

# 10. manga

Les super attaques dans

**DRAGON  
BALL GT**



EN  
DIRECT  
DU  
JAPON :

**DT EITRON**



La nouvelle famille  
**Addams**

Découvrez  
tous les  
héros de

**EVANGELION**



T 2918 - 456 - 20,00 F

Mensuel N° 456  
Septembre 1999  
20 FF - 145 FB - 6,50 FS  
ISSN 1286-1707



# s o m m a i r e

## BANDES DESSINEES

- 3 Dragon Ball GT**  
Au voleur !
- 38 Sailor Moon**  
Le bal (2)
- 51 Chevaliers du Zodiaque**  
Les liens du sang (1)

## JEUX

- 50 Test**  
Prêt pour la rentrée ?

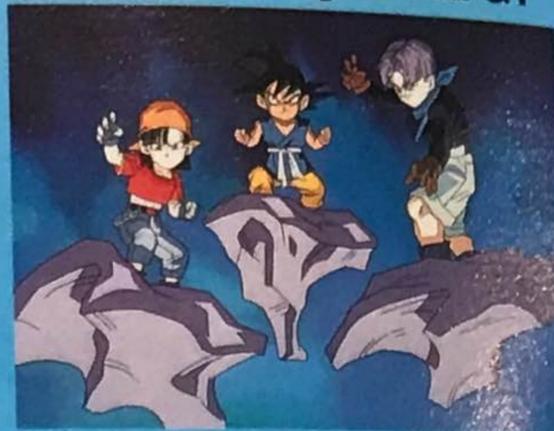


## POSTERS



**27 Poster Dragon Ball GT**

**31 Poster Dragon Ball GT**



## MAGAZINE

- 20 Les nouveautés de la rentrée**
- 22 Dragon Ball GT**  
Les attaques
- 26 Pleins feux**  
La nouvelle famille Addams
- 35 A vos consoles**
- 36 News du Japon**  
Cinq nouvelles séries japonaises
- 46 Evangelion**  
Tout sur la vie privée des héros

# C'est la rentrée...

**POUR 180 F RECEVEZ  
D. manga  
CHEZ VOUS TOUS LES MOIS**

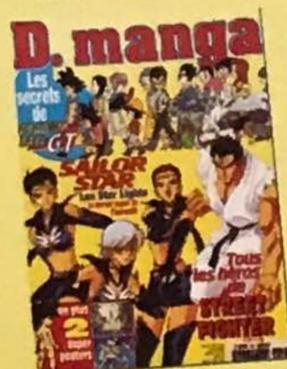
**une économie de 60 F  
3 numéros gratuits**



Chaque mois retrouvez les aventures de

**DRAGON BALL GT**

- 33 pages de bandes dessinées
- les mangas japonais
- des tests
- des jeux
- les consoles



### BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à : DIP "D. MANGA" ABONNEMENT  
70, rue Compans 75019 Paris

Oui, je m'abonne à "D. manga" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 180 F au lieu de 240 F, soit une économie de 60 F. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire     Chèque postal     Mandat lettre  
à l'ordre de "SFC D. manga"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom.....

Prénom.....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

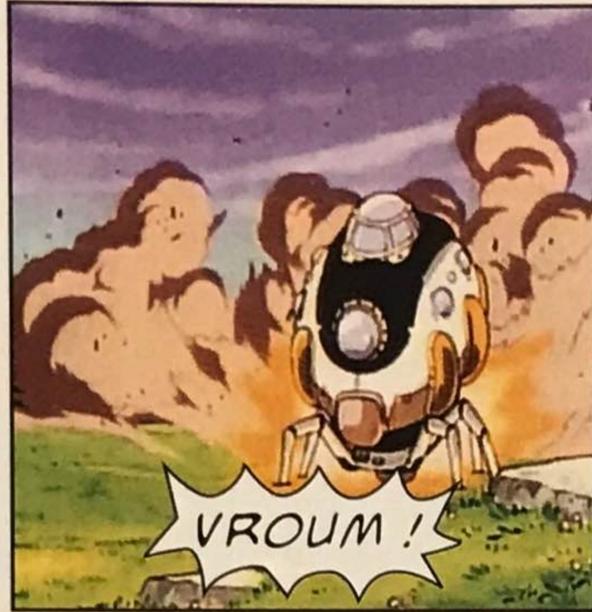
D. manga N° 456 - Septembre 1999. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION : Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. DEPOT LEGAL: Septembre 1999. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750 000 F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01 - REASSORTS : 08 00 31 32 68. ABONNEMENTS : D. manga, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 4484 84 89 - Photographie : SCPP - Diffusion : Transport Presse. Imprimé en France par la SNIL



# DRAGON BALL GT

## Au voleur

Résumé : Alors que nos héros allaient pouvoir partir à la recherche de la troisième boule de cristal, un mystérieux personnage s'est emparé de la numéro deux !



JE M'ATTENDAIS À QUELQUE CHOSE DE PLUS IMPRESSIONNANT !



GRGR !



ET VOILÀ !



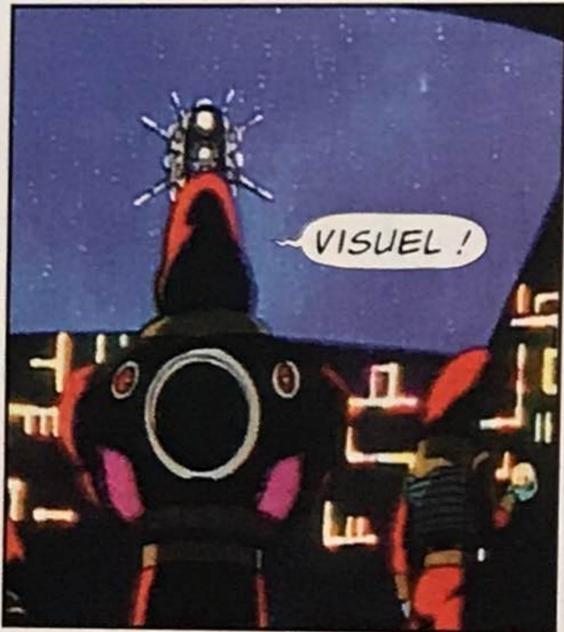
D'APRÈS LE CHEF, CELUI QUI POSSÈDE CET OBJET PEUT ACCOMPLIR DES MIRACLES !



IL VA ÊTRE CONTENT ! J'ESPÈRE UNE RÉCOMPENSE !



UNE CAPSULE SPATIALE NOUS SUIT DEPUIS UN PETIT MOMENT !



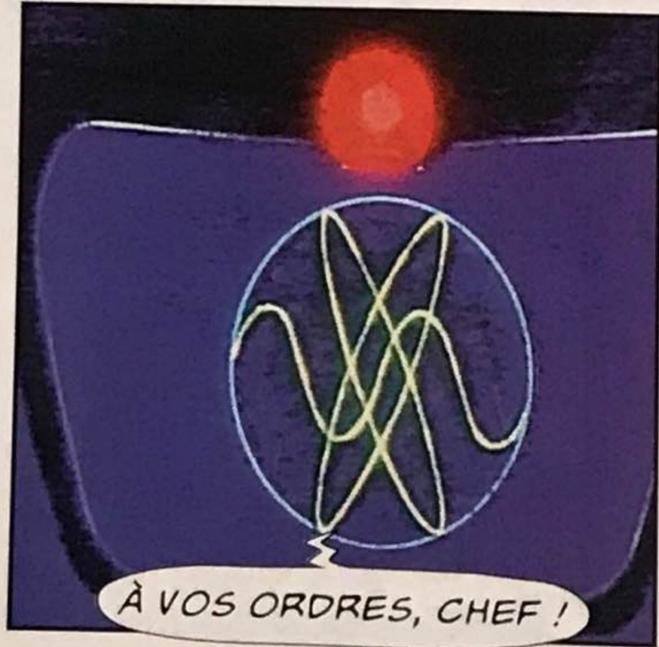
VISUEL !



JE LES RECONNAIS !



ESSAIE DE LES SEMER !



À VOS ORDRES, CHEF !

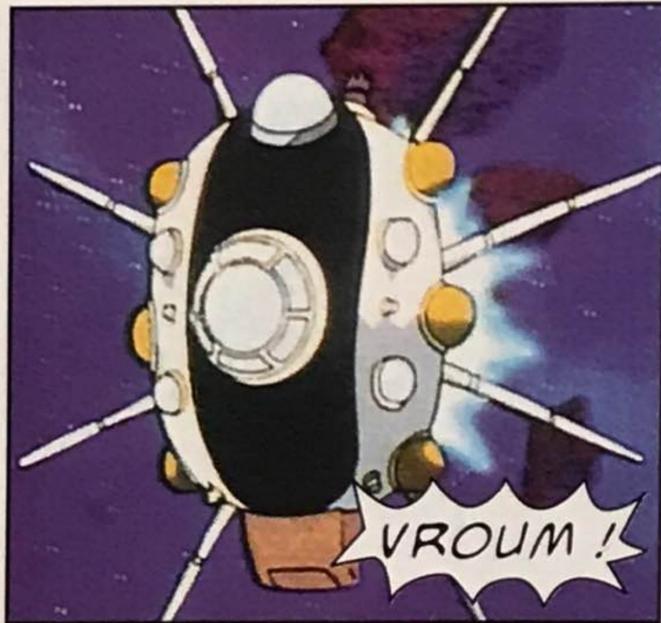


PASSE À LA VITESSE SUPÉRIEURE !



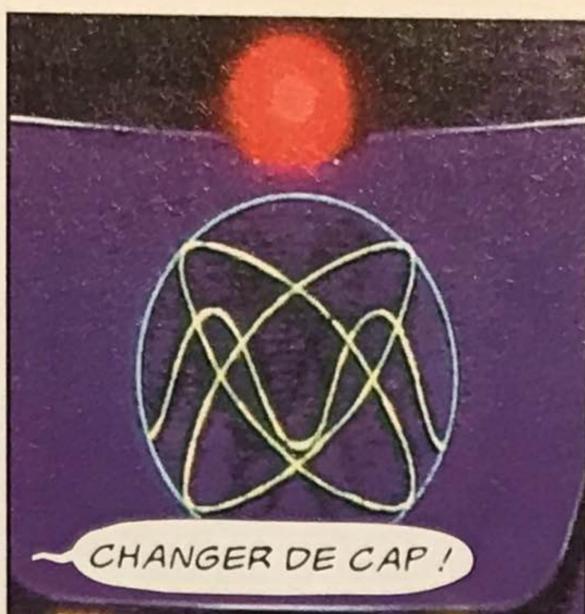
GRGRRR !







ORDINATEUR,  
TU N'AURAS  
PAS UNE IDÉE ?



CHANGER DE CAP !



SUR CETTE PLANÈTE,  
IL EXISTE UN HORRIBLE  
MONSTRE !



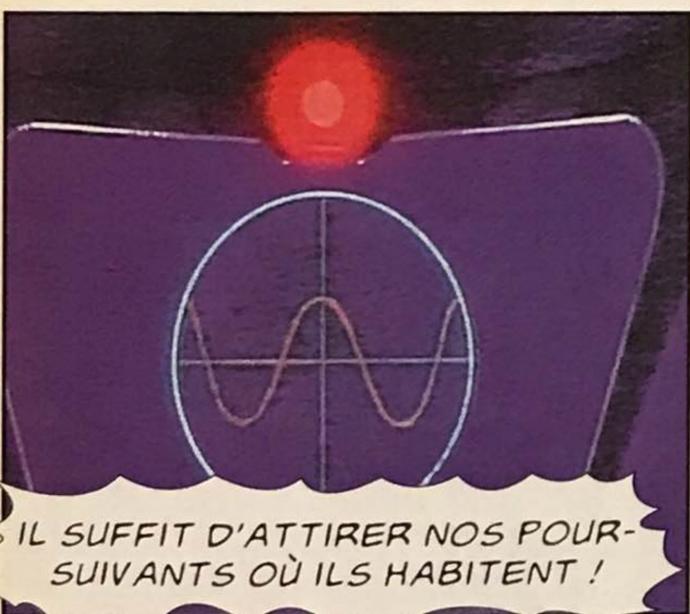
SON APPÉTIT  
EST LÉGENDAIRE !



ON N'A QU'À LUI  
DONNER LE DÎNER  
DE CE SOIR !



OH !



IL SUFFIT D'ATTIRER NOS POUR-  
SUIVANTS OÙ ILS HABITENT !



HUMMM !



D'ACCORD !



