

MAGAZINE

- 3 Les Super Nanas
- 8 Quoi de neuf?
- 23 Pokémon Les attaques de A à Z
- 26 Courrier des lecteurs
- 27 Mutimédia
- 44 Le coin des artistes
- 45 X-Men
- 48 Gundam
- 52 En direct du Japon

54 Pleins feux sur.... Monstres & Cie 56 Dragon Ball

BANDES DESSINEES

Sommali e

Dragon Ball GT Le retour de Petit Cœur **60 Les Chevaliers** du Zodiaque Yoga (2)

JEUX VIDÉO

28 GTA III, Max Payne, Jak & Daxter

POSTERS

31 Fly & Les Chevaliers du Zodiaque



Téléphonez au

D.Mangas N° 486 - Mars 2002. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Michèle Blacque. DIREC-TEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. MA-

économie de 8,59 \$ numéros gratuits

CHEZ VOUS TOUS LES MOIS



Chaque mois retrouvez les aventures de



- des bandes dessinées
- les mangas Japonais
- des tests
- des jeux
- des posters

BULLETIN D'ABONNEME

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMEN 18/28, qual de La Marne, 75164 Paris Cedex 1 Oul, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recent 12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 € , soit un économie de 8 €. J'effectue mon règlement par Mandat ettr

Chèque bancaire ☐ Chèque postal à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS" Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom	***************************************
Prénom	***************************************
Rue	***************************************
	CP

SIGNATURE DES PARENTS (Obligatoire pour les mineurs)

Lafine ONT COLLABORE A CE NUMERO NICOlas Bouchard. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures.Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha.NHK.NEP. DEPOT LEGAL : Mars 2002. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132 av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIREC-TION, ADMINISTRATION: 132, avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE: Sandrine Marie 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP, 18/28, quai de La Marne 75164 Paris Cedex 19. 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32

68. Photogravure : Immepho. Diffusion :

Transport Presse. Imprimé par SNIL.

QUETTISTE: Franck Soulier TEXTES Pascal



Cette série à succès, produite par Warner Bros, passe tous les samedis sur France 3 à 8 h 50, juste après Le laboratoire de Dexter qui est aussi une production de la Warner. D'ailleurs, il y a même des épisodes qui mélangent les deux séries. Les "Powerpuff Girls" (titre de la VO) s'appellent Belle, Bulle et Rebelle. Les trois "Nanas" existent en dessin animé, en bande dessinée, en jouets et on les retrouve dans le monde entier.

des tas de bonnes choses, tels étaient au départ les ingrédients choisis pour créer la petite fille parfaite. Mais accidentellement. le gentil Professeur Utonium ajouta un autre ingrédient à cette mixture : l'agent chimique X. C'est ainsi que naquirent les trois super nanas. Dotées de super pouvoirs qui les rendent super fortes et

u sucre, des épices et en danger ou qu'il y a un problème dans la ville. Nos trois jeunes héroïnes ont un ennemi récurrent : Mojo Jojo, l'ancien assistant du professeur Utonium. C'est un vilain primate toujours prêt à semer la zizanie avec ses inventions maléfiques. Belle, Bulle et Rebelle vont aussi à l'école, et l'enseignante est toujours là pour leur prodiguer de bons conseils.



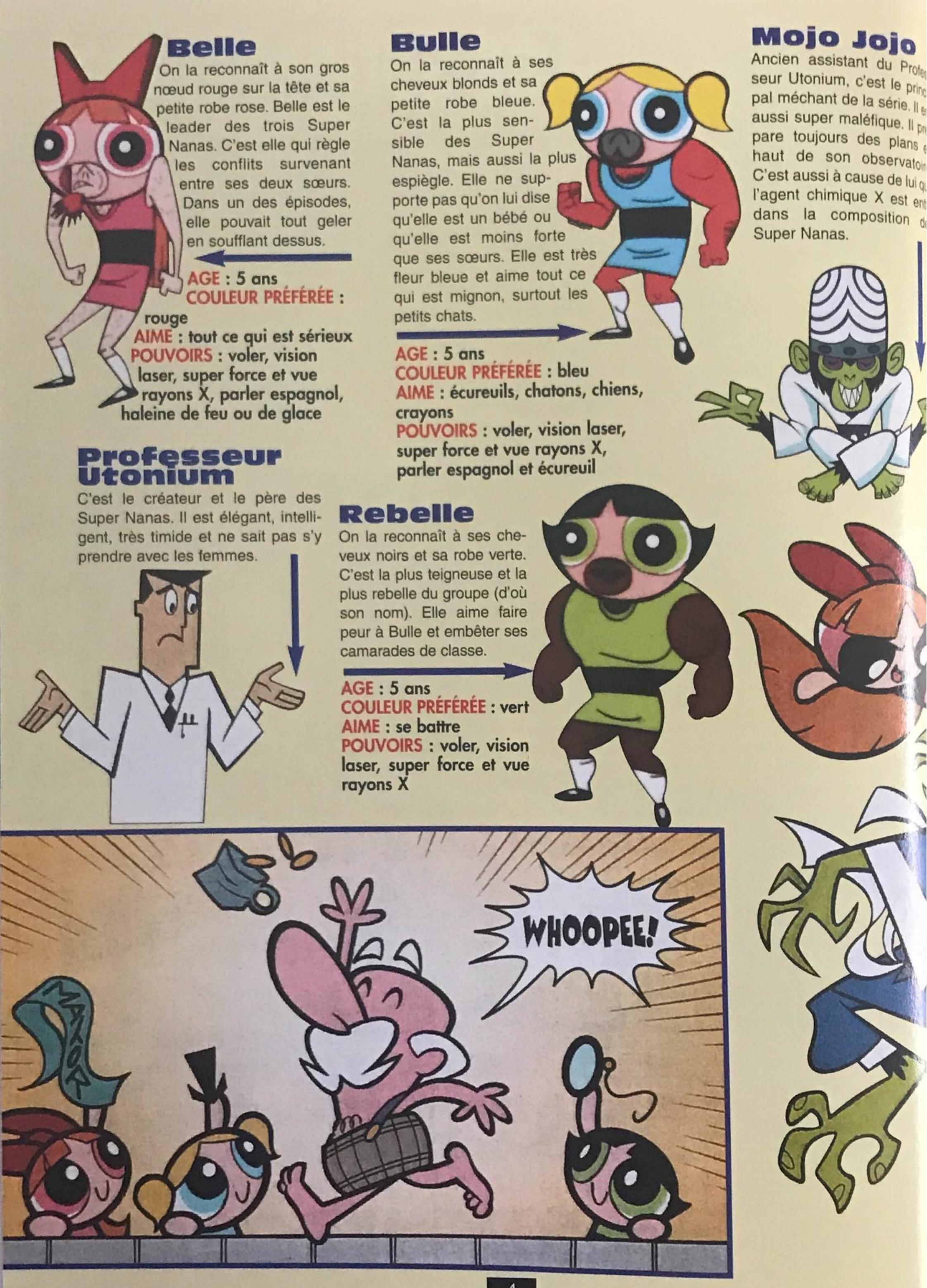
puissantes, Belle, super Bulle et Rebelle consacrent leur vie à combattre le crime et les forces du mal.

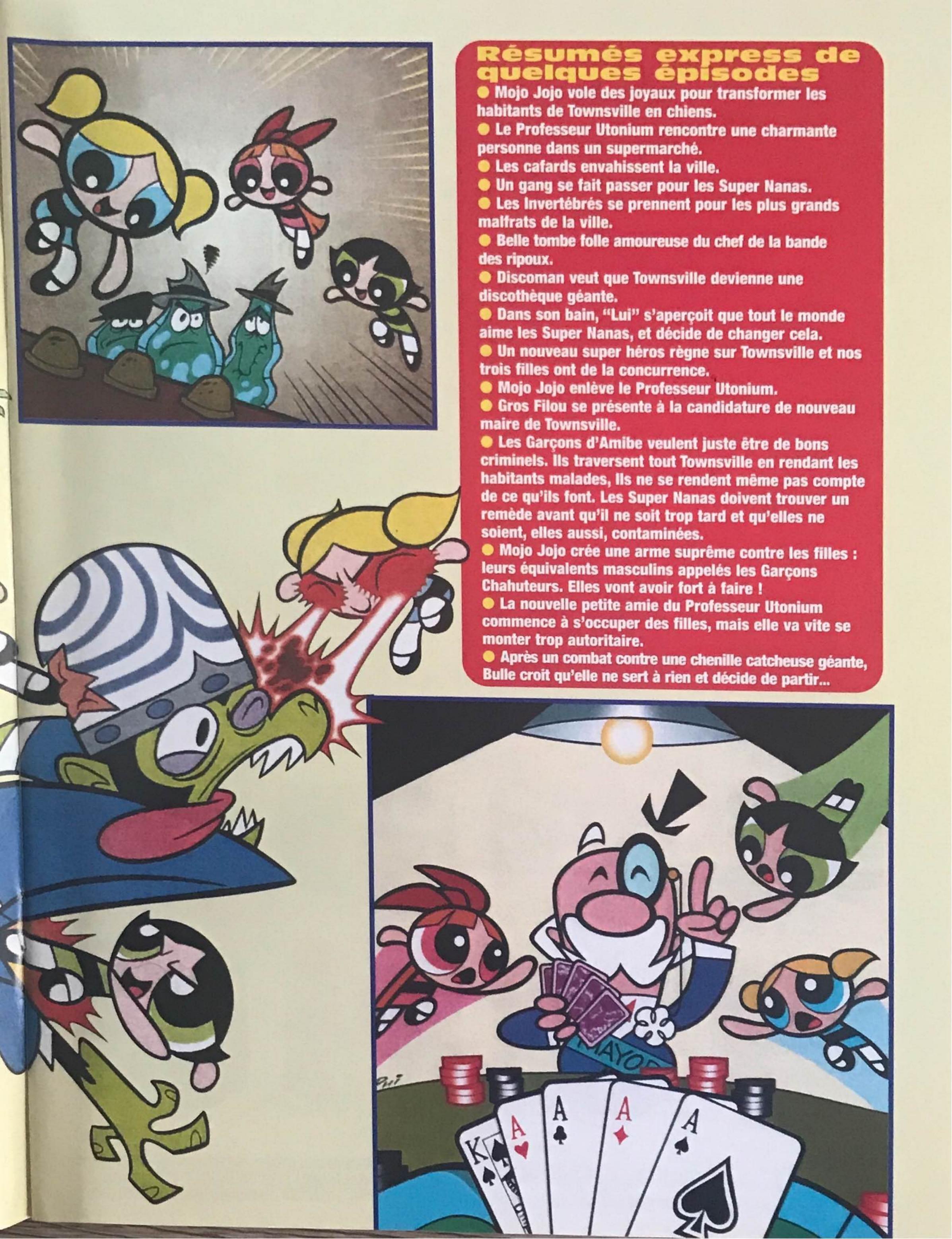
Il y a des tas de criminels dans la cité de Townsville où elles habitent, et le maire a toujours besoin de l'aide des Super Nanas. Lui et les filles sont liés par un téléphone spécial appelé Hotline. Il les avertit dès que quelqu'un est





3







Durée moyenne par K7: 90mn

Les Commandes passées sur Internet ou par téléphons sont livrées sous 48 H, vous évitez ainsi tout problème d'acheminement du courrie



QUOI DE NEUF?

Découvrez les nouveautés de mars

MANGAS

Editions Pika

Angelic Layer (3)

Misaki participe au tournoi Angelic Layer. Grâce à son super pouvoir de mémorisation, elle va apprendre un grand nombre de techniques de combat. Maintenant, Misaki et Lumina doivent affronter



Sai Jono-Utchi en finale. C'est le dernier titre de Clamp, à qui l'on doit aussi, entre autres, Sakura chasseuse de cartes.

GTO (III)

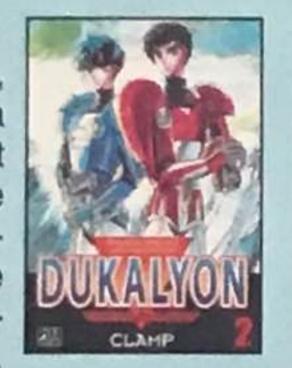
Onizuka est un ancien voyou devenu prof pour draguer des filles, mais il va vite changer d'attitude pour aider les élèves à problèmes. Dans ce volume, un adolescent très méchant a vendu trois de ses copines à des hommes d'af-



faires sans scrupules. Le professeur Onizuka va intervenir pour les sauver.

Dukalyon (2)

Alors que tout semble perdu, une équipe de justiciers, la brigade Dukalyon, intervient pour défendre la paix contre une société secrète diabolique voulant conquérir le monde. Elle tente aussi d'apprivoiser la pluie et la lumière.



Editions Tonkam

Talulu le Magicien (vol. 7)

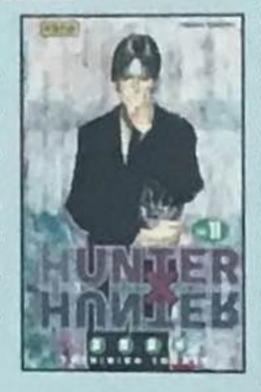
L'embêtant, avec les aventures de Honmaru et Talulu, c'est: qu'elles sont si bien découpées que les résumer un peu, c'est les résumer complètement. Et puis, comment retranscrire avec de

simples mots l'indescriptible farandole visuelle qui s'offre aux yeux et à l'esprit ? Résultat, on mentionnera juste la présence d'un charmant : conte : "le grand amour" de Lia Kinakamo. De quoi faire rire et pleurer dans les chaumières avec cette simple histoire d'amour entre un paysan brimé et la grande sœur de Talulu.

Editions Kana

Hunter x Hunter (III)

Après sa victoire sur Uvöguine, Kurapika est recherché par la Brigade Fantôme. De leur côté, Gon et Kirua ont été capturés et se retrouvent impuissants face à Nobunaga, leur terrible geôlier.



Kyo (5)

Dans ce volume, l'épais voile de mystère qui entoure Kyo tombe encore davantage après sa rencontre avec celui qui s'avère être le responsable de sa double per-

sonnalité : le samouraï Yukimara.

Tsuki Selection 2 Les Dragons

C'est le deuxième recueil de jeunes talents français.

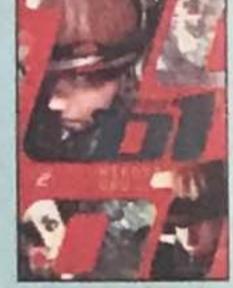


8 histoires courtes et complètes (224 pages). A découvrir pour voir qu'en France aussi on a de jeunes auteurs qui peuvent dessiner comme les Japonais.

Génération Comics

Zero One (2)

Neru, fan de jeux vidéo, entre au collège. Mais au lieu de suivre les cours il passe son temps à jouer. Il est beau-



coup plus attiré par ce monde virtuel que par ses études. Il n'ose pas le dire à son père, lutteur professionnel, qui lui a interdit de fréquenter les salles de jeux.

Brain Powered (3/4)

Après un terrible cataclysme qui a provoqué la fonte des glaces, le monde s'est petit



construit. Yu et sa sœur Kanan enquêtent connaître les véritables motivations d'Organ, une mystérieuse organisation ayant

des robots biométalliques sous ses ordres.

En 2195, la Terre est attaquée par une force aussi puissante que mystérieuse. Nergal Heavy Industries a construit un vaisseau spatial capable de lutter. Cet étrange ennemi ressemble

le pilote, va NATA tenter de sauver Yurica, son commandant, qui



Nadesico (4)

à s'y méprendre à nos

héros. Akito, r a été enlevé.



VIDEOS

Les Samourais de l'Elemel

Coffret avec l'intégralité de la série TV: 39 épisodes

Un jour, les ténèbres recouvrent Tokyo et déclenchent la panique. C'est le signe de la renaissance du terrible Empire de l'Apocalypse ! Cinq adolescents, appelés les Samouraïs de l'Eternel, se dressent contre les soldats de l'Empire. Ils sont bien décidés à s'opposer aux plans du machiavélique Arcatacor et de ses quatre lieutenants



Shrek

Revivez les délirantes aventures de Shrek, le plus attachant des ogres, parti au secours de la délicieuse princesse Fiona. Cette dernière est prisonnière dans un donjon à la suite d'un sortilège. Dans sa mission, l'inénar-

rable Shrek est accompagné par un âne aussi sympathique que bavard. Une vraie pipelette!

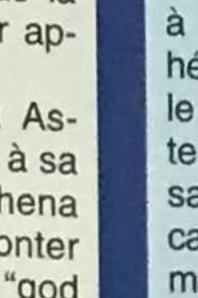
Saint Seiya Films

90 minutes avec le film Eris et le film Asgard Plus en bonus : croquis préparatoires, fiches

personnages, lexique, staff technique, illustrations...

ERIS: Lorsque la comète Repulse passe dans le ciel, la déesse de la Discorde, Eris, ressuscite sous la forme d'une pomme d'or pour apporter malheur et désolation.

ASGARD : En enquêtant à Asgard, Hyoga a disparu. Partis à sa recherche pour le libérer, Athena et ses chevaliers vont affronter Dolbar, le prêtre Freyr et le "god warrior" Loki.





BALL BETTIT CŒUR

RÉSUMÉ : SANGOKU AVAIT FINALEMENT RÉUSSI À SORTIR VÉGÉTA DES ENTRAILLES DU BÉBÉ MUTANT ! KIBITO AYANT RAPPORTÉ ASSEZ D'EAU SACRÉE POUR GUÉRIR LA POPULATION TERRIENNE, TOUS NOS HÉROS FINISSENT PAR REPRENDRE LE CONTRÔLE DE LEUR CORPS!













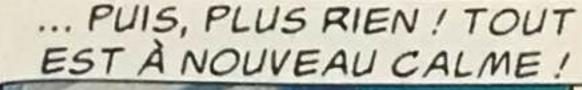




JOURS!

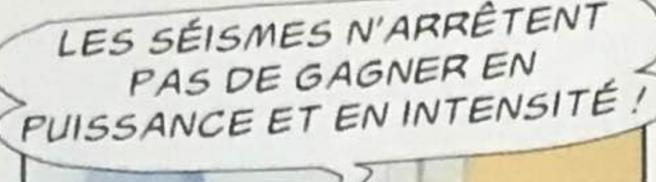


IN TREMBLEMENT DE TERRE SURVIENT...

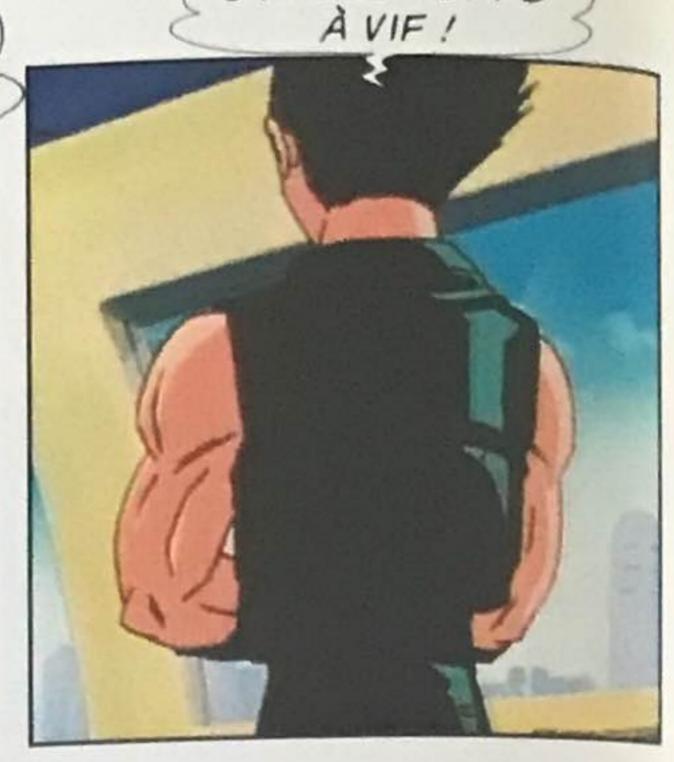






















AU CENTRE DE TÉLÉCOM-

















JE TE PRÉVIENS, SI TU NE VIENS PAS ME CHERCHER DANS UNE HEURE, JE PIQUE UNE



JE TE CONNAIS : TU VEUX ME LAISSER-LÀ POUR ALLER DRAGUER!

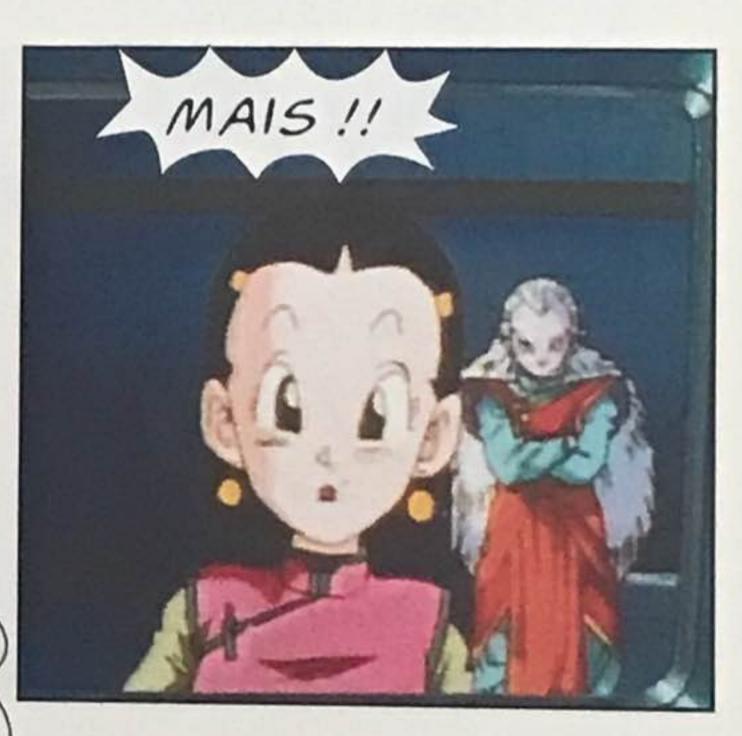


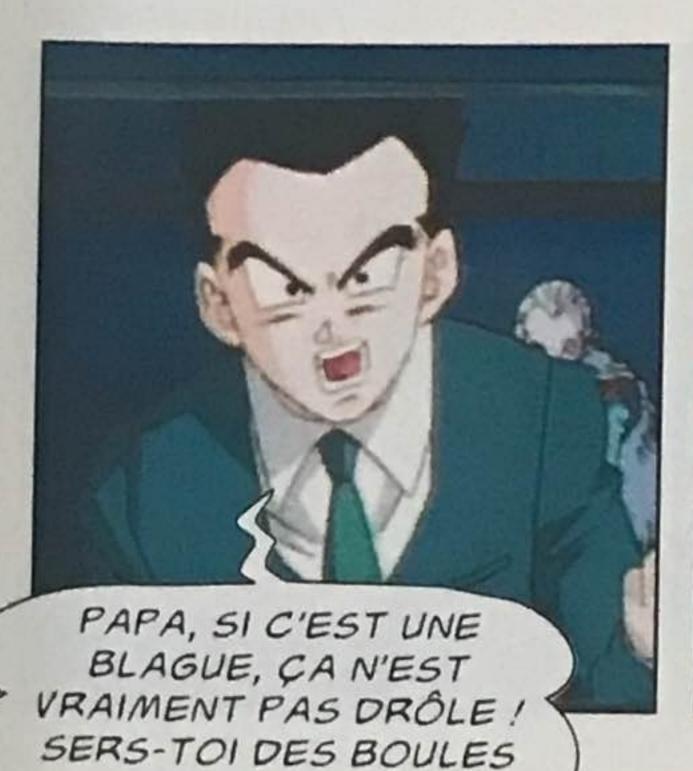




RIEN!

JE VEUX QUE TU RESTES
SUR TSUFUL C'EST PARCE
QUE LA TERRE DOIT
EXPLOSER!

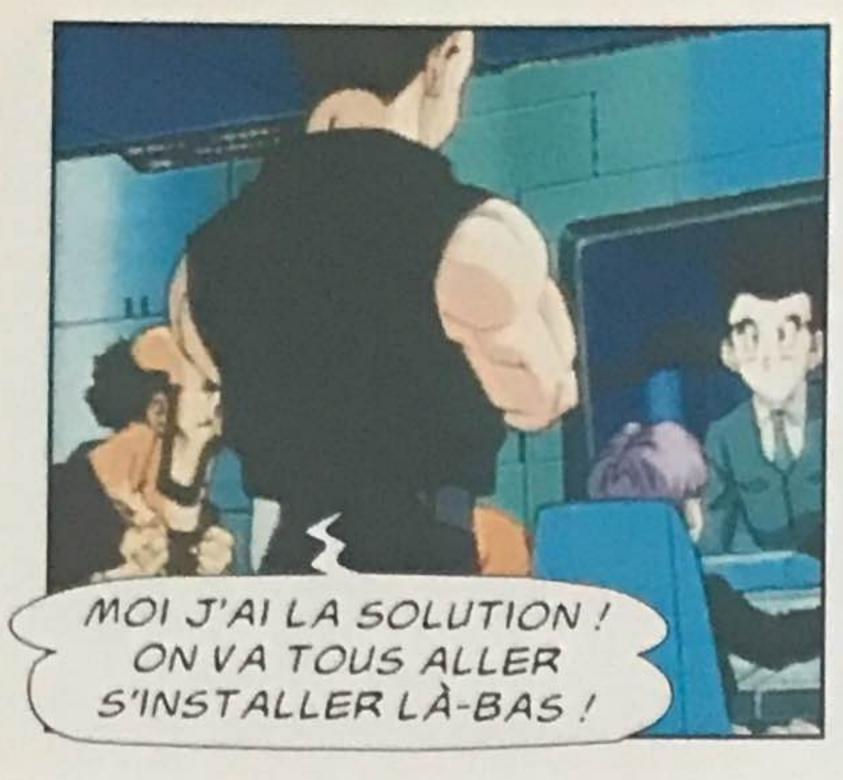




DE CRISTAL ...











BIEN SÛR! EN 15 JOURS ON A



DEPUIS QUE J'AI ATTEINT LE NIVEAU 4 JE ME SENS CAPABLE DE SOULEVER DES



POUS TRANSPORTER TOUS CES GENS!







