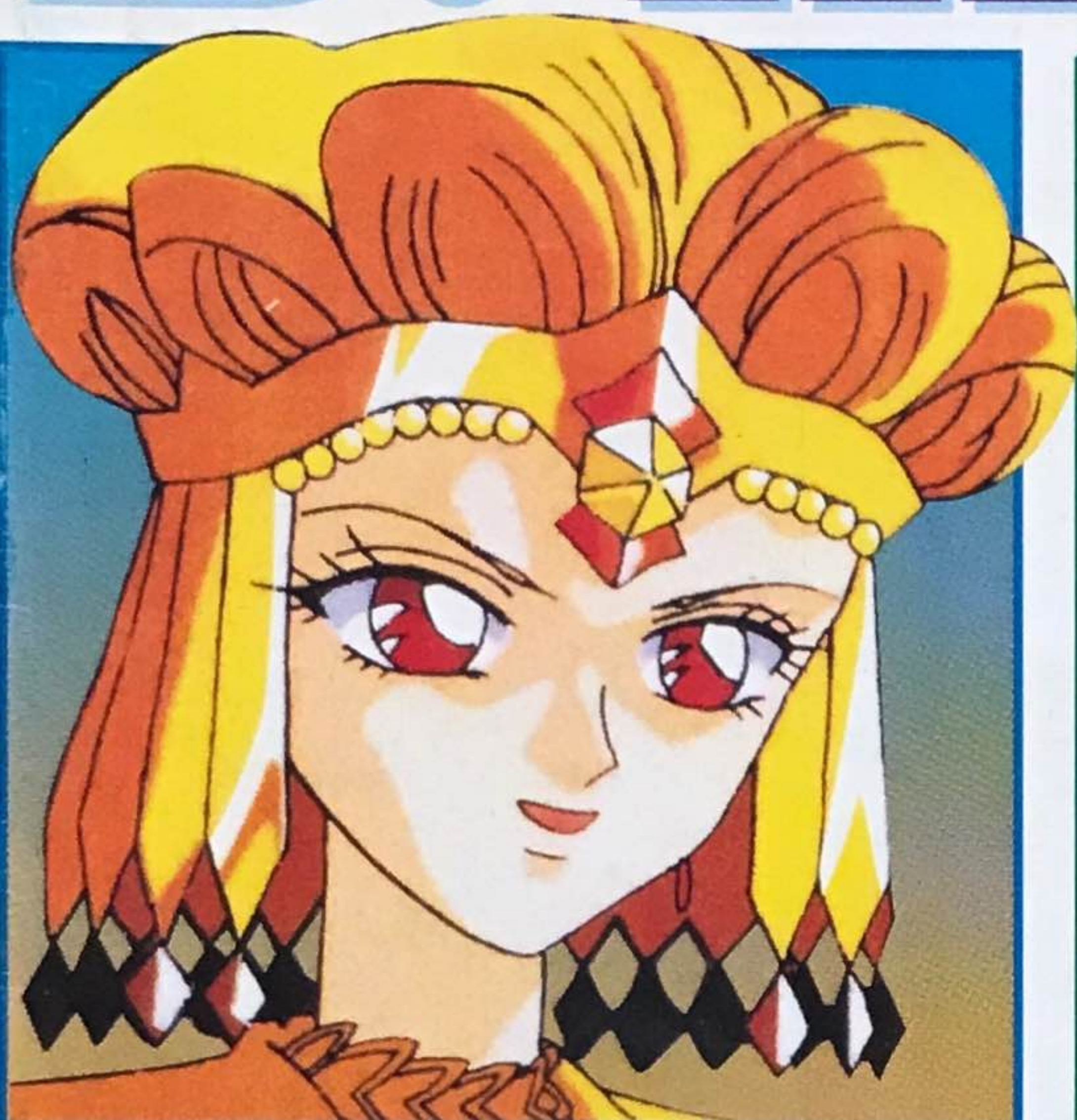


D. manga



Sailor Star

L'ARRIVÉE DE LA PRINCESSE KAKYU

DRAGON BALL GT



RYAN LE DRAGON DE LA POLLUTION



AVEC LE FILM *le petit monde des* Borrowers

A GAGNER

DES SACS À DOS

DES CD
DES T-SHIRTS...



高校生、大学生に人気抜群の国



LE RETOUR D'ADRIEN

高校生、大学生

EN DIRECT DU JAPON



Jouez avec

AB Cartoons

Gagnez des VTT

TOYS



des SET SKATE PARC

ROLLET



en téléphonant au 08 36 68 80 88

2,23 F la minute - Broadsystem

D manga



JEUX

35 Jouez et gagnez

59 Test :
Etes-vous
Sailor Moon
ou
Dragon
Ball Z ?



31 Poster
Dragon Ball GT



27 Poster
Dragon Ball GT

MAGAZINE



3 Sailor Moon Super S

Un rêve impossible
L'horrible Docteur Carla

24 En direct du Japon

26 Méli-mélo

36 Dragon Ball GT Ryan le dragon de la pollution

46 Dragon Ball Z Les objets inventés pour la série

48 Sailor Star L'arrivée de la princesse Kakyu

50 Pleins Feux sur...

Le petit monde des Borrowers
Excalibur, l'épée magique

BANDES DESSINEES

6 Dragon Ball Z

Les super fantômes kamikazes

38 Sailor Moon La fée (1)

51 Chevaliers du Zodiaque

L'épée flamboyante (2)



DOROTHEE MAGAZINE N° 445 - octobre 1998. N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN: 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. REDACTRICE : Sylvie Bullo. SECRETAIRE DE REDACTION : Pascale Cancalon. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Anne-Hélène Bonpunt, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha -Toei Animation. DEPOT LEGAL : octobre 1998. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750.000F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASSORTS : 08.00.31.32.68. ABONNEMENTS : Dorothee Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SPP - Diffusion : Transport Presse.



1 9 9 5

SAILOR MOON SUPER S

Afin de s'emparer de Pégase, la licorne qui se cache dans les rêves de Camille, la méchante reine Néfernia envoie quatre amazones très puissantes sur la ville. Celles-ci vont prendre leur tâche à cœur au point de vouloir trouver la licorne pour leur propre compte.



Un rêve impossible

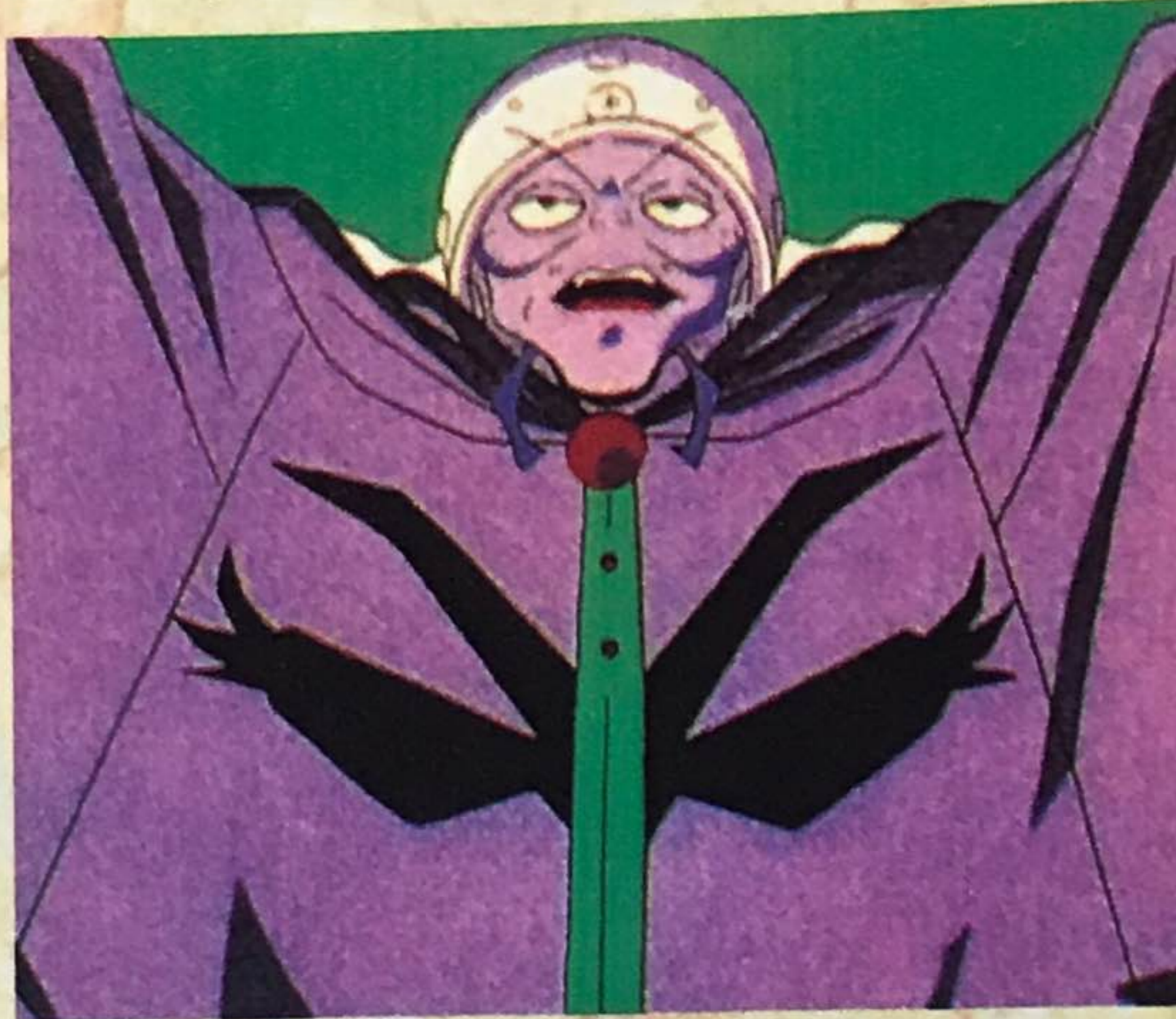
A lors qu'elle fait les magasins en compagnie de Camille, Bunny passe chez un libraire et découvre un reportage sur Raya dans un magazine. Elle se rend aussitôt au temple et y rencontre les filles. Elles sont étonnées de voir le nombre de personnes qui se déplacent pour rencontrer Raya. Après la fermeture du temple dans lequel elle travaille, elle explique aux filles que, depuis qu'elle s'est mise à vendre des talismans porte-bonheur, plusieurs journalistes sont passés faire des reportages sur elle. Du coup, elle est devenue un peu célèbre et les gens affluent de toutes parts pour acheter des talismans à la jolie prêtresse Raya. Bunny, persuadée que Raya ne fait tout cela que pour l'argent, se dispute avec elle.

Pendant ce temps, une étrange petite fille du nom de Clémentine demande à Mathilde, Marcy et Molly où elle pourrait trouver Raya. Elles la conduisent et la jeune fille explique alors qu'elle est prête à tout pour

devenir l'assistante de Raya. Elle se considère comme sa plus grande fan et souhaite lui ressembler. Ailleurs, dans le cirque de la lune noire, Jilkonia appelle

tant d'efforts pour lui ressembler. Jalouses, Mathilde, Bunny et Marcy décident de devenir prêtresses à leur tour afin d'attirer les garçons comme Raya. Seule avec Clémentine, Bunny apprend de la jeune fille bien renseignée ce

presse d'aller répéter cela à Raya et aux autres filles. Raya explique alors à ses amies que Clémentine ne pourra jamais devenir une grande prêtresse car elle est venue au temple pour fuir la réalité, persuadée que le fait de se consacrer aux autres changerait sa vie.



En voyant Carla jouer au dentiste avec des poupées, Jilkonia va lui demander de donner des sucreries aux enfants pour qu'ils aillent chez le dentiste.

les amazones. Il leur ordonne de trouver Clémentine car il est persuadé que c'est elle qui cache la licorne dans ses beaux rêves.

Raya, elle, est impressionnée par Clémentine qui fait

qu'est une prêtresse : une jeune religieuse qui consacre sa vie à se dévouer pour les autres. Le mariage lui est interdit et elle doit faire abnégation d'elle-même. Bunny s'em-



Bunny va aider la petite Clémentine, capturée par les amazones.

Le secret de Clémentine

Clémentine, qui entend les paroles blessantes de Raya, s'enfuit en larmes. En chemin, elle rencontre une des amazones qui lui demande ce qu'elle a. Clémentine explique que son dernier rêve a été brisé et qu'elle n'en a plus. L'amazone s'affole : si Clémentine n'a plus de rêves, elle ne peut cacher la licorne. L'amazone lui propose alors de vérifier dans son miroir des rêves s'il n'en reste pas un, secret.

Juste après qu'elle ait fait apparaître le miroir des rêves, les Sailors arrivent. L'amazone utilise alors ses pouvoirs et donne vie à une étrange créature nommée Monstre du Chapiteau et qui peut imiter n'importe qui. Les filles sont en difficulté car le monstre peut reproduire leur pouvoir et le retourner contre elles.

Elles n'osent donc pas l'attaquer, ce qui pousse le monstre à avaler le miroir des rêves de Clémentine. Il dévoile alors le rêve secret de la jeune fille : elle est si timide qu'elle ne peut avancer dans sa vie et elle voudrait ressembler à quelqu'un comme Raya, une fille forte, déterminée, qui sait ce qu'elle veut et qui n'a peur de rien.

Raya, furieuse, lance sa plus puissante attaque pour occuper le monstre pendant que Camille et Bunny appellent le pouvoir de Pégase pour le détruire. Clémentine récupère son miroir des rêves et décide de se battre pour s'en sortir.

L'horrible docteur Carla

Cette fois, Jilkonia a un gros problème. Son espion Zilcon n'a pas trouvé de nouvelle victime. Il se rend donc dans le quartier des amazones pour savoir où elles en sont. Il découvre Carla en train de

alors d'appeler la mère de Bunny pour la prévenir. En rentrant chez elle, notre héroïne se fait sermonner : elle doit aller avec Camille chez le docteur Chico.

Elles partent avec Bourdu et, en chemin, voient une im-

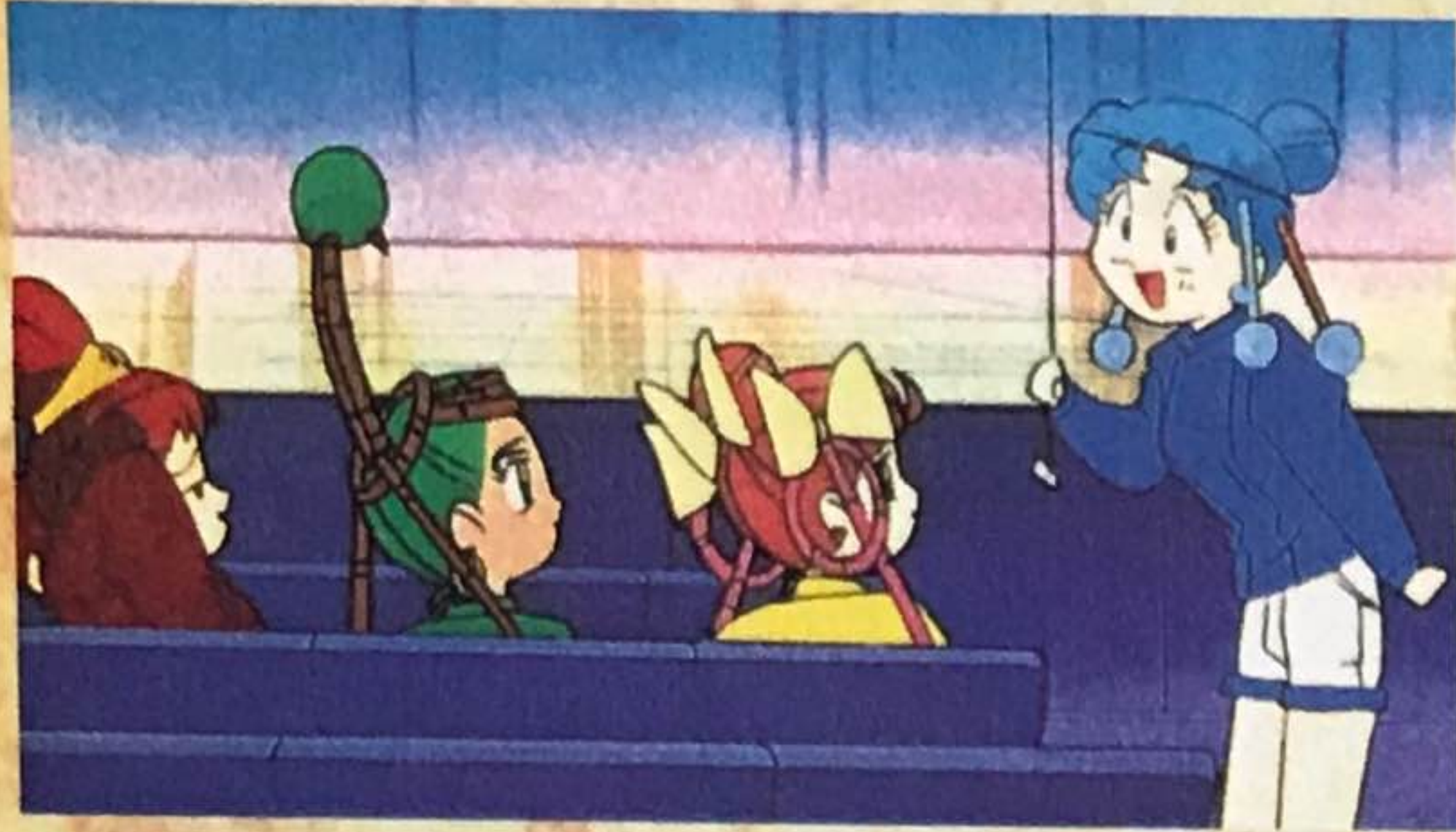
mense queue devant une nouvelle clinique dentaire. Tous trois sont accueillis par un très beau médecin qui leur propose d'entrer. Bunny, charmée, accepte aussitôt. Arrivés à l'intérieur, nos amis sont reçus par une très jolie assistante. Bourdu est tellement séduit qu'au moment où elle demande qui doit se faire soigner, il se présente aussitôt.

En voyant la tête que fait Bunny, il recule et sort du cabinet. Alors qu'il attend, il remarque une chose étrange : beaucoup de personnes sont entrées mais personne n'est ressorti. Il décide donc d'aller voir ce qui se passe. En fait, Carla capture les enfants pour regarder leurs

rêves. Camille et Bunny sont ses deux dernières patientes. Au moment où elle va les attaquer, Bourdu, vêtu de son costume d'homme masqué, intervient et les sauve. Bunny et Camille se transforment en Sailors pendant que l'homme masqué se bat contre Carla.

Les deux guerrières viennent lui prêter main forte, ce qui pousse Carla à créer un horrible monstre dentiste-charcutier. Il attaque les filles et cherche à leur arracher les dents. Elles sont si effrayées qu'elles se mettent à hurler, ce qui fait éclater toutes les vitres du cabinet. Sailor Moon et Chibi Moon lancent alors leur plus puissante attaque qui détruit le monstre.

Le lendemain, tous les enfants de la ville sont redevenus comme avant, ils n'ont plus mal aux dents. Seules Camille et Bunny ont encore un problème de caries. Bourdu les conduit donc chez le docteur Chico...



Carla va donner mal aux dents aux enfants, puis elle va ouvrir un faux cabinet de dentiste pour les attirer.

jouer seule à la poupée. Elle lui explique que sa poupée a mal aux dents et qu'elle l'emmène chez le dentiste.

Cela donne une idée à Jilkonia. Il propose à Carla de faire la même chose pour trouver la personne qui cache la licorne. Carla ouvre donc un faux cabinet de dentiste et, pour être sûre d'y attirer les enfants, elle lance en l'air des sucres magiques qui donnent des rages de dents à toute la ville. Le lendemain, Camille est au parc avec les filles et une rage de dents la saisit. Molly lui explique que le seul moyen de soigner ses caries, c'est d'aller chez le dentiste. Et Bunny ajoute que le seul dentiste de la ville est le docteur Chico. Il habite une maison lugubre et prend plaisir à arracher les dents.

Molly regarde alors les dents de Bunny et découvre qu'elle a aussi des caries. Elle s'empresse



DRAGON BALL Z

Les super fantômes kamikazes (1)

Résumé : Gotrunks cherche la meilleure façon de battre Boubou. Il pense qu'en créant des fantômes identiques à lui-même, le combat sera plus facile.





CE BRAS EST CELUI DE LA JUSTICE...



... ET TU VAS PAYER POUR TOUT LE MAL QUE TU AS FAIT À TOUS CEUX QUI ÉTAIENT SUR CETTE TERRE !



À L'ATTAQUE !



YAAAAH !



OH !



HÉ ! HÉ ! HÉ !



SOUVIENS-TOI DE CE MOMENT ! J'ARRIVE !



APPROCHE DONC, PETIT !



PRENDS ÇA ! ÇA TE FERA DU BIEN !



AH ! AH ! AH !



TU NE CROIS QUAND MÊME PAS QUE JE VAIS ME LAISSER FAIRE !



FSSSSS !



BOUM !



AAAAH !
JE N'Y VOIS
PLUS RIEN !



FSSSS...



MAIS ?



QUOI ?



AAAGRR...

FSCHHHH...



QU'EST-CE QUI
LUI ARRIVE ?
IL PARAÎT BIZARRE !



EH OUI, IL SUFFIT
SIMPLEMENT QUE TU
EFFLEURES UN
SUPER FANTÔME
POUR QU'IL EXPLOSE
AUSSITÔT !



AAAGGGRR...



C'EST BIEN FAIT
POUR TOI !



YOUPI !
J'AI GAGNÉ !



DÉPÊCHE-TOI DE
LUI DONNER LE
COUP DE GRÂCE !
LES EFFETS DE LA FUSION
VONT CESSER !

JE SAIS ET
CE N'EST PAS LA
PEINE DE T'ÉNERVER !
JE TIENS À FAIRE LES
CHOSSES EN RÈGLE !



ATTENTION !



J'APPELLE...



LES SUPER
FANTÔMES
KAMIKAZES !



