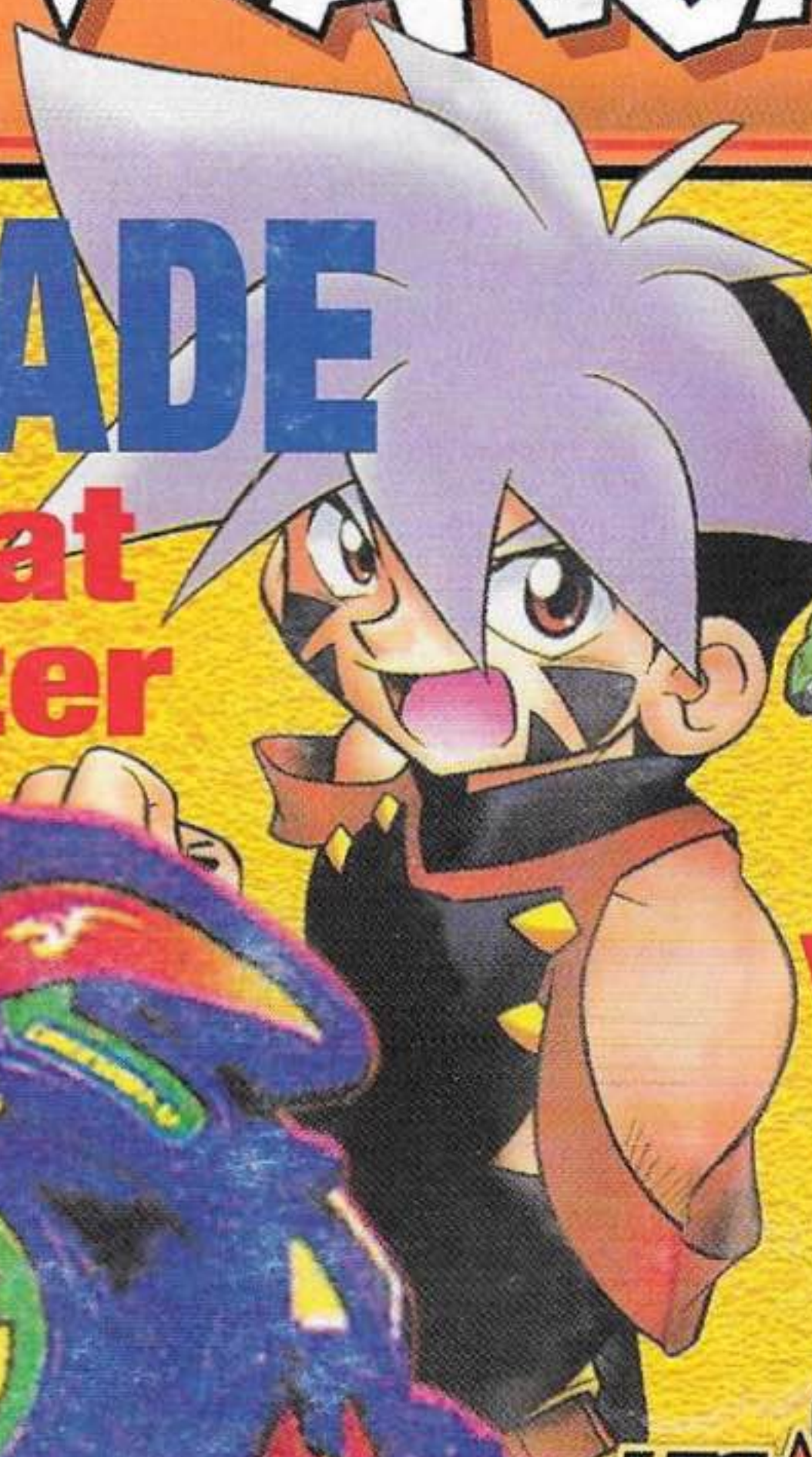
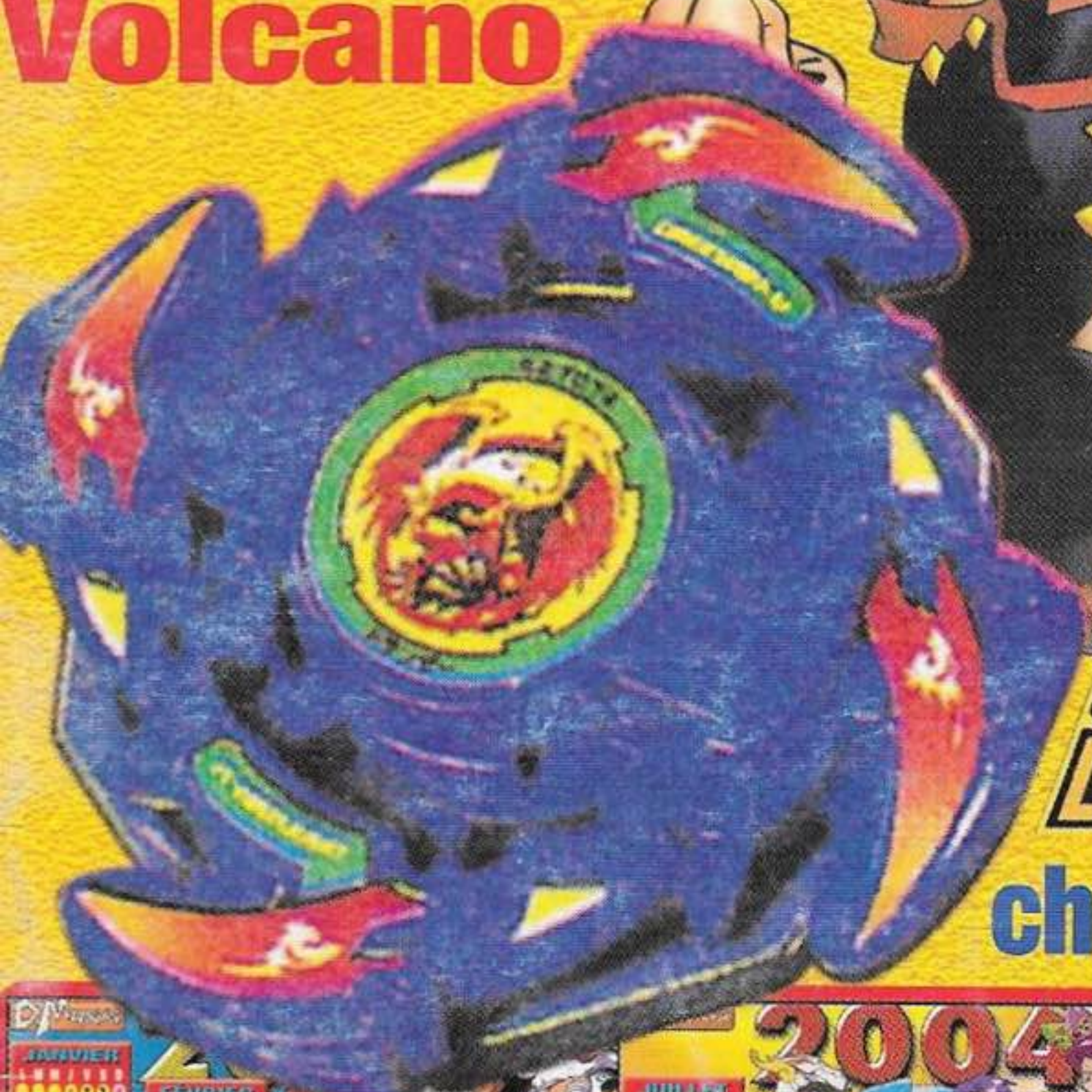


DM MANGAS

BEYBLADE

Le combat de Dranzer Volcano



Tous les monstres Yu-Gi-Oh!

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE Le chevalier du papillon



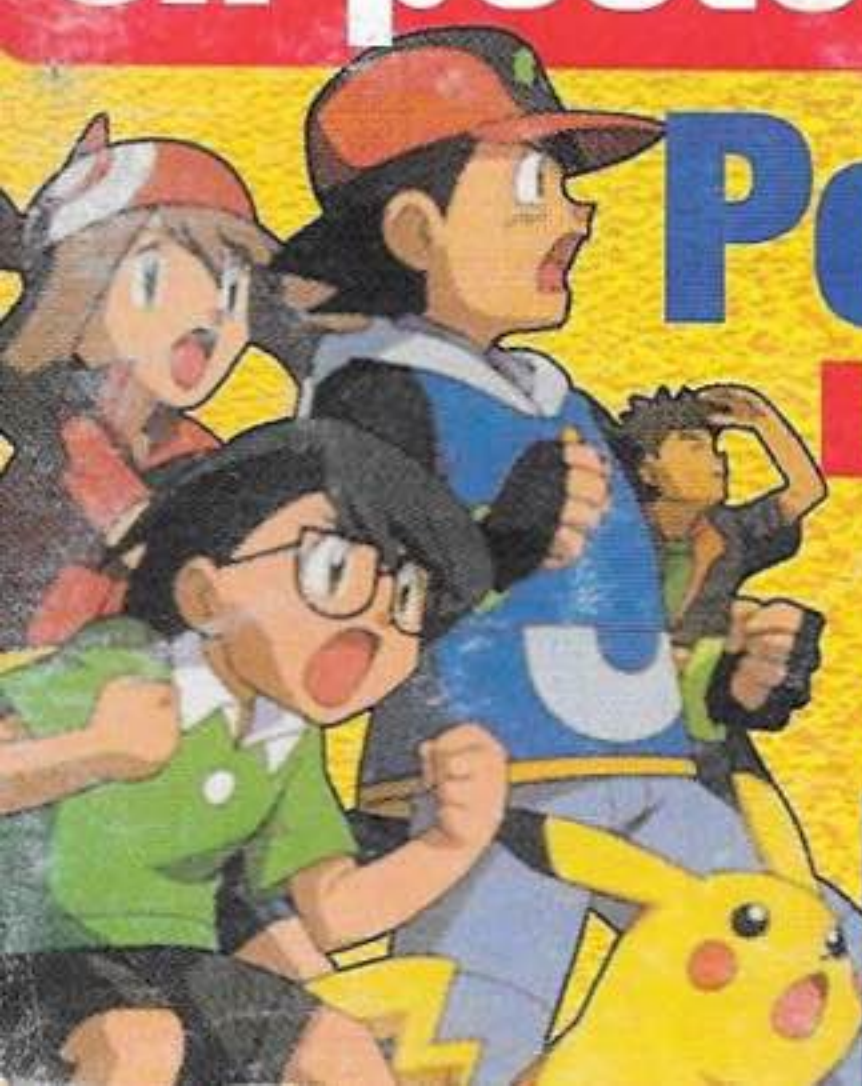
Le calendrier 2004 en posters géants



olive & Tom Le destin d'Olivier



Série culte



Pokémon La comète magique

Mensuel N° 507 DÉCEMBRE 2003 3 € DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS

PRESSE JUNIOR

T 02918 - 507 - F: 3,00 €



RANMA 1/2

Le monde de Sangoku





NEW...

SERVICES PAR SMS

**FOUS
RIRES
GARANTIS!**



Envoie **CPBLAGUE**
au **71212**

SMS+ **71212**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

FAIS LE PLEIN DE JOUS
Envoie **CPJEU**
par SMS au

SMS+ **71212**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

Puis choisis le cadeau
que tu veux **GAGNER...**



JEU SCOOTER

JEU PS2

JEU 8310

**et plein
d'autres
cadeaux**

Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms -
2 SMS facturés - 3614 RCS Paris 411 864 986 -
Photos non contractuelles -
Valeur approximative des dotations :
Scooter : 2000€ ; Nokia 8310 : 479€ ; PS2 : 299€
- Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités
de remboursement de l'appel et du timbre (pour
obtenir le règlement) figurant sur le règlement
déposé auprès de Maître Montané Huissier de
Justice à Toulouse - Règlement disponible
gratuitement sur simple demande écrite
auprès de 123Multimedia -
BP 1141 Toulouse cedex

**ENVIE DE
TCHATCHER**

**ALERTES
SMS
GRATUITES**

Alors viens dialoguer
en direct live avec
des milliers de connectés!

PAR SMS Envoie **CPCHAT** au
61221 et reçois la
liste des connectés

SMS+ **61221**
0,35€ par envoi + prix d'un SMS

PAR TEL Appelle vite le
08 92 70 25 35
Tarif depuis un
poste fixe : 0,34€/min

**GAGNE DES
FRINGUES DIA !!**
POUR TE LA JOUER DIA STYLE!!
Envoie **CPDIA**
au **71212**

SMS+ **71212**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

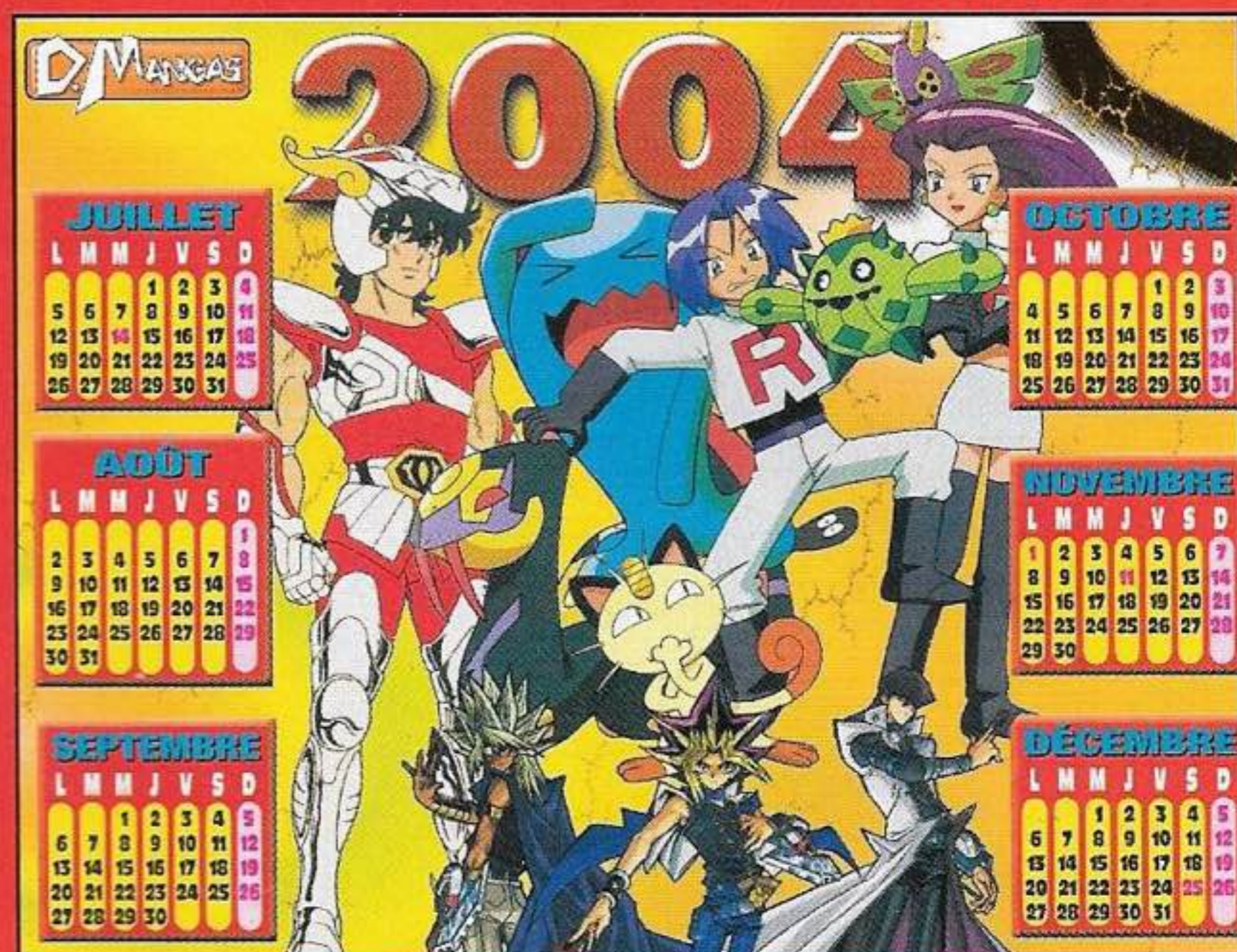
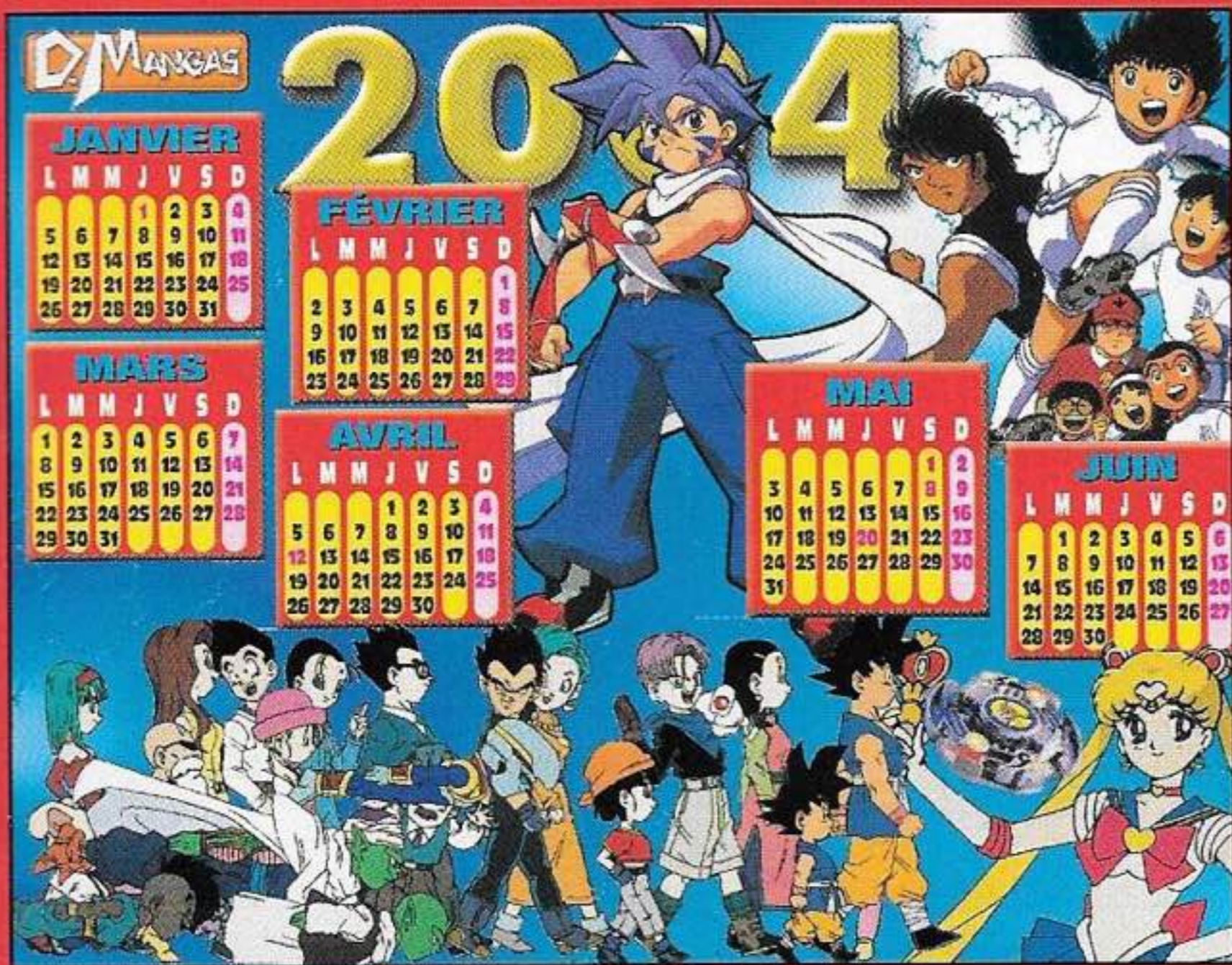


Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms - 2 SMS facturés - 3614 RCS Paris
411 864 986 - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations :
1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ -
1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140€ -
1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ -
Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de
l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement
déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse -
Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de
123Multimedia - BP 1141 Toulouse cedex

Pour jouer avec vos héros favoris

0 892 688 088

0,34 €/mn



Sommaire

MAGAZINE

- 4 Yu-Gi-Oh !
- 6 Manga Report
- 7 Quoi de neuf ?
- 8 Beyblade
- 10 Shopping Noël
- 24 Chevalier du Zodiaque
- 27 Multimédia
- 50 Nouvelle série Crayon Shinchan

- 52 Série culte Ranma 1/2
- 54 Olive et Tom
- 56 Looney Toons Le Seigneur des Anneaux
- 58 Dragon Ball Z
- 60 Pokémon
- 62 En France à la télé
- 64 Courrier

BANDES DESSINEES

- 12 Dragon Ball La contre-attaque (1)
- 43 Chris Colorado Le cube de verre (1)

POSTERS

- 19 Calendrier 2004

JEUX VIDÉO

- 28 MarioKart Double Dash

D.MANGAS N°507 - DÉCEMBRE 2003. N° de commission paritaire : 0504 K 71672.

N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION,

DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea

Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula et Audrey

Morant. MAQUETTISTE : Samir Ismaili. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio,

Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : novembre 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP^{AUX} ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION,

ADMINISTRATION: 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SSCP - Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé à l'Imprimerie de Compiègne.

ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €
3 numéros gratuits

CHAQUE MOIS RETROUVEZ LES AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

Yu-Gi-Oh! Les

Nous avons décidé ce mois-ci de faire un rapide tour d'horizon des monstres les plus intéressants du jeu de cartes de Yu-Gi-Oh ! Bien sûr, cette présentation n'est pas exhaustive, mais elle vous révélera les créatures avec lesquelles vous pouvez prendre le plus de plaisir à jouer.

GROSSE CHENILLE

(MRD-070)

Type : Insecte
Niveau : 8
Attaque : 2600
Défense : 2500

Description : Qui a encore peur des chenilles ? Sauf que, quand il s'agit d'un colosse comme celui-ci, le pire est à craindre...



KURIBOH

(MRD-071)

Type : Démon
Niveau : 1
Attaque : 200
Défense : 200

Description : Cette créature noire et effacée a rendu de grands services à Yugi, alors qu'il avait de grandes difficultés. Notamment dans le duel entre Yugi et Seto.



CROC ARGENTÉ

(DDY-F010)

Type : Bête
Niveau : 3
Attaque : 1200
Défense : 800

Description : Méfiez-vous de ce loup des neiges capable de vous saisir la jambe en un rien de temps !



KOBOLD FOU

(MRD-001)

Type : Démon
Niveau : 4
Attaque : 1400
Défense : 1200

Description : Sauvage, fou, qui perd au jeu sont les attributs de cette créature des enfers. Dans tous les cas, c'est une créature dangereuse.



JUGE

(DDK-F006)

Type : Guerrier
Niveau : 6

Attaque : 2200
Défense : 1500

Description : Ses deux grosses massues donnent au juge un niveau d'attaque de 2200. Réfléchissez-y donc à deux fois si vous voulez vous confronter à lui.



monstres



MAGICIEN DU TEMPS

(MRD-065)

Type : Sorcier/magicien

Niveau : 2

Attaque : 500

Défense : 400

Description : Yugi a offert cette carte à Joey. La roulette du temps est assez risquée, mais elle donne au Magicien du temps une puissance assez terrifiante.

ELFE ANCIEN

(DDY-F022)

Type : Magicien

Niveau : 4

Attaque : 1400

Défense : 1200

Description : Même s'il ne fait pas partie des monstres les plus forts, c'est une des pierres d'angle du deck de Yugi, grâce auquel il peut bâtir sa stratégie.



BÉBÉ DRAGON

(MRD-061)

Type : Dragon

Niveau : 3

Attaque : 1200

Défense : 700

Description : Joey joue souvent avec ce dragon, qu'il peut coupler au Magicien du temps pour obtenir une redoutable machine de guerre : le dragon millénaire.

INSECTE BASIQUE

(LOB-008)

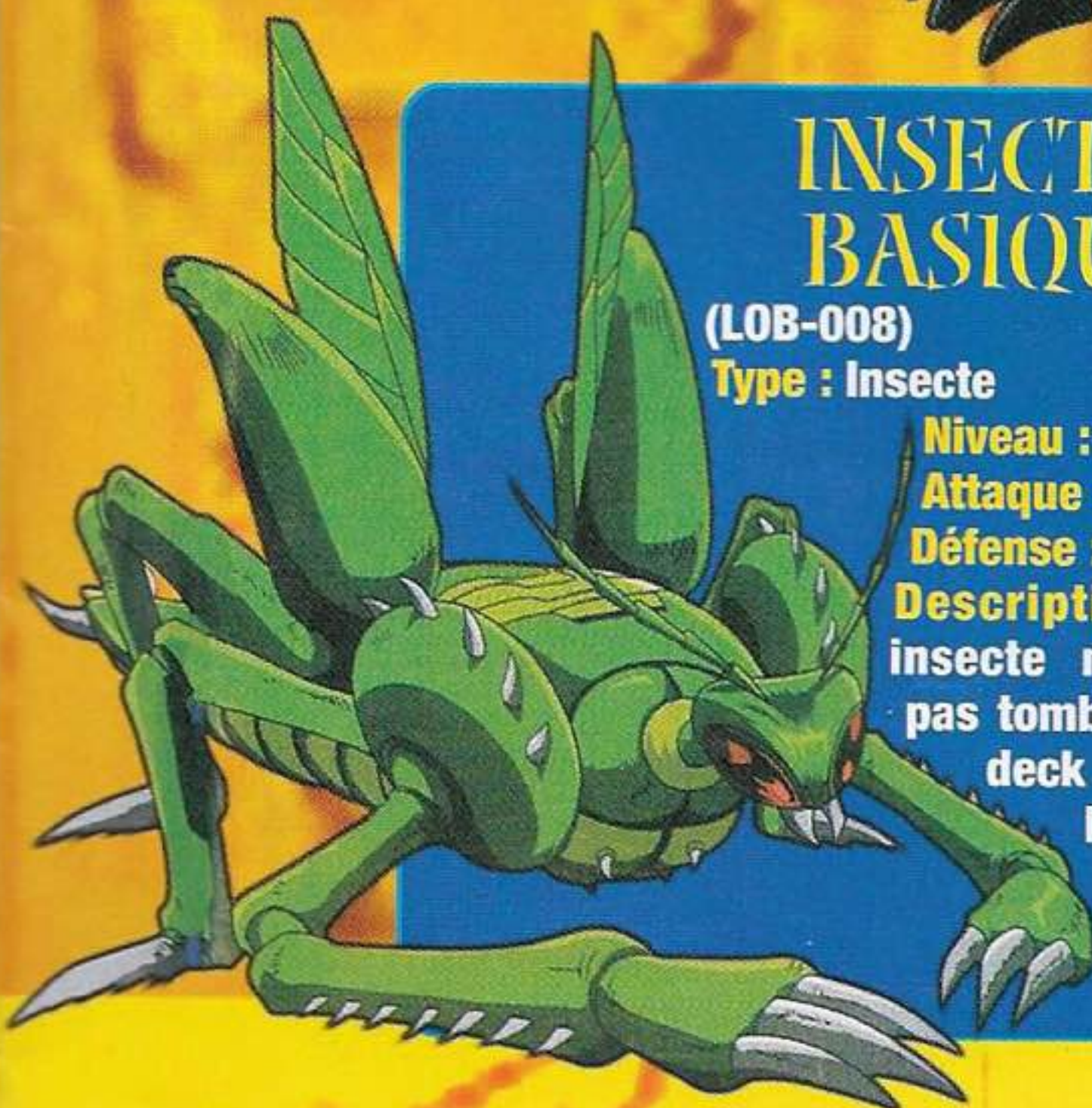
Type : Insecte

Niveau : 2

Attaque : 500

Défense : 700

Description : Cet insecte ne devrait pas tomber dans le deck de Weevil. Il fonctionne très bien en essaim.



SAGGI LE BOUFFON DES TÉNÉBRES

(MRD-066)

Type : Magicien

Niveau : 3

Attaque : 600

Défense : 1500

Description : Normalement, les clowns vous font rire et font fuir les ennemis. Sauf qu'avec Saggi, c'est plutôt le rire qui s'enfuit...



MANGA REPORT



Chaque mois dans cette rubrique je vous entraîne au cœur du monde de l'animation et de la bande dessinée. Le mois dernier, vous avez pu découvrir New York et ses magasins d'animation. Cette fois, je vous entraîne au Salon du livre de Francfort en Allemagne. Plus précisément au stand Japon où tous les gens du milieu du manga étaient réunis.

L'AVENIR DU MANGA

C'est dans ce salon que s'achète les nouveautés et se décide l'avenir du manga. Voici toutes les petites news que j'ai pu collecter pour vous durant mon voyage.

PETITE PRESENTATION DU SALON DU LIVRE

Le Salon du livre de Francfort est le plus grand Salon du livre du monde. Il est réservé avant tout aux professionnels et réunit tous les éditeurs de tous les pays quel que soit le type de livre qu'ils publient (Bande dessinée, roman...). D'ailleurs début décembre, si vous habitez la région parisienne, je vous conseille le Salon du livre pour enfant qui se tient chaque année à Montreuil. Cette fois, il y a un spécial Japon et le manga est à l'honneur.

☞ Holic et Tsubasa réservoir chronicle sont deux titres des éditions Kodansha (Sailor Moon). Les deux histoires se passent en même temps et s'entrecroisent. Dans Tsubasa, on retrouve Sakura et Lionel plus grand (ado). Deux volumes sont déjà sortis.

☞ Aux éditions Shueisha (Dragon Ball) Beet Vanndel le nouveau titre des créateurs de Fly a été acheté par un éditeur français. Tout comme Fly, il s'agit d'une histoire d'héroïc fantasy. Étant donné le succès grandissant de Yu-Gi-Oh ! un nouveau film sortira en salles au printemps. D'ailleurs, la date de sortie du nouveau film des Chevaliers du Zodiaque est annoncée pour juillet.

☞ Chez Shogakukan (Ranma) un manga a été créé autour du nouveau dessin animé Astro le petit

robot. La série est très belle et sera suivie d'un long-métrage avec de vrais acteurs. Il sortira l'an prochain aux USA. Les éditions Generation Comics ont acquis les droits des titres de Tsukasa Hojo et annoncent pour l'an prochain la sortie de City Hunter Nicky Larson, Cat's



Eye et sur tout Angel Heart la suite de Nicky Larson. Ils ont aussi récupéré les droits de Ken le survivant et aussi Soten no ken la nouvelle série qui en est inspirée. D'ailleurs un nouveau dessin animé Ken (Shin Hookuto noo Ken) sort au Japon. C'est la suite directe de Ken 2. Ken vieux, mais toujours aussi fort.

☞ En janvier, sortira en salles Horus le prince du soleil, premier film créé par le réalisateur du Royaume des chats (sortie DVD en janvier).

☞ Plein de dessins animés japonais ont été achetés pour

la France par Déclic images. Ils annoncent dès janvier des box séries télé de Ranma, Rody le petit Cid, She-Ra. Bandaï, le premier éditeur de jouets au Japon va éditer lui aussi en France. Ils annoncent des titres comme Nicky Larson... Durant le mois de décembre courez au 3^e Festival des nouvelles images du Japon au Forum des images de Paris. Un grand nombre de dessins animés inédits y seront diffusés. Voir le site forumdesimages.net.



☞ Jusqu'au 31 janvier à la maison de la culture du Japon, il y a un spécial ; le Japon et les robots. Il y a une exposition, ainsi que des diffusions de dessins animés comme Patlabor, Astro... Voir le site mcjp.asso.fr Un dessin animé va être adapté du jeu F-Zero.



DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

Découvrez les nouveautés de décembre

MANGAS

Éditions Tonkam

● Hikaru no go Vol. 7

Hikaru décide de participer au tournoi des jeunes lions qui a lieu dans trois mois. Il doit pour cela faire partie des seize meilleurs de la classe 1, alors qu'il est en classe 2. Heureusement, Saï lui explique que c'est son manque de persévérance qui le freine. L'un des meilleurs mangas sortis en France.



● Secret Chaser Part. 1 et 2

Un jeune prêtre enquête la nuit sur des affaires mystiques sur lesquelles la police bute. Un manga très sympa fait par une ancienne du groupe Clamp, à qui l'on doit Sakura, RG Veda...



Éditions Delcourt

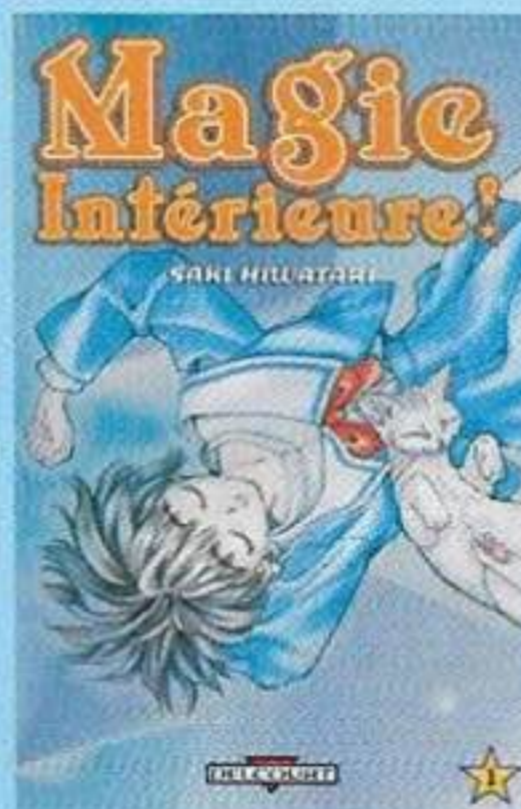
● Karakuri Circus

Narumi Kato, spécialiste en arts martiaux, est atteint d'une maladie très rare. C'est donc déguisé en ours qu'il divertit comme il peut les passants. Le seul spectateur à sourire de ses pitreries se fait soudainement kidnapper sous ses yeux. Narumi le secourt, sans hésiter. Le jeune Masaru lui révèle alors qu'il est l'héritier d'un colossal empire financier, spécialiste des mécaniques de précision.



● Magie Intérieure Vol. 1

Enfant, Haruko Morimiya a hérité du don de sorcellerie de sa maman. Depuis qu'elle a gagné un concours dans son collège, elle reçoit des lettres anonymes qui lui demandent de chasser une sorcière qui fréquenterait l'école. De très étranges événements surviennent alors. Bouleversée, elle va devoir découvrir sa magie intérieure pour résoudre la situation...



Génération Comics

● Beyblade

Vol. 1

C'est un gaffeur de première, mais personne n'est plus passionné de Beyblades que notre héros, Tyson Kinomiya. Avec la légendaire Dragoon, la Beyblade aux mystérieux pouvoirs, il compte bien triompher de tous les adversaires qui seraient prêts à en découdre avec lui !



Éditions Glénat

● Dragon Ball

Vol. 3 & 4 Coffret

vol. 2

Dragon Ball en sens de lecture japonais ! Respectant les publications d'origine, conservant les mises en pages de l'auteur, accompagnés de belles jaquettes, cette édition ultime est réservée aux vrais fans.



Éditions Kana

● Yu-Gi-Oh !

La Battle City continue et Kujaku Maï affronte Marik. Celui-ci dévoile son double maléfique. Mais la nature des duels devient de plus en plus cruelle et les joueurs subissent également des dommages corporels. Pour le moment, Maï se défend bien et s'empare même d'une carte divine, mais Marik a l'air décidé à détruire tous ses ennemis.



DVD

● FLCL (Fuli Culi) Vol. 1

Mabase, petite ville tranquille du Japon... En rentrant chez lui, Naota, jeune écolier de 12 ans qui entretient des relations conflictuelles avec son père, se fait renverser par une furie en Vespa, l'extravagante Haruko. Le lendemain, il apprend que son père a engagé Haruko en tant que gouvernante. Depuis ce jour, Naota voit d'étranges créatures mécaniques sortir de son crâne...



● Ken le survivant

Vol. 2 l'intégrale

Après le combat final qui l'a opposé à Raul, Kenshiro, dernier héritier vivant de la Grande Ourse, a disparu depuis bien des années avec sa bien-aimée malade. Bart et Lynn ont grandi en essayant tant bien que mal de coordonner une résistance aux oppresseurs et aux tyrans. Jusqu'au jour où la bataille éclate et où Kenshiro doit revenir protéger ceux qu'il appelle ses amis.





DRANZER

Chaque mois, vous pouvez découvrir en détail une des Beyblades seconde génération. Les Beyblades télécommandées présentées dans ces pages sont enfin disponibles en version française. Vous pourrez les trouver en grandes surfaces.

DIFFUSÉE SUR FRANCE 3 ET SUR TÉLÉTOON.



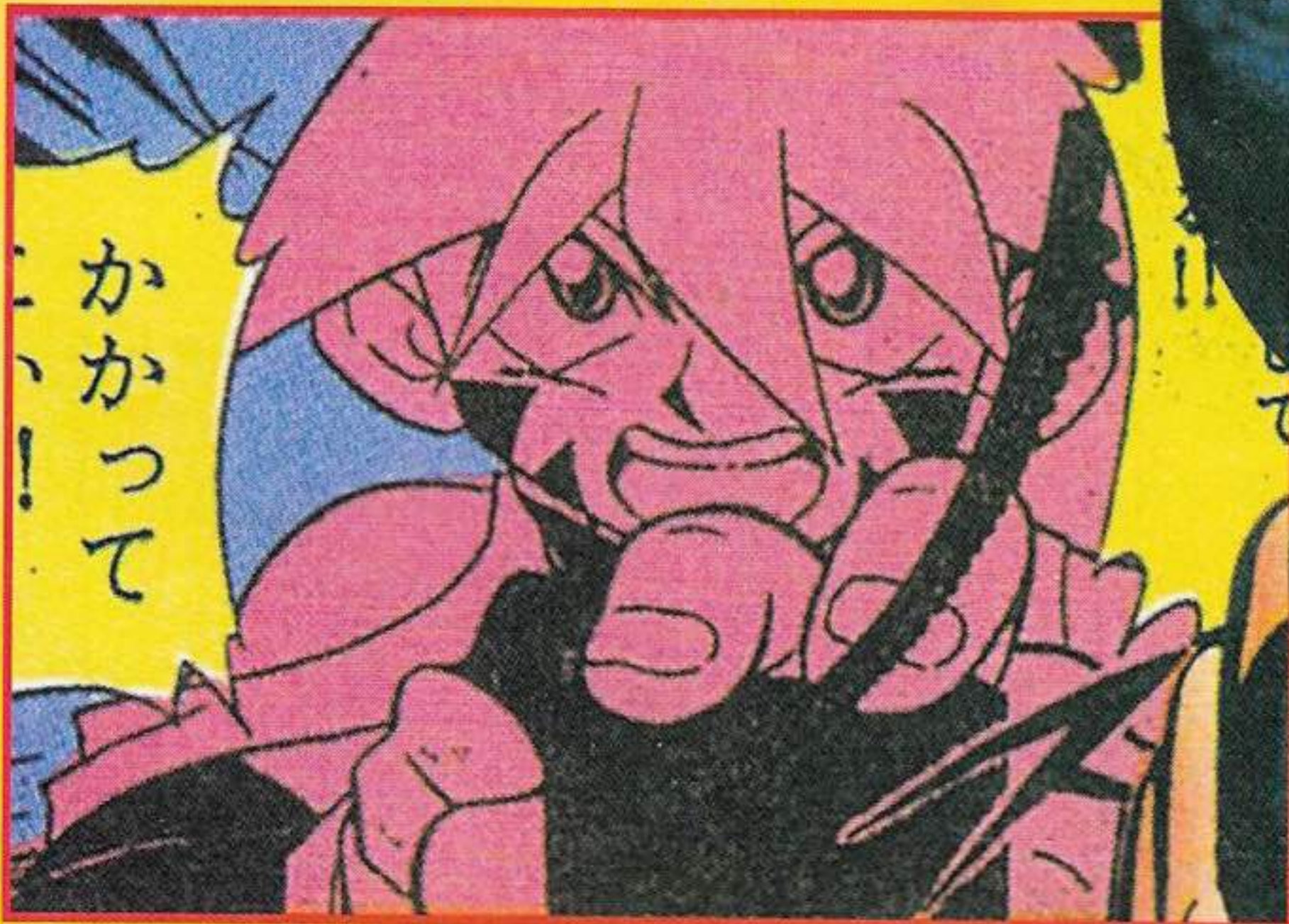
それだけでは
聖封士には
勝てん!!

Dranzer Volcano arrive au stadium avec l'orgueil du vainqueur et de nouvelles aptitudes grâce à l'aimant. Maintenant, les adversaires prennent le risque de se brûler à ses ailes.

RÉSUMÉ DU COMBAT DE DRANZER VOLCANO

Il va d'abord tenter de voir et de juger la force de son adversaire. Ainsi, Kai voulait savoir si Takao et ses amis pouvaient gagner contre les Saints Seals. Cela montre la preuve de l'amitié de Kai qui tente de mettre en évidence la sévérité des batailles. Il arrive à gagner grâce au changement de mode dû à l'aimant.

Dranzer Volcano privilégie l'équilibre. Il arrive à changer de mode et passe de l'attaque à l'endurance grâce à l'aimant. Du coup, on ne peut plus perdre.



かかっ
て

Dranzer Volcano : Les flammes du phénix s'enflamment comme un volcan en éruption.



VOLCANO



L'aimant est fixé sur deux types de pivot. Il y a deux pivots métalliques qui sont sur une partie en cercle. C'est cette partie qui est attachée à la Beyblade grâce à un aimant. Selon le côté où il est placé, il change de mode. Il devient soit attaque soit endurance.



長時間爆転
で小さな動き

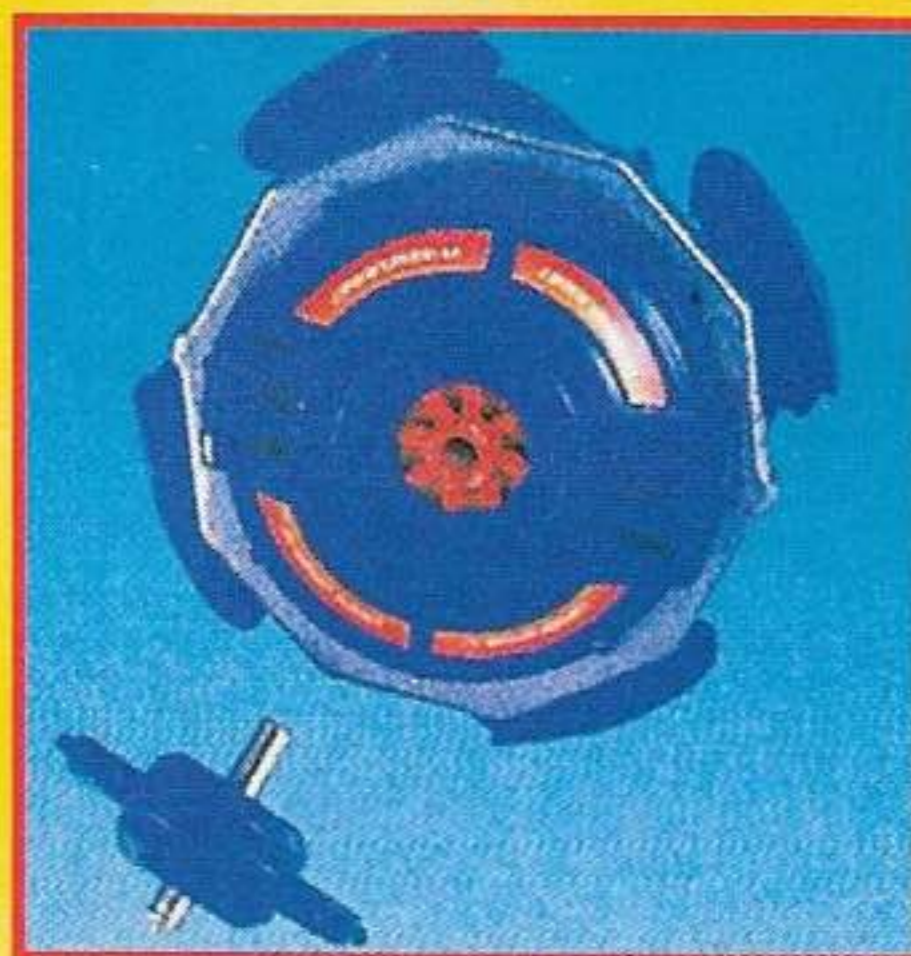
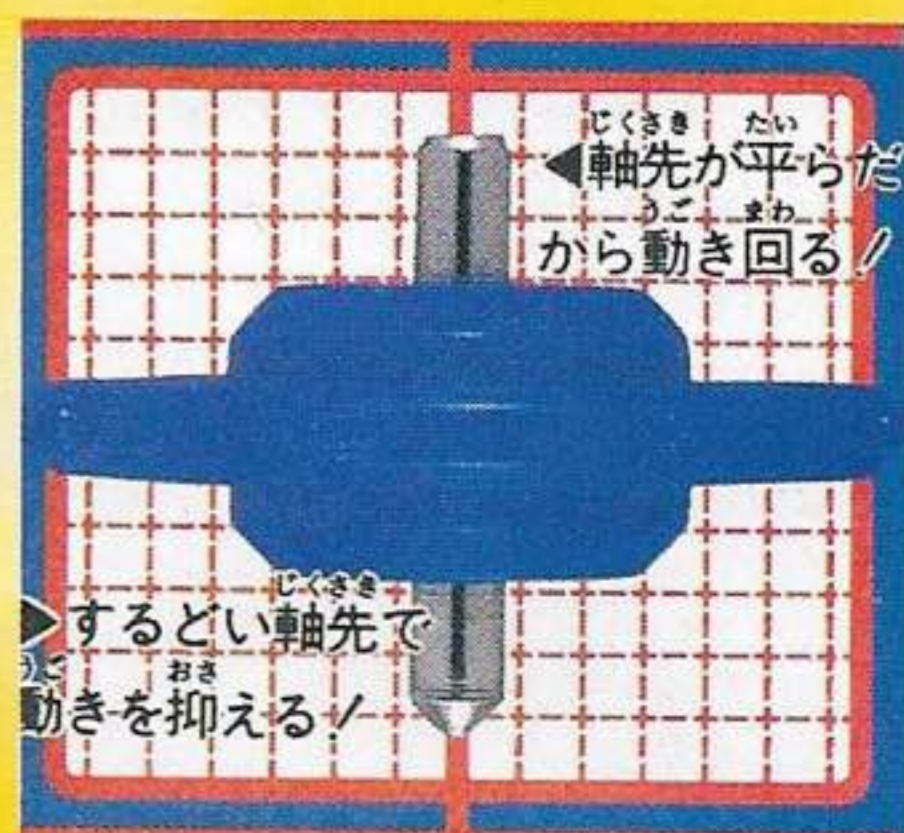


En haut, comme la pointe est plate, il bouge beaucoup et rapidement. Avec l'autre côté pointu et fin, elle bouge moins vite.