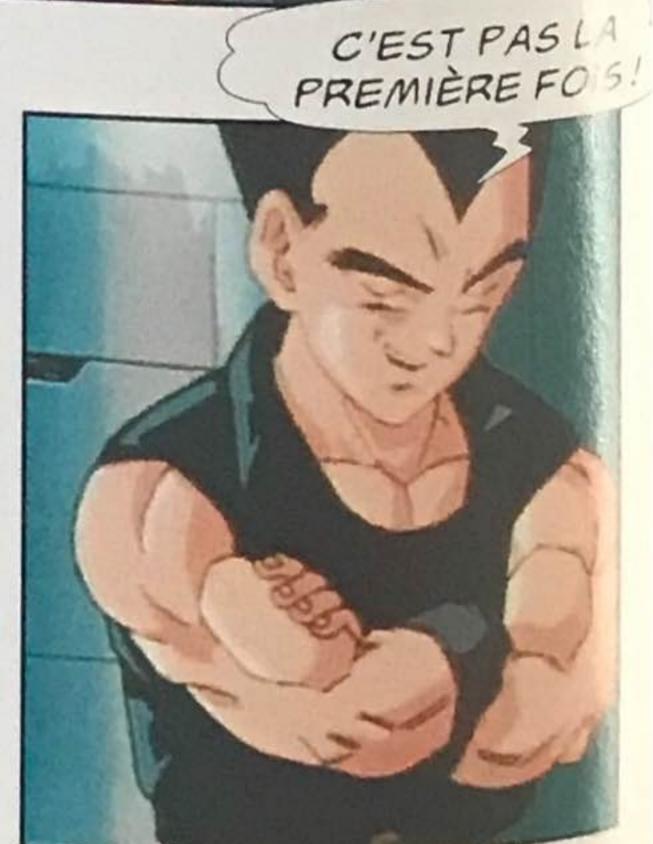




ON N'A PAS LE CHOIX!



TU PRENDS LES CHOSES EN MAIN, C'EST SYMPA!



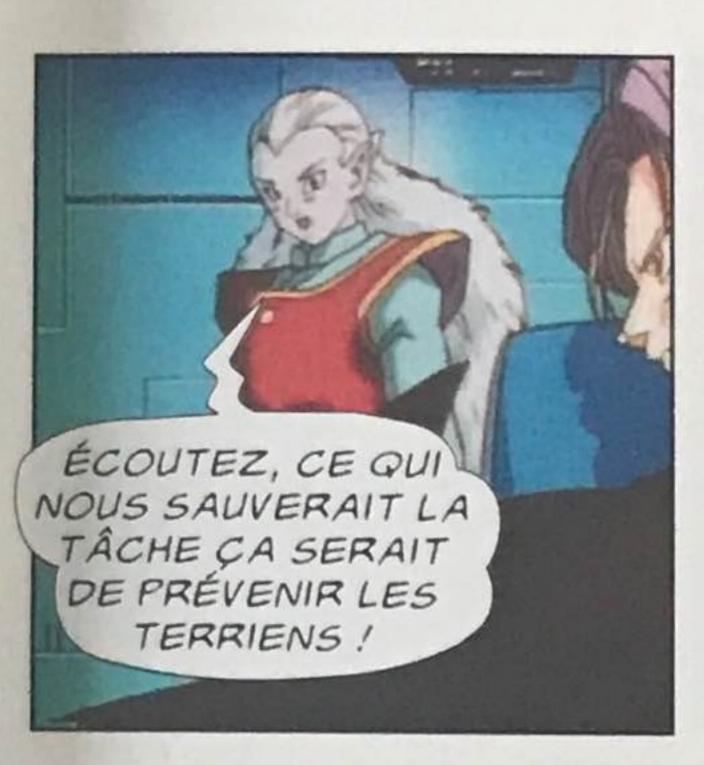




TU VIENS KIBITO, ON

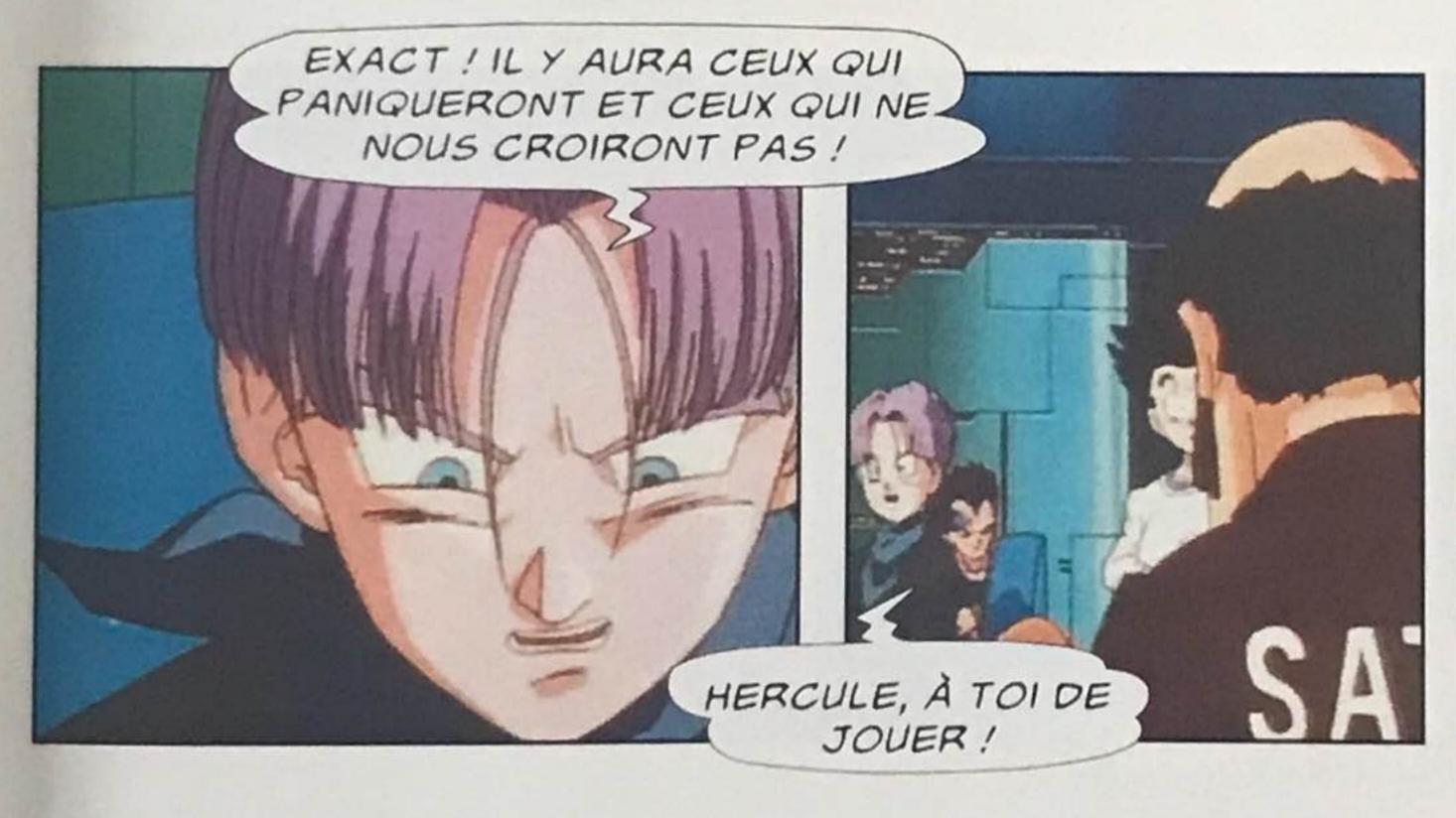
VA AVOIR BESOIN

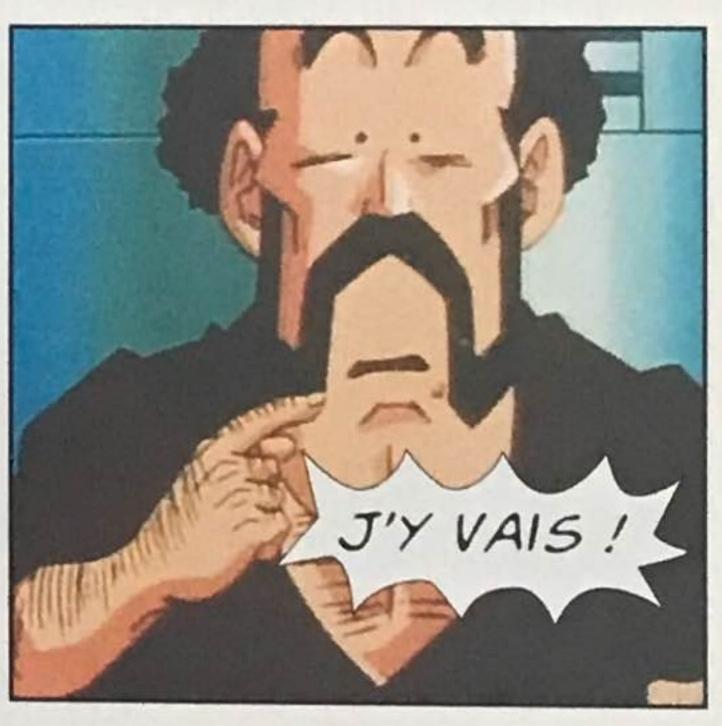










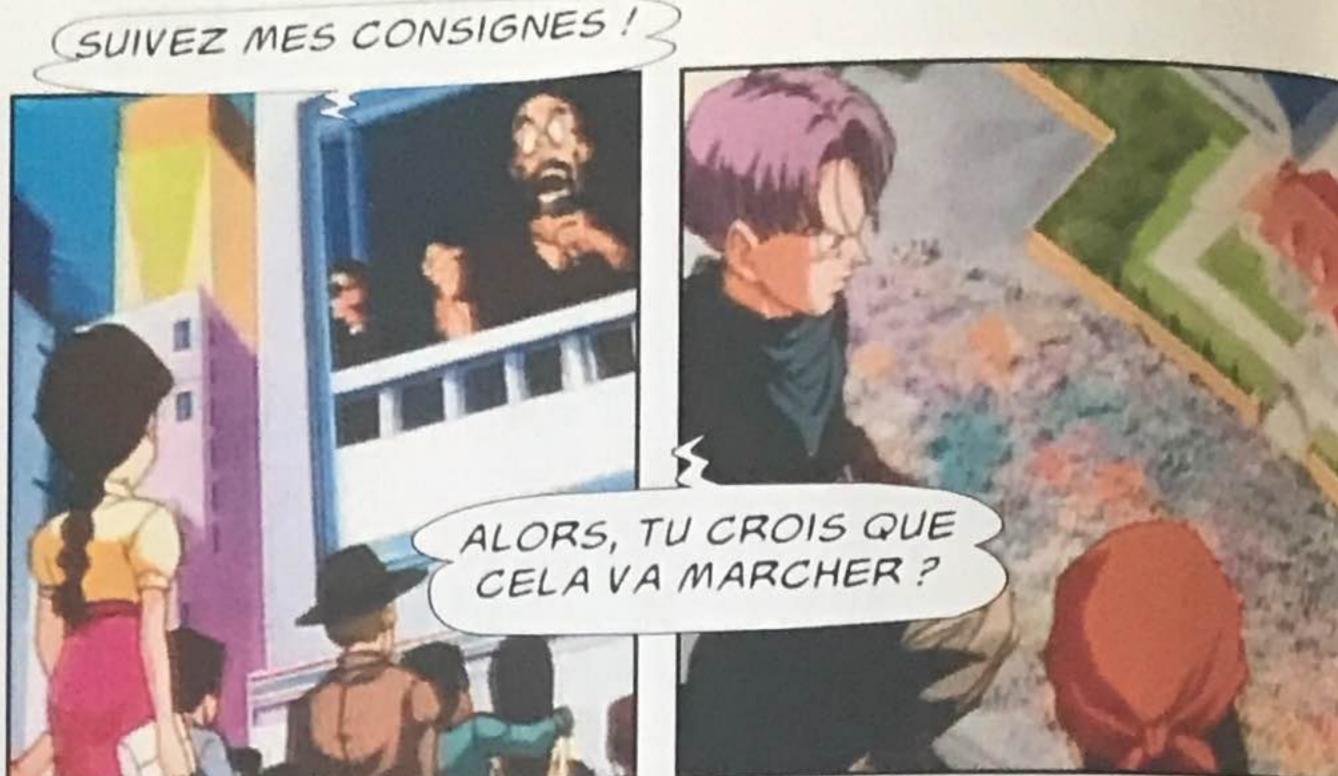














MAIS BIEN SÛR, REGARDEZ-LES:
HERCULE EST LEUR GRAND
HÉROS ET ILS LE SUIVRAIENT
AU BOUT DU MONDE!







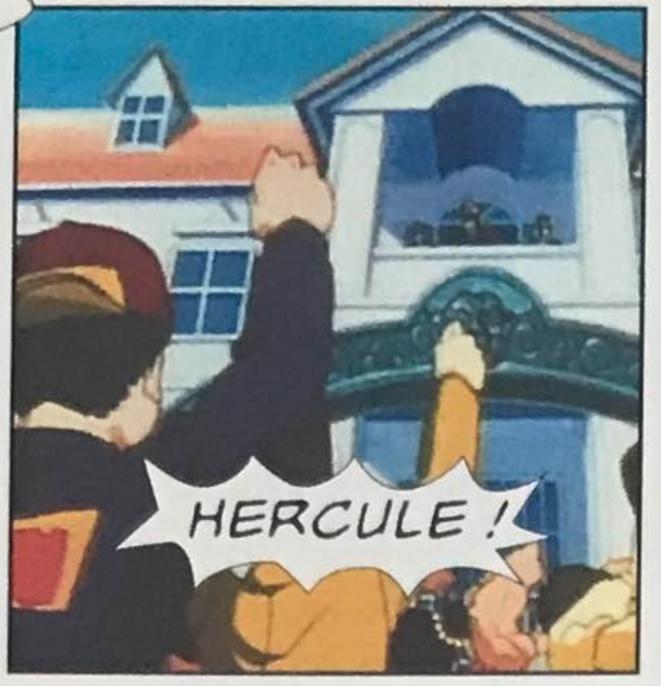
VOILÀ CE QUE JE VOUS PROPOSE, FAITES VOS VALISES ET NOUS ALLONS LÀ-BAS!

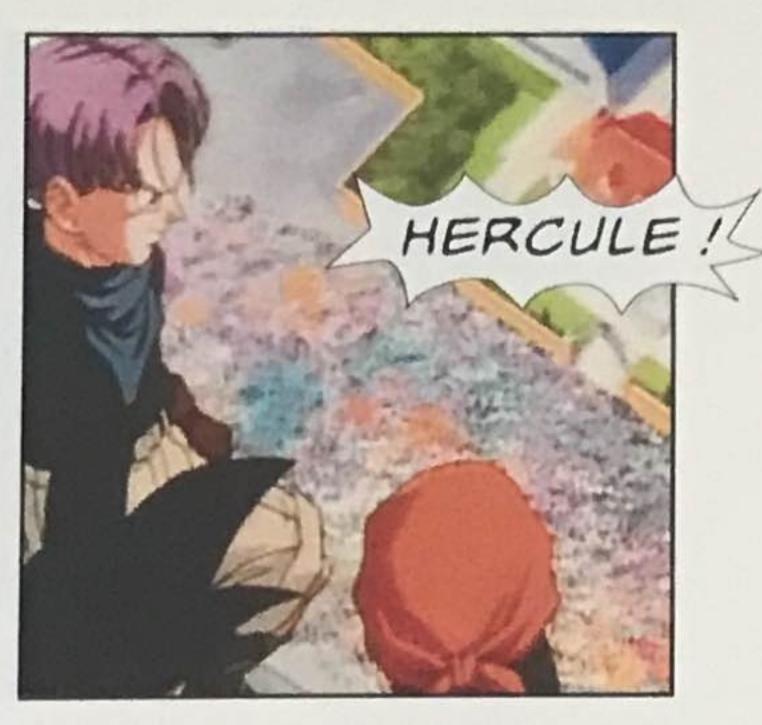




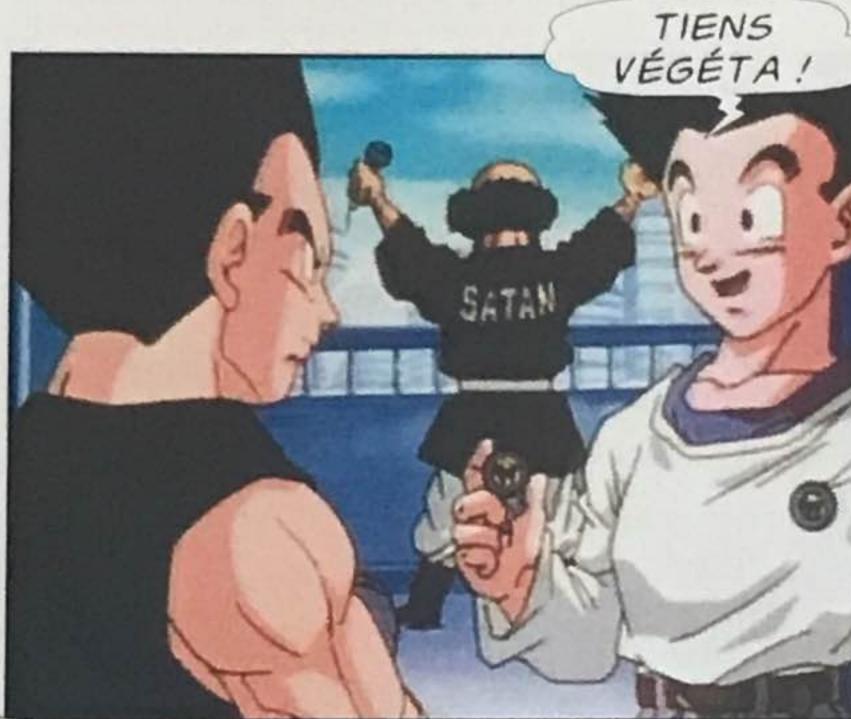
CE N'EST RIEN, DANS QUELQUES HEURES NOUS SERONS À L'ABRI SUR TSUFUL!

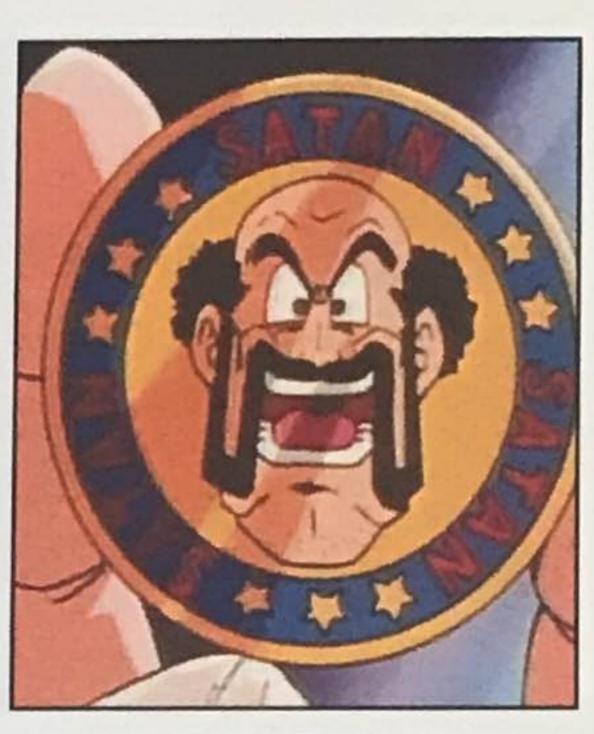






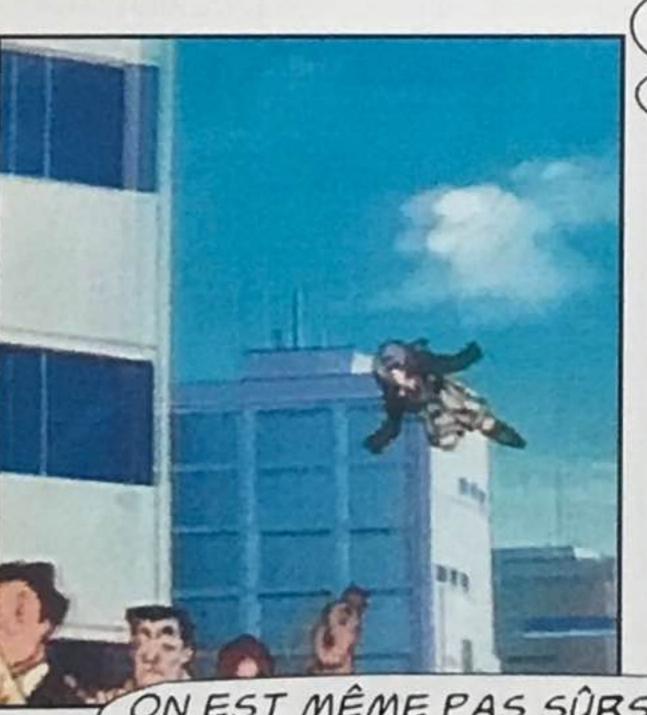




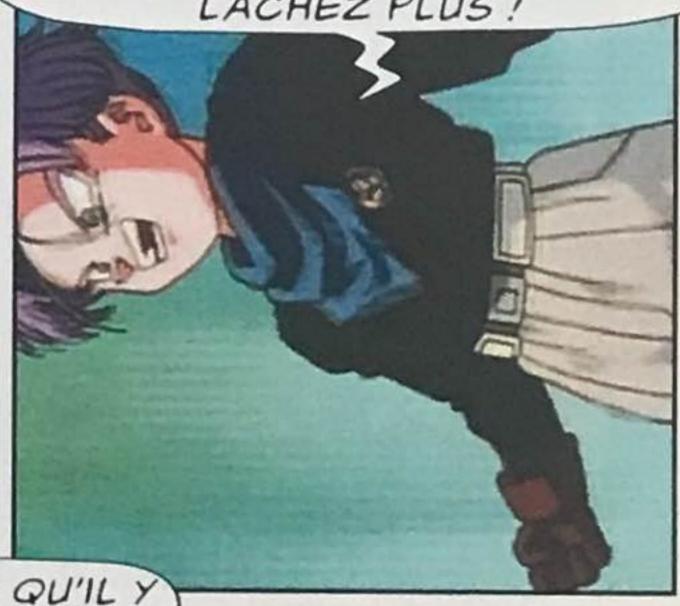


BEN QUOI! QU'EST-CE QUE J'AI DIT! PRENDS-EN UN! NE





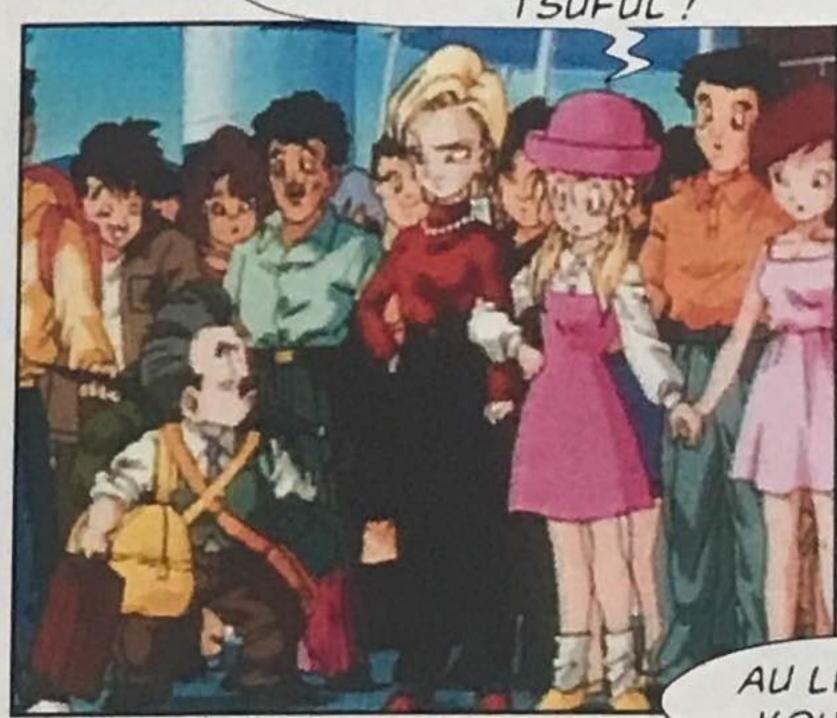
PUIS-JE AVOIR VOTRE ATTEN-TION? PRENEZ LA MAIN DE VOTRE VOISIN ET NE LA LÂCHEZ PLUS!



ON EST MÊME PAS SÛRS QU'IL Y AIT DES DISCOTHÈQUES SUR -TSUFUL!



ON EST VRAIMENT OBLIGÉS D'ALLER SUR' TSUFUL?





GENTILLESSE DE PORTER

VOUS-MÊMES VOS VALISES!

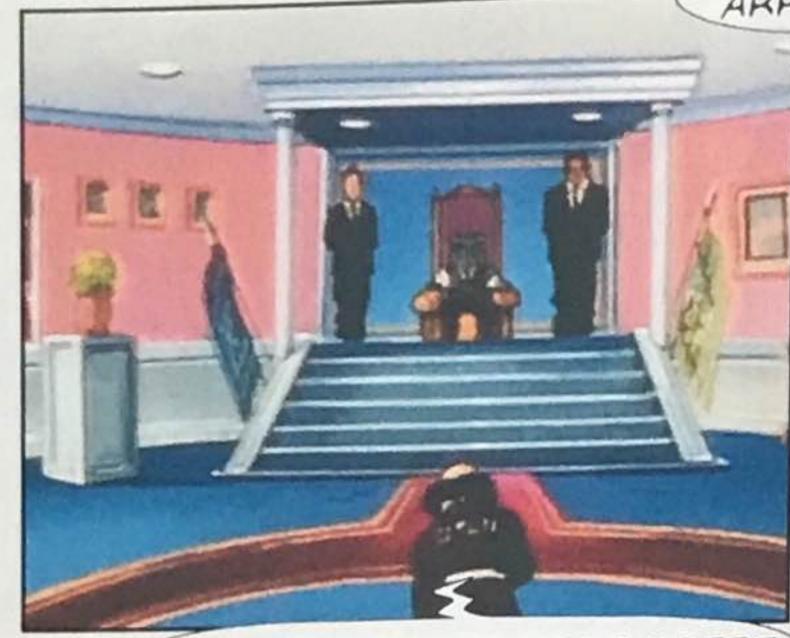






ALLEZ, SOYEZ RAISONNABLES! ARRÊTEZ DE JOUER!







JE VOUS REMERCIE DE VOTRE COLLABORATION!



ON S'EN MOQUE, ON EST DES DURS ET ON N'A D'ORDRES À RECEVOIR DE PERSONNE!

AAAAH!











NE RESTE PAS LÀ ET AIDE TON PÈRE À CHARGER LES ANIMAUX!