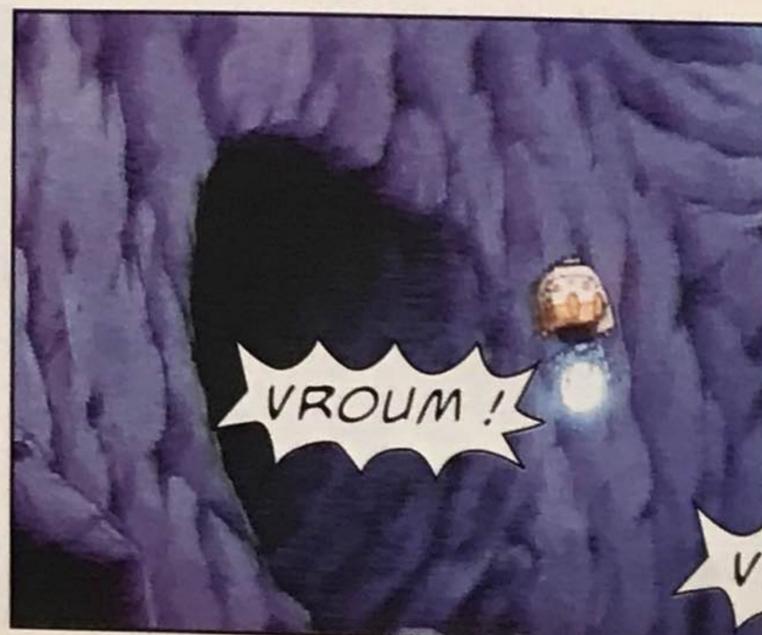
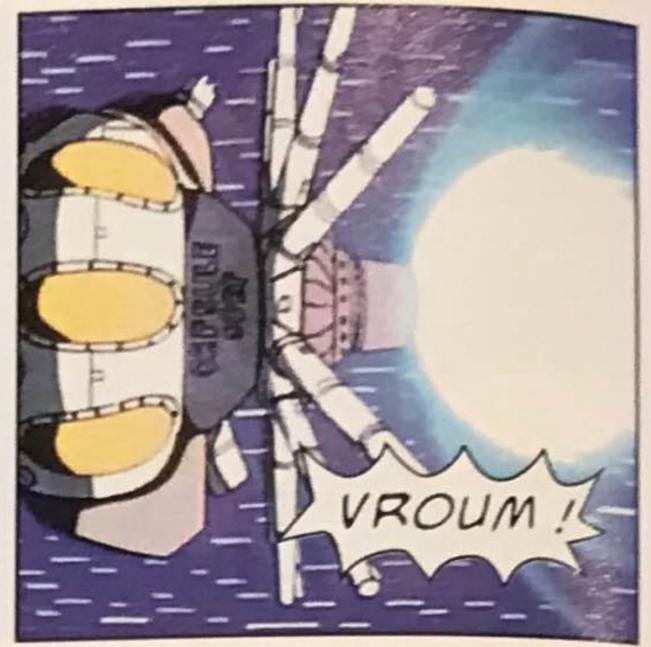
EN AVANT  
TOUTES !



BRBRBR !



OH !



QUEL ENDROIT BIZARRE !  
ON N'Y VOIT PAS  
À 3 MÈTRES...

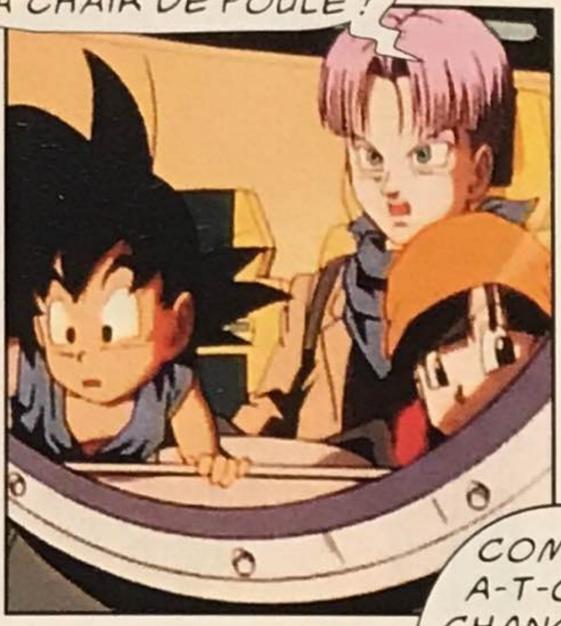


VROUM !



VROUM !

CE MONDE ME DONNE  
LA CHAIR DE POULE !



IL EST TROP  
TARD POUR  
RECULER !



UN VAISSEAU EST CACHÉ  
DANS LA PAROI  
DE LA CAVITÉ !



COMBIEN  
A-T-ON DE  
CHANCES DE  
QUITTER CET  
ENDROIT EN  
UN SEUL  
MORCEAU ?



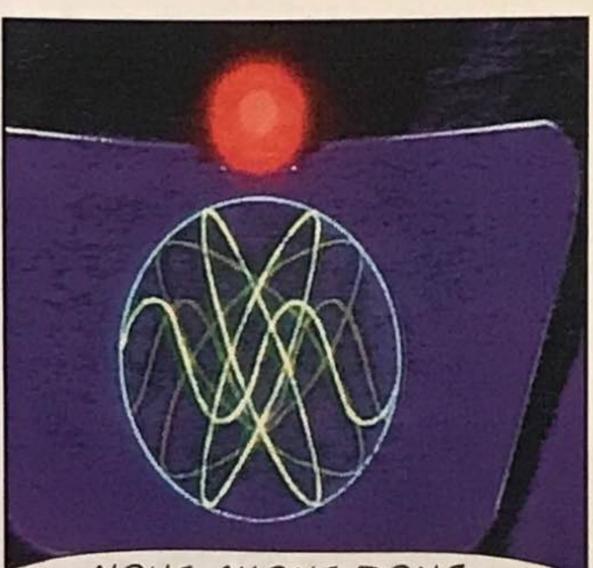
PLUS ON S'AVENTURE À  
L'INTÉRIEUR, PLUS CELA  
SE COMPLIQUE !



C'EST COMME UN LABYRINTHE !  
SEUL MOUMA CONNAÎT  
LA SORTIE !



NOUS AVONS DONC  
UNE CHANCE SUR 3 MILLIARDS  
D'EN SORTIR VIVANTS !

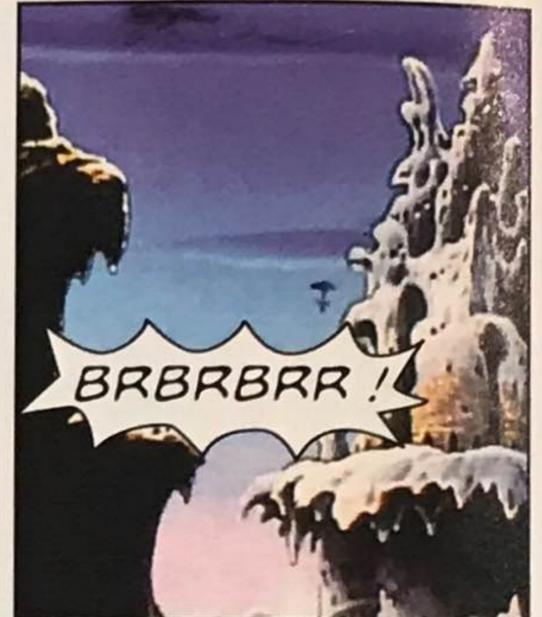


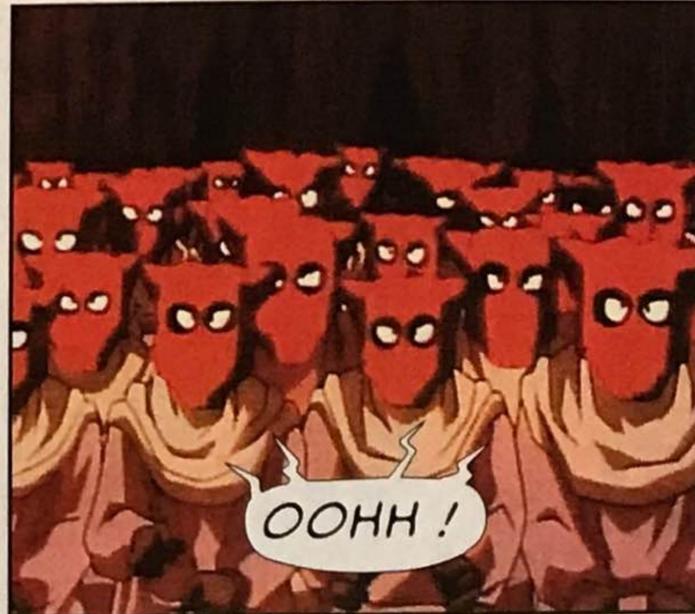
JE TE TROUVE  
PLUTÔT OPTIMISTE !



ON N'A  
RIEN À  
CRAINdre,  
N'EST-CE  
PAS ?







QUE CELA TE SERVE DE LEÇON !



L'A TRANSFORMÉ EN PANTIN QUE VA-T-IL FAIRE ?



AH AH AH !



IL JETTE ALORS LE PANTIN DANS UN GOUFFRE...



RÉJOUISSÉZ-VOUS ! LE LIEUTENANT ET LE SEIGNEUR LUDÉE NE FONT PLUS QU'UN !



QU'EST-CE QUI VOUS PREND ? JE N'ENTENDS RIEN !



LONGUE VIE AU SEIGNEUR LUDÉE !



PAS D'AFFOLEMENT ! NOUS AVONS UNE BOULE DE CRISTAL !



CET ENDROIT ME DONNE LA CHAIR DE POULE !



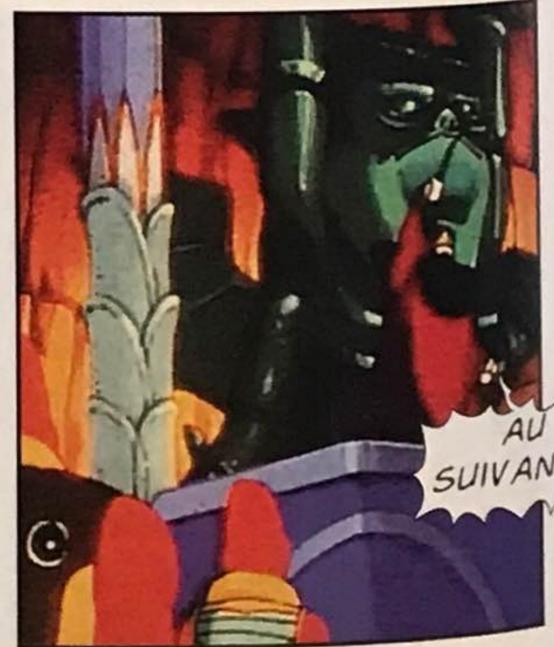
EXACT ! J'AVAIS OUBLIÉ !



JE PRÉFÈRE ÇA !



AU SUIVANT.



COMME VOUS POUVEZ LE VOIR,  
NOUS AVONS TROUVÉ  
CE QUE VOUS DÉSIRIEZ !

QUOI ?  
MONTRE !

ELLE EST AUTHENTIQUE !  
JE SUIS FIER DE VOUS !

IL A L'AIR  
CONTENT !

NOUS  
ALLONS GRAVIR  
UN ÉCHELON SUR  
L'ÉCHELLE DE LA  
RÉUSSITE !

IL Y A JUSTE  
UN PETIT PROBLÈME !  
VOUS AVEZ COMMIS  
UNE ERREUR !

LE SEIGNEUR LUDÉE  
ME TÉLÉTRANSMET QUE  
LES GENS QUI POSSÉDAIENT  
CETTE BOULE EN DÉTENAIENT  
UNE AUTRE !

OH !

VOUS  
AVEZ LAISSÉ  
L'OCCASION DE  
M'EN RAMENER  
DEUX !

DONNEZ-NOUS  
UNE DEUXIÈME CHANCE !  
ON VA ESSAYER  
DE SE RATTRAPER !

J'ACCEPTÉ  
DE VOUS  
DONNER UN  
SURSIS !

MERCI INFINIMENT  
VOTRE GRANDEUR !



VOUS PERDEZ DU TEMPS !

BRBRBR !



EN AVANT ! JE N'AI PAS ENVIE D'ÊTRE TRANSFORMÉ !



ILS SONT PEUT-ÊTRE ENCORE DANS LE LABYRINTHE !



ILS ONT PEUT-ÊTRE ÉTÉ AVALÉS PAR LE MONSTRE !



VROUM !

ÇA FAIT 2 HEURES QUE NOUS SOMMES DANS CES GALERIES !



JE SUIS VRAIMENT FATIGUÉ !



DANS LA PÉNOMBRE, ON PEUT DÉCOUVRIR UNE TRACE BIZARRE...



C'EST PAS LE MOMENT DE DORMIR GUY-GUY ! TU POURRAIS NOUS GUIDER AVEC TON RADAR !



GUY-GUY NE REÇOIT AUCUN SIGNAL !



TU LE FAIS EXPRÈS ?



IL NE MENT PAS, IL N'Y A AUCUN SIGNAL !

LES FRÉQUENCES NE PASSENT PAS À TRAVERS CES PAROIS !  
ESSAYONS DE SORTIR DE LÀ !



DANGER  
DROIT  
DEVANT !



OH !



DITES !  
C'ÉTAIT QUOI  
CETTE CHOSE !



AUCUNE IDÉE !  
À MON AVIS  
ON VA LA REVOIR !



ALERTE  
ROUGE !



AAAHHH !



ELLE EST  
DRÔLEMENT  
RAPIDE !



SSCCHHRR !



BRBRBRR !