LES DEUX PIVOTS

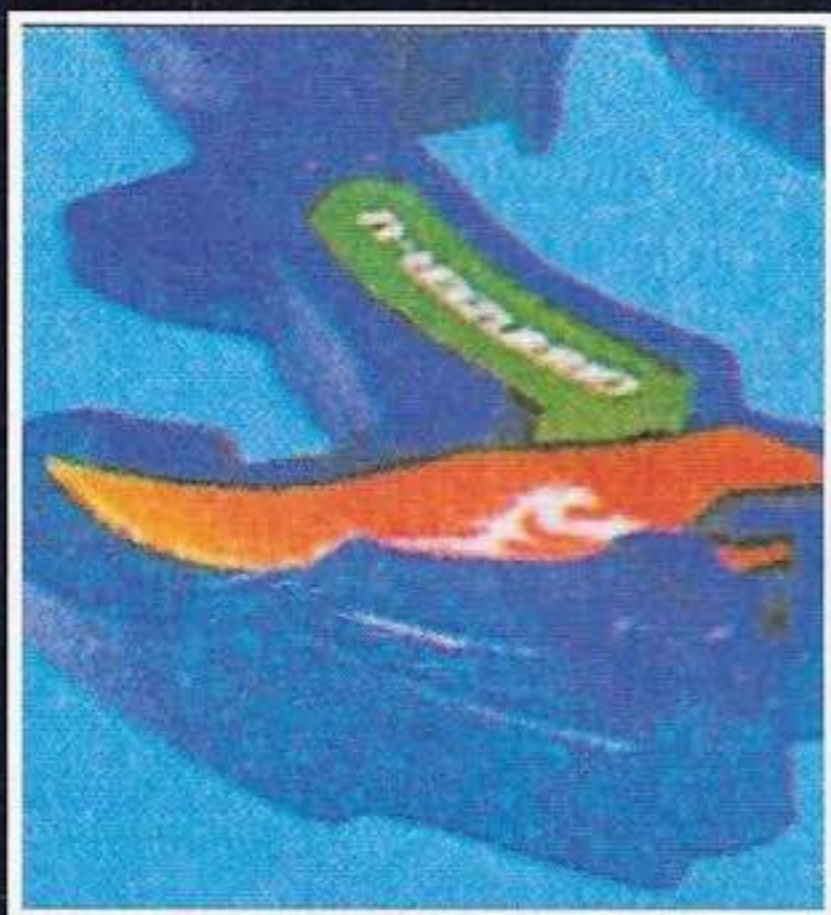
En changeant le pivot et en l'inversant au début du combat, on peut passer à l'autre mode. Ses mouvements changent de façon remarquable.

Il est attiré par le métal contenu dans la Beyblade adverse. En le changeant, il faut donc faire attention au Blades adverses qui contiennent des blocs d'aimant. Le mode attaque, en utilisant le pivot plat, fait que la Blade bouge beaucoup. Le mode endurance utilise le pivot pointu et se révèle un peu plus stable.



CROSS ATTAQUER

Il a maintenant quatre ailes, et a donc plus de pouvoirs pour stopper les attaques de front de l'adversaire et le prendre par le bas.



LA BASE

Cette partie interchangeable peut se retourner à volonté. La base est spéciale et en deux parties. Celle du bas tourne en sens inverse de la partie haute.



DRANZER

L'âme de la Beyblade est un phénix redoutable né de la chaleur des volcans.

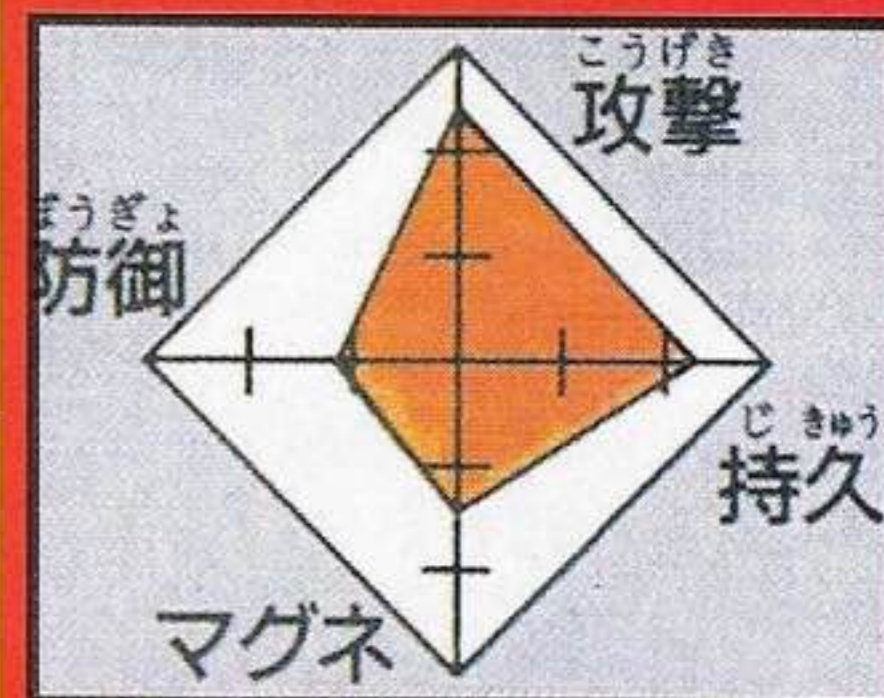
THÈNE BALANCE

Étant donné que c'est un modèle équilibré, cette partie lui permet de devenir un bon modèle d'attaque et d'endurance.

NÉO LIGHT SIN GEAR MAGNET

Il tient le pivot fermement grâce au moteur, qui lui permet de tourner vers la droite avec l'aimant intégré.

Données du Dranzer Volcano



Haut	Attaque
Droite	Endurance
Gauche	Défense
Bas	Aimant
Lanceur	Intégré
Hauteur	30 mm
Largeur	34 mm
Poids	53,5 g
Création	Avril 2003

GRAND SHOPPING

D. Mangas a fait le tour de toutes les nouveautés les plus branchées du moment et vous propose sa petite sélection perso !



Atelier perso !

Plus besoin de courir pour trouver un badge à l'effigie de Yu-Gi-Oh ! ou de Lorie. Tu pourras fabriquer toi-même des badges uniques. Badge-It de Picwic, 21,99 € en grandes surfaces.



Avis aux collectionneurs !

Si vous êtes fans de véhicules et de bandes dessinées, vous allez adorer ces figurines tirées de Spirou et Fantasio. Spirou et Fantasio-4CV, 456 € ; Sécotine sur son scooter, 190 € en vente dans les boutiques et les librairies spécialisées.

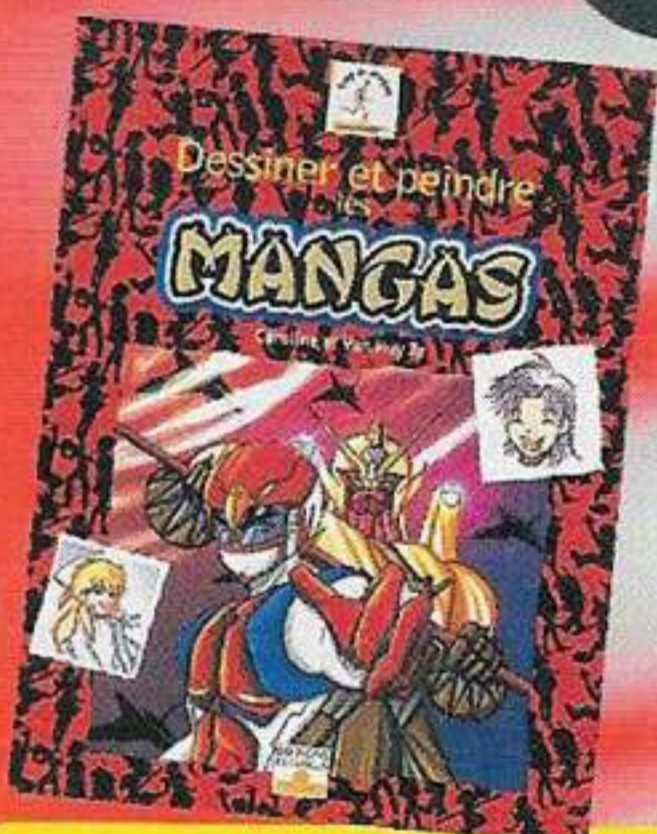


Cocktail explosif !

En forme de frites, de tétines ou de bouteilles, ces bonbons sont acidifiés à souhait ! Dynamix d'Haribo, 10,40€, en grandes surfaces.

Affreux, sales et méchants !

Plus crados et dégoûtants qu'il n'est possible d'imaginer, voici venir les Dégoulinos ! Figurines délirantes qui parlent un langage très imaginé Dégoulinos de Hasbro, 22€, en grandes surfaces.



Cours de dessin !

Si vous voulez rivaliser avec vos dessinateurs de mangas favoris, voici une méthode pour apprendre à élaborer vos propres héros. Dessiner et peindre les Mangas, Editions Fleurus, 9,90 €, en vente en librairie.



Même pas cap'

Avec les Plouf cartes et la Plouf machine, tu vas pouvoir défier tous tes amis avec les gages les plus fous. Plouf Machine clip de Ouaps, 14,99 €, en grandes surfaces et points presse.

Haute voltige !

Les Étoiles du Cirque de Pékin vous proposent un exceptionnel spectacle avec "Yin Yang". Depuis le 22 novembre à Paris, puis en tournée dans toute la France !



La star c'est toi !

Grâce à cette console portative, tu pourras chanter, t'enregistrer et mixer le tout comme un vrai pro. Studio DJ Star Academy de Lansay, 89,99 € en grandes surfaces.

Tags à gogo !

Les Hoodz sont les plus célèbres tagueurs des États-Unis. Ces figurines aux articulations amovibles sont autant des jouets que des œuvres d'art. Figurine Hoodz de Soho, 29,90€, boutiques Soho.



Qui est qui ?

En posant les bonnes questions aux joueurs tu parviendras à découvrir le nom de la topstar inscrit sur ton serre-tête. Topstars de University Games, 29,99 €, en grandes surfaces.

Incontournable !

GUINNESS WORLD RECORDS 2004

C'est un must, chaque année, le Livre des Records recense les records les plus fous et les plus insolites relevés dans le monde entier. Le Livre des Records,

Hachette pratique, 27 €, en vente en librairies et en grandes surfaces.

PING DE NOËL !



Noël bleu !

Adieu le triste cola marron, bonjour le Pepsi bleu translucide ! Pepsi Blue, 0,89 € la bouteille d'1 litre, en grandes surfaces.



Trop puissant !

Avec ce skate Beyblade sous les pieds, vous allez épater vos potes et réussir les plus beaux tricks du quartier. Skate Beyblade de Picwic, 19,99 € en grandes surfaces.



Assis, debout, couché !

Version musicale et animée ? La marionnette délirante tend des pièges et donne des ordres de plus en plus loufoques ! Jacques a dit de Ouaps, 35 €, en vente en grandes surfaces.



Comme les pros !

Ce nouveau modèle de Rockrider 3 est un VTT super technique avec fourche et cadre suspendus. C'est aussi un cyber vélo méga classe ! Rockrider 3 Robot de Décathlon Cycle, 179,99 €, chez Décathlon.

À fond la caisse

Si vous avez adoré le film, vous allez craquer pour cette aventure de Michel Vaillant en BD. "L'épreuve", chez Graton Editeur, 9,50 €, en vente en grandes surfaces et librairies.



Trop classe !

Finis les mails et les SMS, voici les bracelets enregistreurs ! Le bracelet Slap Message te permettra d'enregistrer des messages. Thintronix Slap Message, 16 €, en grandes surfaces.



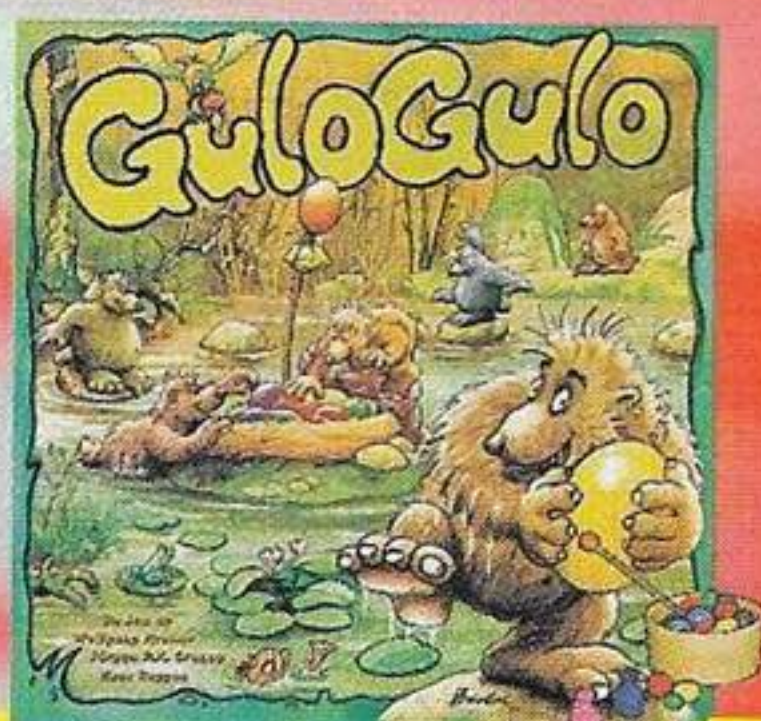
Enfants 1, parents 0

Enfin un jeu de société qui permet aux enfants de donner une bonne leçon aux adultes ! Forza de University Games, 29,99 €, en grandes surfaces.



Ça décoiffe !

L'Astrojax est un jeu d'adresse composé de trois boules lestées et reliées par un cordon. Dextérité, inventivité et persévérance sont les qualités indispensables pour jouer ! Astrojax, 7,90 €, en grandes surfaces et magasins de jouets.



Convivial !

Gulo Gulo est un petit ours qui adore les œufs ! Sacrées parties de rigolade en famille en perspective avec ce nouveau jeu de société ! Gulo Gulo de Gigamic, 29 €, dans les magasins spécialisés.

Tape m'en cinq mec

Inspirées des gangs de rue de Los Angeles, les Locsters sont de magnifiques figurines détaillées à l'extrême. Mini-gangs Locsters de Soho 12,90 €, meute de chiens 9,90 €, en vente boutiques Soho.



Le mur du son

Thintronix stéréo, c'est une vraie stéréo qui se colle au mur comme un poster ! Cette radio nouvelle génération te permettra d'écouter tes stations préférées en un clin d'œil. Thintronix Stéréo, 33 €, en grandes surfaces.



Allo, c'est qui ?



Collé au mur de ta chambre et connecté à une prise téléphonique, le Thintronix Téléphone te permet de rester

en contact permanent avec tes potes ! Thintronix Téléphone, 33 €, en grandes surfaces.

Artiste virtuel !

Le logiciel Print Artist 2004 permet à toute la famille de travailler dans un véritable studio photo virtuel. Retouches d'images, tatouages, tout est possible ! Print Artist 2004 de Sierra Home, 44,99 €, en grandes surfaces.



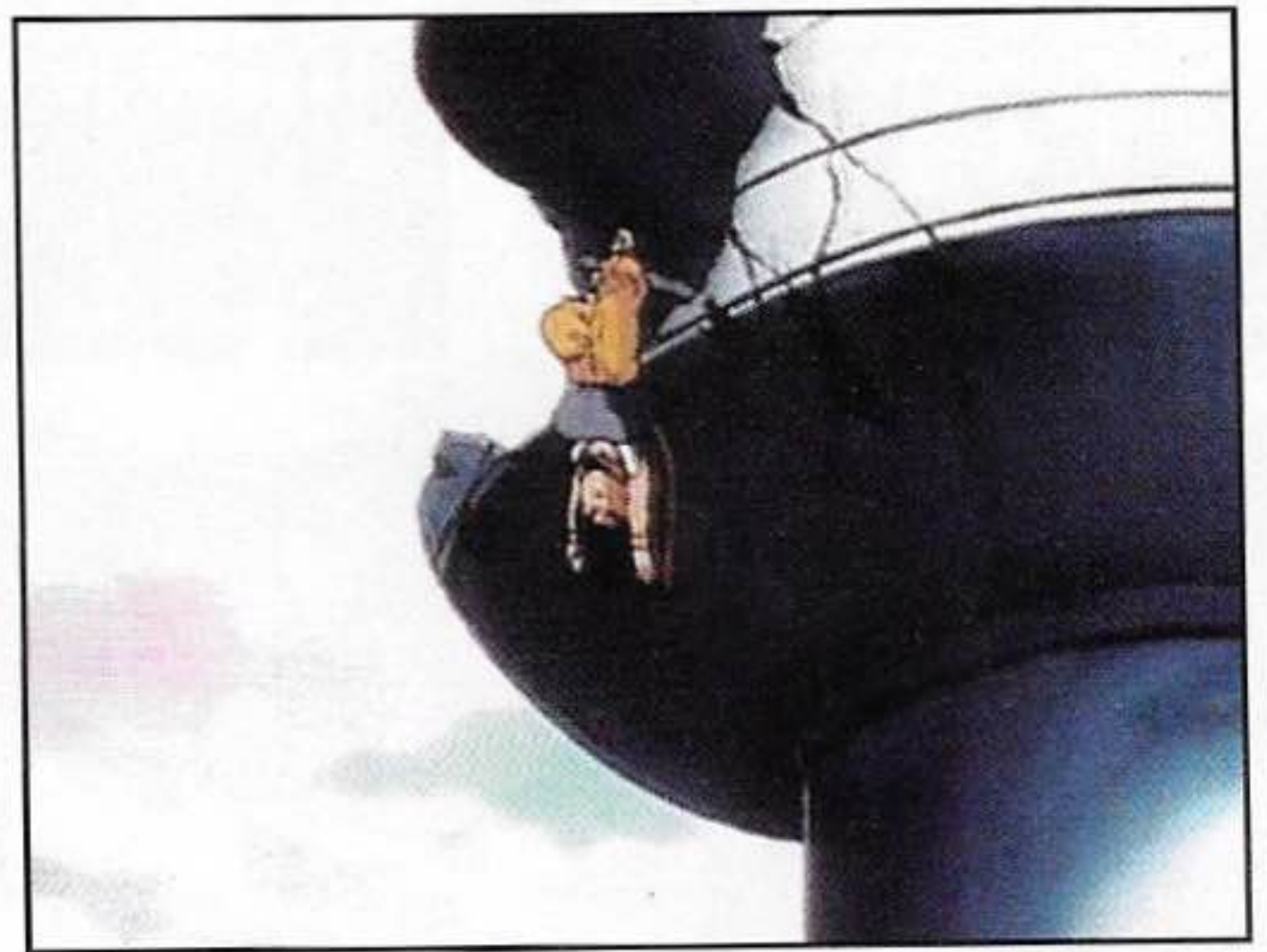
Le gore, on adore !

Sorti d'outre-tombe, l'affreux gang des Extreme Zombies va vous faire trembler, Figurine Extreme Zombie de Soho, 14,90 €, en vente boutiques Soho.

DRAGON BALL GT

LA CONTRE-ATTAQUE (1)

RÉSUMÉ : SANGSHÉRON A RÉUSSI À TROUBLER LA VUE DE SANGOKU MAIS CE DERNIER A UTILISÉ LES 4 SENS QUI LUI RESTENT POUR LUI ENVOYER UN COUP DE POING FATAL ! NOTRE HÉROS VA DONC POUVOIR RÉCUPÉRER UNE 6ÈME BOULE DE CRISTAL ET PARTIR À LA RECHERCHE DE LA DERNIÈRE !



MON PAUVRE SANGOKU, ÇA N'A PAS DÛ T'ARRIVER SOUVENT DE TE RETROUVER PENDU COMME UN JAMBON !

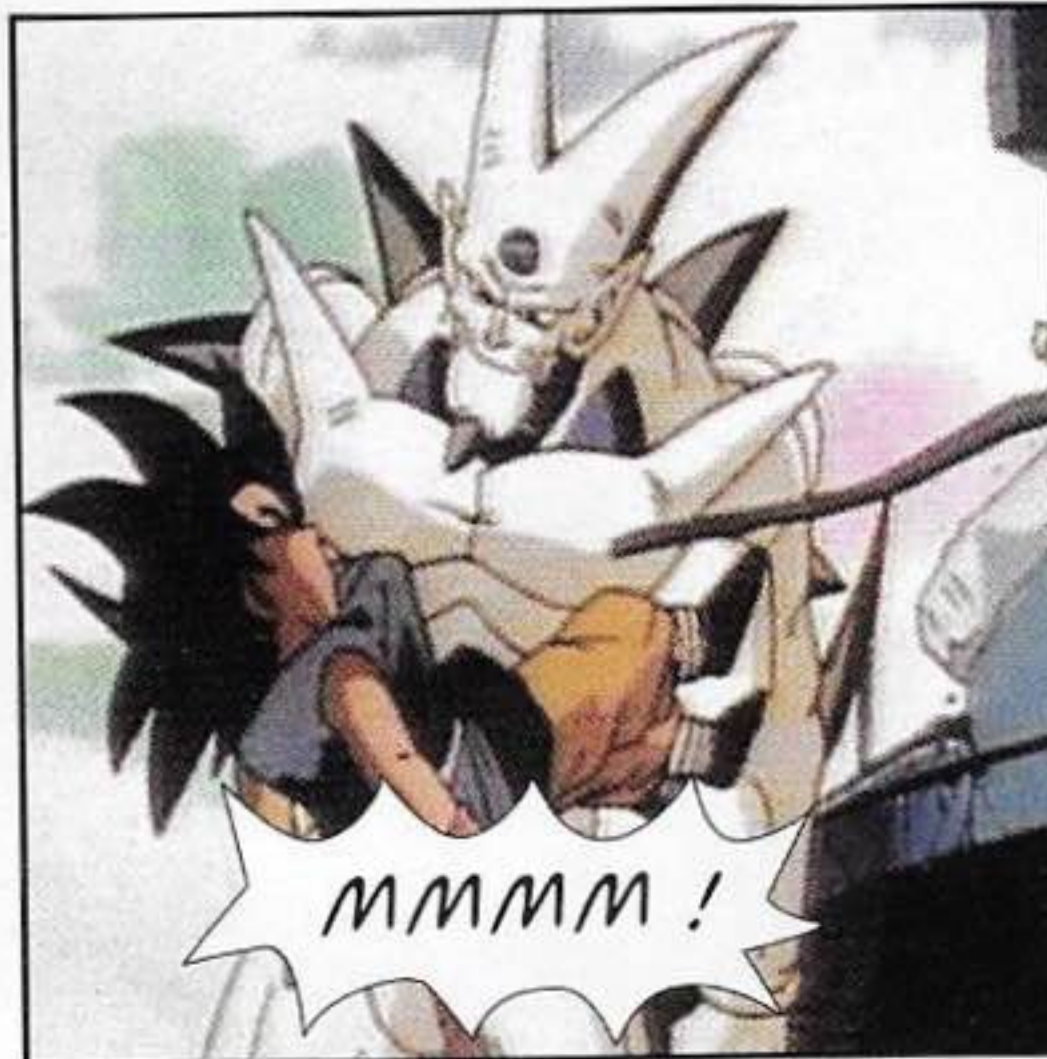


J'AI PEUR QUE TA DERNIÈRE HEURE NE SOIT ARRIVÉE !



AAAAH !!

ON M'A DIT QUE J'ALLAIS RENCONTRER LE MEILLEUR GUERRIER DE TOUT L'UNIVERS ET VOILÀ SUR QUOI JE TOMBE !

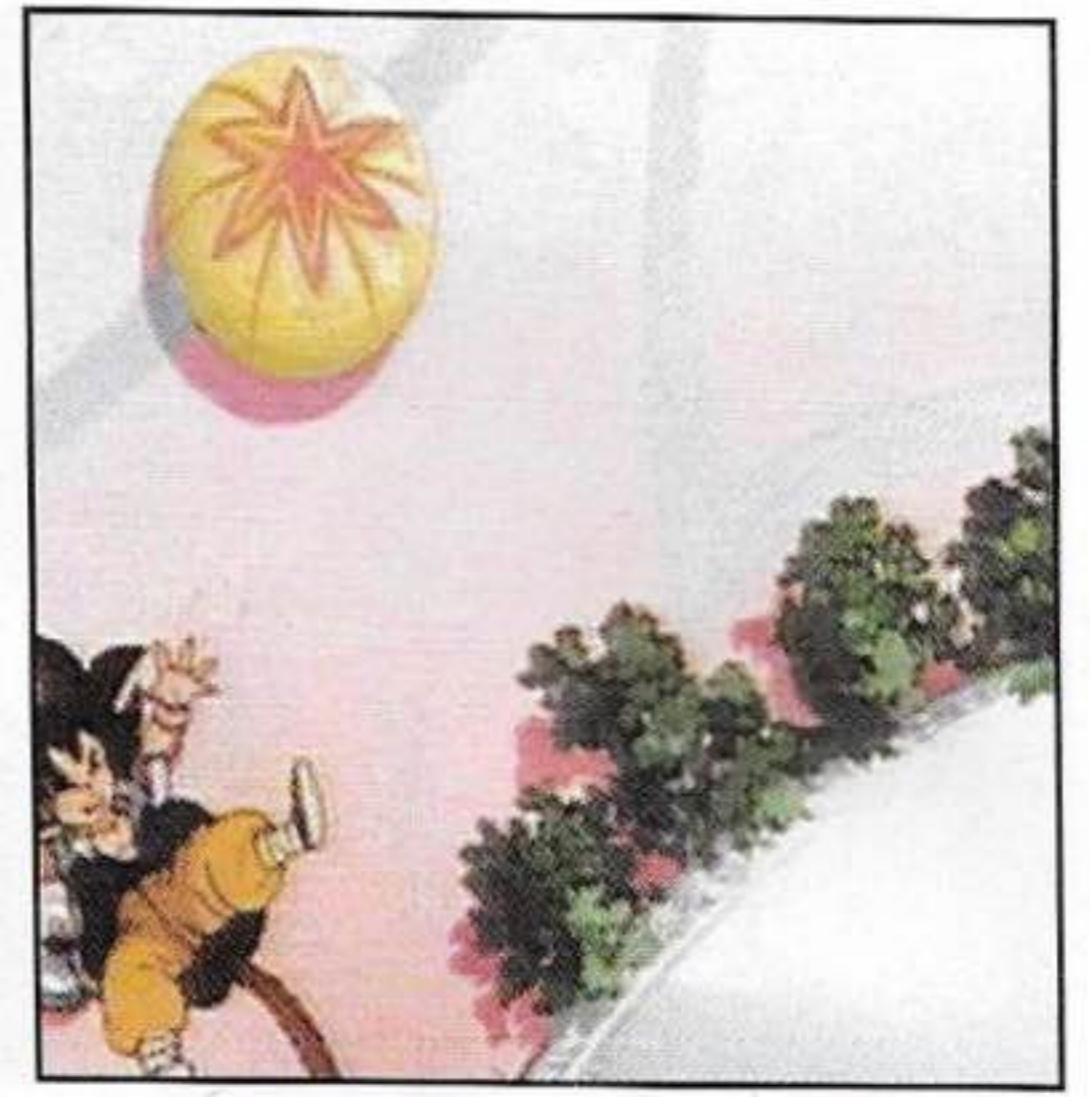
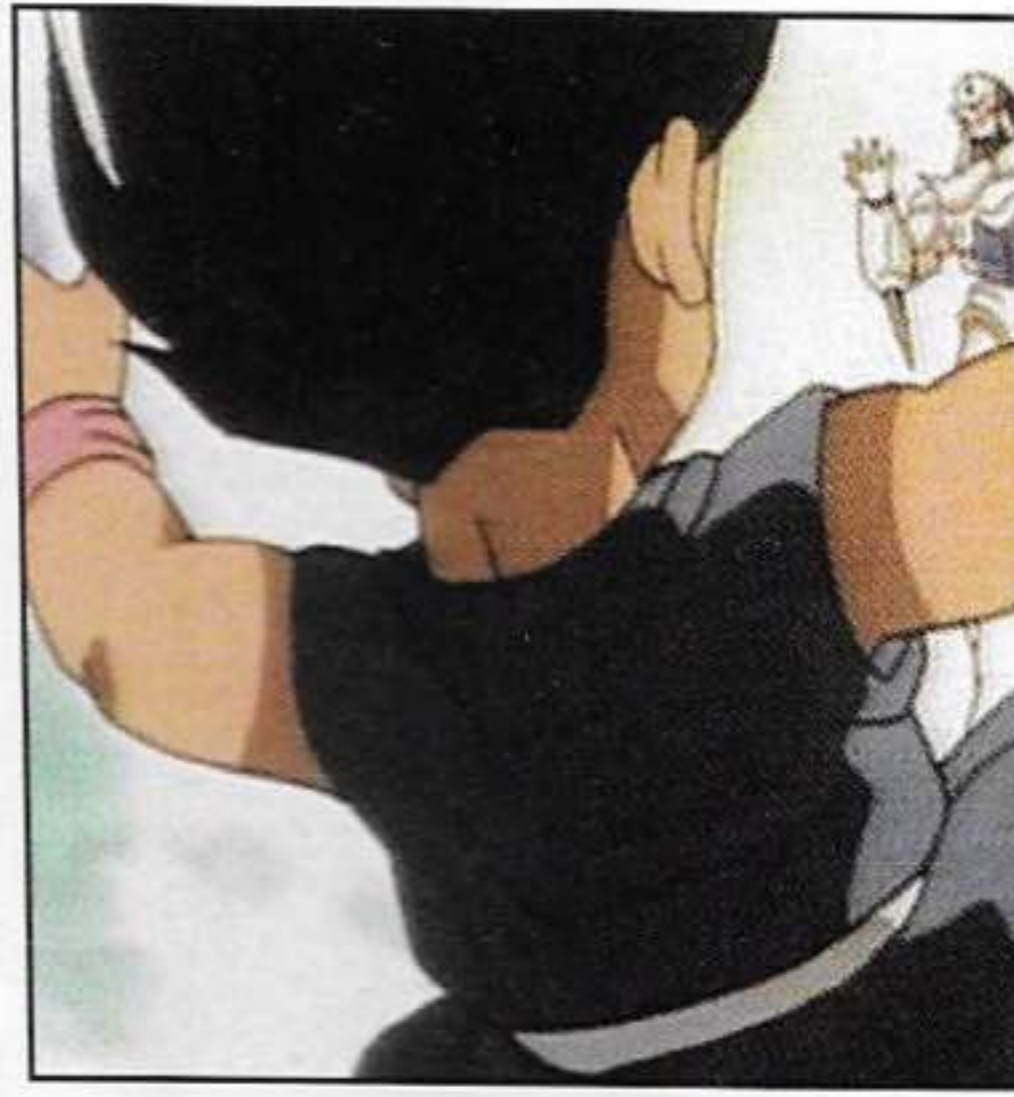


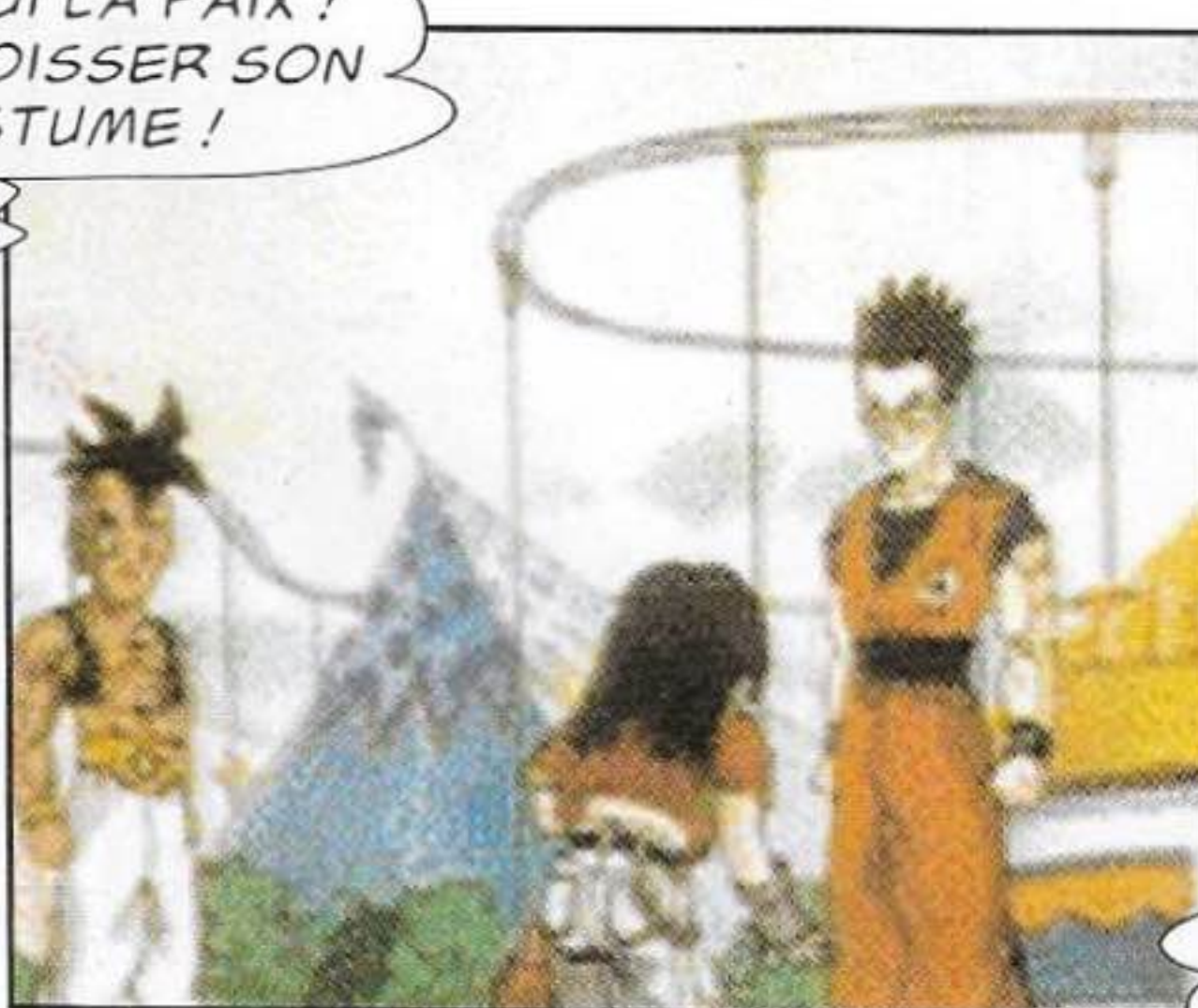
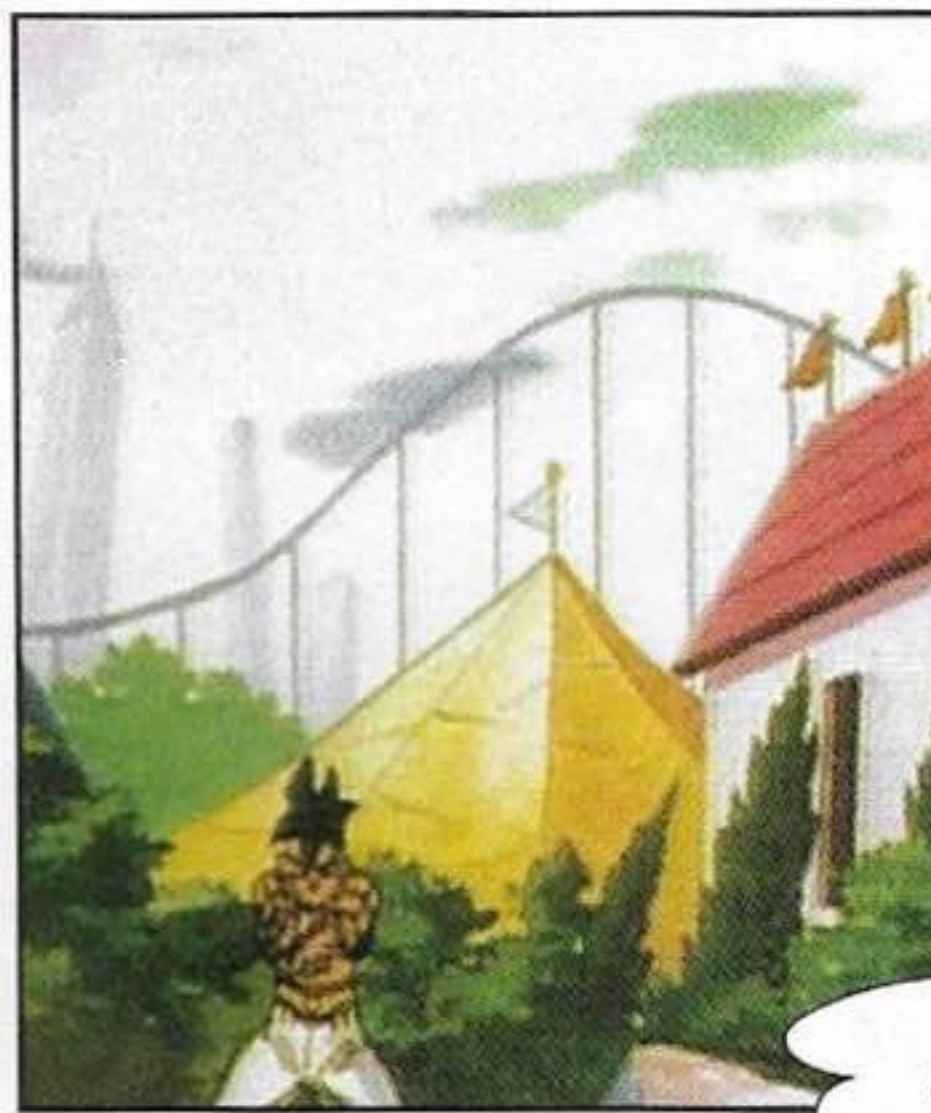
MMMM !



AU REVOIR !







OH ! MAMAN, GRAND-MÈRE VOUS ÊTES TOUS VENUS ?

POUR UNE FOIS QUE L'ON M'INVITE À VENIR TE VOIR PENDANT UN COMBAT, JE N'ALLAIS PAS ME FAIRE PRIER !

CETTE HISTOIRE DE BOULE DE CRISTAL NOUS CONCERNE AUSSI ! NOUS SOMMES UNE FAMILLE !

FAIS MOI CONFIANCE MON AMOUR ! ENSEMBLE NOUS VAINCRONS CE DRAGON ET SAUVERONS NOTRE PLANÈTE !

DONC VOUS AVEZ FAIT TOUT CE CHEMIN POUR ME DONNER UN COUP DE MAIN ! CELA ME TOUCHE BEAUCOUP !

ON AURA BEAU S'Y METTRE À 5, ÇA M'ÉTONNERAIT QUE L'ON VIENNE À BOUT DE CE MONSTRE !

NE T'INQUIÈTE PAS J'AI UNE IDÉE !

HEIN !!!

QUE PROPOSES-TU ? JE T'ÉCOUTES !

JE SUIS D'ACCORD AVEC TOI ! SI ON SE MET LES UNS À CÔTÉS DES AUTRES ET QU'ON TIRE EN MÊME TEMPS, ON ARRIVERA PAS À LE BATTRE !

S'IL Y A QUELQU'UN QUI PEUT RÉUSSIR C'EST TOI ! TU ES TELLEMENT PUISSANT !



TU M'AS BIEN ENTENDU, C'EST TOI QUI VAS TE LANCER DANS CETTE BATAILLE!



QUOI ???



OUI, MAIS TU NE SERAS PAS TOUT SEUL ! C'EST POUR CELA QU'ON EST LÀ !



FZZZZ !!



ON VA T'AIDER !



C'EST GENTIL MAIS...



REGARDEZ LA VÉRITÉ EN FACE LES JEUNES ! SES JAMBES N'ARRIVENT PAS À LE PORTER ET IL NE VOIT PAS À UN MÈTRE !



C'EST GENTIL D'ÊTRE PASSÉ POUR L'ENCOURAGER MAIS JE CROIS QU'IL EST BON POUR LA CASSE LE SUPER HÉROS !