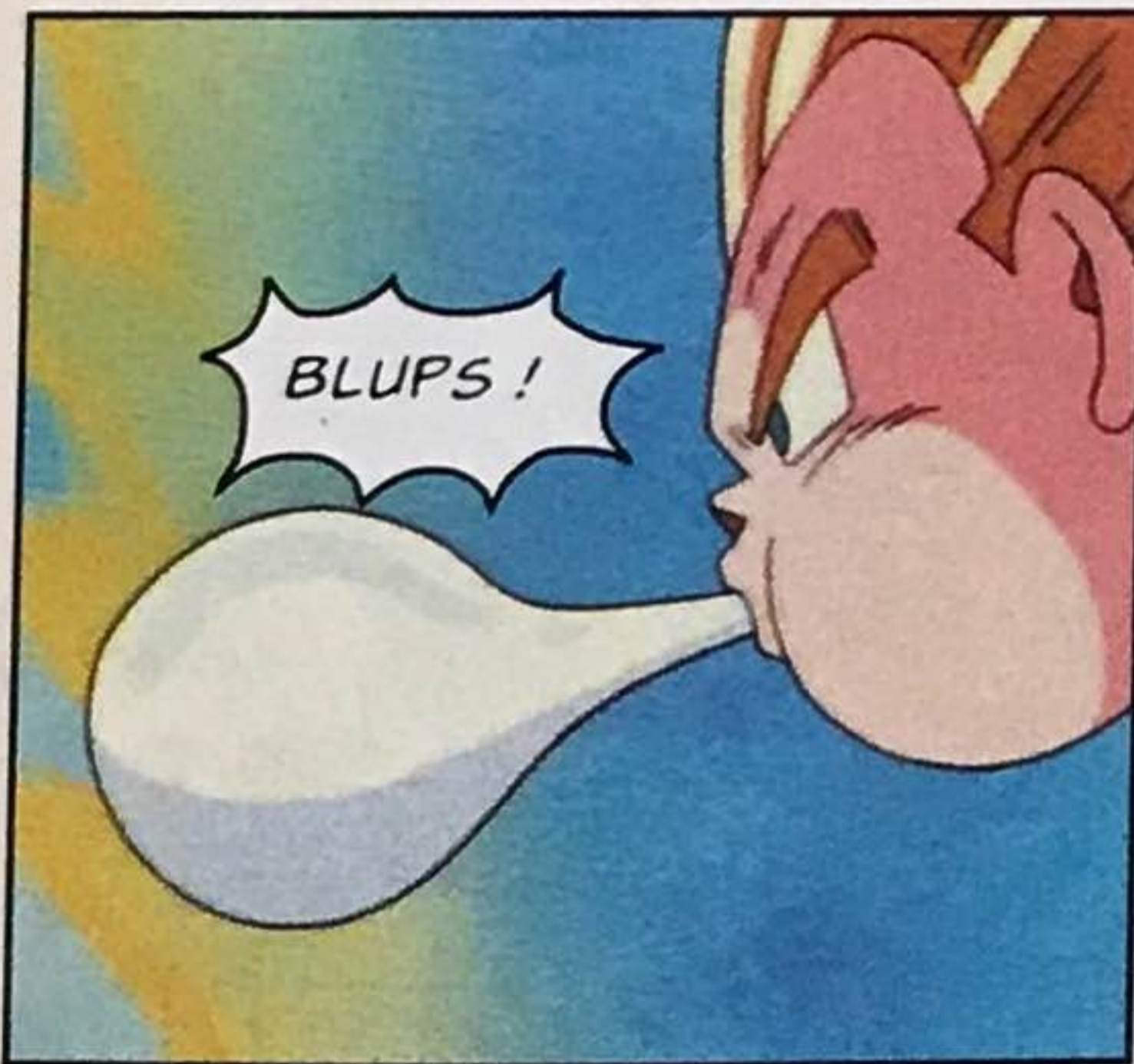
J'AI HÂTE DE VOIR
LA TÊTE QU'IL VA FAIRE
QUAND IL SE RETROUVERA
DEVANT MES AMIS !



YAAAH !



BLUPS !



BLUPS !

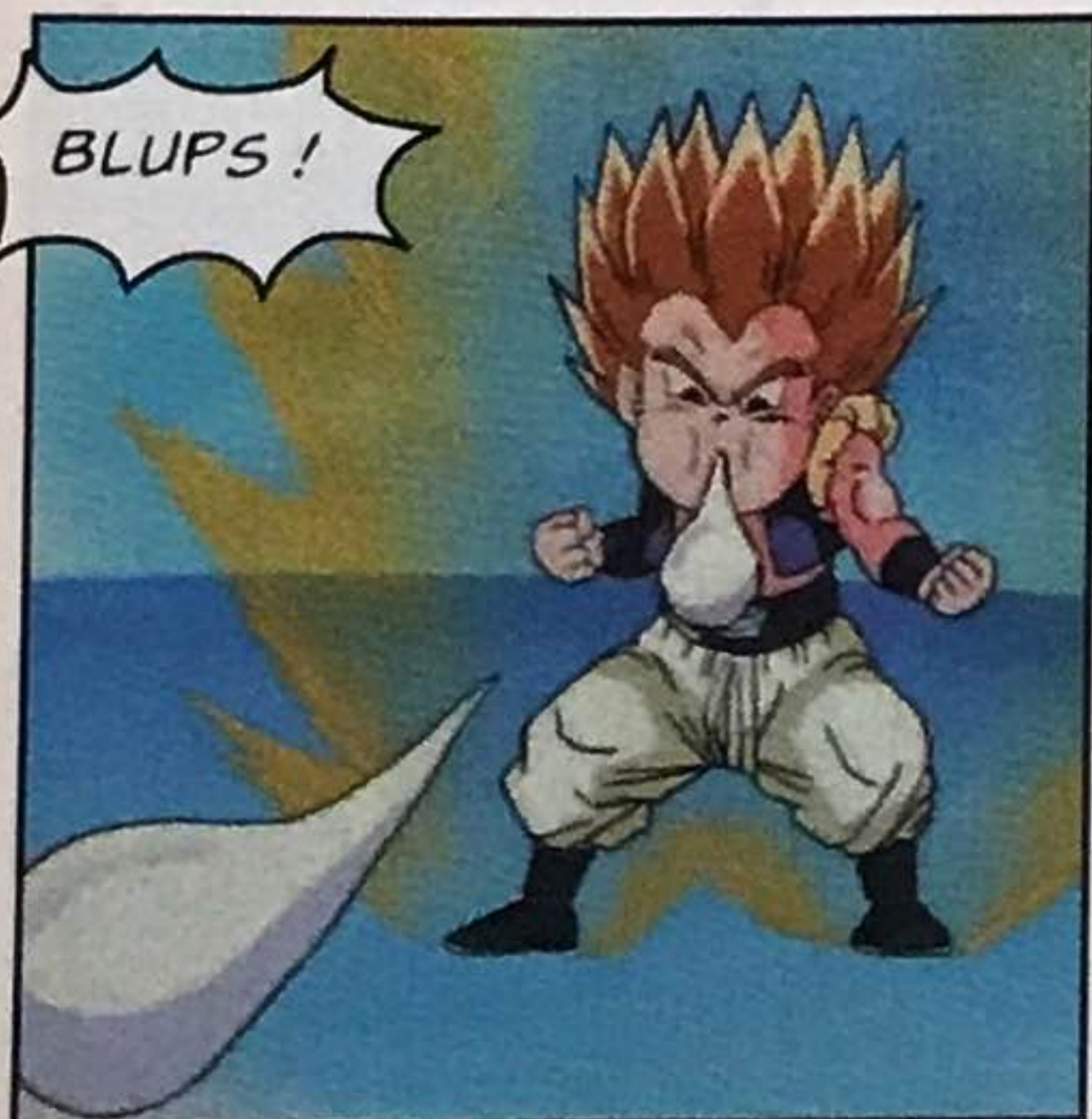


BLUPS !

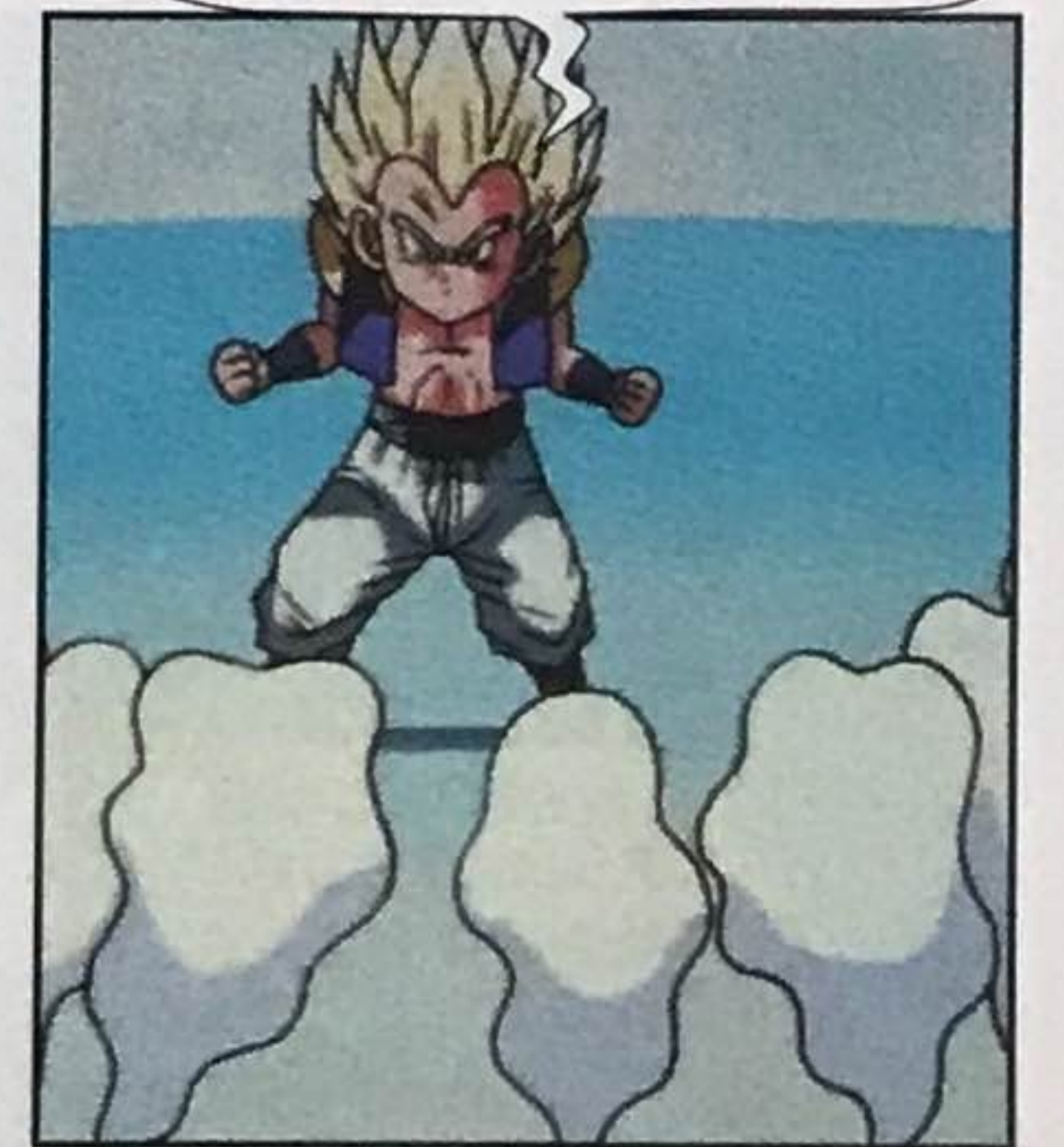


ET VOICI MES AMIS
LES SUPER FANTÔMES
KAMIKAZES !

BLUPS !



OH !
MAIS QUI SONT
CES FANTÔMES ?





ILS SONT VENUS EN RENFORT CONTRE CE TERRIBLE BOUBOU !



SALUT !



C'EST NOUS !



RRRF !



BOUH ! JE FAIS PEUR À TOUT LE MONDE !



C'EST COMPLÈTEMENT INCROYABLE !



ÇA SUFFIT MAINTENANT ! ON Y VA !



ON SE REDRESSE ET ON TEND LES BRAS !



AAAH !

TU N'AS QU'À PAS TE METTRE AUSSI PRÈS DE MOI !



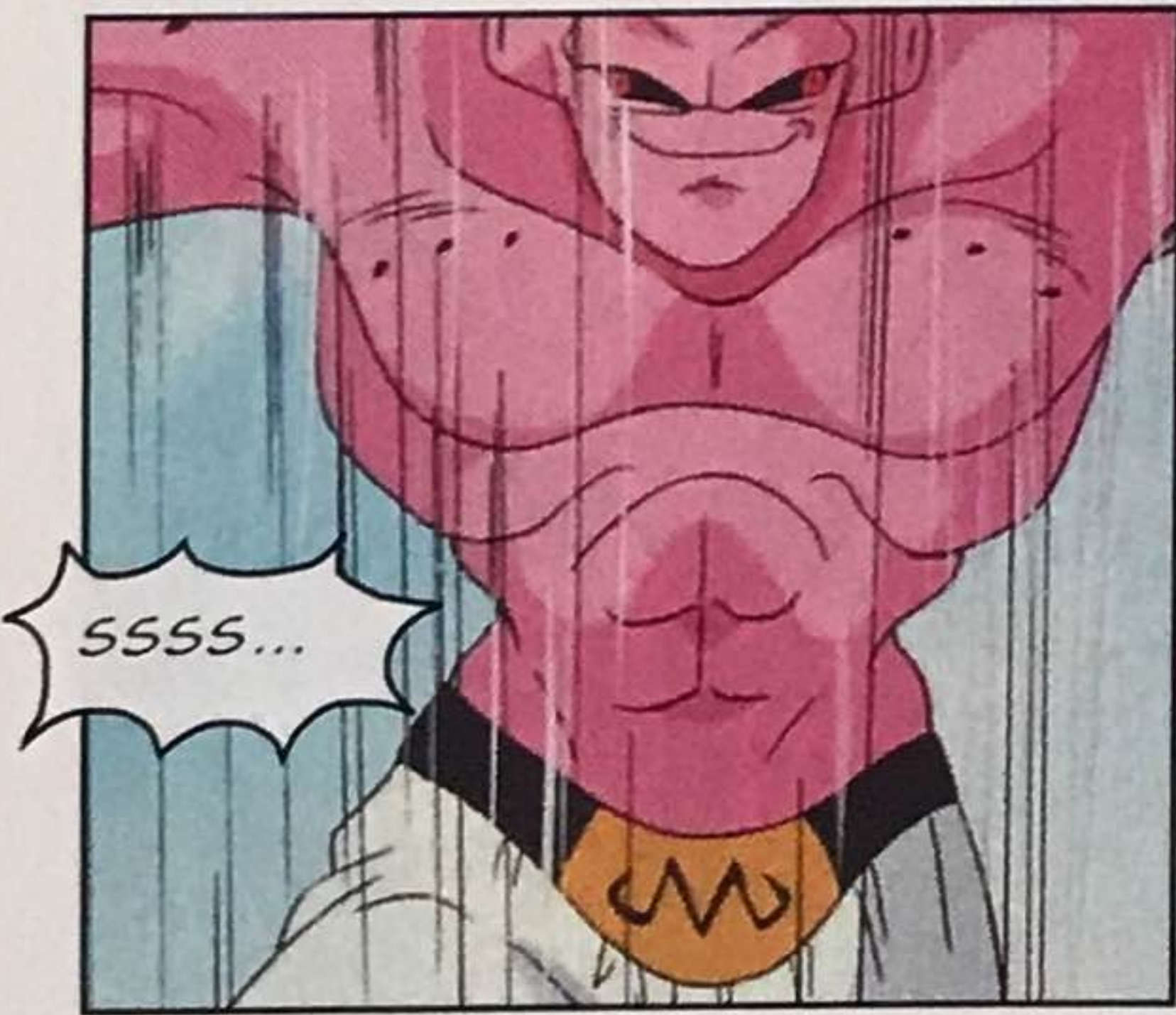
IMBÉCILE, TU NE PEUX PAS FAIRE ATTENTION !



SI JE TE TOUCHE, J'EXPLOSE !









ALORS, NE NÉGLIGEONS
AUCUN DÉTAIL !
NOUS DEVONS LE BATTRE !



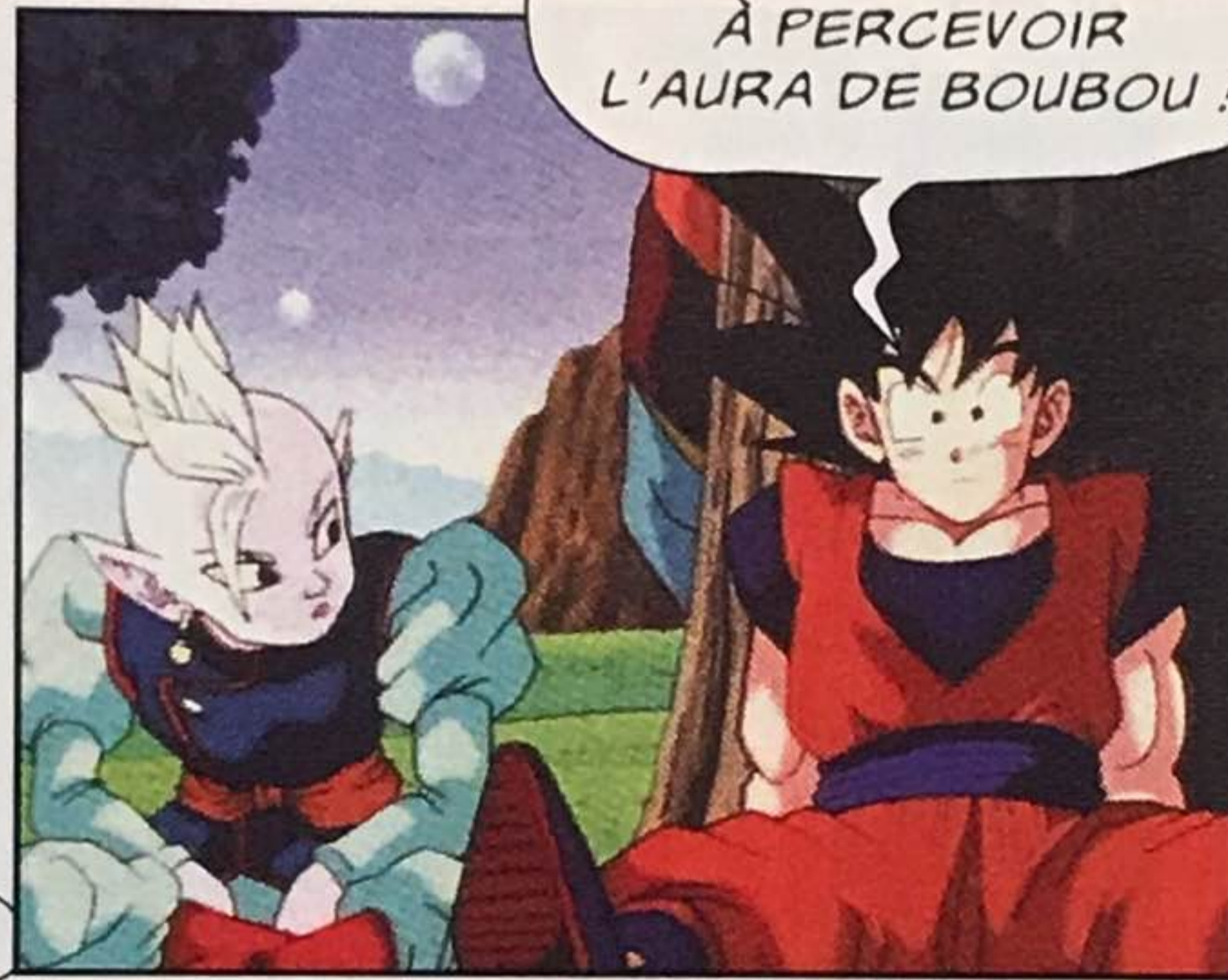
PLUS LOIN...



NEPTUNE, LA
SITUATION ME
SEMBLE AVOIR
CHANGÉ !



AH BON !



DEPUIS DIX MINUTES,
J'AI DU MAL
À PERCEVOIR
L'AURA DE BOUBOU !



MAIS OUI,
TU AS RAISON !



QU'EST-CE QUE
CELA VEUT DIRE ?
TU CROIS QU'IL
EST MORT ?



NON ! MAIS J'AI
L'IMPRESSION QUE MES
SENS ME TRAHISSENT !



NE PANIQUE PAS !
ILS SONT SÛREMENT PARTIS
DANS UNE AUTRE DIMENSION !



VOUS EN
ÊTES SÛR ?



TU DEVRAIS
INTERROGER TES SOUVENIRS !
J'AI DÉJÀ ENTENDU PARLER
DE CETTE DIMENSION !



BIEN SÛR !
LA SALLE
D'ENTRAÎNEMENT !

QU'EST-CE QUI LEUR A PRIS D'ALLER SE BATTRE À L'INTÉRIEUR !



TON AMI TIENT LE MONDE DANS CET ENDROIT ! NE DEMANDE PAS POURQUOI ! JE NE SAURAI TE RÉPONDRE !



COMMENT ÊTES-VOUS AU COURANT ?

AU PALAIS...



C'EST VRAIMENT ÉTRANGE ! VOUS CONNAISSEZ TOUS LES POUVOIRS CACHÉS DE SANGOHAN !



OÙ VAS-TU BULMA ?



JE VAIS LEUR APPORTER À MANGER ! VOUS DITES TOUJOURS QU'ON NE PEUT PAS SE BATTRE QUAND ON A LE VENTRE VIDE !



ILS SONT TROP OCCUPÉS POUR PENSER À LEUR ESTOMAC !



JE NE SAIS PAS COMMENT VOUS FAITES POUR RESTER AUSSI CALMES !



IL NE FAUT PAS S'INQUIÉTER ! LE SANG DE VÉGÉTA ET SANGOKU COULE DANS LEURS VEINES ! ILS SONT LES MIEUX PLACÉS POUR NOUS SAUVER !

SUR LES LIEUX DE L'AFFRONTEMENT...



... BOUBOU NE PRÊTE GUÈRE ATTENTION AUX ENFANTS !