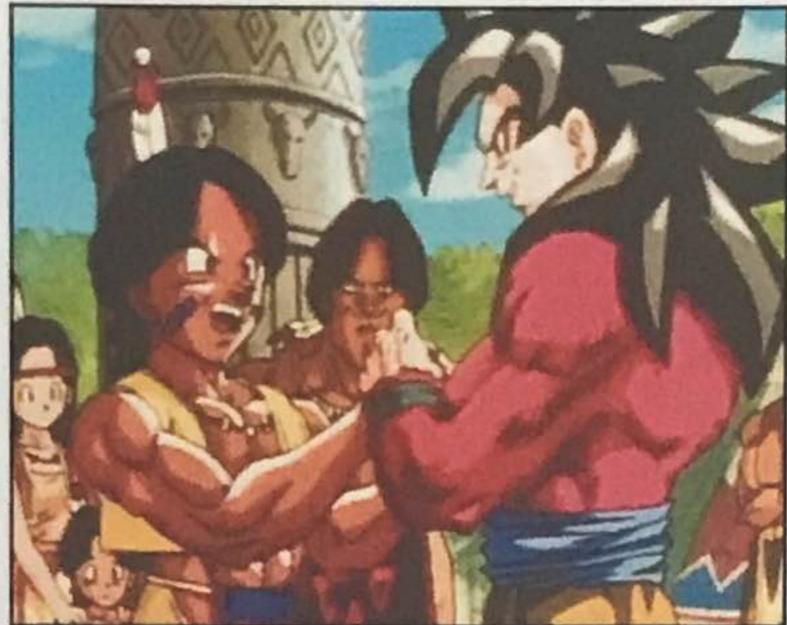






TOUTES LES RACES, TOUS LES HUMAINS ET ANIMAUX SONT ÉVACUÉS!

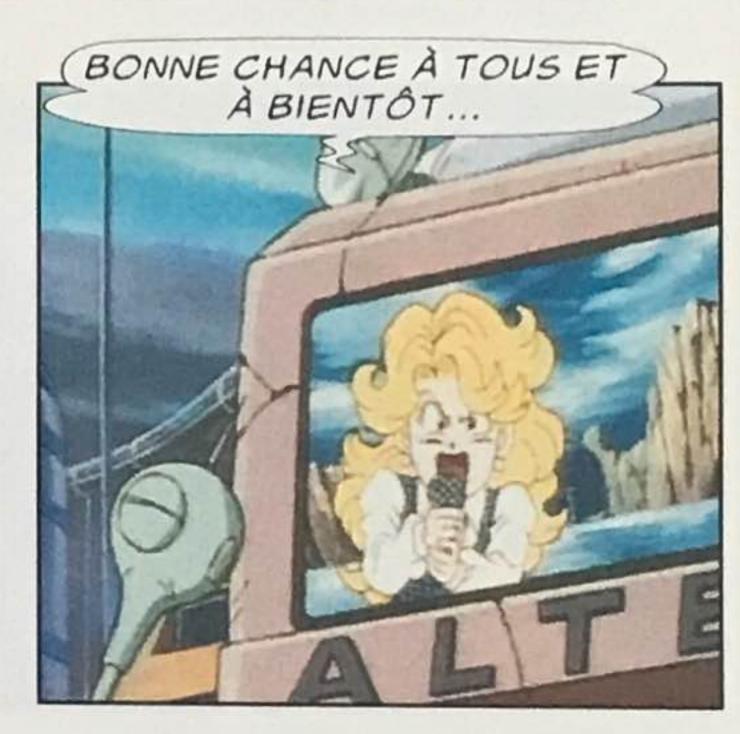












DÉPÊCHEZ-VOUS!!









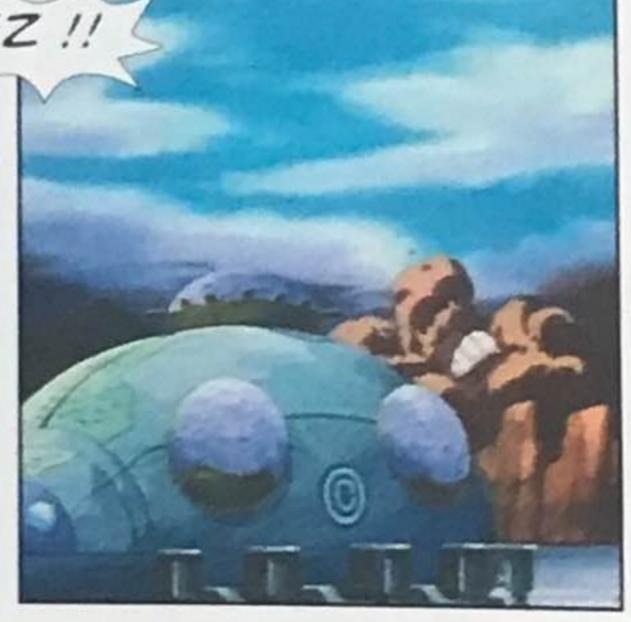


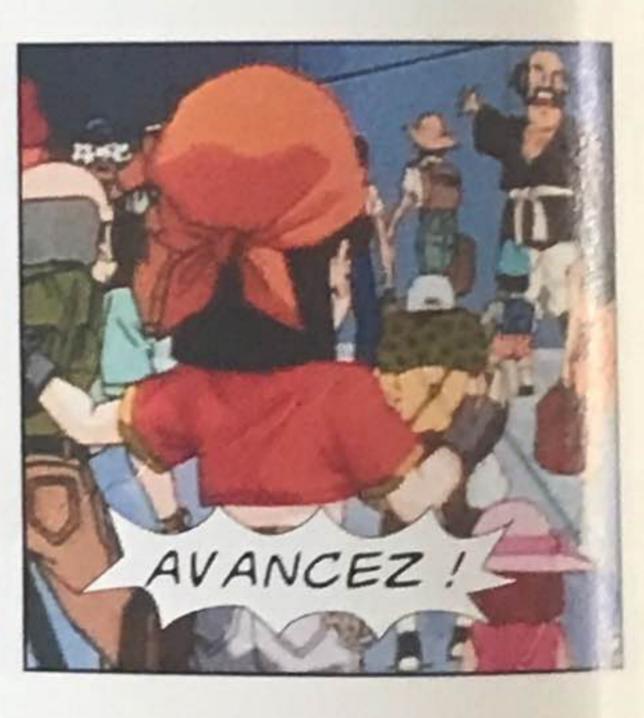












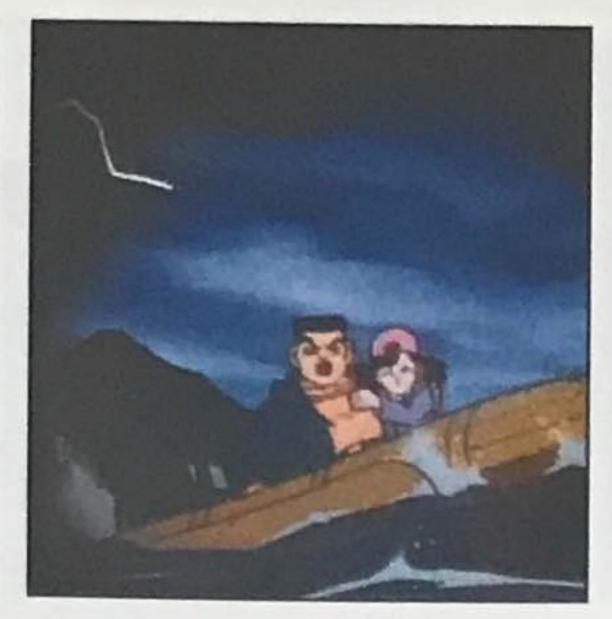


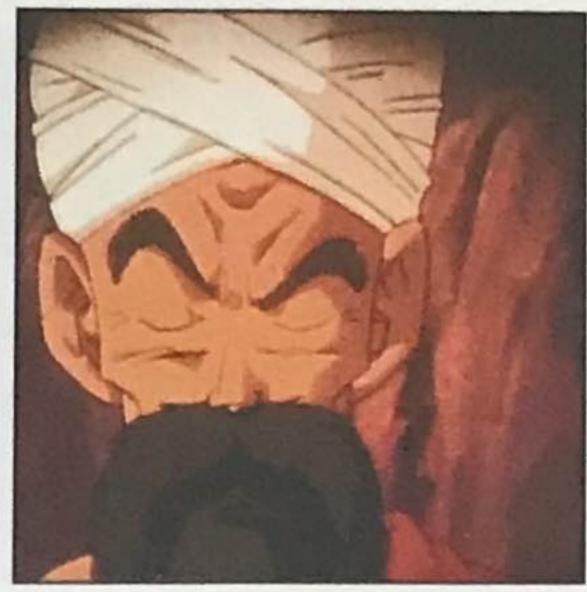


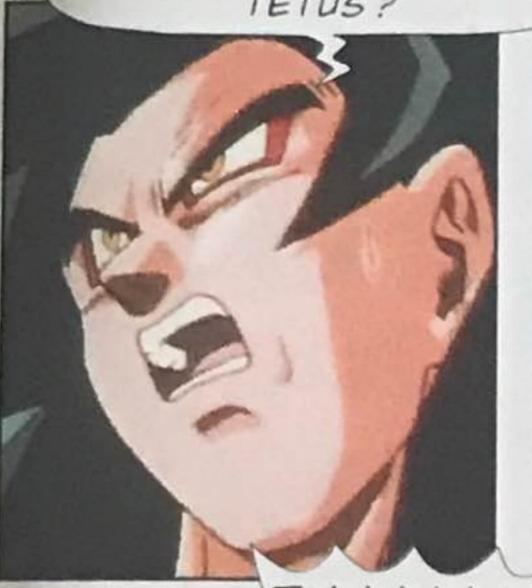




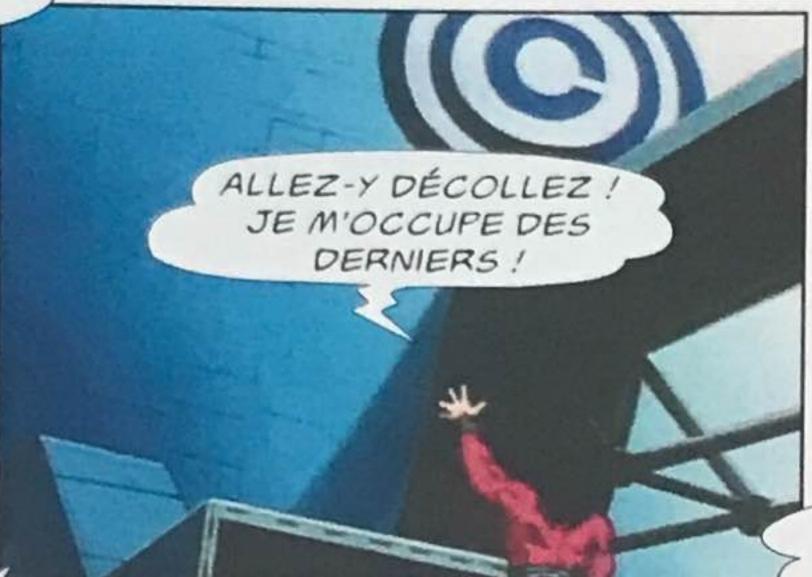
POURQUOI LES ÊTRES HUMAINS SONT-ILS AUSSI TÊTUS ?











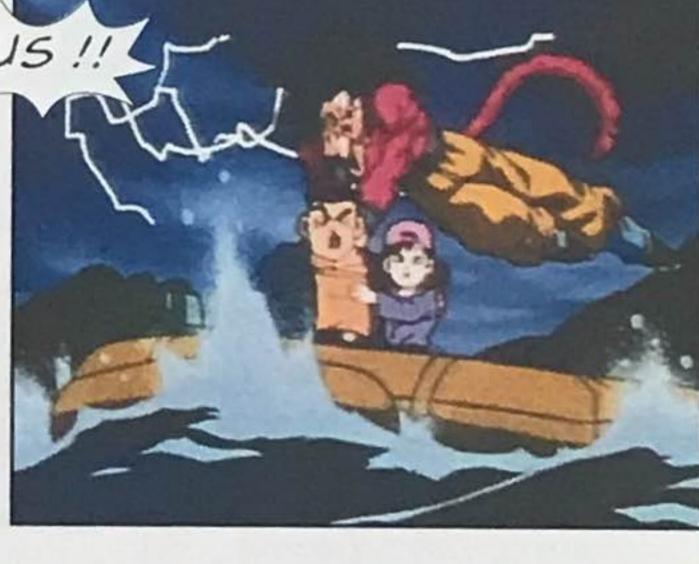


PAS QUESTION QUE TU RESTES ICI OU JE PRÉ-VIENS GRAND-MÈRE!

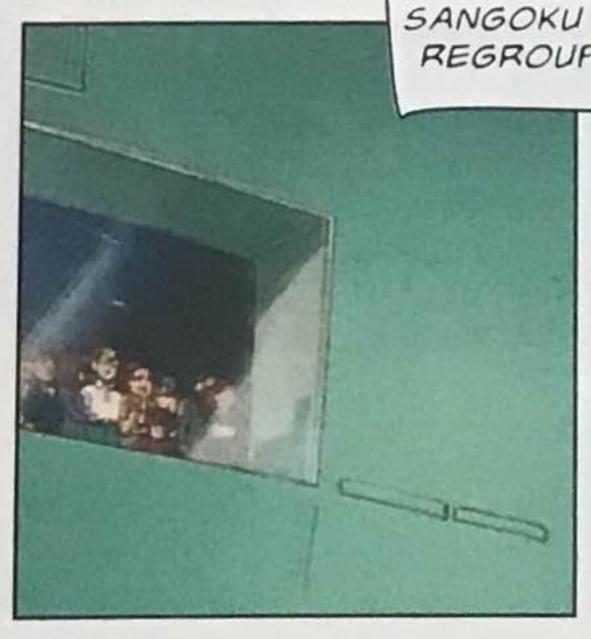


POUSSE-TOI PETITE QUE JE METTE MON CAMION : DANS LA CAPSULE!

















OH! TOI JE T'ADORE!













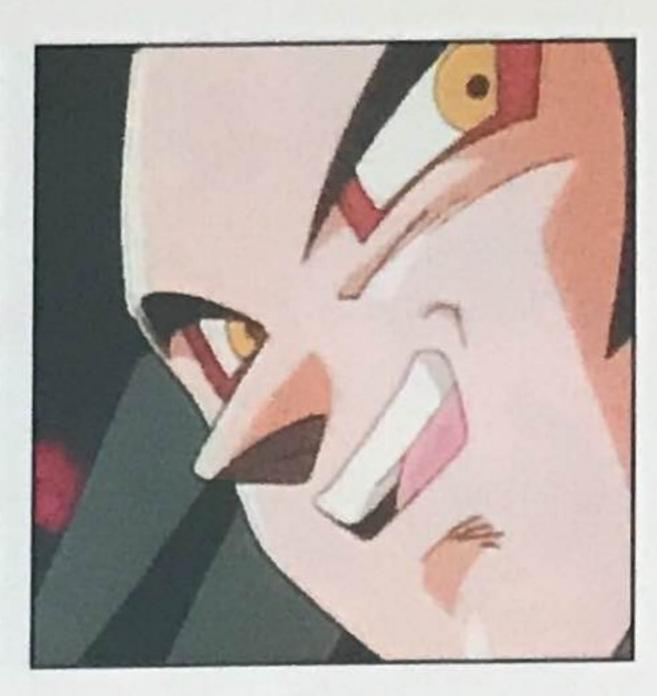




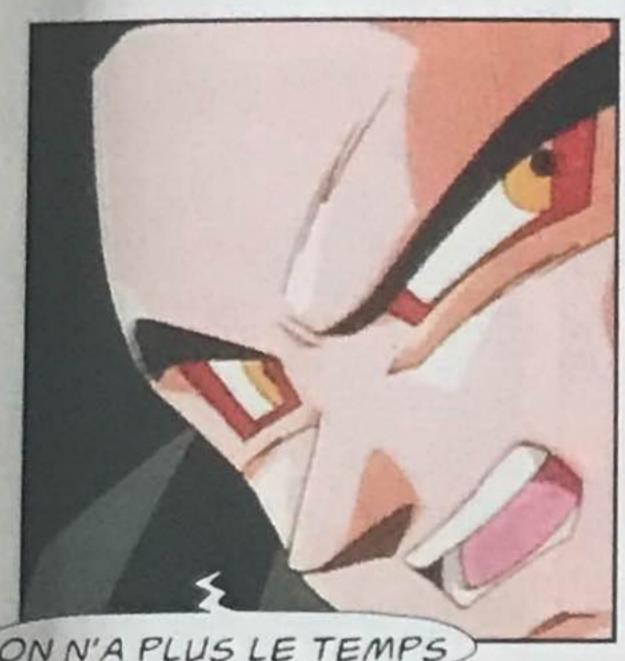




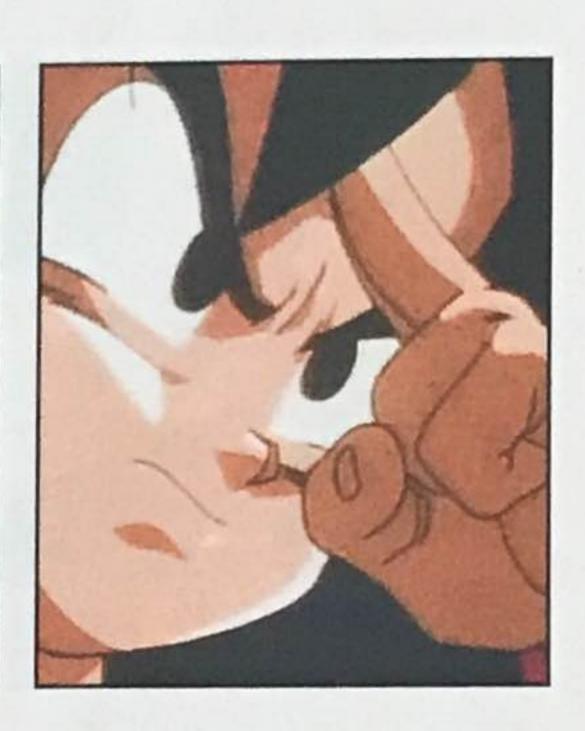




UN PROBLÈME ?







ON N'A PLUS LE TEMPS. AGRIPPE-TOI À MOI!







J'AI USÉ TOUTES MES RÉSERVES D'ÉNERGIE!



SOUVIENS-TOI, QUAND ON VEUT ON PEUT!









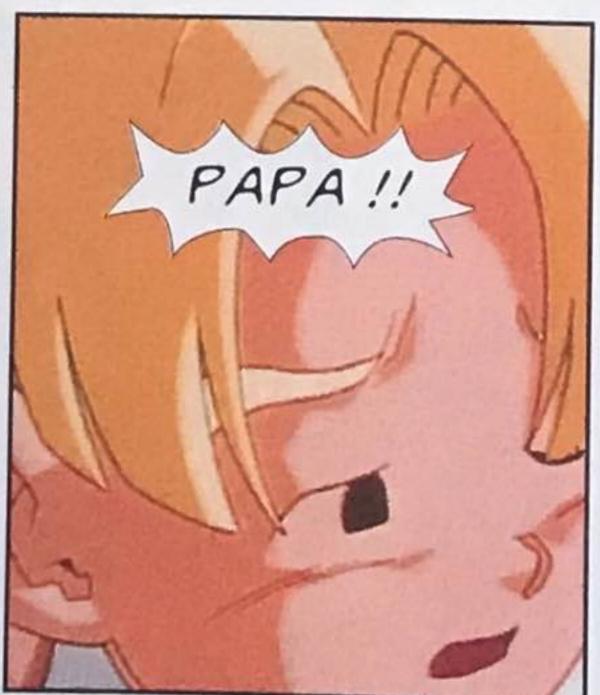




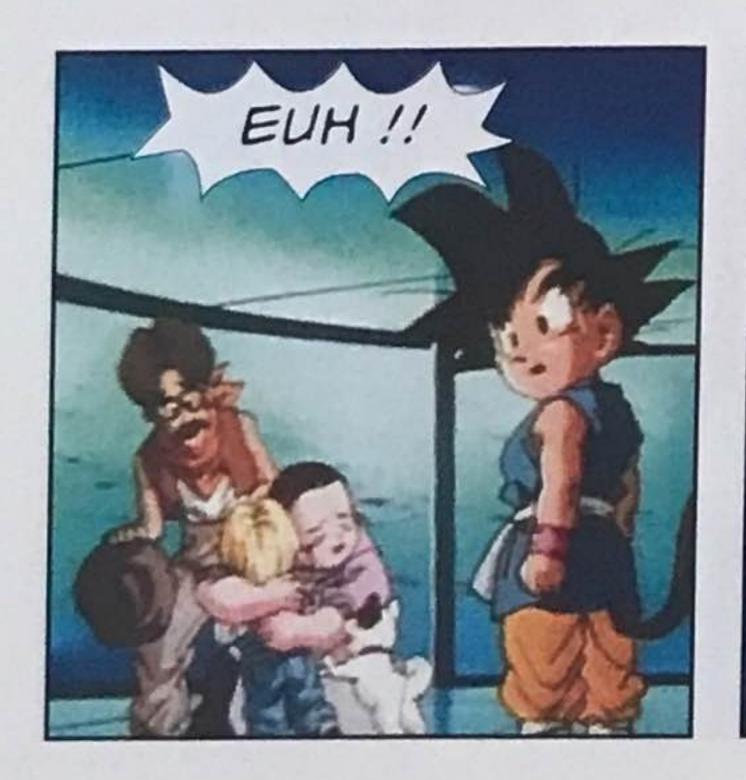




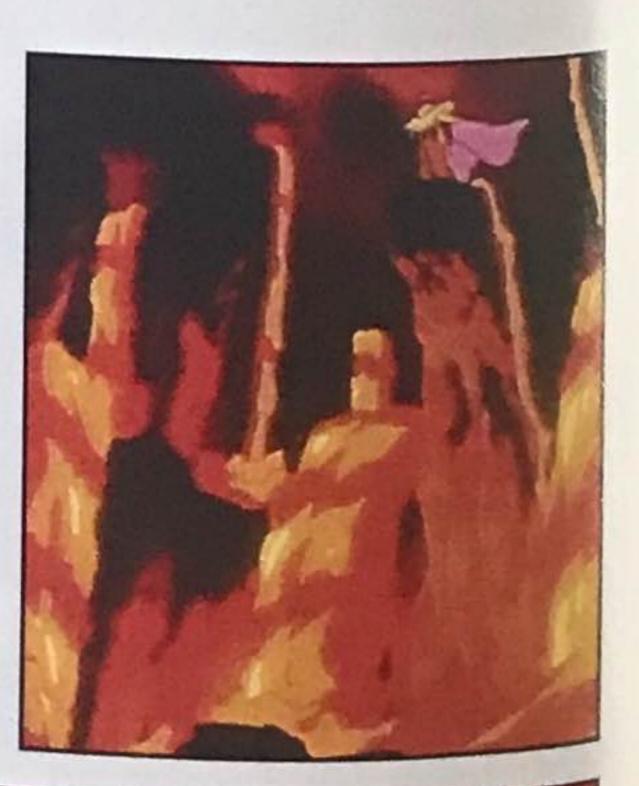




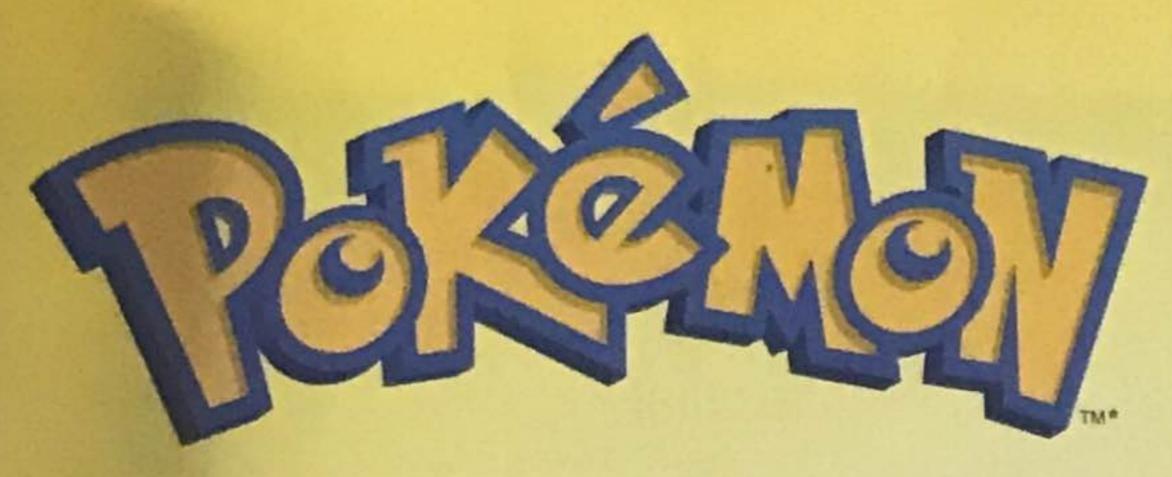








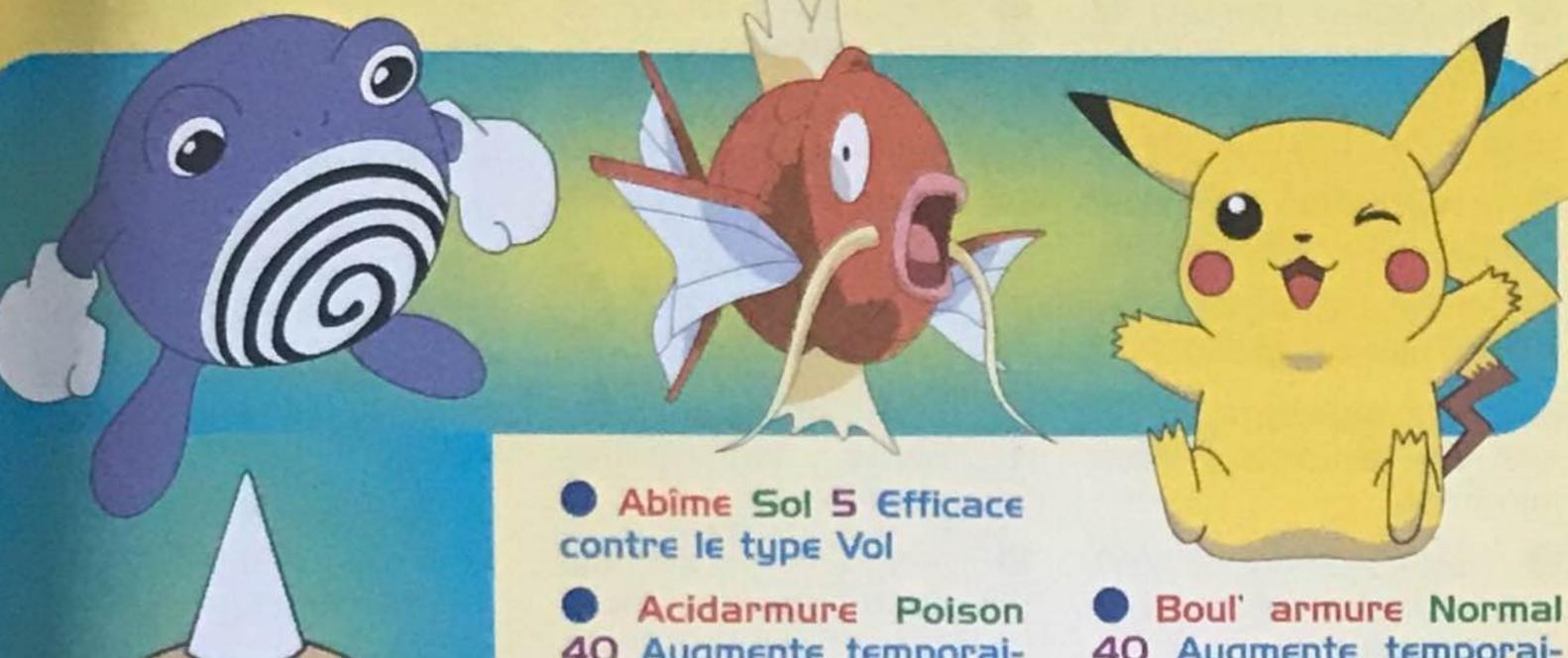
Fin de l'épisode



Voici, par ordre alphabétique, le nom de toutes les attaques des Pokémon, avec leur type, leur niveau et leur utilité.