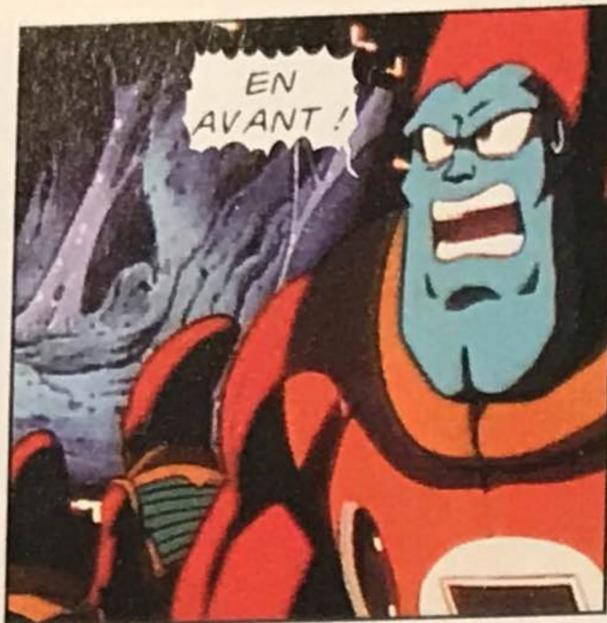
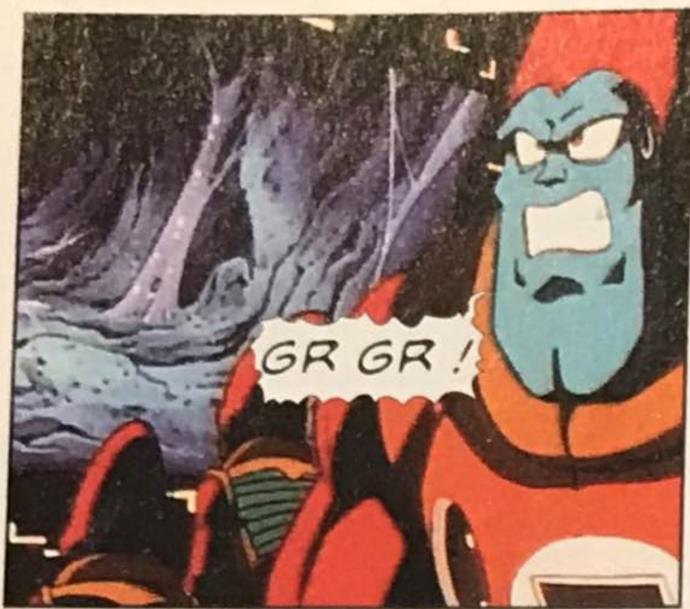


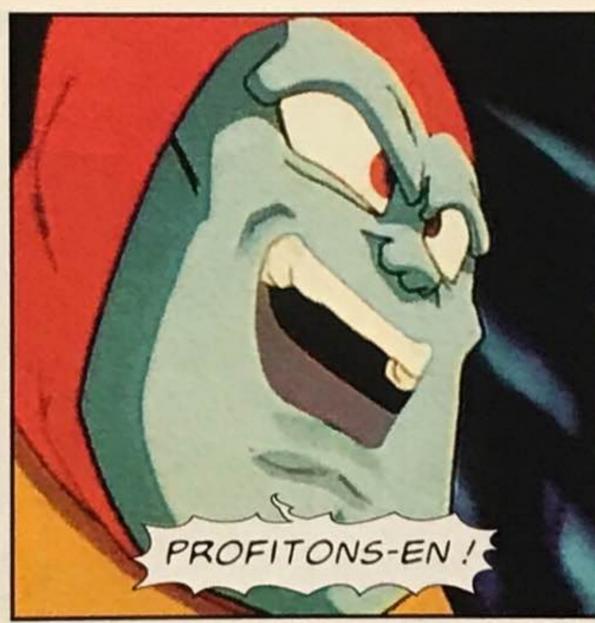
ILS DOIVENT DÉJÀ  
ÊTRE DÉVORÉS !

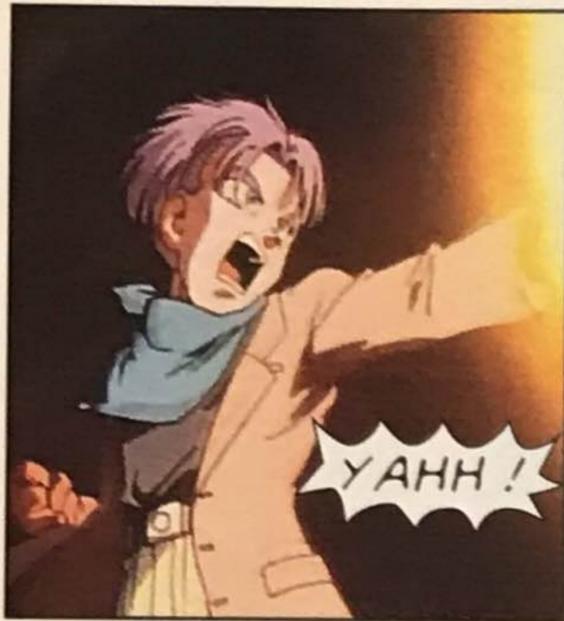
BRBRBRR !



NOUS ALLONS  
PEUT-ÊTRE  
RETROUVER LA  
BOULE DE CRISTAL  
SUR LE SOL !

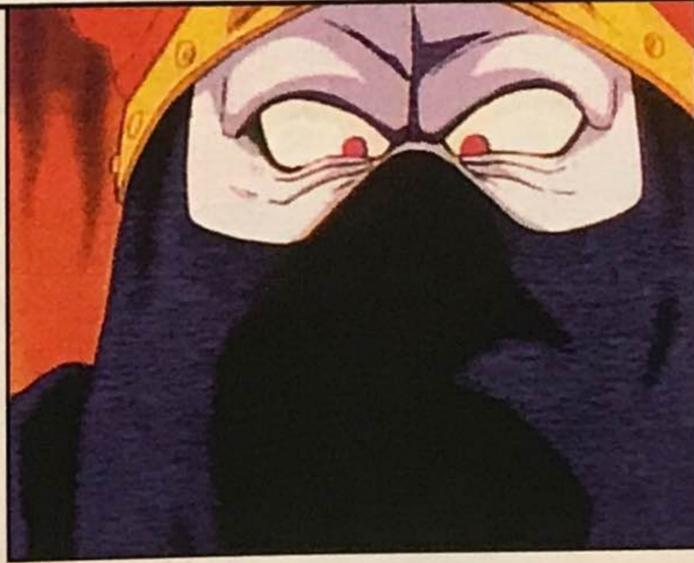








PENDANT QUE NOS HÉROS SONT AUX PRISES AVEC LES DIFFÉRENTS COMBATS,  
BONPARA ET SES COÉQUIPIERS PÉNÈTRENT À L'INTÉRIEUR DE LA CAPSULE !  
QUI SE CACHE DERRIÈRE L'ÉNORME STATUE DE PIERRE ET L'INDIVIDU MASQUÉ AU FOUET INFERNAL ?  
SANGOKU, PAIN ET TRUNKS RÉUSSIRONT-ILS À SORTIR VIVANTS DU LABYRINTHE DE LA PLANÈTE BIIHET ?



Fin de l'épisode.

# La rentrée sous toutes ses formes

La rentrée, c'est jamais très drôle mais voici quelques nouveautés pour repartir du bon pied !

## COOOOL !

Relax Max ! Avec Fido, il n'y a jamais de soucis. Après la plage et les vagues, continuez à surfer sur les lignes de vos cahiers avec ce stylo plume coloré. Oberthur. 59 F. Librairies, papeteries et grands magasins.

## A BAS L'ÉCOLE !

Le bonhomme-bouteille d'Orangina rouge est très en colère, il déteste la rentrée des classes ! Ces chaussettes branchées se déclinent en plusieurs attitudes. 35 F. Grandes surfaces.

## RENTÉE RAFRAÎCHISSANTE



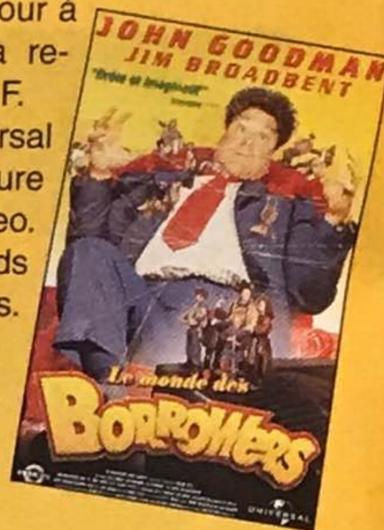
Pour la sortie de l'épisode 1 de "Star Wars", Miko lance une glace représentant un personnage du film, le Battle Droïde. Parfum pomme verte et fraise. 7 F. Points de vente plein air et cinémas.



## DRÔLE DE FILM

On a toujours besoin d'un plus petit que soi. C'est ce que Pete va découvrir avec la minuscule famille des Borrowers. Un cocktail d'aventure et d'humour à voir et à revoir. 119 F.

Universal Picture Video. Grands magasins.



## LE PLEIN DE TENDRESSE

Après le Tamagochi, voici Furby, petite peluche très sympathique, qui ne veut qu'une chose : être aimé. Il parle, danse, réagit aux câlins et en redemande toujours. 260 F.



## TENDANCE

Fourre-tout ou trousse, on peut ranger tout ce que l'on veut dans ses deux compartiments. Très pratique, cette trousse se glisse facilement au fond du sac ou du cartable. Fido Dido Oberthur. 63 F. Librairies, papeteries et grands magasins.



## POUR LES JUSTICIERS

Fans de Batman, ce cartable aux couleurs flash vous ravira. Il est fait avec des matières très tendance. Toute une collection de sacs et de trousse existe aussi à l'effigie du super héros. Mattel. Sacs et cartables : de 120 à 240 F.

## LES TUNIQUES BLEUES

Le sergent Chesterfield et le caporal Blutch reviennent pour de nouvelles aventures. Cette fois-ci le Général Grant est en danger. Le dernier album des Tuniques Bleues réserve bien des surprises. Ed. Dupuis. 49,90 F. Librairies et grandes surfaces.



## ÉCHEC ET MAT

Ce jeu d'échecs électronique de voyage s'emporte partout. Il mémorise les positions en cours de partie et connaît 64 niveaux de difficultés. Lexibook. 129 F. Détaillants et grands magasins.



## FINI LE MAL DE DOS !

Grâce à ce nouveau sac à dos fait en mousse anatomique, les livres et cahiers seront bien protégés. Très pratique, il est équipé de roulettes et d'une canne télescopique. Invicta. 430 F. Maroquineries.





## ALBATOR



Le CD :

129 F

Albator 84 l'intégrale

Albator 78 - VF l'intégral



379 F

également disponible à l'unité : vol 1 à 7 = 99 F



129 F

Queen Esmeralda



399 F

également disponible à l'unité : vol 1 à 8 = 99 F

## LES MYSTÉRIEUSES CITÉS D'OR



129 F

Le CD

Pour tout achat d'un coffret : 1 médaillon GRATUIT



399 F

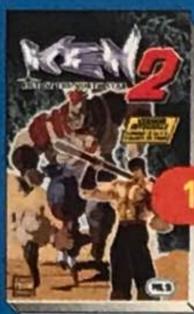
L'intégrale



Egalement disponible à l'unité de 1 à 10

99 F

KEN 2 en VO : vol 1 et 2



119 F

KEN le coffret (ep. TV 1 à 32)



489 F

## DRAGON BALL Z

également disponible à l'unité : vol 1 à 8 = 99 F



489 F

Coffret DBZ epis. TV vol 1 à 32

DB GT: vol 1 à 6



129 F



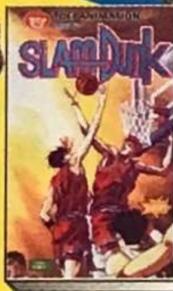
42 F

Manga: vol 1 à 38



299 F

Coffret : les 11 films

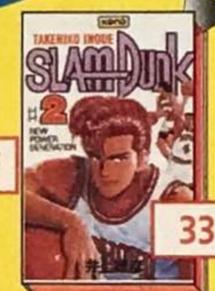


SLAM DUNK vol 1 à 2



129 F

SLAM DUNK manga vol 1 à 3



33 F

LE TOUR DU MONDE DE LYDIE - vol 1 à 2



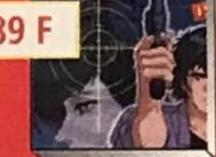
109 F

DRAGON'S ROLLER vol 1



33 F

CITY HUNTER manga de 1 à 36



89 F

CITY HUNTER : le film



33 F

manga : vol 1 à 17



249 F

Coffret CDZ les films de 1 à 4



489 F

Coffret CDZ Sanctuaire (ep TV 1 à 32)

**RECEVEZ VOTRE COMMANDE PLUS RAPIDEMENT EN APPELANT AU 01.40.21.19.19 (PAIEMENT PAR CARTE BANCAIRE UNIQUEMENT)**

**BON DE COMMANDE à envoyer à INICI - BP 213 - 75524 Paris cedex 11**

Je désire recevoir **GRATUITEMENT** votre catalogue général.