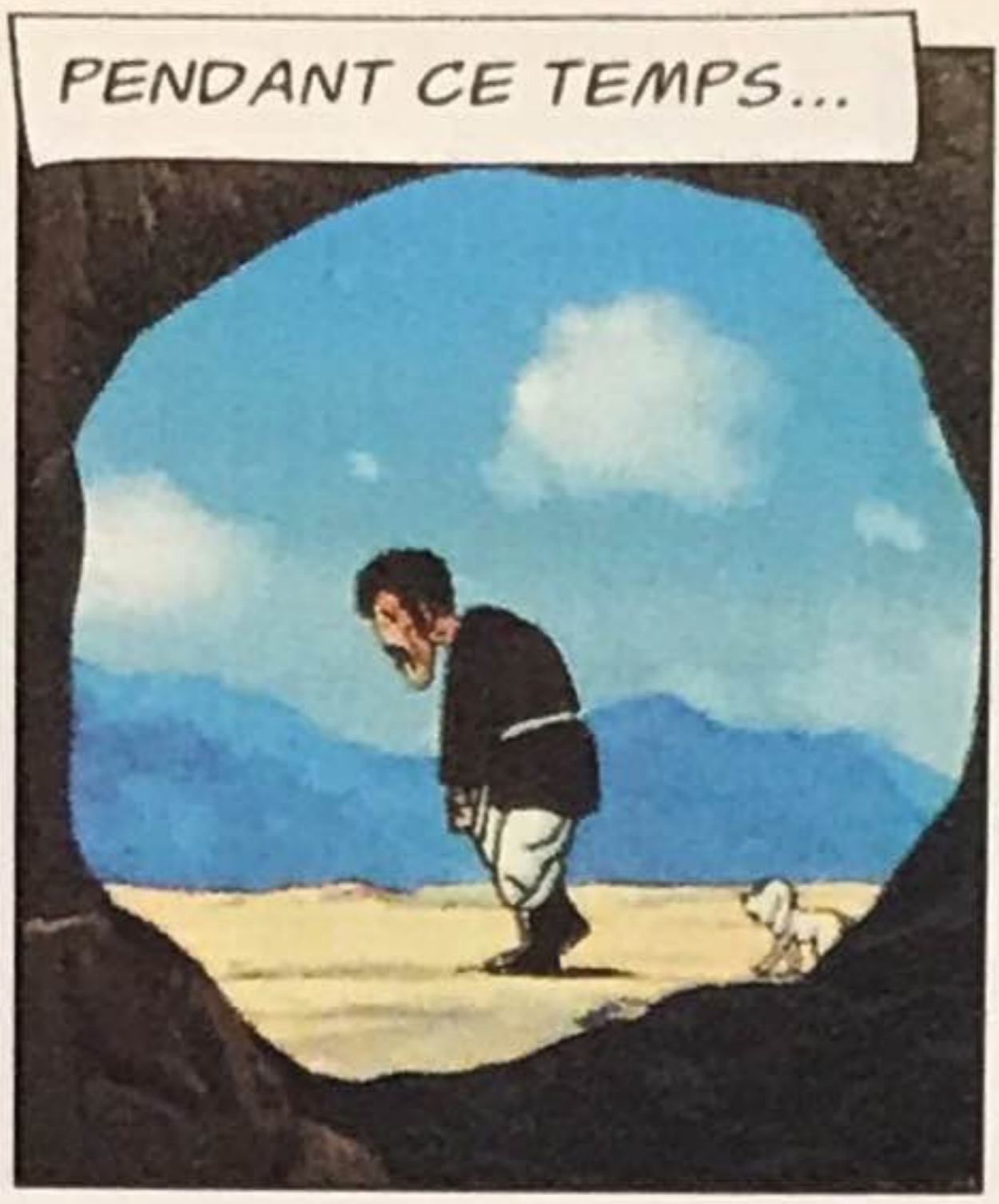
MAIS QU'EST-CE QUE C'EST QUE CETTE MASCARADE ? VOUS AVEZ PERDU LA TÊTE !







ET VOILÀ LE TRAVAIL !



PENDANT CE TEMPS...



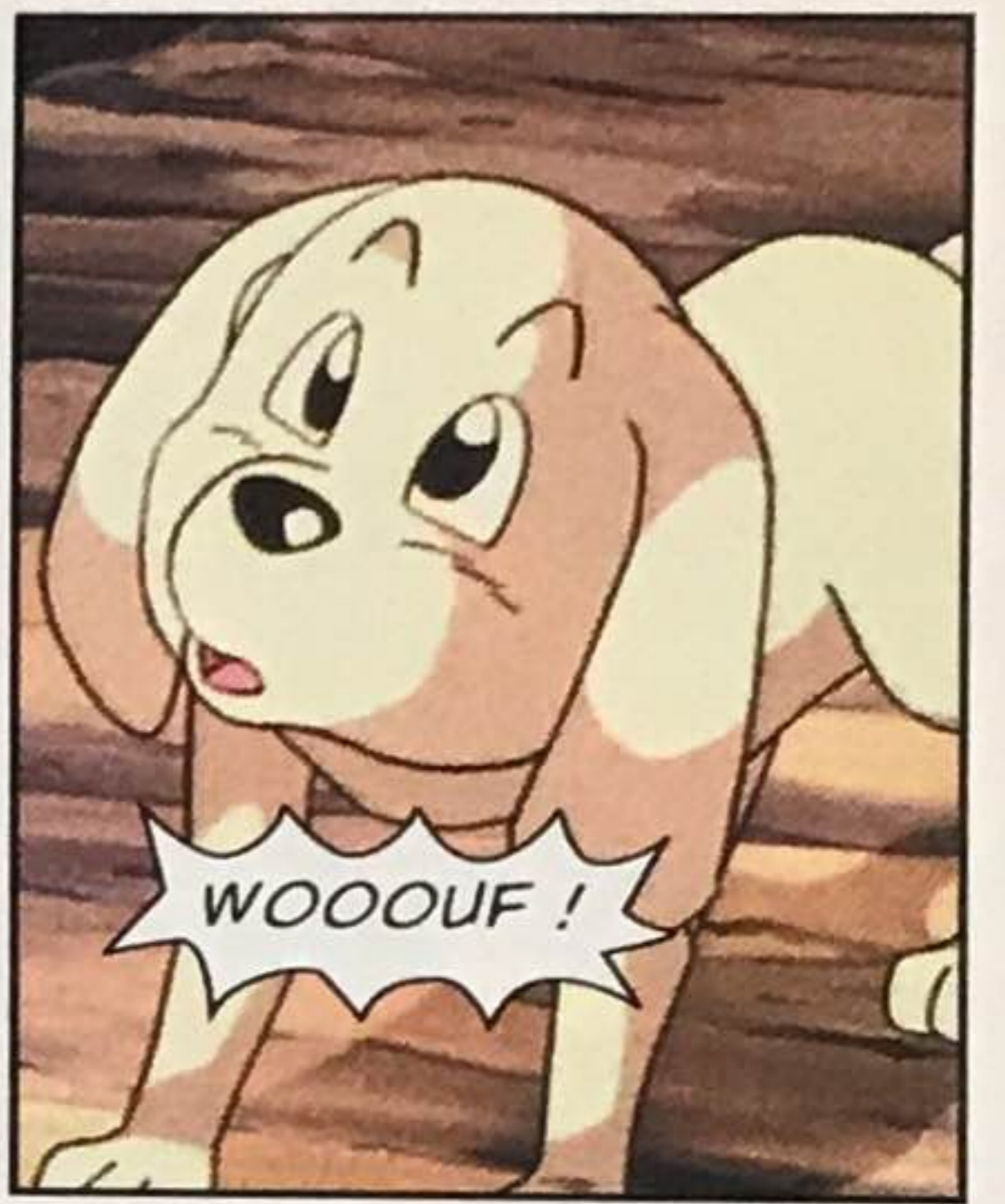
JE SUIS ÉPUISÉ ! J'AI FAIM !



WARF ! WARF !



TRANSFORME-TOI EN SANDWICH AU SAUCISSON !



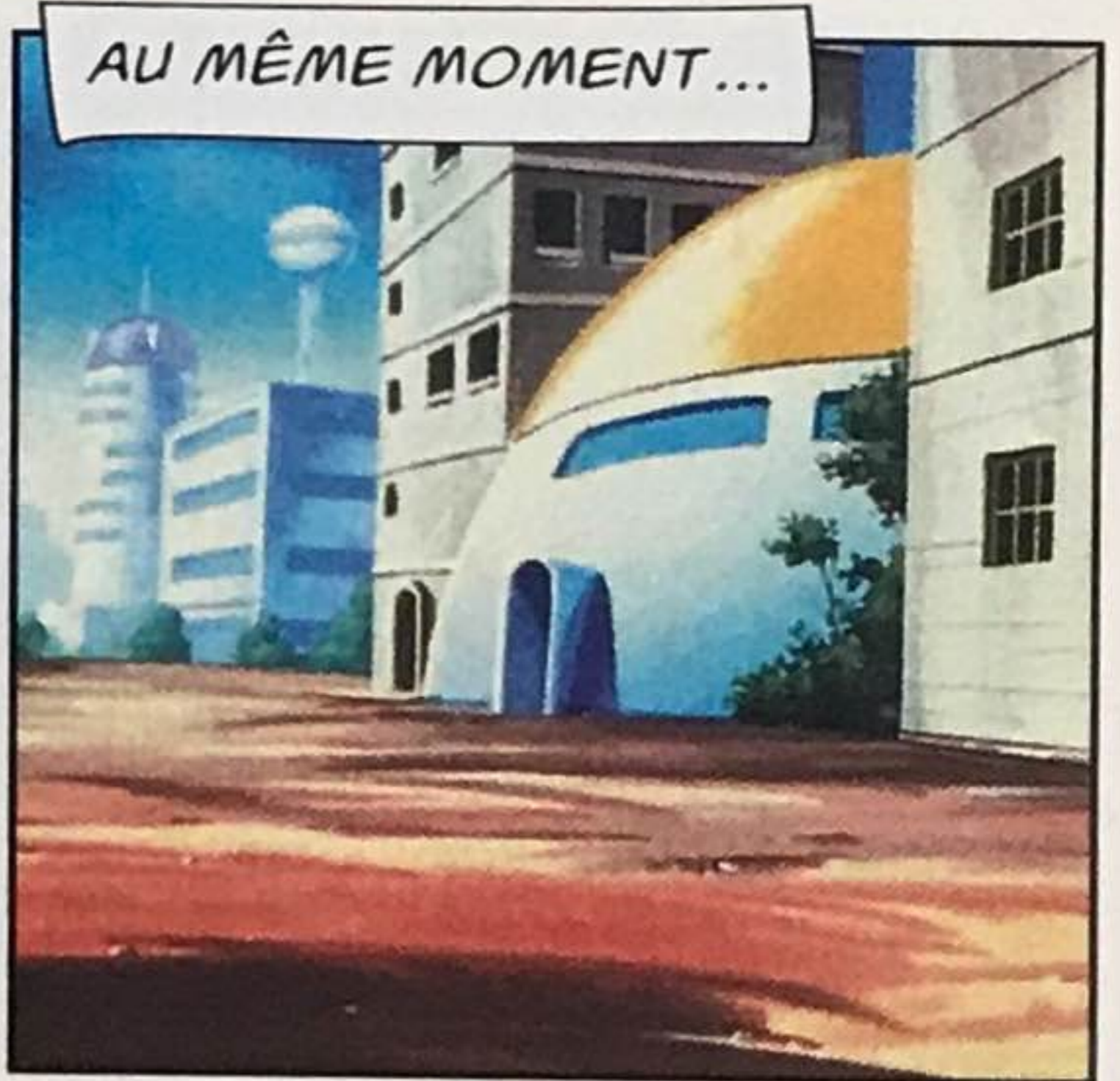
WOOUUF !



MAIS QUE S'EST-IL PASSÉ ? POURQUOI BOUBOU A ÉTÉ AUSSI MÉCHANT ?



ALLEZ, VIENS ! ON S'EN VA !



AU MÊME MOMENT...



FSSSS...



PLAF !

PLAF !

PLAF !



C'ÉTAIT TROP FACILE ! JE N'AI MÊME PAS EU LE TEMPS DE M'AMUSER !



TU TE FÉLICITERAS PLUS TARD ! BOUBOU VA SÛREMENT REVENIR !



ARRÊTE DE CRIER ! ON N'A PLUS RIEN À CRAINDRE !



CE N'ÉTAIT PAS LA PEINE DE S'AFFOLER ! IL NE RESTE PLUS QU'À FAIRE LE MÉNAGE !



SSSSSS...



DOMMAGE QUE LE COMBAT AIT ÉTÉ SI COURT !



TU FERAI MIEUX DE TE CONCENTRER !



PFFFF !



LA PLAISANTERIE EST MAINTENANT TERMINÉE ! ON VA POUVOIR RESPIRER !



JE SUIS TRÈS FIER DE TOI ! TU AS FAIT UN EXCELLENT TRAVAIL !



JE NE PENSAIS VRAIMENT PAS QUE TU RÉUSSIRAIS !



TU VOIS QUE JE SUIS QUAND MÊME CAPABLE !



OUI ! TU M'AS ÉPATÉ !

SOUDAIN...



OOOOH!



JE VAIS M'ENVOLER!



PETIT CŒUR?, C'EST TOI QUI AS PROVOQUÉ ÇA!



C'EST IMPOSSIBLE!



FSCHHH...



REGARDE, LES CELLULES SE REJOIGNENT!



INCROYABLE! IL EXISTE ENCORE!



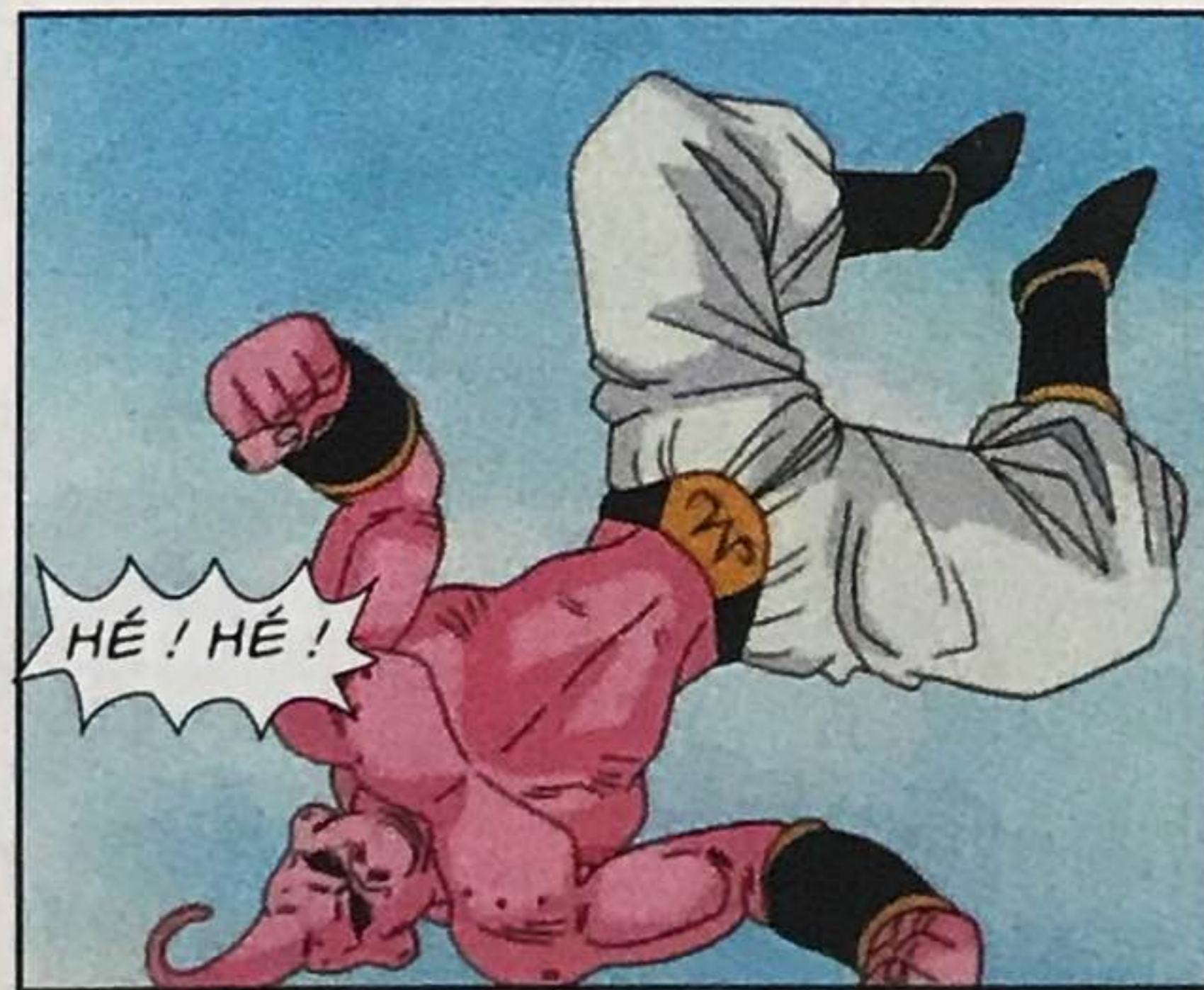
QU'EST-CE QU'ON VA FAIRE MAINTENANT?



SSSSS...



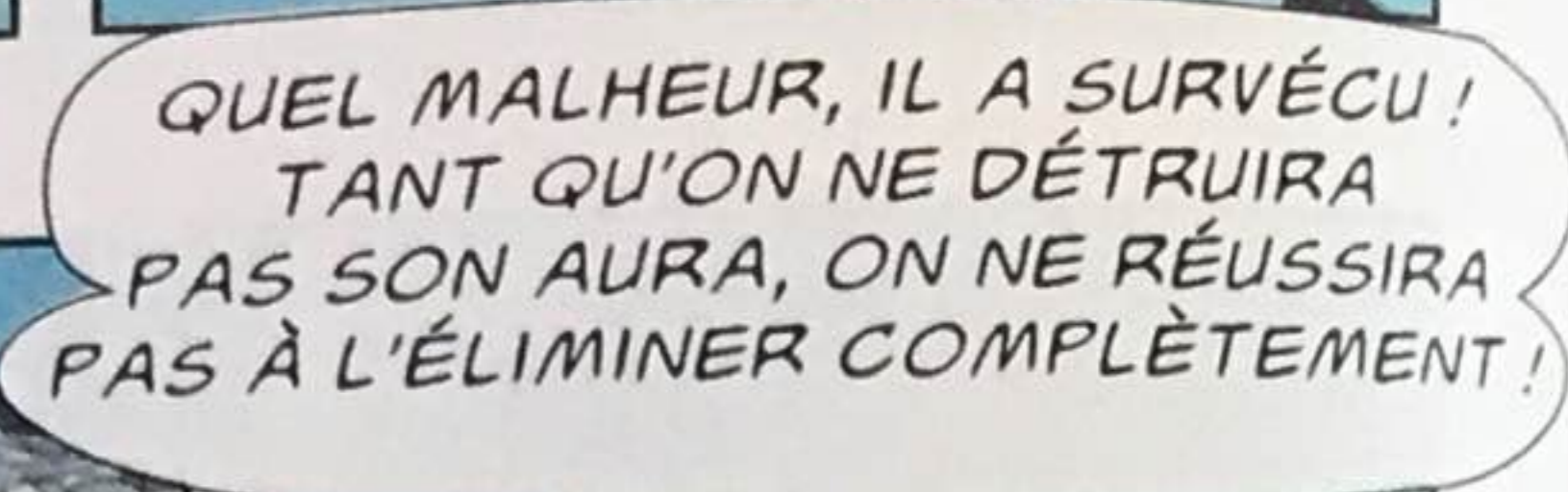
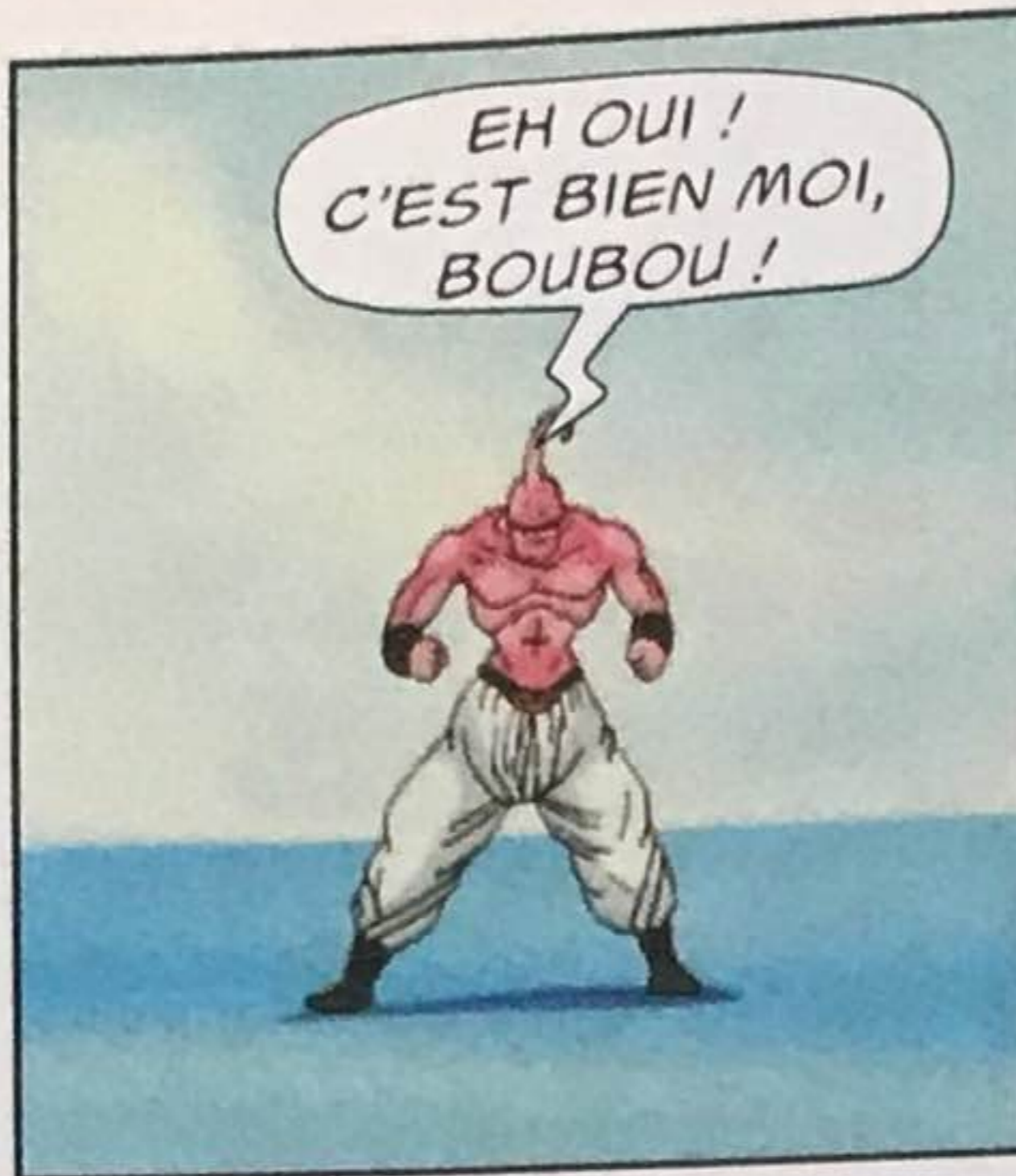
ÇA ALORS! JE PARIE QU'IL VEUT PRENDRE SA REVANCHE!