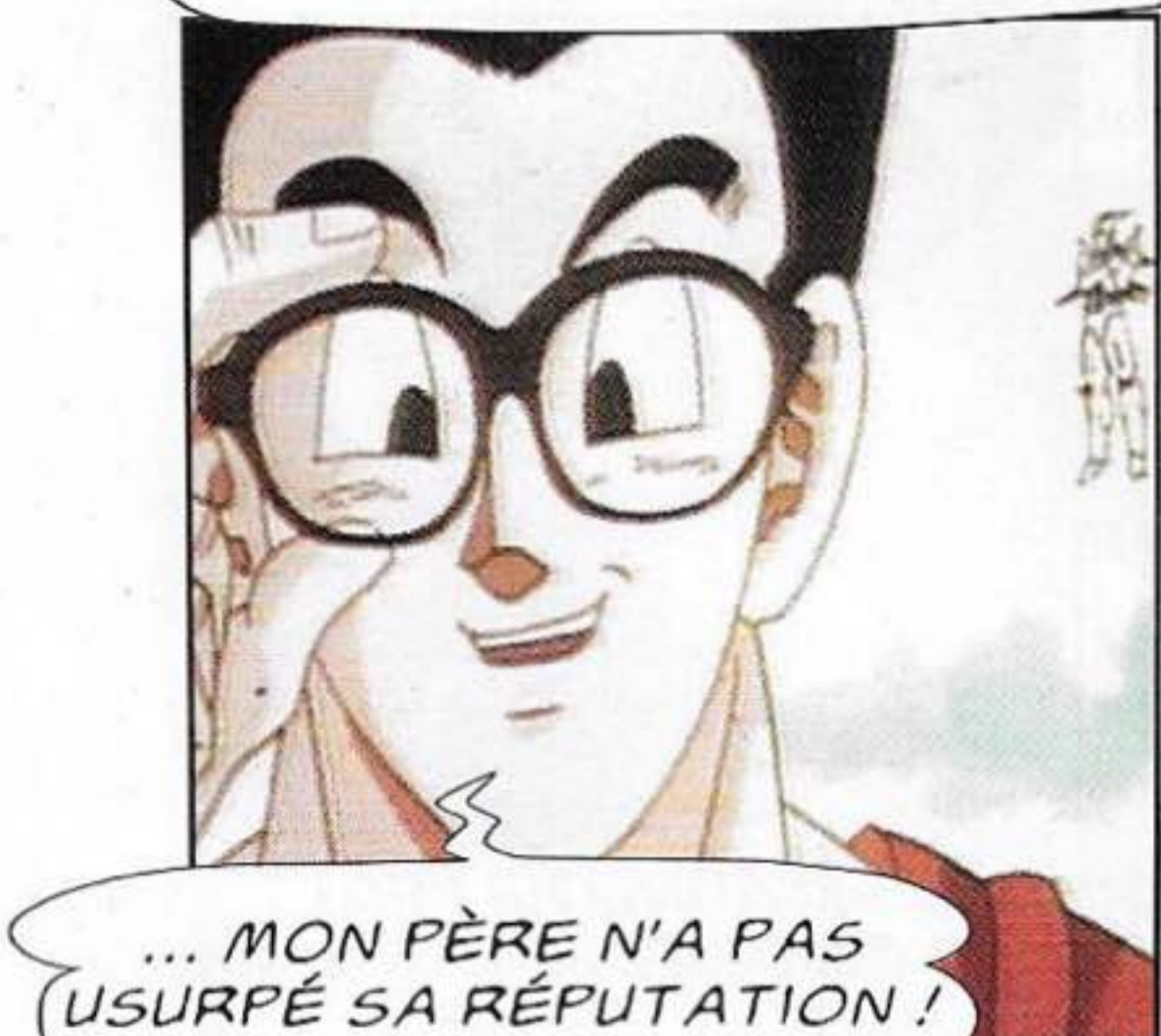
TOI, LA FERME...



JE CONFIRME, C'EST BIEN L'HOMME LE PLUS FORT ET LE PLUS LOYAL DE CET UNIVERS...



... TOI, TU N'ES RIEN À CÔTÉ !



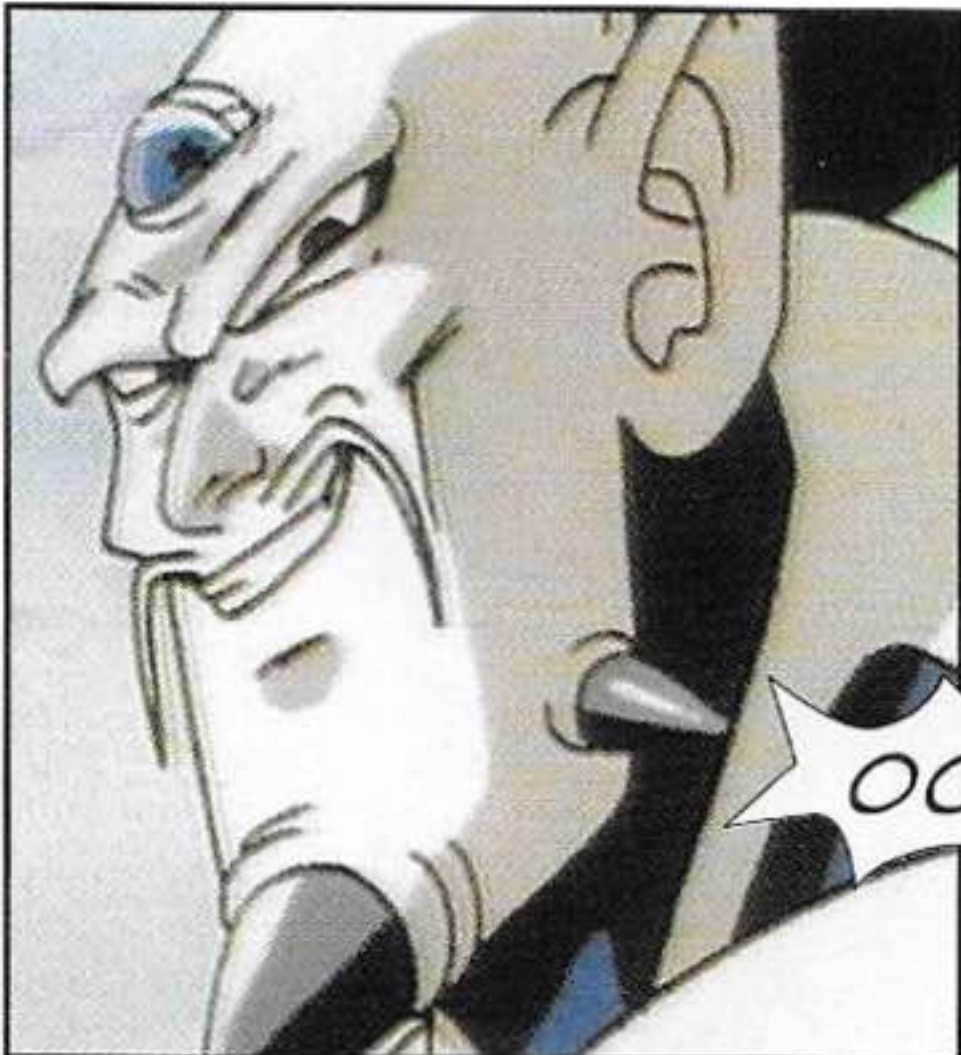
... MON PÈRE N'A PAS USURPÉ SA RÉPUTATION !



YYAAA !!



YYAAA !!



OOOOH !!



ET PAPA ! TU N'EN FERAS QU'UNE BOUCHÉE DE CET IMBÉCILE !



JE NE PEUX RIEN VOUS PROMETTRE, SI CE N'EST QUE JE FERAI DE MON MIEUX ET QUE VOUS N'AUREZ PAS À ROUGIR DE MOI !

VOUS M'AVEZ REDONNÉ CONFIANCE ! ET J'AI COMPRIS CE QUE VOUS AVIEZ DERRIÈRE LA TÊTE ! J'ACCEPTÉ AVEC PLAISIR ! ALLEZ-Y, DONNEZ-MOI VOTRE ÉNERGIE !



YYAAA !!

QUELLE BLAGUE ! VOUS ME FAITES RIRE ! C'EST TOUCHANT DE VOUS VOIR TOUS LES 4 AUTOUR DE LUI, MAIS CE N'EST PAS ÇA QUI VA LUI REDONNER SA FORCE !



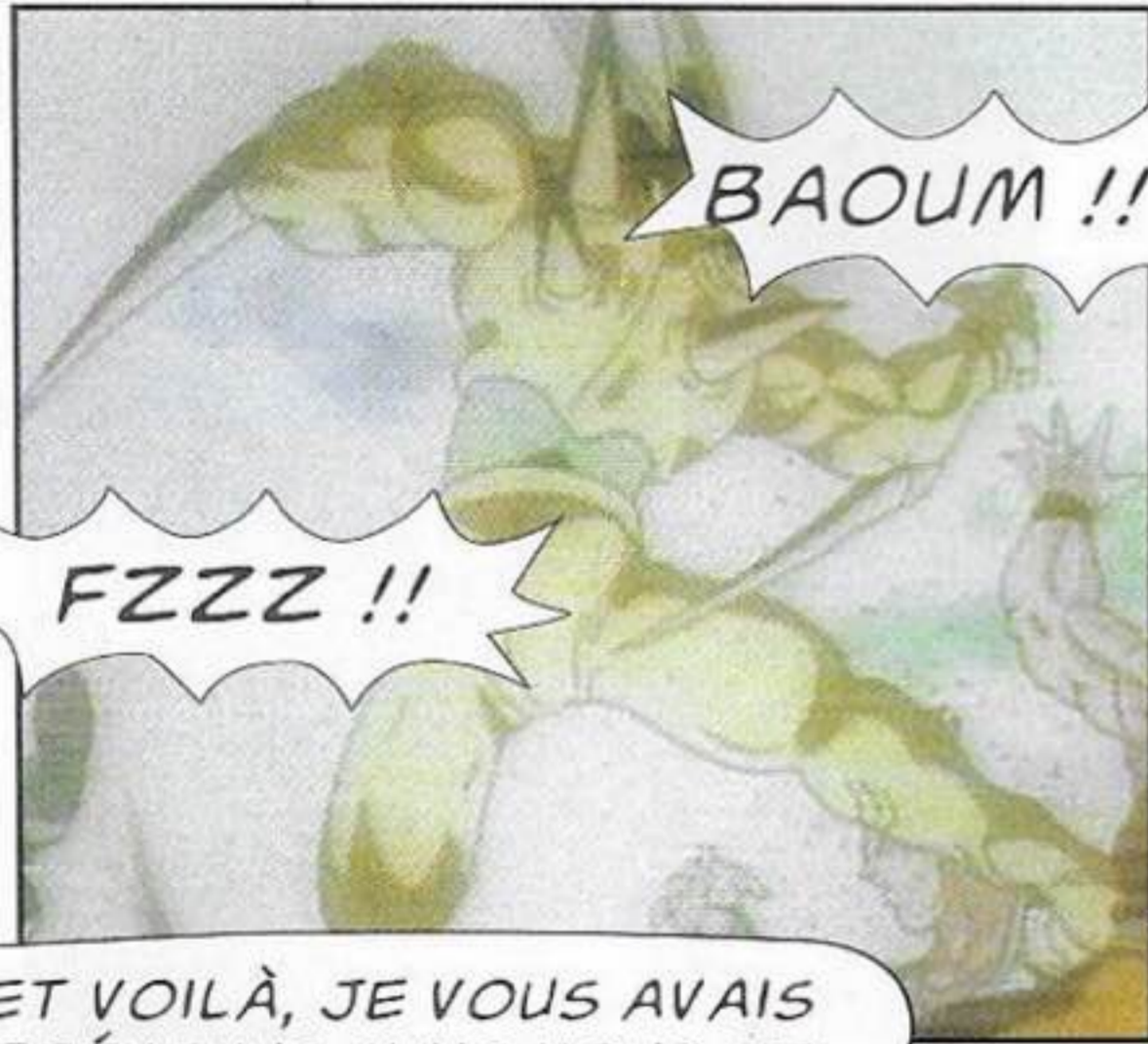
YYAAA !!



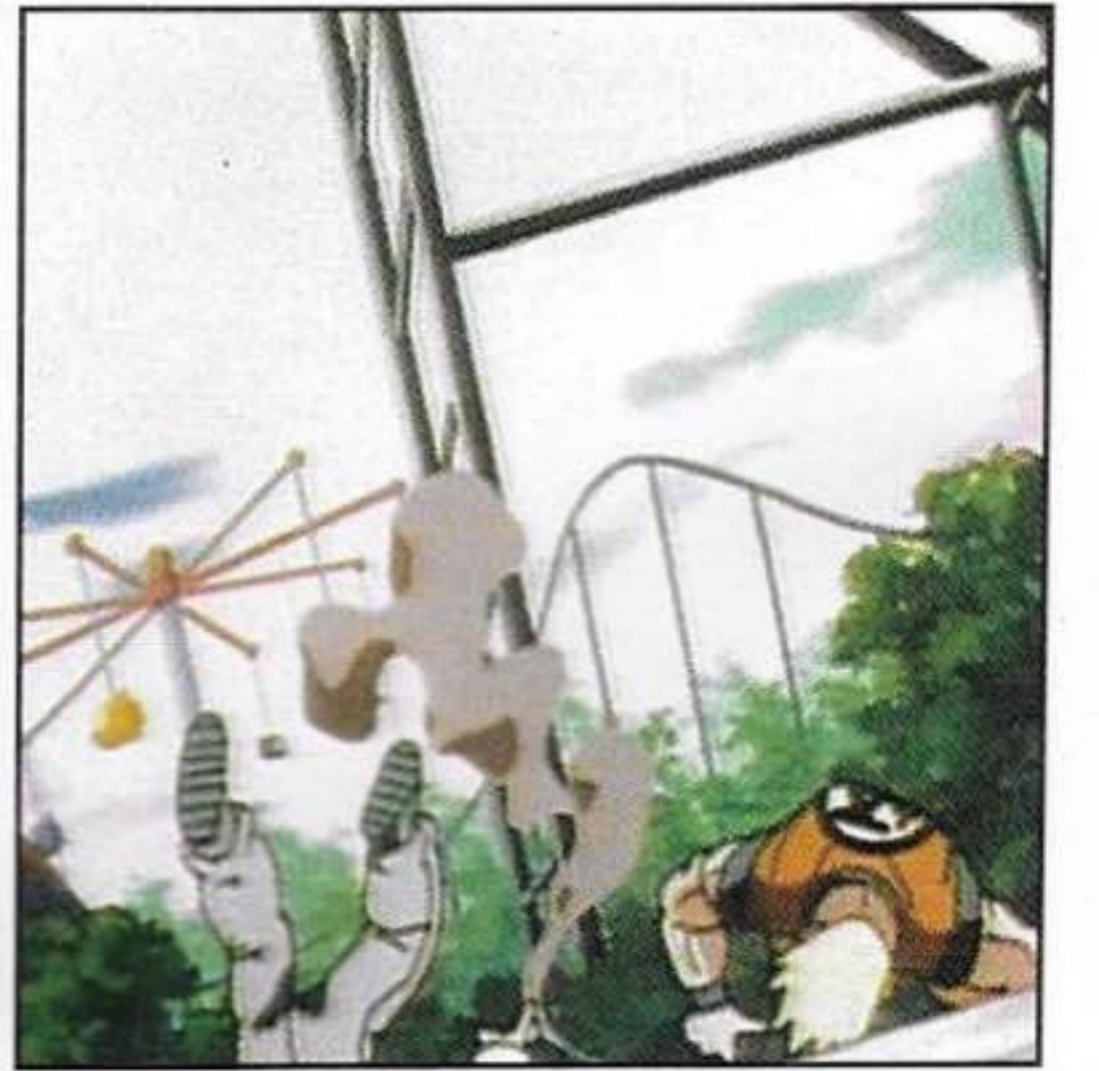
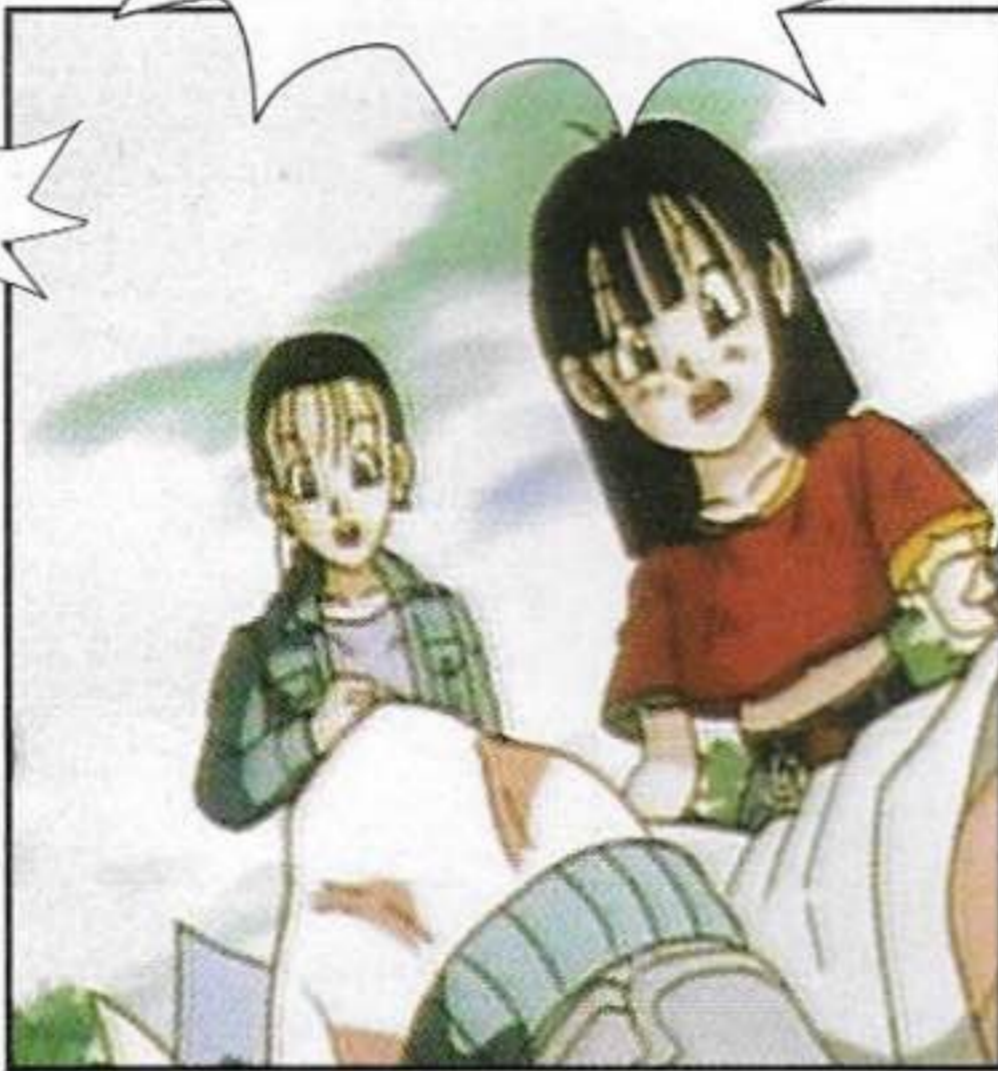
VOUS NE L'AVEZ PEUT-ÊTRE PAS REMARQUÉ, MAIS JE DÉGAGE PLUS D'ÉNERGIE QUE VOUS 5 RÉUNIS !



OH NON !



BAOUM !!



ET VOILÀ, JE VOUS AVAIS PRÉVENUS MAIS VOUS NE M'AVEZ PAS CRU !

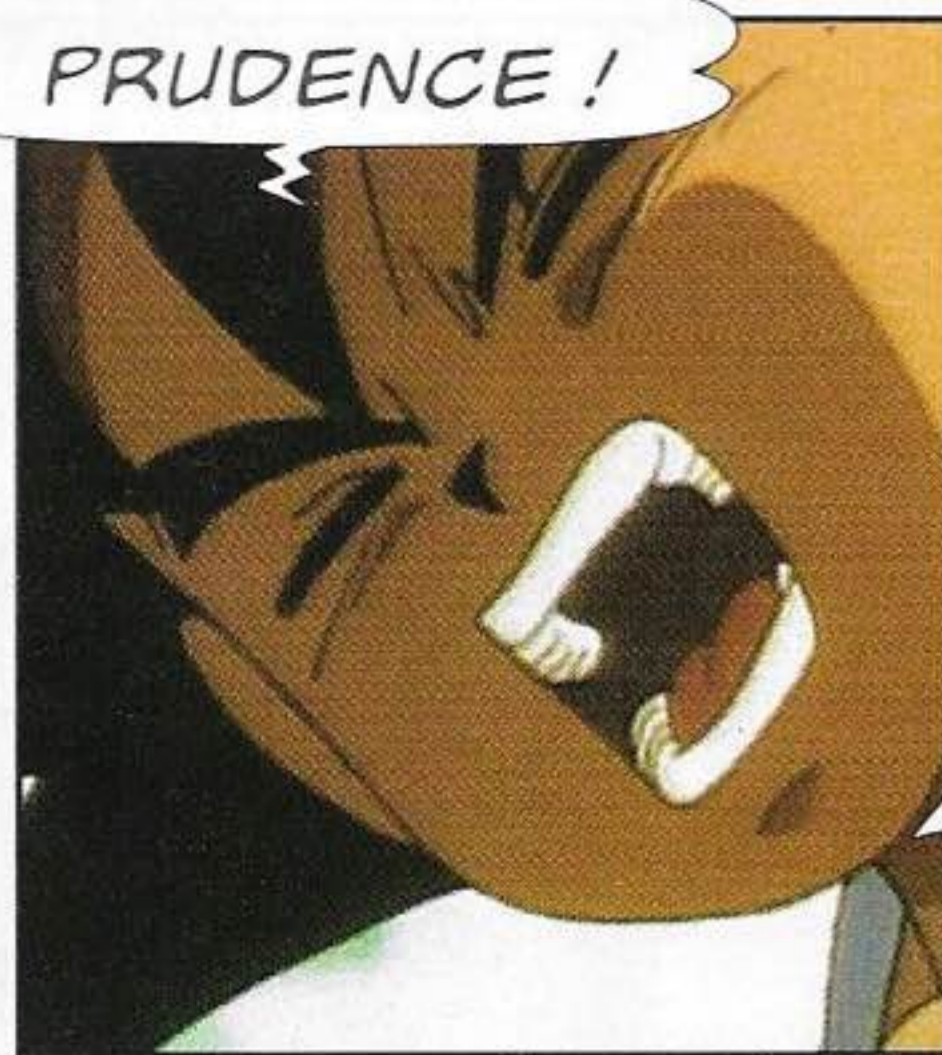
C'EST BON ! ON REPREND !



YYAAA !!



PRUDENCE !



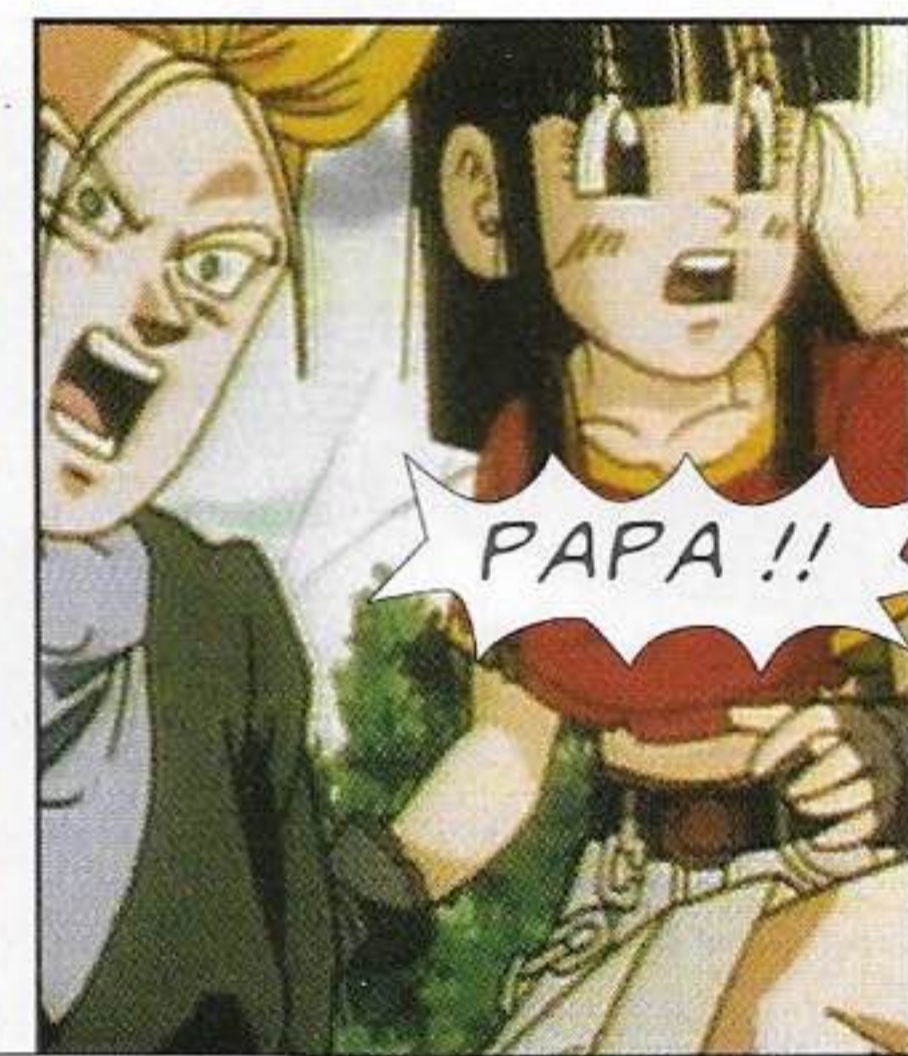
BING !!!



YAAAA !



SANGOHAN !



PAPA !!



AAAHH !



PAS MAL ! CROYEZ-MOI, C'EST MOI LE PLUS FORT ! À VOTRE PLACE, MOI JE NE RESTERAI PAS ICI !



LÂCHE-LE !



YAAAA !



NE FAITES PAS ÇA !



CE N'EST PAS POSSIBLE, VOUS ÊTES COMPLÈTEMENT IDIOTS !

VOUS NE COMPRENEZ PAS QUE C'EST DANGEREUX DE RESTER ICI !



AHAHAH !

BAOUM !



AHAHAH !



AHAHAH !



BAOUM !

AHAHAH !



BAOUM !





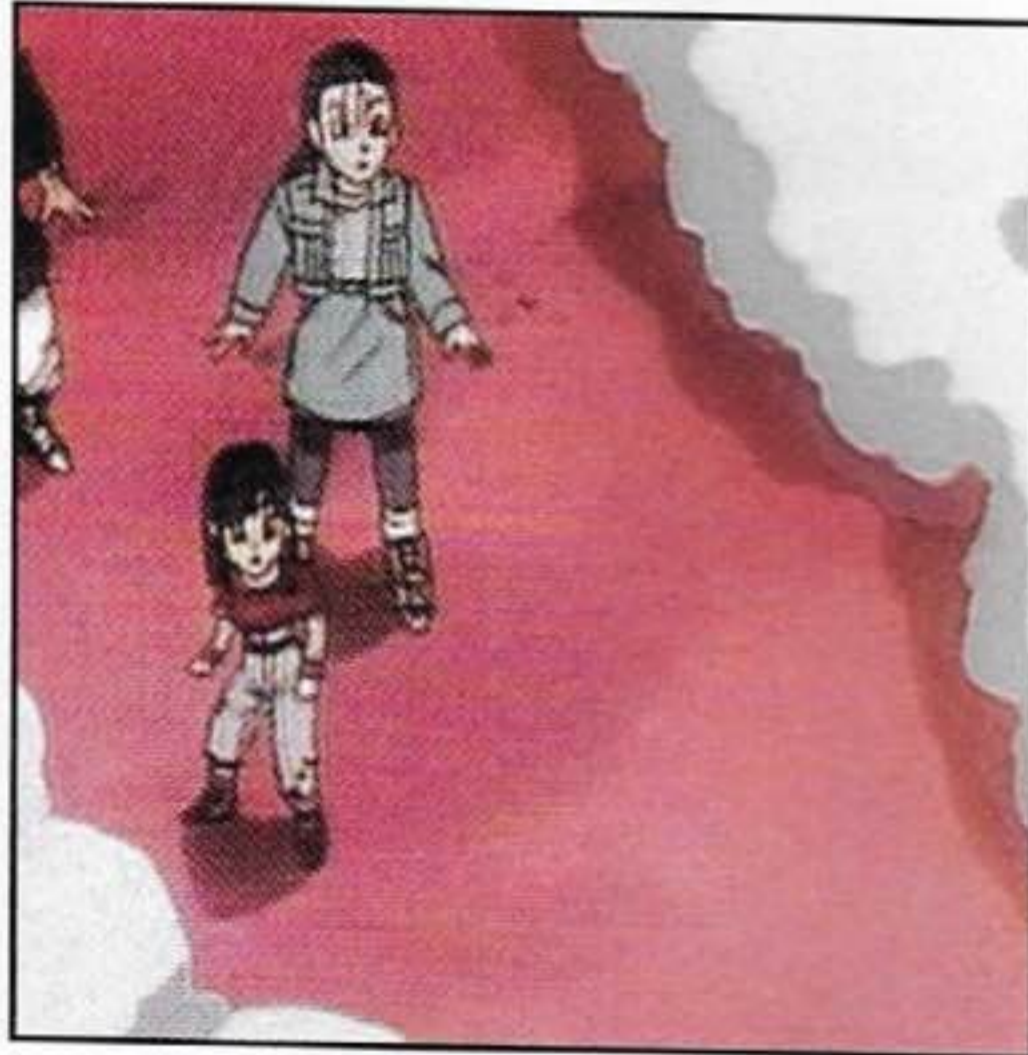
JE NE SAIS PAS SI VOUS AVEZ REMARQUÉ MAIS ILS NE SONT PLUS LÀ !



SANGOKU, ÇA VA ÊTRE TON TOUR ! TU ES PRÊT ?



HEIN !!!



HEIN !!!



HEIN !!!



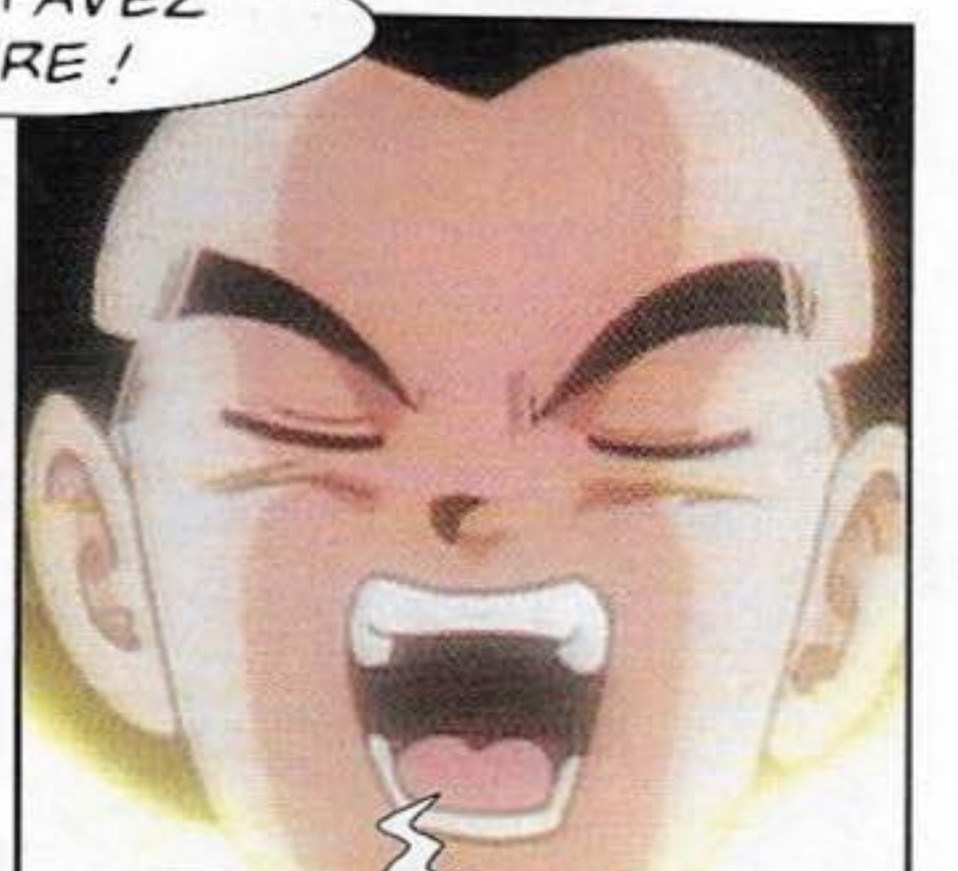
FZZZZ !!!



SI MON CERVEAU FONCTIONNE TOUJOURS AUTANT C'EST GRÂCE À L'ÉNERGIE QUE VOUS M'AVEZ DONNÉE TOUT À L'HEURE !



TU ES INTERVENU JUSTE À TEMPS, PAPA ! TU AS TOUJOURS TON SENS DE L'ANTICIPATION !



EH, LA GROSSE BRUTE, TU DOIS ÊTRE DRÔLEMENT DÉÇU N'EST-CE PAS ?

BIEN JOUÉ ! LÀ,
TU M'AS ÉPATÉ !

J'AVAIS OUBLIÉ QUE
TU POUVAIS TE
DÉPLACER PLUS VITE
QUE LA LUMIÈRE !

IL VA FALLOIR
RECOMMENCER DEPUIS
LE DÉBUT !

YAAA !!!

FZZZZ !!

TU VEUX VOIR MES AUTRES
TALENTS !

J'EN SUIS LOIN ! DONNEZ
PLUS D'ÉNERGIE, J'EN AI
BESOIN !

C'EST DE LA FOLIE,
TON CORPS NE LE
SUPPORTERA PAS !

ÇA MARCHE, TU ES
AU MAXIMUM !

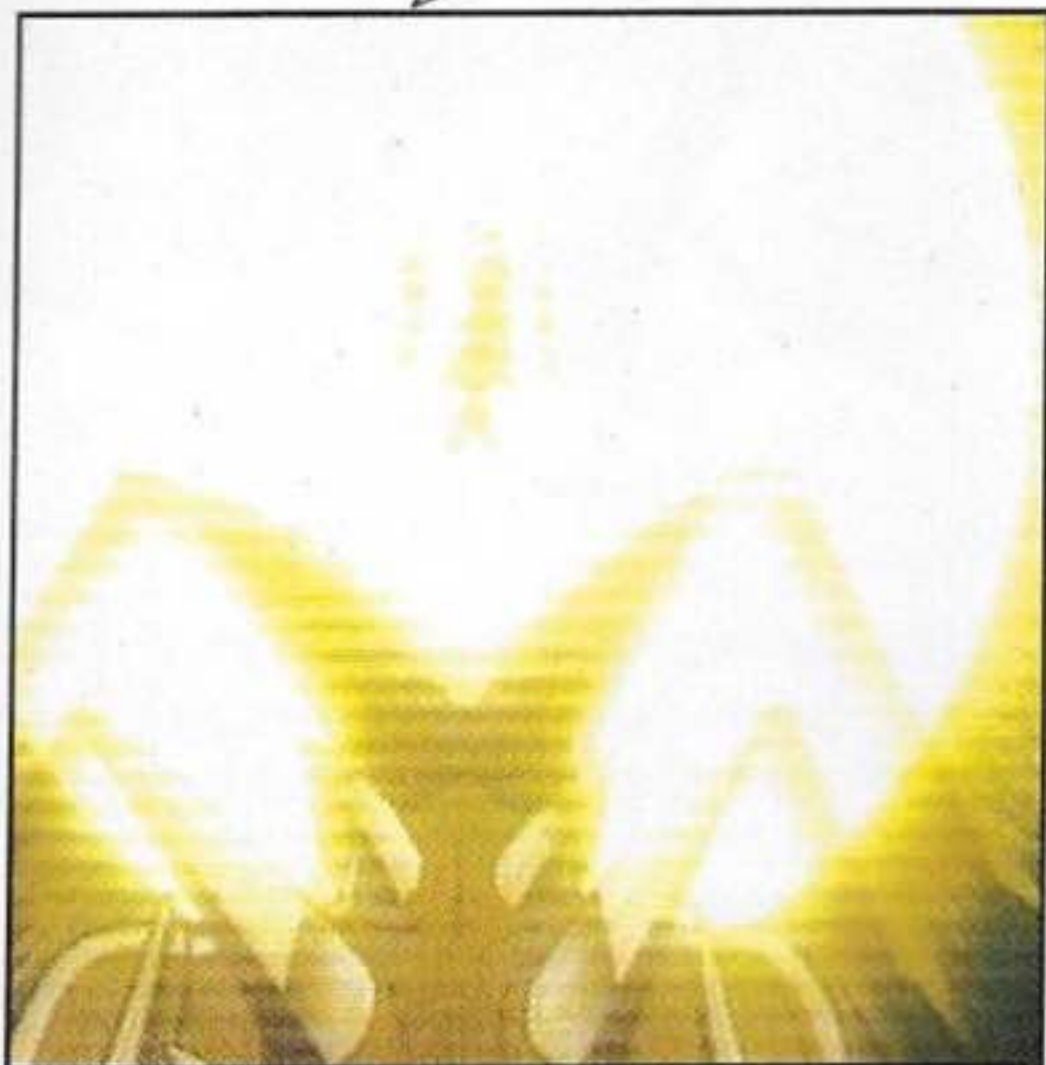
SI JE VEUX BATTRE
CE MONSTRE, JE DOIS
ACCUMULER PLUS DE
PUISSANCE !



TU AS RAISON, PAPA !
QUI NE TENTE RIEN
N'A RIEN !

JE VAIS REPOUSSER MES
LIMITES ! IL Y A PEUT-ÊTRE
UN NIVEAU 5 !

VOUS ME FAITES
RIGOLER ! JE NE VOUS
LAISSERAI PAS ALLER
JUSQU'AU BOUT !



YAAA !!!

AHAH !!!



YAAA !!!

YAAA !!!

YAAA !!!



YAAA !!!

YAAA !!!

YAAA !!!

Chaque mois, vous pouvez découvrir un épisode de la série Hadès. Cette série qui clôture les aventures des Chevaliers du Zodiaque était jusqu'à l'an dernier inédite. En octobre de l'année passée, une chaîne privée japonaise a produit cette série qui fait suite à la saga Poséidon et raconte les vraies raisons de la présence des chevaliers sur Terre.

RÉSUMÉ DES ÉPISODES PRÉCÉDENTS

- Hadès a redonné vie à plusieurs chevaliers dont des chevaliers d'or. Pour garder cette vie, ils ont douze heures pour passer à travers les douze maisons, atteindre Athéna et l'éliminer. Ils sont conduits par Shion, ancien chevalier du Bélier et seul survivant avec la Balance de la précédente guerre sainte, il y a de cela 243 ans. Le combat entre les deux anciens alliés a commencé tandis que, pendant ce temps, trois chevaliers noirs (Saga, Shura et Camus) se dirigent vers la maison de la Vierge. Mu, le nouveau chevalier du Bélier et Seiyar, chevalier de Pégase affrontent le chevalier noir du Papillon dans la maison du Cancer.

Un instant d'hésitation. Inconscient, Seiyar est réveillé par Hyoga, Shun et Shiryu. Mu est parti en le laissant là. Sans perdre un instant, Seiyar se lève et part en courant, en disant à ses amis : "Aïoros nous attend à la maison du Lion".

Dans la maison du Lion, Aïoros se retrouve face à Giant du cyclope et ses hommes. Il leur interdit l'accès à sa demeure. Toutefois personne ne comprend comment Saga, Shura et Camus ont fait pour passer la maison du Lion sans affronter ce dernier. Giant cherche Saga et son groupe, car sa mission est de leur prêter main-forte en cas de problème ou de tuer Athéna si ces derniers échouent dans leur mission.

Les chevaliers noirs foncent sur Aïoros pour l'éliminer, mais ce dernier utilise sa technique spéciale "Lightning Plasma" pour en mettre une bonne partie hors combat. Surpris, Giant et ses hommes y réfléchissent désormais à deux fois avant de reprendre le combat.

Tout à coup, une voix retentit derrière eux. C'est celle de l'étoile terrestre cachée, plus communément appelée Laïmi du ver de terre. Il les traite de lâches et décide de prendre l'affaire en main.

Pendant ce temps, Seiyar, Shun, Hyoga et Shiryu continuent à monter les escaliers



pour rejoindre la maison du Lion. Sur leur route, ils tombent sur les cadavres de trois chevaliers noirs morts dans des conditions mystérieuses.

Dans la maison du Lion, Laïmi ordonne à Giant et au chevalier noir de traverser la maison du Lion pendant qu'il s'occupe d'Aïoros. Il tourne alors sur lui-même et s'enfonce dans le sol.

Puis d'immenses tentacules sortent du sol tout autour d'Aïoros et le maîtrisent le temps de laisser passer les chevaliers noirs.

Fort heureusement, Aïoros concentre son énergie et se libère. Il saisit une des tentacules et tire dessus jusqu'à ce que Laïmi sorte du sol. Puis, il utilise son attaque et le met hors de combat. C'est à ce moment que Seiyar, Shun, Hyoga et Shiryu arrivent à la maison du Lion qui leur explique qu'à cause du cosmos familial, il n'a pas pu se libérer de suite. Du coup, les chevaliers noirs ont pu passer pour se rendre à la maison de la Vierge. Nos amis en profitent pour lui expliquer qu'en chemin ils sont tombés sur trois cadavres et que leur mort avait quelque chose de familier.

De leur côté, les chevaliers noirs arrivent à la maison de la Vierge qui semble vide. En même temps, on voit les mains de Shaka de la Vierge compter avec les perles de son collier le nombre d'ennemis qui ont pénétré dans la maison. L'un d'entre eux ordonne alors aux autres de se dépêcher, car Radamanthe doit s'impatienter.

Tout à coup, les six chevaliers noirs sont surpris par une puissante cosmoénergie qui envahit la maison de la Vierge. Le décor se met à changer pour faire place à une immense tapisserie hindoue. Shaka fait son apparition et se place en lotus sur un rocher qui tient en lévitation. Il révèle alors aux chevaliers noirs que, même s'il ignore comment ils ont fait pour aller aussi loin, ils ne feront pas davantage de route.

De rage, les chevaliers noirs lancent leur plus puissante attaque tous en même temps, mais une sphère entoure la Vierge et le protège des attaques. Il sort ensuite de sa main son collier de perles et attaque à son tour. Les chevaliers noirs se retrouvent enveloppés par des illusions qui les désorientent complètement. Calmement, Shaka leur explique que les chevaliers noirs sont au nombre de cent huit, comme les perles

de son collier. À chaque fois qu'un d'entre eux meurt, une perle du collier devient noire. Plusieurs perles sont même déjà noires.

Shaka poursuit en leur affirmant qu'il fera en sorte que les perles qui leur correspondent deviennent elles aussi noires. Puis, il lance une très puissante attaque qui est stoppée comme par enchantement. Shaka s'adresse alors à un des chevaliers noirs :
- Cube c'est toi qui a stoppé mon attaque...
- Je l'ai fait pour que tu saches qu'il y a des gens qui ne sont pas impressionnés par tes attaques.

Cube se met alors à courir sur Shaka. Derrière lui, deux autres chevaliers noirs apparaissent et foncent eux aussi sur Shaka. Ils lancent tous trois des attaques que les autres chevaliers noirs ne connaissent pas. Et pour cause ! Il s'agit en fait de Saga, Shura et Camus qui ont éliminé trois chevaliers noirs (les cadavres trouvés par Seiyar) pour prendre leur place et passer inaperçus chez la Vierge qui les avait déjà éjectés.

Les trois hommes lancent une attaque si puissante sur la Vierge qu'elle est contrainte d'ouvrir les yeux pour la repousser. Une énergie très puissante sort alors de lui et, dans les autres maisons, les divers chevaliers ressentent la libération de l'énergie de Shaka. Dans la maison du Lion, Aïoros explique à Seiyar, Shun, Hyoga et Shiryu que Shaka se prépare à mourir. Il vient de libérer sa puissance, car il a l'intention de se battre au maximum de sa force pour éradiquer ses ennemis.

Dans la maison de la Vierge, l'attaque a été une fois de plus repoussée par Shaka, qui fait exploser les fausses armures d'Ox, Mils et Cube pour laisser place à celles de Saga, Shura et Camus. Un combat à mort va commencer entre les quatre chevaliers. Shaka sait qu'il n'en sortira pas vivant et a décidé d'utiliser son pouvoir au maximum de sa puissance pour la première fois de sa vie.

▲ suivre...