DÉSIGNATION DE L'ARTICLE	QTÉ	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage pour la France métropolitaine		39F
<b>TOTAL DE MA COMMANDE</b>		

### MODALITÉS DE RÈGLEMENT

Chèque à INICI  Mandat lettre  Carte bancaire (16 numéros)

N° \_\_\_\_\_ Expire à fin : \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Ma commande atteint 350F, je désire payer en 2 mensualités sans frais. Je joins à ma commande 2 chèques d'un montant identique qui seront débités à 1 mois d'intervalle.

Mme  Mlle  M.

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_

Tél. \_\_\_\_\_

Date anniversaire \_\_\_\_\_

# DRAGON BALL GT

# LES

Dans un précédent D. manga, nous avons répertorié et expliqué toutes les attaques utilisées par les héros dans Dragon Ball Z.

Dans ce numéro, nous allons présenter toutes celles de Dragon Ball GT.

## Double Energy ha

Cette attaque est réalisée par Sangoku quand il se transforme en Super Guerrier 4. Elle se présente sous la forme de deux boules d'énergie (une dans chaque main) que Sangoku réunit en collant ses mains avant de les lancer sur un adversaire.



# attaques



## Yubiki Energy Ha

Il s'agit de minuscules boules d'énergie de couleur rose lancées par Baby Végéta quand il est transformé en gorille. Il utilisera cette attaque contre Sangoku 4 lors du combat final sur Tsufure.



## Soccer Ballkick

C'est une ridicule attaque créée et utilisée par Pain. Cette dernière s'envole, forme une boule en tournant sur elle-même et donne un coup de pied à son adversaire. En fait, elle utilise tout le temps cette attaque. Pain va la perfectionner lors de son combat sur la planète du dieu Lourd.



## Flash Bomber

Il s'agit d'un simple rayon d'énergie lancé par Super C17. Une fois qu'il atteint un ennemi ou le sol, il explose en formant une boule ronde.



## Chosetsu Kosoku Punch

Sangoku va attaquer Baby Végéta avec le Chosetsu Kosoku Punch alors qu'il est transformé en Guerrier 4. Pour effectuer cette attaque, il s'envole en direction de l'ennemi et place toute sa force physique dans son poing. Sa force est telle que Baby Végéta est projeté à une grande distance.



## Super Ultra Genkidama

Cette attaque, aussi appelée la force universelle, a été enseignée à Sangoku par le seigneur Kaïoh. C'est la plus puissante parade de notre héros. Grâce à elle, il a pu vaincre un grand nombre d'adversaires tels que Super Bou, le Cyborg C15, Talhès... Le Genkidama consiste à utiliser son corps comme un entonnoir pour attirer en soi l'énergie vitale de tous ceux qui vivent sur Terre. Il la restitue ensuite sous la forme d'une énorme boule formée de l'énergie positive. Le Genkidama, tel qu'il a été enseigné à Sangoku par le seigneur Kaïoh, consistait à être assez pur pour prendre un peu de l'énergie de chaque être vivant sans qu'il s'en rende compte. Au fil de ses aventures, notre héros le perfectionnera. Contre les Cyborgs, il l'effectuera en Super Guerrier, ce qui va augmenter sa force. Contre Superbou, il demandera aux Terriens de donner volontairement une partie de leur énergie vitale pour former la boule. Le Super Ultra Genkidama, Sangoku l'utilisera lors de son attaque contre Li Shéron dans le dernier épisode. Il demandera à tous les humains et à tous ses amis à travers l'univers de donner un peu de leur énergie.



## Big Bang Kaméhaméha

Pour effectuer le Big Bang Kaméhaméha, Sangoku et Végéta doivent être en parfaite harmonie. Il faut qu'ils fusionnent sous la forme de Guerrier 4 et deviennent Super Gogéa 2. C'est une union de toutes leurs techniques pour former une Kaméhaméha capable de détruire une planète. Gogéa 2 va l'utiliser pour combattre Li Shéron, le Dragon Noir de la boule numéro 1. Mais, cependant, cela ne suffira pas !



## Revenger Death Ball

C'est Baby qui l'a utilisée lorsqu'il était dans le corps de Végéta. En fait, cette attaque est identique à celle de Sangoku s'appelant le Genkidama, soit l'énergie universelle. La différence, c'est que celle de Baby développe une énergie négative. Sangoku, en revanche, développe une énergie positive. Pour la faire, il lève les bras en l'air et forme une énorme boule d'énergie de couleur noire à partir de l'énergie négative de tous les êtres vivants. Il va utiliser cette attaque lors de son affrontement contre Sangoku. Quand ce dernier est revenu sur Terre après sa quête des boules de cristal, il a découvert que Baby y vivait. Il l'a affronté mais, du fait de sa petite taille, il a été vaincu. Pour en finir une bonne fois pour toutes avec notre héros, Baby s'est élevé dans le ciel puis il a fait la Revenger Death Ball qu'il a lancée sur Sangoku presque inconscient.



## Ryuken Bakuhatsu

Sangoku a fait pour la première fois cette attaque lors de son combat contre Janemba. Sangoku s'est envolé et a formé un Dragon d'énergie de couleur jaune autour de lui. C'est grâce à cela qu'il a pu transpercer Janemba et le détruire. Dans Dragon Ball GT, pendant son affrontement contre Super C17, Sangoku profitera du combat entre ce dernier et C18 qui l'occupe pour utiliser à nouveau le Ryuken Bakuhatsu. Grâce à cela, il foncera sur Super C17 et le transpercera à l'aide du Dragon d'énergie.



## Dengenki Jigokudama

C'est Super C17 qui utilise le Dengenki Jigokudama. Quand un adversaire l'attaque en lançant un rayon d'énergie, il dirige ses mains en direction de l'attaque pour l'absorber. C'est une action très destructive qui transforme en électricité toute forme d'énergie lancée sur Super C17 afin d'être absorbée par la boule noire placée au centre de chacune de ses mains.

## Henkai Beam

C'est le nom de cette étrange action faite par Boubou pour transformer ses ennemis en bonbons, chocolats ou gâteaux. Il peut ainsi les manger et s'appropriier bien souvent leur force. Lors du combat contre Baby Végéta, Oub va retrouver Boubou et fusionner avec lui pour devenir Super Oub. Il ira ensuite rejoindre Baby Végéta et l'affrontera. Il utilisera le Henkai Beam pour le transformer en gâteau. Baby Végéta retournera son attaque contre lui et, après, il le mangera.



## Kaméhaméha par 10

Le Kaméhaméha est la toute première attaque de Sangoku. Elle lui a été enseignée par Tortue Géniale dans son enfance. Elle consiste à transformer sa force physique en énergie pure et à la lancer comme un rayon de lumière. Plus la force d'une personne augmente, et plus l'énergie est grande. Au départ, Sangoku pouvait à peine pousser une voiture avec l'énergie qu'il développait. Dans Dragon Ball GT, il a acquis une telle force que son Kaméhaméha est dix fois plus puissant que celui de Tortue Géniale. Son plus puissant Kaméhaméha, Sangoku l'a fait lors de son combat contre Baby. Il a inventé une nouvelle technique de Kaméhaméha en se transformant en Super Guerrier 4. Le déplacement d'énergie était si fort qu'il créait des éclairs tout autour et déplaçait l'air sous forme d'un immense nuage de poussière. Il a utilisé cette attaque pour détruire Baby alors qu'il tentait de s'enfuir dans l'espace.



## Hell Buste

Cette attaque combinée, faite par Perfect Cell et Freezer, est utilisée contre Sangoku par ses deux anciens ennemis alors qu'ils sont en enfer. Ils l'ont mise au point uniquement pour arrêter Sangoku. Elle consiste à créer une combinaison d'ondes formant une barrière qui enveloppe l'ennemi pour l'envoyer ensuite dans une autre dimension.



## Bonparaparaparabonpapa

Bien qu'étrange, cette attaque est très efficace et fonctionne sur n'importe qui. Elle est utilisée par Bonpara, Sonpara et Donpara, les trois guerriers envoyés par Redic pour voler à Sangoku et ses amis leur boule de cristal. Ils vont attirer nos héros dans une planète labyrinthe et utiliser cette technique sur eux. Elle consiste à jouer une musique forçant quiconque qui l'écoute à danser jusqu'à épuisement.

**PLEINS  
FEUX** SUR...

# La nouvelle famille **ADDAMS**

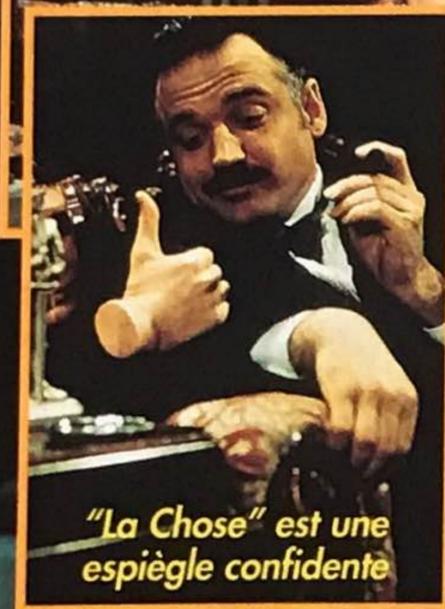
La famille Addams ouvre les portes de son château. TF1 diffuse à partir du mois de septembre les 65 épisodes inédits de "La nouvelle famille Addams".

**T**out le clan Addams repart pour de nouvelles aventures : le père, Gomez, dans son costume toujours impeccable et fumant ses coûteux cigares ; la mère, Morticia, portant robe noire sur teint blanc ; Granny Addams qui cuisine ses étonnants petits plats ; Lurch, le très fidèle maître d'hôtel, l'"électrique" Oncle Fester ; les deux enfants de la fa-



*Morticia aime cultiver les roses et surtout les couper*

mille, Wednesday et Pugsley, cultivant un terrifiant humour noir ; sans oublier "La Chose", surprenante main baladeuse. Cette nouvelle version reprend les thèmes qui ont fait le succès de la série. Gags grinçants et humour décalé sont au rendez-vous. Le château hanté est le théâtre d'histoires fantastiques qui vous feront



*"La Chose" est une espèce confidente*

*Wednesday et Pugsley sont toujours prêts à provoquer des catastrophes*



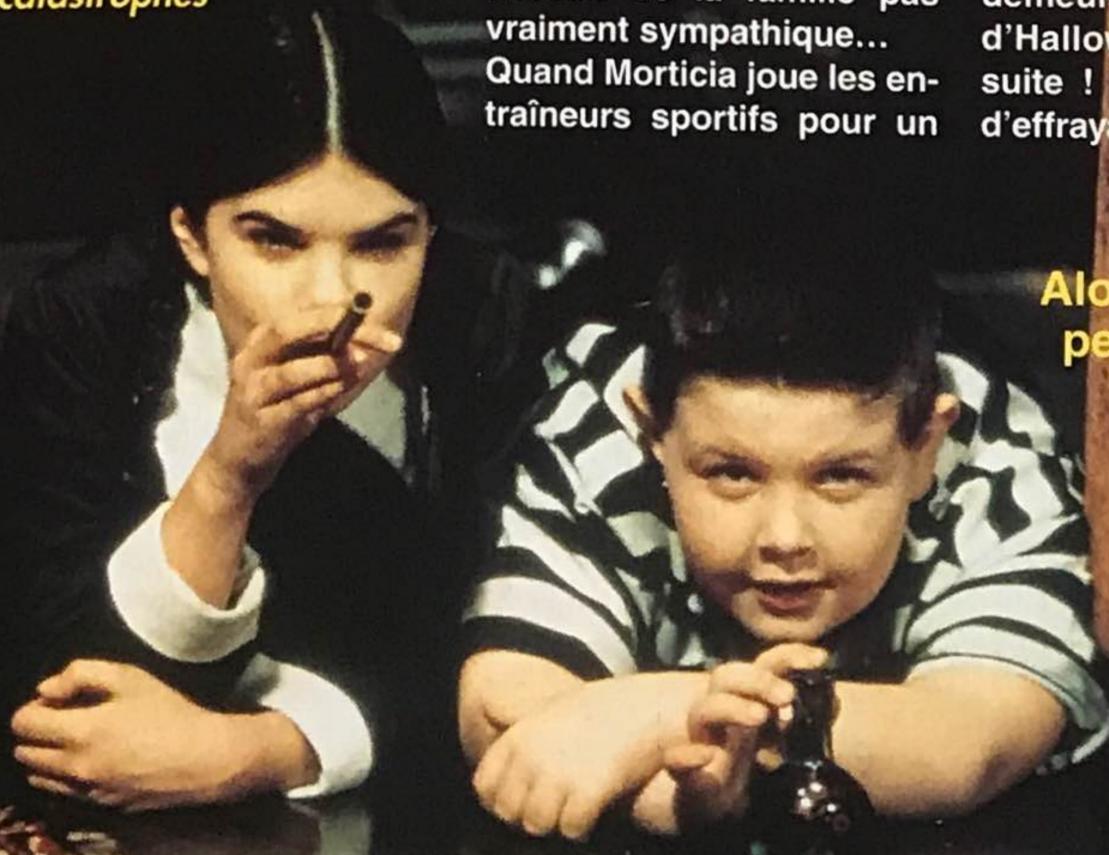
*Granny fait de ses petits-enfants des apprentis sorciers*



hurler de rire tout en vous donnant la chair de poule. Wednesday et Pugsley sont toujours prêts à provoquer des catastrophes comme, par exemple, ressusciter un ancêtre de la famille pas vraiment sympathique... Quand Morticia joue les entraîneurs sportifs pour un

cousin, l'amusement continue. Il est également impossible de garder son sérieux lorsque des cambrioleurs ont la très mauvaise idée de s'introduire dans la demeure familiale la nuit d'Halloween. Imaginez la suite ! Ils risquent d'avoir d'effrayantes surprises !