Exemple : Abîme (nom de l'attaque) Sol (le type de l'attaque) 5 (le niveau de puissance de l'attaque) L'effet de l'attaque sur l'adversaire

TOUTES LES ATTAQUES POKEMON

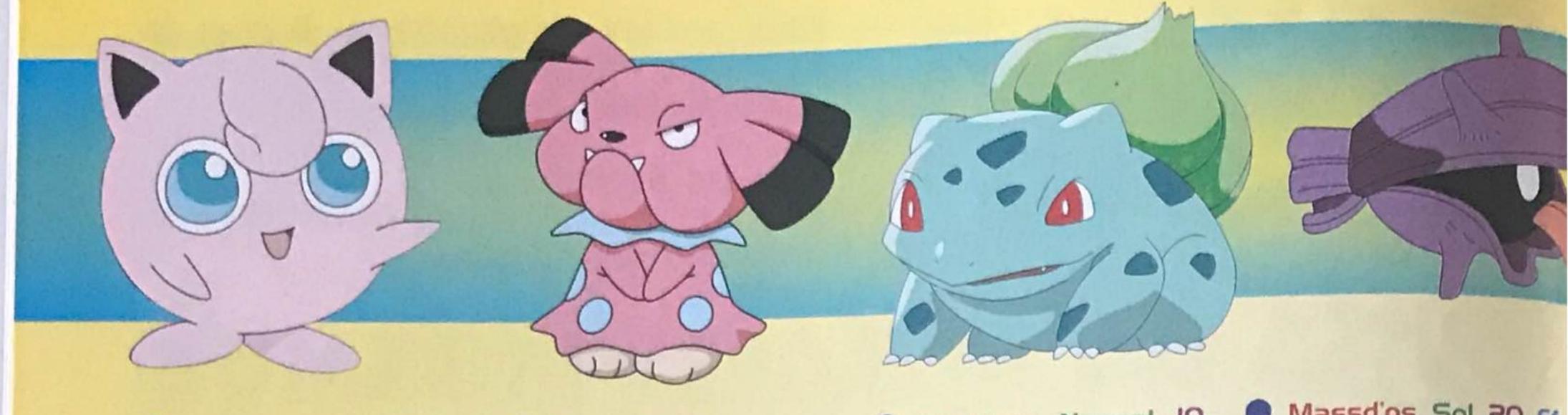


- 40 Augmente temporairement les défenses
- Acide Poison 30 Affaiblit temporairement les défenses
- Adaptation Normal 30 Permet de changer de type
- Affûtage Normal 30 Augmente temporairement les pouvoirs
- Amnésie Psychique 20 Augmente temporairement les capacités spéciales
- Armure Normal 30 Augmente temporairement les défenses
- Balayage Combat 20 Effrage l'adversaire
- Bec-vrille Vol 20 Cause des dommages.
- Bélier Normal 20 Vous recevez 1/4 des dommages infligés à l'adversaire
- Berceuse Normal 15 Endort l'adversaire
- Blizzard Glace 5 Gele l'adversaire
- Bomb'œuf Normal 10 Multiplie l'attaque
- Bouclier Psychique 30 Augmente temporairement les défenses

- 40 Augmente temporairement les défenses
- Brouillard Normal 20 Affaiblit temporairement la concentration
- Brume Glace 30 Permet de se défendre contre des attaques spéciales
- Buée noire Glace 30 Annule tous les effets des attaques
- Bulles d'O Eau 20 Ralentit temporairement la vitesse
- Cage-éclair Electrik 20 Paralyse l'adversaire
- Cascade Eau 15 Inflige quelques dommages
- Charge Normal 35 Inflige quelques dommages
- Choc Mental psychique 25 Etourdit l'adversaire
- Claquoir Eau 10 Multiplie l'attaque
- Clonage Normal 10 Crée un double qui se bat à votre place
- Combo-griffes Normal I5 Multiplie l'attaque
- Constriction Normal 35 Ralentit temporairement la vitesse

- Copie Normal 10 Copie l'attaque de l'adversaire
- Coud'krane Normal 15 Donne un coup de tête à l'adversaire
- Coud'boule Normal 15 Effrage l'adversaire
- Coupe Normal 30 Permet de couper la verdure
- Coupe-vent Vol 10 Augmente temporairement la puissance
- Croc fatal Normal IO Augmente le PV
- Croissance Normal 40 Effrage l'adversaire
- Cru-aile Vol 35 Inflige des dommages
- Cyclone Normal 20 S'utilise surtout dans les combats contre des dresseurs
- Damoclès Normal 15 Vous recevez 1/4 des dommages infligés à l'adversaire
- Danse-fleur Plante 20 **Etourdit l'adversaire**
- Danse-lames Normal 30 Augmente temporairement la puissance
- Dance-flamme Feu 15 Multiplie l'attaque
- Dard-nuée Insecte 20 Multiplie l'attaque
- Dard-venin Poison 35 Empoisonne l'adversaire





- Déflagration Feu 5 Brûle l'adversaire
- Destruction Normal 5 Inflige des dommages mais fait perdre conscience
- Double-dard Insecte 20 Empoisonne ton adversaire
- Double-pied Combat 30 Multiplie l'attaque par deux
- Restaure la puissance de moitié
- Eboulement Roche 10 Inflige quelques dommages
- Eclair Electrik 30 Paralyse l'adversaire
- Ecras'face Normal 35 Inflige quelques dommages
- Ecrasement Normal 20 Effrage l'adversaire
- Ecume Eau 30 Ralentit la vitesse
- Empal'korn Normal 5 Peut éliminer l'adversaire en un coup.
- Entrave Normal 20 Bloque une des capacités de ton adversaire
- Etreinte Normal 20 Multiplie l'attaque

- Explosion Normal 5 Inflige des dommages mais fait perdre conscience
- Fatal-foudre Electrik 10 Paralyse l'adversaire
- Flammeche Feu 25 Brûle l'adversaire
- Flash Normal 20 Permet d'éclairer des lieux sombres
- Force Normal IS Per-E-coque Normal 10 met de soulever des objets lourds
 - Force-poigne Normal 30 Inflige quelques dommages
 - Fouet-liane Plante 10 Inflige quelques dommages
 - Frappe Atlas Combat 20 Inflige quelques dommages
 - Frénésie Normal 20 Augmente la puissance de frappe.
 - Furie Normal 20 Multiplie l'attaque
 - Gaz toxik Poison 40 Empoisonne l'adversaire
 - Griffe Normal 30 Inflige quelques dommages
 - Grincement Normal 40 Affaiblit temporairement les défenses

- Grobisou Normal 10 Endort l'adversaire
- Groz'yeux Normal 30 Affaiblit temporairement les défenses
- Guillotine Normal 5 Permet de battre l'adversaire en un coup
- Hâte Psychique 30 Augmente temporairement la vitesse.
- Hurlement Normal 20 Efficace contre les dres-SEUTS
- Hypnose Psychique 20 Endort l'adversaire.
- Intimidation Normal 30 Paralyse l'adversaire
- Jet-pierres Roche 15 Inflige quelques dommages
- Jet de sable Normal 15 Affaiblit temporairement les défenses
- Lance-flammes Feu 15 Brûle l'adversaire
- Lance-soleil Plante 10 Augmente son énergie pour attaquer
- Léchouille Spectre 30 Paralyse l'adversaire
- Ligotage Normal 20 Augmente la puissance de frappe
- Mania Normal 20

- Massd'os Sol 20 Effrage l'adversaire
- Mawashigeri Combat 10 Effrage l'adversaire
- Météore Normal 20 Inflige des dommages maximum
- Mini-queue Normal 30 Affaiblit temporairement les défenses
- Mimique Vol 20 Duplique la dernière attaque de l'adversaire
- Morphing Normal 10 Se transforme en ton adversaire
- Morsure Normal 25 Effrage l'adversaire
- Mur-lumière Psychique 30 Réduit les dommages causés par l'adversa E d∈ 50 %
- Onde boréale Glace 20 Ralentit temporairement l'adversaire
- Onde folie Spectre Etourdit l'adversaire
- Osmerang Sol 10 Multiplie l'attaque par deux
- Para-spore Plante 30 Paralyse l'adversaire





Vous aussi, écrivez à D.Mangas, "Pascal", 132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis. La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !

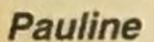
Attention! Si vous voulez voir votre lettre ou votre dessin publiés, n'oubliez pas d'écrire votre prénom et le nom de votre lieu d'habitation très lisiblement. incontourlion, A vos plumes

VIVE EVANGELION &

ESCAFLOWNE!

J'adore votre magazine, mais ne pourriez-vous pas

changer peu de séries ? Il n'y a pas que les Pokémon et les Digimon! Moi, je suis super fan de Vision d'Escaflowne, d'Evangelion, de Sakura et des Chevaliers du Zodiaque. Et pour vous dire à quel point j'aime Escaflowne, j'ai appelé mon hamster "Van"!



J'ai quatorze ans et je suis signature illisible! d'accord avec tous les lec- Vous êtes nombreuses et teurs de D.Mangas qui en I nombreux à nous écrire à ont marre des Pokémon et propos d'anciennes séries des Digimon. Mon préféré, dont vous aimeriez que c'est Neon Genesis Evange- I nous parlions dans D.Man-

nable manga des années 90 qui a bouleversé monde du dessin

animé nippon. Il ne s'agit pas d'une simple série de robots, car elle est très difficile à cerner psychologiquement et on se pose plein de questions à son sujet dont "quelles sont les

> véritables intentions de Gendô Kikari" ? Je conseille cette série à ceux qui ne la connaissent pas, et je compte sur toi, cher Pascal, pour y consacrer quelques pages dans D.Mangas et pour parler également

des deux films sortis dans les salles japonaises.

Pierre (Rouen)

gas. Vos vœux vont être exaucés à partir du mois prochain. Promis! Alors, à bientôt!

PAS D'AGE POUR ATMER

J'ai quinze ans et, depuis le premier épisode que j'ai vu à la télé, je suis un

grand fan de la saga Dragon Ball. Je trouve qu'aucun manga ne fait le poids face à manga. D'où les diffe-■ cette superbe série. Humour, ■ rences entre les deux. amour, colère et combats bien détaillés, tout y est ! Tant . PSEUDO & pis si on se moque de moi quand je dis que je regarde et lis Dragon Ball, car je trouve qu'il n'y a pas d'âge pour aimer les dessins animés.

Bertrand



Salut Pascal! Je voudrais savoir, à propos de Sakura, pourquoi il y a des différences entre le manga (où, entre autres, Stéphanie n'est pas présente) et le dessin animé qui passe le mercredi?

Mathilde, Toulon

Le manga sort en premier et selon son succès, on en fait ou pas une série TV. Mais cette derniè-

re n'est pas forcé-



ment calquée à 100 % sur le

GUIPROGUO

Je vous ai envoyé un dessin de Sangoku 3 (publié dans le n° 483) que vous avez signé "Un lecteur autrichie Eh bien, ce lecteur est une lectrice qui, en plus, est française! Je ne vis à Vien que depuis trois mois, alors n'allons pas trop vite en b sogne! Et puis, je m'appe "Dragon Dream". Bien sur c'est un pseudo...

Dragon Dream

Mille mais excuses comme nous ne sommes pas devins à D.Manga impossible de deviner que derrière ton pseudo se cochait une charmante fan française de Sangoku...





multimedia

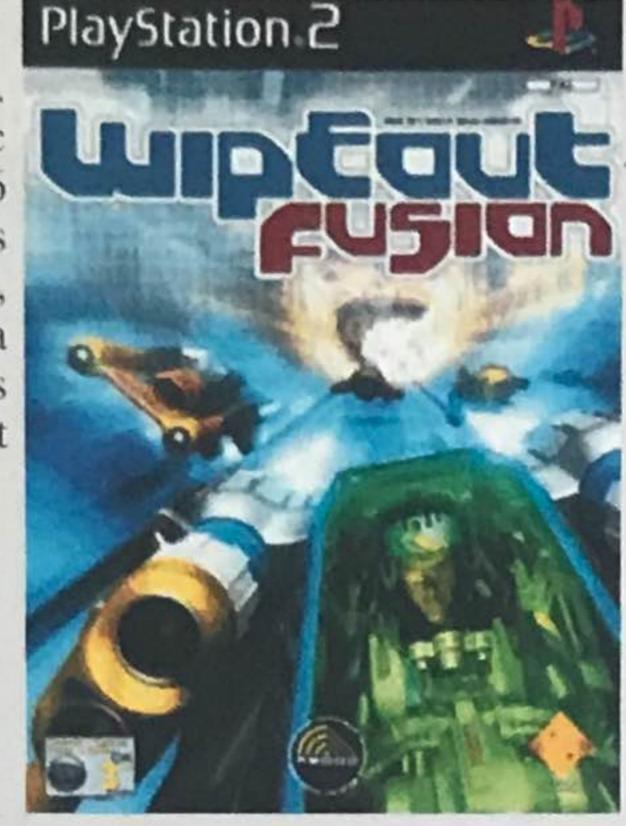
Toutes les nouveautés

Au volant de voitures futuristes

Wipeout Fusion

Un jeu qui existe depuis la super Nintendo. Une course de voitures futuristes avec beaucoup d'effets visuels, 45 circuits, 16 pilotes, 32 vaisseaux. Vous traversez toutes sortes de décors dont la jungle, le désert, les montagnes... Une musique super méga techno, des graphismes à vous éclater les yeux... Bref, un jeu pour ceux qui ont aimé les précédentes versions.

Pour PlayStation 2

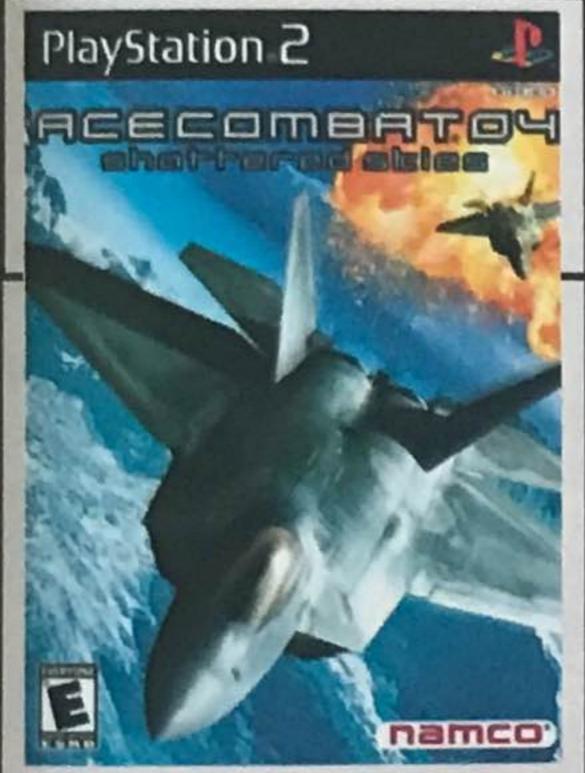




A la recherche de Mojo Jojo The Powerpuff Girls

Les Powerpuff Girls ont préparé des gâteaux pour leur ami, le célèbre agent X. Mais l'affreux Mojo Jojo les a volés. Aidez les Powerpuff Girls à les retrouver et à éliminer Mojo Jojo. Un jeu d'aventures fait sous forme de plates-formes.

Pour PlayStation 2



Les plus beaux avions

Ace Combat

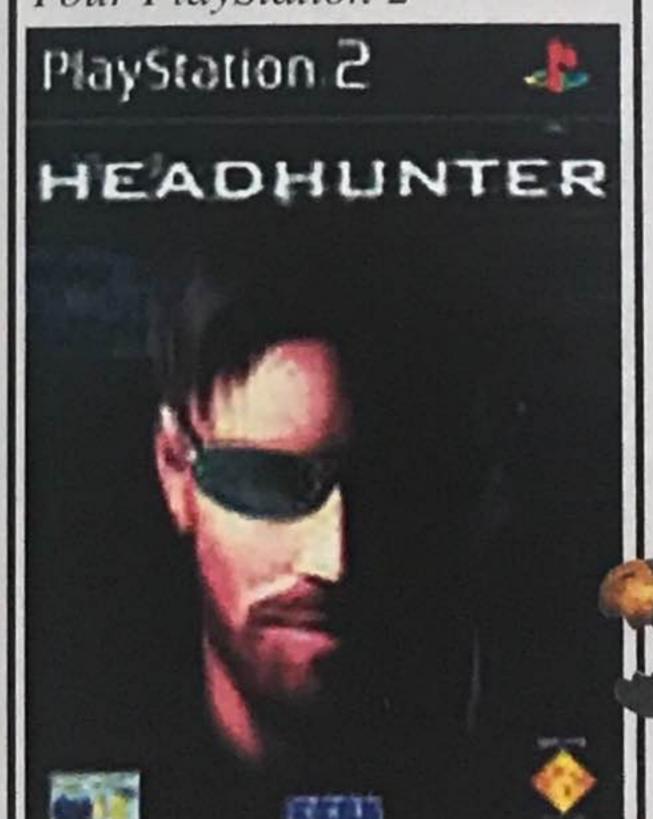
Si vous aimez les avions de combat, ce jeu est fait pour vous. Avec des graphismes époustouflants en prime, c'est la meilleure simulation d'avions existant sur le marché. 24 missions de toutes sortes, attaques, escortes, espionnage... 20 des plus beaux avions du monde, F14, F22, F16, Mirage 200, Tornado... Le top sur votre console, et presque en vrai! Maniabilité: facile.

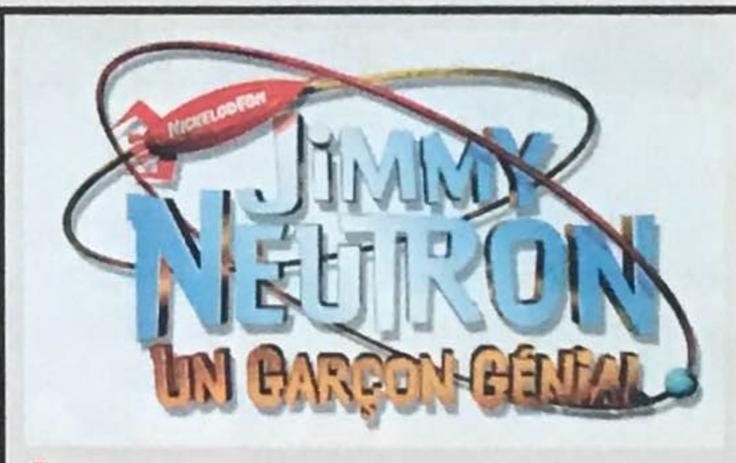
Pour PlayStation 2

Chasseur de primes

Headhunter

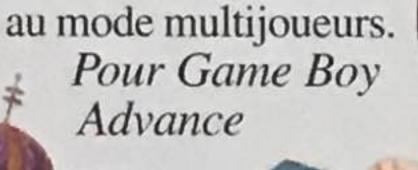
Jack Wade était le meilleur chasseur de primes jusqu'au jour où il perdit la mémoire. Il décide malgré tout de refaire sa vie et de reprendre son métier. Un jour, il est engagé pour enquêter sur la mort d'un homme. Pour PlayStation 2





La menace extraterrestre plane

C'est dans le rôle de deux personnages, Jimmy Neutron et Goddard, que vous allez explorer 24 niveaux localisés dans sept régions. Pour découvrir une nouvelle région, vous devez venir à bout de chaque niveau. Faites-vous accompagner par trois amis grâce



Suite page 42

Jeux vidéo -> JAK & DAXTER

JAK & DAXTER, NOUVEAU TITRE DE NAUGHTY DOG, LE CÉLÈBRE CRÉA-TEUR DE LA SÉRIE DES CRASH BANDITCOOT, EST UN SAVANT MÉLANGE DE JEUX EN PLATES-FORMES 3D D'ACTION-AVENTURE, PARSEMÉS DE QUELQUES MINI-JEUX. UNE SORTE DE FOURRE-TOUT À MI-CHEMIN ENTRE ZELDA, MARIO, DONKEY KONG ET TOUS LES JEUX DANS LE MÊME GENRE SORTIS SUR NINTENDO 64.



première chose que l'on peut dire de cette merveille, c'est que la PlayStation 2 a enfin son jeu d'aventure plates-formes en 3D. Jusqu'à présent, ce type de jeu était l'apanage de Nintendo. Pour une première fois, c'est un coup de maître. Une grand nombre de décors colorés contiennent chacun une ambiance distincte. Ils ont poussé le vice jusqu'à modifier le décor et l'ambiance couleur à mesure que le temps passe.

Histoire

Un violent bouleversement de l'écosystème va bientôt se produire car son équilibre repose sur une essence appelée

Eco. Il y en a de toutes sortes : les vertes redonnent de l'énergie, les bleues augmentent votre capacité de combat... Vous devez les réunir, et c'est pour cela que Jak et vous, Daxter, avez été envoyés sur une petite île paradisiaque. En arrivant sur l'île, un violent bouleversement de l'écosystème transforme Daxter en une fouine. Vous devez maintenant finir votre mission afin de lui permettre de reprendre forme humaine. Pour réussir votre mission, vous devez voyager dans l'île et discuter, entre autres, avec les villageois. Vous leur rendez de petits services et enchaînez quelques défis, et tout cela dans le but de ré-

CRÉDITS PLUS RAPIDES

Dans les crédits, dès que les noms de l'équipe de Naughty Dog ont disparu de l'écran, maintenez enfoncé le bouton Rond ou Croix. Les crédits défilerent alors plus vite.

cupérer de quoi faire fuir les forces de l'ombre.

Principe de jeu

Vous avez beaucoup d'actions effectuer pour mener l'aventure à son terme. Vous affrontez des bestiole de toutes sortes et récoltez divers objets dont les fameux Orbes et des piles d'énergie. On passe de la phase de combat à une course ou un mini-jeu.



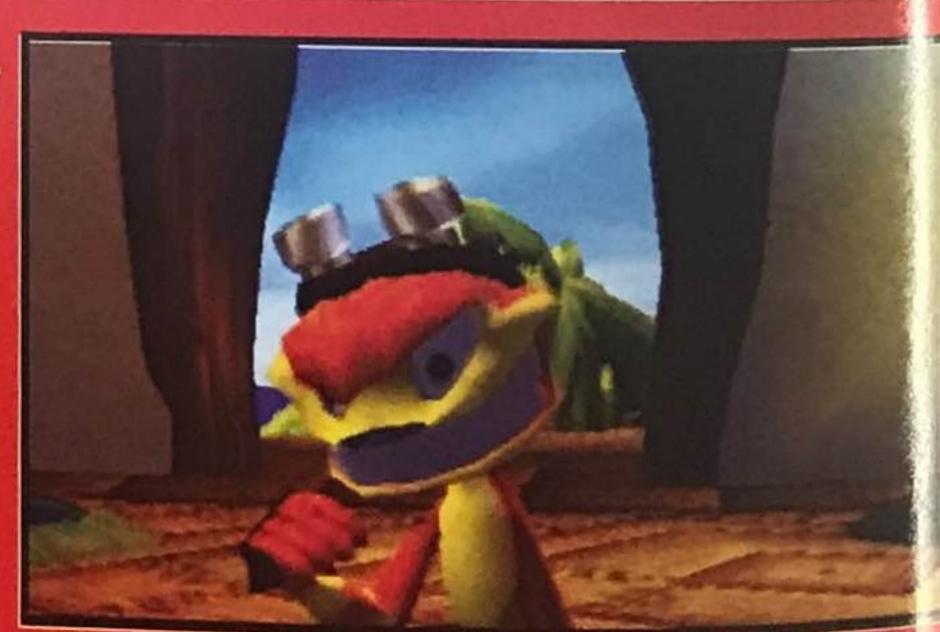
-> LES DEUX HEROS

Daxter



Jak

Jak possède un grand nombre de mouvements divers : il peut courir, s'accroupir, faire des sauts périlleux et même se battre aux arts martiaux. Ce qui est extraordinaire, c'est qu'il est facile à utiliser. En revanche, il ne parle pas.



A son arrivée sur l'île, Daxter s'est transforme fouine. Malheureusement, vous ne pouvez pas jou avec lui ; en revanche, il est omniprésent. Il vous aid pose des questions... Bref, c'est un boute-en-trai Totalement déjanté, il a beaucoup d'humour.

ITEM ENERGIE

Vous devez collecter des Items. On les appelle des Power Cells. Pour les collecter, vous devez discuter avec les villageois et les marchander en échange de la monnaie locale. Ils vous donneront de grands pouvoirs pour vous battre. Par exemple, les Ecos Bleus vous permettent d'utiliser des tremplins spéciaux.