IER DU PAPILLON

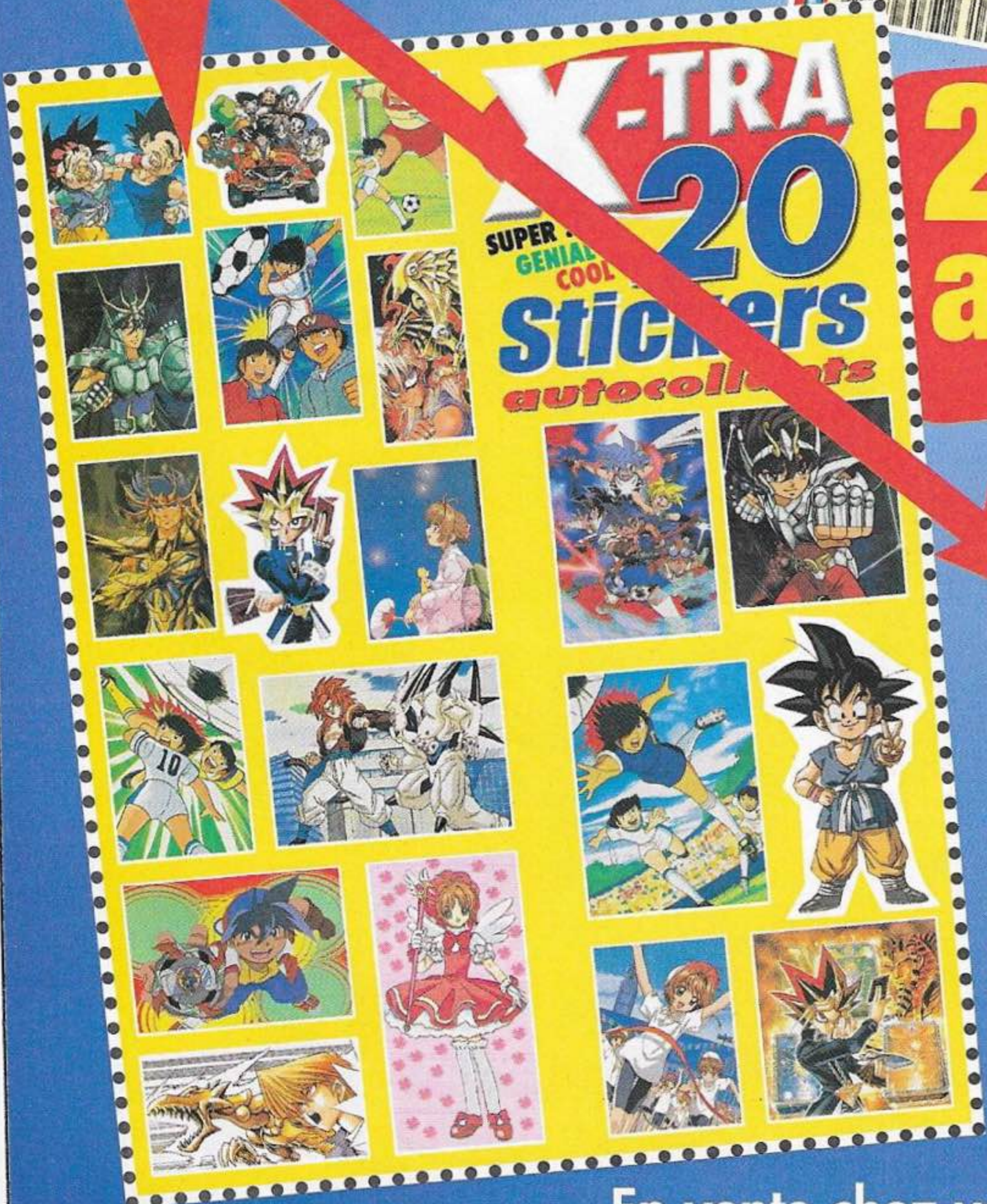


Un super hors-série

D. MANGAS

avec en

cadeau



20 autocollants



14 tatoos

En vente chez votre marchand de journaux

multimédia

SPÉCIAL FÊTES

Voici les grosses sorties de Noël



Prince of Persia : The Sands of Time

Version moderne d'un vieux jeu, vous devez sauver votre amie prisonnière dans le donjon. Un jeu d'action aventure du genre Tomb Raider.

Pour PS2 et GameCube.



Tortue Ninja

Un jeu d'action dans lequel vous devez taper tout ce qui bouge.

Pour Game Boy Advance.



Super Mario Advance 4 : Super Mario Bros. 3

Un jeu de plate-formes qui avance de niveau en niveau avec un boss à chaque fois.

Pour Game Boy Advance.



Eye Toy Groove

Une petite caméra placée sur la télé et "hop" vous passez à l'écran et pouvez être le héros de plusieurs mini-jeux.

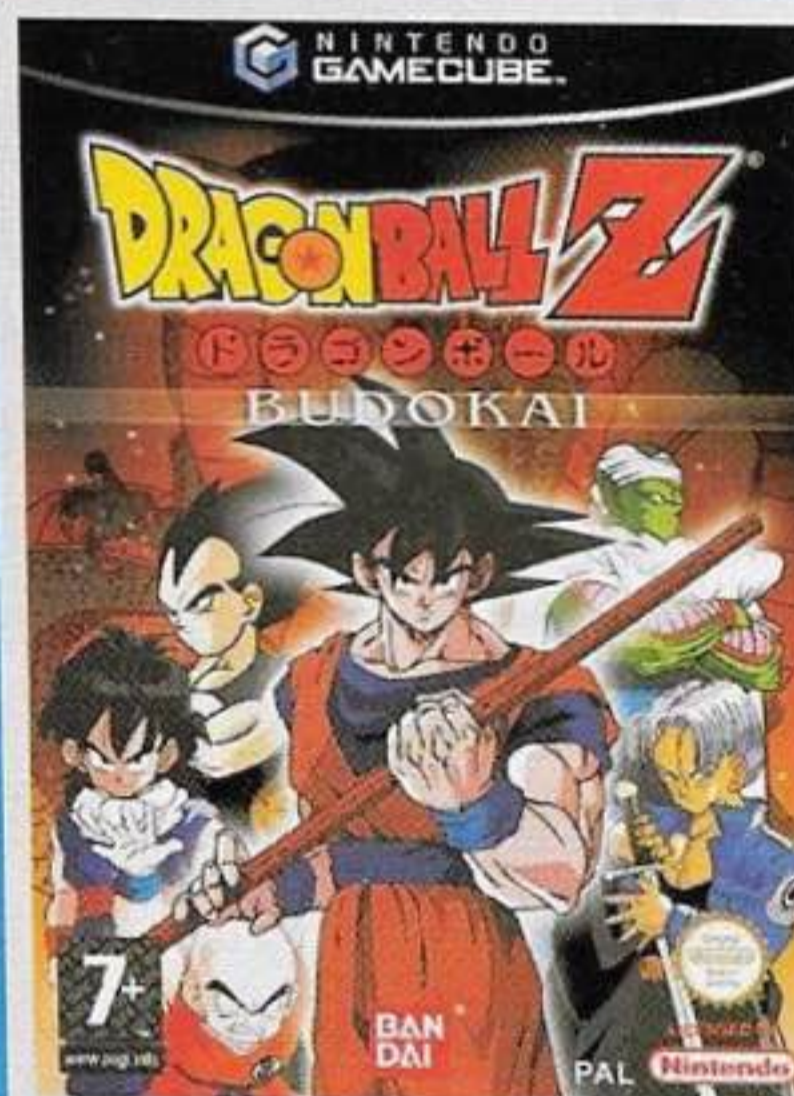
Pour PS2.



Yu-Gi-Oh ! Dice Monster

Un nouveau jeu de cartes de Dual Monster en 3D.

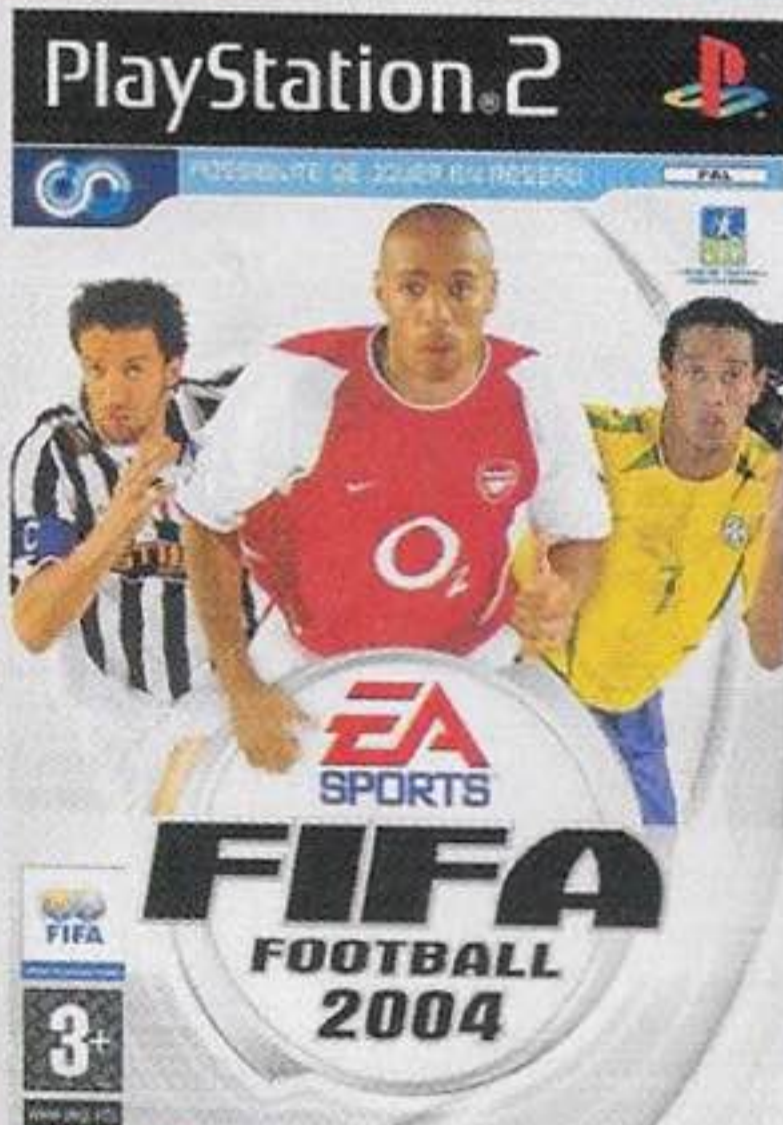
Pour Game Boy Advance.



Dragon Ball Z Budokai

Le jeu de combat, tiré de la série éponyme sortie il y a un an sur PS2, enfin sur GameCube.

Pour GameCube.



Fifa Football 2004

Si vous aimez les jeux de foot hyper pro avec plein de sous-menus, les équipes nationales et régionales de tous les pays ce jeu est pour vous.

Pour PS2.



Crash Nitro Kart

Un jeu de course automobile dans le même esprit que Mario Kart.

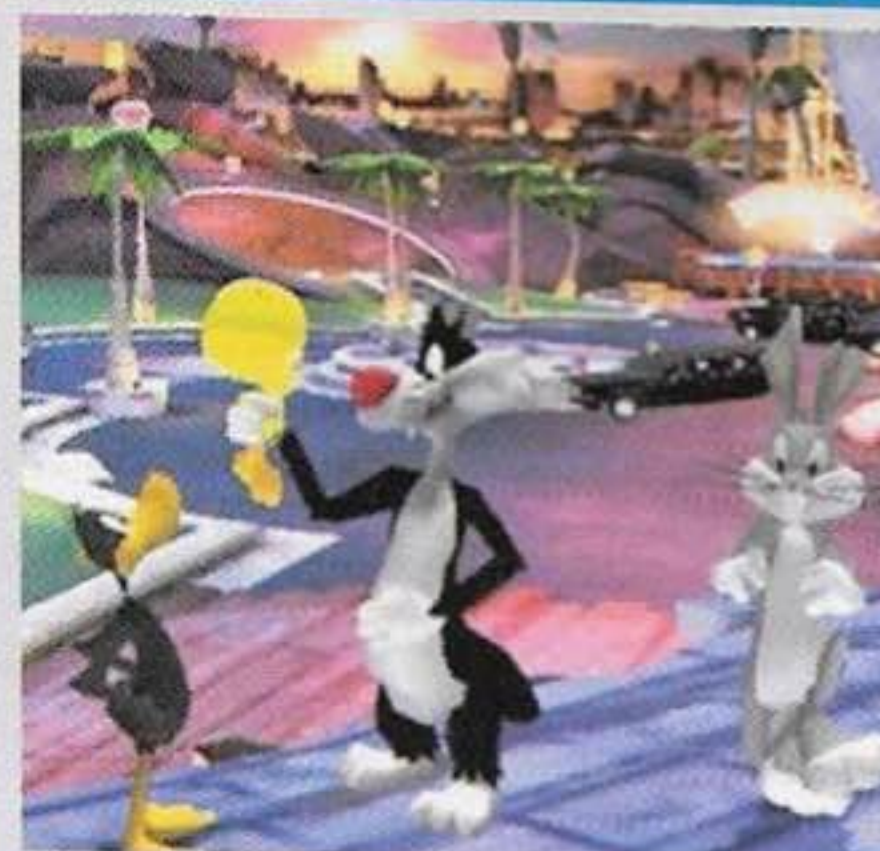
Pour PS2/GameCube.



Medal of Honor Rising Sun

Une sorte de Dom. Vos yeux sont l'écran et vous revivez toute la bataille du Pacifique durant la Seconde guerre.

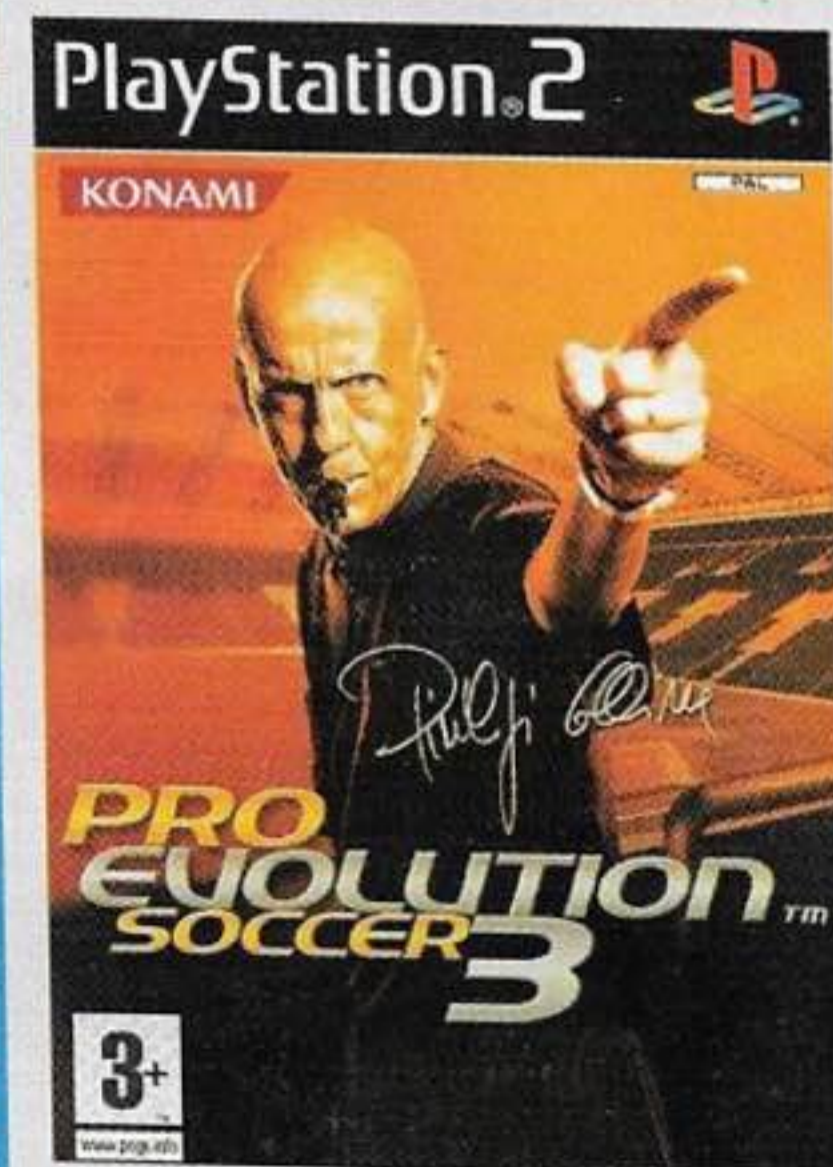
Pour PS2.



Looney Tunes : Back in Action

Rejoignez Bugs Bunny et tous ses amis dans une grande aventure en 3D inspirée du film.

Pour Game Boy et GameCube.



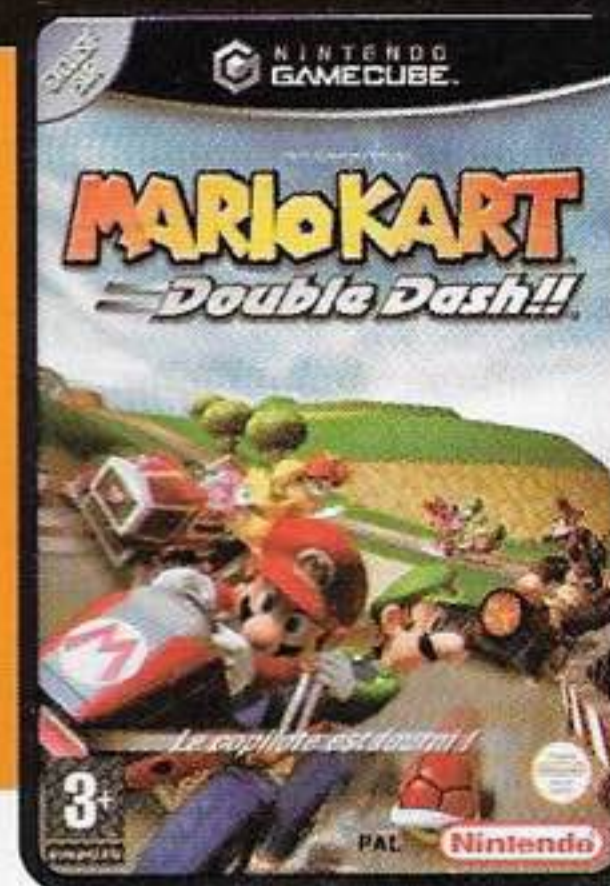
Pro Evolution Soccer 3

Avec FIFA l'un des meilleurs jeux de football disponibles. Simple d'utilisation il est à la portée de tous les fans.

Pour PS2.

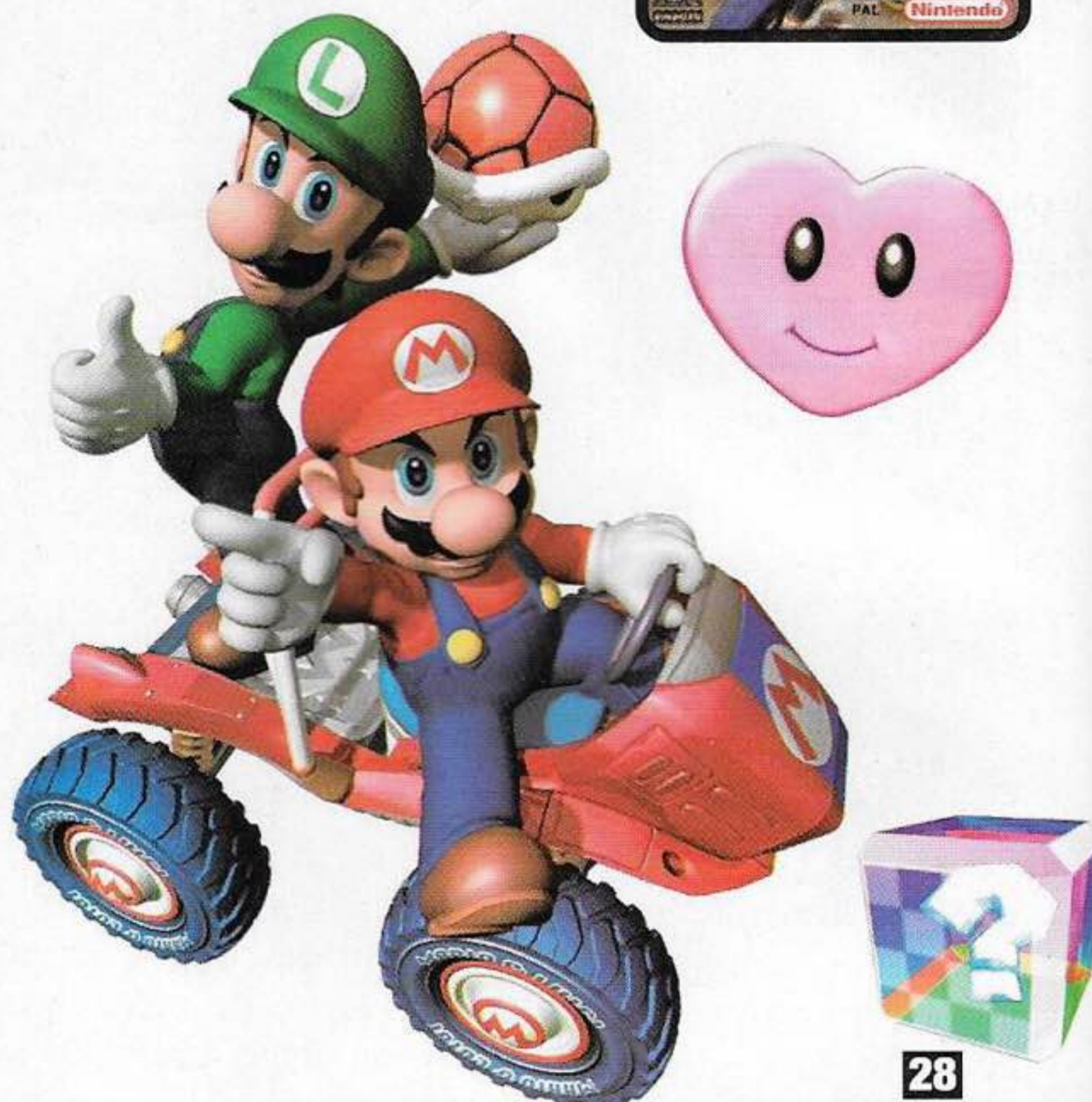
Double Dash

L'ÉVÉNEMENT DE L'ANNÉE EST ENFIN ARRIVÉ À LA RÉDACTION ! 5 ANS APRÈS LA VERSION N64, NINTENDO NOUS GÂTE À NOUVEAU POUR LES FÊTES DE NOËL APRÈS F ZERO ET EN ATTENDANT MARIO PARTY 5 ! 2003 AURA BEL ET BIEN ÉTÉ NINTENDO ET PUIS À 99 EUROS LA CONSOLE VOUS N'AVEZ PLUS D'EXCUSE POUR NE PAS VOUS JETER SUR MARIOKART DOUBLE DASH !

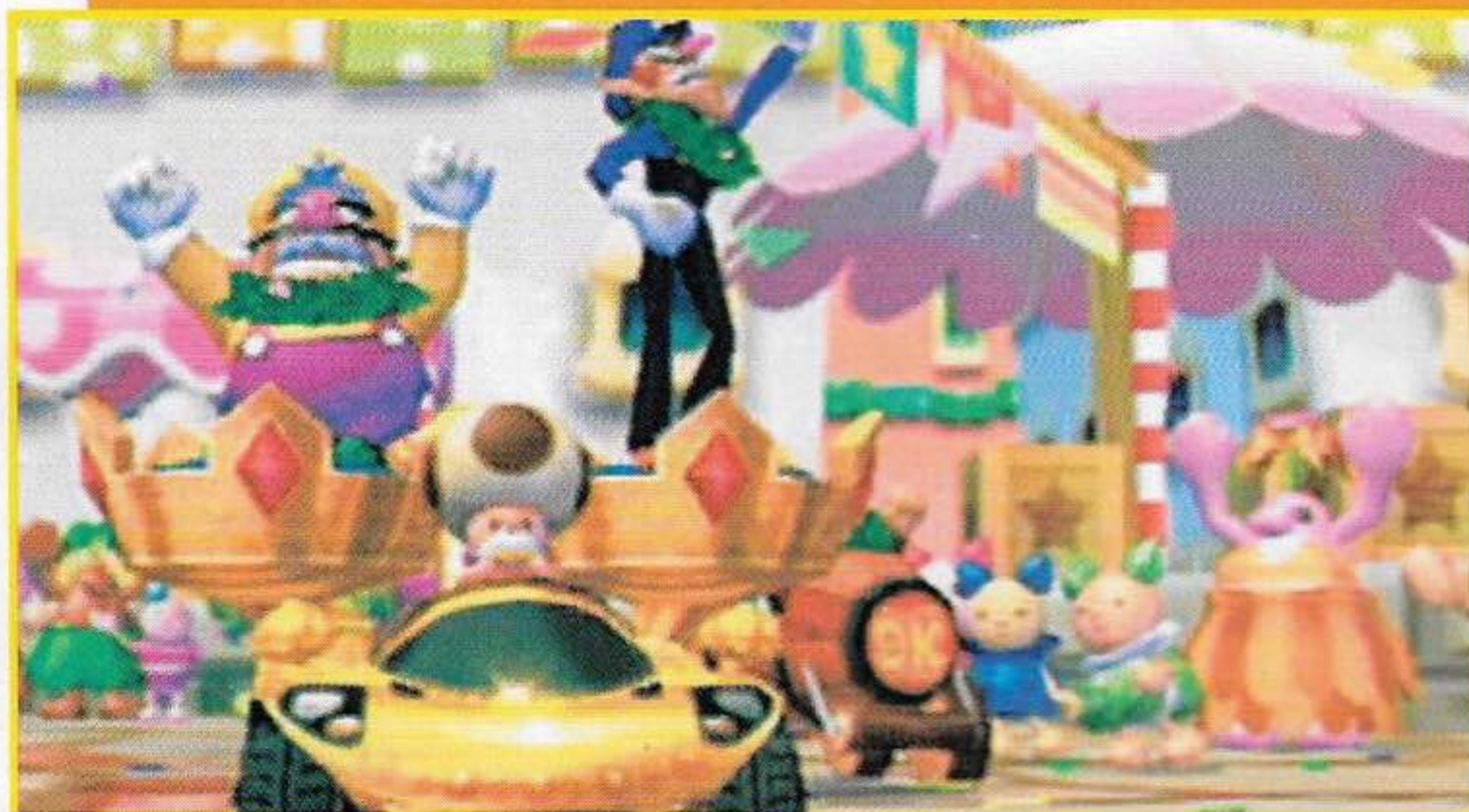


Présentation du jeu

→ Est-il utile de vous présenter à nouveau le principe de MarioKart ? Sachez que vous retrouverez comme prévu les différents modes 50CC, 100CC et 150CC (difficulté) et les 5 championnats constitués de multiples courses. L'originalité vient du nombre des personnages et de kartings à votre disposition, 16 persos à découvrir et autant de karts aux caractéristiques différentes pour vous permettre de multiples actions ! L'idée d'attribuer des armes différentes pour chacun des héros du jeu vous permettra de jouer de façon plus stratégique. Enfin la vraie idée vient du fait que vos karts accueillent désormais deux participants un pour conduire et l'autre pour attaquer !



28



L'idée la plus amusante selon la rédac' vient du jeu à 4, mais à deux par kart ! En effet, vous pouvez jouer à deux par kart soit un kart pour deux, l'écran est donc splité en deux ! Ainsi pendant que l'un assure sur la conduite, l'autre prend tout son temps pour éclater les autres concurrents.

Le choix D. MANGAS



TIP

Le copilote peut décider de garder les mains vides pour filer des baffes à ceux qui s'approcheraient trop près, d'une simple pression sur L ou R. Ce coup s'accompagne d'ailleurs d'un petit strafe similaire à celui des vaisseaux de F-ZERO.



→ LES CIRCUITS



Encore un fois, Nintendo a intelligemment intégré les anciens circuits des versions passées en les améliorant évidemment, mais a réussi à innover avec des niveaux totalement inédits. Jugez-en par ces quelques clichés !



→ LES PERSONNAGES & KARTING



Comme vous pouvez le voir sur cette image, au départ de toutes les courses vous devrez choisir deux participants, un pour conduire et l'autre pour attaquer et un kart parmi plusieurs vraiment différents (Cadillac, karting en bois, landau...). En fonction de votre choix, le résultat sera vraiment différent ! Et puis, vous aurez la possibilité une fois sur les pistes de changer à tout moment les deux persos en appuyant sur Z pour varier les plaisirs !



→ LES TOURNOIS

4 grands prix constitués de 5 pistes différentes vous attendent, les éternels circuits de kart assez basiques (même si pas mal de surprises vous attendent), les pistes à la plage et à la neige (bien marrantes), les autoroutes... Double Dash s'inspire davantage de l'opus N64 que des volets "à plat". C'est la logique. En clair, les pistes sont truffées d'options et d'événements annexes (Canon dans DK Mountain, Camions dans Champi Ville).



CHOIX DE LA COUPE

COUPE ETOILE

- ROYAUME SORBET
- CHAMPIVILLE
- CIRCUIT YOSHI
- MONTAGNE DK



LE JEU À DEUX PAR KART

→ **MarioKart : Double Dash!** se joue à deux sur un véhicule, avec la possibilité de passer de l'un à l'autre en appuyant sur Z. Avec deux



joueurs par chariot pour porter les projectiles, le stockage s'effectue ainsi : si le joueur ne claque pas par un double paquet

sur la piste pour donner directement une option à chaque perso, le pilote peut passer la main à son assistant pour qu'ils échangent leurs positions, afin de glaner un deuxième bonus supplémentaire à la prochaine rangée de cadeaux. Il est donc possible de stocker deux options. En contrepartie, les pilotes ont le bon goût de changer de place automatiquement dès que l'un d'entre eux a utilisé son option.

TIP



Pour tourner mieux, D.Mangas vous donne l'astuce ! Le principe est tout bête, puisqu'il suffit d'appuyer dans la direction inverse du dérapage (L ou R) pour gagner du grip, avant de relâcher L/R au moment vraiment opportun pour obtenir une accélération soudaine.



→ **LE MODE MULTIJOUEURS**

Nintendo frappe fort, non content de jouer à quatre (4 karts seuls ou 2 karts de 2) cette fois-ci vous faites un week-end entre potes avec deux TV, deux Gamecube (kit réseau !) et deux MarioKart vous pourrez jouer à 8 en même temps ! Soit 8 karts de un joueur ou 4 karts de deux !



De quoi s'amuser de longues heures ! Et parmi les plus sympa des circuits avec ce mode, D.Mangas vous recommande le Parc Baby, un petit ovale truffé d'options qui deviendra sans doute l'un des circuits références en multi comme en contre-la-montre.



→ LES PERSONNAGES

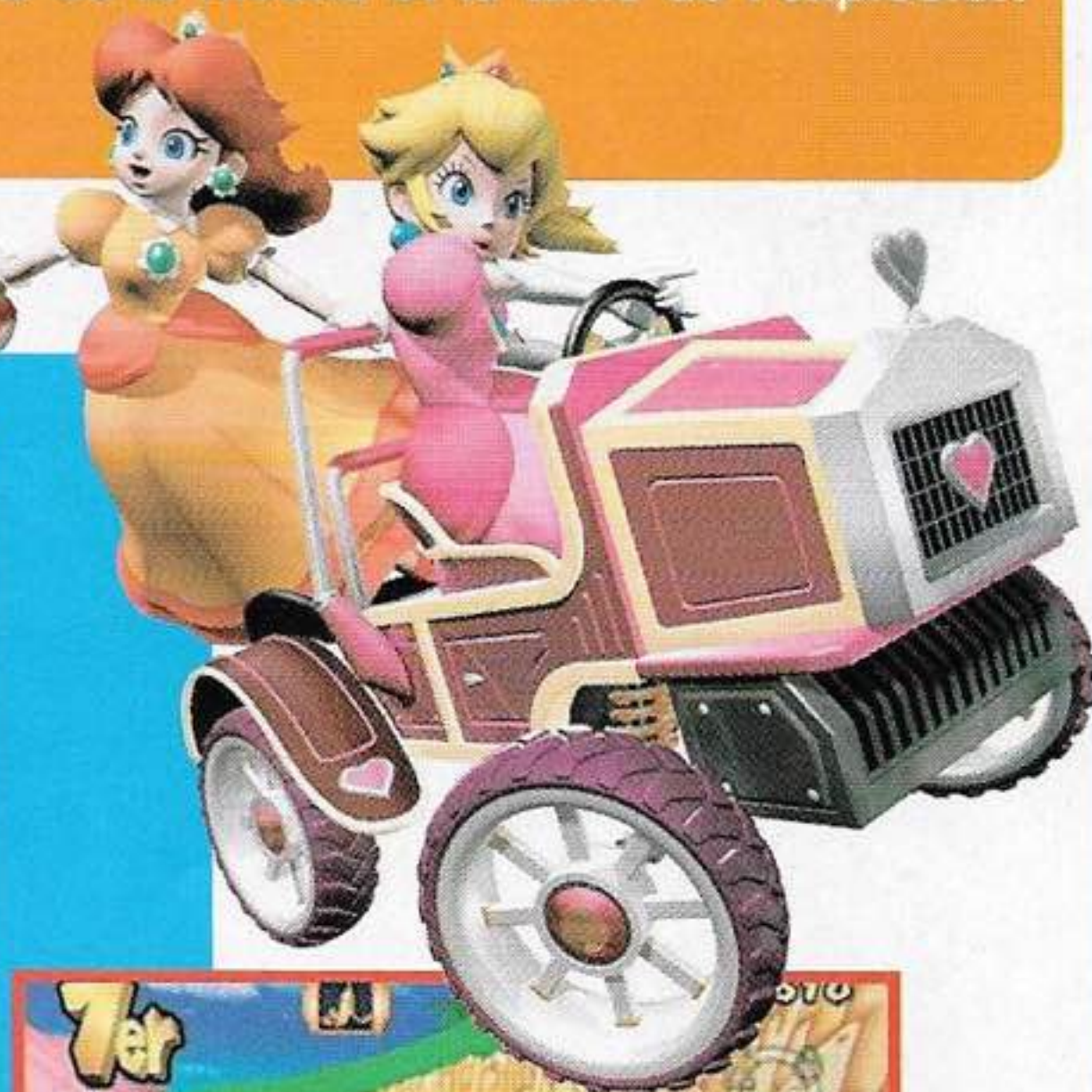
Nintendo pour rallonger la durée de vie vous propose trois mini-mode battle. Le mode battle classique, le mode shine et le Bob-omb. Tous les niveaux dans ce mode sont spéciaux et partiellement inédits avec des étages, des tuyaux téléporteurs, un plateau de jeu qui s'affaisse, voire même pas de mur du tout, comme c'est le cas pour l'arène en forme de Game-Cube. Le mode battle est le même que sur N64. Le plus original est le mode Capture The Shine où le joueur doit conserver un Soleil de Mario Sunshine



aussi longtemps que lui indique le compteur. À chaque crasse, le Shine tombe et il faut vite rouler pour le reprendre afin d'éviter qu'un autre concurrent ne le subtilise. Le troisième et dernier mode s'intitule Bataille de Bob-Omb, en référence aux petites bombes facétieuses qui parlent. Les joueurs devront donc se balancer les bombinettes à la face pour faire grimper leur compteur d'étoiles jusqu'à 3, et remporter la victoire. Mais attention, tout suicide fait perdre une étoile. Évidemment, une bombe ne se gère pas comme une carapace rouge, et il faut donc viser en prenant en compte la distance, la taille de la mèche et la taille de l'explosion après impact.

→ LES PERSONNAGES PRINCIPAUX

Vous retrouverez 16 personnages dans le jeu, dont les classiques Mario, Luigi, Koopa... mais contrairement aux autres MarioKart, le choix du perso n'a aucune incidence sur ses caractéristiques de vitesse et son accélération, qui sont pour la première fois uniquement dépendantes du véhicule. Et bien-sûr toutes les combinaisons sont possibles ! Plutôt que de former une paire classique pour augmenter la probabilité de disposer d'un certain type d'options, le joueur peut combiner les talents de chacun. C'est l'occasion de marier enfin Donkey Kong et Peach ; le singe pourra sortir sa grosse banane, tout en profitant du cœur de la belle, une option qui lui permet de gober tout ce qu'on lui envoie. La classe. Tous les accouplements sont permis, comme Yoshi et Baby Mario, en guise de clin d'œil à Yoshi's Island, par exemple.





Comment jouer à 4 en mode grand prix ?

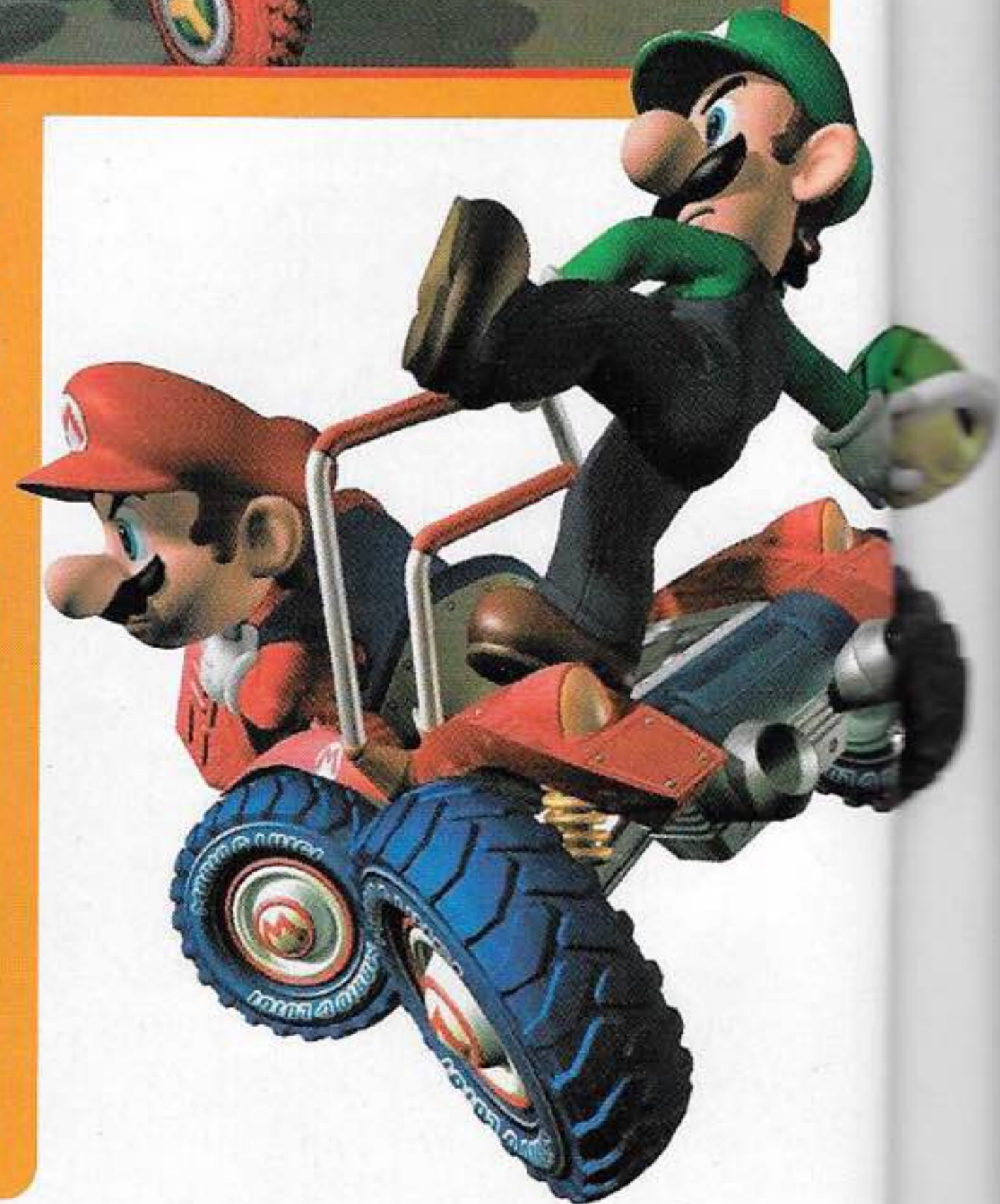
Et oui, D.Mangas vous donne la solution !

Il vous suffit de jouer en mode multi Co-op 4 joueurs à 2 par kart en écran splité en deux et à ce moment-là vous pourrez jouer à 4 en mode championnat. Sinon, on ne peut jouer qu'en VD ou en Battle !

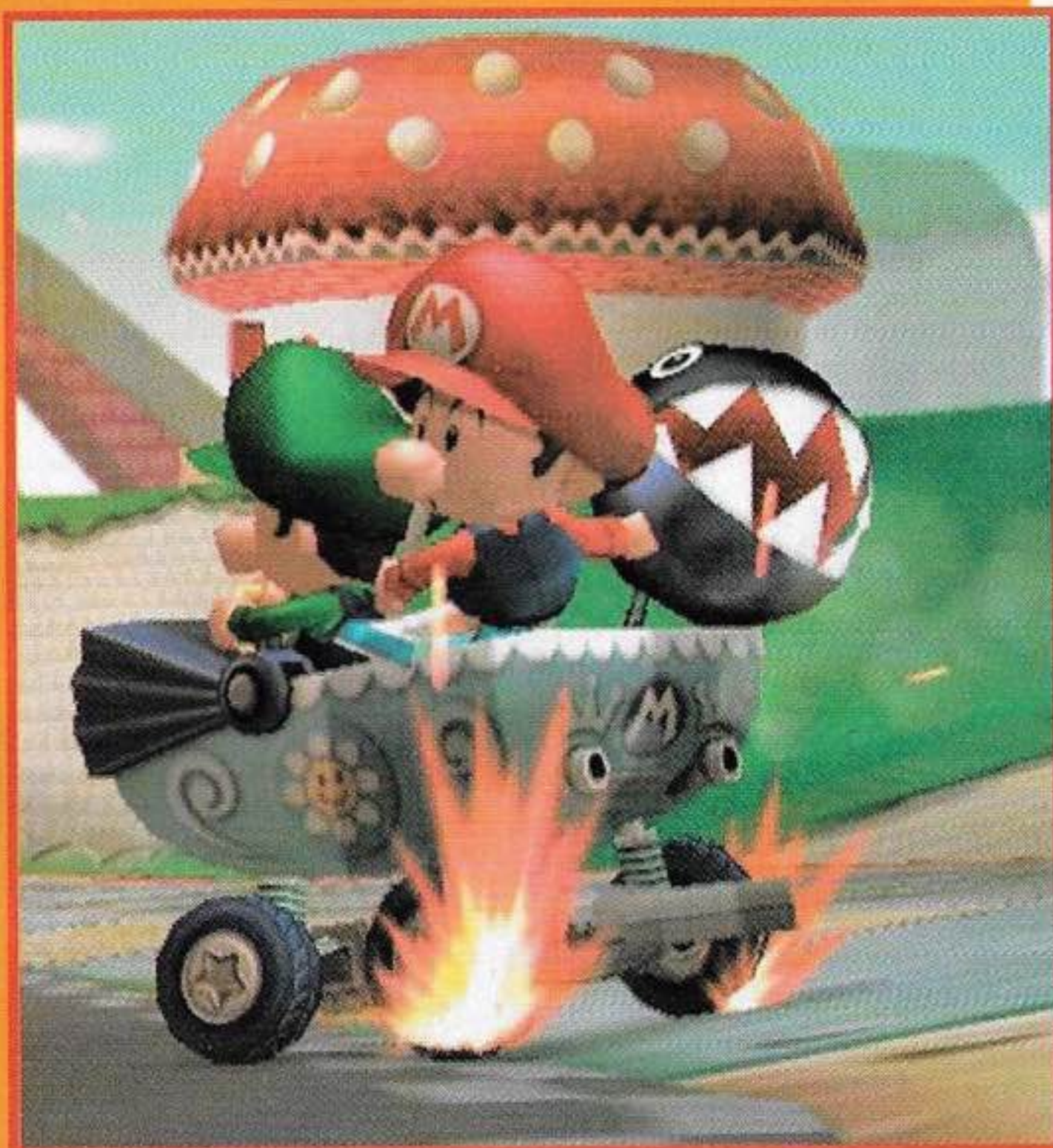
→ OPTION DES PERSONNAGES



La différence se fait maintenant sur les options Special, propres à chaque paire, avec des tas de nouveautés qui viennent chauffer l'ambiance dans la roulotte. En effet, lorsque vous créez votre paire de persos au début du jeu, vous alliez les options d'attaques de deux persos. Par exemple, l'équilibre n'est pas le même entre la giga-carapace de Bowser & Bowser Jr., capable de tout balayer sur son chemin sans se briser immédiatement, et les boules de feu de Mario et Luigi, qui pourtant sont assez utiles lorsqu'elles sont envoyées en arrière. Ou encore comme la bombe à retardement des frères Wario qui sert surtout quand on la laisse traîner, qui s'avère peut-être moins costaud que la triple carapace rouge des petits Koopa. Baby Mario pourra ainsi lancer son Spécial en forme de Chomp-le-chien-boulet, pour une accélération soudaine qui fait le ménage, avant de passer la main à Yoshi et son œuf des merveilles, une sorte de carapace rouge qui laisse choir trois options lorsqu'elle éclot, certaines bonnes (étoile, champi), d'autres moins. Un régal vraiment innovant !