**Alors, oubliez vos peurs et partez à la découverte de l'univers Addams, vous passerez à chaque fois 26 minutes de pur bonheur !**



# A VOS CONSOLES

## F-1 WORLD GRAND PRIX II

Qui n'a jamais rêvé de se confronter aux plus grands pilotes de Formule 1 ? Le jeu F-1 World Grand Prix II vous en offre la possibilité. Il reproduit fidèlement la saison de F 1



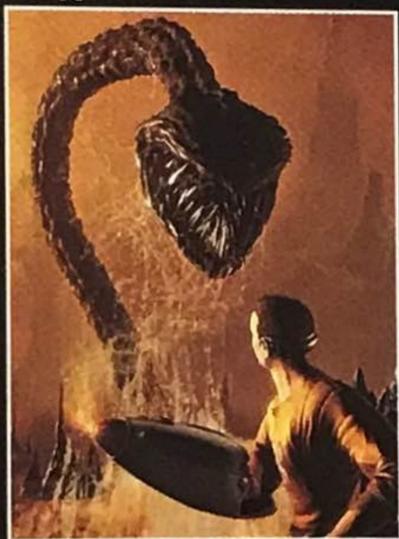
Pour Nintendo 64. 369 F.

1998. Vous pouvez ainsi participer au Championnat du Monde et disposer des 11 écuries, ou personnaliser vos véhicules. La nouvelle version de ce jeu, très au point techniquement, vous permet de revivre tous les événements de cette saison 98 : la pluie, les accidents... Et pour lui donner encore un peu plus de piment, vous pourrez toujours lui attribuer un déroulement imprévisible, histoire de voir si, vous aussi, vous saurez dompter ces engins surpuissants.

## Outcast

Faites un voyage unique dans un monde fantastique grâce au jeu Outcast. En l'an 2007, le gouvernement américain lance une sonde afin de prouver l'existence d'un monde parallèle. Malheureusement, la sonde est endommagée et provoque sur Terre un trou noir qui met en péril l'existence de la planète. Vous êtes Cutter Slade, ancien agent des services spéciaux de la Marine américaine, un mélange d'Indiana Jones et de Rambo. Votre mission sera de découvrir un monde parallèle immense, souvent hostile, et de retrouver la sonde. Trois scientifiques vous accompagnent dans l'aventure. L'immersion totale est garantie par un graphisme de très haute qualité. Les multiples décors sont magnifiques et les comportements des personnages hyperréalistes.

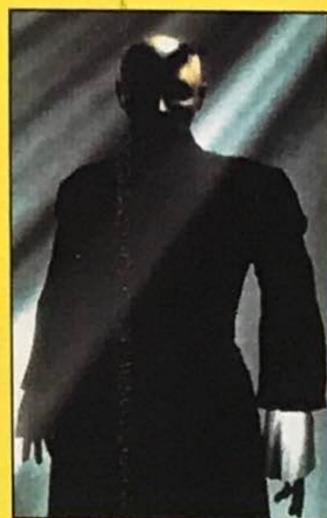
N'hésitez pas à partir à la découverte de ce jeu où se mêlent action et fantastique !



CD-Rom PC édité par Infogrames. 349 F.

## The Guardian of Darkness

Si vous adorez X-Files, vous allez sûrement vous passionner pour "The Guardian of Darkness". Ekna Kathâr, moine exorciste, mystique et solitaire, est mandaté par une organisation ultrasecrète pour enquêter sur des phénomènes paranormaux. Le monde d'Ekna vous plongera dans l'univers du fantastique. Au total, dix enquêtes existent. Elles vous mèneront dans plus de 150 lieux, du manoir gothique au fast-food. Des armes et des objets magiques sont à votre disposition pour combattre les forces du Mal, mais le plus important reste, bien sûr, la stratégie adoptée.



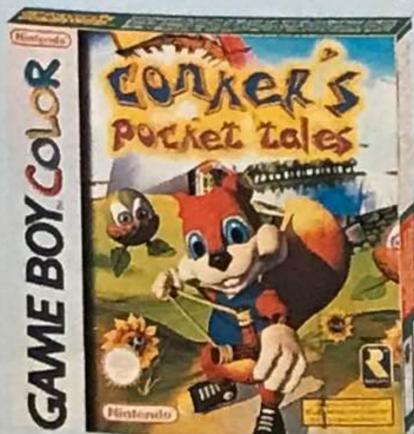
Pour PlayStation. 349 F.

## CONKER'S POCKET TALES

Voici les premières aventures de Conker sur Game Boy Color. Le petit écureuil fêtait son anniversaire avec ses amis quand l'odieux Acorn a débarqué pour lui subtiliser ses cadeaux et kidnapper son amie Berri. Il part donc à leur recherche et va devoir faire face à de nombreuses énigmes. Au cours de sa quête, il rencontre

d'autres personnages qui lui proposent de petits jeux tels que le ball-trap ou le saut en hauteur.

Pour Game Boy Color. 229 F.



La saga "Star Wars" continue. L'épisode 1 ("La menace fantôme") a inspiré Nintendo qui a sorti un nouveau jeu basé sur le scénario du film. Le point de départ est la course de Podracers, énormes véhicules anti-gravitationnels. Parmi les prestigieux pilotes, on retrouve le champion Sebulba et surtout

## STAR WARS Episode I: RACER

Anakin Skywalker. Vous pouvez ainsi choisir entre 23 personnages et leurs Podracers. Les 21 courses

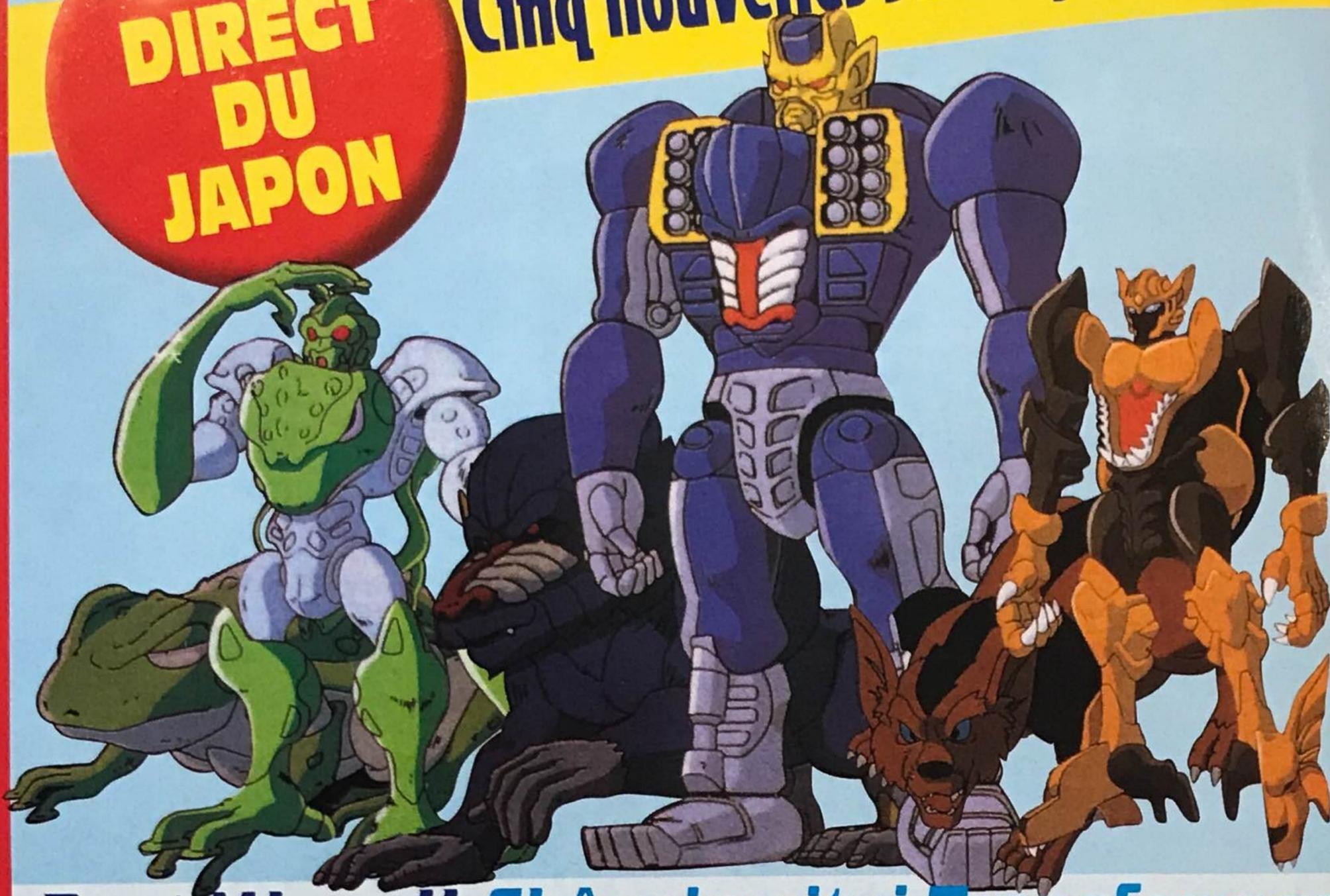
possibles vous feront découvrir les 7 univers de "Star Wars". Vous pouvez aussi faire monter les enchères en défiant un copain car il existe un mode deux joueurs.

Pour Nintendo 64. 429 F.



EN  
DIRECT  
DU  
JAPON

Cinq nouvelles séries japonaises



## Best Wars II Chôseimeitai Transformer

Il y a des années de cela, une série américaine du nom de "Transformer" était diffusée sur les chaînes françaises. Les Japonais, qui l'avaient beaucoup appréciée, ont racheté le concept et réalisé plu-

sieurs autres séries dont une entièrement en images de synthèse. Le concept est toujours le même : dans l'espace, sur Cybertron, une pla-

Une guerre entre deux groupes de robots doués de raison

nète habitée par des robots doués de raison, une grande guerre oppose deux fractions. Certains robots vont s'enfuir sur Terre et s'y

retrouver prisonniers. Partis à leur recherche, les méchants vont découvrir que notre planète est riche en énergie naturelle. Ils vont décider de prendre l'énergie de la Terre pour l'emporter sur Cybertron.

短期講座 高校生 大学生 人気 拔群 国際 青山 短期講座 高校生 大学生 人気 拔群 国際 青山



## GENERATOR GOWL

C'est une adaptation d'un très célèbre manga publié dans une revue sur le dessin animé, du nom de "Animaque". L'histoire se passe en l'an 2007. Trois garçons, fraîchement sortis de l'école spatiale qui forme l'élite des militaires du système, vont se retrouver confrontés à un mysté-

Kôji et Ryu confrontés à un mystérieux ennemi

rieux ennemi. Kôji et Ryu, les deux premiers, sont des savants au cerveau surdéveloppé. Le troisième, Gowl, est ce que l'on nomme un "generator". Il a la faculté de grandir à volonté. Ce trio doit trouver le mystérieux ennemi qui contrôle la plupart des "generators" et les oblige à tout détruire.

# Popolocrois Monogatari

Cette nouvelle série est à l'origine une bande dessinée pour enfants de Yôsuke Tamori. Elle a été adaptée en jeu vidéo sorti au

Japon pour PlayStation. Sa popularité a été telle qu'elle a poussé des producteurs à envisager une série télé. Le dessin animé suit le jeu vidéo et met

en scène ses deux héros. Le premier, le prince Pietro, est le descendant des dragons légendaires. En tant que tel, il est l'héritier de l'épée des dragons. Sa quête va le conduire à se retrouver face au roi Gami Gami qui a l'intention de conquérir les autres royaumes.



Le prince Pietro face au roi Gami Gami

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学、青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学

# Akiabaradennogumi

Destinée aux petites filles, cette série comporte surtout des personnages féminins. Les deux seuls garçons sont des princes. L'histoire, qui se passe dans le futur (au XXI<sup>e</sup> siècle), raconte les extraordinaires aventures de trois jeunes filles et de leur mascotte, un petit robot électronique capable de sentiments.



Trois jeunes filles et leur petit robot capable de sentiments

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学、青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学

# DT EITRON



Cette série s'inspire de la série télé "Le Caméléon" qui passe sur M6.

Shu et ses amis sont des surdoués dans tous les domaines, à tel point qu'ils pourraient être des espions parfaits. Ils sont élevés, depuis l'enfance, dans un complexe gouvernemental scientifique appartenant à Ditania. On utilise leurs capacités dans un but inconnu. Un jour, ils vont s'échapper et Ditania va envoyer ses sbires à leur poursuite

Les surdoués Shu et ses amis réussiront-ils à échapper à Ditania ?