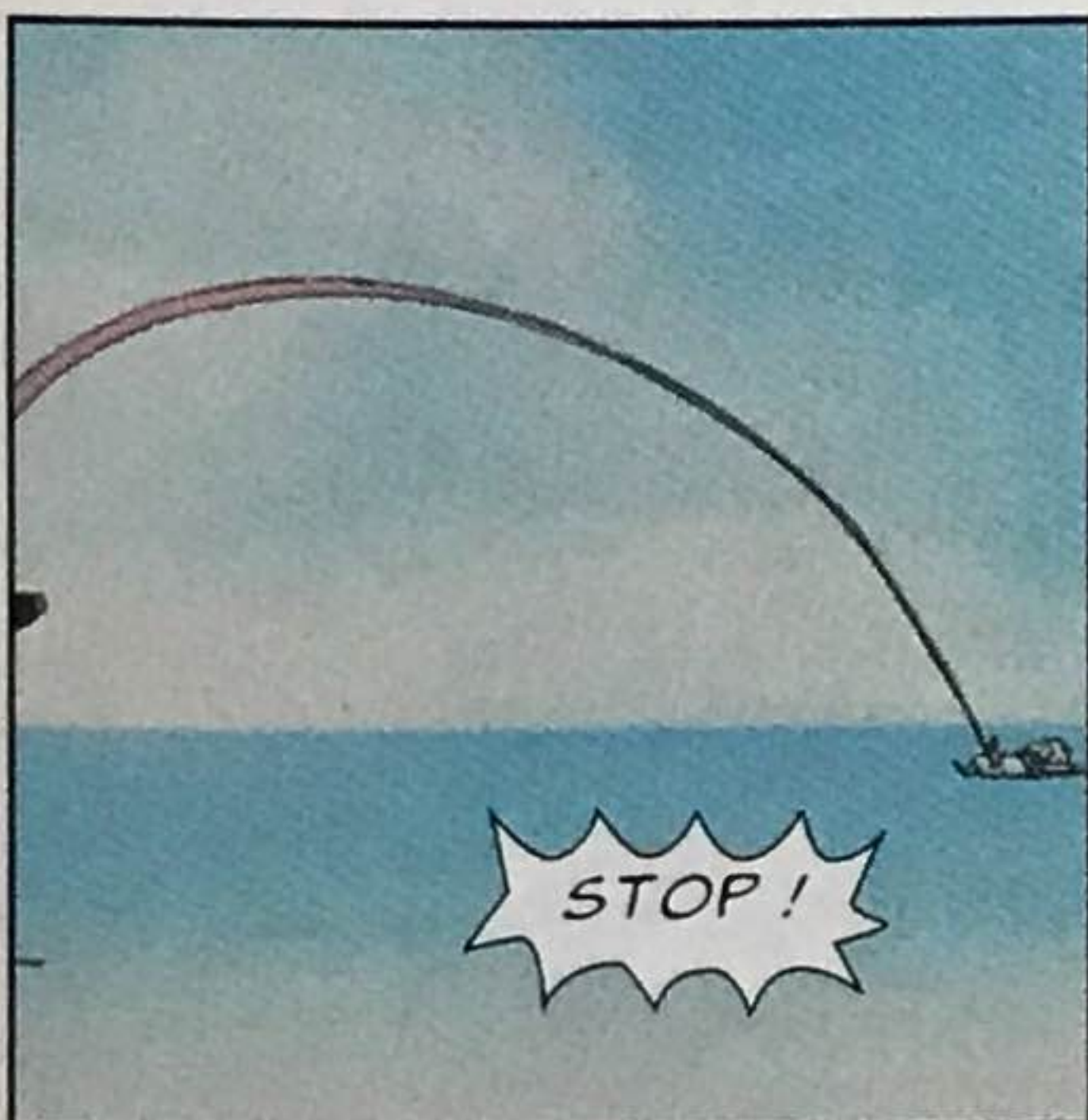
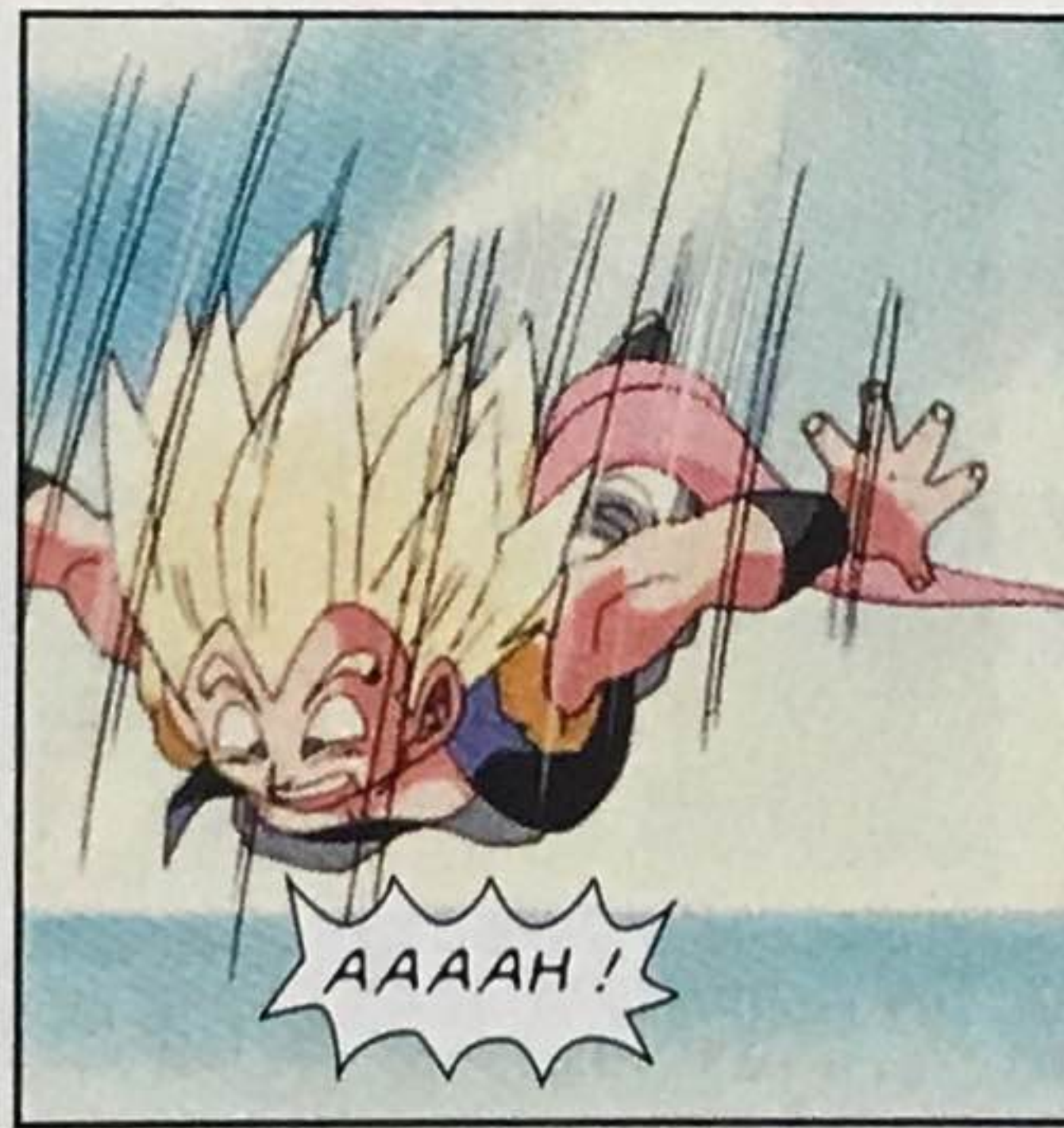


HÉ! HÉ!



AUCUN DOUTE! C'EST BIEN LUI!







BOUM !





EN
DIRECT
DU
JAPON

Quatre
séries qui
cartonnent
chez nos
amis
japonais

Adrien le sauveur du monde

Il y a quelques années de cela, une série était diffusée dans le Club Dorothée. Il s'agissait d'«Adrien le sauveur du monde». Elle racontait l'histoire d'un jeune garçon venu sur Terre pour sauver la montagne des dieux. Ankokuder, le méchant dieu du mal, voulait s'emparer de la montagne des dieux qui se trouvait à cette époque dans le monde divin. Grâce à ce héros venu de la

Terre, les plans d'Ankokuder avaient été bouleversés.

Nous n'avons vu qu'une série en France mais au Japon, où elle s'appelle «Wataru», il y en a eu trois. Une quatrième vient d'être lancée sur la télé japonaise. Cette fois, Adrien (Wataru) revient dans le monde divin pour sauver la montagne de la création sur le point d'être enlevée par les sbires d'Ankokuder qui ont survécu.



Le retour
d'Adrien

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山

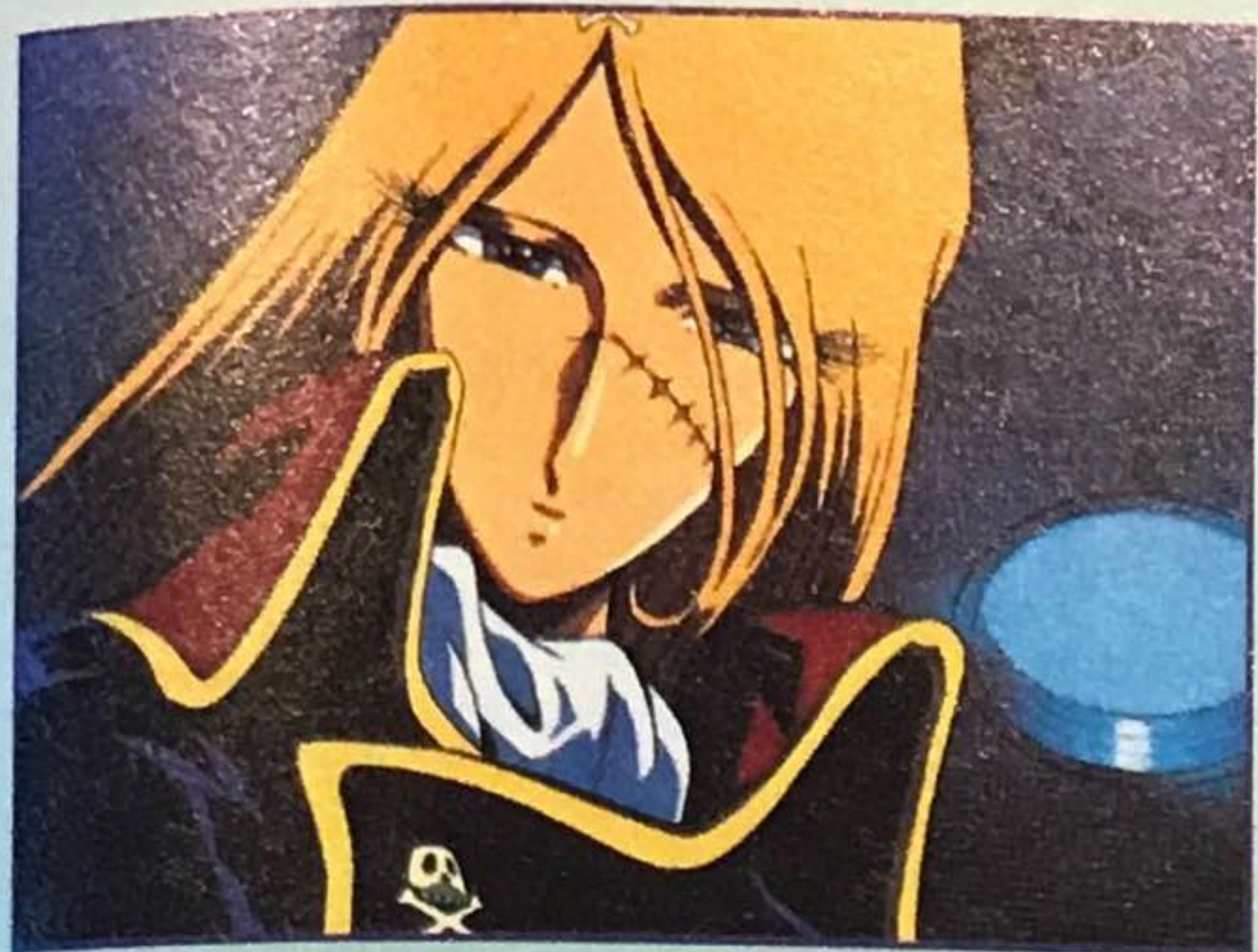
Basara

Cette série pour filles, diffusée au Japon depuis quelques semaines, est adaptée d'une bande dessinée qui a huit ans d'existence. C'est une histoire d'amour futuriste. Plus de trois cents ans se sont écoulés depuis notre ère. Le monde est devenu un vaste désert, un peu comme dans «Mad Max» ou «Ken le survivant» et il est en proie aux hommes de la pire espèce. Ceux-ci désirent s'ap-

roprier les armes les plus puissantes. Pour éviter un destin tragique, une jeune femme va se faire passer pour un guerrier du nom de Basara. Aidée par un groupe d'amis formé de Ageha, Nagui et surtout Shury dit le Dragon Rouge, elle tente de protéger une fiole magique qui contient l'arme ultime que tout dictateur aimerait posséder.

Pourquoi
une jeune
femme
se fait
passer
pour un
guerrier





Queen Emeraldas

Queen Emeraldas est le titre du nouveau dessin animé de Leiji Matsumoto. Si ce nom ne vous dit rien, sachez que c'est lui qui a créé «Albator» ainsi que «Galaxie Express 999». D'ailleurs, un nouveau film d'animation est sorti en salles récemment, suivi d'une nouvelle série télé.

Qui est la mystérieuse femme-pirate ?

Le vaisseau de «Queen Emeraldas» parcourt l'espace sans relâche avec son capitaine, la mystérieuse femme-pirate Emeraldas. Ce célèbre person-

nage créé par Leiji Matsumoto devient enfin l'héroïne d'une nouvelle série d'OVA. Le scénario est adapté d'une bande dessinée en cinq volumes parue il y a plus de vingt ans.

Las de sa vie misérable, un jeune garçon du nom de Hiro Kaino décide de quitter la Terre. Pour pouvoir se rendre sur la planète Daibaran, il s'introduit clandestinement à

bord d'un vaisseau-cargo. Malheureusement, celui-ci est attaqué par l'armée des Alfres qui prétendent gouverner l'univers. Sauvé in extremis par la femme-pirate, Hiro se retrouve malgré lui

engagé dans la bataille. Emeraldas, impressionnée par le courage du jeune garçon, va tenter de le convaincre de rester à bord de son vaisseau et de faire partie de son équipage.

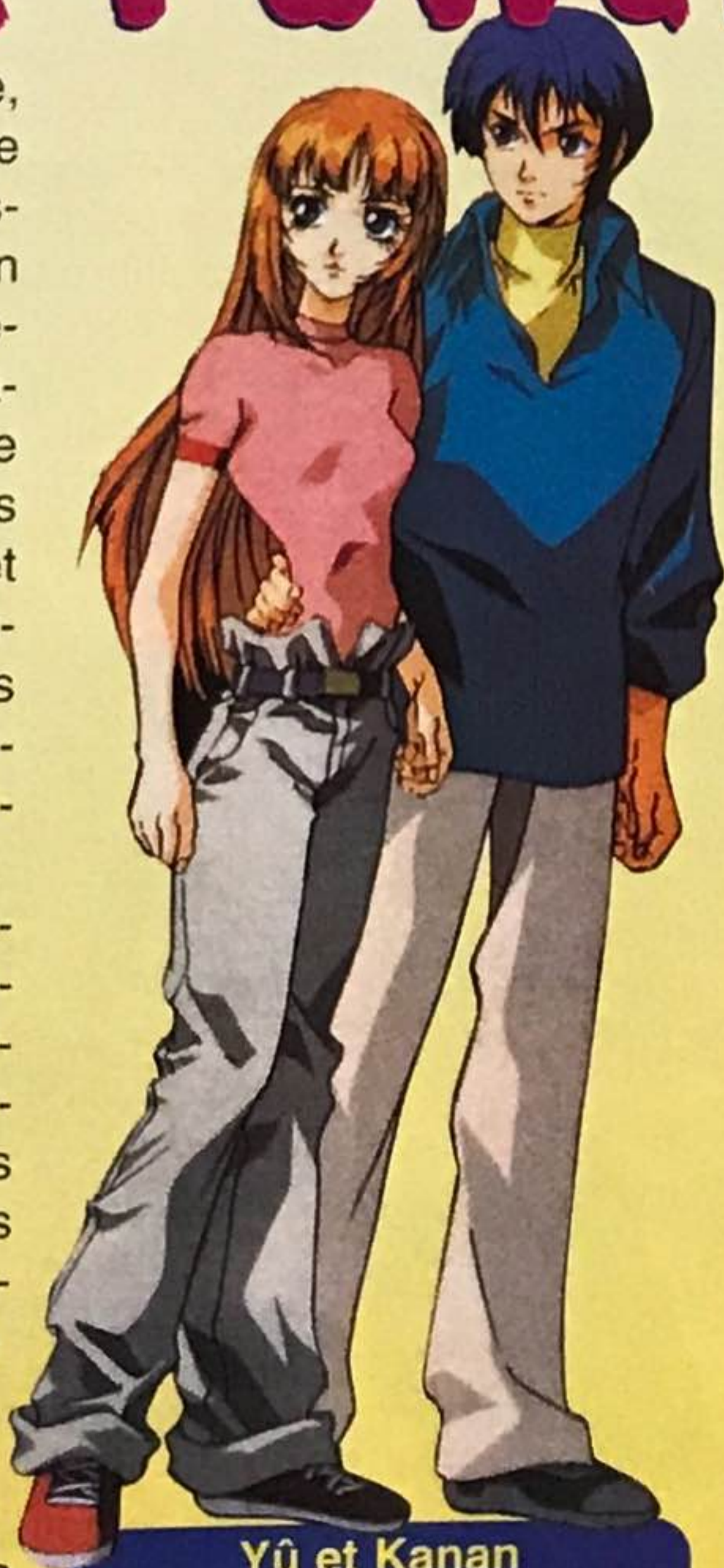


高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学養成講座

Brain Power

A peine commencée, cette nouvelle série se révèle déjà comme une réussite qui pourrait entrer en concurrence avec «Evangelion», le plus gros succès japonais du moment. La série a été produite par les studios Sunrise («City Hunter») et dessinée par Inomata Mutsu-mi à qui l'on doit entre autres «Gugu Gameno», «L'Académie des Ninjas», «Windaria», «Yoko Leda»...

A l'aube du deuxième millénaire, en raison de tremblements de terre et du réchauffement de l'atmosphère terrestre, le niveau des océans a monté, mettant à jour les restes d'une civilisation mystérieuse et très avancée que les hommes ont baptisée «Orphan», espérant que cette découverte marquerait le départ d'une ère nouvelle pour le genre humain. Petit à petit, le monde se reconstruit



Yû et Kanan vont-ils anéantir les Organic Plates ?

sur les ruines des anciennes cités. Mais la vie des hommes est une fois de plus bouleversée par de mystérieuses plaques appelées «Organic Plates» qui apparaissent à la surface de la Terre.

Grâce à Orphan, l'homme a atteint un niveau élevé sur l'échelle technologique. Pour découvrir ce que sont en réalité les Organic Plates, le gouvernement envoie Yû et Kanan à bord de robots ultrasophistiqués, les Granchers. Les Organic Plates ne se contentent plus de détruire ce qui restait des villes, certaines se transforment à présent en robots de forme humaine en fusionnant avec des humains.



Nos deux héros enquêtent pour savoir d'où viennent les Organic Plates et ce qu'est l'étrange énergie baptisée «Brain Power» dont elles s'alimentent.

国際・青山短期大学養成講座

nouveautés méli-mélo nouveautés

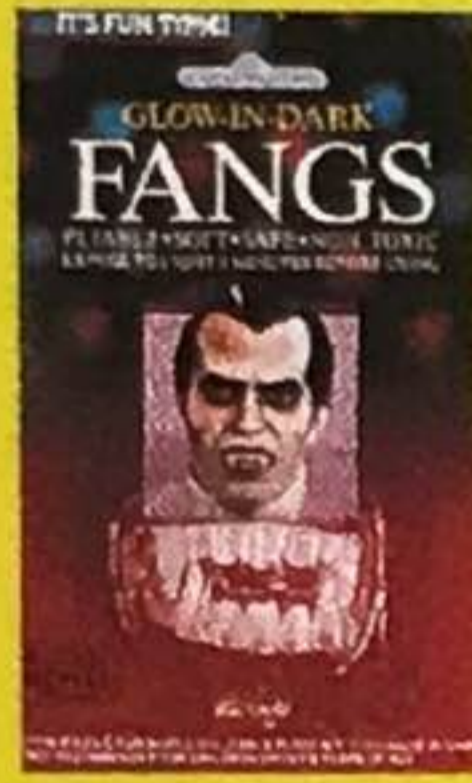
Fêtée le **31 octobre, Halloween est la fête des sorcières, des citrouilles et bien sûr des enfants. Déguisés, ils frappent aux portes et demandent "Trick or Trea" (surprise ou friandise). L'emblème d'Halloween est une citrouille, illuminée de l'intérieur, qui éclaire dans la nuit et chasse aussi les mauvais esprits. Nous avons fait pour vous une sélection d'objets pour préparer et fêter dignement Halloween.**

HALLOWEEN



Squelette danseur

Lui aussi est prêt à faire la fête ! Ce squelette tout souple adore danser ! Magasins Joué Club. 12 F.



Sourire de vampire

Quel sourire vous aurez avec ce dentier digne des plus terrifiants vampires ! Magasins Joué Club. 5 F.



Effrayante

Plus vraie que nature cette toile d'araignée et son araignée vont en effrayer plus d'un autour de vous. Magasins Joué Club. 7,50 F.



Pour bricoler

Les Galeries Lafayette ont pensé à tout et surtout aux bricoleurs, en leur proposant tous les outils nécessaires pour

sculpter eux-mêmes leur citrouille. De 25 à 59 F. Galeries Lafayette Paris et province.

Géante

La citrouille est le symbole d'Halloween. Dalbe a conçu un kit pour en fabriquer une géante et ensuite la peindre. 56 F (les bandes de plâtre) et 32 F (la peinture). Grands magasins.



L'heure des citrouilles

Pour vivre à l'heure d'Halloween, Swatch a imaginé une montre avec un cadran citrouille tandis que des chauves-souris se baladent sur le bracelet. Et en plus, elle s'éclaire ! 370 F. Boutiques Swatch, bijouteries.



Le savoir dégourdi

Pratique et rusée, l'Encyclopédie des Petits Débrouillards (éditée chez Albin Michel) se présente sous forme de fiches et répond à toutes vos questions. 89 F. Librairies, grands magasins...