→ DÉRAPAGES CONTRÔLÉS

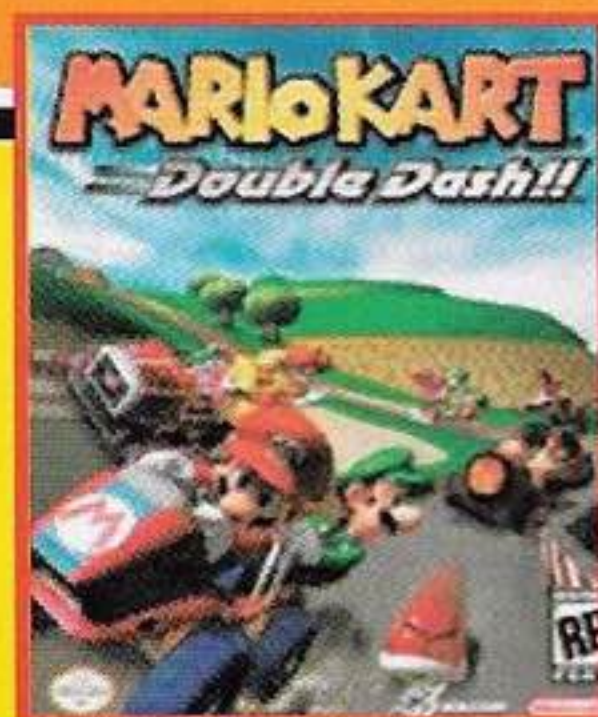


puyer dans la direction inverse du dérapage (L ou R) pour gagner du grip, avant de relâcher L/R au moment opportun pour obtenir une accélération soudaine. Sur N64, l'indication Vroom apparaissait de plus en plus rouge derrière votre kart, et le dérapage était vraiment marqué. Ici, par souci de lisibilité, on a droit à un principe de flammes qui virent du jaune au bleu, jusqu'au petit boost qui fait grimper le compteur flam-
 bant neuf en bas de l'écran. Evidemment, au début on s'emmêle un peu les pinceaux, et il faut parfois doser les risques avec les gros véhicules qui dérapent trop, mais l'apprentissage des tracés aidant, on pourra



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Course de karts
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Difficile
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube



Les dérapages contrôlés : Hérité de la version N64, le système de dérapage à base de contre-poids permet d'ajouter le soupçon de finesse qui aurait pu manquer à ce volet GameCube. Le principe est tout bête, puisqu'il suffit d'ap-

enchâîner les petits boosts malins dans un même virage tout en se laissant dériver pour repartir de plus belle. C'est d'ailleurs le passage obligé pour doser les autres concurrents en mode 150cc ou exploser leurs temps dans le mode Contre-la-Montre.

→ LEUR AVIS

Raphaël

Yaaaaaaaala ! On en rêvait, Nintendo l'a fait ! Mario-kart Double Dash est la merveille de l'année, la perfection tout simplement ! Préparez les pansements les ampoules arrivent !

Pascal

Ma vie s'est arrêtée le jour ou on a reçu le jeu au journal ! Depuis je ne fais plus rien d'autre que jouer à Mario-kart. C'est une tuerie, de la bombe atomique !

D.MANGAS Notes

● Maniabilité → 19/20

Du Mario-kart comme on l'aime, efficace et très facile en prise en main. Le pad GameCube est utilisé comme on en rêvait !

● Durée de vie → 19/20

On s'arrête d'y jouer un jour il paraît, mais on ne sait pas quand !

● Animation → 16/20

Ce jeu est le plus abouti, sorti sur la GameCube.

● Graphisme → 19/20

La griffe Nintendo est présente et on a jamais vu de Mario-kart aussi soigné, coloris somptueux, finesse au rendez-vous.

● Intérêt → 19/20

Tout simplement le jeu de l'année, il n'y a pas eu mieux et il n'y aura sûrement pas mieux d'ici Noël ! Mis à part peut-être Mario Party 5. À D.Mangas, on a tellement aimé que le test fait 6 pages ! Ne cherchez pas, Mario-kart est le jeu qu'il vous faut pour les fêtes ! Et si vous n'avez pas de GameCube il faut la commander en même temps !



Astérix et Obélix XXL

Ce jeu d'aventure en 3D vous entraîne dans une aventure à travers la Gaule à la recherche des habitants du village gaulois.

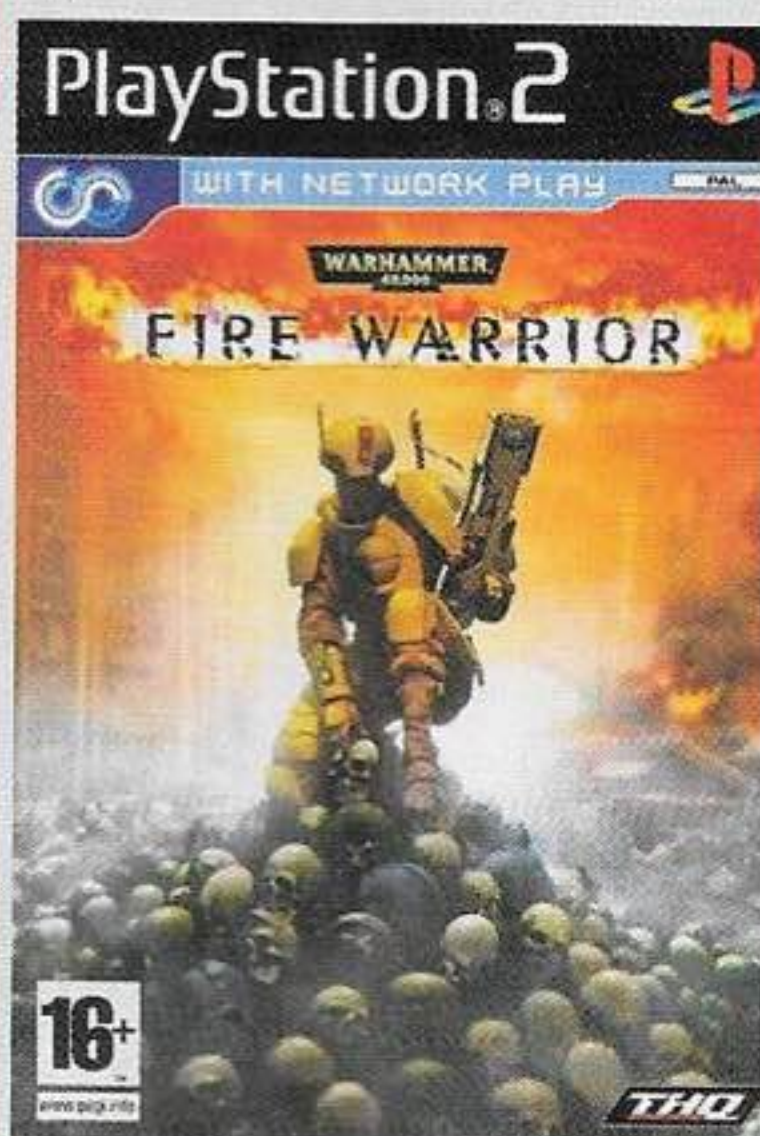
Pour PS2.



Le Seigneur des Anneaux le retour du roi

Electronic Arts propose un beat'em all tiré du film. Le principe est le même que dans les deux premiers volets, mais il est beaucoup mieux. Une fois que vous avez choisi celui avec qui vous voulez vous battre (vous pouvez le faire à chaque niveau). Vous avancez dans le jeu en tapant tout ce qui bouge. L'histoire suit celle du film, donc allez d'abord au cinéma et achetez le jeu ensuite.

Pour toutes machines.



Warhammer 40 000 Fire Warrior

Ce jeu est avec Counter Strike les deux Doom Like les plus connus des joueurs d'ordinateur PC. En gros, l'écran correspond à vos yeux et vous n'avez que votre arme pour vous situer. Au 41^e siècle, une époque sombre, les hommes sont en guerre. Si vous avez aimé Halo ce jeu est fait pour vous. Bien que le concept Warhammer soit très très vieux ce nouvel épisode est allégrement inspiré de Halo.

Pour PS2.

Bloody Roar 4

Le précédent volume date de trois ans. Ce jeu sort en même temps que Bloody Roar Extrême de la X-Box. Le principe reste le même, vous incarnez des combattants dotés de la capacité de se transformer en animaux sauvages.

Pour PlayStation 2.



Gladiator : Sword of Vengeance

En 106 après Jésus-Christ, l'empire romain est en plein déclin. Arruntus a dépensé les fonds de la cité pour organiser des combats de gladiateurs. Ce jeu est un peu l'adaptation du célèbre film de Ridley Scott. Vous devez être le meilleur et combattre divers guerriers pour et arriver à Rome devant l'empereur.

Pour PC, PS2, X-Box.



En import

Le lecteur Smart Media GBA

Grâce à cet ingénieux accessoire qui se branche sur le porte-cartouches de la console, il sera possible de lire des images prises à partir d'un appareil photo numérique, des textes au format e-Book, cinq heures de musique de qualité MP3 et même 24 minutes de vidéo grâce à un logiciel. Cependant, il ne sera pas possible de procéder à des échanges de données de carte à carte, pour éviter que le contenu ne soit transféré de manière illicite.

Pour Game Boy Advance.



CHRIS COLORADO

Le cube de verre (1)

Résumé : Le Contre-Amiral, Jack Mitchell, ne désarme pas contre Chris Colorado. Persuadé que ce dernier est au courant des secrets du Commandeur de la Fédération Mondiale, et profitant de l'absence de ce dernier à Chichen-Itza, il fait arrêter Chris.



QUAND LE TONNERRE GRONDE, CHACUN POSE SA MAIN SUR LA TÊTE !



ACCROCHE-TOI CHIP, ON ARRIVE !



CHICHEN-ITZA... DEMANDE AUTORISATION D'ATTERRIR !



VOUS SAVEZ CE QUE VOUS AVEZ À FAIRE, MONSIEUR LE CONTRÔLEUR !



AUTORISATION ACCORDÉE ! POSEZ-VOUS ET ATTENDEZ VÉRIFICATION DE PASSE DELTA !



LE HÉRISSEAU PERD SES PIQUANTS SI LE PUMA LE POURSUIT !

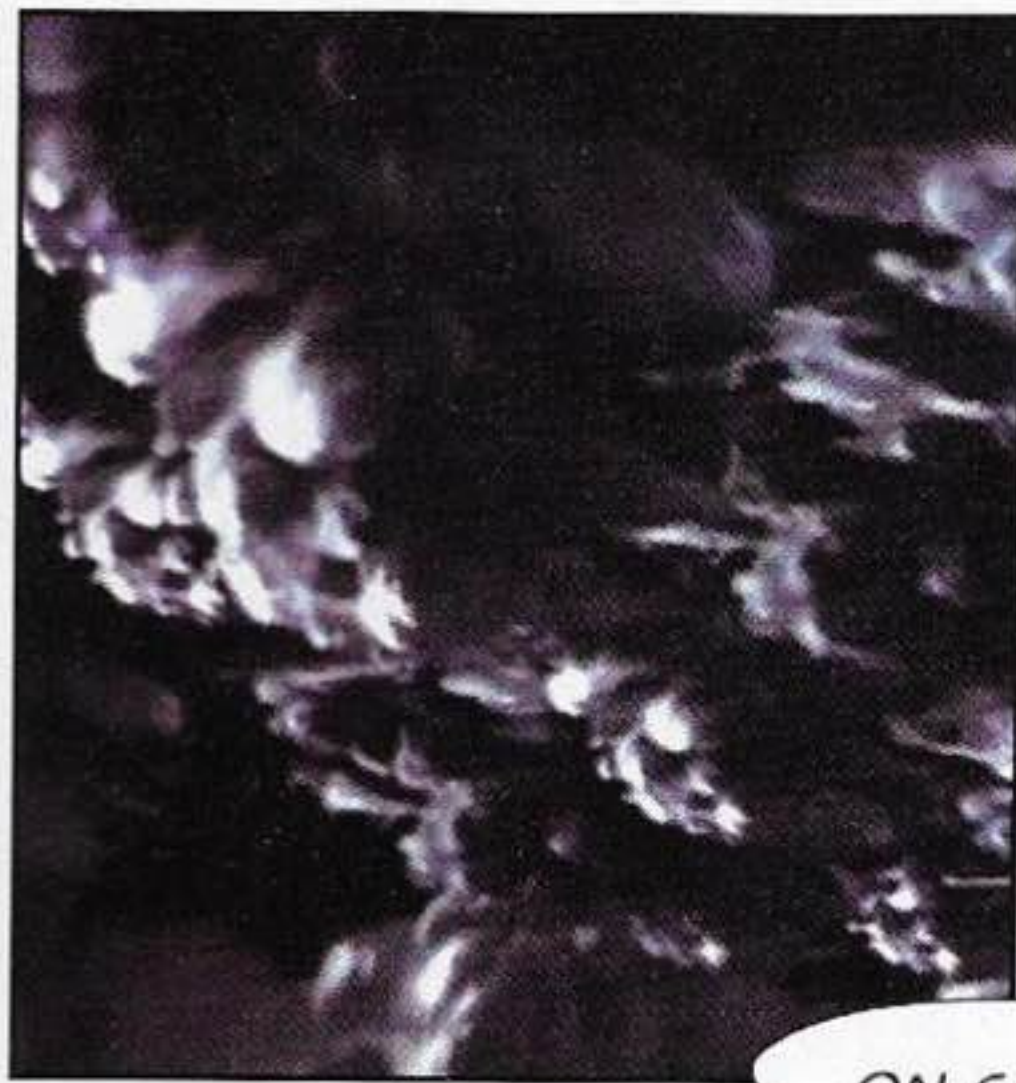


POURRAIS-TU ÊTRE PLUS CLAIR ?

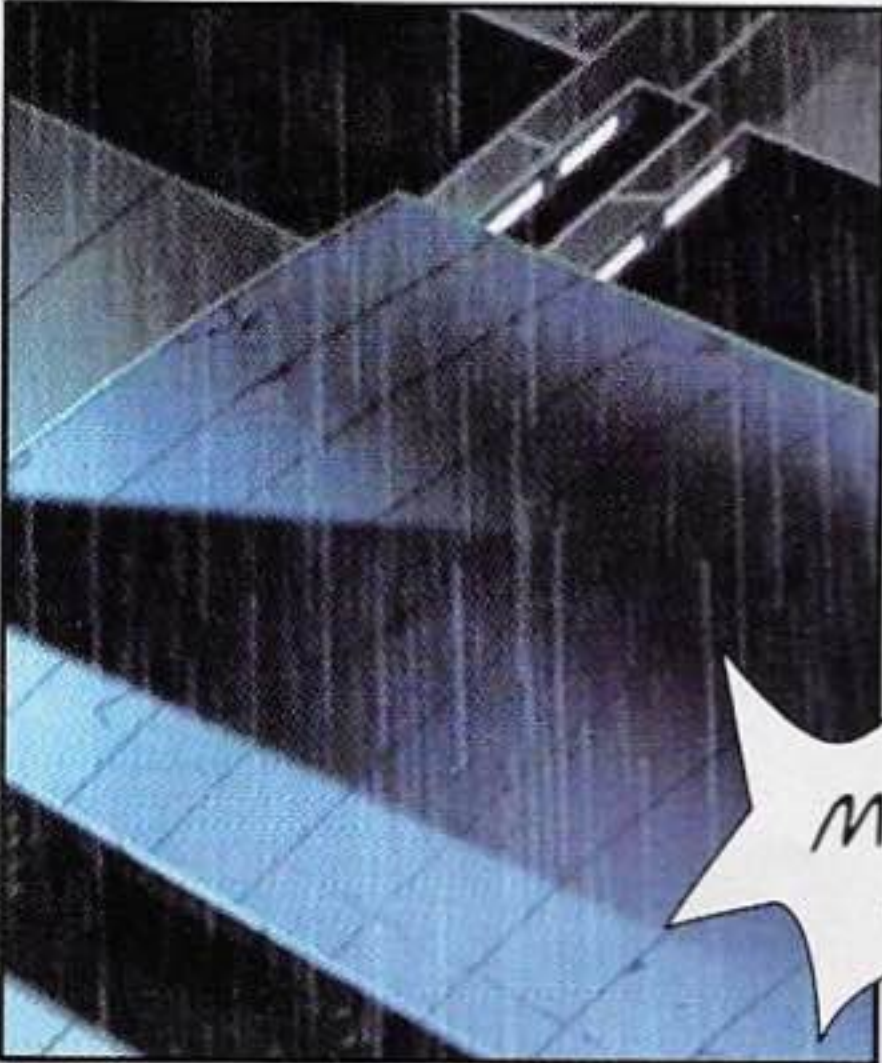


FAIS DEMI-TOUR CHRIS ! POURQUOI N'AS-TU PAS PU JOINDRE LE COMMANDEUR ?

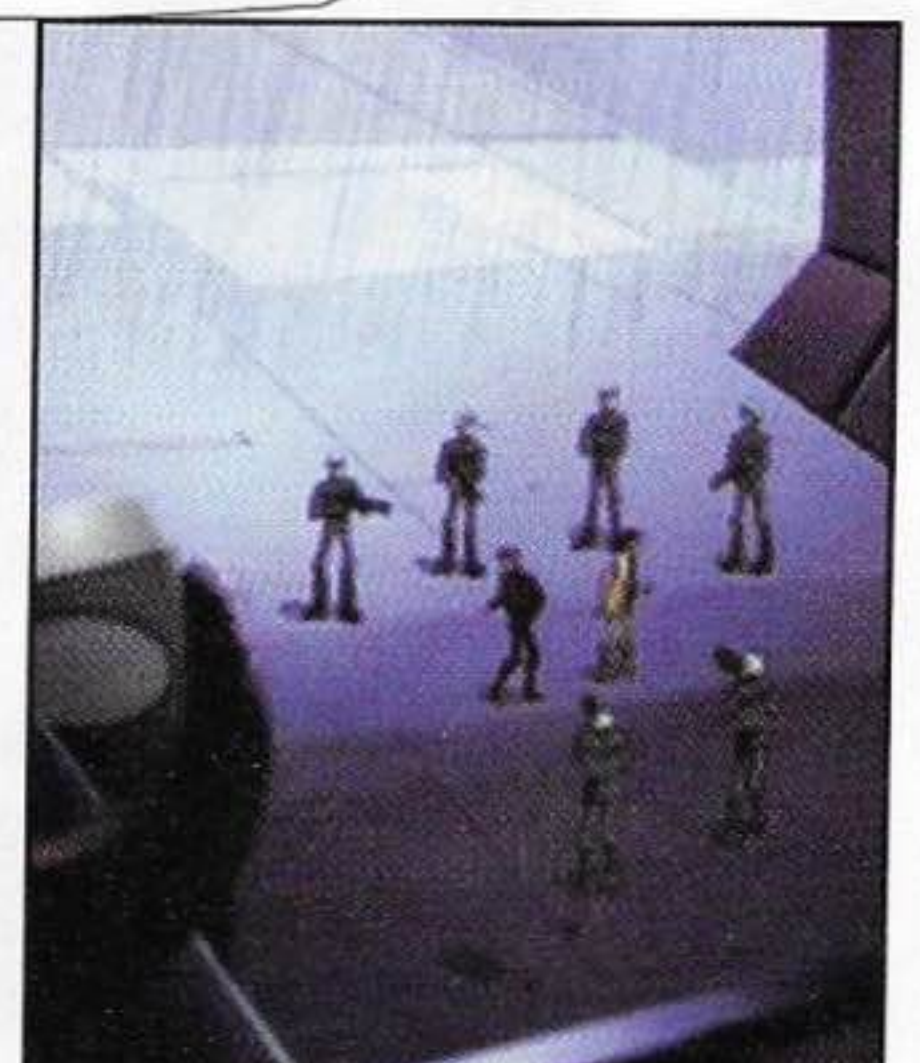
RETOURNONS SUR LE
PACIFIQUE ET
ATTENDONS LES
ORDRES !



ON SE POSE, JE NE
PEUX ATTENDRE !



MAINS EN
L'AIR !



JE SUIS PORTEUR
D'UN PASSE DELTA !



PAS UN GESTE COLORADO !
CE PASSE EST UN FAUX !



AMIRAL, VOUS
N'AVEZ PAS LE
DROIT !

CONDOR BIGLEUX !

DEPUIS VOTRE ARRIVÉE JE N'AI QUE DES ENNUIS !



EN L'ABSENCE DU COMMANDEUR J'AI TOUS LES DROITS !



VOUS ME LE PAIEREZ !



CENTURIONS, FAITES VOTRE DEVOIR ! ARRÊTEZ-LES !



VOUS VOUS ÊTES POSÉS SANS AUTORISATION !



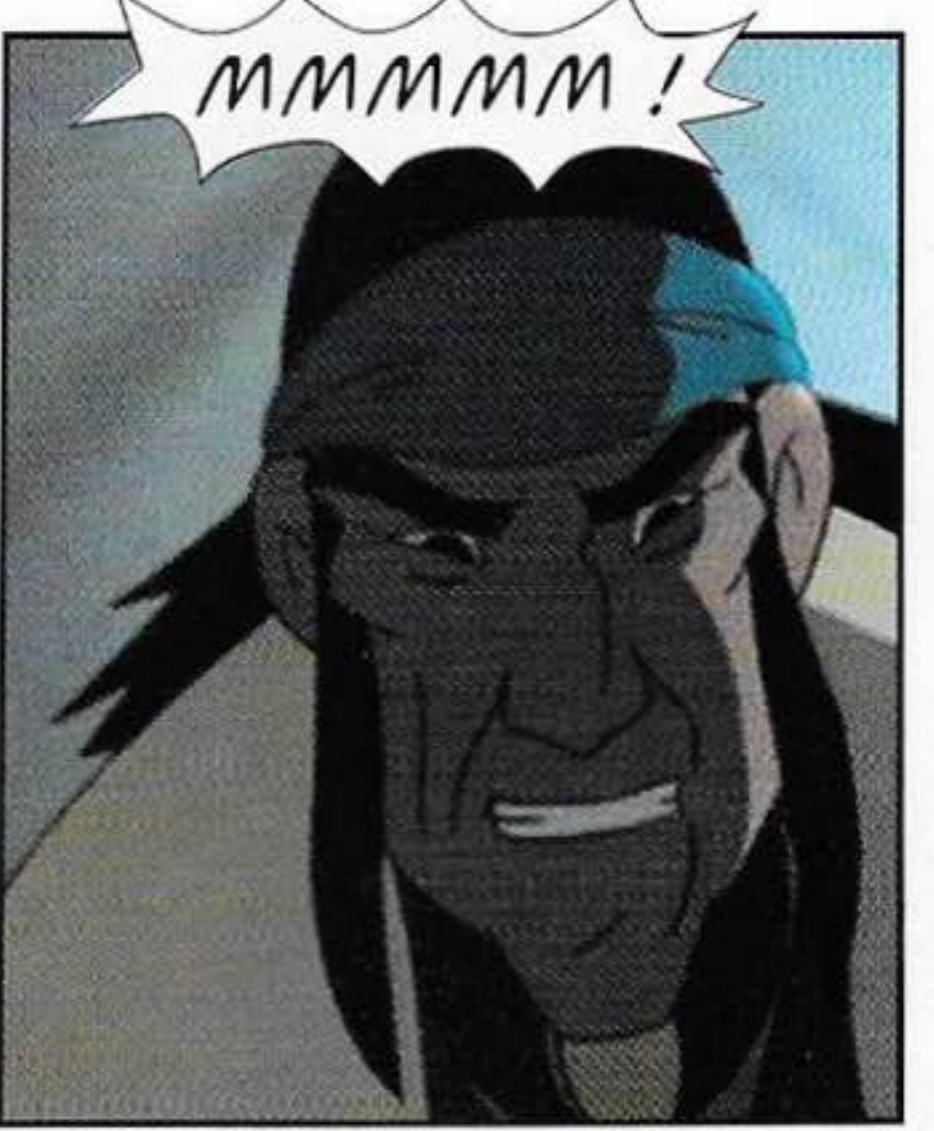
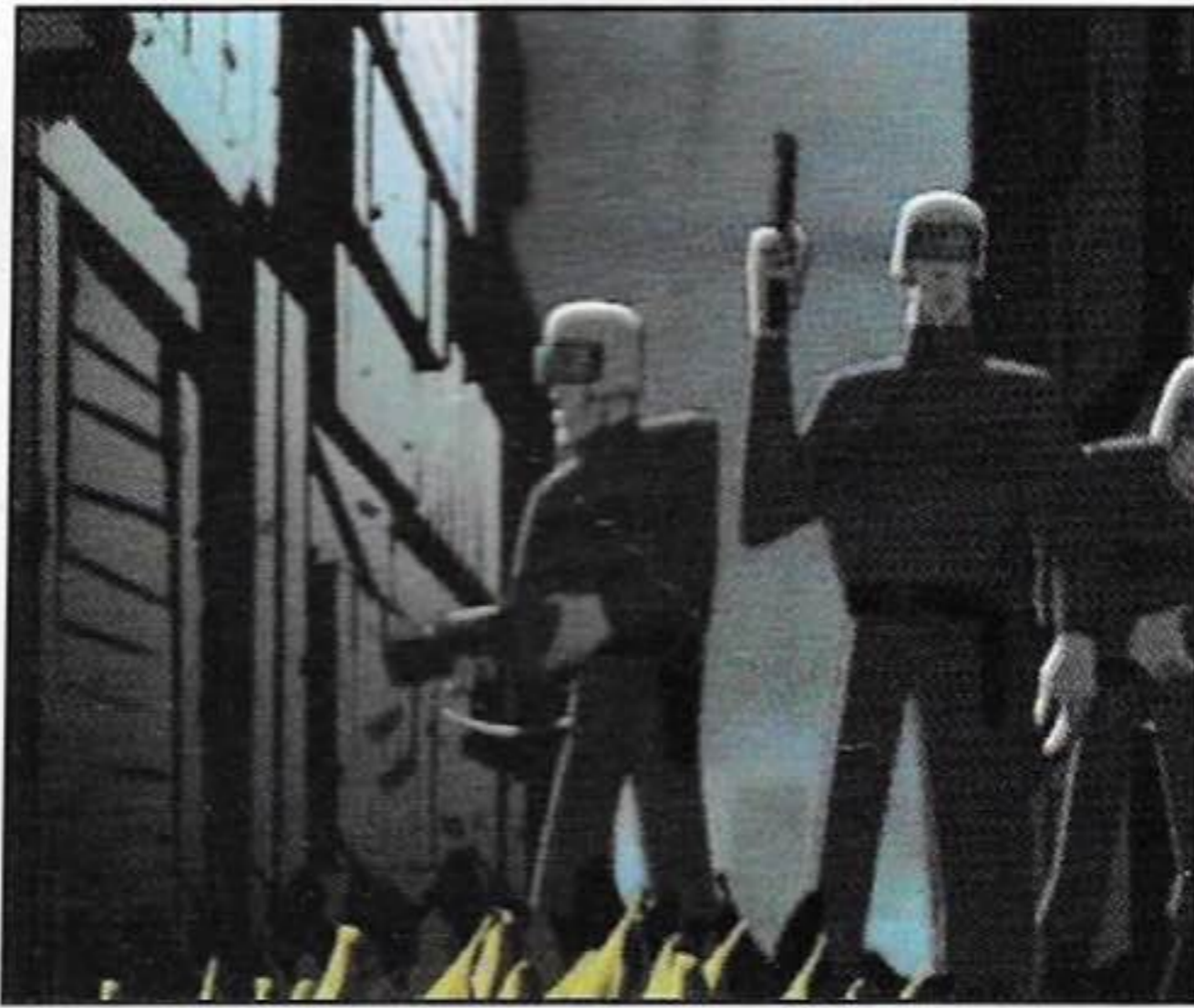
FAUX !



CHIP PARVIENT À LEUR ÉCHAPPER...



ATTRAPEZ L'INDIEN !



MMMMMM !

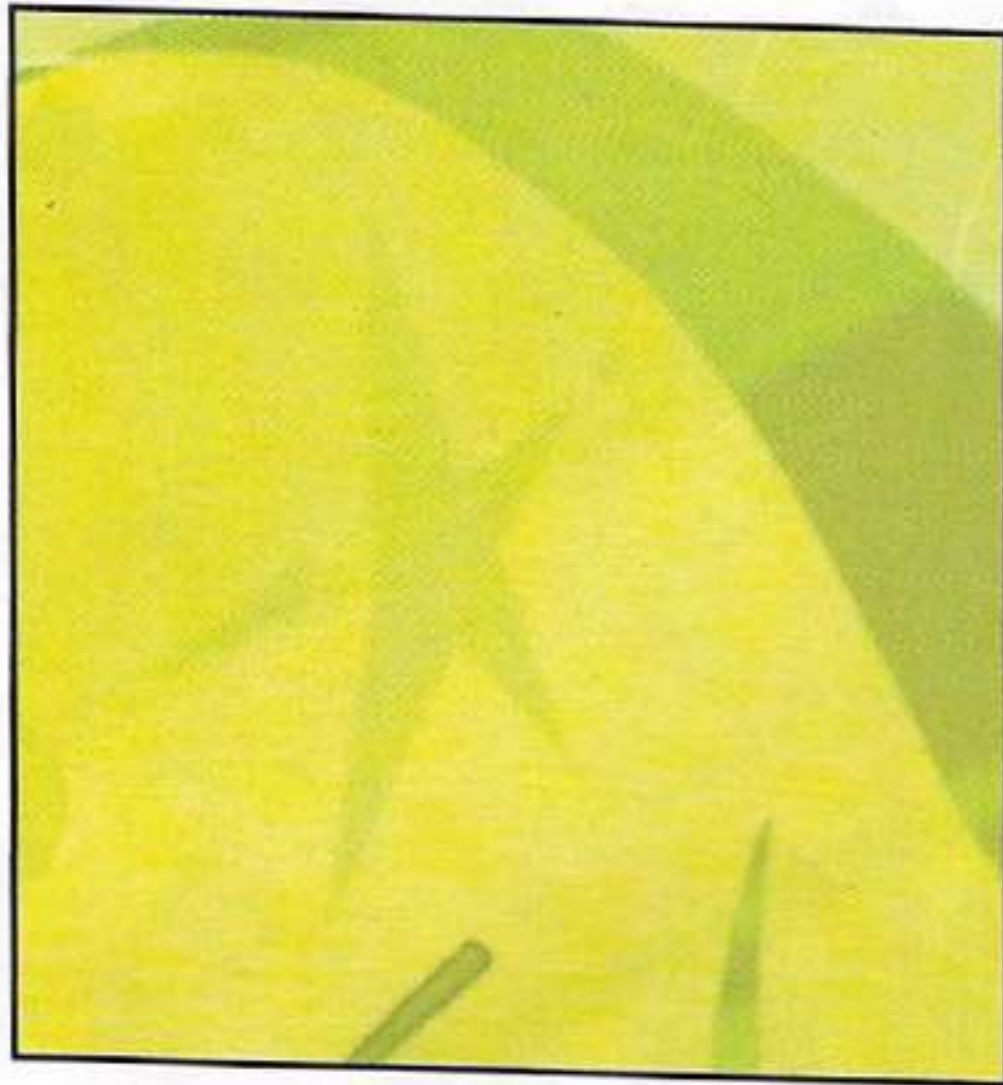
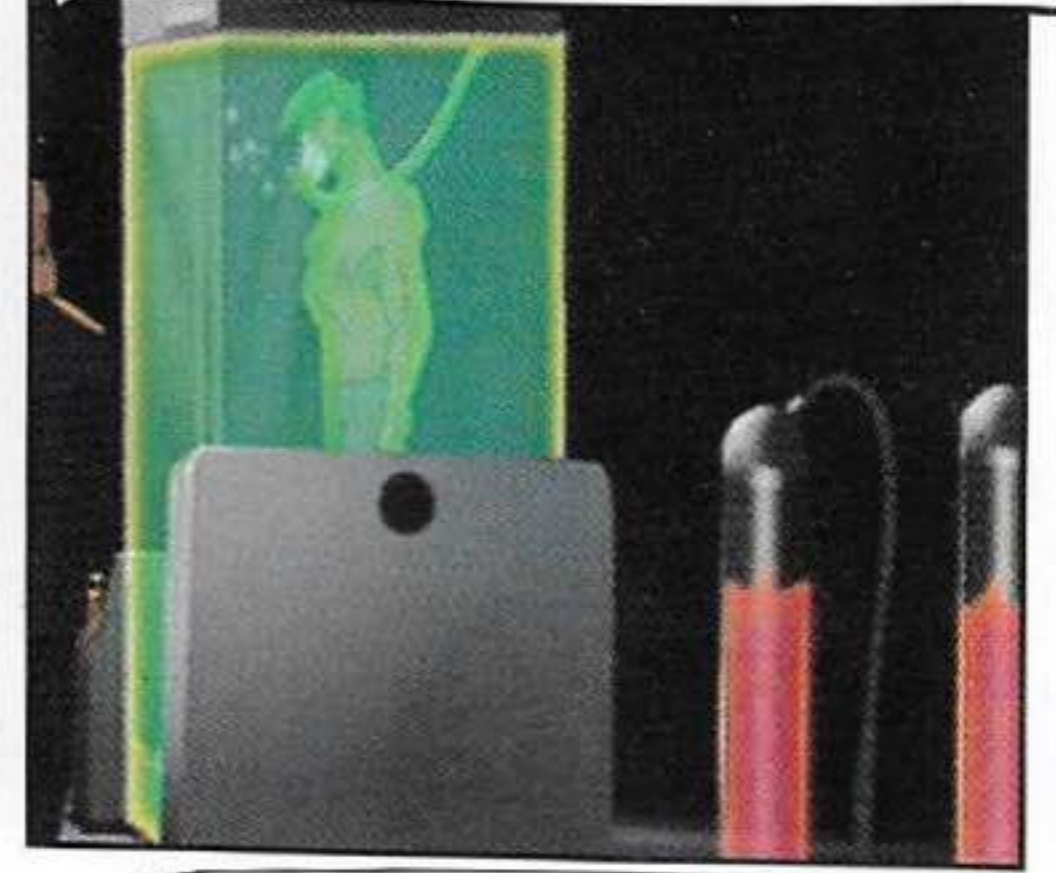
CHIP A ASSOMMÉ LES GARDES ET PRIS UN UNIFORME !



CHRIS, LUI, EST EMMENÉ À BORD D'UN CAMION !



NOUS VOICI DANS UN LABORATOIRE ! CHRIS EST PLACÉ DANS UN CUBE DE VERRE !



ÊTES-VOUS SÛR DE VOTRE CUBE CETTE FOIS-CI PROFESSEUR ?



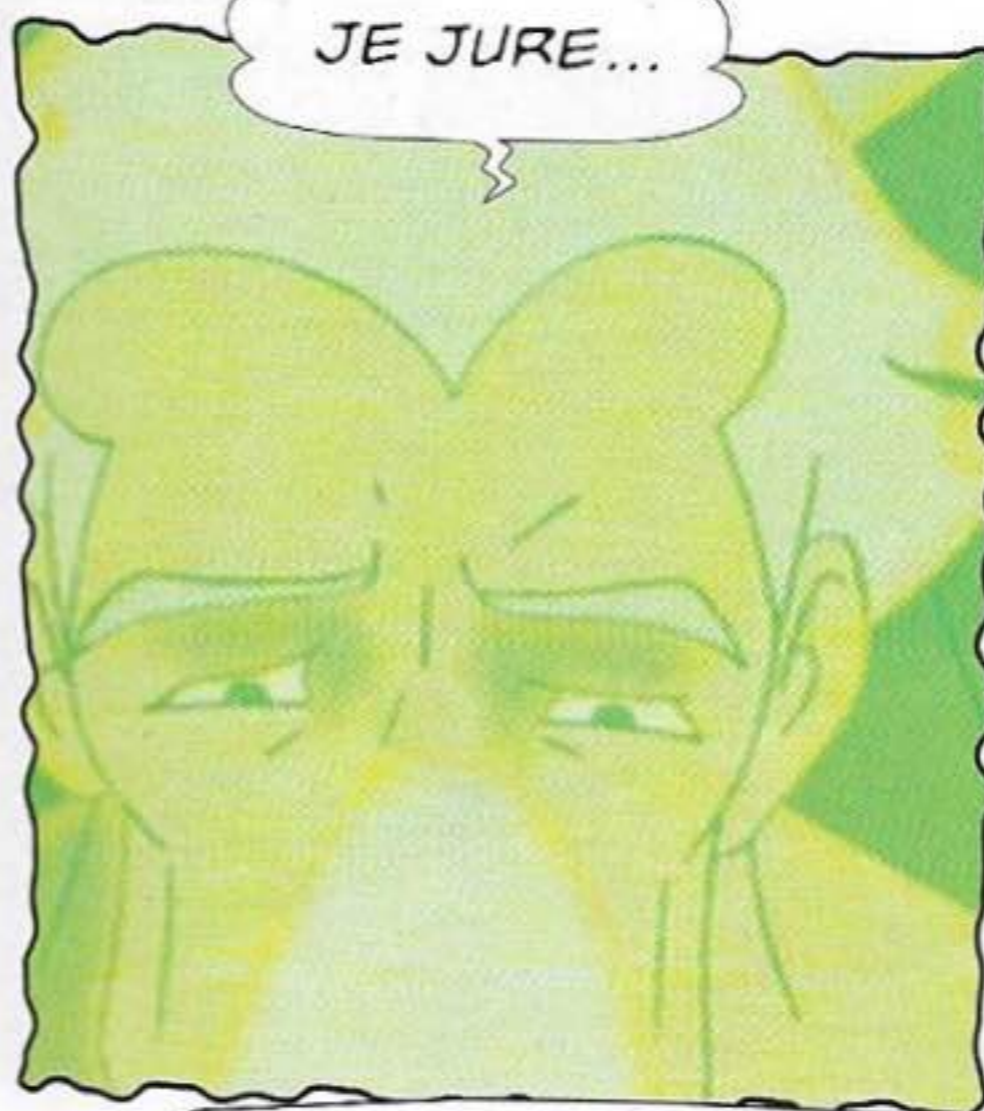
VOTRE CUBE N'A PAS DONNÉ GRAND CHOSE AVEC LE SÉNATEUR HERB FORSYTHE III !



FINALEMENT NOUS N'AVONS PAS SU SI, LORS DE SON ENLÈVEMENT DANS LA ZONE INTERDITE, HERB AVAIT PARLÉ À THANATOS !



JE JURE...

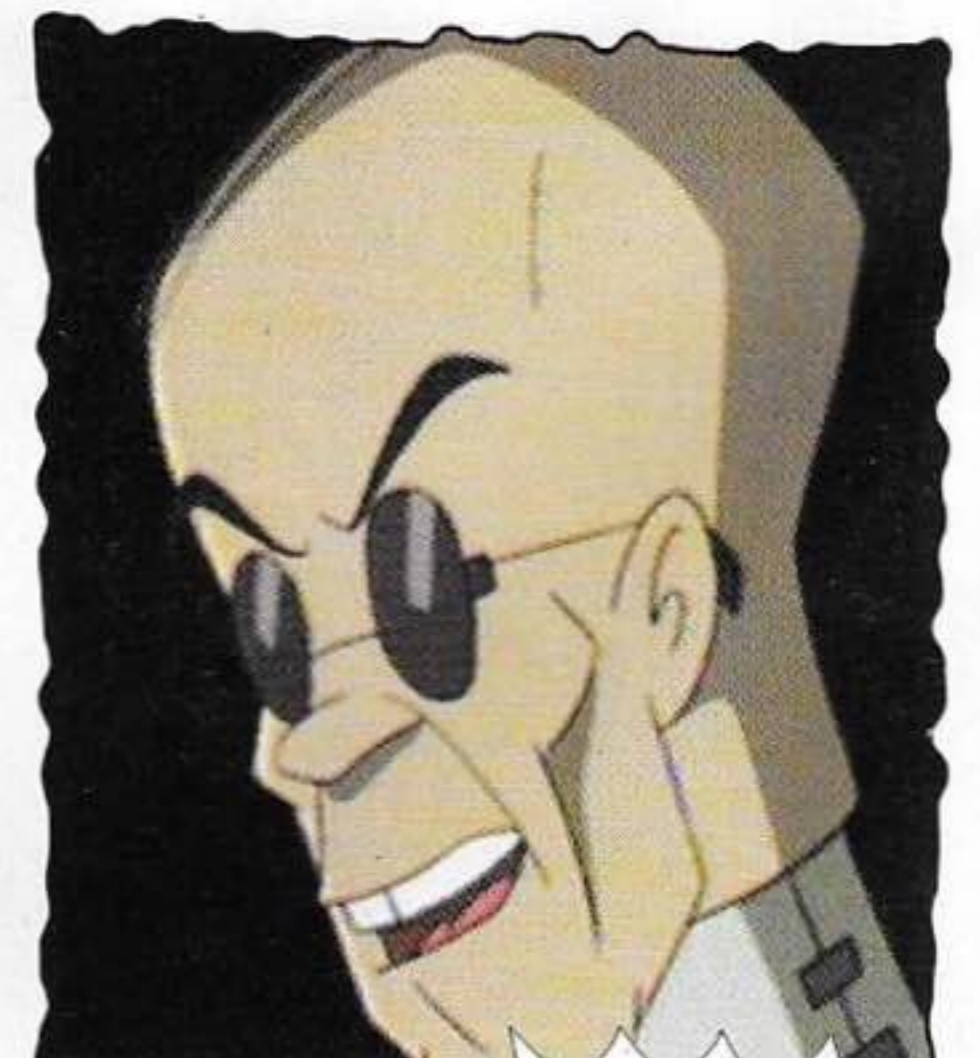


HERB FORSYTHE N'A PAS PARLÉ ! JE SUIS TROP FIER ET TROP LOYAL DE SERVIR LE COMMANDEUR RICHARD JULAIN !



LE VENT TÊMÉRAIRE PEUT SE TRANSFORMER EN ZÉPHIR BRÛLANT !

LE SÉNATEUR SEMBLE SINCÈRE, POURTANT QUELQUE CHOSE ME GÊNE !

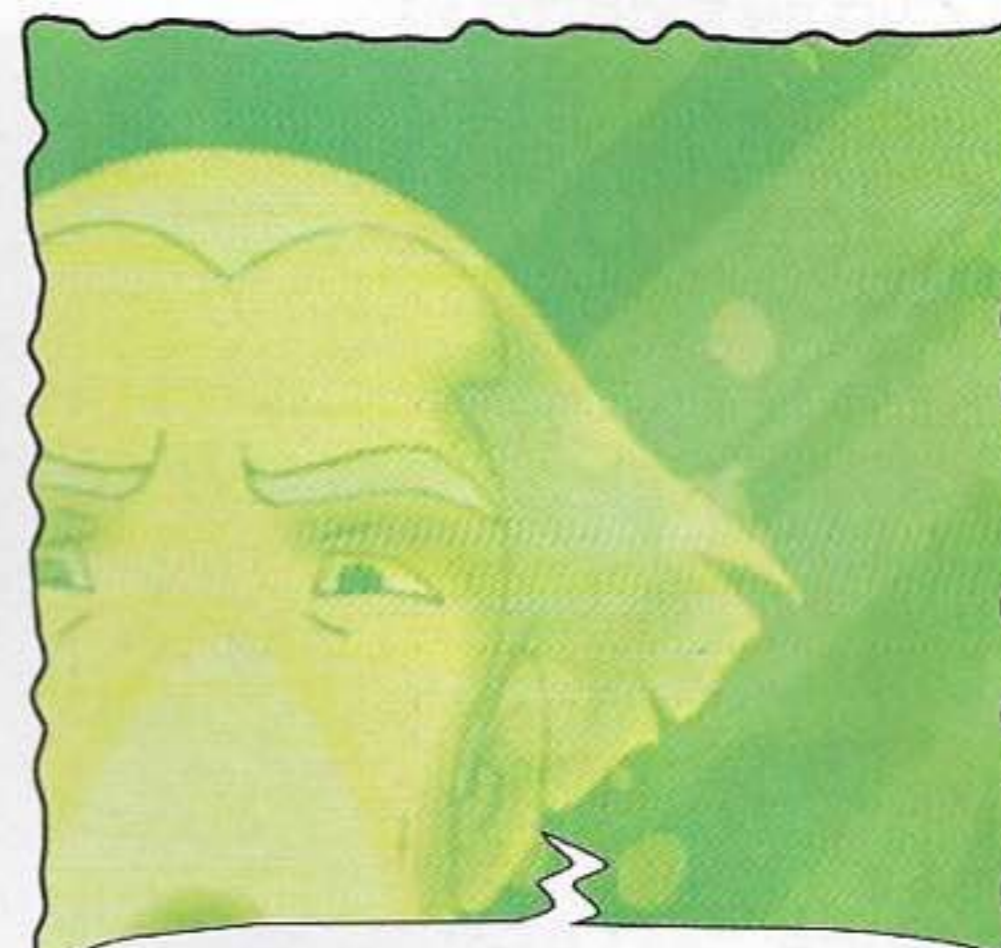


OH !