高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学、青山短期大学、早稲田大学、慶応義塾大学、立教大学、明治大学、東京大学、京都大学、大阪大学、名古屋大学、北海道大学、東北大学、関東大学、関西大学、北陸大学、信州大学、新潟大学、富山大学、石川大学、福井大学、山梨大学、長野大学、岐阜大学、静岡県立大学、愛知県立大学、三重大学、滋賀大学、京都府立大学、大阪府立大学、兵庫県立大学、徳島大学、香川県立大学、高松大学、愛媛大学、高知大学、福岡大学、九州大学、熊本大学、鹿児島大学、沖縄大学、国際大学

# Sailor Moon

## Le bal (2)

Résumé : Marcy rêve à son beau prince charmant...  
Quand celui-ci reviendra-t-il pour l'inviter à danser ?  
Ses amies sont solidaires de son attente !



EN MATIÈRE DE SENTI-  
MENTS LE TEMPS N'A AUCU-  
NE IMPORTANCE !



PARFOIS, IL SUFFIT  
D'UN REGARD POUR  
TOMBER SOUS LE  
CHARME !

OH !



OUI,  
COMME PAR  
MAGIE !



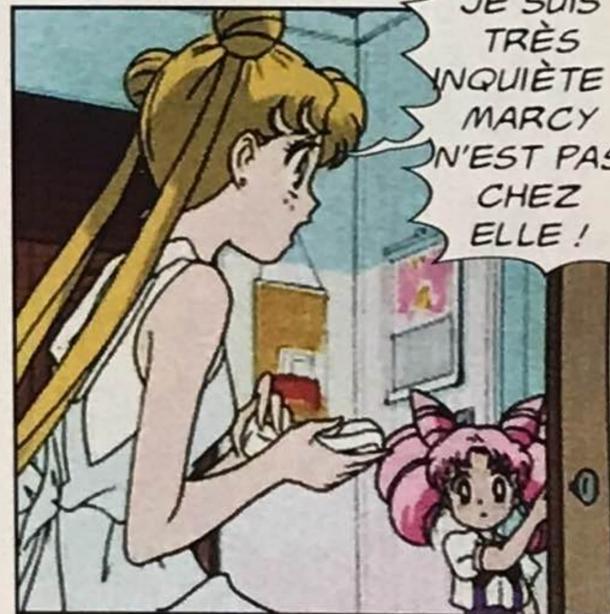
L'AMOUR  
PEUT  
AUSSI  
RENDRE  
AVEUGLE !



TU EN ES  
SÛR ?



QUE SE  
PASSE T-IL ?



JE SUIS  
TRÈS  
INQUIÈTE !  
MARCY  
N'EST PAS  
CHEZ  
ELLE !

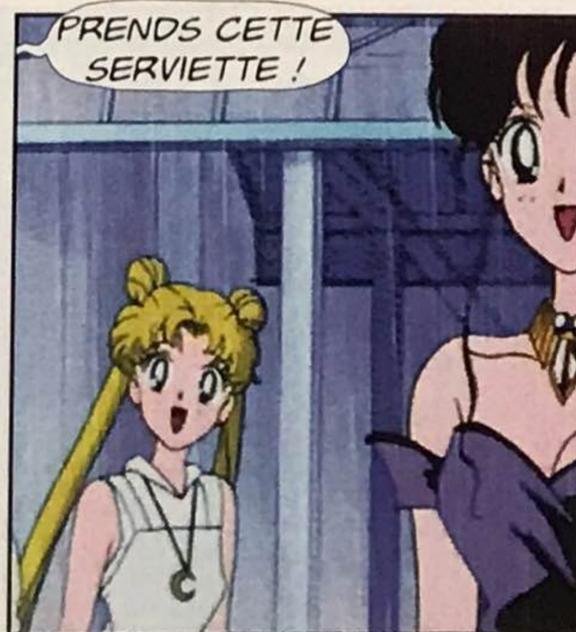


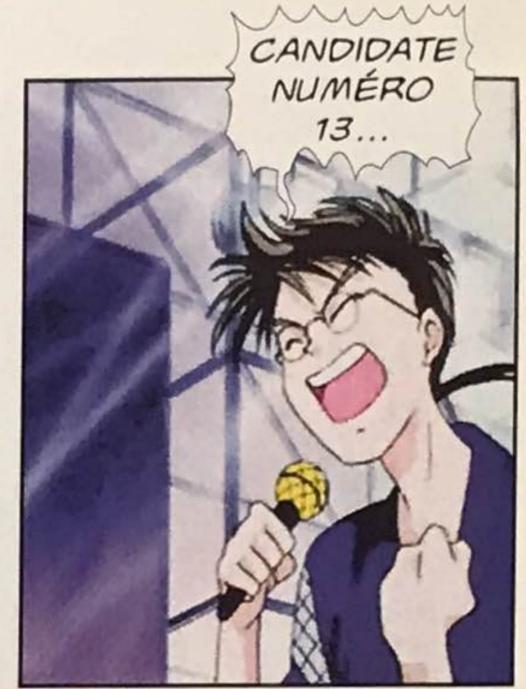
OH !

SOUS UNE FORTE PLUIE, LES PHARES  
D'UNE VOITURE ARRIVENT DEVANT LES  
PORTES DU BAL !



UNE JEUNE  
FILLE ATTEND...







J'AI CROISÉE TELLEMENT DE GARÇONS MIGNONS !



ET TU AS OUBLIÉ...



... MAIS C'EST LA FILLE DU BAR !



TU T'ES VANTÉ DE FAIRE DES RAVAGES AU BAL ! TU NE VAS PAS NOUS DÉCEVOIR ?



TU ME CONNAIS MAL ! JE SUIS UN SÉDUCTEUR ! PERSONNE NE ME RÉSISTE !



LES FILLES ONT DÉCOUVERT LE PETIT MANÈGE DE CES DEUX INDIVIDUS...



QUELLE FRIPOUILLE !



PENDANT QUE TU Y ES, ESSAIE DE SÉDUIRE LA FILLE DE LA PHOTO !



MAIS, JE VAIS LE FAIRE !



QUEL IGNOBLE PERSONNAGE !

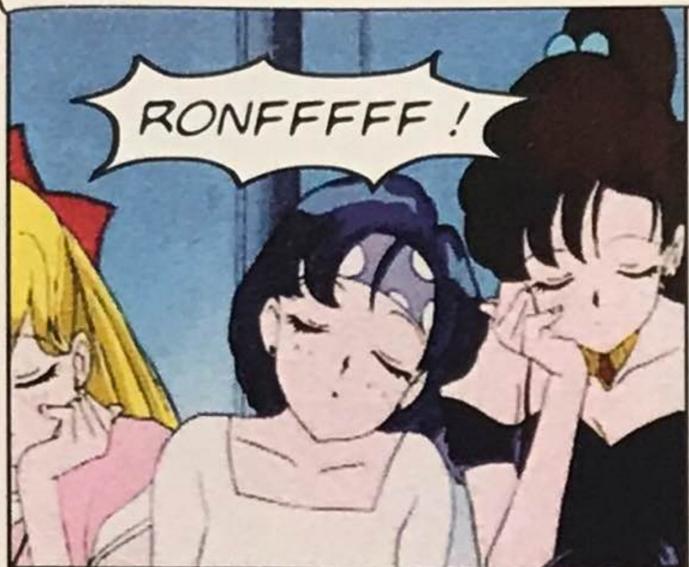


C'EST SCANDALEUX ! IL FAUT PRÉVENIR MARCY !



MAIS, OÙ SONT LES FILLES ?

AU BAL DE LA FÊTE UNIVERSITAIRE...



RONFFFFF!



LE BEAU JEUNE HOMME ARRIVE!



OH!

TU M'AVAIS DIT QUE TU M'ATTENDRAIS, JE SUIS REVENU!



TU NE PEUX SAVOIR COMME JE SUIS CONTENTE DE TE REVOIR!

POURQUOI JE ME LAISSE ATTENDRE PAR CETTE FILLE? JE DOIS ME SERVIR D'ELLE POUR PARVENIR À MES FINS!



J'AIMERAIS QUE L'ON DANSE ENCORE ENSEMBLE!



COMMENT EST-IL POSSIBLE QUE TU TIENNES À MOI COMME CELA?



C'EST LE MOMENT! QU'EST-CE QUE TU ATTENDS?



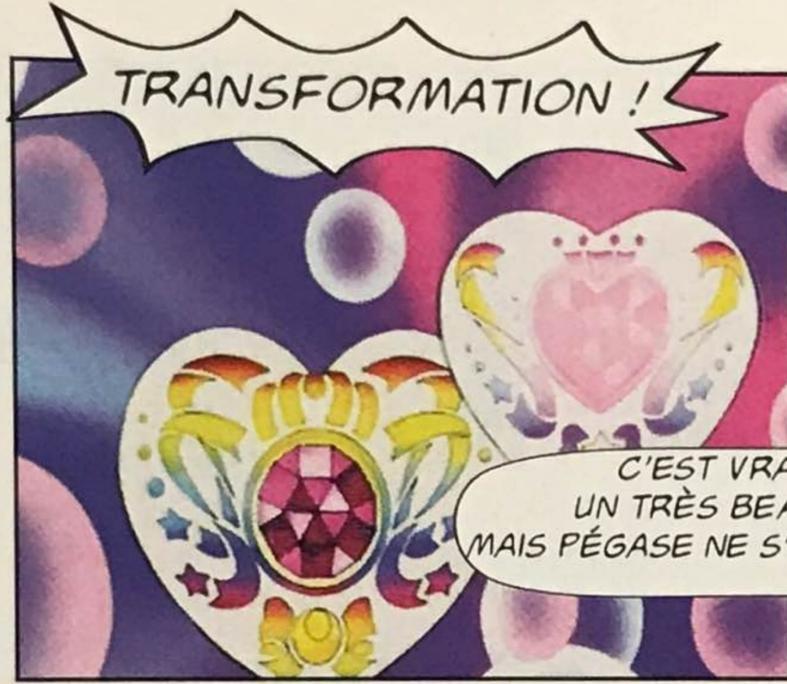
TRANSFORMATION!

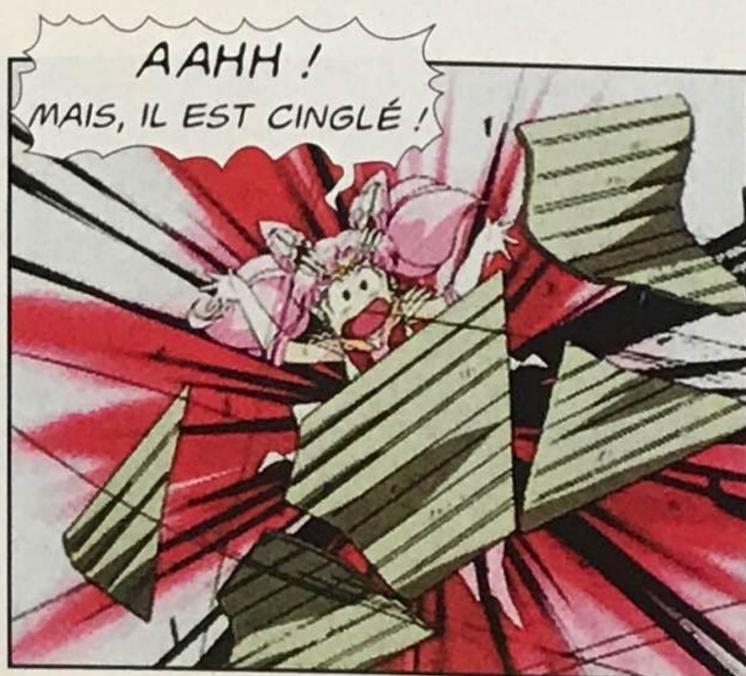
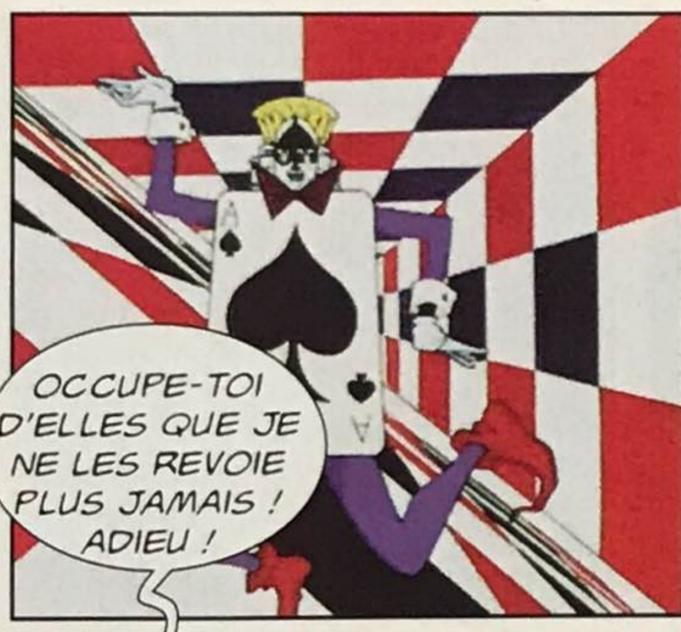


UN...



DEUX...







ÉCLAIR SUPRÊME AGIT TOUT DE SUITE !



JE SUIS SAILOR JUPITER ! LES FILLES, À VOUS DE JOUER !