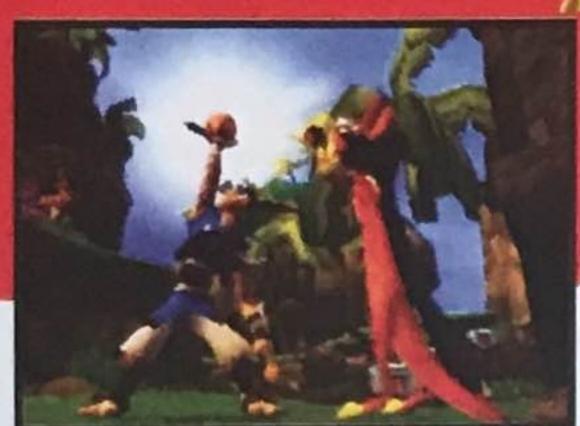
Éditeur : Sony

Genre: Action plates-formes

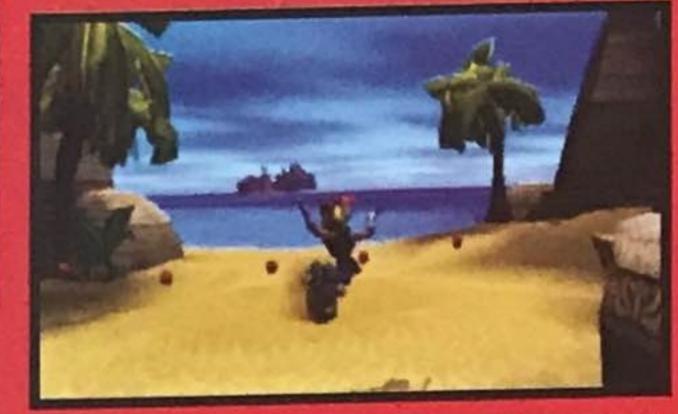
Participant : 1 joueur Difficulté : Facile

Sauvegarde: Memory Card Machine: PlayStation II



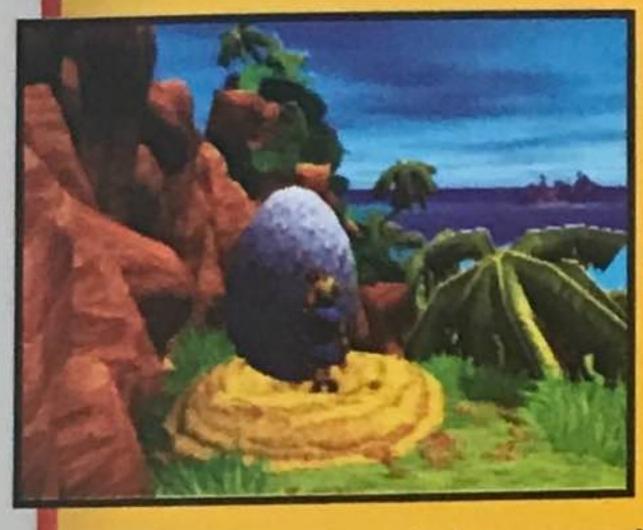


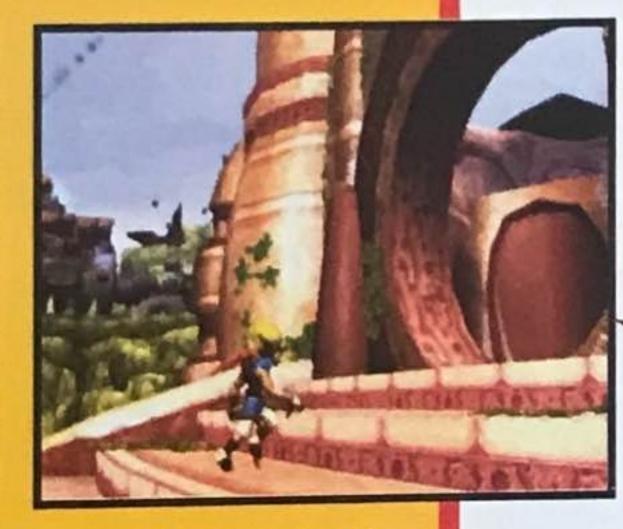
→ DECORS



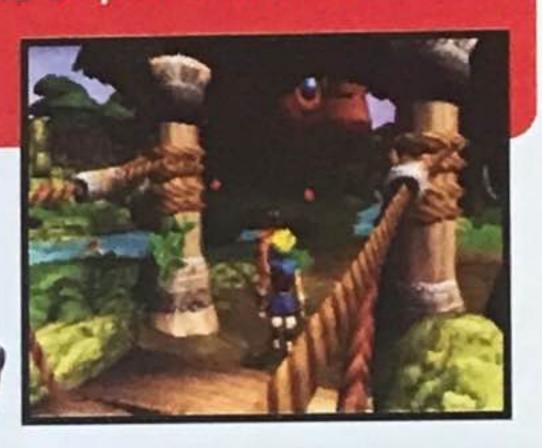
Un grand nombre de décors allant de la jungle au blizzard, et en passant par le désert et le paysage fleuri. Certains décors donnent droit à des épreuves comme le jeu de plates-formes.

LES OBJETS DE BONUS





Pour avancer dans le jeu, vous devez avant tout récolter des piles d'énergie. Certaines servent à alimenter des machines qui donnent accès à de nouveaux niveaux. Les Orbes obtenus servent aussi de monnaie d'échange pour obtenir des Items.



MARGAS Notes

■ Maniabilité → 18/20
Une maniabilité jamais vue !

Durée de vie → 16/20 Le jeu est très court pour un joueur expérimenté.

• Animation → 18/20 Un vrai dessin animé avec des effets visuels impressionnants.

● Graphisme → 19/20
Beaucoup de couleurs et des décors fabuleux.

-> LEUR AUIS

Un jeu sympa, mais parfois répétitif. Je n'aime pas trop les jeux de plates-formes mais celui-là met à l'ouest tous les jeux dans le genre faits jusqu'à présent.

-> LES PERSONNAGES

Ce jeu est digne d'une production Disney. Tout y est parfait, de l'animation à la musique. Enfin un vrai jeu de plates-formes sur PS2 avec un Daxter éclatant.

Vous rencontrerez

un grand nombre

qui vous aideront

dans votre mis-

sion. Par exem-

ple, contre de l'ar-

gent, le pêcheur

vous prêtera son

bateau.

personnages

Pascal

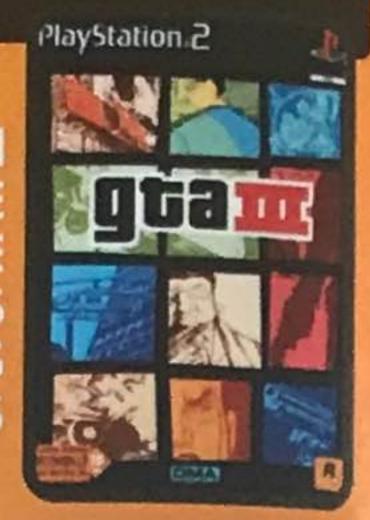
ormes U



Une révolution sur la PS2. Imaginez le meilleur jeu du genre sur N 64 et faites-le tourner avec une console plus puissante.

MANGAS Jeux vidéo ->

GTA III A FAIT UN VRAI CARTON PENDANT LES FÊTES DE FIN D'ANNÉE. AVEC SON PRIX DÉFIANT TOUTE CONCURRENCE ET SON ORIGINALITÉ QUE L'ON NE RETROUVE NULLE PART AILLEURS, IL EST PLUS QUE NORMAL QUE CE JEU DÉCHIRE TOUT EN CE MOMENT. LE SCÉNARIO PARLE BEAUCOUP DE CORRUPTION, DE GUERRE DES GANGS, DE VOL... L'ACTION VOUS POUSSERA À DEVENIR UN VRAI TRUAND. MAIS MALGRÉ TOUT LE BIEN QUE L'ON PEUT EN DIRE, GTA III N'EST PAS À METTRE ENTRE LES MAINS DE TOUT LE MONDE. POUR PUBLIC AVERTI SEULEMENT.



Lorsque l'on voit le bide qu'ont fait les deux premiers volets, il était difficile de penser que le troisième aurait autant de succès. Pourtant, les ventes de GTA III ont crevé le plafond dès la première semaine de sa sortie. C'est une vraie bombe atomique que nous a lâchée Rockstar PlayStation 2. et D.Mangas ne pouvait pas laisser passer ce hit sans vous en parler.

Histoire

Tout commence par un cambriolage qui tourne mal. Trahi par ses propres

complices, notre héros sort in extremis de l'hôpital, avec la ferme intention de se venger. Pour ce faire, une fois libéré de la police, il vous faudra réunir des fonds pour vous équiper en armes et véhicules en tout genre. Aidé par un ami, vous intégrerez une mafia très puissante qui vous donnera du boulot pour vous faire du fric rapidement.

Principe de jeu

Vous progressez dans des villes entièrement en 3D où chaque personnage a des réactions diverses. Embauché par la mafia, vous effectuerez plusieurs missions toutes différentes qui vous feront traverser

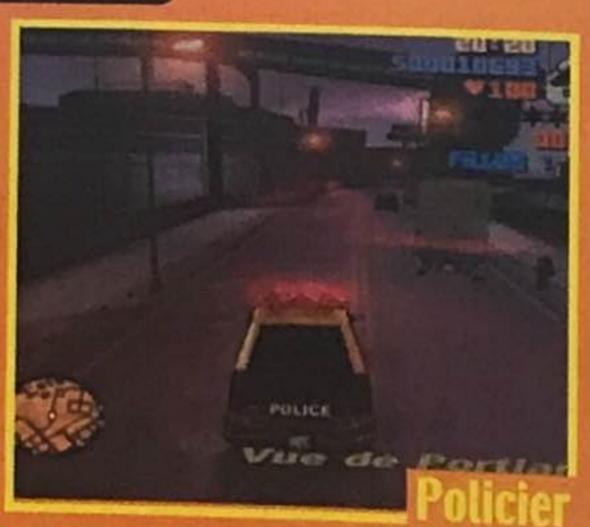
Pour avoir toutes les armes, pendant la partie faites R2, R2, L1, R2, GAUCHE, BAS, DROITE, HAUT, GAUCHE, BAS, DROITE, HAUT

la ville d'un côté à l'autre.
Jouer les truands n'est pas
le seul moyen de se faire
de l'argent, il est aussi
possible de travailler
comme pompier, policier,
taxi ou ambulancier. Pour
voyager, plusieurs moyens
de transport sont dispo-

nibles: en voiture, en bateau, en train, en avion ou même en métro et à pied bien sûr. Rien n'a été oublié pour rendre le jeu le plus réaliste possible, et on se croit réellement dans un film dont les malfrats sont les héros.

LES PETITS BOULOTS





Pour tous ceux qui en ont marre de jouer au truand, il est possible, entre deux missions, de se faire un peu d'argent de poche légalement. Pour ce faire, vous devrez effectuer plusieurs petits boulots. Lorsque vous serez aux commandes d'une voiture, appuyez sur la touche R3 de votre manette pour vous approprier la fonction du véhicule. Attention, cela ne marche qu'avec les voitures de police ou de pompiers, le taxi et l'ambulance!

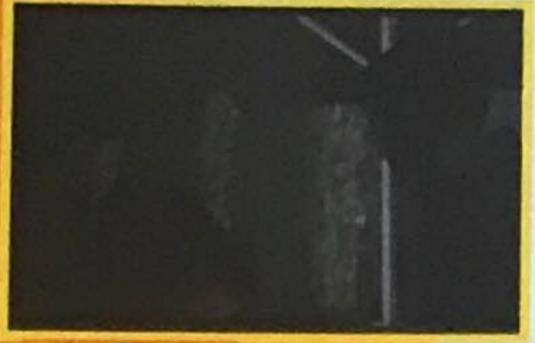
Le choix D. Markgas



De tous les petits boulots, celui de taxi es le plus efficace. Il vous suffit juste d'allé chercher, à l'endroit indiqué sur le rada un client et de l'amener à la bonne dest nation, tout ça en un certain temps. Sous êtes assez rapide, le client vous donnera un plus gros pourboire.

LES MISSIONS





En pleine mission

Homme de main de la mafia

Une fois dans la mafia, vous vous verrez attribuer plusieurs missions toujours différentes. Que ce soit tuer le grand chef d'un gang adversaire ou aller chercher un ami pour le mettre en lieu sûr, il y aura à chaque mission de l'action à coup sûr. Une fois la mission terminée, vous recevrez de votre employeur une somme d'argent que vous pourrez gérer comme bon vous semble. Vous pouvez faire le jeu dans le désordre, à part quelques tâches à accomplir pour pouvoir progresser d'une ville à l'autre.

LE GENTIL MÉCHANT

D'habitude, dans les jeux vidéo, le héros est plutôt gentil, voire même exemplaire. Dans GTA III, le personnage principal est un bandit qui cherche par tous les moyens à se venger de ses anciens acolytes qui l'ont trahi lors d'un casse. Avec une dégaine typiquement américaine et une personnalité au fond très noir, le personnage fait un peu penser à

Mel Gibson dans "Payback", un méchant bandit qui paraît gentil à cause de ses principes. En tout cas, GTA III est un jeu très violent où l'on doit accomplir des tâches criminelles, quitte à détruire tout ce qui nous barre le passage, et même si des civils innocents doivent y passer... Ames sensibles s'abstenir! Jeu interdit aux moins de 16 ans.

e technique

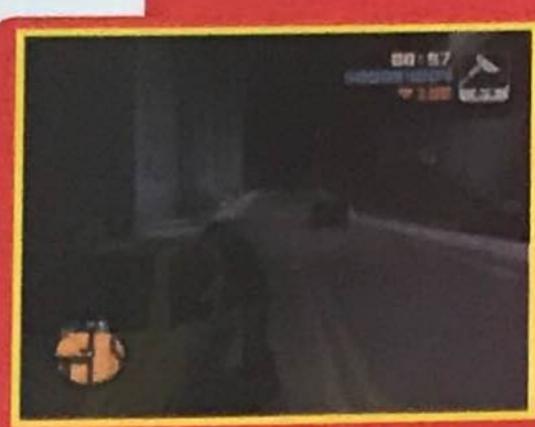
Éditeur : Rockstar Genre : Action

Participant : 1 joueur Difficulté : Moyenne

Sauvegarde: Memory Card Machine: PlayStation 2

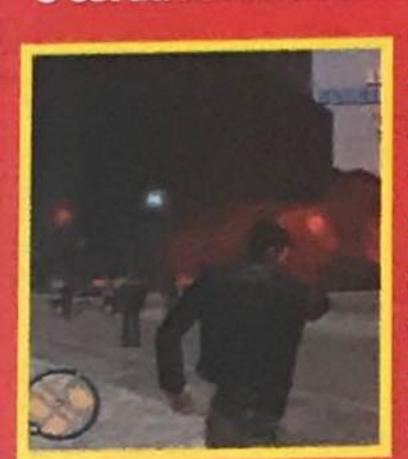
-tout est faisable

Le jeu est en quelque sorte une copie améliorée de Driver. Tout ce que vous



avez rêvé de faire dans un jeu vidéo est possible dans GTA III. Imaginez que vous êtes lâché dans une grande ville où même la po-

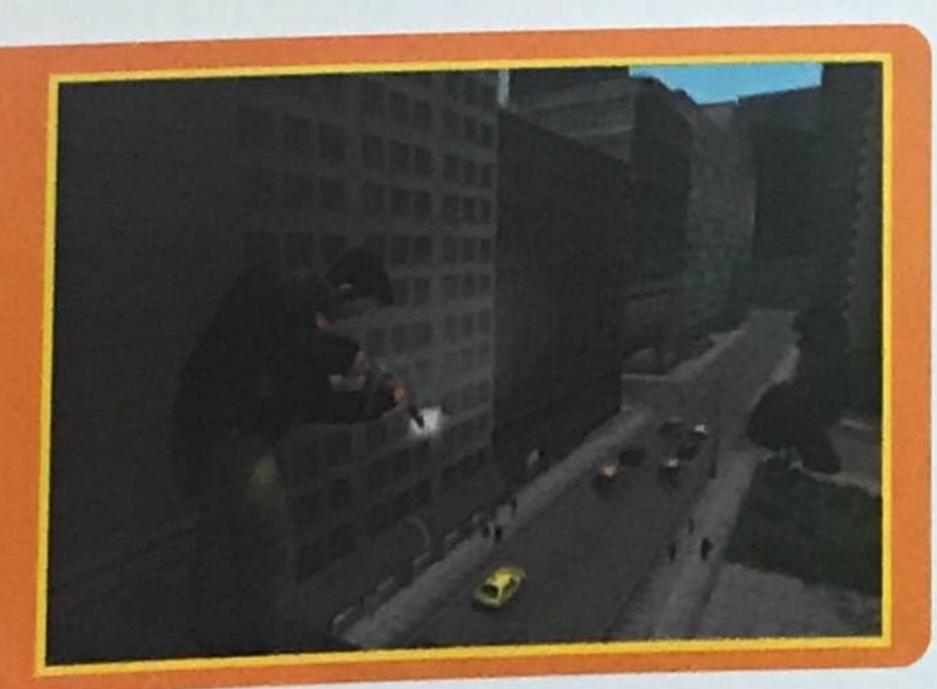
lice est corrompue. Une ville immense où, à chaque coin de rue, éclate une guerre entre plusieurs gangs. C'est au milieu de tout ça que vous de-



en n'obéissant à aucune règle. Voler, tuer, détruire sont vos seuls moyens de survie dans cette jungle urbaine.

- LES ARMES

Pour récupérer facilement des armes, il suffit juste de les acheter dans l'armurerie de la ville. Plus vous progressez dans le jeu, plus le stock d'armes du magasin s'agrandira. Si vous n'avez pas la patience d'économiser, cherchez bien partout dans la ville, car plusieurs armes y sont dissimulées.



L'AUIS DE BABOUR

Je n'avais jamais joué à un jeu aussi réaliste. Il n'y a rien que l'on ne puisse pas faire dans GTA III. Si vous ne l'avez pas déjà, courez l'acheter! Vous n'en reviendrez pas.



MARGAS Notes

On s'habitue vite à la mani-

pe, même si certaines voitures sont dures à contrôler.

Durée de vie → 19/20 Même lorsque vous aurez fini le jeu, impossible de résister à l'envie d'y rejouer.

Animation → 17/20
 Correcte dans l'ensemble

Graphisme → 17/20
Sans être d'une pure beauté, les graphismes sont soignés et réalistes.

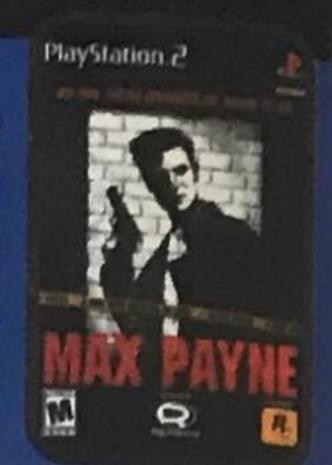
Intérêt → 18/20

Enfin un jeu qui laissera votre imagination agir comme bon lui semble!

MANGAS Jeux vidéo ->

MAX PAYNE

UNE FOIS DE PLUS, ROCKSTAR NOUS DÉMONTRE QUE SES CONCEPTEURS SAVENT Y FAIRE EN MATIÈRE DE JEU D'ACTION. TOUT COMME GTA3, MAX PAYNE APPORTE UN NOUVEAU PRINCIPE DE JEU TOUT PARTICULIER. AVEC UN SCÉNARIO BÉTON ET DES EFFETS DE COMBAT AUX RALENTIS A LA MATRIX, IL VA DE SOI QUE MAX PAYNE FERA UN VRAI CARTON SUR CONSOLE. MÊME SI CE N'EST PAS VOTRE TYPE DE JEU, ESSAYEZ-LE, NE SERAIT-CE QUE POUR SON MODE DE JEU RÉVOLUTIONNAIRE.



Attention, après avoir fait vibrer les possesseurs de PC, Max Payne débarque sur PlayStation 2! Une fois que vous connaîtrez toutes les qualités du jeu, il va être dur d'y résister. A toutes les personnes qui pensent que la police n'est jamais là au bon moment, je leur conseille de jouer à Max Payne. Peut-être serontelles surprises de voir l'efficacité de certains flics!

L'histoire

Après la mort de sa femme et de son enfant assassinés par des drogués, Max Payne, un flic tout ce qu'il y a de plus normal, s'est juré de les venger. Pour cela, il infiltre la mafia afin de trouver qui est le big boss. Une enquête qui s'avère très dangereuse, surtout que, à part son collègue, personne n'est au courent de l'intégration de la Payne au sein de la

mafia. Au milieu de tueurs et de dealers, Max enquête progressivement. Malheureusement, son collègue se fait descendre et il n'a plus personne pour le couvrir. Lorsque les truands apprennent votre petit jeu, c'est toute la ville qui est à votre poursuite. Il va falloir terminer votre enquête, avec d'un



Commencez une partie normalement, puis une fois le niveau Subway A1 terminé, retournez au menu principal, puis faites HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE, HAUT, GAUCHE, BAS, ROND. Cela vous permettra de choisir votre niveau.

côté les truands qui vous prennent pour une balance, et de l'autre côté la police qui pense que vous êtes un ripou.

Principe de jeu

Au premier abord, Max Payne paraît être un jeu de tir banal, un peu comme Siffont Fighter. Mais lorsque vous découvrirez la fonction Time Bullet, il prend une autre allure. Cette option permet de ralentir le temps afin de tirer sur vos adversaires en toute tranquillité. Grâce à cela, il est possible d'effectuer des scènes d'action avec des effet à la Matrix. Il va vous falloir aussi trouver des indices pour mener à bien votre enquête.

BLUFF A VOLONTE





Le fameux principe révolutionnaire dont on vous parle depuis le début, c'est l'effet Time Bullet. Cet effet est très simple à utiliser. Lorsque que quelqu'un vous tire dessus, entrez dans le mode Time Bullet grâce au bouton R2. Vous verrez alors l'action du jeu au ralenti et pourrez estimer la situation pour savoir comment réagir.

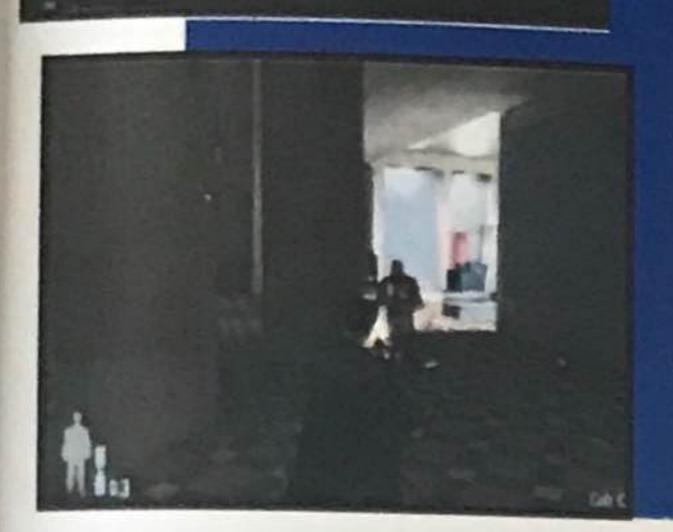
Le choix D. Margas Un effet dont il faut abuser

N'hésitez pas à utiliser au maximum l'effet Time Bullet, car c'est votre seul avantage face aux ennemis plus nombreux. Par exemple, quand vous êtes devant une pièce que vous n'avez pas encore examinée, ouvrez la porte, puis plongez dans la pièce en activant l'effet de ralenti. Vous aurez le temps pendant le plongeon de tirer sur vos ennemis tout en évitant leurs balles.

-> LES ARMES

Même s'il n'y a rien de révolutionnaire à ce niveau-là, les armes sont très réalistes. De plus, il est très rare de tomber en rade de

munitions. M-16, UZI, fusil à pompe, Desert Eagle, grenade, fusil à lunette... tout est mis à votre disposition pour détruire le gang de la mafia. A noter le manque d'armes lourdes comme, exemple, un lance-missiles.





UN MONDE DE POURRIS

Max Payne est un jeu extrêmement violent où même le scénario fera faire des cauchemars aux plus sensibles d'entre vous. Dur dur de faire avancer votre héros dans un monde de pourris où on ne peut avoir confiance en personne... Trahison, corruption, meurtres sont les mots

que vous retrouverez le plus dans le jeu... Alors, faites bien attention car certaines scènes peuvent heurter la sensibilité des plus jeunes d'entre vous. Tout comme pour GTA3, nous vous prévenons qu'il ne faut pas mettre les aventures de Payne entre n'importe quelles mains.

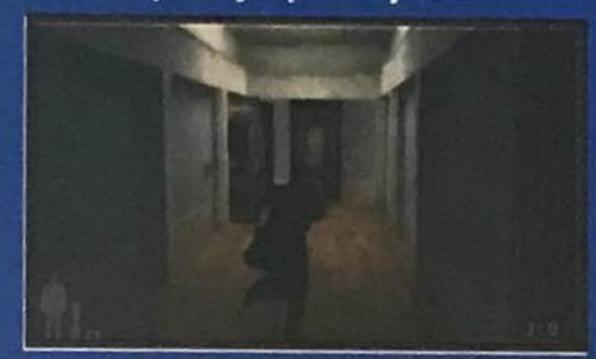
Éditeur : Rockstar Genre : Action Participant: 1 joueur

Difficulté : Moyenne Sauvegarde: Memory Card

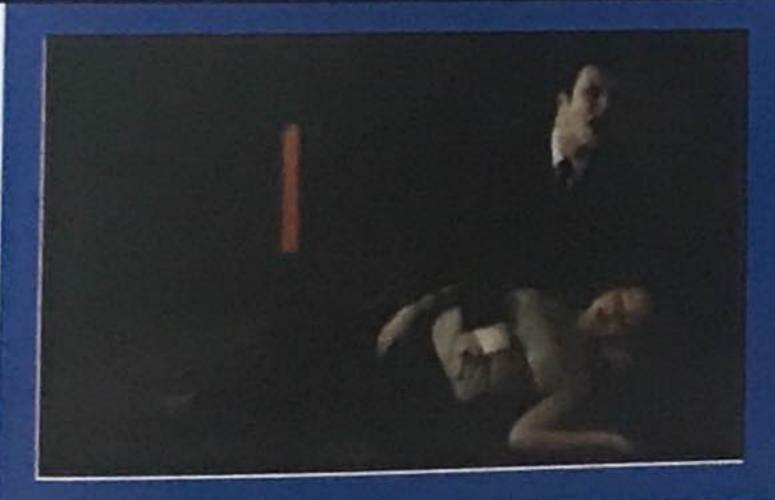
Machine: PlayStation II

-> LES DECORS

Malgré tous les avantages du jeu, Max Payne ne nous éblouira pas par ses graphismes, par moments médiocres. Comme dans beaucoup de jeux, l'animation n'est pas tout à fait à la hauteur de la console. Même si l'on a fait un grand bond en avant avec les nouveaux principes de jeu, les décors et les graphismes sont restés bloqués à un faible niveau. Cela n'enlève en rien le côté fun du jeu, mais on espère avoir un jour des jeux aussi beaux que sympas à jouer.



COMME DANS UN FILM



Lorsque l'on voit le scénario du jeu, on s'aperçoit tout de suite que Rockstar a été très inspiré par les films d'action américains. Max Payne parle d'un flic qui s'introduit dans la mafia afin de découvrir qui tire les ficelles. L'histoire vous rappellera certains films cultes où tout se finit toujours bien.