En musique

C'est bien plus facile d'apprendre les tables de multiplication en rasant ! Ce disque, édité par M10, est une bonne nouvelle pour les apprentis matheux. 110 F env le CD et 75 F env. la cassette. Grands magasins, magasins spécialisés.



No problème pour Zorro !

Si "The X-Files le film" sort ce mois-ci, les Simpson ont eux aussi ouvert leurs dossiers secrets et vous invitent aux frontières du réel en vidéo (Century Fox-PFC). 99 F. Grands magasins. Zorro est très à la mode et Walt Disney Home Vidéo présente "Le secret de Zorro". Une aventure digne du héros.



Bon plan
Depuis le mois de septembre, la console Nintendo 64 est moins chère. Elle coûte désormais 790 F au lieu de 999 F. C'est bon à savoir !

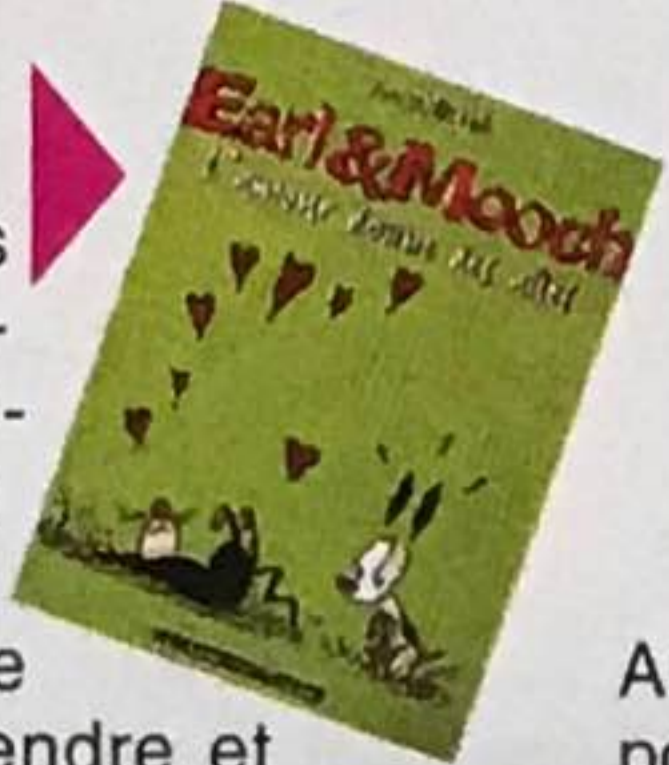
Le retour du yo-yo

C'est le jeu de la rentrée et le sport à la mode. Le yo-yo envahit les rues et les cours de récré du monde entier. Bandai lance une gamme de quatre Hyper Yo-yo. A vous de jouer. De 35 à 79 F. Grands magasins, détaillants.



Ah l'amour...

Earl et Mooch, les deux héros du dessinateur Mc Donnell, découvrent dans cet album que l'amour donne des ailes. C'est tendre et plein d'humour. Les Humanoïdes Associés. 59 F. Librairies...



Comme un Mirage

Au moment où l'on fête le centenaire de l'aviation, pourquoi ne pas vous lancer dans le montage de cette maquette du fameux Mirage 2000 ? Coffret Revell. 350 F. Grands magasins, détaillants.

JOUEZ ET GAGNEZ



A GAGNER
25 sacs à dos



A GAGNER
25 CD ROM du film
15 singles

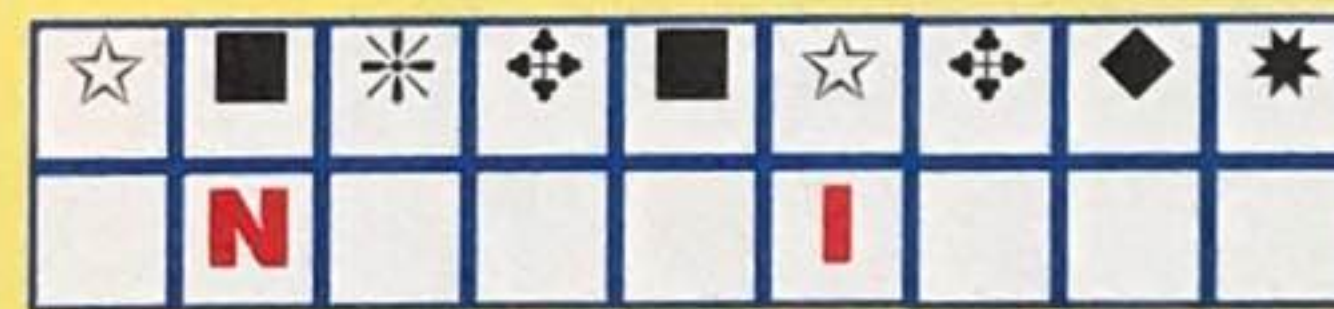


A GAGNER
85 T-shirts

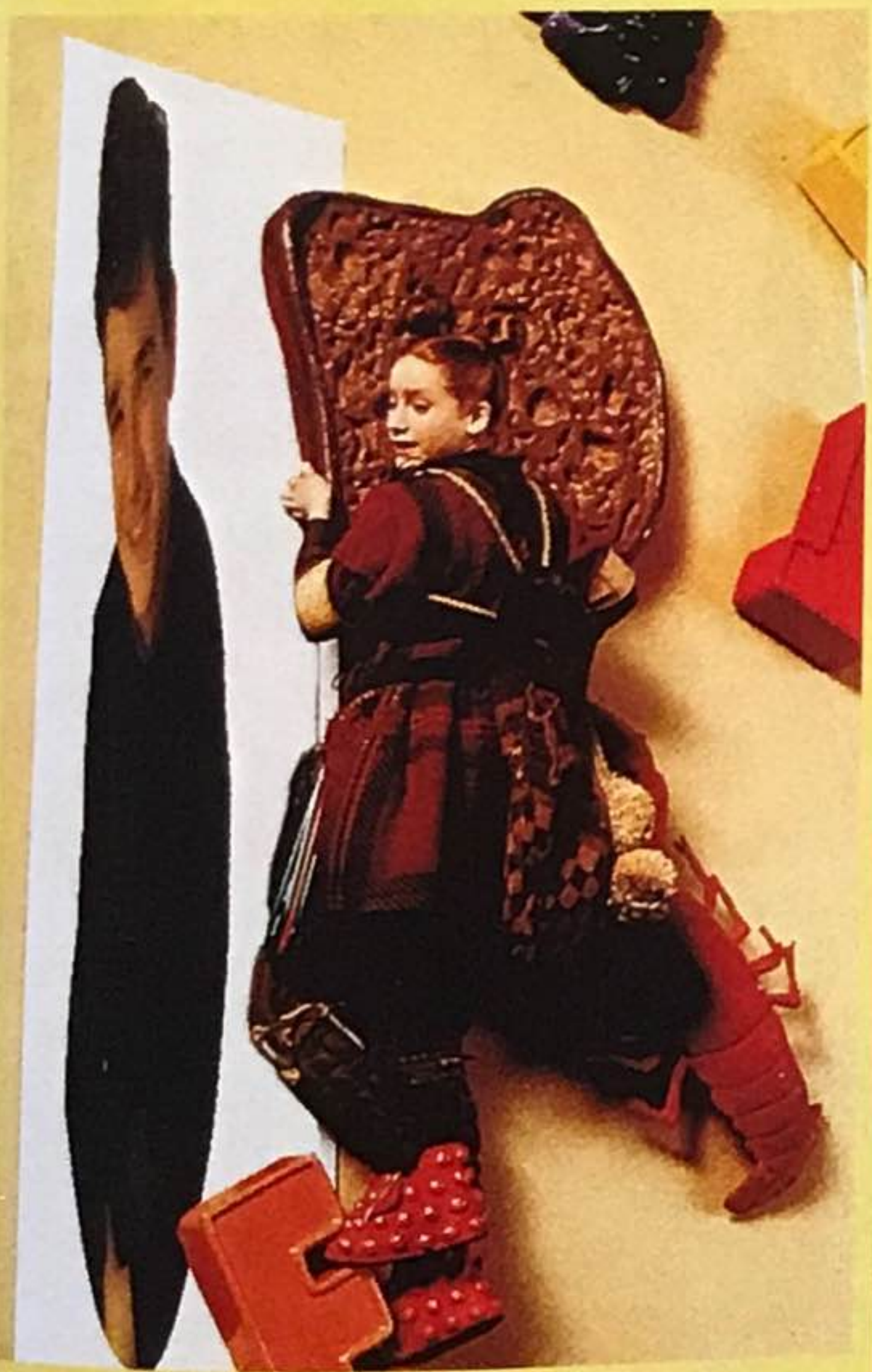
le petit monde des **Borrowers**

AU CINÉMA
LE 7 OCTOBRE

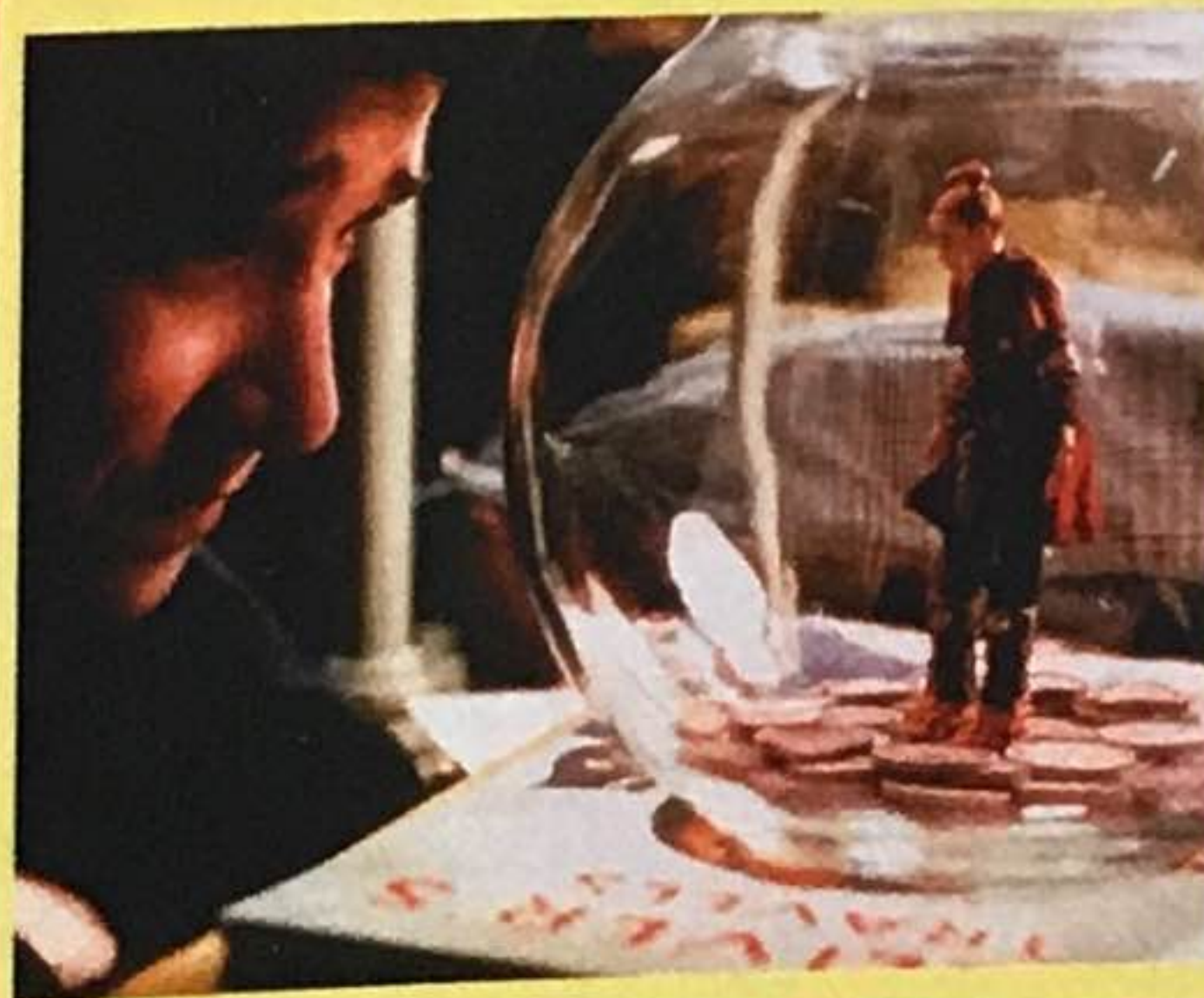
1 QUI SONT LES BORROWERS ? Découvrez-les !
Chaque signe représente toujours la même lettre.



2 LA PHOTO
Arrietty regarde une photo contre le mur. Qui représente-t-elle ?



3 LES DIFFERENCES
Combien y a-t-il de différences entre les deux photos ?



BULLETIN-REPONSE A renvoyer à : "D Manga les jeux", 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

JEU 1
Les Borrowers sont :

.....
.....
.....
.....

JEU 2
La photo représente :

.....

JEU 3
Il y adifférences

NOM.
PRENOM
RUE
.....
VILLE
CP.

DRAGON BALL GT

Alors qu'il s'entraînait dans le palais du Tout-Puissant, le roi Pilaf a tenté de s'emparer des boules de cristal. Surpris par Sangoku, il a fait le vœu que celui-ci redevienne un enfant. Afin de retrouver sa taille adulte, notre héros dut partir à travers l'espace à la recherche des boules de cristal. Sur son chemin, il rencontra le Dr Myu et son étrange robot mutant Baby. Ce dernier se rendait sur Terre pour prendre possession de tous les habitants. Après une lutte acharnée, Sangoku réussit à le battre et à libérer la Terre. A peine avait-il eu le temps de se remettre que le Dr Gélot s'associait à Myu en enfer pour s'enfuir et se venger de Sangoku. Tous deux fabriquèrent un nouveau C17 qui leur permit de rejoindre la Terre. Avec l'aide de C18, Sangoku put venir à bout de Super C17 et reprendre sa quête des boules de cristal.



RYAN

LE DRAGON DE LA POLLUTION



Upah et son père étaient chargés de protéger la nature et, pour les sauver, Sangoku a fait appel au dragon sacré pour la seconde fois. C'est pourquoi le démon de la boule numéro 2 représente la pollution.

Après le combat contre Super C17, Sangoku, Sangohan et Pain prirent Tako, leur vaisseau spatial, pour partir une nouvelle fois à la recherche des boules de cristal. Ils les retrouvèrent mais elles étaient toutes fissurées. De retour sur Terre, Sangoku, Pain et Trunks se rendirent chez Bulma, à Capsule Corp. Une fois réunis, nos amis déposèrent les boules de cristal et firent appel au dragon. Une étrange fumée noire s'échappa des fissures de chaque boule pour se

transformer, une fois arrivée au ciel, en un vieux dragon noir. Très étonnés qu'il ne s'agisse pas du dragon Shéron, nos amis apprirent que les boules avaient été créées pour exaucer des vœux, bons et mauvais. Mais depuis que Sangoku et ses amis s'étaient mis en quête des boules de cristal, elles n'avaient été utilisées que pour exaucer de bons vœux. Du coup, les boules ont accumulé une énergie négative qui a donné naissance au maître des dragons noirs. Cet anti-Shéron

Le seigneur Kaïoh va expliquer à Sangoku qu'il doit arrêter chaque dragon issu des boules, sinon ils deviendraient très puissants et pourraient dominer l'univers.



avala les sept boules de cristal et lança un défi à nos amis : ils devaient retrouver les boules pour qu'elles reprennent leur forme initiale. Le problème, c'est que chaque boule était devenue un dragon guerrier lié à un élément de la nature.

Et si nos amis ne parvenaient pas à arrêter les dragons, ceux-ci deviendraient assez puissants pour acquérir les pouvoirs de Shéron. Ainsi, ils n'auraient aucun mal à dominer la galaxie et à la remodeler à leur façon... Puis le maître des dragons noirs disparut et les sept boules furent lancées aux quatre coins du monde.

Quand la lumière revint, ils découvrirent une magnifique aurore boréale. Bien décidé à relever le défi, Sangoku

s'envola en direction de la boule numéro deux. C'est celle qui semblait être tombée le plus près. En survolant la ville, Sangoku découvrit des immeubles détruits, un peu comme si quelque chose d'énorme avait laissé une grosse traînée.

Les boules de cristal, elles, n'avaient pas encore d'identité propre. Elles étaient toutes noires et en forme de dragon-serpent.

Le premier sortit des nuages et pénétra dans un haut volcan qui se mit aussitôt en éruption, semant la panique dans les villages voisins.

Le deuxième dragon survolait les étendues glacées du Nord et entra dans une montagne enneigée jusqu'à se transformer en dragon de glace. Le troisième se trouvait dans une ville en proie à la foudre et aux éclairs et sortit des nuages sous la forme d'un puissant éclair lumineux. Puis il s'écrasa au

sol, y creusant un immense cratère. Le quatrième dragon était aussi dans une ville, mais il apparut au centre d'un ouragan prêt à tout dévaster.

Le cinquième surgit de terre sous la forme d'un dragon de pierre, au milieu d'une grande prairie. Le sixième traversa les montagnes.

Quant au septième, il choisit un lieu un peu spécial puisqu'il s'écrasa dans le village

leur indiqua le chemin. En s'approchant du lieu où se tenait Ryan Shéron, ils ne trouvèrent que désolation. Le dragon avait pollué et détruit toute la faune et la flore environnantes. Sangoku, Pain et Giru se renseignèrent auprès de villageois qui s'enfuyaient.

En arrivant au village, nos amis découvrirent le monstre portant la boule numéro deux sur le front. Pain fonça sur lui



Pain va s'envoler et suivre son grand-père afin de combattre à ses côtés.

où Sangoten, Trunks et Bidel rencontrèrent Broly dans le film "Le retour de Broly". Le dragon noir plongea dans le lac où Bidel et Broly s'étaient battus. Il en ressortit quelques minutes plus tard en dragon d'eau, un dragon de couleur verte qui se nommait Ryan Shéron et était le dragon de la boule numéro 2. Sa particularité était de contrôler l'eau sous toutes ses formes. Son pouvoir n'avait rien d'écologique, c'était même tout le contraire puisqu'il transformait toute eau pure en eau polluée. Pour montrer sa force, il empoisonna d'ailleurs le lac où il se trouvait. Pendant ce temps, Sangoku volait dans sa direction quand il fut interpellé. C'était Pain qui l'avait suivi, accompagnée de Giru, un robot radar qui pourrait aider notre héros dans ses recherches. Ce fut lui qui

et lui donna un coup de pied qui le propulsa à plusieurs mètres. Il tomba sur une pierre et se fit très mal. Nos deux amis le regardèrent se tenir un pied en sautillant sur l'autre, étonnés de voir un monstre aussi idiot. Pain était persuadée que ce dragon n'était qu'un faible mais Sangoku, beaucoup plus expérimenté en la matière, lui conseilla de se méfier car il pouvait être au contraire très puissant.



Pain va utiliser Giru pour aider Sangoku à retrouver les boules de cristal.



Sangoku va partir seul à la recherche des dragons.

Sailor Moon

LA FÉE (1)

Résumé : Le trio infernal est à la recherche d'une nouvelle victime. Il faut à nouveau sélectionner quelqu'un pour explorer ses rêves.

DANS UNE BIBLIOTHÈQUE DE LA VILLE...



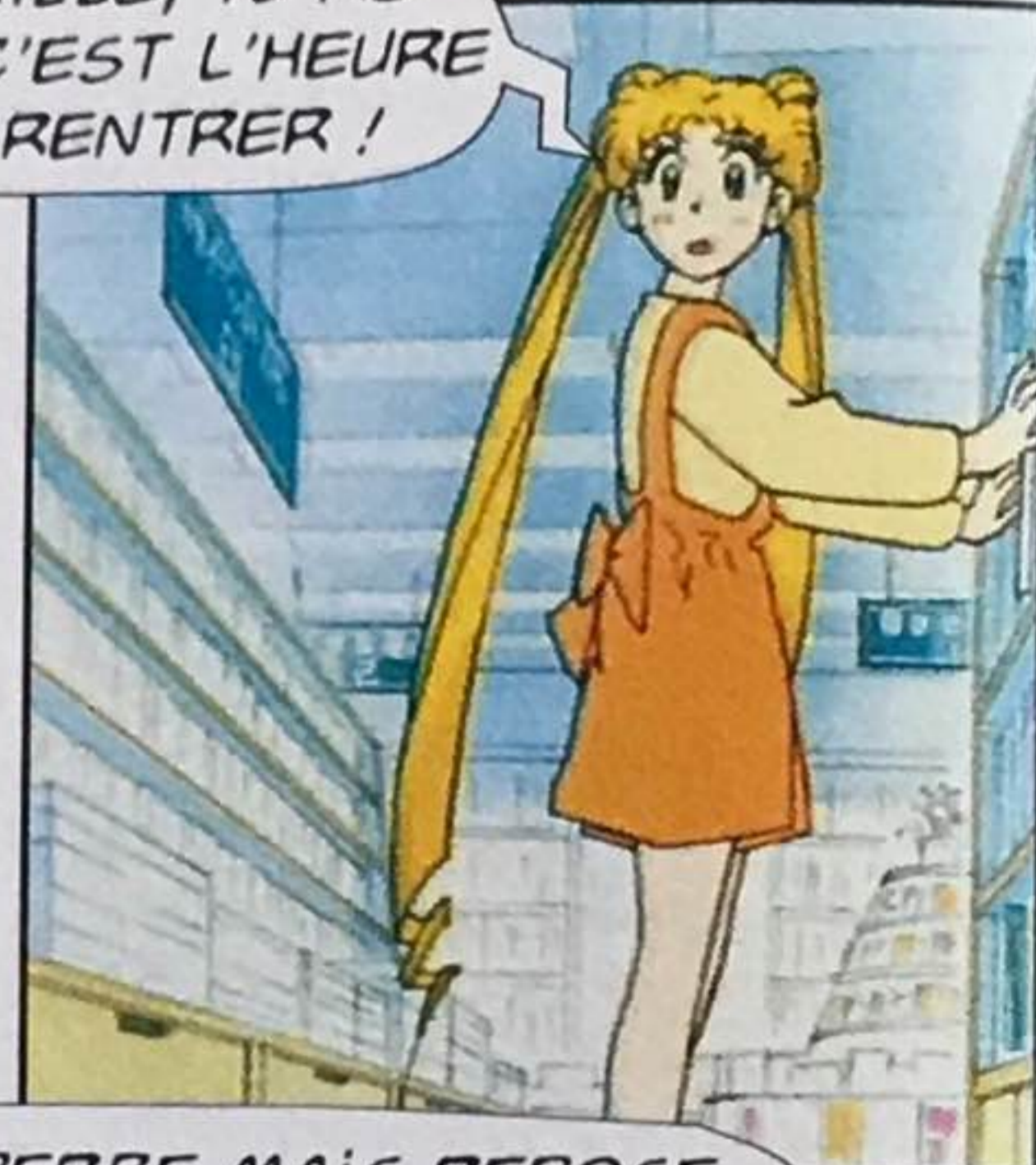
... CAMILLE EST À LA RECHERCHE D'UN LIVRE...