S'IL TE PLAÎT PÉGASE, PROTÈGE LE RÊVE DES GENS !

OH ! NON !

UNE FOIS REDEVENUE CALME...



CE QUI EST SÛRE, C'EST QUE MON AMOUR DE LA DANSE EST TOUJOURS AUSSI FORT !



LA DANSE EST UN MOYEN DE COMMUNICATION INCOMPARABLE !



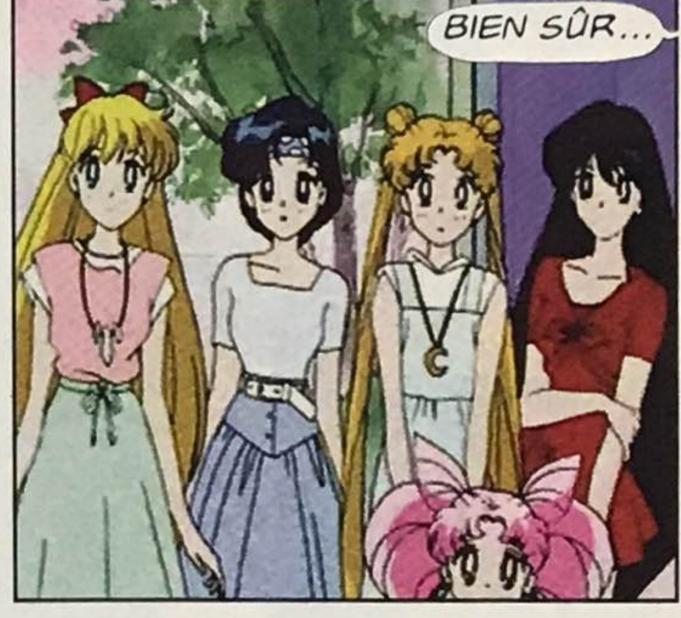
MARCY !



EH LES FILLES...



JE VIENS D'APPRENDRE QU'IL Y AURA UN AUTRE BAL LE MOIS PROCHAIN ! VOUS VIENDREZ AVEC MOI ?



BIEN SÛR...



LA VOILÀ DÉJÀ PRÊTE À REPARTIR !



ON DIRAIT QU'ELLE A DÉJÀ TOUT OUBLIÉ !



JE SUIS SÛR QUE JE RENCONTRERAI UN PRINCE CHARMANT LA PROCHAINE FOIS !

Fin de l'épisode

# EVANGELI

Dans le précédent numéro, nous vous avons présenté cette nouvelle série TV passant actuellement sur Canal+. Cette fois, nous allons plus en profondeur dans la série et découvrons la vie privée de ses héros.

Bien que ce soit le personnage principal de la série, c'est un anti-héros. Shingi est âgé de 14 ans et, à ses yeux, sa vie n'a aucun intérêt. Malgré une grande intelligence, il est timide à l'extrême. Selon Ritsuko, Shingi représente le dilemme du porc-épic. Tout comme ce petit animal, il se blesse facilement et blesse aussi tous ceux qui veulent l'approcher. Son caractère très introverti a été forgé surtout par la faute de son père Gendo

Ikari, chef du projet Evangelion. La mère de Shingi, une grande scientifique, est morte quand il était tout petit et c'est son père qui s'est occupé de lui jusqu'à ses onze ans. Mais il l'a abandonné un matin sur le quai d'une gare. Shingi ne s'en est jamais remis. Au sein du projet Evangelion, Shingi est le troisième enfant qualifié ; il pilote l'Eva unité 1...



SHINGI IKARI

MISATO KATSURAGI



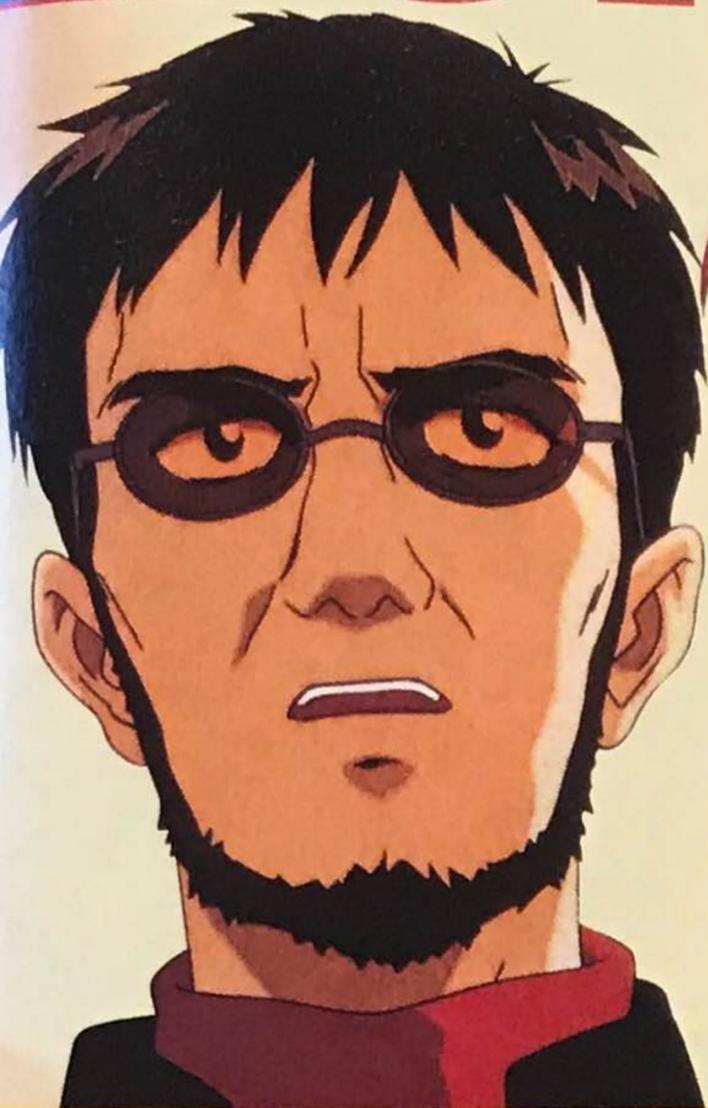
Chef des opérations à la Nev, elle reçoit ses ordres directement de Gendo. C'est une femme très belle, d'un naturel gai et optimiste. Une personne très complexe aussi. En voyant la dualité qui oppose Shingi à son père, elle va, contre l'avis de ses supérieurs, loger l'adolescent dans son appartement. Etant donné que Misato est très désordonnée, elle va utiliser Shingi, qui ne sait pas dire non, comme femme de ménage. On découvre très vite que sa décision de s'occuper de Shingi n'est pas due au hasard. En fait,

Misato est la seule survivante du Second Impact qui détruisit une bonne partie de la population mondiale en faisant fondre les grands glaciers. Elle a été sauvée par son père qui s'est sacrifié pour elle. Depuis, elle souffre d'un énorme complexe œdipien. Son père ne lui avait jamais témoigné d'affection et il était aussi dur et froid que celui de Shingi. C'est parce que le jeune garçon lui ressemblait qu'elle l'a pris sous son aile. Mais une relation étrange et ambiguë va naître entre eux. Misato a quinze ans de plus que Shingi.



# EVANGELION

## ASUKA SORYU LANGLEY



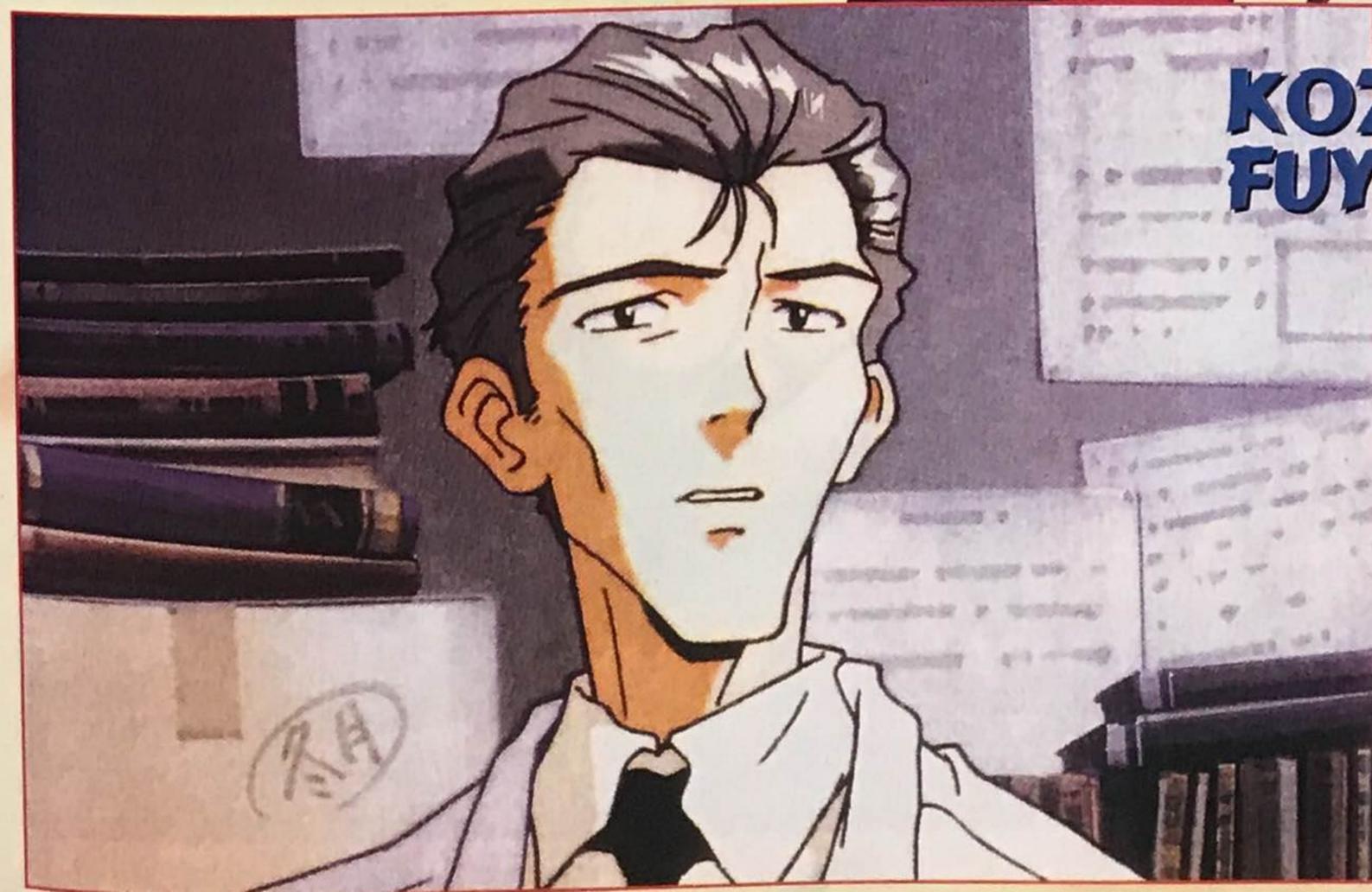
### GENDO IKARI

D'ère de Shingji, c'est également le commandant suprême de la Nev et le chef du projet Evangelion. D'une nature désagréable, il se fait facilement détester. Les deux seules personnes qui semblent l'apprécier, ce sont Kozo, son meilleur ami, et Ritsuko qui est, en réalité, sa maîtresse. Gendo a connu sa femme Yui sur le projet Evangelion. Il est le seul à savoir comment elle est morte. Toutefois, il reproche inconsciemment à Shingji la mort de Yui.



Métisse germano-japonaise, elle est née et a été élevée aux Etats-Unis. Elle a 14 ans et c'est le second enfant. Elle pilote l'unité Deux d'Evangelion. Tout comme Rei Ayanami, elle a subi un entraînement intensif.

Asuka est le personnage le plus attachant de la série. C'est la partenaire de Shingji qui lui plaît beaucoup. Mais sa fierté la pousse à jouer un rôle ambigu. D'une nature extravertie et sûre d'elle, Asuka déteste perdre. Tous les garçons sont attirés par elle. Sous son arrogance se cache une enfant qui a subi une grave traumatisme. Etant jeune, sa mère est devenue folle et a tenté de la tuer avant de se suicider.



### KOZO FUYUTSUKI

D'un naturel discret, c'est le vice-commandant de la Nev. C'est le meilleur ami de Gendo qu'il a connu à l'université. Il est très intelligent et travaille sur le projet Evangelion depuis le début. Il accepte toutes les décisions de Gendo qu'il suit aveuglément.

## RYOHI KAJI

Il vient de la Section 3 en Allemagne. Sa tâche était de conduire Asuka, qui est amoureuse de lui, au Japon et de s'occuper d'elle. Kaji est un dragueur donnant souvent l'impression qu'il n'a aucun respect pour les femmes. Il était à l'université avec Ritsuko et Misato. Il a été l'amant des deux femmes et, encore maintenant, il est un peu épris de Misato. Ryohji est un agent double. Il a été envoyé par le gouvernement japonais pour surveiller les agissements de la Nev. Mais, en réalité, il travaille pour Gendo qui l'a infiltré.