-> LEUR AUIS

Babour

Etant fan de jeux d'action, je ne pouvais qu'aimer Max Payne. Des les premières minutes du jeu, on nous en met plein les yeux. Personnellement, je pense que c'est un jeu incontournable.

Pascal

Le jeu est génial et les ralentis permettent de faire des scènes d'action spectaculaires. Un jeu qui plaira à tous ceux qui aiment l'action et qui en redemandent.

Maniabilité Une fois le que vous aurez compris le principe de l'effet Time Bullet, la manipe viendra toute seule.

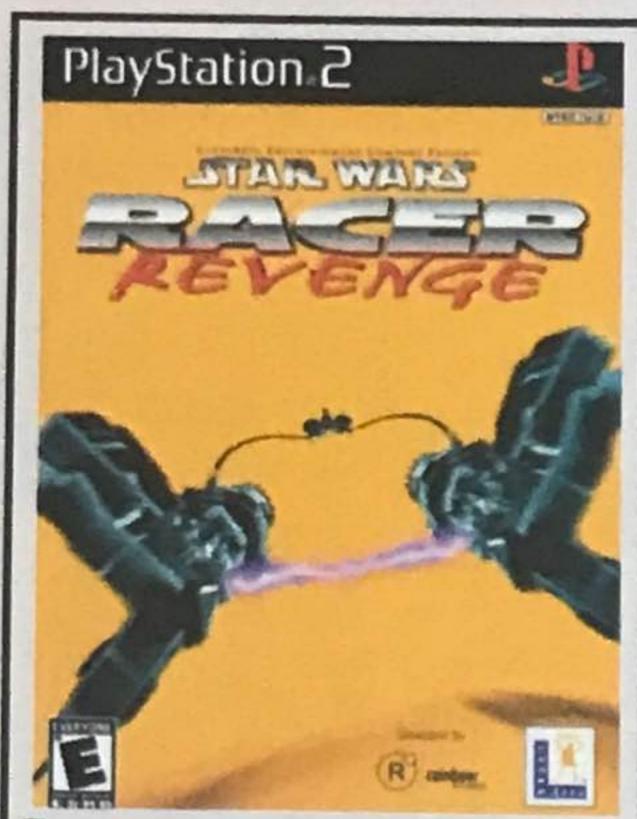
■ Durée de vie → 16/20 Même les différents modes de jeu ne rallongent pas beaucoup la durée de vie.

L'animation des différents personnages du jeu est parfois un peu légère.

Graphisme -> 16/20 On aurait préféré qu'il y eut un peu plus d'efforts.

■ Intérêt → 18/20 Max Payne est une réussite qui aura droit à une ovation sur console.

multimédia



La guerre

Star Wars Racer Revenge

Le second volet de l'adaptation sur console de la course de Pods vue dans le film "La guerre des Etoiles". Votre vaisseau est composé de deux réacteurs (genre ceux d'un avion) et vous êtes tiré dans une petite nacelle. Ça va très très vite et vous en prenez plein les yeux. Vous allez à plus de 900 km/h sur 14 circuits. Si vous vous étiez lassé du premier volet, eh bien... voici le même, plus quelques nouveautés! Pour PlayStation 2



Star Wars Starfighter

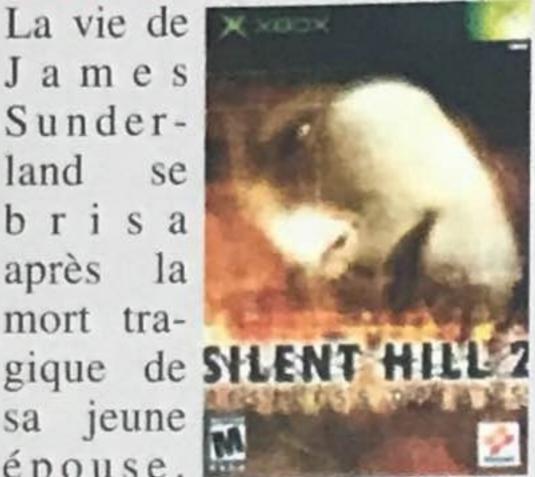
Un jeu d'action riche en rebondissements où vous livrerez des combats spatiaux et terrestres dans des environne-

ments 3D. Vous incarnez l'un des trois pilotes de chasse dans une série de missions toujours plus délicates. Votre but : protéger Naboo et la galaxie contre les agissements de la Fédération du Commerce. Un jeu de tir dans la lignée des premiers épisodes. Pour X-Box.

La peur non-stop

Silent Hill 2

James Sunderland se brisa après la mort trasa jeune épouse,



Mary. Trois ans plus tard, il reçoit une lettre étrange de Mary lui demandant de retourner dans un lieu rempli de souvenirs, la mystérieuse ville de Silent Hill. A présent, James doit se rendre à nouveau dans cet endroit maléfique afin de découvrir toute la vérité. Un suspense fantastique et une enquête étonnante Le jeu le plus effrayant qui existe. Vous aurez peur à chaque seconde!

Pour X-Box

Premier Wargame sur Game Boy Advance

Advance Wars

C'est un jeu de stratégie très connu qui peut se jouer jusqu'à quatre. En gros, vous devez gérer une guerre. Vous choisissez un des quatre camps et vous devez affronter des raids dévastateurs dans votre camp. Du coup. ceux des autres Etats doivent choisir une position à adopter. C'est le premier Wargame sur la Game Boy Advance. Vous aurez droit à 114 champs

bataille et 20 types d'unités. Ce jeu est assez difficile et pas adapté pour les très jeunes.



Les meilleurs sites

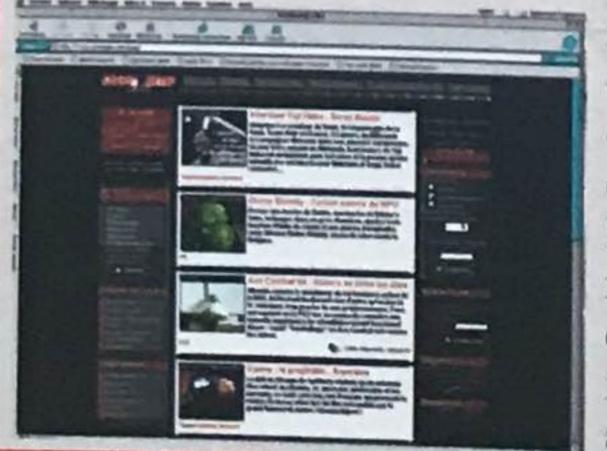


http://www.1001bandesannonces.com/



Ce site est génial si vous aimez le cinéma. Vous y trouverez des tonnes de bandes-annonces de films passés, présents et futurs. Il est remis à jour régulièrement et vous renvoie sur tous les sites officiels. En ce moment, vous pourrez voir, entre autres, "Resident Evil", "Scooby-Doo", "Star Wars, Episode 2", "Attack of the Clones", "Stuart Little 2", "Spiderman"...

Over Game http://www.overgame.com/page/



Basé sur les jeux vidéo, c'est avant tout un site d'informations et de news. Vous y trouverez des actualités, des tests, des interviews, des reportages, des astuces... Vous pourrez télécharger des démos de jeux ou des Patches pour les jeux PC. Si vous voulez tout savoir rapidement, ce site hyper bien informé est fait pour vous. Il y a aussi un système d'archivage qui permet de voir les anciennes actualités.





FAN DE CLAMP

Je tiens tout d'abord à vous féliciter pour votre superbe magazine. Mais je tiens à signaler qu'il y avait quelques erreurs dans la rubrique "En direct du Japon" du n° 474 où vous présentiez, entre autres, la série "Angelic Layer". Etant une grande fan du studio Clamp, je ne peux pas m'empêcher de = vous corriger. Tout d'abord, l'idée de départ de ce manga est de pouvoir créer une pou-



Que vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à dialoguer avec eux grâce à cette rubrique.

POUR FIONA, EMILIE ET LEILA

D'accord avec vous, il n'y a pas assez de diffusions de mangas sur les chaînes hertziennes, et surtout pas assez d'anciens mangas. De plus, je suis aussi d'accord avec vous en ce qui concerne les critiques des adultes et des adolescents. J'ai 16 ans, et dans mon lycée je connais pas mal d'élèves qui adorent les mangas.

Anissia, Quistinic

Si jamais quelqu'un veut me répondre directement, voici mon adresse e-mail: melleaparker@yahoo.fr

POUR CARO, VANESSA, MOULOUD LES AUTRES

Pascal, je n'ai qu'un reproche à te faire : tu soutiens trop les Digimon. Pour tous ceux qui critiquent le graphisme des Pokémon, je veux bien reconnaître que certains épisodes de la série ne sont pas superbes mais les films, en revanche, sont magnifiques. A Caroline, j'aimerais dire que, moi aussi, j'ai les livres de Sakura et je lui conseille de lire tous les autres ouvrages de Clamp car ils sont géniaux. A Mouloud, je voudrais dire que je n'en ai pas assez que l'on parle des Digimon et des Pokémon, et que je trouve Spike (Cowboy

Bebop) très moche. Enfin, je remercie Vanessa pour l'adresse qu'elle nous a donnée. PS: J'aimerais correspondre avec des filles de tous âges (j'ai 14 ans) aimant les mangas, le Japon et/ou le dessin.

S p é c i a l tchatche!

Sonia Guachour, 120, rue du Fer à Cheval, 84200 Carpentras

PAS D'ACCORD AVEC LES POKEMANIAGUES

J'adore les Digimon et je ne suis pas d'accord avec les Pokémaniaques qui vous écrivent. Surtout quand ils disent que les Digimon meurent, et pas les Pokémon. Par exemple, dans l'épisode où Sacha trouve Salamèche, il dit que si la flamme de ce dernier s'éteint, il mourra. La mort, c'est ce qui guette également un Pokémon s'il est trop fatigué après un combat et que son dresseur ne l'amène pas rapidement dans un centre Pokémon.

Tulysse, Tahiti

UN COMBAT INUTILE

Je suis d'accord avec Sandrine qui écrit qu'il n'y a pas d'âge pour aimer les mangas. Je ne vois pas à quoi sert le combat Pokémon/Digimon/Sakura/Dragon Ball. A chacun ses goûts! On voit d'ailleurs que la tendance change chaque mois dans le hitparade des mangas.

K. Vivi, Bouches-du-Rhône

pée nommée "ange". Je tiens à dire aussi que les filles possédant ces adorables poupées peuvent les actionner uniquement sur un terrain de combat spécial : l'Angelic

Layer. Elles les dirigent alors par un casque virtuel et également par la force de leur volonté. Misaki, qui est l'héroïne de ce manga, possède un ange appelé Lumina. Mais c'est là que j'ai un doute : Hikari est-il le prénom japonais de Lumina ou bien est-ce une erreur ? Car dans un autre manga, également des Clamp, l'héroïne s'appelle Hikari.

Feena Tu as raison, Hikari est bien le nom ja-

ponais de Lumina, et sa traduction en français est lumière!

Julien (Maraussan)

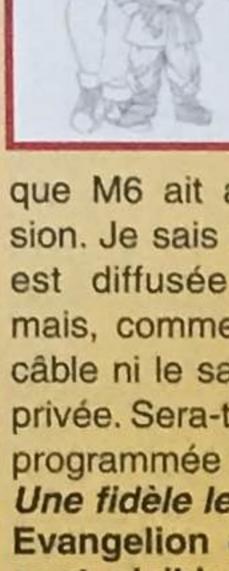
J'aimerais savoir sur quelle(s) chaîne(s) on peut voir Evangelion et Vision d'Escaflowne ? A propos de Gundam Wing, je suis déçue



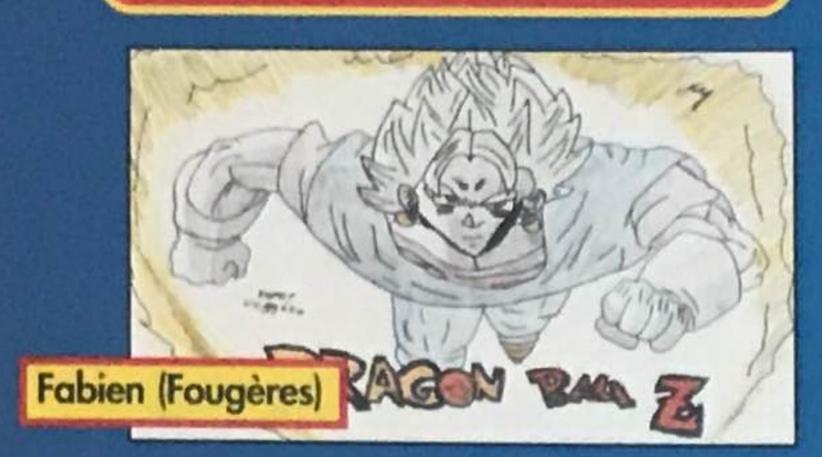
que M6 ait arrêté sa diffusion. Je sais que cette série est diffusée sur Fun TV mais, comme je n'ai pas le câble ni le satellite, j'en suis privée. Sera-t-elle à nouveau programmée sur M6?

Une fidèle lectrice

Evangelion et Escaflowne sont visibles sur Mangas et Canal+. Pas de chance pour toi puisque tu n'as pas ces chaînes! Quant à Gundam, ce sera rediffusé quand M6 aura trouvé une place dans sa grille.



Le coin des artistes

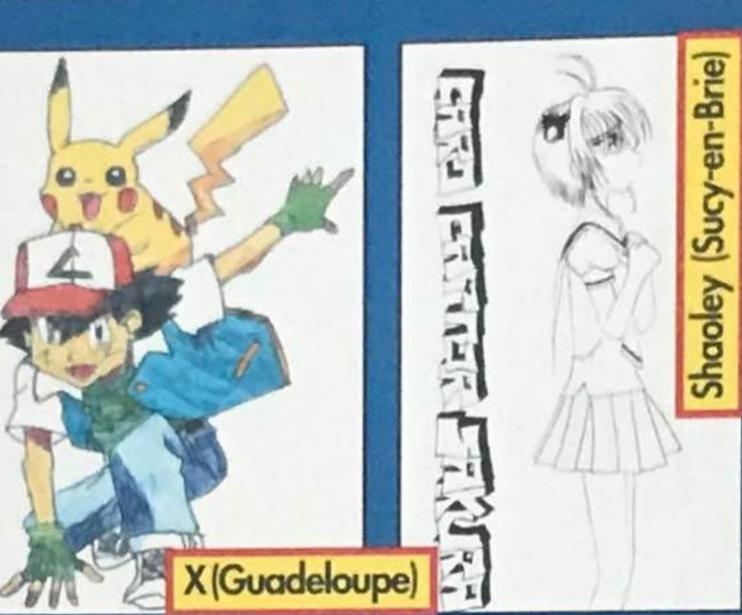










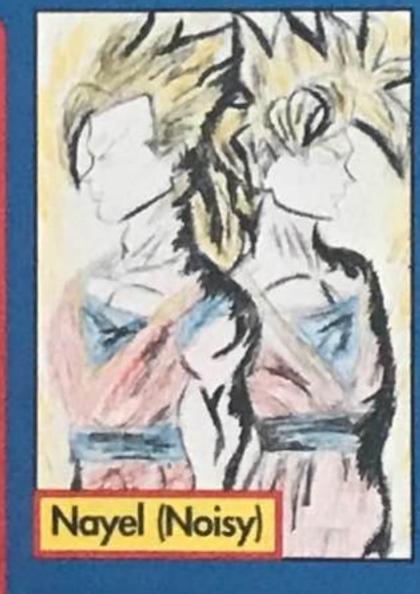




DEFENDEZ VOTRE SERIE PREFEREE!

Salut à tous!

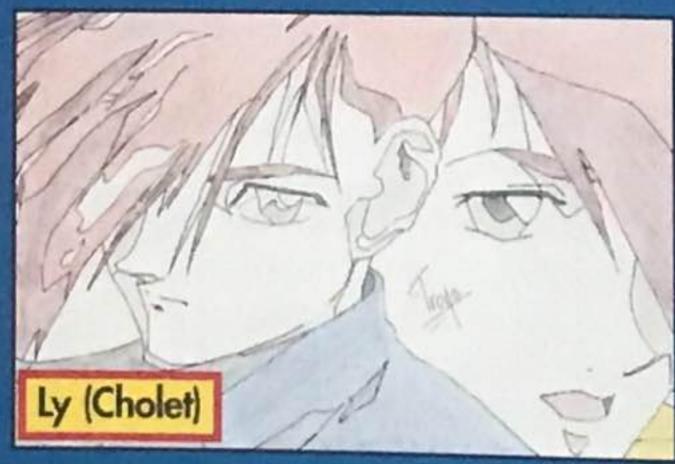
Ce mois-ci, la saga Dragon Ball est toujours en tête, laissant loin derrière elle les autres séries. Fans d'autres dessins animés, c'est à vous de les défendre. Vous nous envoyez beaucoup de dessins de Sakura, c'est que vous aimez cette série! Alors, que se passe-t-il? Pour voter, envoyez-nous le bulletinréponse ci-dessous!





HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL 65%
POKÉMON 12%
SAKURA 10%
GUNDAM 5%
DIGIMON 5%
SAILOR MOON 1%

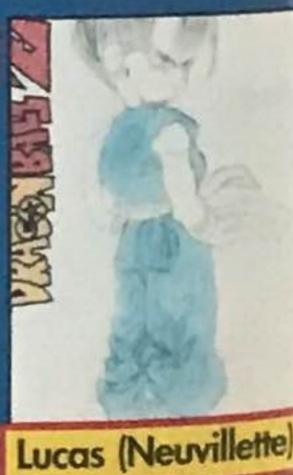




Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas "Pascal", 132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Willa .





Tous les dimanches matin sur France 3, vous pouvez découvrir le dessin animé X-Men évolution. C'est une toute nouvelle version d'une BD des années 60 qui a été adaptée l'an dernier au cinéma. Il existe plusieurs BD, toutes publiées en France. La première, X-Men, l'a été au début des années 70 et continue encore aujourd'hui. La seconde, X-Men Ultimided, est, tout comme X-Men Evolution, une toute nouvelle mouture qui a été faite récemment pour les nouvelles générations.

Frolling

Il v a cinq ans, il y avait déjà un premier dessin animé diffusé sur France 3. Ce qui différencie celui-ci de l'ancien, c'est que les auteurs sont repartis à zéro en recréant le concept dans son intégralité. Maintenant, l'école accueille des adolescents ayant ou non des pouvoirs, alors qu'avant elle recevalt des jeunes adultes mutants. Dans la première série, ils combattaient des super mutants de toutes sortes. Dans X-Men Evoution, les personnages principaux sont lous adolescents et les histoires tournent autour de leurs tracas quotidiens. Il y a quelques méchants, mais ils sont tous ados et sont aussi à l'école. Les X-Men apprennent à utiliser leurs pouvoirs afin d'aider Xavier à recruter de jeunes mutants.

Qui sont les X-Men ?

Men. Le X signifie Xavier, comme Charles Xavier. Ce riche héritier très intelligent est l'un des tous premiers mutants à avoir vu le jour. Dans ce monde, un mutant est un être doué de super pouvoirs. Charles Xavier, lui, possède des pouvoirs télépathiques très puissants.



En revanche, il ne peut se déplacer que dans un fauteuil roulant car, suite à un accident, il s'est retrouvé paralysé. Mais cela ne l'empêche pas d'être très actif. Dans son immense manoir, il dispose, au soussol, d'un équipement hyper sophistiqué, à faire pâlir d'envie l'armée américaine. Il a en sa possession un jet de combat nommé le Black Bird. Sa technologie est basée sur celle du bombardier américain le



plus puissant et rapide jamais créé. Il portait le nom de
SR 71 Black Bird et pouvait
voler à plus de cinq fois la vitesse du son. Mais tout cela
n'est rien comparé au joyau
de sa collection, Cérébros. Il
s'agit du plus puissant ordinateur de la planète. Seul un
télépathe hors-pair comme
Xavier peut l'utiliser. Il peut
déceler un mutant n'importe
où sur la planète.

Xavier a beaucoup voyagé dans sa jeunesse. Avec le temps, il a vu évoluer les mœurs. Il a connu l'arrivée des premiers super héros, mais aussi celle des premiers super vilains. Il a vu l'opinion publique changer vis-à-vis des surhumains doués de pouvoirs. Au départ, les gens étaient surpris,

jusqu'à les lyncher en public. Innocente ou coupable, toute personne soupçonnée de posséder des pouvoirs était susceptible d'être un futur assassin. C'est au moment de la puberté, à 13-14 ans, que le pouvoir mutant se déclenche et agit sur celui qui l'a de façon aléatoire. Il peut aussi bien avoir le pouvoir de déplacer des objets par la pensée que celui de devenir un monstre horrible.

La guerre anti-mutants

Deux hommes (deux mutants super puissants) se sont détachés du lot.

pouvoirs télépathiques. En voyant la haine anti-mutants



et petit à petit la surprise s'est transformée en méfiance, puis en peur et, pour finir, en haine. Aujourd'hui, donc, les humains normaux ont peur des mutants. Ils sont non seulement effrayés par leurs pouvoirs, mais, surtout, ils redoutent que leur arrivée signifie une nouvelle étape dans l'évolution de l'espèce humaine. Paniqués par l'idée de disparaître à terme pour être supplantés par les surhumains, les gens ont commencé à les chasser, allant

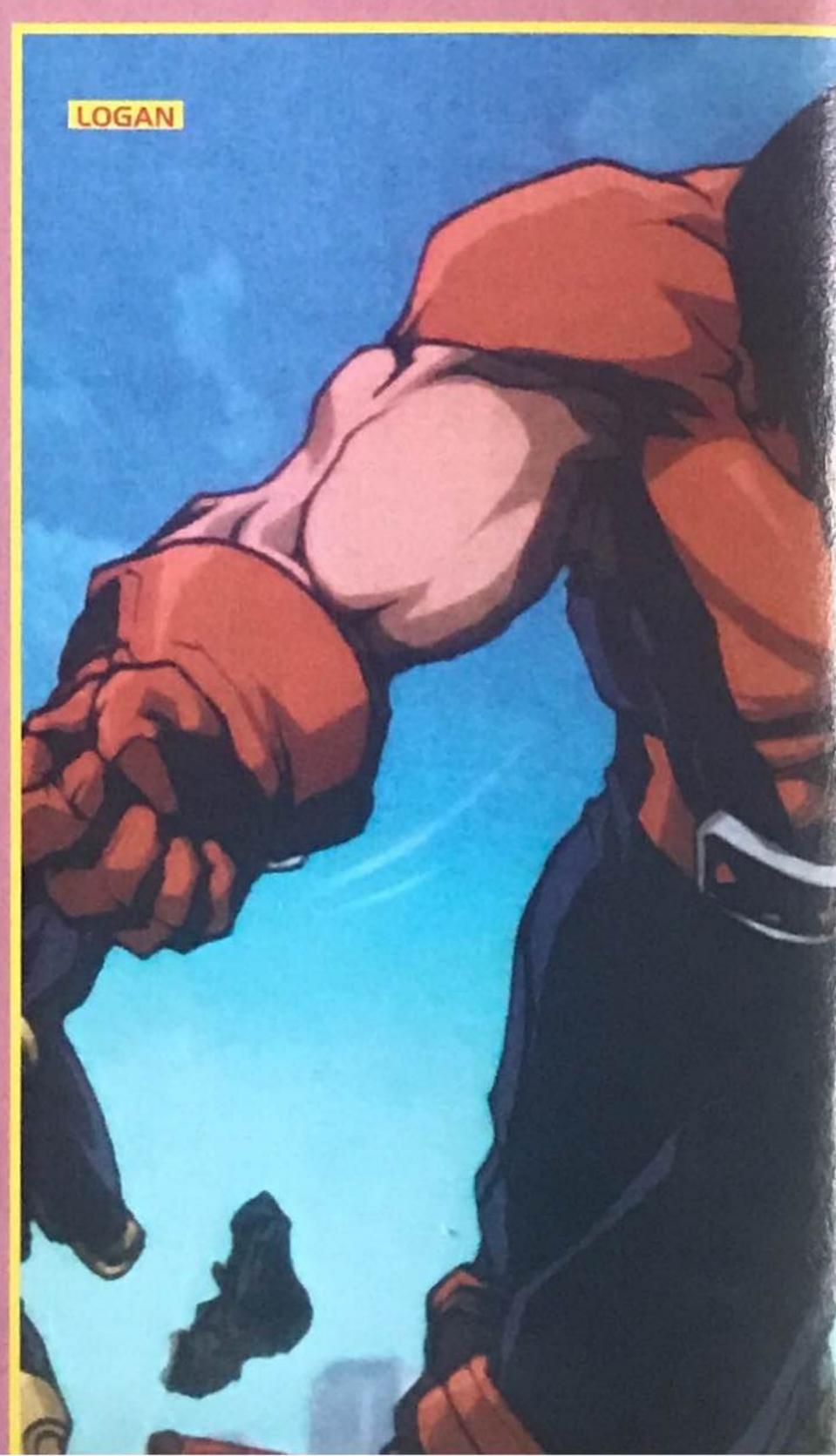
se développer, il décide de rassembler des jeunes dotés de pouvoirs sous le nom de X-Men. Il leur apprend à utiliser leurs pouvoirs afin de faire régner la paix entre humains et mutants. Grâce à sa petite armée privée, Xavier lutte contre les mauvais mutants et cherche à créer une intégration. Il veut faire cesser le racisme anti-mutants.

MAGNIATO, appelé aussi Magnus, est d'origine juive. Sa

famille a été anéantie dans

les camps de concentration





Porant la Seconde Guerre mondiale. Aujourd'hui, en voyant la haine anti-mutants, a impression de revivre la neme chose. Pour empêcher que les humains ne se mettent à traiter les mutants somme les nazis ont fait avec es juifs durant la guerre, il a roide de les protéger. Pris ans sa folie, il s'est persuade que tous les humains normaux voulaient exterminer les mutants. Il a alors créé sa propre armée d'hommes dotes de pouvoirs afin de proteger les surhumains coûte que coûte et au prix de vie des gens. Magneto possède le pouvoir de contrôler le magnétisme, ce dui fait de lui un être super uissant. Il peut tordre du tal comme du papier.

cavier et Magneto étaient des mis dans leur jeunesse. Mais ce à la guerre anti-mutants, ont pris des voies différentes. Xavier s'est mis à vou-



mains et mutants vivraient ensemble, alors que Magneto, lui, a une vision tout à fait contraire. Il considère que les humains seront toujours jaloux des mutants et chercheront à leur nuire. Pour empêcher cela, la seule solution, pour lui, est de mettre les mutants au-dessus des humains, quitte à faire de ces derniers des esclaves ou pire.