... QUAND SOUDAIN ELLE APERÇOIT UN LIVRE DE CONTES !



CAMILLE, TU AS FINI, C'EST L'HEURE DE RENTRER !



QU'EST-CE QUI PEUT BIEN TE FASCINER AUTANT ?



OH, C'EST UN LIVRE SUR LES FÉES ?



IL EST SUPERBE MAIS REPOSE-LE VITE ! TU N'AS PAS ASSEZ D'ARGENT POUR TE L'OFFRIR !



MÊME SI CE LIVRE EST MAGNIFIQUE, JE TROUVE QU'IL COÛTE UNE PETITE FORTUNE !

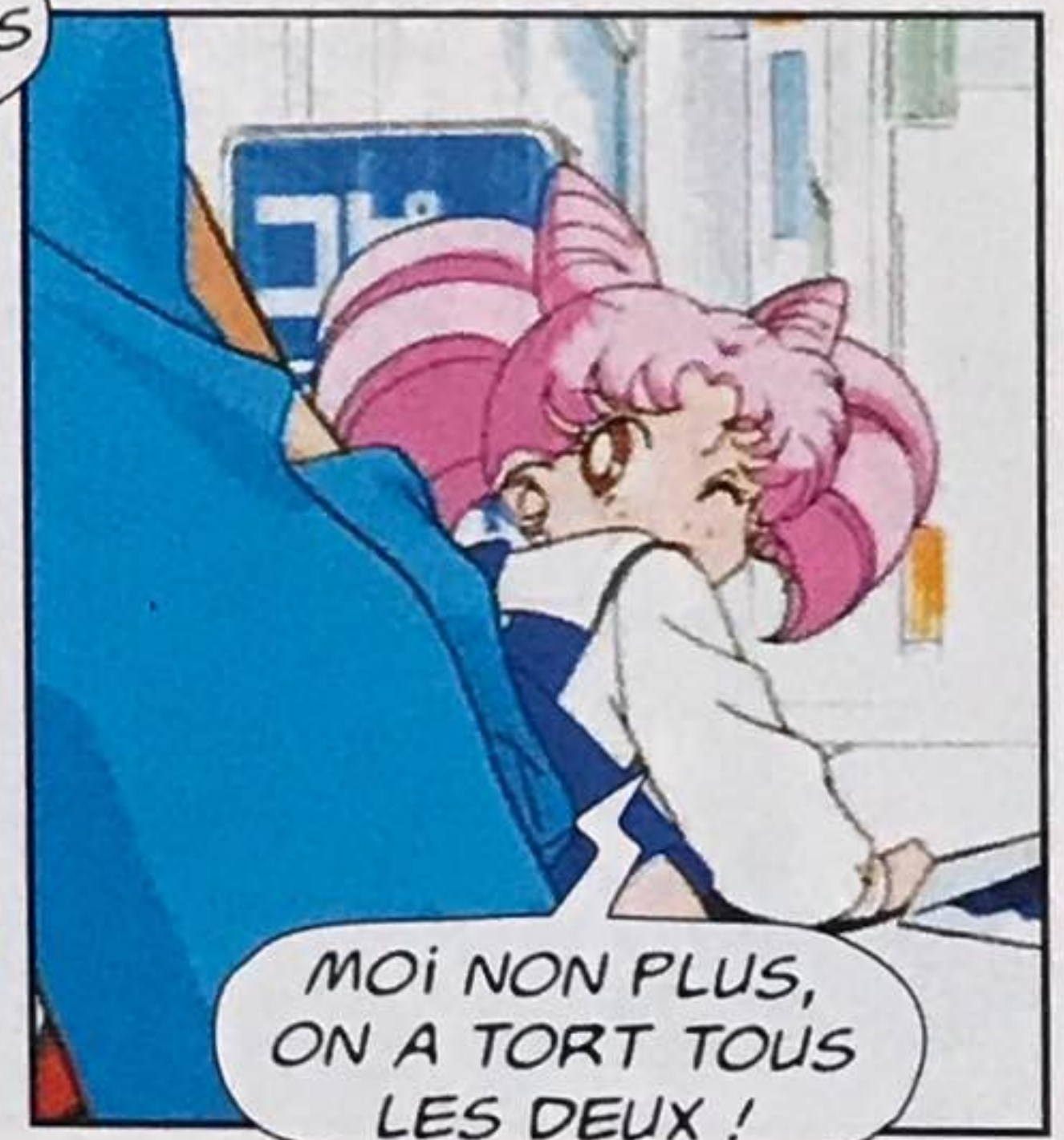


JE VAIS M'EN FAIRE PRÊTER !!!



N'OUBLIE PAS QUE JE T'AI FAIT UN PRÊT ET JE VEUX QUE TU ME RENDES L'ARGENT DÈS QU'ON SERA À LA MAISON !





À LA NUIT TOMBÉE...



BONSOIR !!!

OH PÉGASE !



TU AS L'AIR BIEN ABSORBÉE ! QU'EST-CE QUE TU FAIS ?



JE REGARDE LES DESSINS SUR LE LIVRE QUE J'AI ACHETÉ AUJOURD'HUI ! IL Y A PLEIN DE FLEURS !



CERTAINES DE CES FLEURS RESSEMBLENT AUX FLEURS QUI EXISTENT CHEZ MOI !



NORMALEMENT, LES GENS QUI VIVENT SUR LA TERRE NE LES VOIENT PAS ! MAIS LA PERSONNE QUI LES A DESSINÉES A DÛ LES VOIR QUELQUE PART !



IL M'A DIT QU'IL LES AVAIT VUES DANS SES RÊVES !



PLUS TARD...

SI TU AS ACHETÉ MON LIVRE, C'EST QUE TU T'INTÉRESSES AUX FLEURS !



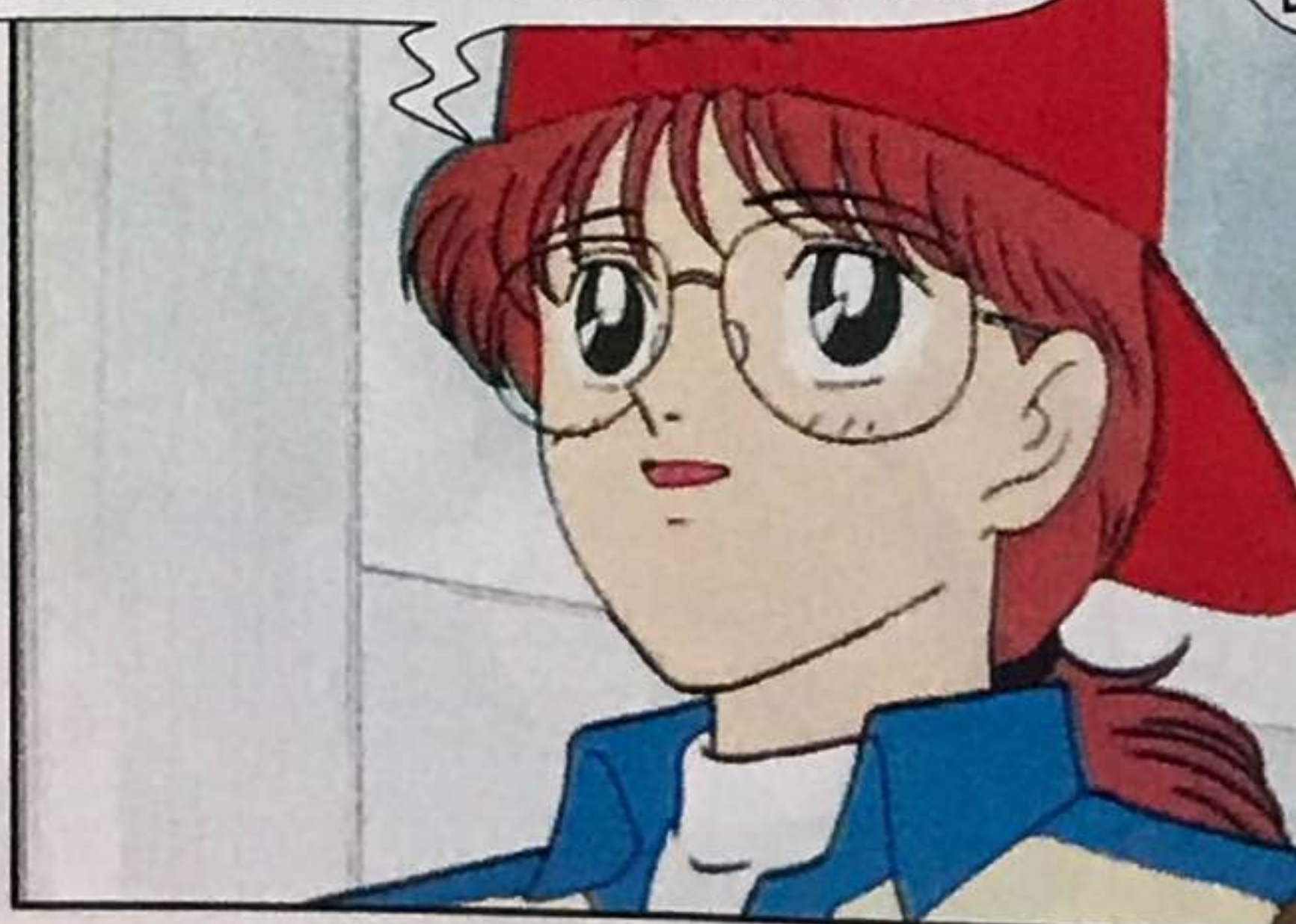
UN PEU, MAIS JE L'AI ACHETÉ POUR LES FÉES ! ELLES SONT MAGNIFIQUES !



TU LES TROUVES BELLES ?

BIEN SÛR !

TANT MIEUX, ÇA ME FAIT PLAISIR ! TU ES LA PREMIÈRE PERSONNE QUE JE RENCONTRE QUI APPRÉCIE LES FÉES !



ON DIRAIT QUE TU EN AS DÉJÀ VUES !!!



NON, MAIS JE SUIS SÛR QU'ELLES SE CACHENT QUELQUE PART !



ÇA TE PLAIRAIT DE TE MARIER AVEC UNE FEMME QUI RESSEMBLE AUX FÉES ?



ME MARIER ??? JE N'Y AI ENCORE JAMAIS PENSÉ !



COMMENT TU IMAGINES LA FEMME QUI RESSEMBLE À UNE FÉE ?



JE L'IMAGINE TRÈS BELLE ET TRÈS GENTILLE, DOUCE ET TENDRE !!!



TU AS RAISON ! SI JE RENCONTRAIS QUELQU'UN COMME ÇA, J'AURAIS ENVIE DE L'ÉPOUSER !



CHEZ CAMILLE, ALORS QU'ELLE S'APPRÊTE À SE COUCHER...



J'AI L'IMPRESSIION QUE SES RÊVES SONT REMPLIS DE MAGNIFIQUES CRÉATURES !



JE REGRETTE DE NE PAS LUI AVOIR POSÉ D'AUTRES QUESTIONS SUR LES FÉES !!!



À L'AUTRE COIN DE LA VILLE...

ELLES ONT TOUTES UN AIR SAGE ET ENNUYEUX !



JE ME DEMANDE SI ON NE DEVRAIT PAS ALLER AILLEURS POUR TROUVER DES FILLES INTÉRESSANTES !



J'AIMERAIS TROUVER UN ENDROIT RÉSERVÉ AUX FEMMES D'UN CERTAIN ÂGE ! PÉGASE SERAIT SANS DOUTE DANS LEURS RÊVES !



TU DIS VRAIMENT N'IMPORTE QUOI !



PÉGASE NE PEUT SE CACHER QUE DANS LES RÊVES D'UNE DOUCE JEUNE FILLE !



LES FEMMES SONT COMME LES FRUITS ! C'EST QUAND ELLES SONT MÛRES QU'ELLES SONT DÉLICIEUSES !



À CHACUN SES GOÛTS !!!



TOI ET MOI, ON EST VRAIMENT TRÈS DIFFÉRENTS ! MOI, J'ADORE LES BIJOUX ! TOI, NON !



C'EST VRAI, JE DÉTESTE LES BIJOUX QUE TU PORTES !



JE TE SIGNALE QU'ILS SONT TRÈS BEAUX ET QU'ILS VALENT UNE PETITE FORTUNE !



ALORS, LES GARÇONS, VOUS VOUS DISPUTEZ ENCORE ?



OH, MAIS C'EST PAS MAL DU TOUT !



J'AIMERAI BIEN ALLER EXPLORER SES RÊVES !! CE GARÇON EST TOUT À FAIT MON STYLE !



EST-CE QUE PÉGASE PEUT SE CACHER DANS LES RÊVES D'UN HOMME ?



S'IL EST NOTRE PROCHAÎNE CIBLE, ON LE SAURA VITE !

J'ai HÂTE DE LE RENCONTRER !
JE ME DEMANDE QUEL GENRE
DE FILLE IL PEUT APPRÉCIER !



TU CROIS QU'ELLE
EST PRÊTE POUR
ACCOMPLIR CETTE
MISSION ?



OUI, IL FAUT LUI
FAIRE CONFIANCE !

DANS LES BOIS...



JE NE
M'ATTENDAIS PAS
À TE VOIR ICI !



TU M'AS DIT QUE
TU VENAIS SOUVENT DANS
CETTE FORÊT, ALORS
JE M'Y SUIS
RISQUÉE !



CETTE FORÊT EST
DANGEREUSE ! TU N'AURAI
PAS DÛ Y VENIR SEULE !



JE NE SUIS PAS SEULE !
DIANA EST AVEC MOI !



QU'EST-CE QUI
T'AMÈNE ICI ?



JE VOULAIS TE VOIR
ET TE DEMANDER
QUELQUE CHOSE !



NE FAIS
PAS CETTE TÊTE !
JE NE SUIS PAS
FÂCHÉ CONTRE
TOI !



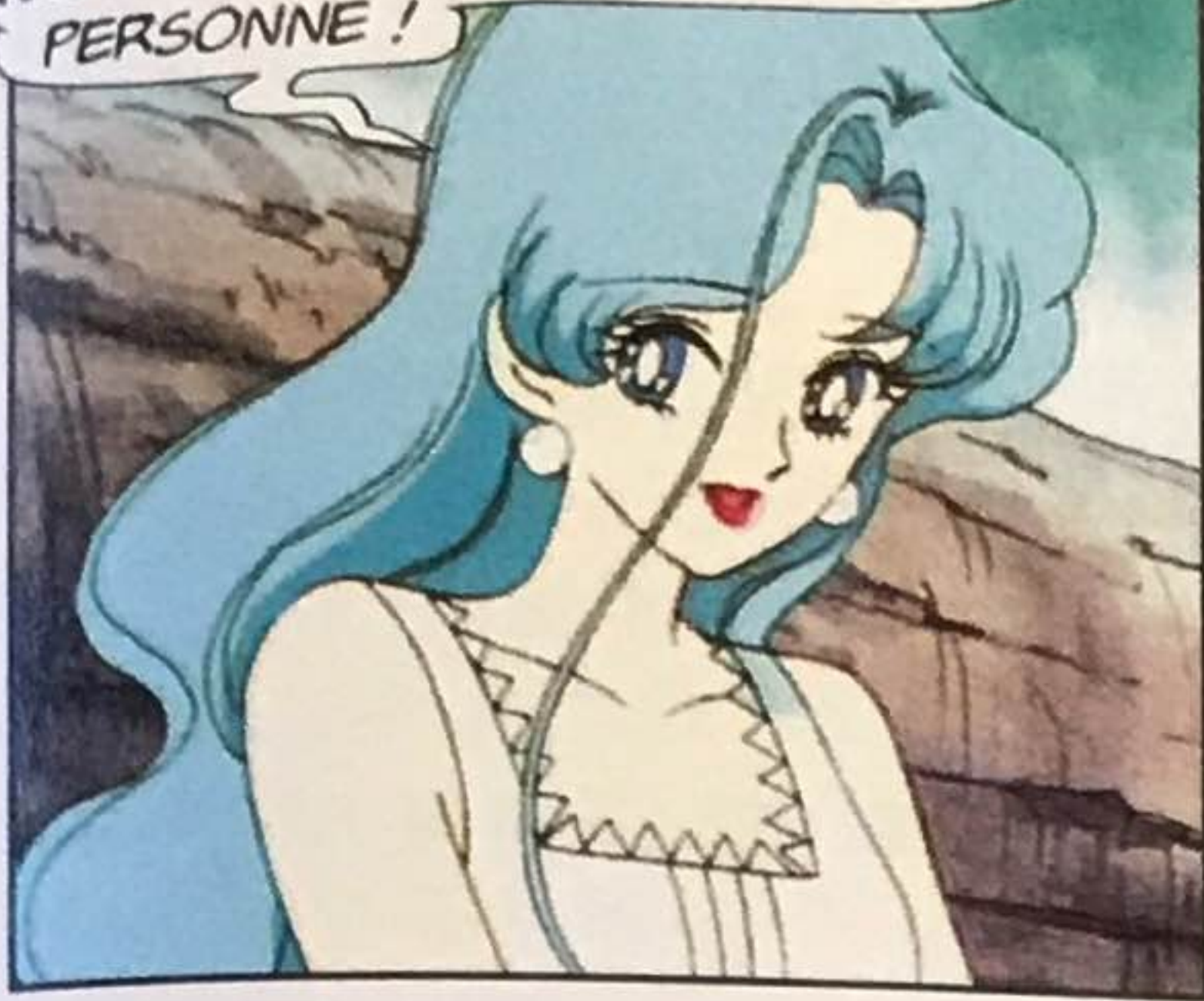
SSSSSS...



MAIS
QU'EST-CE QUI
SE PASSE ?



POURTANT JE SUIS CERTAINE
QUE TU ME CONNAIS MIEUX QUE
PERSONNE !



OH ! TU VEUX DIRE
QUE TU ES UNE...
UNE FÉE !



EST-CE
QUE J'AI
L'AIR D'UNE
FÉE ?



SCHLUC !!



CETTE FILLE EST
ÉTRANGE ! ELLE A
UN PARFUM TRÈS
PARTICULIER !



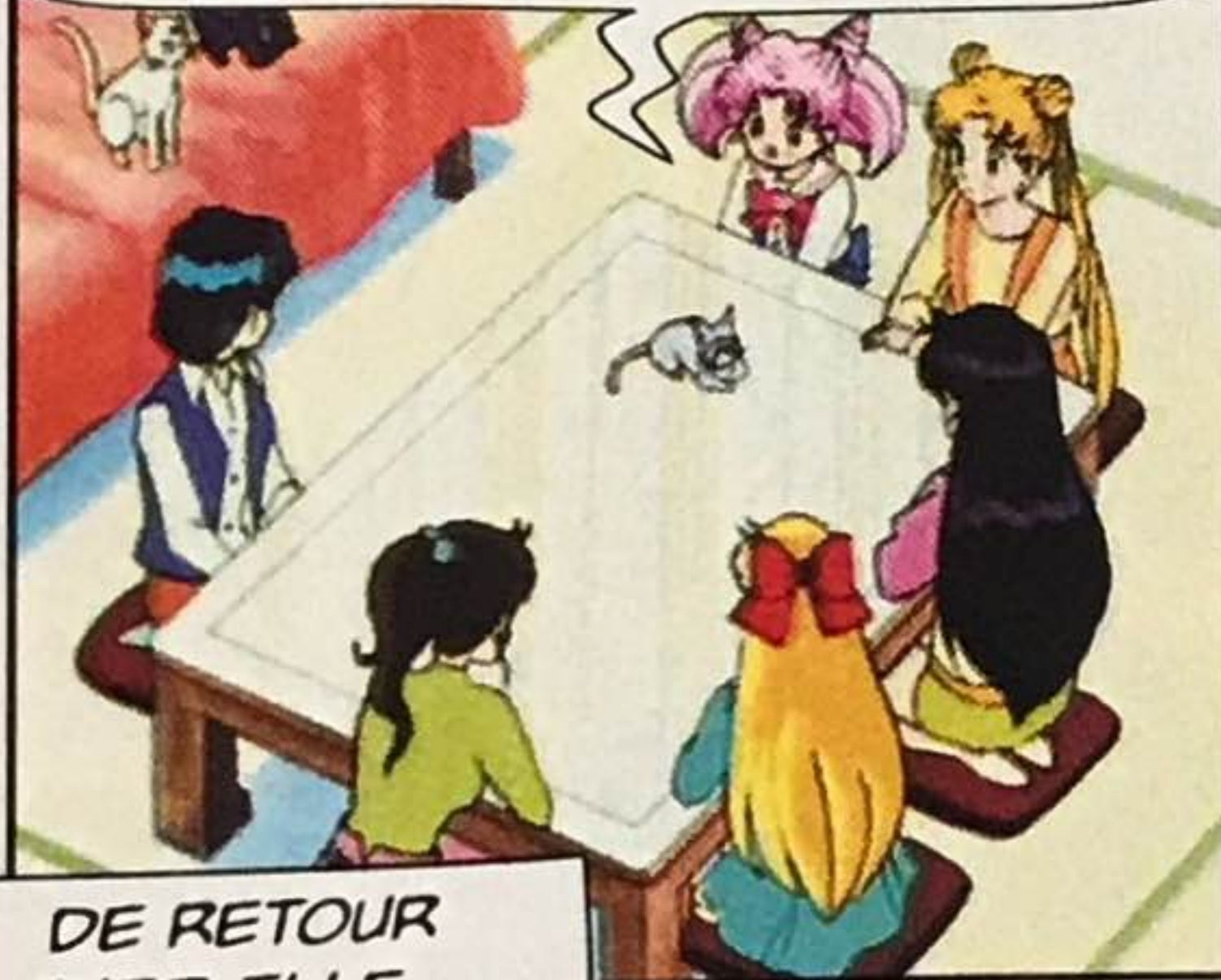
ÇA NE
VA PAS ?



IL FAUT QUE
JE PARTE !!!



DEPUIS QU'IL A VU CETTE
FILLE, BENJAMIN PASSE TOUTES SES
JOURNÉES DANS LA FORÊT DANS
L'ESPOIR QU'ELLE VIENNE !!!



DE RETOUR
CHEZ ELLE...

C'EST VRAI, IL
EST BIZARRE !