## TOUJI SUZUHARA

C'est un camarade de classe de Shingi. Au départ, Touji était un mauvais garçon et une tête brûlée. Il a 14 ans et est amoureux de Misato. Il rêve de piloter un Eva. Ce qu'il réussira à faire, mais Touji y perdra une jambe.



## REI AYANAMI

Sans doute le personnage emblématique de la série. Elle ne parle jamais et se montre très froide et manque apparemment de chaleur humaine. Elle demeure toujours à l'écart et ne semble pas attacher beaucoup d'importance à la vie. Rei est, en réalité, un clone fait à partir de l'ADN de Yui, la mère de Shingi. Après la mort de cette dernière, Gendo a créé Rei à partir de ses cellules. Du coup, elle respecte énormément Gendo et lui obéit au doigt et à l'œil. Rei a, en apparence, 14 ans. Elle n'est pas le seul exemplaire. Le premier a été tué par Naoko, juste avant qu'elle se suicide. La Rei qui apparaît dans les premiers épisodes va apprendre à devenir une fille normale et perdra la vie pour être remplacée par une autre très froide. Rei est la première enfant, et pilote l'unité Zéro.

## RITSUKO AKAGI

**M**eilleure amie de Misato depuis l'université, elle s'occupe du système informatique de la Nev. Avant elle, c'était sa mère, Naoko, qui s'en occupait (c'est elle qui l'a créé). Ritsuko détestait sa mère, ce qui l'a poussée, d'ailleurs, à se teindre les cheveux en blond pour ne pas lui ressembler. En fait, elle n'a fait que précipiter les choses et est devenue, sans même sans rendre compte, aussi sinistre et froide que sa mère. Ritsuko est la maîtresse de Gendo Ikari, ce qui prouve qu'elle est bien la digne fille de Naoko qui était, elle aussi, amoureuse de ce dernier.



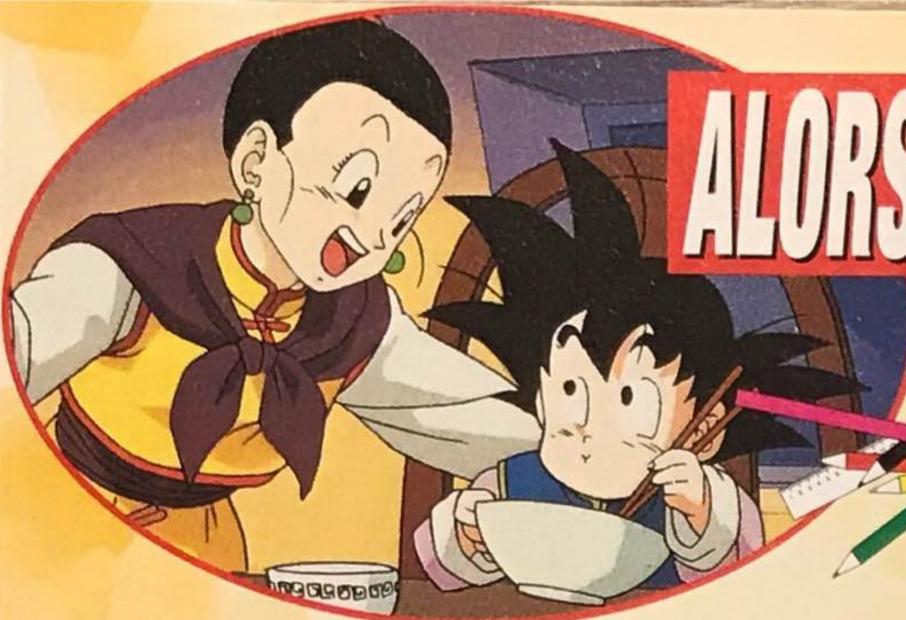
## PENPEN

**C**'est un pingouin mystérieux qui vit chez Misato. Penpen habite dans un frigo-chambre aménagé spécialement pour lui. Sournois, teigneux, voleur et mesquin, c'est le personnage qui met un peu d'humour dans la série et reconforte Misato quand tout va mal.



## KENSUKE AIDA

**C**amarade de classe de Shingji, il a aussi 14 ans. C'est un fanatique de tout ce qui est militaire et il ne se sépare jamais de sa caméra. Kensuke aime aussi beaucoup les jeux vidéo, et son meilleur ami est Touji.



# ALORS, PRET POUR LA RENTREE ?

**Les vacances sont terminées, vive la rentrée !  
Etes-vous en forme ?  
Votre cartable est-il bien rempli ? Avez-vous le moral pour attaquer une nouvelle année scolaire ?**

**1 Depuis votre retour de vacances, chaque matin, vous vous levez...**

- A** A la même heure, tôt, avant même que le réveil ne sonne
- B** Difficilement, vous avez du mal à reprendre le rythme de la classe
- C** Mal, grognon, vous ne voulez pas vous lever

**2 Les meilleurs jours de la semaine, pour vous, ce sont les...**

- A** Mercredis et dimanches
- B** Jours de classe bien sûr
- C** Jours où vous pouvez jouer avec les copains

**3 Le programme scolaire de l'année qui vient vous...**

- A** Semble bien lourd, mais intéressant
- B** Indiffère totalement, vous ne savez d'ailleurs pas ce qu'il contient
- C** Paraît super, vous êtes impatient de l'approfondir

**4 Etes-vous heureux de rencontrer de nouveaux copains, d'être passé dans une classe supérieure ?**

- A** L'important est que vous progressez d'année en année
- B** Evidemment : vous seriez vexé de devoir rester avec plus petit que vous
- C** Oui, mais vous n'avez pas besoin d'aller chercher des copains à l'école, vous en avez plein près de chez vous

**5 Les prochaines vacances, vous...**

- A** Avez l'impression qu'elles sont dans mille ans
- B** Les passerez en famille

**C** Prenez patience : il n'y a que sept semaines à attendre

**6 L'école, pour vous, c'est :**

- A** Une contrainte nécessaire, puisque c'est obligatoire
- B** Une corvée, un bagne, on aurait dû punir celui qui l'a inventée
- C** Un endroit magique où vous apprenez mille et une choses plus fabuleuses les unes que les autres

**7 Croyez-vous que, cette année, vous allez faire des prouesses en classe ?**

- A** Vous espérez être le premier de la classe
- B** Simplement essayer d'avoir la moyenne partout
- C** Ça ne va pas, non ?

**8 Pour les achats de la rentrée, avez-vous accompagné votre mère ?**

- A** Contraint et forcé, vous n'en avez rien à cirer des cahiers, des troussees et

autres accessoires que vous boudez plus souvent qu'à votre tour

- B** Avec un grand plaisir et vous avez pu choisir à votre aise
- C** Par curiosité et puis, quelle chance, vous avez retrouvé des copains !

**9 Votre instituteur vous semble...**

- A** Plus sévère que l'an dernier
- B** Une vraie peau de vache
- C** Bien plus intéressant

**10 Vous avez reçu vos livres, vos cahiers. Vous...**

- A** Les avez déjà couverts et feuilletés
- B** Avez laissé le soin à vos parents de les couvrir
- C** Trouvez qu'ils sont encore plus lourds dans votre dos que l'an dernier



## COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c  
2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b  
3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

**Vous obtenez de 1 à 10 points :**

La rentrée, ce n'est pas la joie pour vous qui vous êtes éclaté pendant vos vacances ! Quel est l'abruti qui a inventé l'école ? Heureusement qu'il y a les copains, sinon vous trouveriez que votre vie est un enfer. Allez ! vous en rajoutez quand même un peu : on n'est pas sur terre pour passer sa vie à jouer. Encore que certains jeux vous en apprennent souvent plus que l'instituteur... Un de ces jours, vous vous trouverez emballé par une matière, la géographie ou les maths, par exemple, qui ne sont rien d'autre qu'une forme plus élaborée de jeu. Vous ne nous croyez pas ? Pourtant, les hommes et les femmes les plus accomplis, ceux qui ont réussi dans la vie, ne sont pas toujours ceux qui adoraient aller en classe !

**Vous obtenez de 11 à 20 points :**

Vous auriez aimé que les vacances durent encore et encore. Vous avez un goût de trop peu dans la bouche en reprenant le chemin de l'école. Bien sûr, vous êtes impatient de retrouver les copains. L'école, c'est quand

même l'endroit où vous vous faites le plus d'amis et des bons ! Vous n'avez pas encore la tête à vous plonger dans les livres, et les devoirs le soir vous ennuiement carrément. L'idée de rester assis toute une journée en classe vous donne carrément des fourmis dans les jambes. A part ça, vous vous dites que sept semaines après la rentrée, ce sont les vacances de la Toussaint, alors, vous prenez patience.

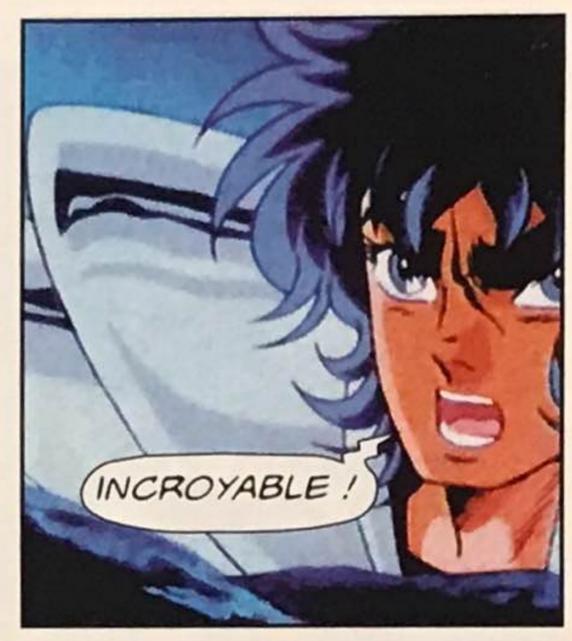
**Vous obtenez plus de 20 points :**

Vous êtes plus que prêt : vous avez déjà acheté vos cahiers, vous avez choisi vos crayons avec soin, vos cahiers sont couverts ainsi que les livres. Vous avez décidé d'en mettre un sérieux coup cette année. Vous avez dans l'idée de finir premier. Vous avez une pêche d'enfer après un été à courir, nager, manger à n'importe quelle heure, à dormir douze ou cinq heures selon votre humeur, vous êtes armé pour conquérir les meilleures notes. Vous êtes impatient de connaître le programme dans vos matières préférées. On peut dire que vous êtes vraiment prêt pour la rentrée.

# LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

## Les liens du sang (1)

Résumé : À cause d'une loi impitoyable en vigueur, Bud d'Arcaar a été abandonné dès la naissance au profit de Cid de Misar ! Depuis ce jour-là, sa haine n'a fait qu'accroître, d'autant plus que la princesse Hilda lui a ordonné de rester dans l'ombre du guerrier divin de Dzeta ! Mais il a juré qu'à la mort de son frère, il rentrerait dans les bonnes grâces de la princesse...









EN ES-TU SI SÛR ?



IL SAIT QU'IL PEUT AVOIR CONFIANCE EN MOI !



AUSSI LONGTEMPS QU'UNE ÉTINCELLE DE VIE M'HABITERA, JE ME RELÈVERAI !



C'EST LÀ LE DEVOIR DES CHEVALIERS PROTECTEURS DE LA PRINCESSE ATHÉNA !



QUELLES QUE SOIENT LES SOUFFRANCES QUE NOUS DEVONS ENDURER, NOUS T'AFFRONTERONS !



TU ES COMPLÈTEMENT FOU !



NOUS N'ABANDONNERONS JAMAIS ! NOUS SERONS VICTORIEUX !



VOUS N'AVEZ AUCUNE CHANCE !



FSSS !



PENDANT CE TEMPS...

SEYAR, YOGA, SENTEZ-VOUS LA COSMOS ÉNERGIE DE SHUN ET D'IKY ?



NE LAISSEZ PAS LE FROID VOUS PARALYSER !



RELEVEZ-VOUS ET REPRENEZ LE COMBAT !







JE FINIRAI  
PAR TOUS  
VOUS TUER !



CE N'EST  
QU'UNE QUESTION  
DE MINUTE !



CETTE FOIS  
JE VAIS  
T'ACHEVER !



YAH !



YAH ! ADIEU  
CHEVALIER !



L'ILLUSION  
DU PHÉNIX !

LE CHEVALIER S'ÉCRASE À TERRE...



L'ILLUSION DU PHÉNIX  
NE M'AURA PLUS !

LE VOL QUE TU AS TISSÉ  
DANS TA MÉMOIRE VA BIENTÔT  
SE DÉCHIRER !



BUD REPENSE À SON FRÈRE...



COMMENT ? AAHH !



CID,  
JE SUIS LE SEUL À ÊTRE DIGNE  
D'ÊTRE LE GUERRIER DE DZETA !  
MES POUVOIRS SONT SUPÉRIEURS...



EN GARDE !



# MANGAS

## LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

# 08 36 68 80 88\*

## ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER



*JOUEZ ET  
COMBATTEZ  
AUX CÔTÉS  
DE VOS HÉROS  
FAVORIS*



**8 K7**  
**32 épisodes**



**8 K7**  
**32 épisodes**



**8 K7**  
**40 épisodes**

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

**POUR LA BELGIQUE 0900 321 12**

(6,03 FB par 20/40")