Autrement dit, elle peut déplacer des objets par la pensée. C'est l'une des premières élèves de Xavier qui la considère comme sa fille. Thanable, alias Ororo Munéro, légèrement plus âgée que les deux premiers, est une jolie Black qui a le pouvoir de contrôler les élé-

le vent, la foudre...
SPILLE, alias Evan Danier, est le seul personnage à avoir été créé pour le dessin animé. Il n'existe pas dans la

ments de la nature tels que





L'école pour jeunes surdoués

Pour ne pas se faire remarquer, Xavier a transformé son immense manoir en école pour jeunes surdoués. Pour le public, ici est éduquée la crème de la crème des petits génies. Mais, en réalité, la plupart des élèves possèdent des pouvoirs incommensurables. Le jour, ils étudient comme des élèves normaux, alors que la nuit ils apprennent à contrôler leurs pouvoirs. Les élèves principaux sont :

mer, qui possède le pouvoir de lancer une rafale d'énergie avec ses yeux. C'est l'élève préféré de Xavier et le chef du groupe.

Grey, est la petite amie de Scott. Cette jolie rousse a des pouvoirs télépathiques et. surtout, télékinésiques.

BD. Il est black et passe son temps sur son skateboard.

d'un démon, est le trublion du groupe. Farceur et blagueur, il peut se téléporter et disparaître dans le noir.

est la plus jeune du groupe et, surtout, la plus intelligente. Elle a le pouvoir de traverser les murs.

ne, était à l'origine une méchante qui a changé de camp. Si elle touche quelqu'un, elle absorbe ses pensées, ses pouvoirs... tout qui fait sa personne.

Cette fine équipe de X-Men est chaperonnée par :

homme mystérieux qui a le pouvoir de guérison et trois longues griffes rétractables. Son squelette est plus dur que du métal. C'est un vrai militaire qui fait parfois très peur à ses élèves.

Les premiers épisodes

STRATEGIE X

Nightcrawler (Diablo) arrive comme étudiant à l'Institut de Xavier, de même que le Crapaud qui a été envoyé pour infiltrer l'école.

L'IMPULSION X

Jean Grey et Charles Xavier rencontrent Kitty Pride et essayent de la faire rejoindre les X-Men, mais Avalanche a d'autres plans pour elle et joue sur ses craintes.

RECRUE ROGUE

Les X-Men et la Mystique essayent d'inciter Rogue, une mutante, à rejoindre le groupe. Mais Rogue a d'autres idées et elle va partir pour s'occuper d'un coffre-fort...

MUTANT ECRASE

Le Blob a le béguin pour Jean et veut qu'elle soit sa petite amie ; mais la Mystique n'est pas d'accord.

SPEED & SPIKE

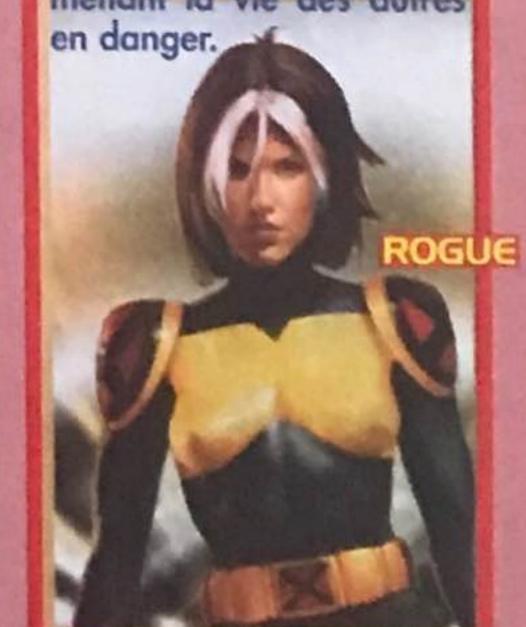
Evan et Pietro découvrent qu'ils ont des pouvoirs mutants qui les rendent différents des autres.

MIDDLEVERSE

Nightcrawler (Diablo) est coincé dans une autre dimension après avoir accidentellement allumé un gadget créé par un ancien étudiant du nom de Forge.

ROGUE CHANGE

Rogue et Scott sortent avec le Club de Géologie. Une étrange compétition va commencer entre eux, mettant la vie des autres





Qui est qui dans... Et !!!

Après vous avoir présenté les cinq héros de la série, puis les différents méchants qui forment le groupe OZ, D.Mangas vous invite à découvrir quelques alliés de nos héros ainsi que les robots des personnages principaux.

Les alliés des cinq héros

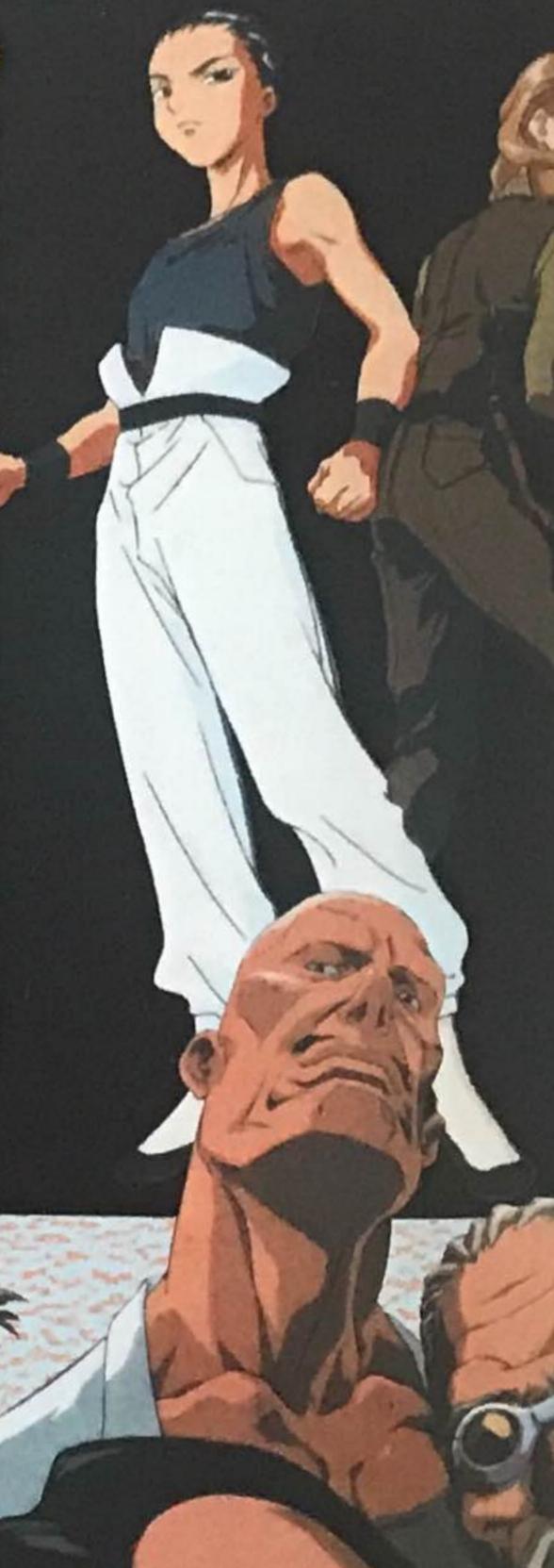
CATHERINE BLOOM

17 ans, c'est une acrobate douée et experte en lancer de couteaux. Catherine est l'interprète des étoiles de la troupe de cirque au sein de laquelle Trowa se cache. Au départ, elle trouve ce dernier quelque peu effrayant, mais elle va petit à petit changer d'avis et tomber presque amoureuse de lui. Elle va l'aider à s'intégrer dans le cirque en tant que clown et finira par le voir un peu comme un substitut de petit frère.



SALLY PO

ally, 19 ans, est une femme officier honnête et bien intentionnée. Elle a le grade de major et a été assignée au bureau "intelligence" de l'Alliance de la Terre. En bref, elle fait partie de la résistance et se bat contre OZ. Elle apparaît dans la série au moment où elle capture Heero. En le découvrant, elle va être intriguée par le jeune pilote Gundam. Sally Po reviendra un peu plus tard dans l'histoire et rencontrera de nouveau Heero et ses amis.



HOWARD

ownie fait for de sar variab se ha nettes Tout or de Guun me de net tance. cer to prése sert o pour Death.

oward est un ingénieur vieillissant qui fait fonctionner un bateau de sauvetage. Il porte invariablement une chemise hawaïenne et des lunettes de soleil funky. Tout comme Duo, le pilote de Gundam, Howard est un membre du "groupe de nettoyage" de la résistance. Il est là pour effacer toute trace de leur présence. Son bateau sert comme base mobile pour Duo et le Gundam Deathscythe.



LES GUNDAM DEVELOPPERS

Corps pour

le protéger.

ders du mouvement de résistance des coonies spatiales ont recruté cinq scientiiques afin de créer des armures portables ppelées Gundams. Chacun de ces scientiiques a conçu et construit un Gundam. Ils ent formé son pilote et l'ont envoyé sur la erre pour mener une guérilla contre Oz et Alliance terrienne. Pour le moment, nous ouvons identifier seulement le Docteur Cy-

borg J, le créateur du Wing Gundam, et le tuteur du jeune pilote connu sous le nom de Heero.

Les difiérents roots

e robot a été créé il y a quinze ans, et était considéré comme l'armure la plus puissante jamais construite. C'est l'ancêtre de toutes les armures Gundam. Elle est aussi frès difficile à manipuler. Alors que les cinq Gundams ont été créés pour une utilisation sur la terre, le Wing Gundam Zero est conçu pour le combat spatial. Il peut se transformer en "un néo mode oiseau" et est armé d'un double bouclier. Il a une très grande puissance de feu. Même aujourd'hui, cette conception antique serait sûrement le nec plus ultra

Pilote : Heero Yui

Spécifications

Classification: Armure portable Numéro de série: XXXG-00W0 Hauteur principale: 16,7 m Poids à vide: 8 tonnes Matériel d'armure: Alliage de

Gundanium

Armement: Le double bouclier vide x 1

Sabre laser : x 2 Canon de Corps : x 2 Aile Vulcan x 2

Niveaux et capacités

Capacité au combat : Niveau 150
Capacité d'armes : Niveau 150
Capacité de vitesse : Niveau 160
Capacité puissance : Niveau 140
Capacité blindage : Niveau 140

WING GUNDAM

Groupe de résistants de la colonie L1. Elle peut se transformer en Winged, un mode avion supérieur à n'importe quel appareil de chasse conventionnel. Elle peut aussi bien voler sur terre que dans l'espace. Elle possède un fusil d'appoint qui peut être utilisé trois fois avant de se vider. Pour le combat rapproché, elle a un canon monté sur ses épaules et un sabre rayon laser sous son bouclier.

Pilote : Heero Yui



Capacité du combat : Capacité d'armes : Capacité de vitesse : Capacité puissance : Capacité blindage : Niveau 140 Niveau 160 Niveau 160 Niveau 120

Niveau 120
Niveau 120
Faux à

Specifications

Classification: Armure portable Numéro de série: XXXG-01e Hauteur principale: 16,3 m Poids à vide: 7,2 tonnes

Matériel d'armure : Alliage de Gundanium

Armement: Vulcan x 2
Canon de Corps: x 2
Faux à rayon: x 1
Bouclier de protection: x 1
Hyper brouilleur: x 2



SANDROCK

par les résistants de la colonie L4. Il a été fait avec de grands moyens, car il a été financé par la famille de Winner. Ce puissant Gundam, très blinde, est conçu pour les combats au corps à corps. Il a des aptitudes toutes particulières pour résister dans le désert. Ses armes principales sont des sabres à rayons laser ultra chauffants. Il a aussi un bouoller de protection, un fusil et deux blindages sur ses avant-bras pour exécuter des attaques appelées "broyeurs mutuels".

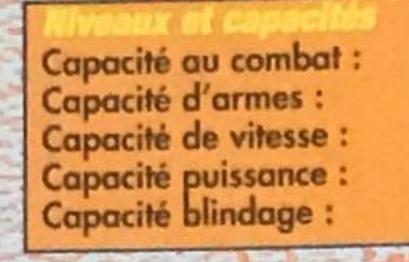
Pilote : Quatre Raberba Winner

Spécifications

Classification: Armure portable Numéro de série: XXXG-01e Hauteur principale: 16,3 m Poids à vide: 7,2 tonnes Matériel d'armure: Alliage de Gundanium

Armement: Vulcan x 2
Canon de Corps: x 2
Faux à rayon: x 1
Bouclier de protection: x 1

Hyper brouilleur : x 2



Niveau 120 Niveau 120 Niveau 110 Niveau 150 Niveau 160

Lauritian & Army

Classification: Armure portable
Numéro de série: XXXG-01SR
Hauteur principale: 16,5 m
Poids à vide: 7,5 tonnes
Matériel d'armure: Alliage
de Gundanium
Armement: Vulcan x 2

Lance-missiles de Corps : x 2 Bouclier de protection : x 2

Sabre laser: x 2 Broyeur mutuel: x 1



ette a groupe équipée de chent des

GUNDAM DEATHSCYTHE

groupe de colonies. L'armure Deathscythe est équipée de brouilleurs hyper sophistiqués qui le cachent des caméras et des radars. Cette aptitude lui permet de tendre des pièges aux armures ennemies. Elle peut les terrasser d'un coup de sa faux à rayons super puissante. Son bouclier cache une

lame d'éner-

gie qui peut même être lancée aux adversaires proches. Elle est avant tout faite pour les combats rapprochés et peut se déplacer rapidement.

Pilote: Duo Maxwell

Niveaux et capacités

Capacité au combat : Niveau 140
Capacité d'armes : Niveau 120
Capacité de vitesse : Niveau 160
Capacité puissance : Niveau 120
Capacité blindage : Niveau 120

Spécifications

Classification : Armure portable

Numéro de série : XXXG-01D2

Hauteur principale: 16,3 m Poids à vide: 7,4 tonnes Matériel d'armure: Alliage

de Gundanium

Armement : Faux à rayons

laser jumeaux x 1
Armement: Vulcan x 2
Hyper brouilleur x 2
Bouclier de protection x 1

GUNDAM DEATHS H

ne version améliorée de l'original Gundam Deathscythe, adaptée au combat spatial. Le Deathscythe H, "le manteau actif", emploie la même technologie défensive que celle de la planète Mercurius Defenders. Il a un brouilleur hyper actif et la faux à rayons laser de l'original.

Pilote: Duo Maxwell

Niveaux et capacités

Capacité au combat : Niveau 150
Capacité d'armes : Niveau 120
Capacité de vitesse : Niveau 170
Capacité puissance : Niveau 120
Capacité blindage : Niveau 140

ALTRON GUNDAM

omme le suggère son Inom, tiré de l'expresgion chinoise "le dragon à deux têtes", cette version améliorée du Shentona Gundam est équipée d'une canine de dragon extensible dans chaque bras. L'Altron Gundam peut executer une atlaque mortelle du nom de leu des canines de dragon du jumeau". Il est aussi arme d'un trident à rayons jumeaux et d'une paire de canons à rayons montés sur deux tourelles pasées sur l'arme. Un jeu alles augmente la mobile d'Altron Gundam dans espace.





Specifications

Classification : Armure portable

Numéro de série : XXXG-

nines du dragon".

Les années 01

Hauteur principale: 16,4 m Poids à vide: 7,4 tonnes Matériel d'armure: Alliage

de Gundanium

Armement : Vulcan x 2 Rayon glaive : x 1

Canine de dragon : x 1 Lance-flammes : x 2

Niveaux et capacités

Capacité au combat : Niveau 170
Capacité d'armes : Niveau 140
Capacité de vitesse : Niveau 130
Capacité puissance : Niveau 140
Capacité blindage : Niveau 120

Spécifications

Classification : Armure portable

Numéro de série : XXXG-0152

Hauteur principale:

16.4 m

GUNDAM SHENLONG

I a été créé par les résistants créateurs

d'avions de la colonie L5. Le nom de ce

Gundam est tiré de l'expression chinoise "le

dragon de Dieu." La spécialité du Shanlong

Gundam est le combat semi-éloigné. Il a un

glaive lance-rayons laser. Les canines du

dragon" sont des griffes construites dans son

bras droit, comme la gueule d'un dragon. Il

contient une paire de lance-flammes à

moyenne portée. Le Shenlong peut sai-

sir les armures ennemies avec ses

griffes, et activer ensuite ses lance-

flammes pour executer le feu des ca-

Pilote : Chang Wufei

Poids à vide: 7,5

tonnes

Matériel d'armure :

Alliage de Gundanium

Armement : Trident rayon laser

double x 1
Armement:
Vulcan x 2

Lance-flammes x 4 Canon à rayons

laser x 2 Canine de dragon

broyeur x 2

Capacité du combat : Niveau 160
Capacité d'armes : Niveau 110
Capacité de vitesse : Niveau 130
Capacité puissance : Niveau 140

Niveau 120

INIDANA LICAVIVA DRAC

Capacité blindage:



e Gundam Heavyarms a été créé par des résistants de la colonie L3. Conçu pour les longs combats, ce Gundam est plein d'armes à feu et possède des missiles de la

tête aux pieds. L'arme primaire d'Heavyarms est une mitrailleuse gatling portée sur sa main gauche, complétée de missiles dans ses épaules, de micro missiles sur ses jambes et d'armes à feu gatling (mitrailleuses) cachées à l'intérieur de sa poitrine. Il a aussi un petit couteau monté sur son avant-bras.

Pilote: Trowa Barton

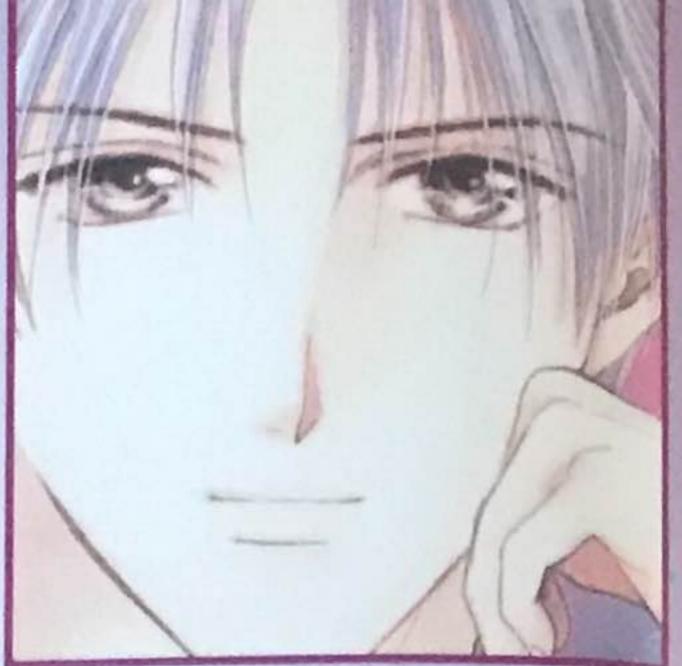


6 x 2 Mivea Capa

Niveaux et capacités

Capacité au combat : Niveau 110
Capacité d'armes : Niveau 160
Capacité de vitesse : Niveau 110
Capacité puissance : Niveau 140
Capacité blindage : Niveau 140





c e titre est un shojo manga, autrement dit une BD pour filles dessinée par Yuu Watase à qui l'on doit, entre autres, Fushigi Yugi et Ayashi no Ceress qui ont toutes deux été publiées en version française. Imadoki raconte l'histoire de Yamazaki Tanpopo, une fille d'intelligence moyenne et d'origine modeste. Elle vient d'arriver à Mejou Academy, une école de Tokyo pour les enfants fortunés. Très vite, les élèves vont la prendre en grippe et faire d'elle leur souffre-douleur. En effet, ils ne la supportent pas et pensent qu'elle n'a pas sa place ici. Au lieu de se démonter et de perdre courage, Yamazaki décide de faire face et se montre encore plus dure que ses détracteurs. Peu de temps après, elle tombe à vélo sur Kugyou Kouki, un garçon froid et méchant à l'école, mais qui, dans l'intimité, est très gentil. Il cultive même des

fleurs... Yamazaki est intriguée par ses différences de comportement et décide de devenir amie avec lui.

Yamazaki le souffre-douleur

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山蜩プロ養成黸 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山

Gun Braze West

e nouveau titre de Nobuhiro Watsuki, l'auteur de Rurouni Kenshin, narre les aventures d'un jeune garçon, du nom de Beau dans l'Ouest sauvage. Autant dire que ce titre est un manga western. Le héros, qui a 9 ans, vit dans l'Illinois avec ses sœurs. La plus grande, Shiishiid, est une institutrice de 21 ans. Le rêve de notre jeune héros est de maîtriser les armes à feu et de devenir un tireur d'élite. L'histoire commence en 1875 quand Beau poursuit

un voleur
de nourriture,
Marcus
Hommer.
La poursuite va
se terminer par
une alliance
peu ordinaire, et
ensuite
amicale.

ensuite amicale.

Les aventures de Beau dans l'Ouest sauvage



民色和

Slam Dunk et Vagabond. Tomomi Nomiya se fait virer de son école pour mauvaise conduite. Avant de quitter l'établissement et de commencer un petit boulot dans un bar karaoké, il fait un dernier tour dans les locaux. Maintenant qu'il n'est plus à l'école, la vie devient de plus en plus ennuyeuse pour lui et il va perdre le contact avec le peu d'amis qu'il avait. Mais la pire chose pour lui, c'est qu'il n'est plus capable de jouer au basket, alors que c'est ce qui compte le plus dans sa vie. Il a en effet perdu confiance en lui à

cause d'un accident de moto à la suite duquel Natsumi, la fille qui était avec lui, a fini dans un fauteuil roulant.

rêve de pouvoir encore jouer au basket



lice 19th raconte les aventures d'une fille de seize ans qui a toujours vécu dans l'ombre in sa sœur, Seno Mayura, jolie et douée en tout. Mice a toujours aimé les lapins, et cela va lui uer un tour. Un jour, elle voit au coin d'une rue etrange lapin magique qui donne à ceux qui méritent le pouvoir des Maîtres Lotis. Il s'agit don qui permet de pratiquer des arts mysues et antiques ayant le pouvoir d'éliminer le qui se cache dans le cœur de certains. Alice evenir Maître Lotis et aura pour mission de ouvrir 24 pierres permettant de former le bra-Lotis. Pendant une dispute avec sa sœur, va regarder l'âme de cette dernière et dérir qu'elle est la proie du mal. Elle va tenter éliminer, mais va échouer.

Grâce à un lapin agique, Alice devient Maître Lotis



厚生、大学生に人気抜群の国際・青山鴫プロ養成灩。同校生、大学生に人気抜群の国際・青山鴫ブ

En regardant tous les jours la chaîne



Gagnez 10 collections de

3 volumes de Rookies 12 volumes de Short Program

et des abonnements de 6 mois au magazine





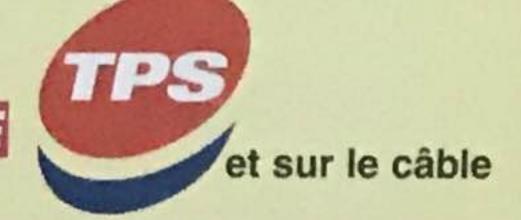


Pour cela, composez vite le

0835 688 088 _{0,34 €/mn}

Disponible sur

CANALSATELLITE





immense succès aux États-Unis. Quand vous le verrez, vous comprendrez très vite pourquoi. Ce film magnifique et émouvant est une pure merveille. Difficile de faire mieux !

ujourd'hui, je vais vous dévoiler un mystère qui hante l'esprit de nombreux chercheurs depuis des siècles : les créatures mystérieuses, telles que Big Foot (le Yéti) et le monstre du Loch Ness, existent vraiment. Ce sont des êtres qui ont été bannis de leur monde et sont condamné à vivre éternellement parmi les humains. Ils ont peur de ces derniers, et c'est pour cela qu'ils se cachent. Monstropolis, l'univers d'où ils viennent, est peuplé de monstres divers qui vivent un peu comme nous dans le nôtre. Monstres & Cie est une société fournissant de l'électricité à Monstropolis. Alors que nous, nous la produisons surtout avec le nucléaire, à Monstropolis l'électricité est créée avec les cris de frayeur des enfants humains.

Monstres et Cie possède dans son usine des milliers de portes donnant sur la chambre des petits garçons et des petites filles du monde entier. La nuit, un monstre se glisse sous le lit et fait peur à l'enfant. Plus il est terrorisé, et plus la puissance électrique est forte. Dans la société Monstres & Cie, on décerne un prix à "l'employé du mois", celui qui a collecté le plus d'électricité. Mais voilà, Monstres & Cie a un gros problème : du fait de la disparition des superstitions, les enfants

sont de moins en moins effrayés par les "terreurs d'élite", dont les deux meilleurs sont Jacques Sullivent, dit Sulli, et son acolyte Robert Razowki,







Voici les résumés des épisodes 101 à 120 de la saga. Ne manquez surtout pas la suite des passionnantes aventures de Sangoku et de ses amis dans les prochains D.Mangas!

n formant un carré avec sa main, Ten Chin Han produit un rayon d'énergie qui détruit le ring où se passe le tournoi des arts martiaux. A sa gran-

de surprise, Sangoku a fait un bond dans les airs pour se retrouver au-dessus de lui. Avant que Ten Chin Han n'ait eu le temps de réagir, Sangoku exécute un Kaméhamé et se propulse à pleine vitesse sur son adversaire et le percute de plein fouet. Sangoku, qui ne sait pas voler, retombe en même temps que Ten Chin qui est assommé. L'annonceur du tournoi ainsi que les spectateurs se

demandent lequel des deux va se retrouver sur le sol en premier. C'est Sangoku qui percute une camionnette et perd le tournoi. Ten Chin Han est déclaré vainqueur. S'étant laissé convaincre par Tortue Géniale de ne plus se livrer au mal, il abandonne son maître Corbeau Génial qui est fou furieux.



e tournoi des arts martiaux s'est à peine achevé qu'un cri venant de la salle de combat retentit. Sangoku,

Episode 102

Bulma, Yamcha, Lunch, Tortue Géniale, Ten Chin Han et Chaoz se précipitent dans la salle et découvrent Krillin mort et le présentateur du tournoi inconscient. Ce dernier leur explique qu'un guerrier inconnu a tué Krillin après avoir pris la boule de cristal. Sangoku, furieux, prend le radar à Dragon Ball et s'envole sur son nuage magique en direction du mystérieux guerrier. Tortue Géniale découvre, près du corps inconscient de Krillin, un papier portant un symbole qu'il reconnaît aussitôt. Il explique à ses amis qu'il y a longtemps, son maître (Mutaïto) et lui ont combattu un puissant démon nommé Satan Petit Cœur qui avait mis le monde à feu et à sang.

ilaf et sa bande ont libéré, de sa prison perdue au fond de l'océan, Satan Petit Cœur. Ce dernier est bien décidé à conquérir le monde et, pour cela, il a envoyé une créature qu'il a créée afin de retrouver les sept boules de cristal, et une autre pour tuer tous les participants du tournoi des arts martiaux. C'est cette dernière qui a tué Krillin. Sangoku la retrouve mais, étant donné qu'il était fatigué par le tournoi des arts martiaux, il est mis hors de combat aussitôt. Sangoku va faire la connaissance de Yajirobé à qui il va prendre sa nourriture. Pilaf demande à Satan Petit Cœur de lui offrir un continent pour lui avoir redonné vie.