IL DOIT ÊTRE TOMBÉ
FOLLEMENT AMOUREUX !



CETTE FILLE EST PEUT-ÊTRE UNE
VÉRITABLE FÉE !



CE QUE JE SAIS,
C'EST QUE SON PARFUM N'EST
PAS CELUI D'UN HUMAIN !!!



LES PRINCIPAUX OBJETS DE

DRAGON BALL Z

II^e PARTIE
Découvrez les principaux objets inventés pour la série Dragon Ball Z. Ils ont été classés par série.

La saga Boubou

Le cocon de Boubou



Il y a des milliers d'années de cela, Boubou semait la terreur dans l'univers. Il a tué presque tous les anciens Kaïohs puis il s'est réfugié dans le grand vaisseau de son maître. Pour qu'il se régénère, Bibidi l'a enfermé dans un immense cocon avant de se réfugier sur Terre pour une raison inconnue. Kaïoh Shin, le seul dieu à avoir survécu, a retrouvé Bibidi et l'a éliminé. Boubou resta prisonnier de son cocon jusqu'à ce que Babidi le retrouve.

Conteneur d'énergie

Ce récipient, qui ressemble à une lampe à huile tout droit sortie des mille et une nuits, est en fait une sorte de seringue. Quand son utilisateur en plante le bout pointu dans le corps de son adversaire, elle absorbe automatiquement son énergie. Yam et Sporovitch vont s'en servir pour s'emparer de l'énergie de Sangohan et la rapporter à Babidi.



Punch Machine

Dans les tout premiers épisodes de Dragon Ball, les finalistes du tournoi des arts martiaux étaient sélectionnés en se battant. Pour gagner du temps, Hercule a instauré un nouveau principe : chaque participant doit frapper sur la Punch Machine pour déterminer sa force. Pour être qualifié, il faut inscrire au minimum 50 points. Mister Hercule, qui est censé être l'homme le plus fort de la Terre, atteint les 137.

La Gamepoy

C'est un jeu vidéo que Hercule va offrir à Boubou. Celui-ci va jouer un peu avec avant de s'énerver. La Gamepoy est piégée, elle contient un explosif.



La boule de cristal de Babidi

Tout comme Baba la sorcière, Babidi possède une grosse boule de cristal. Grâce à elle, il peut voir tout ce qui se passe sur Terre. C'est ainsi qu'il a pu suivre, entre autres, les divers combats que menaient nos amis contre ses soldats.



Les Potaras

Ce sont des boucles d'oreilles magiques qui permettent à deux individus de fusionner. En effet,



quelque soit leur force ou leur âge, deux personnes, portant chacune une Potara, sont automatiquement attirées pour ne former qu'un. Le premier à avoir vécu l'expérience à ses dépens est Ro Kaïoh Shin. C'était un très bel homme, fier de son physique. Mais un jour il a demandé son aide à une vieille et vilaine sorcière qui s'est servi des Potaras pour fusionner avec lui.

La montre du guerrier intergalactique

Pour combattre le crime sans dévoiler son identité, Sangohan voulait un costume de super héros. Il est allé voir Bulma qui lui a fabriqué une montre spéciale : quand Sangohan presse deux boutons, un costume le masque aussitôt.

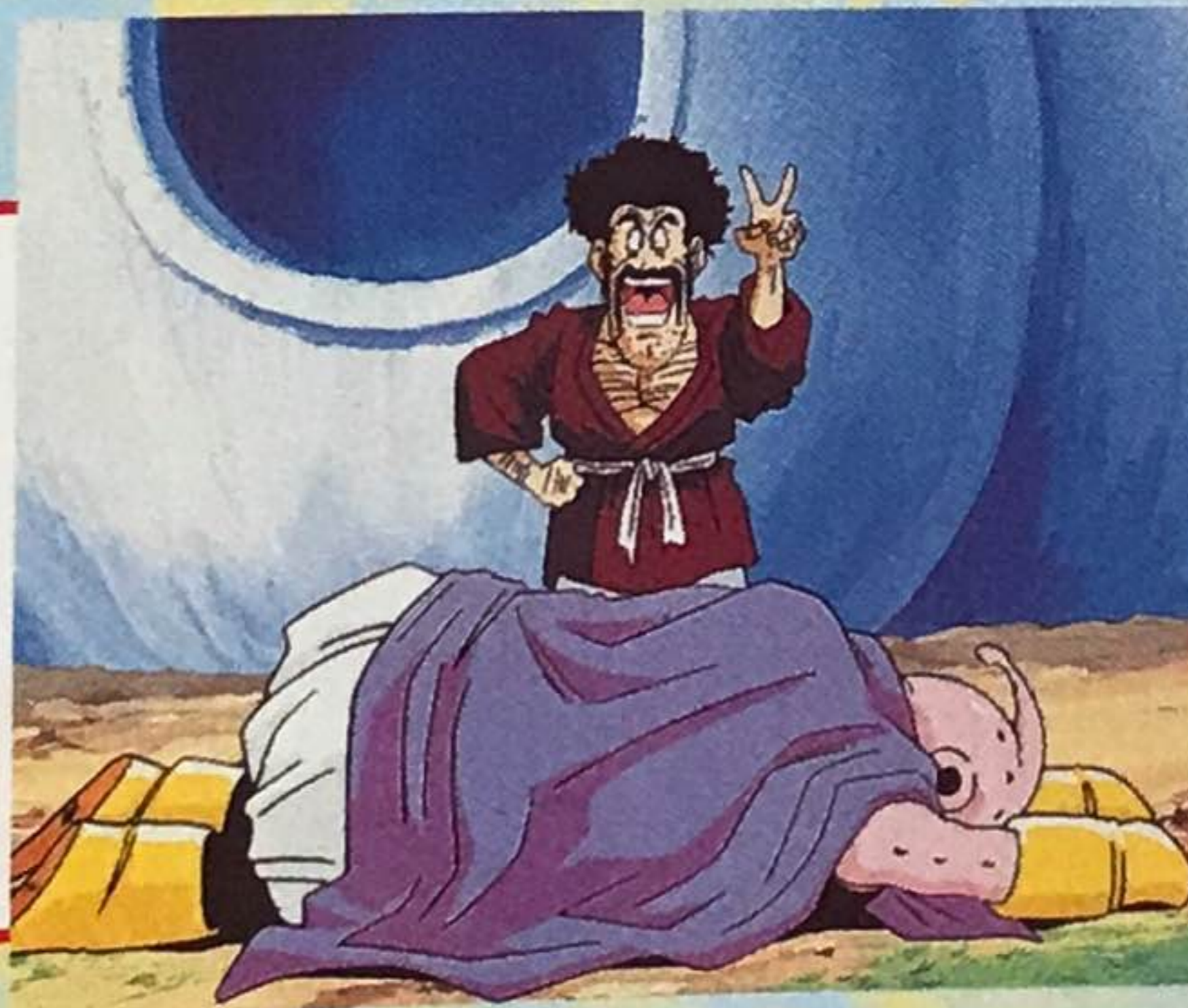


Le compteur Malduchi

Après avoir possédé Yam et Sporovitch, Babidi leur a donné un compteur qui leur permettra de trouver sur Terre un homme recelant une très forte énergie. Le compteur à aiguilles indique en effet la puissance que dégage un individu.

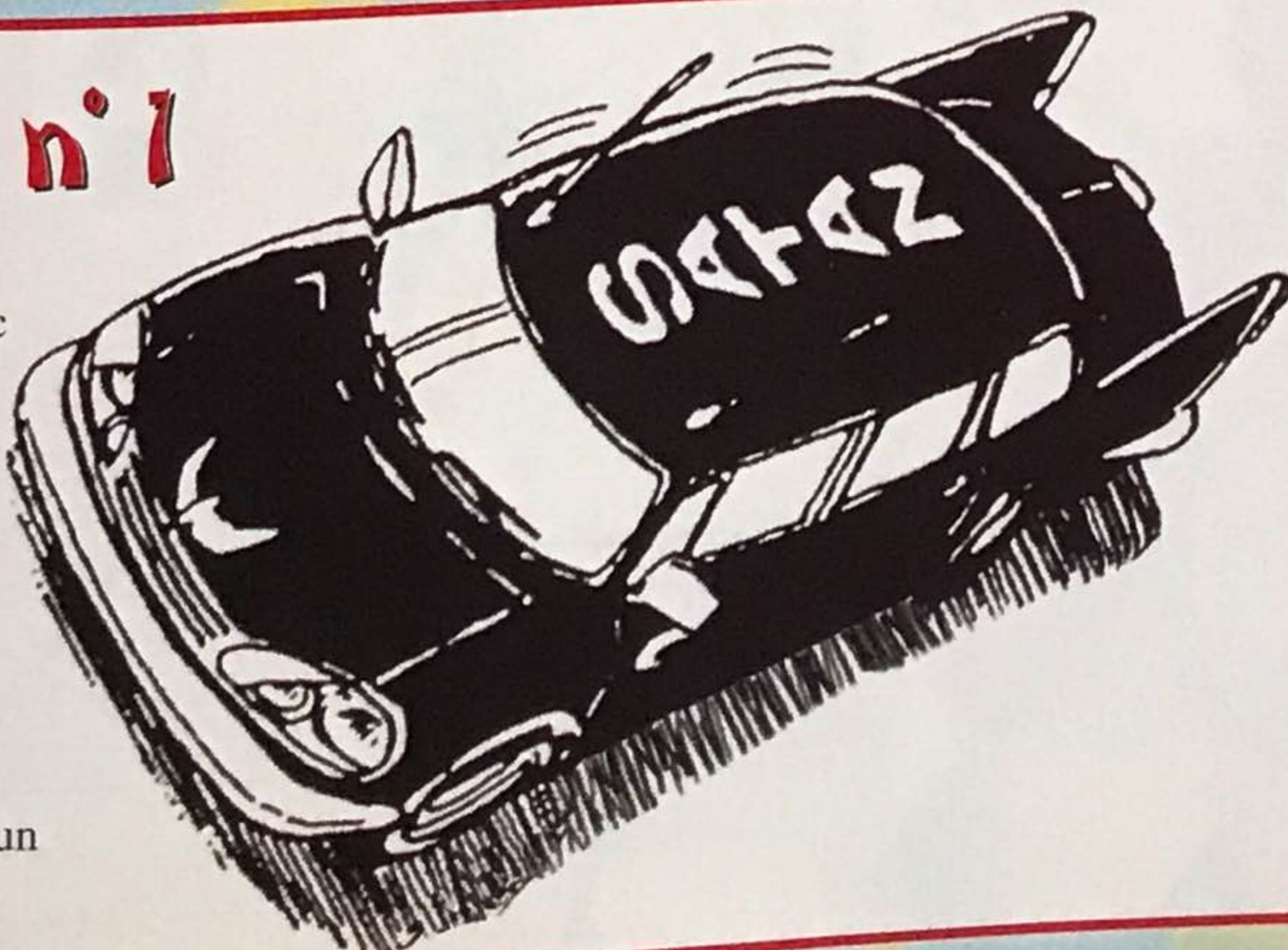
Boubou home

C'est la maison que Boubou va se construire dans le désert. Il y logera après avoir réussi à échapper à l'emprise de Babidi. Il y habite seul jusqu'à ce qu'Hercule vienne le rejoindre. Il y a plusieurs pièces dont une cuisine et une salle de bains.



Satan n°1

Bidel ne se déplace qu'avec ce véhicule. C'est un mélange d'avion et d'hélicoptère. En faisant bien attention, on remarque qu'il s'agit en fait d'un briquet.



L'épée Z

Il y a des milliers d'années de cela, Ro Kaïoh Shin, le plus vieux dieu, a été enfermé dans l'épée Z. Celle-ci fut ensuite plantée au sol par un sortilège. Elle pèse plusieurs tonnes et seul un homme très puissant peut la sortir de terre et libérer Ro Kaïoh Shin.



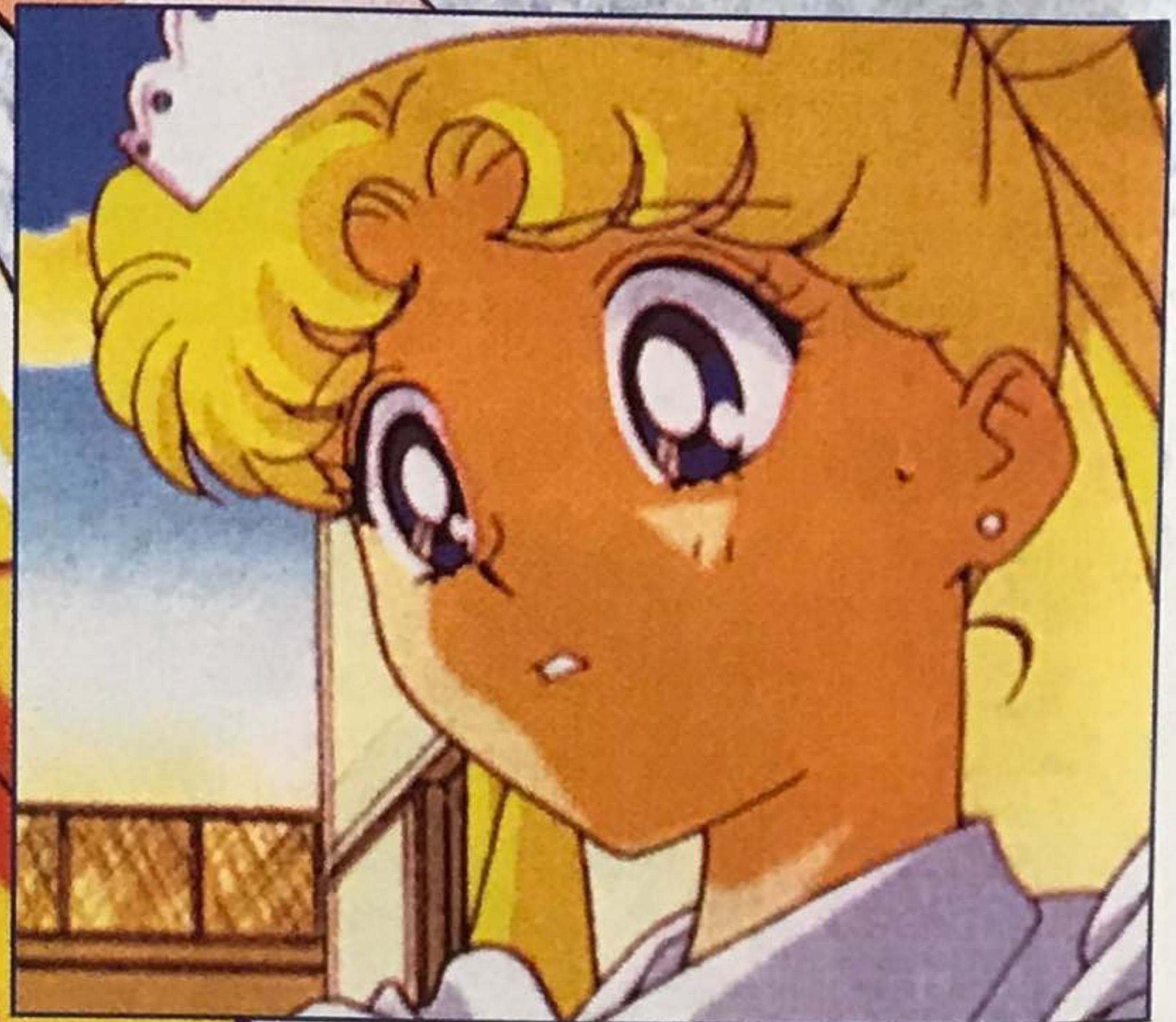
Sailor Star

L'arrivée de la princesse Kakyu

Shadow Galaxia a repéré l'arrivée de la Princesse Kakyu. Elle va maintenant prendre les choses en main.

En fouillant dans le bureau de la défunte Sailor Aluminium Siren, Sailor Lead Crow trouve le journal intime de celle-ci. Elle y apprend la double identité de Sailor Moon et décide de l'attaquer sans rien dire à Tin Nyanko. Elle choisit le jour de la fête du lycée pour trouver notre héroïne.

Pendant ce temps, Teky, Yaten et Seiya, qui veulent s'emparer de l'encensoir de Chibi Chibi, s'opposent aux Sailors. Tout ce petit monde se réconcilie au moment où Bunny est attaquée par



Bunny est très inquiète : Bourdu a disparu depuis quelques semaines sans laisser de trace.



Seiya, très inquiet de l'état de Bunny, va se lancer à sa recherche et la sortir des griffes de Tin Nyanko.

Lead Crow. Cette dernière découvre alors que Bunny possède un starchild aussi puissant que celui de la princesse que recherche Shadow Galaxia. Mais elle n'a pas le temps de rapporter ces informations car Tin Nyanko, jalouse du succès de sa partenaire, la détruit en faisant exploser un tube d'antimatière.

Bunny, qui se trouvait à proximité, aurait péri aussi si la jeune Chibi Chibi ne s'était précipitée auprès d'elle avec son encensoir. En effet, lorsque la fumée se dissipe peu à peu après l'explosion, nos amies découvrent avec étonnement Bunny dans les bras d'une jeune femme. Les Sailors Star, en larmes, présentent alors aux filles la princesse Kakyu qu'elles recherchent depuis si longtemps.

Avec l'arrivée de la princesse Kakyu, on en apprend plus sur les Sailors et leur histoire. Chaque monde habité possède ses Sailors. Elles sont chargées de protéger la Terre mais aussi et surtout leur princesse car celle-ci est le symbole de la vie sur leur planète. Seulement les guerrières ont toutes un ennemi héréditaire : le chaos. Il est très puissant et voyage de monde en monde pour trouver des planètes habitées.

Son but est de dévorer le star speed des princesses dont l'énergie-lumière est sa seule nourriture. Le star

speed est l'âme de chaque personne et seul celui de la princesse est très puissant. Un jour, une Sailor légendaire est apparue et a sauvé l'univers en retenant prisonnier en elle le chaos.

Après avoir planté son épée dans le sol, elle est partie et on n'en a plus jamais entendu parler. Le temps a passé et on ne sait pas comment le chaos est parvenu à se libérer. Aujourd'hui, il est de retour en la personne de Shadow Galaxia. Puis la princesse s'adresse aux Sailors Star, elle s'excuse de ne pas leur avoir donné de nouvelles mais Shadow Galaxia l'aurait alors vite retrouvée.

Sailors Neptune et Uranus arrivent au moment où Tin Nyanko vient faire son rapport dans la base de Shadow Galaxia. Cette dernière a repéré l'apparition de la princesse et ordonne à Tin Nyanko de la trouver. Pendant ce temps, la princesse est rentrée avec les Sailors Star, Uranus et Neptune les surveillant de près, alors que Bunny fond en larmes en arrivant chez elle. Elle est très inquiète pour Bourdu car toutes ses lettres sont restées sans réponse et quand elle téléphone, on lui dit que Bourdu n'est jamais arrivé.

Le lendemain, Raya et Mathilde viennent chercher Bunny pour aller à l'école et essaient de la reconforter en lui expliquant qu'elle doit se changer les idées si elle ne

veut pas se renfermer et rester seule jusqu'à la fin de ses jours. Marcy et Molly les rejoignent, proposant des surséries, des activités...

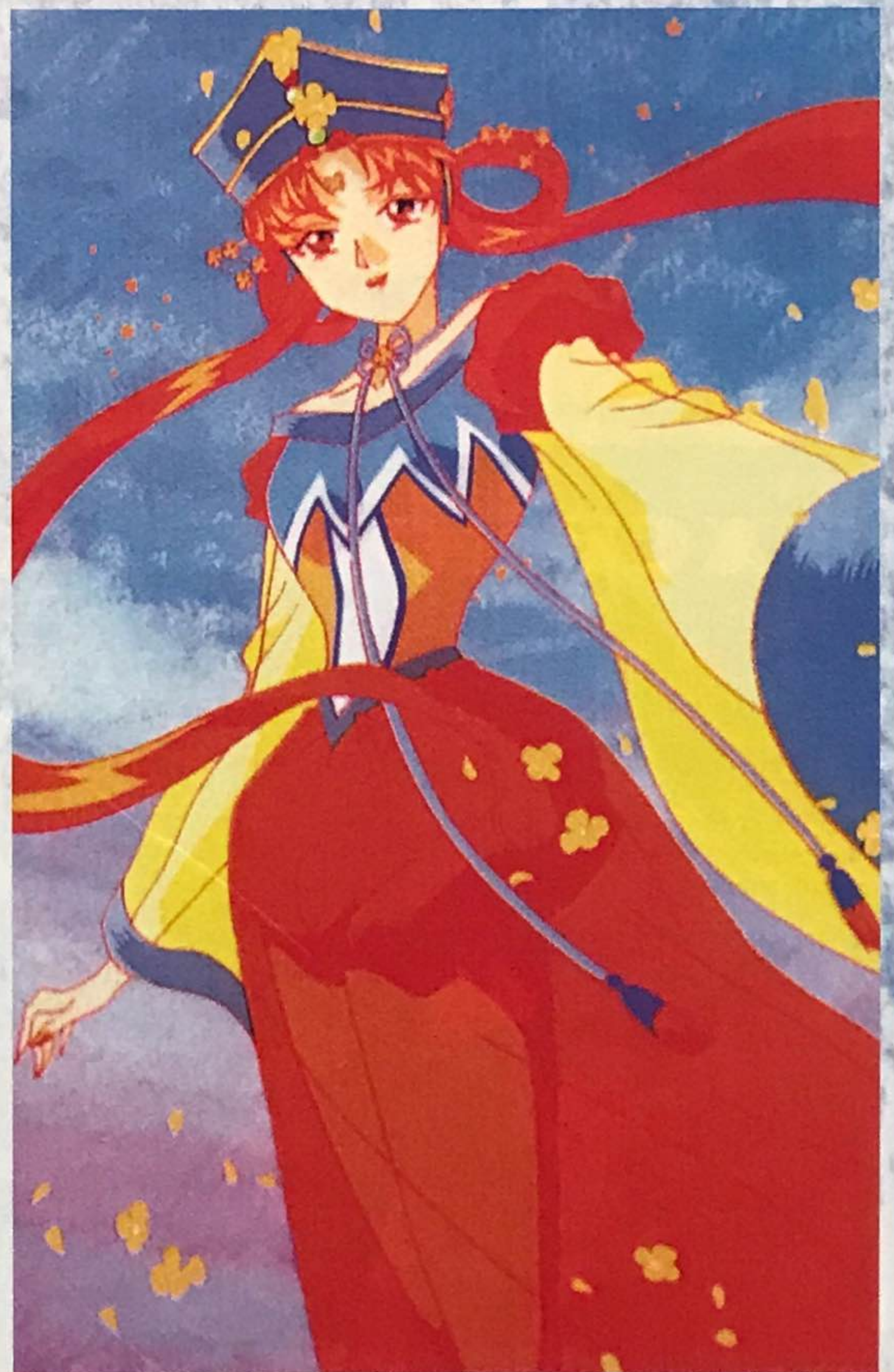
Mais il n'y a rien à faire, Bunny est déprimée et se laisse dépérir peu à peu. Tin Nyanko, qui les suit toute la journée, attend que Bunny soit seule pour l'attaquer sur le toit de l'école. Notre héroïne a à peine la force de se défendre. Ne la trouvant nulle part, les filles partent à sa recherche et se font aider de Seiya. Sur le toit, le combat continue. Tin Nyanko a l'avantage mais elle est interrompue par une rose qui tombe à ses pieds.