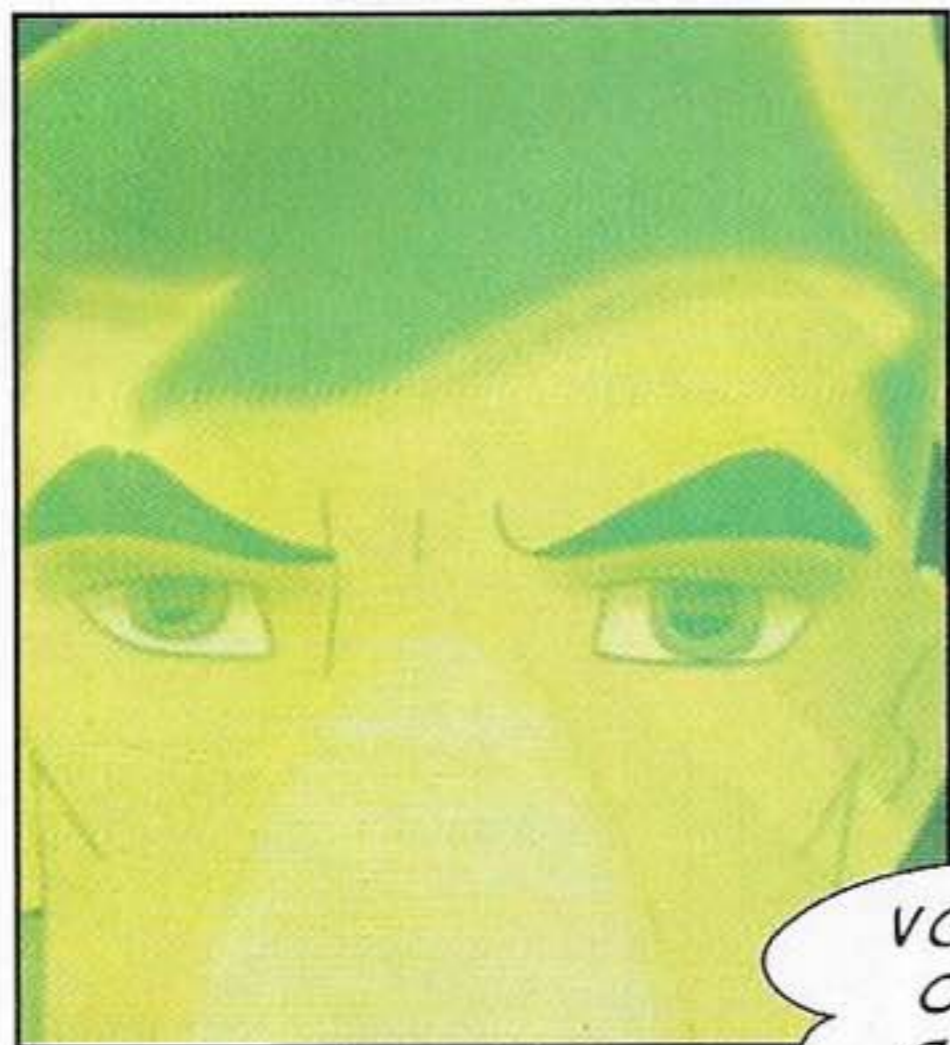
DANS UNE THÉRAPIE COMME
CELLE-CI LE SUJET PEUT SE
VOIR COMME UN AUTRE LUI-
MÊME JE VAIS LUI
INTRODUIRE UN IMPLANT
DANS LE CERVEAU !



NON ! ARRÊTEZ
TOUT ! JE VEUX
CROIRE À LA LOYAUTÉ
DU SÉNATEUR !



MERCI RICHARD ! VOUS
NE REGRETTerez PAS
VOTRE GÉNÉROSITÉ !



VOUS VOYEZ, MÊME LE
COMMANDEUR A ÉTÉ
CONVAINCU ! NE VOUS
INQUIÉTEZ DONC PAS !



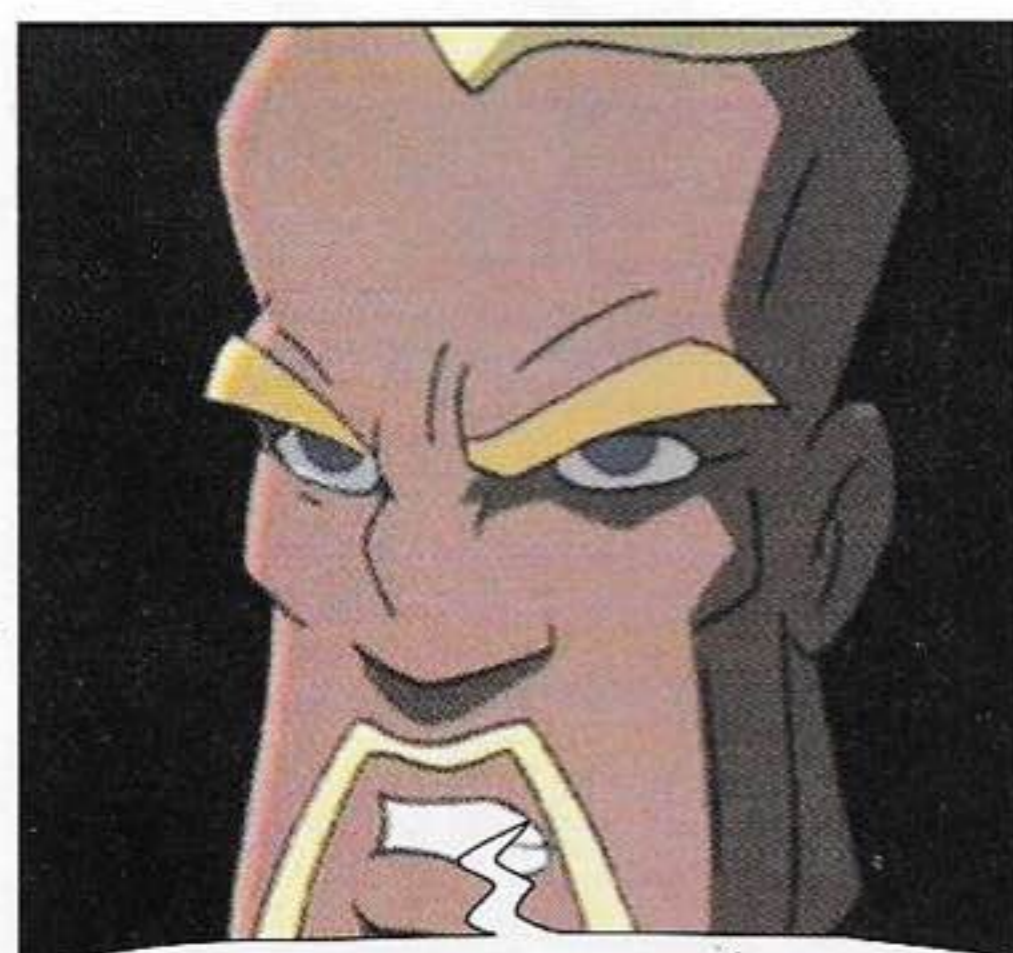
MON SÉRUM 7B13 IMPRÈGNE
D'ABORD LE SUJET QUI NE PEUT
PLUS RÉSIDER ET ALORS
JE DÉCLENCHE LE SUPRA
CONDUCTEUR DE VÉRITÉ !



ALORS NE PERDONS PAS
UNE SECONDE !



JE VEUX SAVOIR TOUT
CE QU'IL SAIT AVANT
LE RETOUR DU
COMMANDEUR !



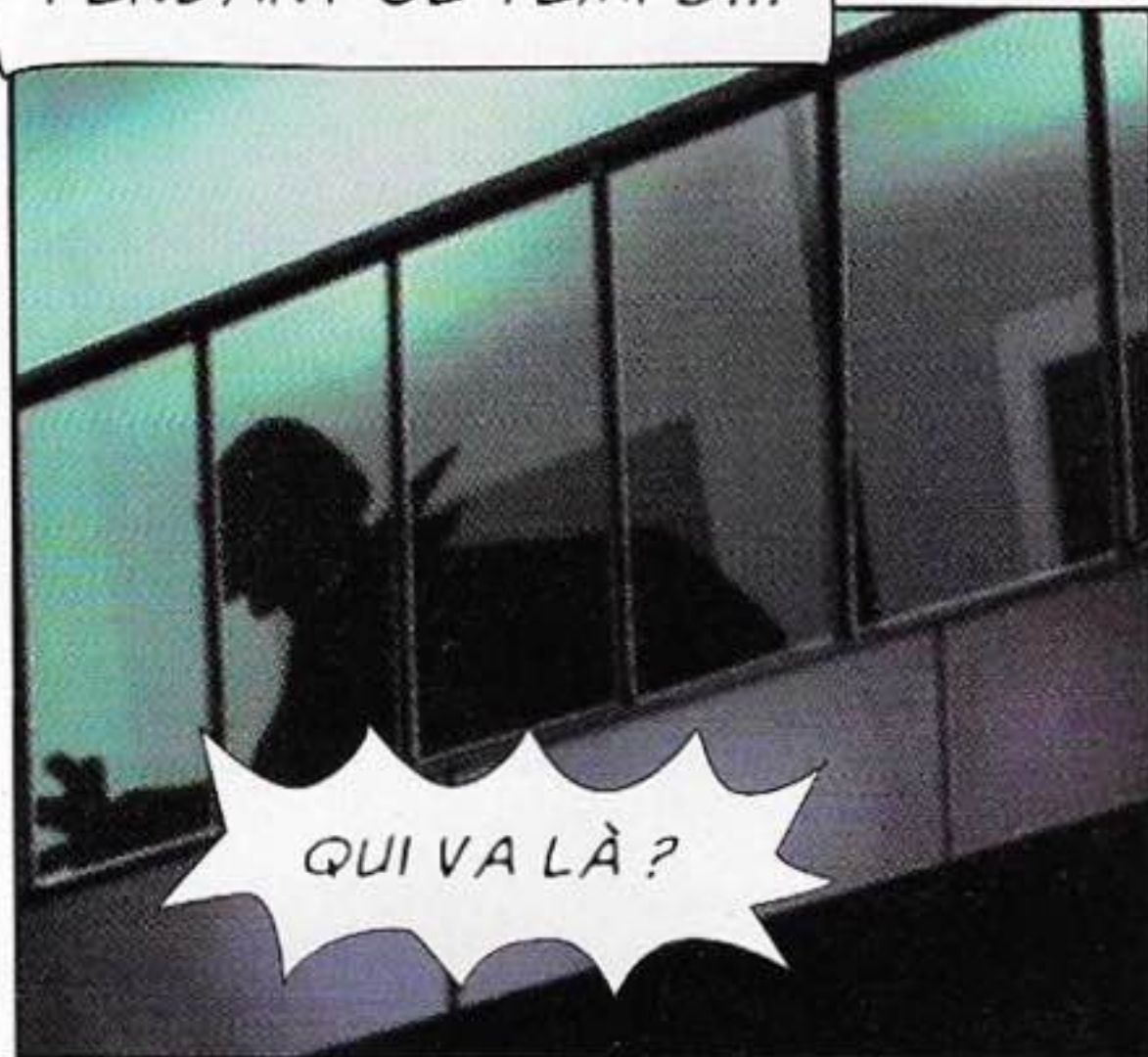
JE VOUS AI SAUVÉ D'UN
SALE PAS, ALORS C'EST LE
MOMENT DE ME RENVOYER
L'ASCENSEUR !



CE SUJET EST FORT !
TRÈS FORT ! IL
RÉSISTE AU 7B13 !

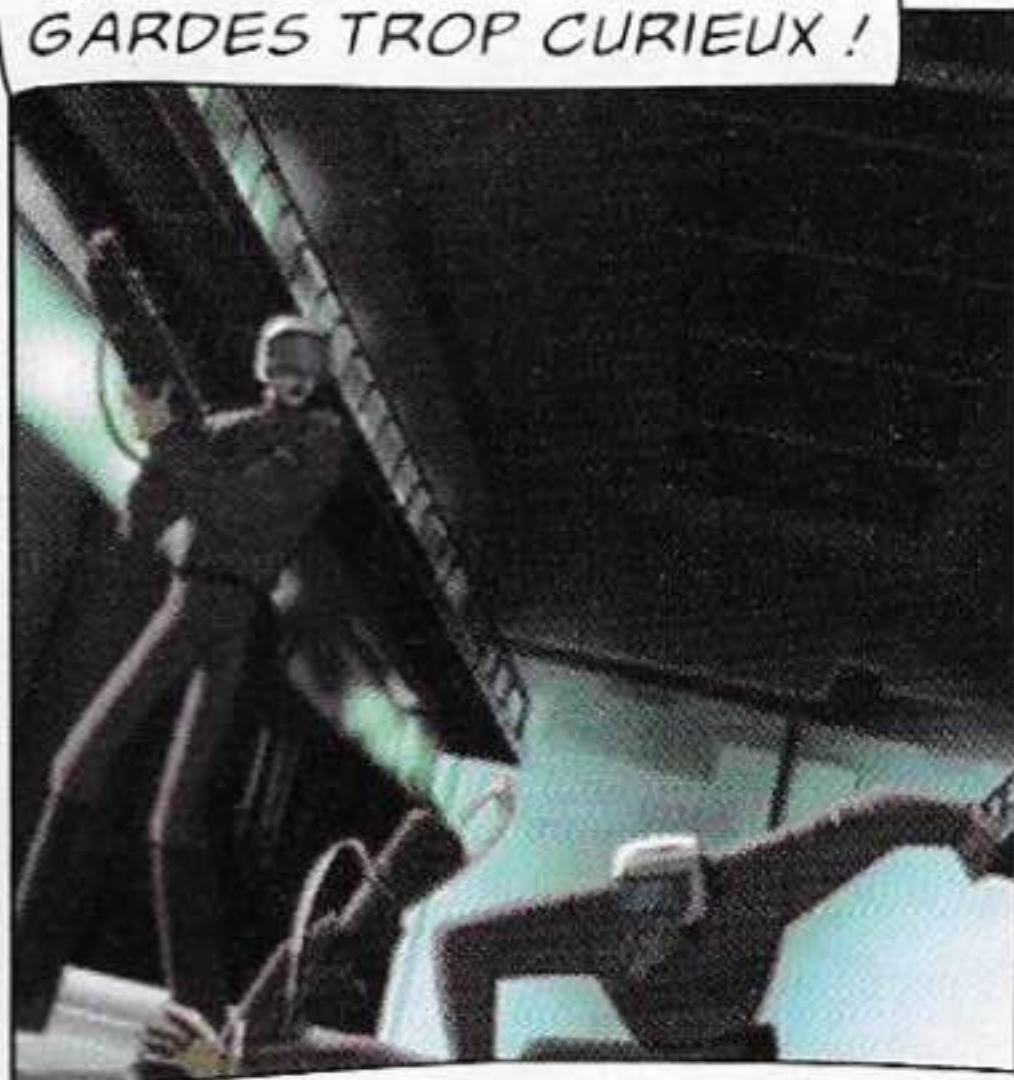


PENDANT CE TEMPS...



QUI VA LÀ ?

CHIP ASSOMME LES GARDES TROP CURIeux !



CHIP ? EN VOILÀ UNE TENUE ! MAIS OÙ EST CHRIS ?

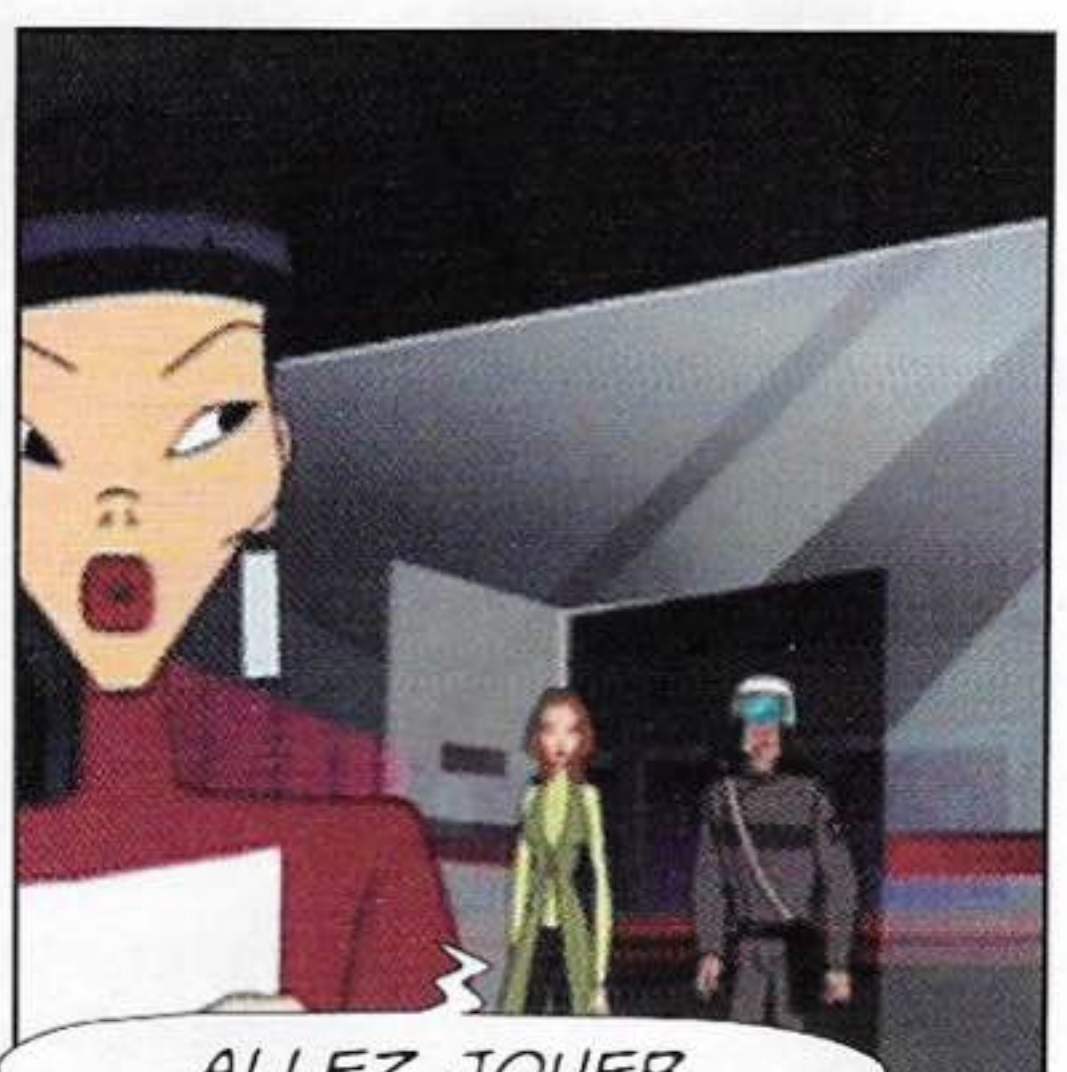


JE LE CHERCHE PARTOUT ET NE LE TROUVE NULLE PART ! IL A ÉTÉ ARRÊTÉ PAR CONDOR BIGLEUX ET DEPUIS IL A DISPARU !

ONCL'JACK ! VOUS VOULEZ RIRE ! ON VA PRÉVENIR MON PÈRE ET L'AMIRAL VA PRENDRE UN SACRÉ SAVON ! IL A L'HABITUDE CES TEMPS-CI ! OH MAIS C'EST VRAI, PÈRE A QUITTÉ CHICHENITZA POUR QUELQUES HEURES !



BON, EMPLOYONS LES GRANDS MOYENS !



BONJOUR REBECCA, JE VIENS AVEC UN AMI QUI A PERDU QUELQUE CHOSE !


ALLEZ JOUER AILLEURS JENNIFER !




QU'EST-CE QUE CETTE MASCARADE ?




CHRIS A DES ENNUIS REBECCA !



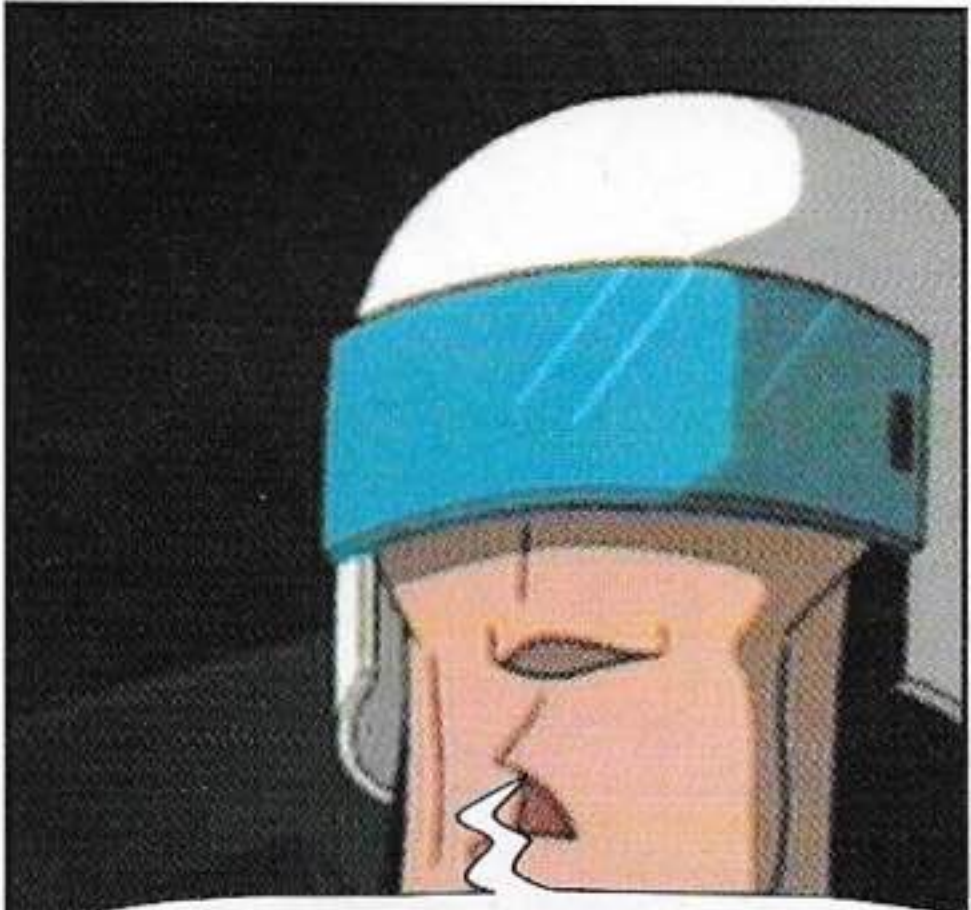
CE N'EST PAS NOUVEAU !
IL A L'ART DE SE FOURRER
DANS DES GUÊPIERS PAS
POSSIBLES !



MAIS C'EST GRAVE
REBECCA ! IL A
DISPARU !




QUE VOULEZ-VOUS QUE JE
FASSE JENNIFER ? QUE JE
DÉCLENCHE L'ALERTE ROUGE ?
JE LE CONNAIS, VOUS VOUS
INQUIÉTEZ À TORT !



C'EST BIEN LA PREMIÈRE
FOIS QU'ON ME TRAITE
DE FIGUIER !


UN BON FIGUIER DONNE DE
BONNES FIGUES ! NE VOUS
FAITES PAS PLUS MÉCHANTE
QUE VOUS NE L'ÊTES !




EN L'ABSENCE DU
COMMANDEUR,
PERSONNE NE PEUT
DONNER UN TEL
ORDRE !




REBECCA, C'EST GRAVE !
LE CONTRE-AMIRAL A
FAIT ARRÊTER CHRIS !



AUCUNE TRACE DE LUI
NULLE PART !




VITE REBECCA LE
TEMPS PRESSE !



CHRISTOPHER GRANT,
JE VOUS SOMME DE
RÉPONDRE ! AVEZ-VOUS
REVU VOTRE PÈRE ?
OÙ EST-IL ?



QUI EST CE VANCESLAS
AUQUEL CROYAIT PARLER,
LE COMMANDEUR SUR LE
LIBERTY ?



JE CONNAIS JACK MITCHELL !
ET J'AI MA PETITE IDÉE !
SUIVEZ-MOI !

à suivre...



CRAYON SHINCHAN

AUCUN PROFESSEUR NE PEUT LE DISCIPLINER
ET AUCUN CENTRE D'ACCUEIL NE PEUT LE RETENIR...
DÉCOUVREZ CRAYON SHINCHAN.

Les styles de comédie vont et viennent avec les années. Toutes connaissent leur heure de gloire avant de disparaître des mémoires ou d'être recyclées. Mais il y a un type de comédie qui est toujours présent, caché dans l'ombre, ne se révélant que lorsque l'occasion est bonne. Bien sûr, on déteste admettre qu'on apprécie l'humour en dessous de la ceinture, mais objectivement, caché au plus profond de vous, vous aimez l'humour pipi-caca. Chut, il ne faut pas le dire, les voisins pourraient vous surprendre...
Sauf si vous faites



référence à Crayon Shinchan, un manga et une série d'animation qui mélangent le pipi-caca aux jeux de mots et à l'irrévérence des enfants.

Racontant les aventures de Shinnosuké Nohara, un gamin de 5 ans, Crayon Shinchan fut publié pour la première fois en 1990 dans le magazine Action, où il fit l'effet d'une bombe. Pour des raisons qu'il est difficile d'expliquer, adultes et enfants se prirent d'affection pour le héros de Yoshito Usui, avec ses mini-aventures de trois pages.

Si vous voulez une idée, sachez que Crayon Shinchan s'est attiré les mêmes reproches au Japon que des séries américaines comme South Park ou Les Simpson. Mais le pouvoir de cet humour juvénile a dépassé ces critiques et l'intérêt pour Crayon Shinchan gagna l'Europe, l'Amérique Latine, la Chine et même les États-Unis.

Qualifier Shinchan de terreur est peu de choses. Prenez en fait les personnalités de Bart Simpson, Denis la malice et Calvin (l'enfant dans Calvin et Hobbes de Bill Watterson), mélangez le tout dans un enfant de cinq ans et vous avez déjà une idée plus précise du personnage.

Shinchan habite en fait la ville d'Anytown au Japon, avec ses parents, Misae et Hiroshi, dans une maison japonaise tout ce qu'il y a de plus typique. Hiroshi, à la fois père et gentil mari, travaille comme employé dans une entreprise pour rapporter de quoi nourrir sa famille. Il laisse donc sa femme Misae avec Shinchan.



Malheureusement pour Misae, la plupart des mésaventures de Shinchan se déroulent soit à la maison soit dans le supermarché Action, à la banque Action et dans tout plein d'autres lieux Action. Si vous vous demandez pourquoi tous ces lieux s'appellent Action, c'est tout simplement parce que c'est un gag en référence au nom du magazine qui publie Shinchan : Action.

Le deuxième lieu préféré de Shinchan est son école, l'école... Action. Tel un Bart Simpson japonais, Shinchan encourage ses camarades de classe à désobéir à la maîtresse, M^{me} Yoshinaga et à son directeur, M. Enchiyo.

Comme indiqué plus haut, la majorité des gags de Crayon Shinchan sont... crus. Des plaisanteries pipi-caca, des lits mouillés... pour n'en citer que quelques-uns. De même, pour Shinchan, le monde est une gigantesque plage nudiste, où il passe son temps à se dévêtir. Chez lui ou en public, il retire ses vêtements et utilise même le rouge à lèvres de sa mère pour se dessiner sur le corps. Il aime également sauter sur les jolies jeunes filles qui passent dans la rue, sans même faire attention qu'il n'est pas encore pubère ! Shinchan réussira-t-il à grandir un jour ? Avec toutes ses séries télé, les films, les produits dérivés et des mangas à la pelle, les aventures de Shinchan vont encore durer longtemps...

LES PERSONNAGES

MISAE NOHARA

La plupart des gens qui ont des problèmes avec Shinchan n'ont qu'à se lever et partir. Misae n'a pas ce luxe. Pour la mère de Shinchan, les tourments ne peuvent cesser quand elle doit gérer à la fois son foyer et son fils.



SHINNOSUKE "SHINCHAN" NOHARA

Héros de l'histoire, il a la capacité stupéfiante de vous retirer vos boutons de vêtements, quel que soit votre âge ou la manière dont vous lui plaisez. En plus de mettre les gens sur les nerfs, son hobby principal est d'utiliser le rouge à lèvres de sa mère. Bref, à manipuler avec précaution.



M^{me} YOSHINAGA

Elle est le genre de professeur qui commence son métier avec du feu dans les yeux et des espoirs plein la tête. Sauf que si elle avait su qu'elle aurait Shinchan dans sa classe, elle n'aurait certainement pas été professeur.



NENE

Peut-être la camarade de classe la plus normale de Crayon Shinchan. Elle habite à côté de Shinchan et joue parfois avec lui après l'école.



HIROSHI NOHARA

La dernière chose dont Hiroshi ait besoin après une dure journée de travail est une longue nuit avec Shinchan. Malgré les difficultés qu'il a avec son fils, Hiroshi semble mieux gérer son stress que Misae, même si Shinchan lui porte souvent sur les nerfs.



SHIRO

C'est le chien que Shinchan et son ami Nene ont découvert abandonné sur la route. Shiro ne peut pas faire de blagues (c'est un chien, non ?) et ne comprend pas les ordres de ses maîtres. Et c'est sans surprise que papa et maman doivent lui donner à manger, alors que c'est le chien de Shinchan.

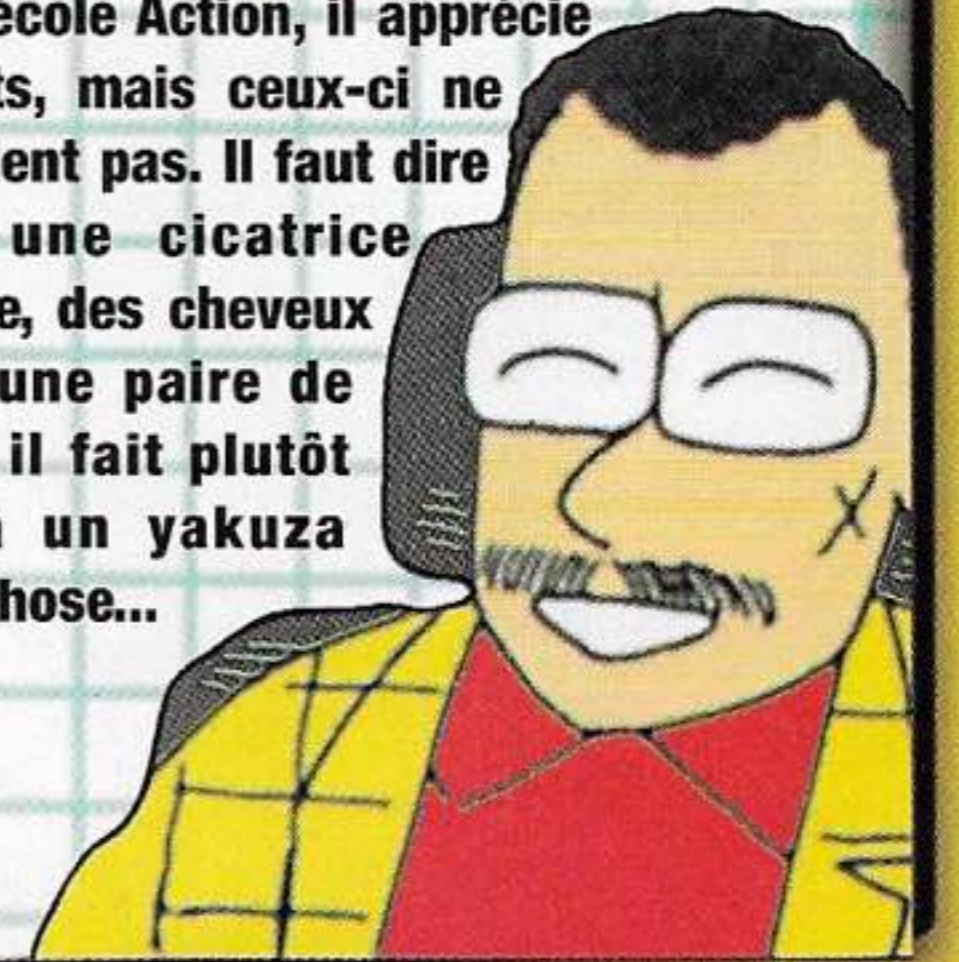


KAZAMA

Tout le contraire de Shinchan, Kazama est plus intelligent pour son âge et toujours bien habillé (pas comme Shinchan...). Il pourrait être le chef de la classe, si Shinchan n'était pas là, évidemment.

M. ENCHIYO

Chef de l'école Action, il apprécie les enfants, mais ceux-ci ne le lui rendent pas. Il faut dire qu'avec une cicatrice sur la joue, des cheveux noirs et une paire de lunettes, il fait plutôt penser à un yakuza qu'à autre chose...



Petit retour sur une des grandes séries du Club Dorothee. Ranma est une série de Rumiko Takahashi, l'auteur de Lamu et Juliette je t'aime.



Ranma 1/2

Soun Tendo reçoit une carte de son meilleur ami Genma Saotomé. Il lui annonce son arrivée prochaine. Soun Tendo appelle alors ses trois filles pour les prévenir de l'arrivée de son meilleur ami ainsi que la promesse qu'ils s'étaient faite de marier leur enfants. Étant donné l'âge de Ranma (le fils de Genma) c'est Akané qui est choisie sans qu'elle le veuille. Mais, grande surprise : à leur arrivée Ranma est une fille ! Soun est désespéré, mais Akané, rassurée, sympathise avec Ranma. Croyant qu'il s'agit d'une fille, Akané décide de rejoindre Ranma dans la salle de bains. C'est là qu'elle découvre Ranma en garçon, en petite tenue.

Face à une telle incompréhension, Genma et Ranma expliquent à toute la famille Tendo la terrible malédiction qui les poursuit depuis qu'ils sont tombés tous les deux dans une source magique en Chine. Depuis ce jour-là Ranma se transforme

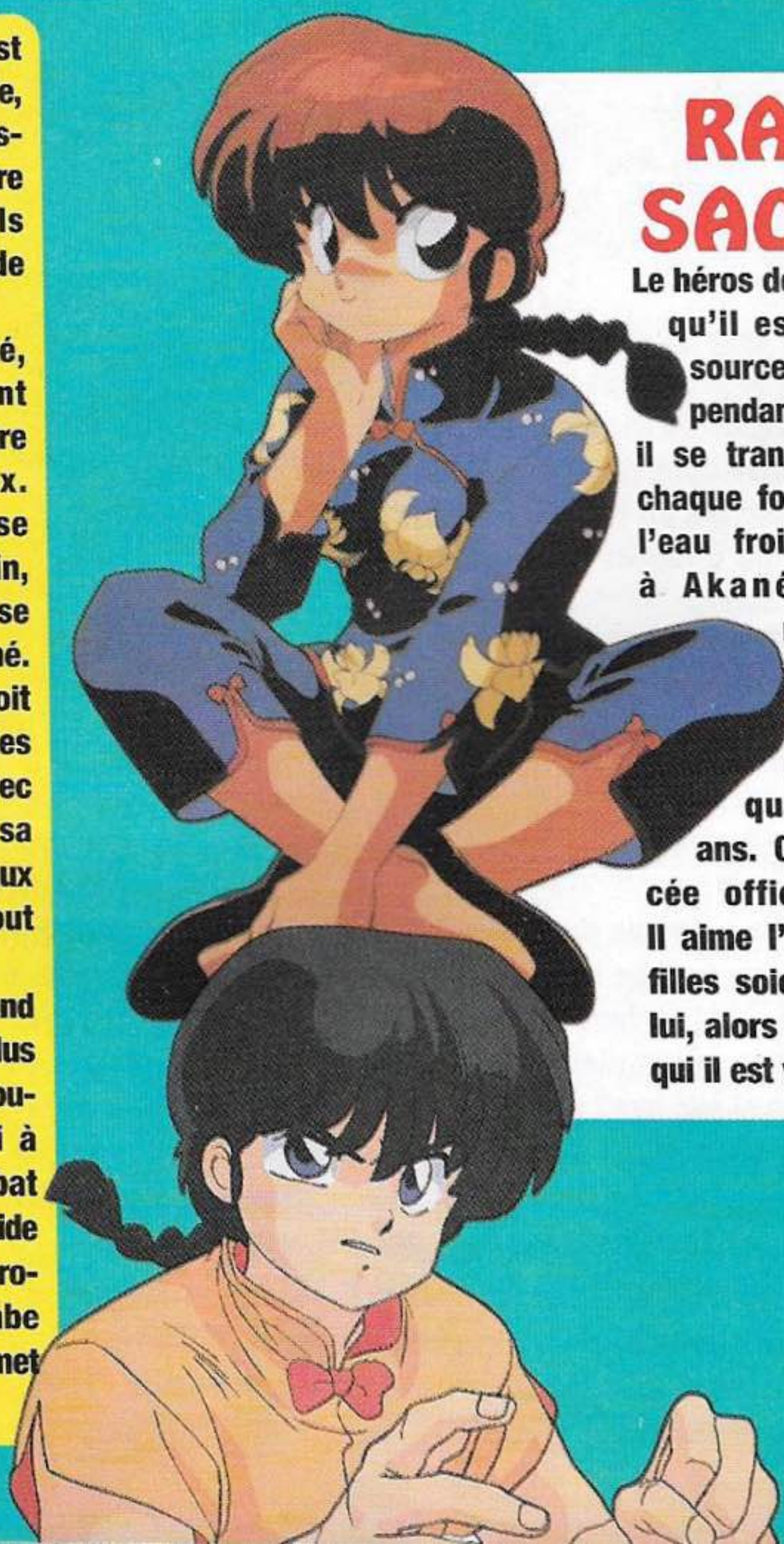
en fille à chaque fois qu'il est en contact avec l'eau froide, tandis que son père se transforme en panda. Pour reprendre leur apparence normale, ils doivent se mouiller avec de l'eau chaude.

Ce malentendu dissipé, Akané et Ranma sont présentés l'un à l'autre en tant que futurs époux. Malheureusement, ils ne se supportent pas. Chaque matin, tous les garçons de l'école se battent pour sortir avec Akané. Ranma étant son fiancé, il doit subir les assauts de tous les garçons qui veulent sortir avec elle. Mais, entraîné depuis sa petite enfance aux arts martiaux par son père, il vient vite à bout des prétendants.

Tout se complique quand Kuno le garçon le plus riche de l'école et amoureux d'Akané lance un défi à Ranma. Ce dernier, qui se bat contre lui, tombe dans l'eau froide et se transforme en fille. Le problème, c'est que Kuno tombe alors amoureux d'elle et se met à l'appeler la fille à natte...

RANMA SAOTOMÉ

Le héros de l'histoire. Depuis qu'il est tombé dans la source de la jeune fille pendant un entraînement, il se transforme en fille à chaque fois qu'il touche de l'eau froide. Il est fiancé à Akané, à Shampoo, mais aussi à Ukyo (Frédérique), tout ça à cause de son père qui l'a fiancé quand il avait cinq ans. Cependant sa fiancée officielle est Akané. Il aime l'idée que plusieurs filles soient amoureuses de lui, alors il refuse de dire de qui il est vraiment amoureux.



UKYO (FRÉDÉRIQUE)

C'est la troisième fiancée de Ranma. Lorsqu'elle était petite, elle a été vendue avec la crêperie familiale au père de Ranma, mais ce dernier s'enfuit avec son fils en laissant Ukyo toute seule. Quelques années plus tard, Ukyo a retrouvé Ranma et elle compte l'épouser.

SHAMPOO

Elle est originaire de Chine. Un jour, Ranma l'a battue au combat et selon les règles de son village, elle doit le tuer ou l'épouser. Shampoo est prête à tout pour se marier avec Ranma. Elle est aidée dans sa tâche par sa grand-mère.

AKANÉ TENDO

C'est la fiancée de Ranma. Elle essaie d'être la plus féminine possible, mais c'est un garçon manqué et, qui plus est, une bête en art martiaux. Elle ne sait pas cuisiner et Ranma se moque souvent d'elle, ce qui la rend très irascible. D'ailleurs, ça finit généralement en bagarre. Sous ses airs durs, se cache une fille sensible et timide. Akané est très jalouse des filles qui tournent autour de Ranma, surtout envers Shampoo qui le drague ouvertement. Elle a de nombreux prétendants comme Ryoga (Roland).

KASUMI TENDO

La sœur aînée d'Akané est une femme au foyer parfaite. Akané fait tout pour lui ressembler, mais elles sont beaucoup trop différentes. Kasumi est de nature très calme, posée et peut faire preuve d'une grande sagesse, aussi quand elle est en colère, sa famille craint ses repréailles.

RYOGA HIBIKI (ROLAND)

C'est le meilleur ami, mais aussi le pire ennemi de Ranma. Ils se connaissent depuis leur plus tendre enfance. Tout comme lui, il est tombé dans une source maléfique, et depuis à chaque fois qu'il est en contact avec de l'eau froide, il se transforme en P-chan un petit cochon noir. Il est très amoureux d'Akané, mais n'ose pas lui avouer son amour, car il est très timide. Sa principale caractéristique est qu'il a un très mauvais sens de l'orientation.

NABIKI TENDO

Nabiki, la deuxième sœur d'Akané, ne s'intéresse qu'à l'argent. Elle fait tout par intérêt et ne rate aucune occasion pour se faire un peu d'argent. Elle est même prête à faire du chantage s'il le faut.

MOUSSE

Fou amoureux de Shampoo depuis qu'il est petit, il est hyper myope et confond les gens. Tout comme Ranma, Mousse est tombé dans une source maléfique et se transforme en oie au contact de l'eau froide.

GENMA SAOTOMÉ

Depuis qu'il est tombé dans une source maléfique en Chine, il se transforme en panda au contact de l'eau froide. Il y a longtemps, il est parti de chez lui avec Ranma pour faire de lui un homme en promettant à sa femme de se faire hara-kiri s'il échouait. Il voit la malédiction de Ranma comme un échec et s'interdit donc de revoir sa femme. C'est un homme qui a beaucoup de défauts. Il a promis son fils à plusieurs personnes.

SOUN

C'est le meilleur ami du père de Ranma et le père d'Akané, Kasumi et Nibiki. Il détient un dojo dont Ranma doit être l'héritier. Sa femme est morte il y a longtemps et il élève ses filles tout seul.



Olive et Tom Le destin d'Olivier



Olive et Tom, aussi connu sous le nom de Capitaine Tsubasa existe depuis très longtemps au Japon. Une seule série a été diffusée en France (et passe sur la Cinquième en ce moment). Mais au Japon il y a eu trois séries, dix films vidéo et trois films cinéma. Ozora Tsubasa, connu en France sous le nom d'Olivier Aton, a donc connu beaucoup d'aventures. D'ailleurs vous pouvez suivre chaque mois dans le manga (publié chez J'ai lu) ses aventures inédites. Dans le texte suivant, vous allez découvrir Olivier tel qu'il a été présenté à la fin des deux premières séries de manga.

Profil

Anniversaire : le 28 juillet
Signe astrologique : Lion
Groupe sanguin : A
Taille : 1,75 m
Poids : 64 kg
Droitier

Fiche technique

Technique : 4,5/5
Vitesse : 4/4
Force de caractère : 4,5/5
Force physique : 4/4
Imagination : 5/5
Tactique : 4/5

Son évolution

Il fait partie de l'équipe de Barcelone en Espagne et tient la position de milieu de terrain. L'épanouissement du football japonais a eu lieu en même temps que celui d'Olivier Aton. Son nom a été connu dans tout le Japon, alors qu'il n'avait que 12 ans. Il venait de gagner le championnat junior du Japon. Étant devenu le premier jeune footballeur du Japon à ce moment-là, il a gagné trois fois de suite le championnat des collégiés. Il est ensuite parti seul au Brésil où il réussit à avoir le numéro 10 de l'équipe de San Paolo. Mais cela ne lui suffisait plus, alors il a changé d'équipe pour se rendre en Espagne. Il fait partie de l'équipe du Barsa (Barcelone).