Episode 104

a créature créée par Satan Petit Cœur, pour tuer les participants du tournoi, fait son travail et les élimine un à un. Tortue Géniale, Ten Chin et Chaoz, qui ont entendu l'annonce de la mort des guerriers à la radio, décident de mettre un terme à tout cela et partent à la re-

cherche de Satan Petit Cœur. L'autre monstre de ce dernier, celui chargé de récupérer les boules de cristal, retourne là où Sangoku se trouve en compagnie de Yajirobé avec qui il vient de se battre. La créature vient récupérer la boule qui est entre les mains de Yajirobé. Ce dernier refuse de la lui remettre.

Episode 105

angoku et Yajirobé jouent à Chifoumi (feuille, ciseaux, pierre) pour savoir lequel des deux va se battre contre le monstre. Ce dernier est excédé. Yajirobé, qui a gagné, commence et se lance sur le monstre qui l'arrête d'un coup de poing. Yajirobé fonce de nouveau sur lui, mais le monstre l'empêche de parvenir jusqu'à lui en lançant des rayons d'énergie électrique. Yajirobé accélère, sort son sabre et tranche le monstre en deux au niveau de sa taille. Satan Petit Cœur, qui est dans le ciel dans son palais flottant, ressent le mort de sa créature. Il est étonné qu'un être sur Terre, autre que Mutaïto, soit capable de vaincre un des siens. Pendant ce temps, Sangoku et Yajirobé font cuire le monstre qui vient juste d'être découpé.



atan Petit Cœur tente de contacter par télépathie sa créature chargée de tuer les partici- Episode 106 pants du tournoi, afin qu'elle se rende sur le

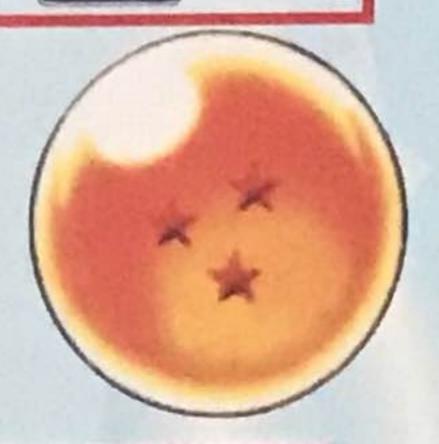
de l'autre monstre s'est fait tuer. Cette créature est en plein combat centre un dinosaure que Sangoku avait combattu lors du 21º tournoi es arts martiaux. Notre héros utilise son attaque Salive pour paraser le monstre, mais il n'y arrive pas et ce dernier l'élimine sans mal en lui transperçant le ventre. Il consulte ensuite ses fiches et découvre que le suivant sur la liste est Yamcha. Il s'apprête à se rendre sur l'île de Tortue Géniale quand il entre en contact avec son maître. Satan Petit Cœur lui ordonne alors de se rendre là où a disparu l'autre monstre qu'il avait créé.



Episode 107

son arrivée, la créature de Satan Petit Cœur est étonnée de découvrir que Sangoku est encore en vie. Sangoku découvre que c'est ce monstre qui a tué Krillin. Il lui dit avoir été vaincu la première fois parce qu'il avait faim et était fatigué après le combat contre Ten Chin Han. Aujourd'hui, il est en forme et a récupéré toutes ses forces. Le combat commence. Sangoku se déplace très vite et la créature n'a pas le temps de comprendre ce qui lui arrive, Elle reçoit un coup très violent de Sangoku. Elle se fait passer pour morte, et puis lance de sa bouche un rayon d'énergie quand Sangoku a le dos tourné. Ce dernier l'évite en se propulsant dans les airs avec son bâton magique.





n retombant, Sangoku exécute un Ka- Episode 108 méhamé, fait exploser le monstre et

venge ainsi la mort de son ami Krillin. Satan Petit Cœur, qui a ressenti le décès de sa créature, décide de se rendre sur les lieux afin de savoir qui a eu suffisamment de force pour détruire deux de ses monstres. Pendant ce temps, Ten Chin Han, Chaoz et Tortue Géniale approchent du lieu où se trouve la boule à trois étoiles, afin d'obliger Satan Petit Cœur à venir jusqu'à eux. Ce dernier vient d'arriver, quant à lui, sur le lieu où Sangoku a détruit ses deux créatures. Yajirobé prend peur en voyant le vaisseau et remet à Sangoku la boule de cristal à une étoile qu'il avait autour du cou.



Episode 109

n regardant le radar, Sangoku découvre que les boules de cristal sont au-dessus de sa tête. Il regarde en l'air et voit le vais-

seau du roi Pilaf. Satan Petit Cœur s'envole de son vaisseau et descend sur Terre pour se placer devant Sangoku portant la boule à une étoile autour du cou. Sangoku fonce sur lui et enchaîne plusieurs coup qui surprennent son adversaire. Ce dernier décide de ne plus le sous-estimer et enlève sa cape. Sans que Sangoku ait eu le temps de comprendre, Satan Petit Cœur donne à Sangoku coups de poings et coups de pied. En quelques secondes, notre héros est mis hors de combat. Il a juste le temps d'exécuter un Kaméhamé que Satan Petit Cœur n'évite même pas, car il n'a aucun effet sur lui.



Episode 110

ant bien que mal, Sangoku se relève. Satan Petit Cœur tend la main et lance un rayon d'énergie que Sangoku évite en sautant dans les airs. Alors qu'il se croit en sécurité, il reçoit de plein fouet un autre rayon lancé par son ennemi. Sangoku retombe inconscient. Satan Petit Cœur prend la boule de cristal qu'il a autour du cou. Ensuite, il s'envole et retourne à son vaisseau. Yajirobé approche de Sangoku, le prend sur ses épaules et l'emmène jusqu'à la rivière la plus proche. Il le met dans l'eau afin de lui faire reprendre conscience. Après avoir repris ses esprits, Sangoku demande à Yajirobé de l'emmener jusqu'à Matou Malin qui se trouve sur la tour Karine. Pendant ce temps, Ten Chin Han, Chaoz et Tortue Géniale découvrent la boule de cristal à trois étoiles.



Episode 111)

possession et se dirigent maintenant vers un lieu découvert afin d'y attirer Satan Petit Cœur. Ils creusent un trou dans le sol et y placent les boules. Satan Petit Cœur arrive au-dessus du site, avale les deux boules de cristal qu'il a déjà et descend de son vaisseau. Tortue Géniale assomme Ten Chin et Chaoz, et décide d'affronter le monstre seul. Il se place devant lui et se présente comme étant l'élève de Maître Mutaïto, celui qui l'avait jadis enfermé dans un autocuiseur. Il le jette par terre et exécute la technique de la Mafuba. Satan Cœur prend peur, surtout quand il est attiré par le tourbillon crée par la Mafuba.

haoz, Tortue Géniale et Ten Chin ont

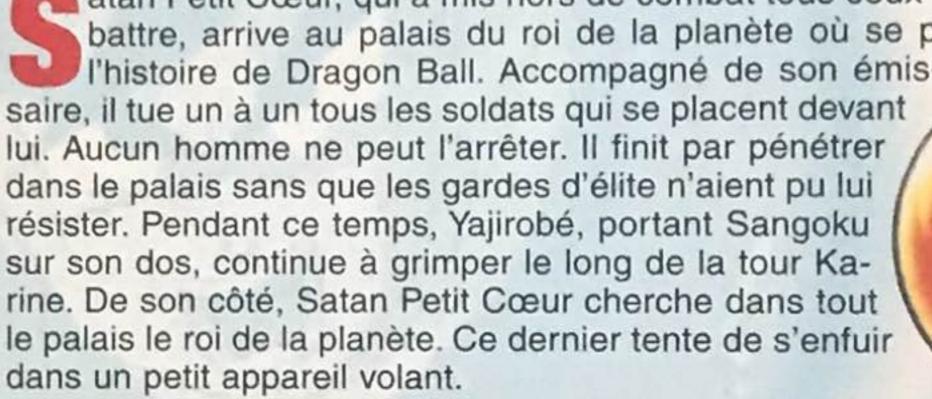
déjà cinq boules de cristal en leur

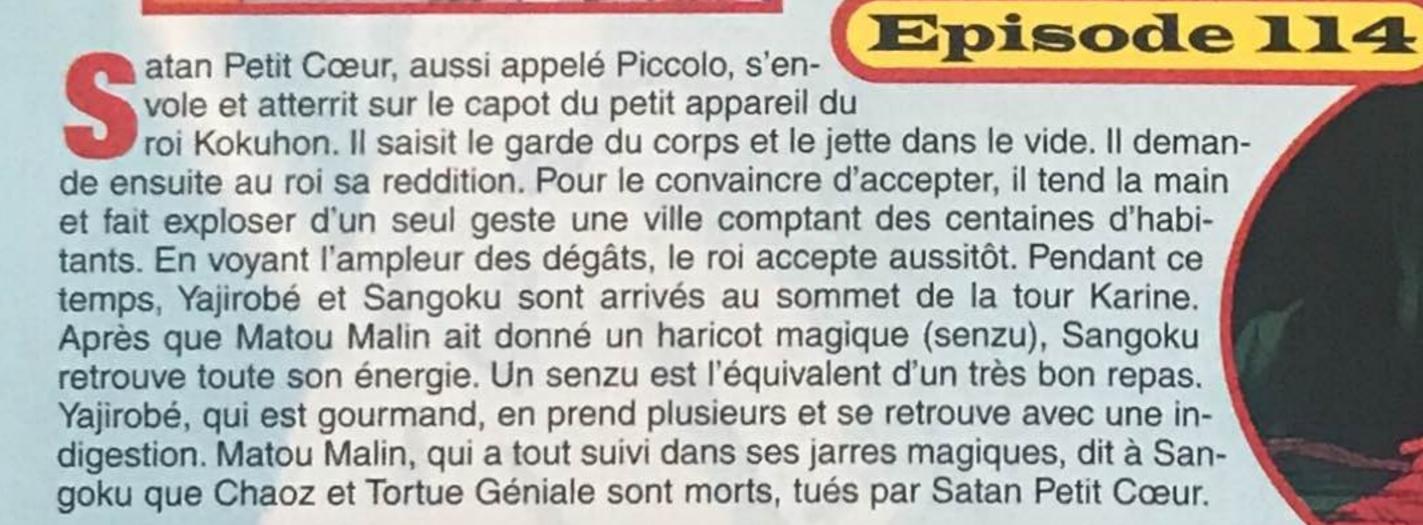
Episode 112

ortue Géniale, qui n'a jamais exécuté la Mafuba, la loupe et tombe presque mort sur le sol, épuisé par cette technique trop puissante pour lui. Satan Petit Cœur récupère les boules de cristal et fait appel au Dragon Shéron au moment où il fait son vœu. Chaoz apparaît et tente d'en faire un. Il est aussitôt tué par le monstre qui demande au Dragon de lui redonner sa jeunesse et sa force d'antan. Son vœu exécuté, il lance de sa bouche un rayon d'énergie qui tue le Dragon Shéron. Sangoku et Yajirobé sont arrivés à la tour Karine. Bora l'Indien les aide à grimper pour atteindre le palais de Matou Malin.



atan Petit Cœur, qui a mis hors de combat tous ceux qui pouvaient le battre, arrive au palais du roi de la planète où se passe l'histoire de Dragon Ball. Accompagné de son émissaire, il tue un à un tous les soldats qui se placent devant lui. Aucun homme ne peut l'arrêter. Il finit par pénétrer dans le palais sans que les gardes d'élite n'aient pu lui résister. Pendant ce temps, Yajirobé, portant Sangoku sur son dos, continue à grimper le long de la tour Karine. De son côté, Satan Petit Cœur cherche dans tout le palais le roi de la planète. Ce dernier tente de s'enfuir





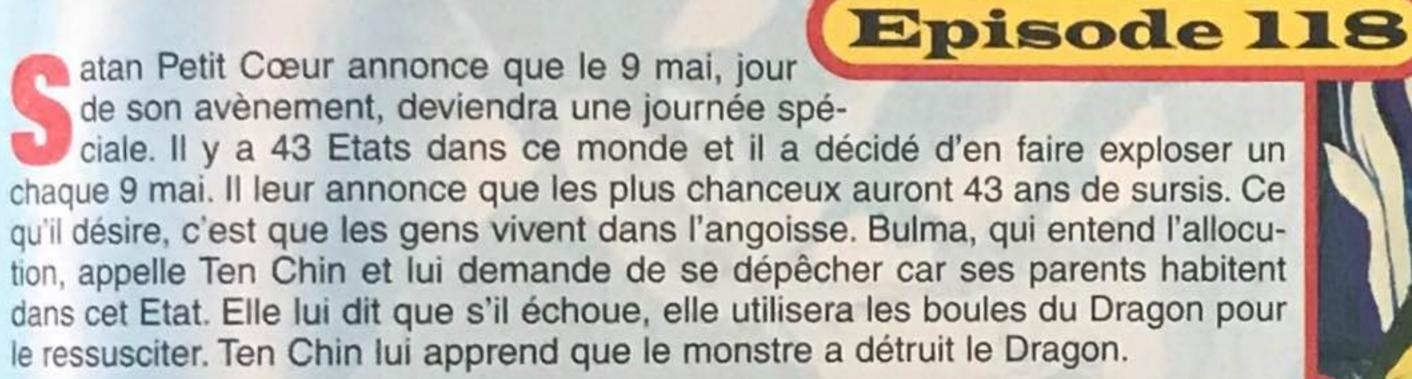
Episode 115

atou Malin propose à Sangoku de boire l'eau de Choshinsui pour devenir plus fort. Appelée aussi l'eau du Dieu suprême, elle permet de révéler la force secrète que chacun a au fond de soi. Cette eau peut, en revanche, devenir un terrible poison si on n'est pas au meilleur de sa forme physique et intellectuelle. Tous ceux qui en ont bu sont morts. Matou Malin va lui verser un verre que Yajirobé va goûter avec le doigt. A cause de son mauvais goût, il va déconseiller à Sangoku de la boire. Il va le faire quand même et dormir durant six heures. Pendant ce temps, Ten Chin Han, qui veut aussi venger Chaoz et Tortue Géniale, s'entraîne à apprendre la technique de la Mafuba pour enfermer Petit Cœur dans l'autocuiseur.

chin Han a enfin réussi à maîtriser la tech- Episode 116 nique de la Mafuba. il prend son avion, bien décidé à se rendre au palais du roi Kokuhon afin d'arrêter Satan Petit Cœur. Il contacte Bulma et Yamcha pour leur faire un point et leur dire que Tortue Géniale et Chaoz ont été tués. Nos deux amis tentent de le convaincre de rentrer sur l'île de Kamé et de ne pas partir seul combattre le monstre. Dans une allocution télé, le roi fait sa reddition en faveur de Satan Petit Cœur. Il en profite pour demander à quelqu'un de l'arrêter. Mais il n'a pas le temps de finir sa phrase. Piccolo le saisit par e cou et dit aux habitants de la planète qu'il déteste le mot paix. la joute que la police est dissoute et que toutes les lois sont déclarées hors-la-loi...



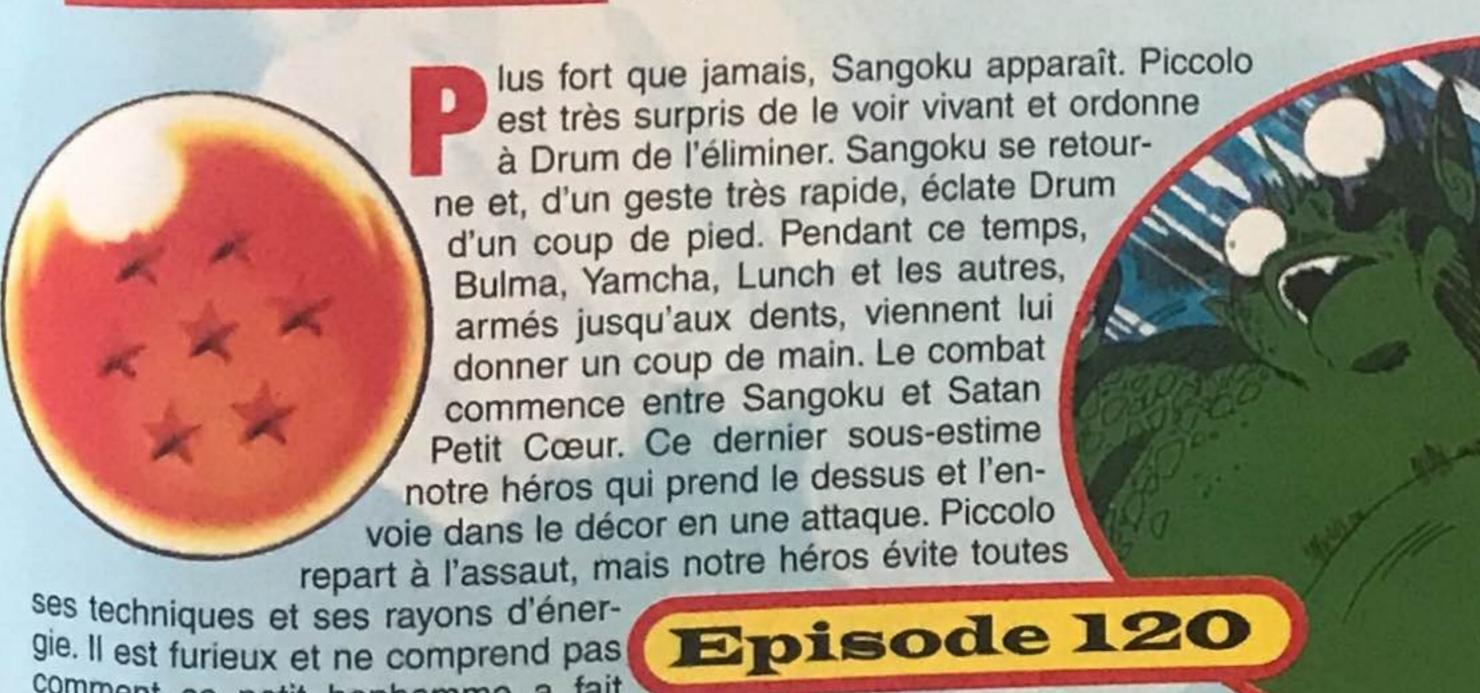
otre héros est maintenant plus fort grâce à l'eau. Sangoku arrive même à ressentir toute proche la présence de son ennemi, alors qu'il est à des kilomètres au-dessus du sol sur la tour Karine. Matou Malin lui dit qu'il lui offre un cadeau. Il fait appel au nuage magique et un énorme nuage apparaît. Matou Malin lui dit que c'était lui qui avait offert le sien à Tortue Géniale. Aujourd'hui, c'est à lui d'en choisir un. Sangoku décide de partir combattre Satan Petit Cœur, alors que Yajirobé décide de rester au sommet de la tour Karine avec Matou Malin. Pendant ce temps, le monstre incite la population à sombrer dans le crime et la violence.





59

angoku vole à toute vitesse vers le palais, mais il est encore très loin. Ten Chin, lui, est arrivé et provoque Piccolo en combat singulier. Il atterrit dans la cour et s'apprête à sortir l'autocuiseur. C'est là qu'il se rend compte que, durant son entraînement, il l'a abîmé et qu'il est maintenant inutilisable. Il dit alors au monstre qu'il peut le battre sans avoir recours à la technique de la Mafuba. Satan Petit Cœur se concentre et fait sortir de sa bouche un œuf qui se transforme en un grand guerrier du nom de Drum. C'est ce dernier qui affronte Ten Chin Han dans un combat inégale. Notre nouveau héros s'épuise rapidement et finit par être mis K.O. C'est alors que Drum s'apprête à lui donner le coup de grâce.





comment ce petit bonhomme a fait pour devenir si fort.

CHEVALIERS DUZODIAQUE

Yoga (2)

Résumé: Le secret de Poséidon était sur le point d'être révélé par Isaac: "Celui qui anime le bras de Poséidon, c'est l'esprit du mal incarné..."

















LÂCHERAI PAS

PRISE!











DORS ICI EN ?

























COMMENT FAIS-TU POUR

DÉGAGER UN FROID AUSSI"

GLACIAL?















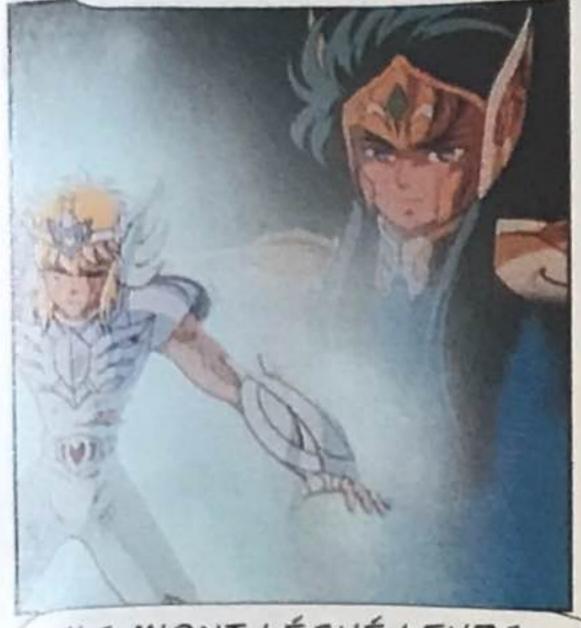




C'EST LUI, C'EST LE MAÎTRE!

MAIS J'AI VRAIMENT CRU VOIR CAMUS APPARAÎTRE!

ILS SONT MORTS ET POURTANT JE LES AI VUS. DISTINCTEMENT!





DISTINCTEMENT!

ÎLS M'ONT LÉGUÉ LEURS ÂMES EN MOURANT!



CE SONT EUX QUI TE
CONDAMNENT ET JE NE
SUIS QUE L'INSTRUMENT



JE N'AI PLUS AUCUN COMPTE À LEUR RENDRE!





DE LEUR VENGEANCE!









POURRAS PLUS PROFITER DE L'EFFET DE SURPRISE!





SON ARMURE BRILLE











DÉTRUITES DANS LA GRANDE

GUERRE DU ZODIAQUE!





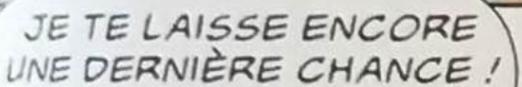






LANITURE LA PLUS







ÉCOUTE-MOI! PRENDS CONSCIENCE DE L'ERREUR OÙ TU T'ES FOURVOYÉ!





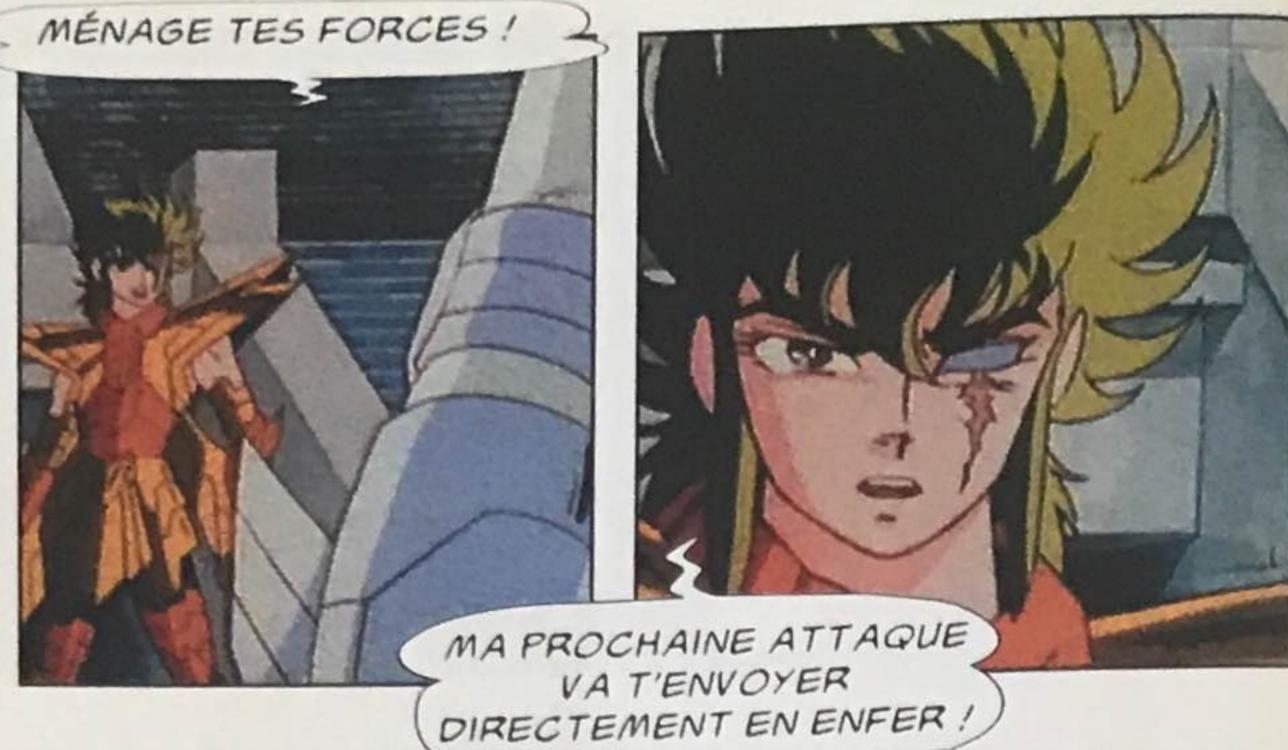














JE NE COMPRENDS PAS, LE MAÎTRE NOUS A DONNÉ RENDEZ-VOUS ICI SANS AUCUNE MISSION!









C'EST ABSURDE ET CRIMINEL! NOUS NE POUVONS PAS NOUS RÉSOUDRE À LA MORT









Fin de l'épisode

de DigiCadeaux !!



Gagne des peluches, des figurines, des jeux vidéo...
en jouant dès maintenant par téléphone !



www.digimon.tm.fr

TM&©2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All Rights Reserved.
FOX KIDS and the related logo are exclusive property of Fox. All Rights Reserved.
©123MULTIMEDIA EDITIONS -RC41375959800019-0.337€/MN