Autrefois, le rêve du jeune Tsubasa était de devenir le premier footballeur du monde. Son rêve est devenu un but presque atteint. Tsubasa a fait prendre son envol au Japon dans le monde entier et il n'est pas prêt de s'arrêter.



Les 4 grands moments de sa vie

- 1/ Quand il était en primaire, il a fait partie de la Newpi.
- 2/ Quand il était au collège et à la Newteam.
- 3/ Quand il est parti au Brésil pour faire partie de l'équipe de San Paolo.
- 4/ Quand il est parti en Espagne pour faire partie du Barsa.

Ses techniques

Le fait d'avoir joué dans divers environnements depuis sa plus tendre enfance lui a apporté une grande diversité au niveau de son jeu. Il arrive à garder le ballon très longtemps et son équilibre excellent lui permet de regarder le terrain et de jouer sans regarder le ballon. Il peut faire des passes longues ou courtes automatiquement, quel que soit le nombre de joueurs placés autour de lui. Il mémorise en permanence les joueurs qui l'entourent pour savoir où tirer. Étant donné qu'il était déjà attaquant en primaire, il connaît bien la psychologie des autres attaquants. Son jeu favori est d'attirer les défenseurs vers lui, afin de faire des passes décisives.



Son mariage

Quand Patty était en primaire, elle ne se laissait jamais marcher sur les pieds et se faisait tout le temps remarquer. Au collège, les choses ont changé. Elle est devenue très gentille. C'est à cette période qu'elle est devenue la petite amie de Tsubasa. Ils n'ont jamais cessé de sortir ensemble.

Leur mariage a été un grand événement. Tous leurs amis sont venus. D'ailleurs, à la fin du dernier volume de Tsubasa international (la seconde série de manga), il y a une grande leurs amis présents.



Sa famille

Il a une famille qui a été très compréhensive avec lui. Sans son soutien, il n'aurait jamais pu devenir le plus grand joueur du Japon.

- Daïchi le petit frère d'Olivier est aussi talentueux au foot que son grand frère. Dans la région où il vit, il est considéré comme un jeune espoir.

- Son père est un personnage qui arrive à décider de pas mal de choses. C'est un bon vivant qui a toujours l'air heureux. Capitaine de bateau, il a un très bon caractère.

- Sa mère porte beaucoup d'amour et de compréhension à son fils. Elle est le type même de la très bonne mère et de la femme parfaite.

- Sanaé (Patty) connaît Olivier, depuis qu'ils sont en primaire. Au départ, elle était un garçon manqué, mais en tombant amoureuse de lui, elle s'est non seulement mis à le suivre partout, mais en plus elle est devenue sa plus fidèle supporter.



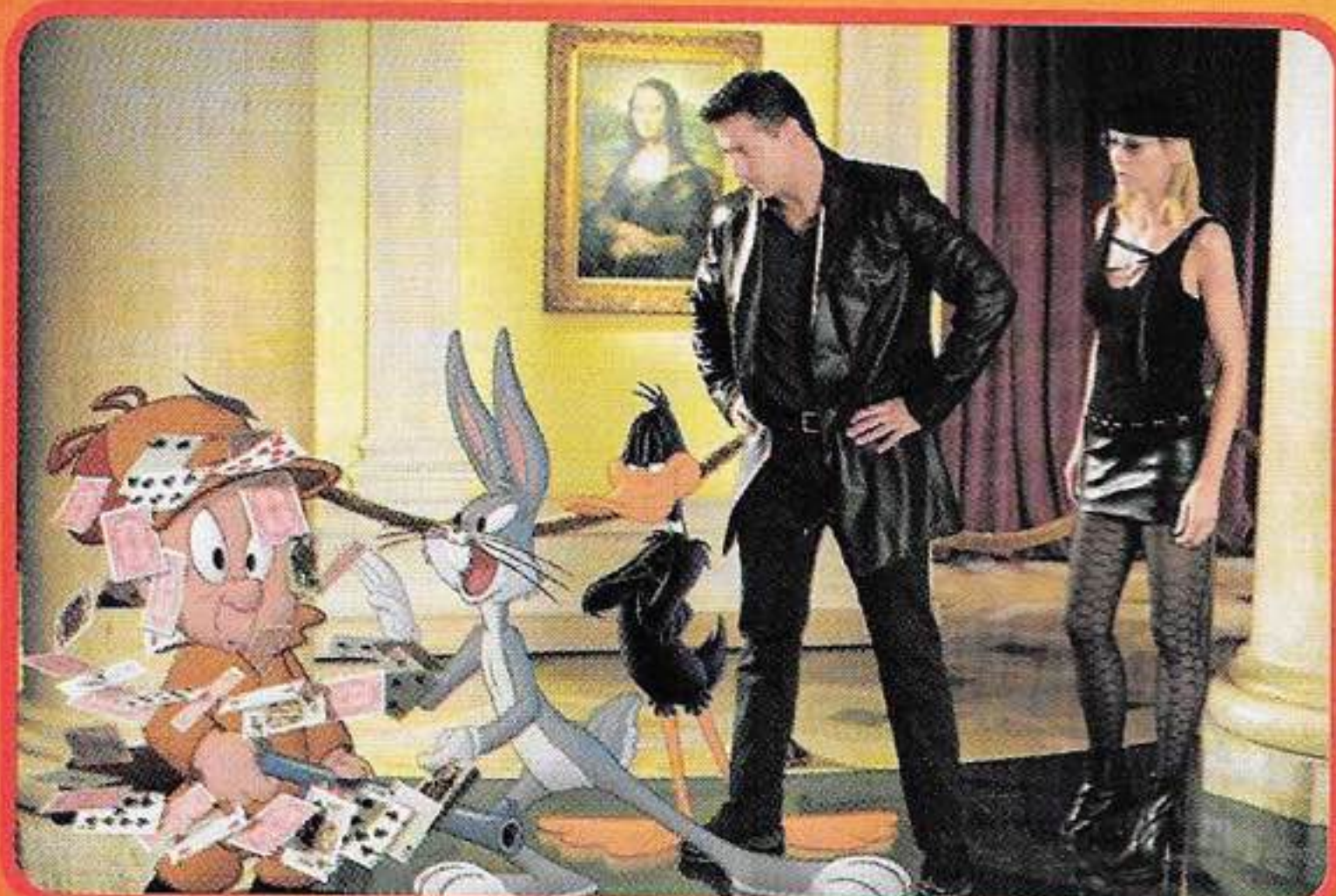
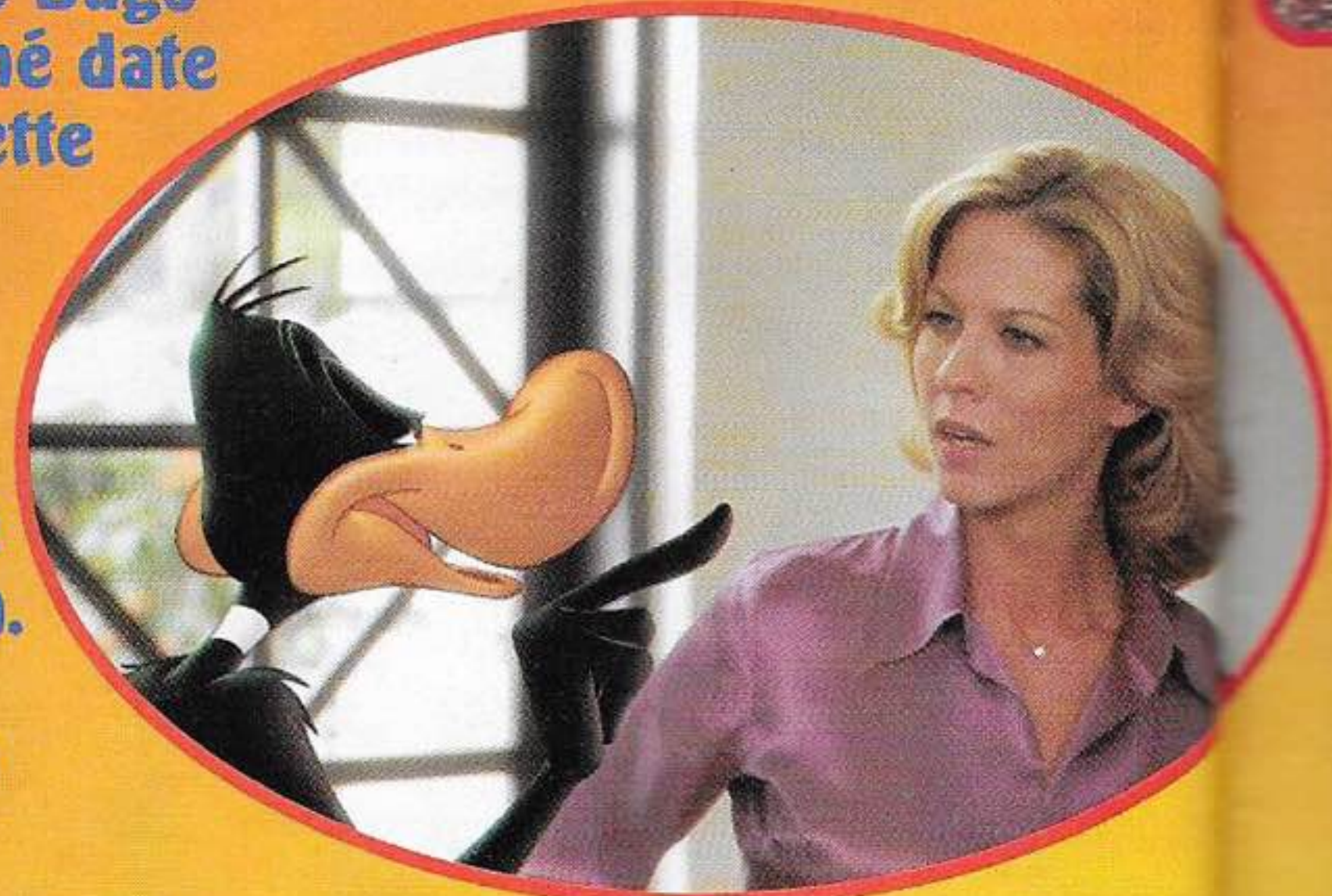
PLEINS FEUX SUR...

Sortie le 10 Décembre

LES LOONEY TUNES PASSENT A L'ACTION



La dernière excursion de Bugs Bunny et sa bande au ciné date d'il y a cinq ans. En vedette au milieu des toons on trouvait Michael Jordan le champion de basket. Cette fois, c'est Brendan Fraser qui est en vedette aux côtés de Steeve Martin. Le film a été réalisé par un ancien des années 80 Joe Dante.



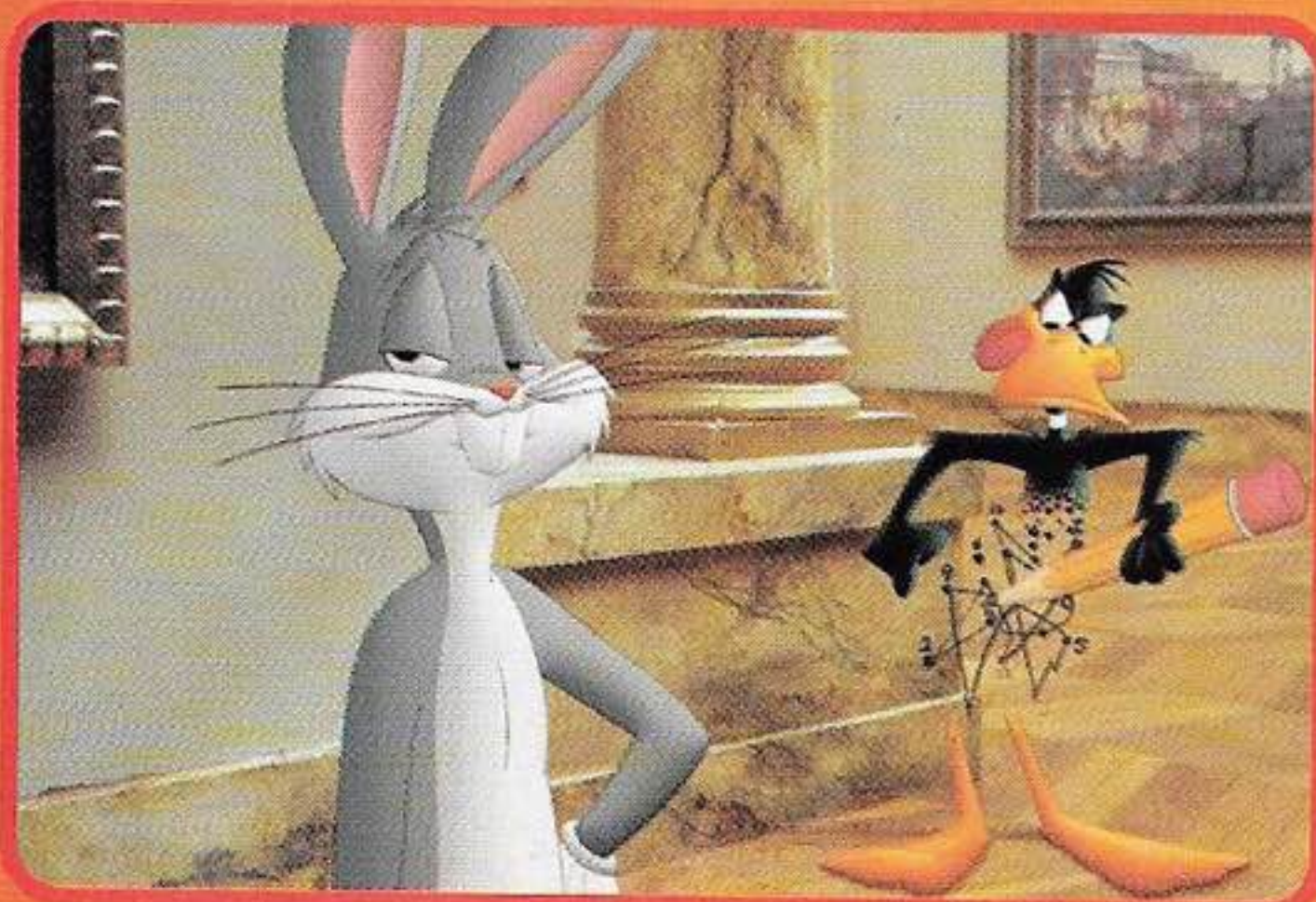
Space Jam qui se déroulait de nos jours, cette fois l'action se déroule au début des années 50, la période par excellence des Looney Tunes. Bugs Bunny jaloux de la popularité grandissante de Duffy décide de l'évincer de leur projet de film commun, Mais Duffy décide de partir, ne supportant plus le traitement de faveur réservé au lapin. Il est bientôt rejoint par D.J. Drake, un vigile apprenti-cascadeur (interprété par Brendan Fraser) licencié le même

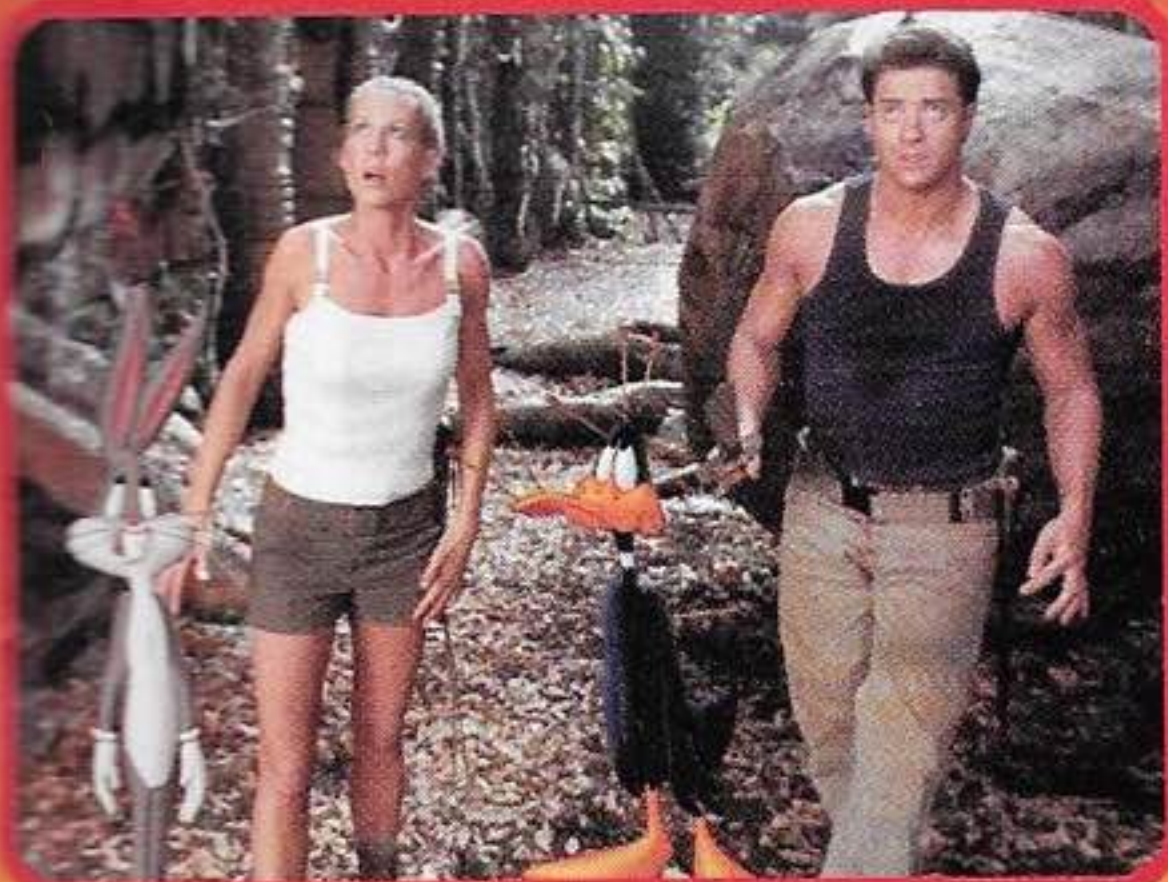
et Duffy. Ils décident de récupérer leur star coûte que coûte. Bugs est lui-même mis sur une voie de garage par la Warner Bros qui lui ordonne de partir à la recherche de Duffy. Dans cette tâche, il est épaulé par Kate Houghton, une jeune productrice. Sur les traces de nos deux amis ils vont traverser l'enfer hollywoodien la jungle africaine, Paris, et surtout la mystérieuse Zone 52 au nouveau Mexique, mais oui vous savez... Roswell. Les autres personnages des Looney Tunes profitent de chacun de ces épisodes pour se manifester.

L'HISTOIRE

Les Looney Tunes passent à l'action et rassemblent avant tout les personnages des dessins animés des studio Warner Bros. On y retrouve des stars, tels que Bugs Bunny, Duffy Duck, Titi et Grosminet, Coyote, Taz... Ce film n'est pas un dessin animé classique, mais un mélange d'animation et d'images réelles dans lequel les personnages animés côtoient des acteurs, un peu comme Roger Rabbit. À la différence du premier opus,

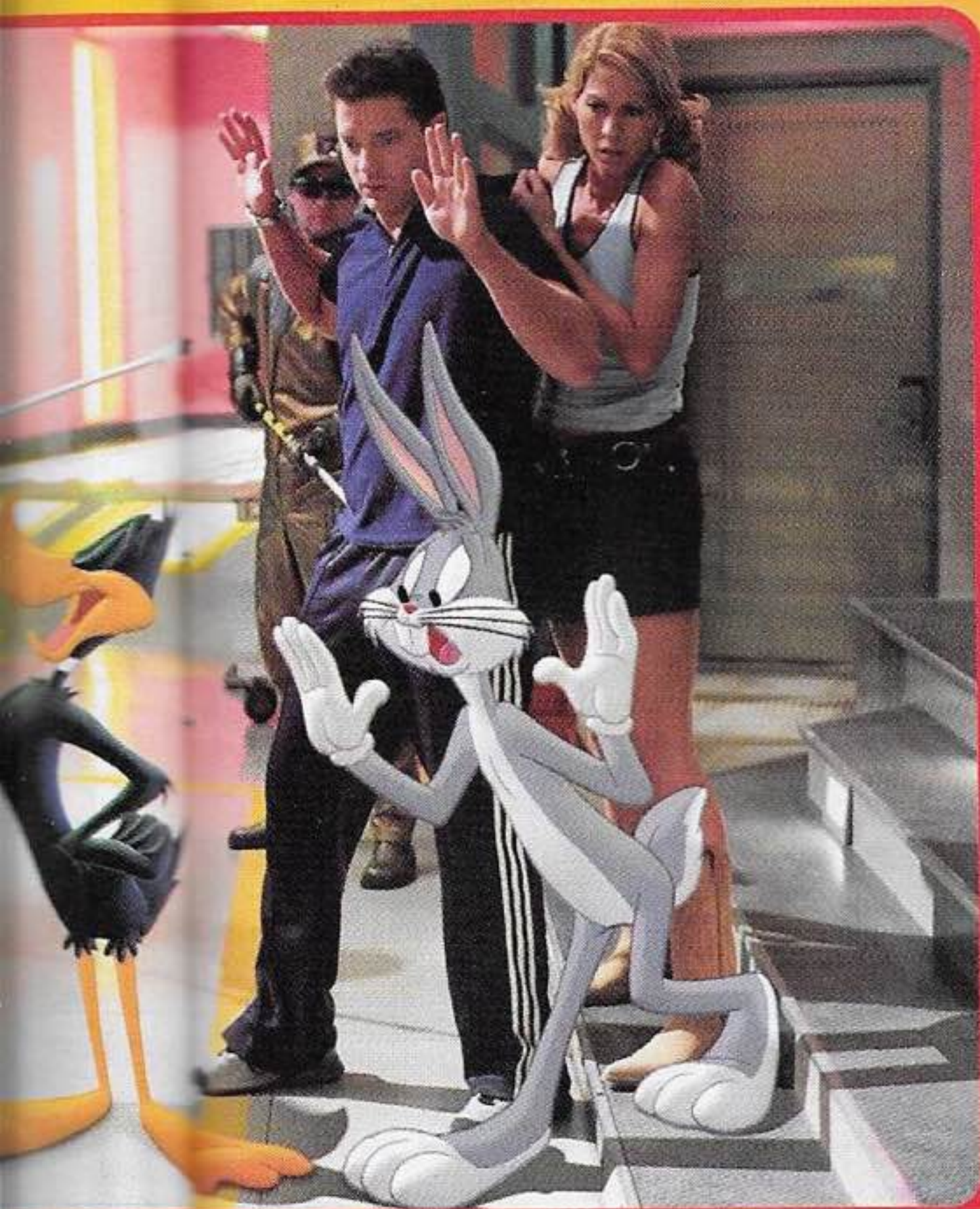
jour. Ce dernier découvre peu après que son père disparu, ancienne star de cinéma, était en réalité un agent secret à la recherche du mythique Diamant du Singe Bleu. Drake souhaite reprendre la quête de son père disparu et kidnappé par le sombre Mr. Chairman. (Steeve Martin) président de la société ACME Corporation, Duffy qui n'a plus rien à attendre de la Warner est persuadé que Bugs le déteste s'engage à accompagner Drake. Les dirigeants des studios Warners prennent conscience que Bugs Bunny seul n'est rien. Le public apprécie le duo formé de Bugs





NOTRE AVIS

La chose la plus importante à noter dans ce film c'est le nombre de guest star. En plus de Brendan Fraser (la momie) on rencontre, Jenna Elfman (Greg et Darma), Steve Martin (Brox à Bel Air), Timothy Dalton (James Bond), Heather Locklear (Spin City, Melrose Place) sans oublier Sammy dans Scooby-Doo et surtout la vraie Batmobile de Batman (premier film) qui sera utilisée par Duffy Duck. Ce film n'a rien à voir avec "Space Jam", ici on est plus dans l'esprit toons. Le film plaira beaucoup aux plus âgés, car il est surtout fait de clins d'œil. Le film n'est pas la merveille des merveilles, mais une chose est sûre pour une fois Duffy est la star et ça c'est bien. Depuis des années, il servait de faire valoir à Bugs Bunny. Ici on lui rend ses lettres de noblesse et ça c'est bien.



Le Seigneur des Anneaux le retour du roi

Sortie le 17 Décembre

L'histoire

Gollum, Sam et Frodon continuent la route qui doit les amener jusqu'au lieu magique où l'anneau sera définitivement détruit. Le gentil Frodon éprouve toutefois de plus en plus de difficultés à résister aux pouvoirs de la bague. Quant à Gollum, lui aussi influencé par les pouvoirs maléfiques de l'anneau, il conduit les deux Hobbits jusqu'à la tanière d'Arachné, une gigantesque araignée qui aimerait bien croquer nos amis. Pendant ce temps, Gandalf et Pippin vont jusqu'à Minas Tirith pour annoncer la mort de Boromir à son père Denethor. De leur côté, le futur roi Aragorn, l'elfe Legolas et le nain Gimli prennent la direction de la cité blanche pour livrer le dernier combat contre les forces du mal. Mais avant ça, ils doivent traverser le Chemin des Morts.



Notre avis

Depuis deux ans, "Le Seigneur des Anneaux" est le premier cadeau des vacances de Noël. Le troisième et dernier épisode ne te décevra pas tant il est spectaculaire de la première à la dernière minute. Il avait intérêt puisque cette année, tu devras attendre le printemps pour retrouver Harry Potter ! Nous ne te dévoilerons pas la fin (sympa non ?) mais prépare-toi à une bataille comme tu en as rarement vue ! Entre humains et Orques, la lutte est sans merci.

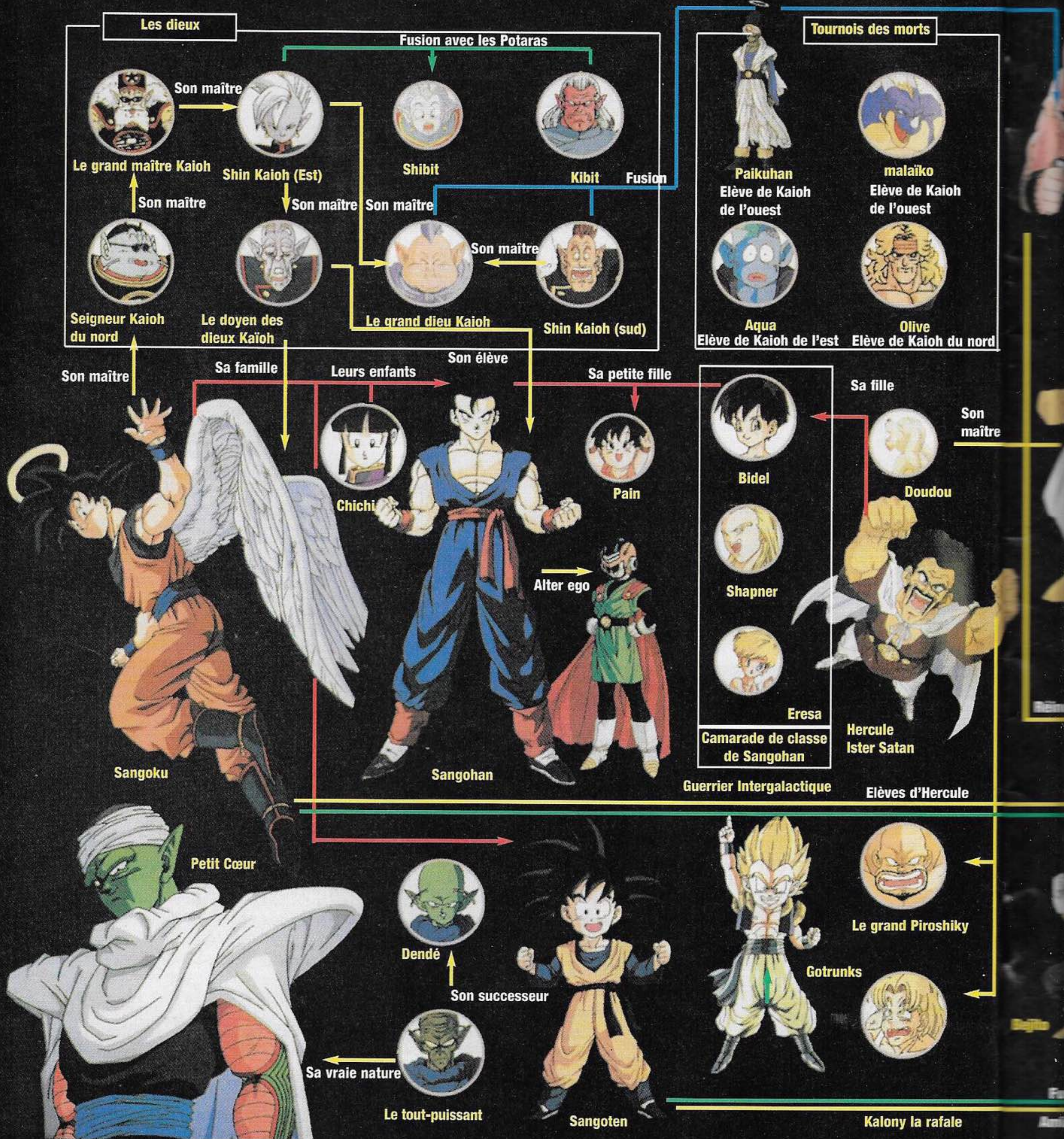
En coulisses

Comme depuis le premier épisode, chaque détail de la moindre scène a été méticuleusement préparé. Pour se glisser dans la peau de Frodon, le jeune héros Hobbit, Elijah Wood devait chaque matin se plier à deux heures de maquillage. La simple pose des pieds et des poils de Hobbit nécessitent une heure ; celle des oreilles 45 minutes. Mais selon les scènes, l'épée de Frodon n'est pas la même. Pour les gros plans, l'arme du Hobbit est faite d'acier très lourd. Dès qu'il s'agit de scènes où il est avec d'autres personnages, Elijah Wood change de modèle et choisit une épée en aluminium, beaucoup plus légère. Enfin, quand il s'agit de tourner des cascades, il laisse celles en acier et en aluminium au placard et prend un modèle en plastique ! Et l'anneau alors ? Selon nos informations, il y en aurait plusieurs, mais aucun en plastique.

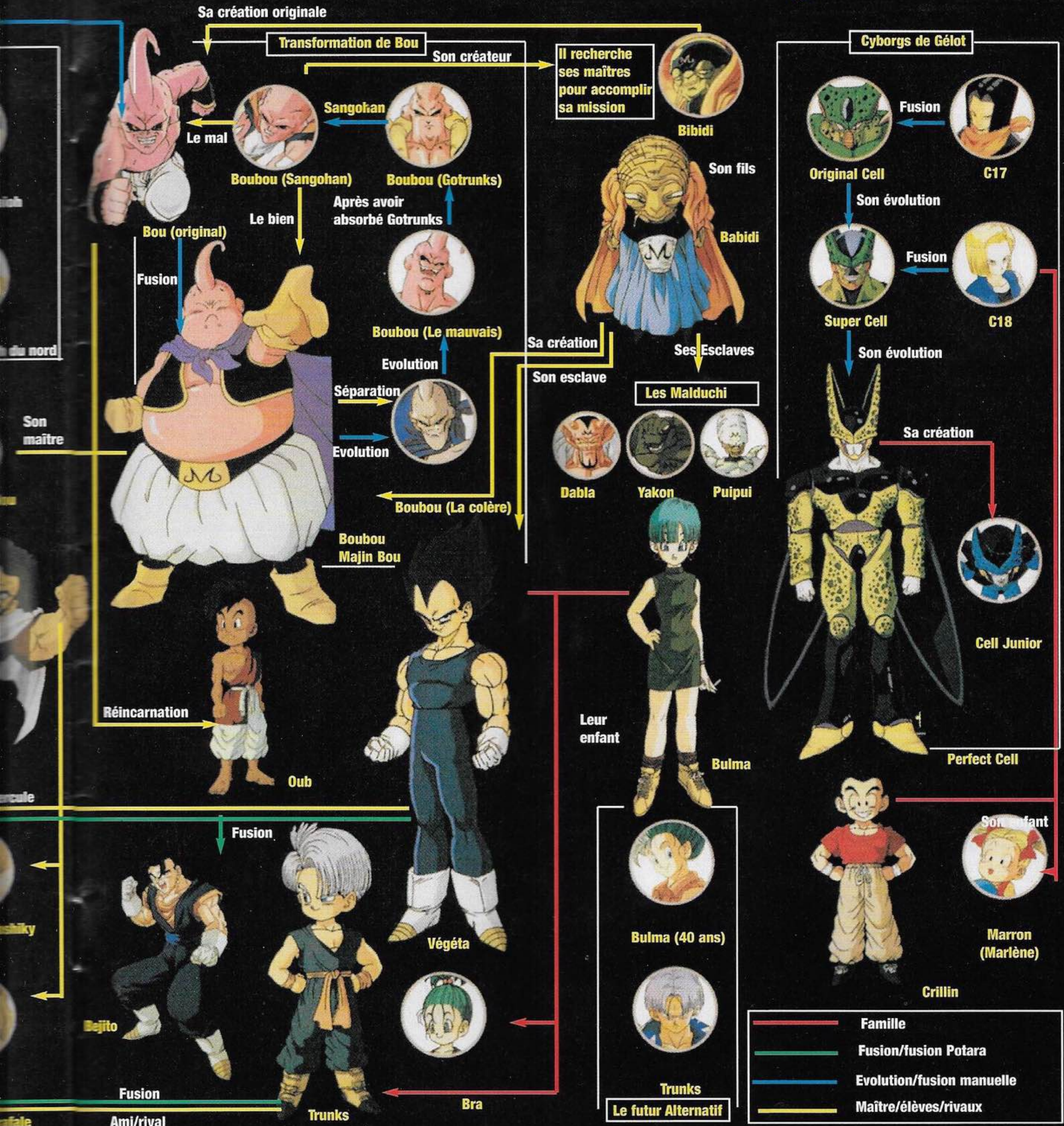


Il y a quelques mois vous avez pu découvrir dans nos pages un organigramme des personnages de Dragon Ball Z jusqu'à la fin de Freezer et Galick. Ce mois-ci découvrez un organigramme allant du début des combats contre les cyborgs, jusqu'à la fin de la série Dragon Ball Z.

Le mo



monde de Sangoku



POKÉMON L'ÉTOILE QUI RÉA...

LE MONDE DE LA
GÉNÉRATION

Une fois tous les mille ans,
la force de Girachi change le monde.

La nouvelle série (cinquième) arrive sur TF1. Du coup, nous avons rattrapé les Japonais. Si vous ne le savez pas encore Pokémon Advance Génération a été créé pour suivre les jeux vidéo Saphir et Rubis. Un film, dérivé de la série télé Advance Génération, est sorti en salles cet été au Japon.



Une fois tous les mille ans, une comète apparaît durant sept jours. **SACHA ET SES AMIS**, en visite dans un parc d'attractions itinérant, en profitent pour voir cette comète.

META GROUDON
Ce monstre est revenu à la vie à partir d'un ongle de fossile de Groudon. Il mesure 150 mètres.

LE WISH MAKER

Si on arrive à le replier entièrement en faisant un vœu au passage de la comète, on dit qu'il se réalise.



ABSOL, le Pokémon qui amène le malheur est venu pour s'emparer de Girachi. Pikachu va s'opposer à lui.

HALUKA fait un vœu sur le wish maker qu'elle a acheté dans un stand du parc d'attractions. Tout le monde se demande quel est ce vœu.



EA LISE LES VOEUX DE 7 NUITS

pas
ivre
de télé
n.



LE COCON
dans lequel
Girachi est
enfermé.

DR. BATLEUR, qui veut l'œil de la vérité de Girachi, monte sur le Bomonda pour se battre contre le Fliygou de Sacha.

LES 4 GRANDS POUVOIRS DE GIRACHI



L'OEIL DE LA VERITE

Il est placé sur son ventre et, normalement, il est toujours fermé. Quand l'œil s'ouvre, il projette une grande énergie.



TELEPATHIE

Il arrive à parler dans la tête des gens, même quand il dort. Il peut le faire, même s'il est enfermé dans son cocon.

Il comprend le langage humain et peut du coup parler aux hommes. C'est possible grâce à sa télépathie.



TELEPORTATION

Girachi peut déplacer un objet ou une personne en un instant et un peu partout.



L'HISTOIRE

Sacha et ses amis reçoivent le cocon de Girachi de la part du Dr Batleur. À peine est-il en possession de notre héros que Girachi se réveille. Batleur, qui espérait ce résultat, tente de le récupérer. Il veut, en effet, utiliser le pouvoir de Girachi pour ressusciter Groudon.

BHGOB



Il possède un stand au parc d'attractions. C'est lui qui a vendu le wish maker à Haluka.

DIANE



Une amie de Batleur. Il l'aide au spectacle de magie et elle est amoureuse de lui.

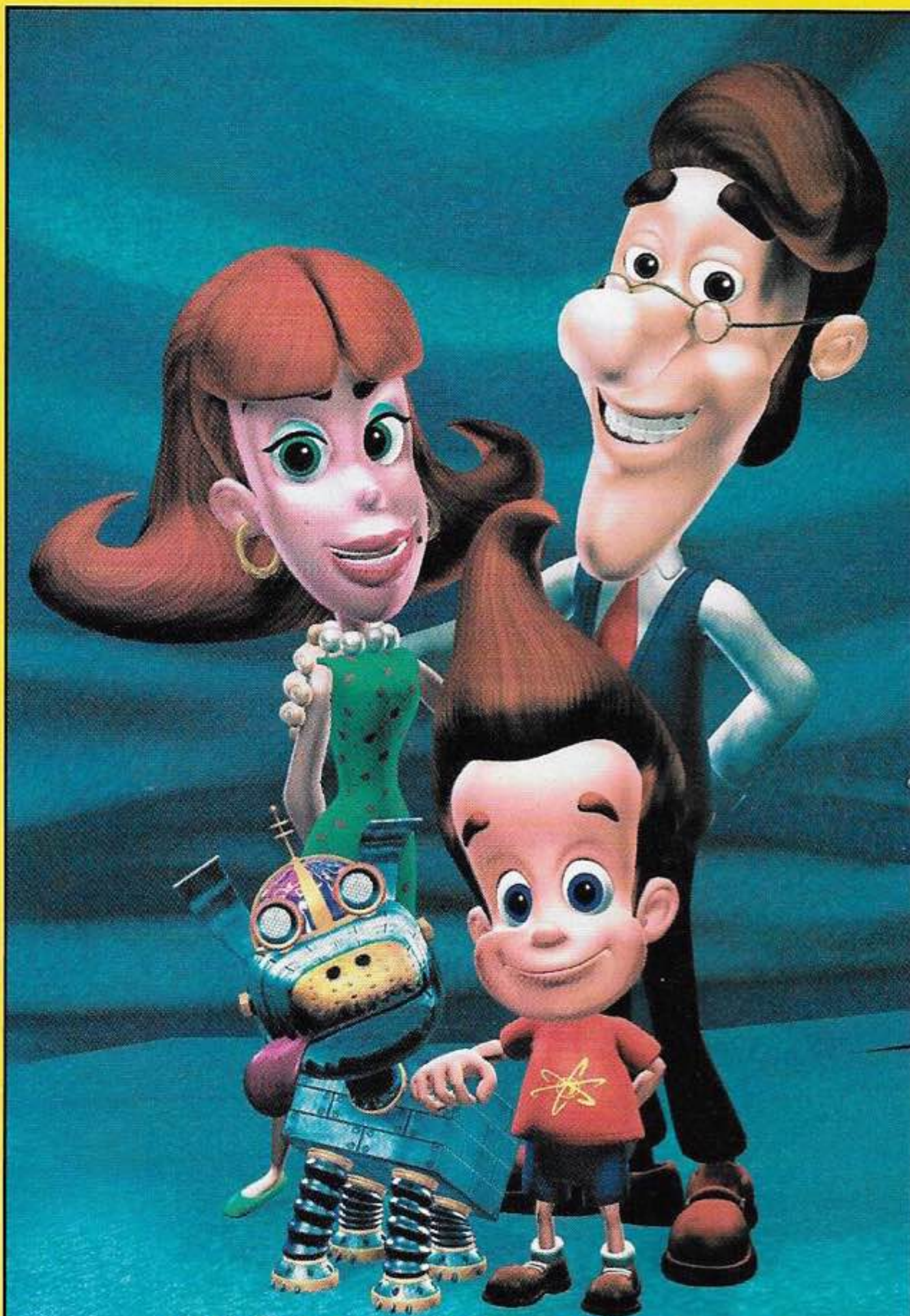
GRAT BATLEUR



Un scientifique qui était autrefois dans la Team Magma. Il fait des spectacles de magie dans le parc d'attractions.

EN FRANCE A LA TV

En France entre les chaînes nationales et les chaînes privées, il y a beaucoup de séries qui passent actuellement. Voici un rapide tour d'horizon de ce que vous pouvez voir ou que nous pouvons vous conseiller.

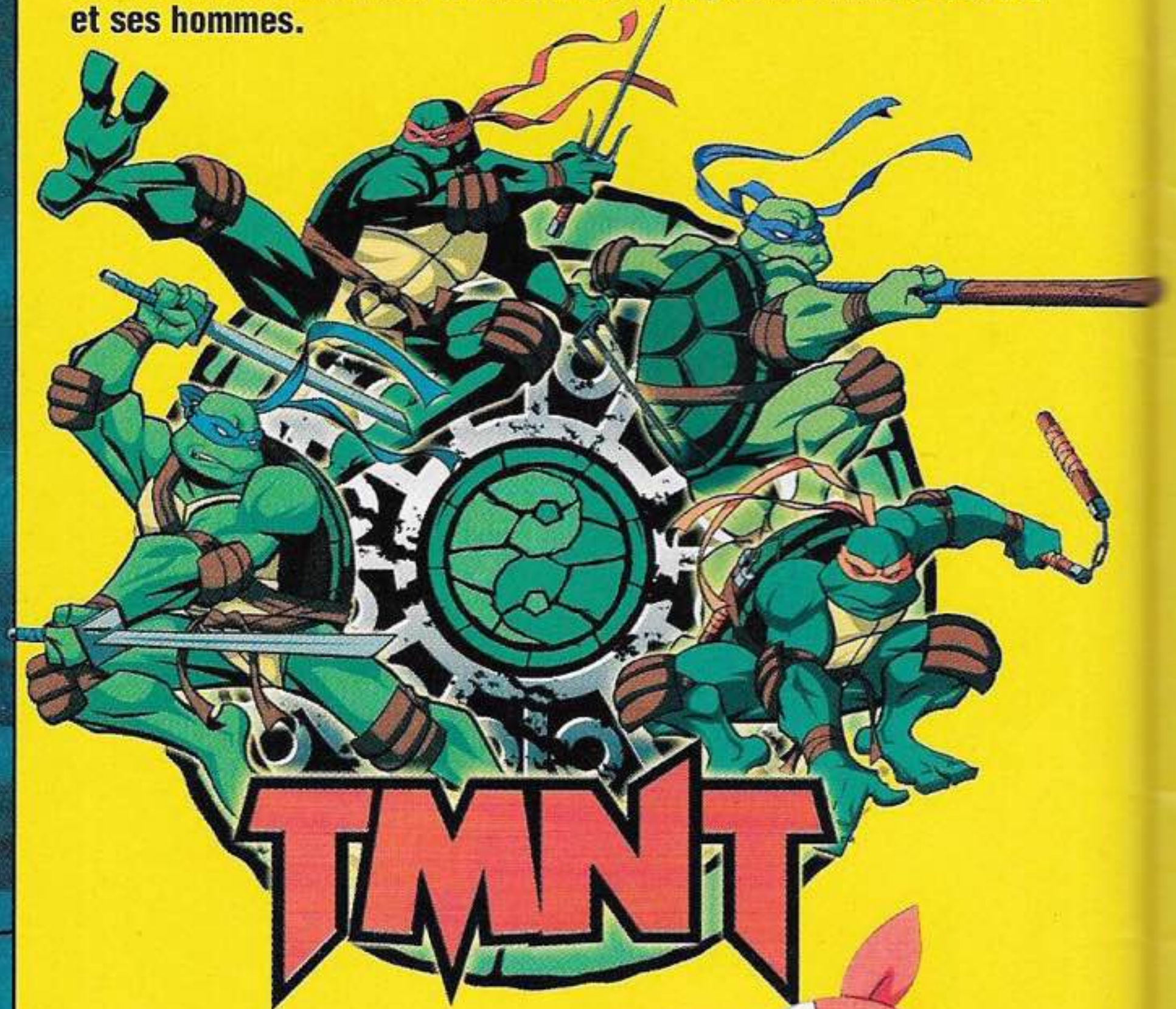


JIMMY NEUTRON, UN GARÇON GENIAL

Jimmy Neutron est un inventeur incroyable capable de fabriquer tout à partir de rien. Une série en 3D très marrante. Les épisodes inédits passent encore sur TF1 le mercredi à 9h et le samedi à 9h25.

LES TORTUES NINJA

Une nouvelle série des Tortues Ninja est actuellement diffusée sur TF1 (l'ancienne était sur France 2) le mercredi. Quatre tortues mutantes, élevées dans les égouts de New York par un ancien maître en arts martiaux transformé en rat, combattent Shredder et ses hommes.



POKEMON ADVANCE GENERATION

La nouvelle série diffusée en ce moment au Japon vient de débarquer sur TF1 (samedi à 8h55). Cette série, qui correspond au jeu Pokémon Saphir et Rubis est la 6^e du nom. Sasha, Haruka et Pierre parcourent le monde et participent au tournoi de la région Owen.



TRANSFORMERS ARMADA

Dans les années 80, la série Transformers et ses robots transformables avaient eu un énorme succès. Aujourd'hui une nouvelle série relance ce succès. Jusqu'à présent, elle était diffusée tous les jours à 10 h du matin sur Télétoon. Aujourd'hui, elle est diffusée sur M6 dans M6 Kids vers 7h40.





SONIC X

La série diffusée sur TF1 jusqu'alors était une série américaine. Les Japonais ont créé la série qui est diffusée actuellement sur Fox Kids et le sera bientôt sur TF1.



LE SECRET DU SABLE BLEU

Diffusé tous les mercredis et vendredis à 16h (le week-end à 15h45), cette nouvelle série est tirée d'un roman de Jules Verne. Au début du XX^e siècle, Jane Buxton part à la recherche de son grand frère disparu. Son seul indice est une pierre bleue qui lui a été envoyée anonymement.

SHAMAN KING

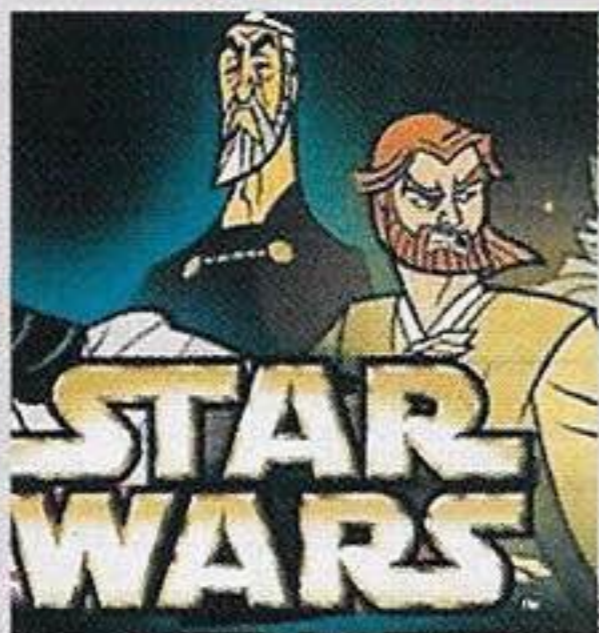
Cette série japonaise, connue en France par le manga des éditions Kana, est assez réussie. Elle met en scène Yo un garçon qui fait partie d'une famille de chamans. Il s'agit d'intermédiaires entre le monde des humains et celui de l'au-delà. L'histoire commence avec l'arrivée de Yo dans une nouvelle école. À découvrir tous les jours à 17h45 sur Fox Kids.



MARTIN MYSTERE

Par les créateurs de Totally Spies. Martin et son équipe enquêtent sur des affaires liées au paranormal. Sur Canal J.

STAR WARS L'ATTAQUE DES CLONES



Cette toute nouvelle série diffusée en ce moment sur Cartoon Networks, tous les jours à 18h, a été réalisée par le créateur de Samurai Jack.

TOUJOURS EN COURS



SAKURA
Mercredi 11h sur M6.

BEYBLADE
Tous les mercredis à 11 h sur France 3.



YU-GI-OH !
Mercredi 11 h sur M6.



JACKIE CHAN

Mercredi France 3 à 7h dans T03.

DOREAMON

Tous les jours à 13h35 sur Fox Kids.

MAGICAL DOREMI

Tous les jours à 12h45 sur Fox Kids.

DRAGON BALL Z

Tous les jours à 17h30 et 0h15 sur MCM.

SUPER MAN (B1) 2003

12h tous les samedis sur MCM.

KIRBY

Tous les mercredis à 8h sur TF1.

F3 X LE CHOC DES HEROS

Le dimanche à 8h et le mercredi à 16h50 sur France 3 avec au programme Static Choc, La Ligue des justiciers, X-Men Evolution.

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



Spécial tchatche !

FAN DE DB VOTEZ

Je trouve que Yu-Gi-Oh ! c'est très cool ! Beyblade pas mal ! Pokémon, assez cool ! Mais DB, DBZ, DBGT les œuvres de l'un des plus grands dessinateurs de mangas Akira Toriyama, c'est le meilleur du manga et de toutes les séries. Je voudrais réveiller tous les fans de DB, car ça baisse dans le hit-parade !

Prashant Santchum, Ile Maurice.



Hussain (Garges)

À LA RECHERCHE... Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- Je recherche des posters et infos sur Les Chevaliers du Zodiaque, DBZ, Olive et Tom et Yu-Gi-Oh ! J'accepte les DVD et les choses dont vous ne vous servez plus !

Manon Muller - 40 allée des Sansonnets - 13270 Fos-sur-Mer.

- J'aimerais bien obtenir le D.Mangas du mois de mars 2003. Connaissez-vous un moyen de l'obtenir pour compléter ma collection. Une fan de mangas.

Salina Aït-Chabane - 13 Cheminement Edgar Varèse - 31100 Toulouse.

- J'ai 13 ans, et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de Yu-Gi-Oh !, DBGT et Beyblade pour échanger des images ou des photos.

Stéphane Deriat - Les Chetiers - 18260 Jars.

- J'ai 14 ans et j'adorerais correspondre avec des fans de Saiyuki, Fruits Basket, Ken-shin, Escaflowne, Final Fantasy et plein d'autres.

Isis, Hennequin - 6 rue du Bouloir - 80500 Mesnil-St-Georges.

- J'ai 10 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de 9 à 13 ans aimant Beyblade, Médabot, Yu-Gi-Oh ! et Gundam Wing.

Vivien Ducci - lotissement Fongujou - 97610 Dzaoudzi (Mayotte).

- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles ou des garçons qui ont entre 11 et 16 ans et qui sont tout autant que moi fans d'Olive et Tom, de tous les Dragon Ball, des Chevaliers du Zodiaque et de plein d'autres... Nous formons avec d'autres correspondants un club nommé

Fan Manga ouvert à tous les mangas de la planète. Chaban Traoré - 5 rue Louis Jovet - 92230 Gennevilliers.

- J'ai 16 ans et je suis fan de Digimon, Pokémon (surtout), mais Beyblade, Sailor Moon et Medabots ! Je recherche également le D.Mangas 492 et 493. Que celle ou celui qui les a m'écrive ! Il me les faut ! Si vous êtes comme moi, fan de ces mangas écrivez-moi !

Jory Hellouin - BP 40 - 98870 Bourail (Nouvelle-Calédonie).

- J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui sont fans de Yu-Gi-Oh ! Chevalier du Zodiaque, DB, DBZ, DBGT, j'ai aussi des cartes Yu-Gi-Oh ! à échanger et des disquettes Pokémon.

Dominique Labie - 62 allée des Bois de Senteur Belleméne Canot - 97460 Saint-Paul (Réunion).

- J'ai 18 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles qui aime Olive et Tom, Yu-Gi-Oh !

Ludovic Baron - 1 allée des Bégonias - 56000 Vannes.

- J'ai 12 ans 1/2, je recherche des correspondant(e)s aimant DB, DBZ, DBGT, Olive et Tom, Jeanne et Serge, Yu-Gi-Oh ! Je suis également à la recherche de figurines, livres, posters et cassettes vidéo de DBZ.

Stephen Guillou - 36 A rue Fernand Léger - 18000 Bourges.

SAKURA EN FILM

Je suis méga fan de Sakura, je voudrais vous poser quelques questions ? Y aura-t-il une

deuxième saison Sakura ? Quand sortira le DVD du 2^e film Sakura en VF et où peut-on trouver des cartes et figurines Sakura ?

Pouvez-vous faire un numéro spécial Sakura, le 2^e film et Fruits Basket.

Marine, Réunion.

Les deux saisons de Sakura sont déjà passées, tu as dû les manquer. Pour le

DVD du second film, les producteurs attendent les chiffres de vente du premier pour savoir s'ils vont sortir le deuxième. En bande dessinée vient de sortir

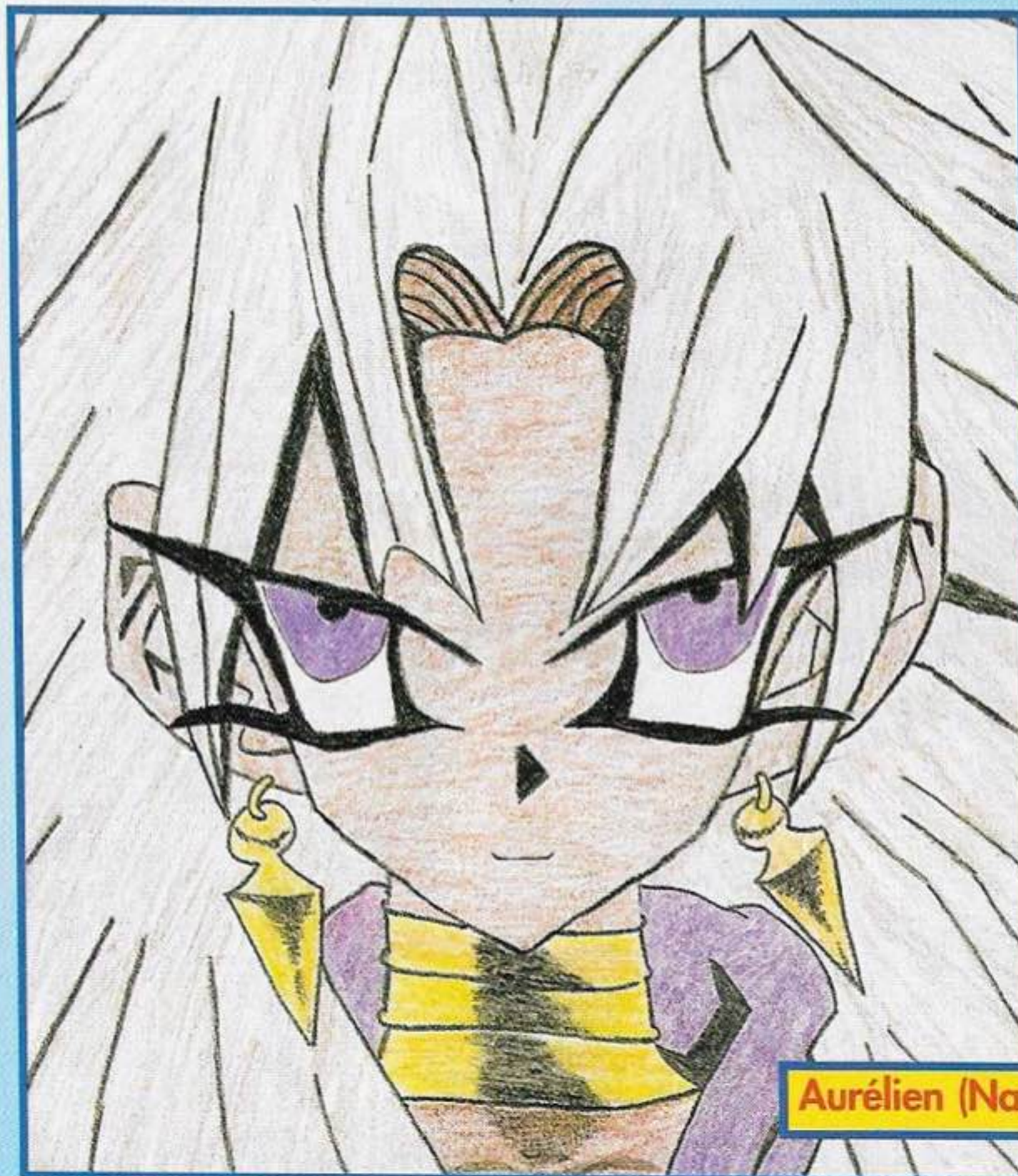
au Japon une nouvelle histoire de Sakura adolescente. Nul doute que si la BD a du succès que l'histoire passe à la télé.



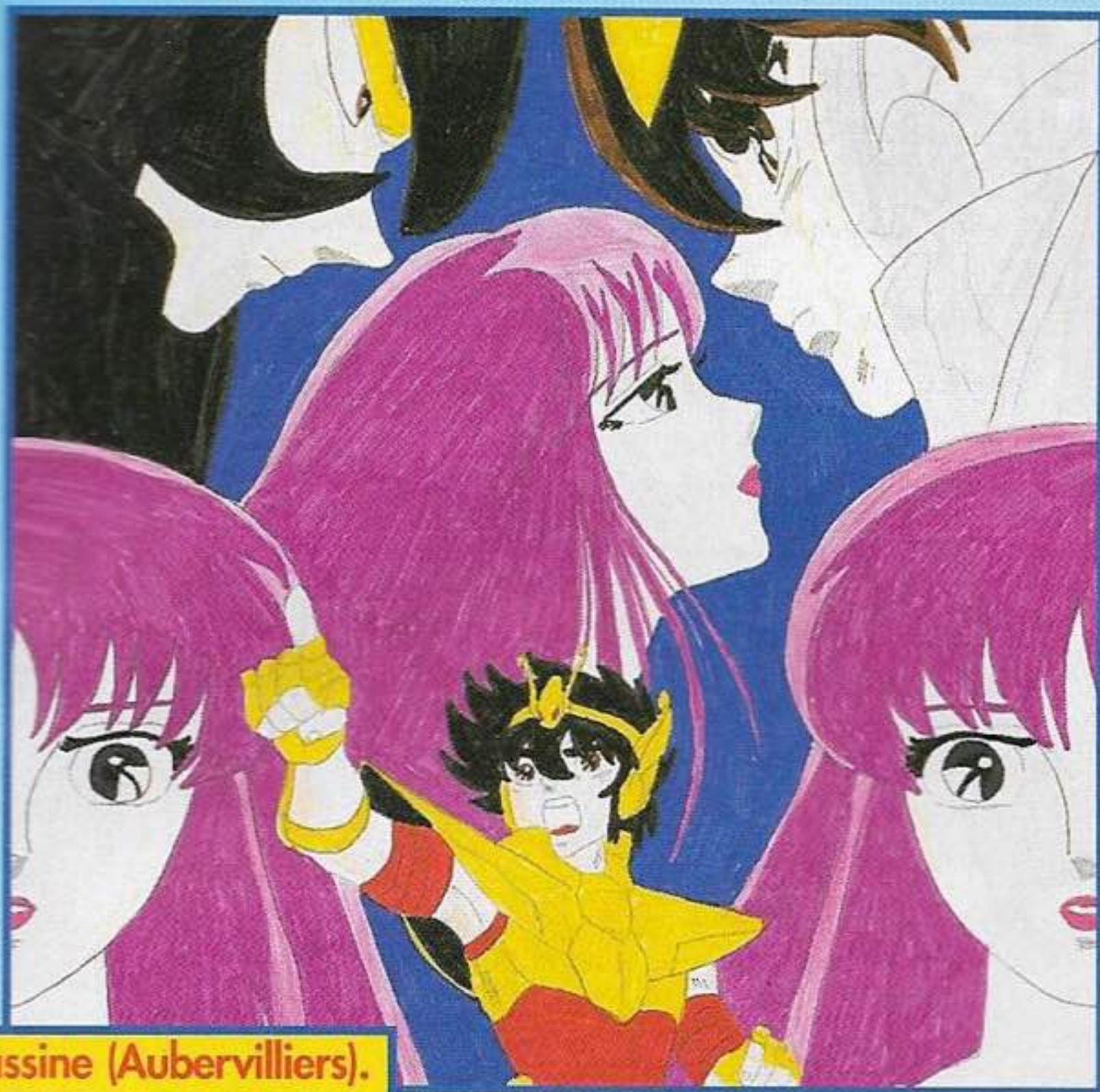
Chéo (Connage).

DRANZER F EN TOUPIE

Je suis une grande fan de Beyblade, en particulier de Kaï. J'aimerais savoir si



Aurélien (Nantes).



Yasmine (Aubervilliers).

Dranzer F est sorti en toupie électronique. J'en profite pour dire bonjour à Anna Fernandez qui aime tout autant les mangas.

Pauline, Poitiers.



Pascal (Rosny).

Toutes les toupies électroniques vont sortir en France pour les fêtes de Noël. Mais elles ne seront pas en vente partout il te faudra trouver les bons magasins spécialement ceux spécialisés dans le manga.

FIN ÉTRANGE POUR RANMA

Je vous écris cette lettre, afin que vous puissiez mettre fin aux doutes que j'ai, concernant l'épisode de Ranma 1/2, dont je suis fan. En effet, j'ai regardé attentivement Ranma 1/2 lorsque celui-ci est passé sur AB1, il y a 7 mois, et j'ai été très étonné du dernier épisode,

car tout laissait penser que Ranma finirait par choisir Adeline parmi les différents protagonistes et qu'ils se marieraient ensemble. Or, j'ai constaté avec stupéfaction que l'épisode se terminait d'une façon incompréhensible et laissait le spectateur sur sa fin avec Ranma qui propose "de sécher les cours avec Adeline, qui elle lui propose de lui acheter une glace" point final, épisode terminé.

Alexandre, Abbeville.

Tu as raison cette histoire se termine étrangement. Les concepteurs de l'histoire ont dû penser que Ranma et Adeline étaient trop jeunes pour se marier ! Mais si tu achètes la BD



Ségolonn (Morbihan).

parue aux éditions Manga tu verras que la fin est différente.

INSCRIPTION AU TOURNOI YU-GI-OH !

Pascal, je voulais te demander comment s'inscrire au tournoi Yu-Gi-Oh !, car je n'ai pas Internet. Peut-on s'inscrire par lettre ? Si oui, à quelle adresse ?

Philip.

Si tu n'as pas Internet tu vas être mal pour t'inscrire. Je te conseille de demander



Un fidèle lecteur.

à un copain qui a Internet de t'aider. Il suffit que tu tapes Abysse.

MEDABOT AU HIT-PARADE

Pascal j'aimerais savoir pourquoi il n'y a pas Médabot dans le hit-parade ?

Vivien.

La réponse est simple, c'est que les lecteurs ne votent pas pour lui.



Elise (Nice).

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

La saga Dragon Ball continue de caracoler en tête, mais Yu-Gi-Oh ! le talonne de près ? Olive et Tom sort un peu du lot avec la troisième place. Quant aux autres séries, elles se maintiennent péniblement. C'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Faites un effort si vous voulez que ce classement change. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	40%	SAKURA	5%
YU-GI-OH !	30%	SAILOR MOON	4%
OLIVE ET TOM	10%	BEYBLADE	3%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	6%	POKÉMON	2%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

Le coin des artistes



Zined (Maroc).

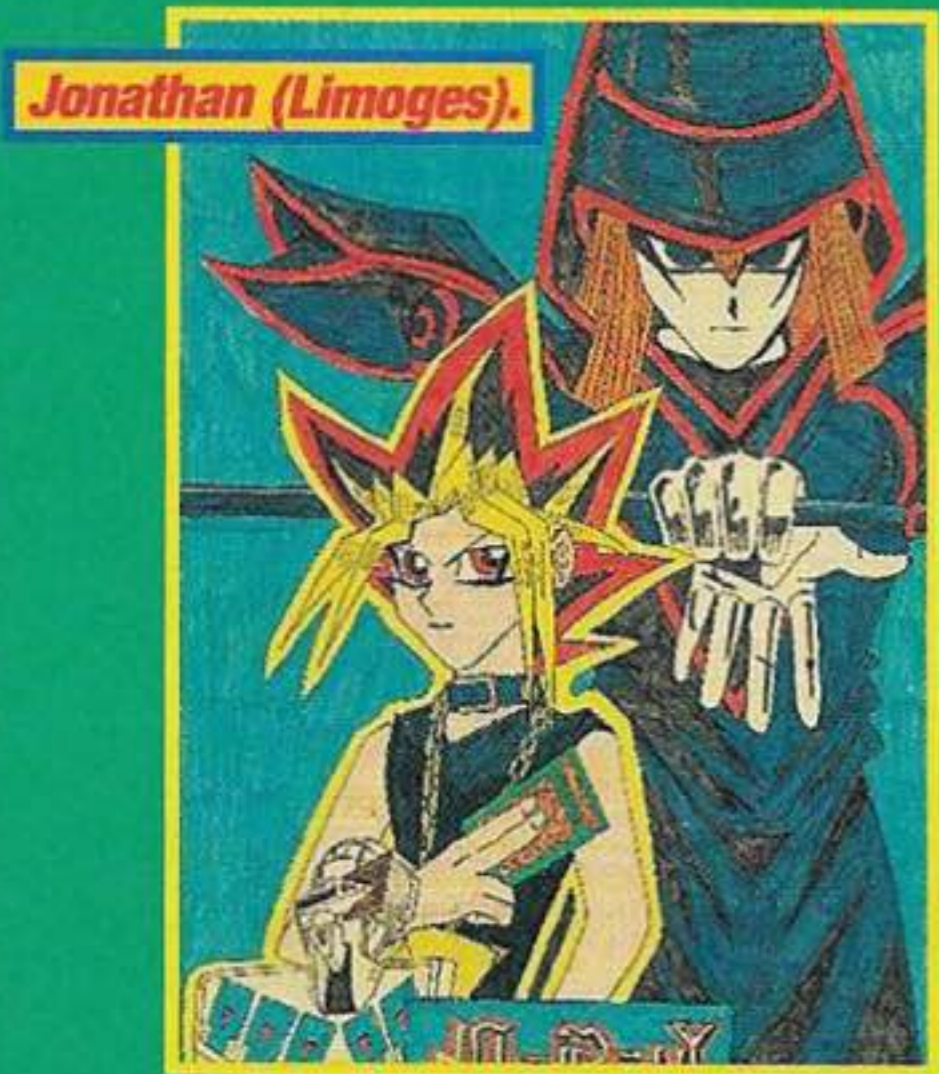
Emilie (Epinay).



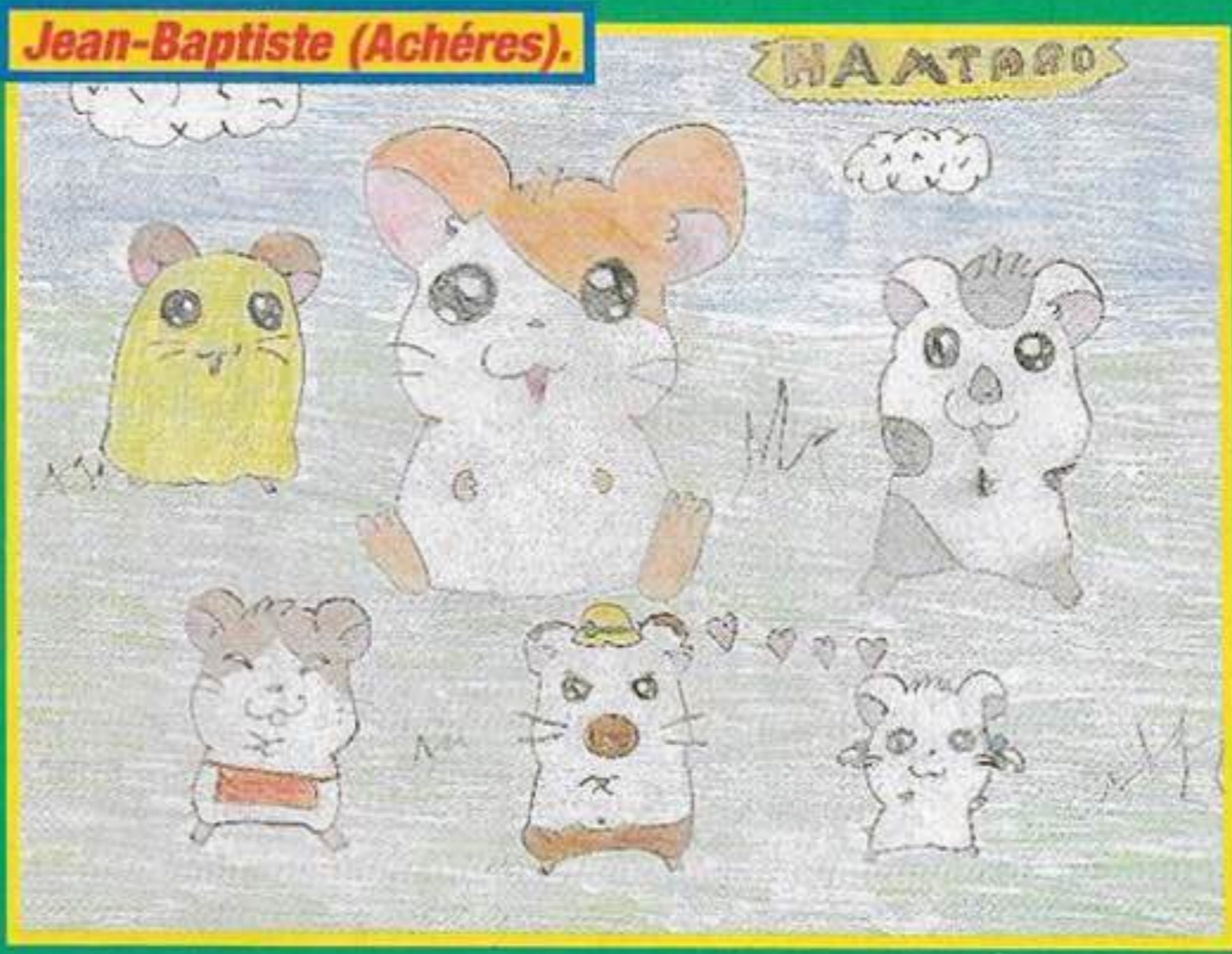
Willy (Marseille).



Jean-Marie (Arles).



Jonathan (Limoges).



Jean-Baptiste (Achères).



Sonia (Vaucluse).



Sébastien (Savoie).



Marie (Marseille).



Linoa.



Leila (Haute-Savoie).



Elise (Normandie).

Pour jouer avec **D. MANGAS**

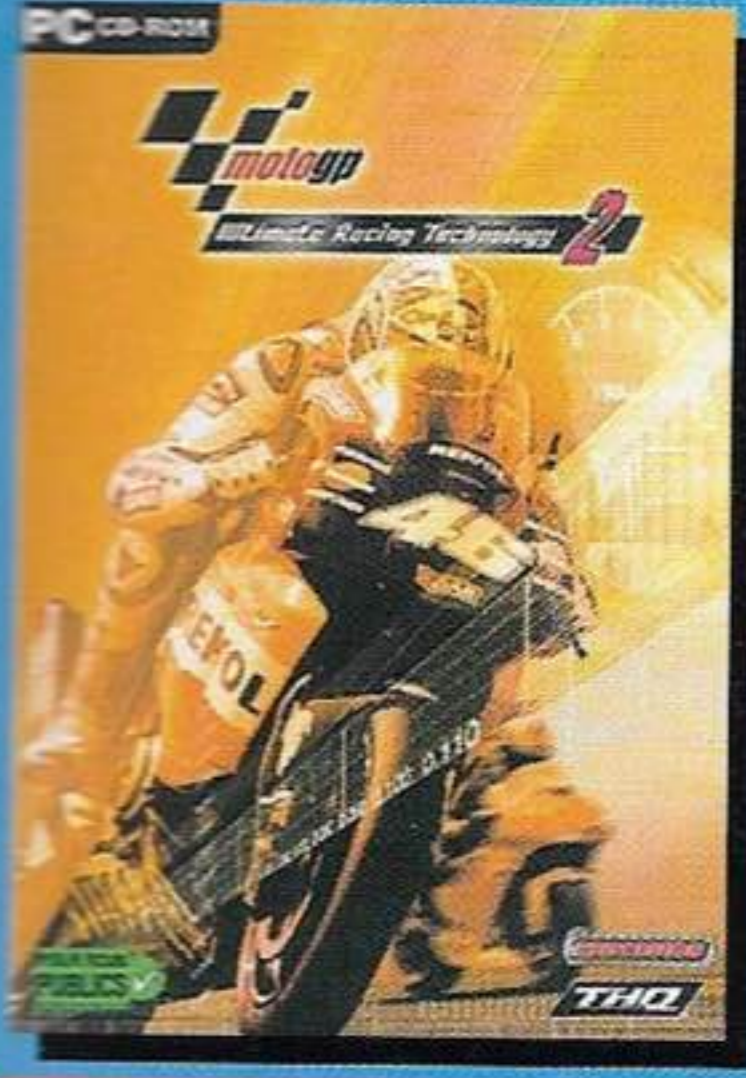
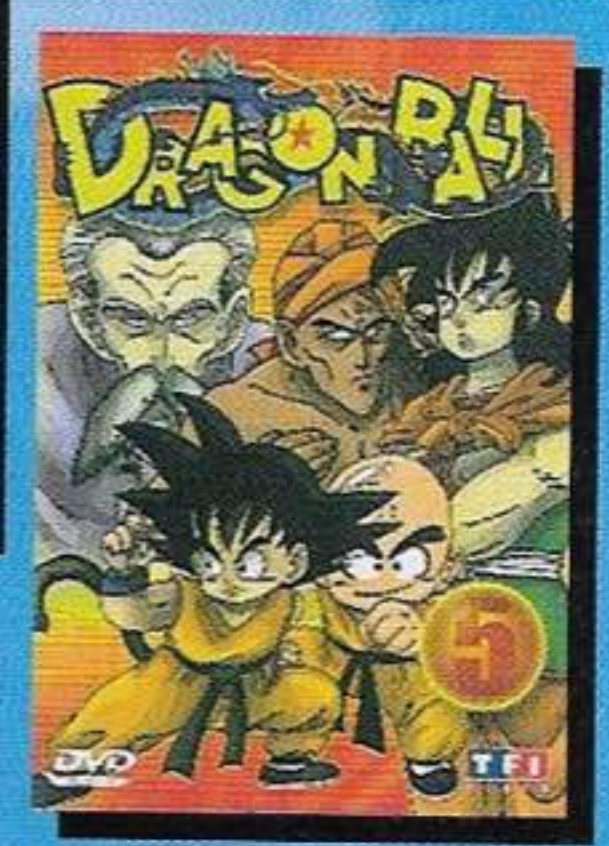
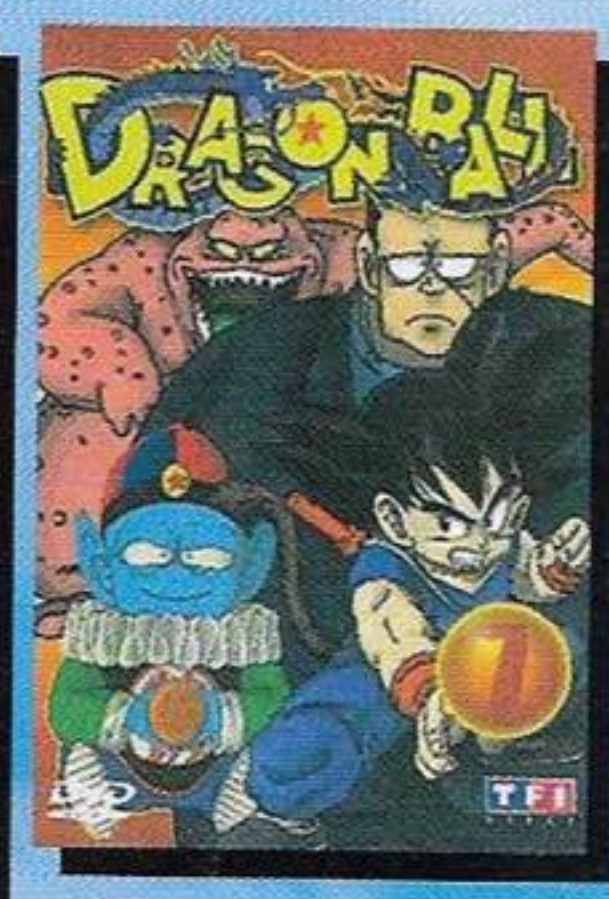
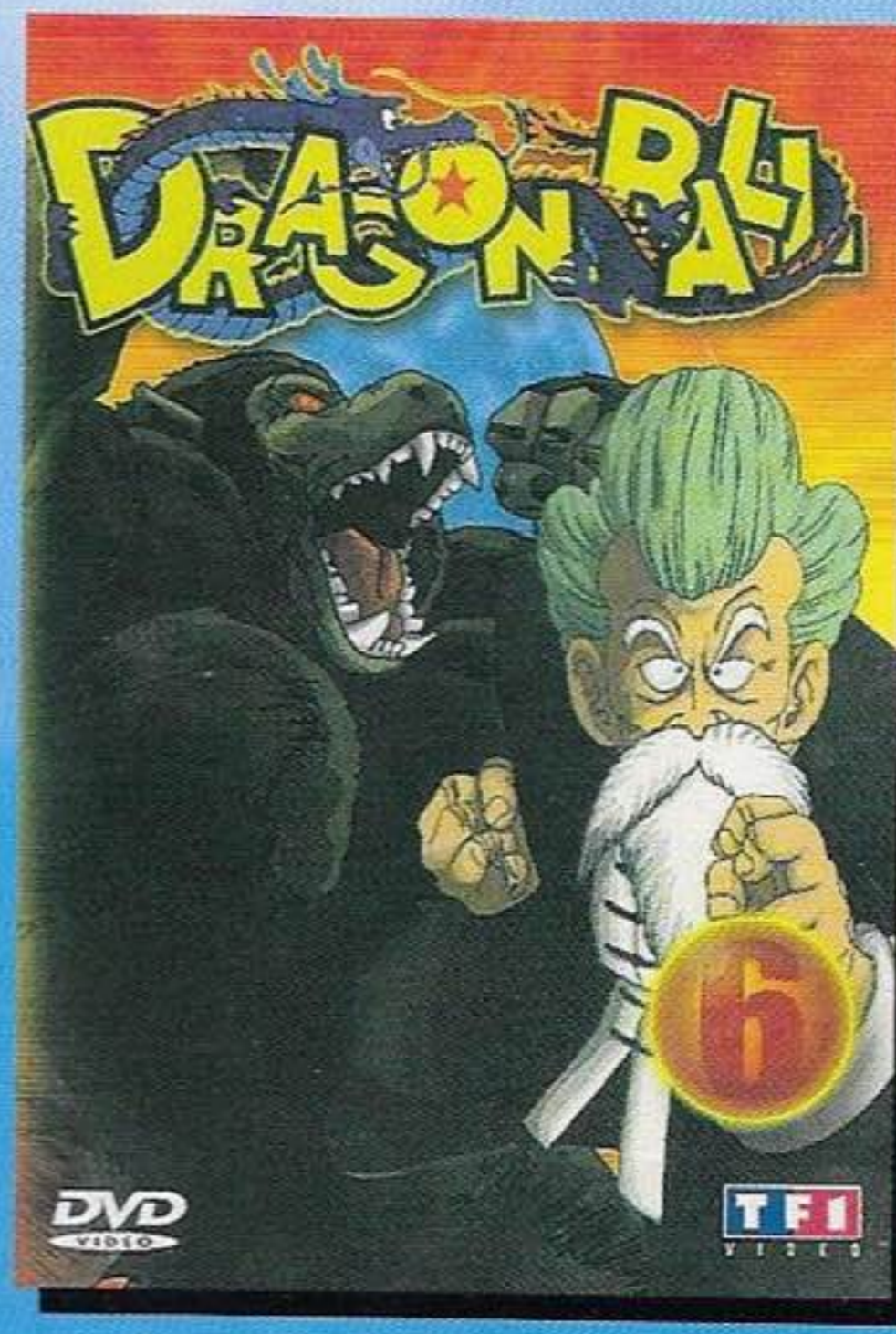
MANGAS

A B 1

Composez vite le
0 892 700 714
0,34 €/mn

À gagner

● **3 lots composés de 3 DVD DRAGON BALL**



● **10 jeux "MOTO GP" pour PC**
et 10 abonnements de 6 mois au magazine

D. MANGAS

Pour la Belgique jouez avec

A B 3

en composant le 0903 41 657
1,12 €/mn

SONNERIES MONOPHONIQUES ET POLYPHONIQUES

MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE
LE TOP														
MONO	POLY	MAR	17000	9187	La Bamba	22034	91877	I love rock'n'roll	88424	9150	Papi Chulo (je traigo el mimi)	82531	92538	Un'emozione per sempre
48825	90335	Hey sexy lady	78518	80204	Beautiful	80752	76141	I'm sorry	91235	91157	P.M.P.	88428	88448	Une femme cachée
46708	55765	81974	chihuahua	64585	Breathe	79947	79746	I'm with you	86413	85450	Prendre racine	05115	94008	Where is the love?
82301	76139	80339	Le mer du son	64886	Bump Bump Bump	64830	82752	In assenza di te	80785	82548	Pour ceux...	22117	94009	White Flag
43386	90340	Live is life	85098	74407	Chanson des jumelles	83947	83810	J'ai pas vingt ans	91237	91159	Right thurr...	95450	95482	Y a pas de merite
79613	79690	90344	Satisfaction	86401	66357	Can you feel it	80458	81169	82332	81899	Rock with U	83750	94503	Zinedine
78848	80830	90342	Match nul	85499	85446	C'est quand le bonheur	85121	84711	75703	86354	Ronde de nuit			
72026	80839	81976	We will rock you	82618	85446	Crazy in love	85100	84910	80174	81900	Rock your body			
53398	78843	78924	Skiber toi	18874	90349	Day 0	86400	85529	80756	81360	Sales gosses			
81077	76127	90336	Au sommet	19780	90349	Dans les yeux d'un autre	91481	84711	70826	76444	Scandalous			
80779	90330	DJ	85101	85101	De l'or entre les mains	41150	74646	Le dernier reflet	70788	77185	Sing for the moment			
82621	82545	90348	Sur un air latino	83892	83823	Dis moi que l'amour	85600	85603	92614	92594	Si tu savais			
11059	54258	82880	Les bronzés font du ski	84586	84523	Don't wanna lose this feeling	85974	85904	92602	92594	Special needs			
39937	90346	Sweet soca music	79881	79897	Donne moi le temps	85122	84898	80756	81360	84885	Snake			
64888	74539	90331	Dr Hannibal	90354	90354	Doo Wap	92816	92448	93746	94587	Someday			
70787	74642	41024	In da club	86403	86345	Emotion	84559	84518	62847	62847	Summer jam 2003			
82820	82742	90338	Laisse parler les gosses	84570	84570	Encore une fois	91248	91248	75895	76447	Sunrise			
85802	85605	90337	Je voulais te dire que...	82578	82538	Et l'on n'y peut rien	20187	13084	90574	90558	Stuck on you!			
75837	90327	Bring me to life	29100	70800	Family portrait	76605	84909	80757	80822	80822	Tchouk tchouk music			
80178	90347	The magic key	80138	70800	Fan	85988	85988	70800	76465	76465	The bitter end			
			76148	85292	Get busy	14948	85292	92600	92596	92596	The is the new...			
			78846	85292	Gravé dans la roche	82317	80817	92615	92454	92454	Time is running out			
			82817	82739	Hollywood	83845	83845	85526	85460	85460	Tout le monde debout			
			82267	91873	Able to love	74800	76130	91956	91897	91897	Tout l'or des hommes			
								92620	92455	92455	Tam me en			

NEW

REPLACE TA SONNERIE PAR DES BRUITAGES

MEUHHH !!!

84435 Dérapage
84227 C'est cela oui
84296 Ci quel cite sonnerie

84351 Cri du cochon
84363 Vache
84431 Alarme
84328 Ah que ça sonne !!!
84376 Prout
84290 terrien tu as un appel
84346 âne
84308 La vérité une tal qui parle
84358 Moustic

LOGOS COULEURS

90460	90464	81042	81026	86437	91901
82825	82633	91673	91324	74362	74363
84552	75987	82626	82056	75989	91433
91327	74492	74496	81969	82038	87923
91362	91414	80251	93640	86783	82221

BIG LOGOS

41334	30982	80837	24067	12978
12985	91276	22595	30190	79240
52128	40533	51752	81044	81063
54037	53982	81259	81909	81963
81911	74109	30137	20344	22594
93368	84740	93208	81235	91984
12982	53239	30951	85518	30928
61013	45433	45428	21680	59231
				93405

LOGOS CLASSIC

51649	43027	20245	51101	84958	47530
-------	-------	-------	-------	-------	-------

Crazy VOICE

100% Délirant

ENVIE DE FAIRE FLIPPER TES AMIS OU DE LES ENTENDRE MOURIR DE RIRE MAQUILLE TA VOIX AU TÉLÉPHONE POUR FAIRE UNE BLAGUE

A TESTER D'URGENCE au 08 99 700 793

LOGOS ANIMES

81492

82191

47108

47730

UN MOBIL MAGIK & UNIR

08 99 700 793

+ DE 25 000 REFERENCES

MESSAGES DE RÉPONDEUR

DYNAMITE TA MESSAGERIE AVEC DES MESSAGES DE

OUF

18434 Simpson: M. Burns*	01387 Tu sais que c'est fatal*	19880 Pop Message: l'aventure s'arrête là*
29074 Famille Adams*	01629 Par Belzebuth*	23951 Ben Laden: espèce de conard*
03867 Louis De Funès et Bourvil font la messagerie*	07502 Rappello ilibero*	29062 Pubtvdm*
21802 Friends*	07811 Cette machine pourrie*	29070 i will survive*
29066 La panthère rose*	15439 Bien mieux à faire*	29437 Agencetouristiques*
29067 Maya l'abeille*	16556 Un film pour un message*	37687 Joseph Cantalou: sifflet
01368 Pas le temps pour le bavardage*	16790 Jacques Chiroc, pschitt sonore*	

* imitation ou parodie

1 APPEL - 1 JEU

TÉLÉCHARGE EN EXCLU LES DERNIERS JEUX JAVA

TRANSFORME TON MOBILE EN CONSOLE 08 99 700 793

CHASE 81082	KROCHASE 81082	KOTOSPHERE 84750	CRASH BANDICOOT™ 85693
SSPEED 84751	CHARRED™ 78826	ENIGMA 90527	

DIA ON LINE

08 92 68 56 01

M.Dia

LE N° RÉSERVÉ AUX FANS DE DIA

LA LIGNE OFFICIELLE DE **M.Dia** POUR CONNAÎTRE SON ACTU, SES COUPS DE COEUR, ÉCOUTER DES INTERVIEWS EXCLUSIVES, LUI LAISSER DES MESSAGES PERSO...

EN EXCLU : GAGNE DES FRINGUES DIA !

RCS 413 759 598

Tarif depuis un poste fixe : Pour le 08 99 : 1,35€/appel + 0,34€/min - Pour le 08 92 : 0,34€/min - services édités par ABNet RCS 334 323 961 - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Logos couleur : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés. Logos animés couleur : Motorola, Sagem, Siemens, Nokia, Panasonic et SonyEricsson adaptés. Jeux java : (1) compatible Nokia 3410, 3510i, 5100, 6610, 6600, 7210, 7250 - (2) © Crash Bandicoot™ et les personnages associés sont des marques déposées et licenciées par Universal Interactive Inc Nokia 3510i - (3) Compatible Nokia 3410, 3510i, 5100, 6100, 6610, 7210, 7250 (4) Nokia 3410 (5) Nokia 3410, 3510i, 5100, 5100i, 6610, 7210, 7250, (6) Nokia 3410, 3650, 5100, 6310i, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650. Betty Boop © KFS TM Hearst. Garfield © 2003 PAWS-All Rights Reserved. JOE BAR TEAM, © Editions Vents d'Ouest/Bar2, TITEUF par Zip © France Animation / Editions Glénat / Canal J / France 3 / Smec. "Le Plat" Dan SALEL - 2003. Photos Corbis © Corbis 2003. © François Guerin.