Sailor Moon se retourne, espérant voir son bien-aimé (Bourdu en homme masqué) mais découvre Seiya. Il

se transforme en Sailor Star Fighter et lance une puissante attaque sur Tin Nyanko encore sous l'effet de la surprise. Cette dernière s'écroule sur le sol, assommée.

Sailor Star Fighter demande alors à Sailor Moon d'utiliser son sceptre magique. Elle lance donc son attaque sur Tin Nyanko qui est touchée au côté droit et devient blanche à moitié. Celle-ci fait apparaître sa cabine de téléportation et s'enfuit.

Après l'affrontement, Bunny et Seiya se retrouvent seuls sur le toit. Bunny explique à son ami qu'elle l'apprécie beaucoup mais qu'elle n'aime et n'aimera qu'un seul homme : Bourdu. Et maintenant, elle a très peur de ne plus le revoir.



La Princesse Kakyu était cachée dans l'encensoir de la petite Chibi Chibi. Elle est sortie de sa cachette pour sauver Bunny.

PLEINS FEUX SUR...

Le petit monde des Borrowers

Le 7 octobre débarquent sur les écrans de cinéma les Borrowers ! Ce ne sont pas des extraterrestres mais de petits êtres malins et chapardeurs que vous côtoyez tous les jours sans les connaître. Vous en aurez la preuve si vous allez voir "Le petit monde des Borrowers" !

On ne les voit pas et pourtant, ils sont bien là, partout autour de nous dans la maison comme dans les rues. La preuve de leur existence ? La voilà : il vous est déjà arrivé d'égarer une chaussette, de ne plus retrouver un livre que vous étiez certains d'avoir laissé sur votre bureau. Ne cherchez plus, ce sont les Borrowers qui vous les ont empruntés. Ce sont de petits êtres (ils ne mesurent pas plus de

15 centimètres), ingénieux, malicieux mais aussi chapardeurs et qui ont le génie de la transformation.

Ainsi, votre collection de timbres va devenir chez eux une galerie de tableaux dignes du Louvre ! Les Borrowers sont les héros du film "Le petit monde des Borrowers". Homily, Pod et leurs deux enfants, Arrietty et Peagreen, ont envahi la maison des Lender et vivent une vie tranquille de Borrowers jusqu'au jour où le jeune Pete Lender découvre Arrietty... Ils deviennent amis et là com-



Pete et Arrietty ont fait d'une chaussette leur voiture

mentent des aventures aussi drôles que rocambolesques. Les Borrowers sont à l'origine des héros sortis de l'imagination de l'écrivain Mary Norton et qui donnent naissance, dans les années 50, à la collection des Chapardeurs. Les Borrowers deviennent un téléfilm puis une série diffusée en Angleterre et aux Etats-Unis. Aujourd'hui, sort enfin le film !



Grossis quatorze fois, les objets de notre univers seraient presque effrayants !



Réunie au grand complet, la famille des Borrowers

Excalibur l'épée magique

Kayley est la fille du défunt chevalier de la Table ronde, Sir Lionel. Elle rêve d'appartenir à cette noble confrérie et d'y vivre des aventures exaltantes. Le diabolique Sir Ruber se présente un jour à leur ferme. Il vient enlever Kayley et sa mère pour les utiliser comme appâts et pénétrer avec ses soldats dans le palais du roi Arthur.

Kayley s'échappe pour prévenir Arthur. En s'enfuyant, elle surprend une conversation entre Sir Ruber et Griffin le griffon. Celui-ci est parvenu à pénétrer dans Camelot, à blesser le roi et à voler l'épée Excalibur. Mais, en chemin, il fut attaqué par un aigle aux ailes d'argent et a laissé l'épée dans la forêt. Kayley décide de retrouver Excalibur. Sir Ruber l'aperçoit et lance des soldats à sa poursuite. Kayley

cherche un abri dans la forêt magique et se retrouve face à Garrett, un jeune ermite qui s'est réfugié au cœur de cette ténébreuse forêt depuis qu'il a perdu la vue. Aidé par le mystérieux aigle aux ailes d'argent, Garrett combat les assaillants de Kayley et la sauve. Il devient ainsi son fidèle allié et, ensemble, ils partent en quête d'Excalibur. Kayley trouvera-t-elle l'épée magique ? Réussira-t-elle à prévenir Arthur avant l'arrivée des soldats de Sir Ruber ? Vivra-t-elle une grande histoire d'amour avec le séduisant Garrett qui, bien que solitaire et indépendant, n'est pas insensible à son charme ? Pour le savoir, rendez-vous dans les salles obscures à partir du 14 octobre.



LES AMIS DE KAYLEY

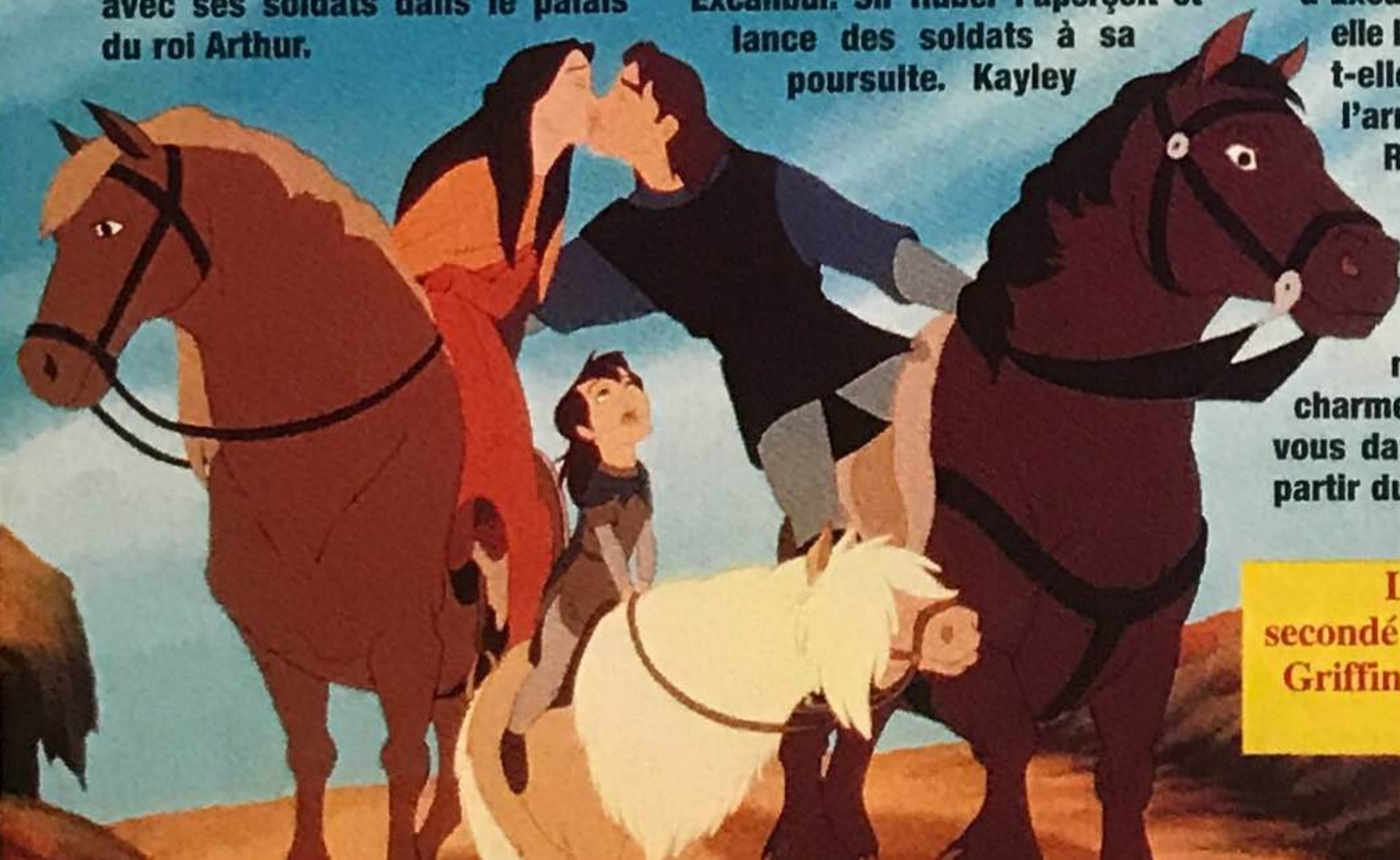
Le dragon dont les deux têtes ne cessent

de se disputer, Devon & Cornouailles, et bien sûr l'intrépide Garrett qui a tout du chevalier.



SES ENNEMIS

Le redoutable Sir Ruber secondé par son fidèle serviteur Griffin, un griffon qui possède une bonne éducation.



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'épée flamboyante (2)

Résumé : Marine est emprisonnée dans le cimetière d'améthyste. Seyar, en voulant la délivrer se retrouve à son tour pris au piège.



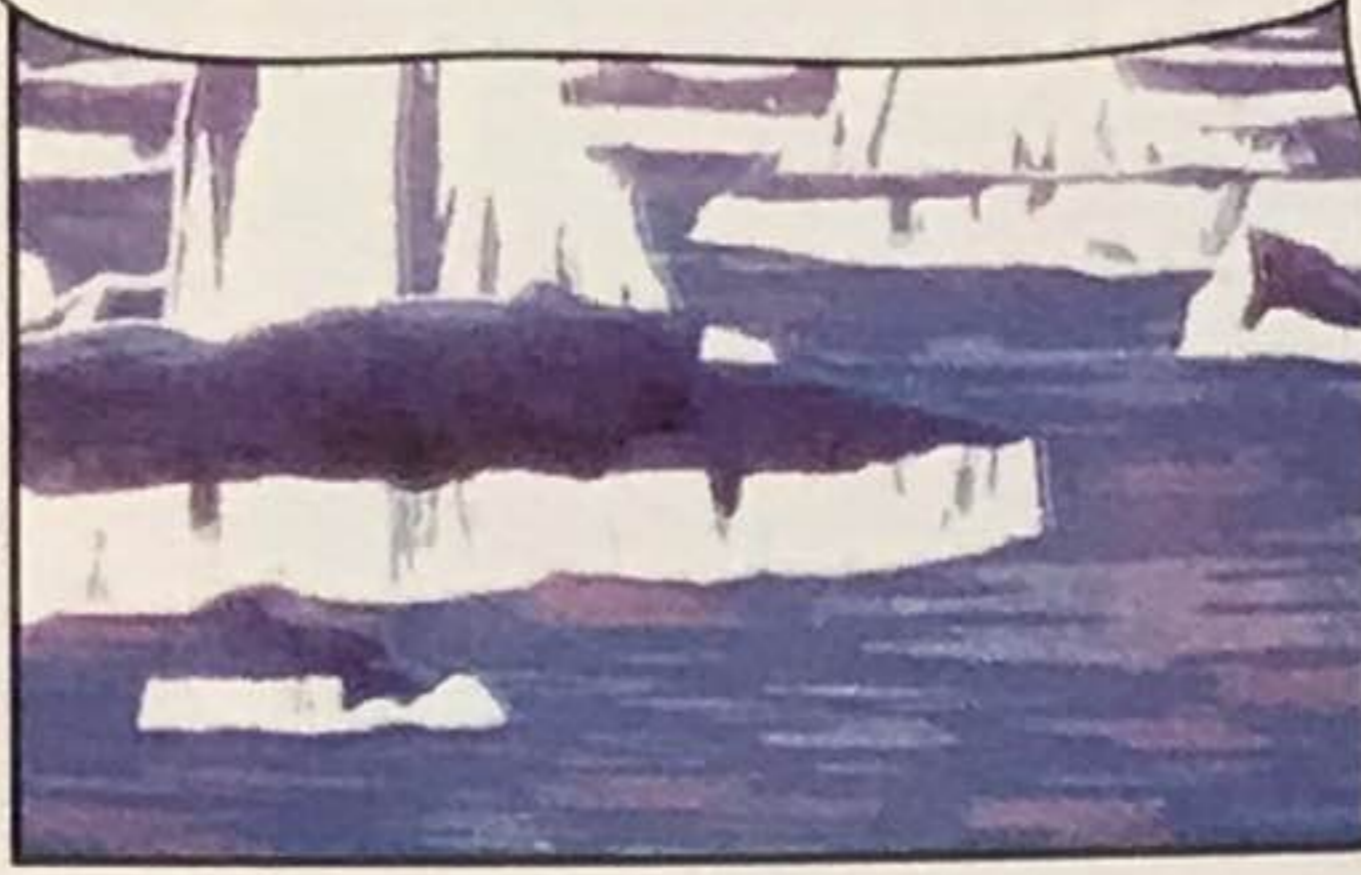
DANS LE CIMETIÈRE D'AMÉTHYSTE...



... TOUT A COMMENCÉ QUAND L'ANNEAU DE NIBELUNGEN L'A PRISE DANS SON POUVOIR...



... AINSI HILDA DE POLARIS NE SOUHAITES-TU PAS AU FOND DE TON COEUR QUITTER CETTE CONTRÉE GLACIALE ET DÉSERTIQUE...



... POUR GOUVERNER LE MONDE ET MENER TON PEUPLE SOUS DES CIEUX PLUS CLÉMENTS !



DÉTRUIS LE SANCTUAIRE, TUE ATHÉNA ET TOUTE LA PLANÈTE T'APPARTIENDRA !



MON PEUPLE A DÉJÀ TROP SOUFFERT DE LA GUERRE !



JE REFUSE DE L'ENTRAINER VERS LA MORT !



L'ÉQUILIBRE DU MONDE DÉPEND DE NOUS ET JE LE SAUVEGARDERAI !



SILENCE ! JE N'AI QUE FAIRE DE TES CONSIDÉRATIONS PACIFIQUES ! QUE TU LE VEUILLES OU NON...



C'EST MOI QUE TU DEVRAS SERVIR À PRÉSENT ET NON PLUS CE SEIGNEUR D'ASGARD QUI N'A AMENÉ QUE LA DÉSOLATION !



OH NON !



FSSSS...



PRINCESSE !







JE SUIS LE SEUL REPRÉSENTANT DU SEIGNEUR ODIN !



PEUPLE DU MONDE, AGENUILLEZ-VOUS DEVANT VOTRE NOUVEAU MAÎTRE !



BRAVO...

BRAVO...

BRAVO...



CLING...



IL NE ME RESTE PLUS QU'À M'EMPARER DES CINQ AUTRES SAPHIRS D'ODIN !

PLUS TARD...



EST-CE QUE TU AS DES NOUVELLES D'ALMÉRIC ?

NON, VOTRE EXCELLENCE !



SON CERCUEIL D'AMÉTHYSTE EST TRÈS PUISSANT !



JE PENSE QU'IL PARVIENDRA À EMPRISONNER UN OU DEUX CHEVALIERS DU ZODIAQUE !



ALMÉRIC JE SAIS QUE TU RÊVES DE PRENDRE MA PLACE...



... MAIS TON AMBITION TE MÈNERA À TA PERTE, J'EN FAIS LE SERMENT !



BRRRR !



SSSSS...









AAAAH!



IL FAUT QUE J'ÉTEIGNE
LES FLAMMES
DE SON ÉPÉE!



PAR LA POUSSIÈRE
DE DIAMANT!



AAAH!



NOON!



MAINTENANT,
TON ÉPÉE ENFLAMMÉE NE
POURRA PLUS TE SERVIR!



C'EST CE QUE
TU CROIES!



TU N'AURAS JAMAIS
DÛ SOUS-ESTIMER LE
POUVOIR DE L'ÉPÉE
FLAMBOYANTE!



IL FAUT QUE JE
PARVIENNE À L'ARRÊTER!



SSSSSS!



MON ÉPÉE
EST PLUS FORTE QUE
TES POUVOIRS!

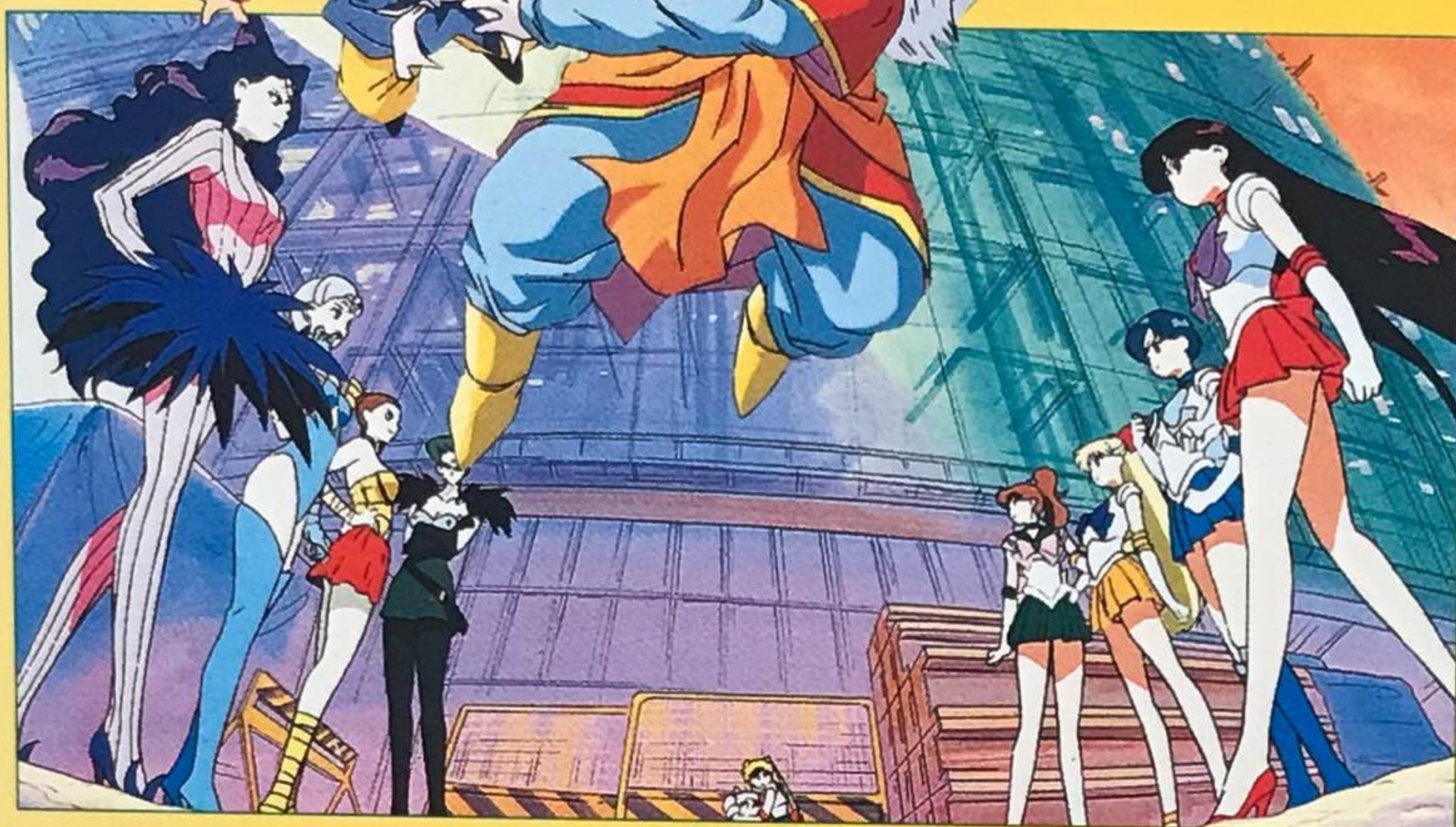


TON SAPHIR D'ODIN
M'APPARTIEN DÉJÀ!

ÊTES-VOUS

SAILOR MOON

DRAGON BALL Z



Vous êtes adepte des mangas. De quel personnage vous sentez-vous le plus proche ?

1 Qui veut détruire Sangoku ?

- A** Le Docteur Muy
- B** Super C17
- C** Ses ennemis

2 Qui vient au secours de Sangoku ?

- A** C17
- B** C18
- C** Krilin

3 Qui est le mécano de Dragon Ball ?

- A** Trunks
- B** Celui qui répare le radar de Giru
- C** Son meilleur ami

4 Quel animal étrange sort des boules de cristal fêlées ?

- A** Un monstre
- B** Un vieux dragon bleu
- C** Un diable

5 Combien de boules de cristal Sangoku et ses amis doivent-ils ramener sur terre ?

- A** 3 boules
- B** 6 boules
- C** 7 boules

6 Bourdu est amoureux de :

- A** Molly
- B** Bunny
- C** Oeil de Poisson

7 Qu'est-ce qui tue à moitié Bunny ?

- A** Pierrot
- B** Jilkonia
- C** Le miroir brisé de ses rêves

8 Qui s'inscrit à un concours de jeux vidéo ?

- A** Mathilde
- B** Les filles
- C** Sailor Moon

9 Sailor Moon et Sailor Mercure affrontent le monstre des jeux vidéo avec qui ?

- A** Yaken

- B** Teky
- C** Chibi Chibi

10 Quel est le plus cher désir des Amazones ?

- A** Avoir les mêmes pouvoirs que les humaines
- B** Détruire Bunny
- C** Rêver à la manière de Bunny

COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

RESULTATS

Vous obtenez de 1 à 10 points : Vous aimez bien mieux les filles de Sailor Moon que les combattants de Dragon Ball. Sangoku est violent et a toujours des tas de machines à détruire. En ce qui concerne les Sailor Moon, ce qui vous plaît, ce sont les histoires d'amour et l'amitié indéfectible entre elles. Le rêve et la magie de cette série vous plaisent particulièrement. L'imagination de ses héroïnes vous fait envie. Les dessins représentant les garçons de ce manga sont particulièrement réussis. Vous adorerez rencontrer un Bourdu. Il ferait un fiancé idéal. Vous vous sentez proche tour à tour de Bunny et de Molly.

Vous obtenez de 11 à 20 points : Vous êtes incollable à propos de Dragon Ball. Les aventures de Sangoku vous permettent de vous envoler dans les étoiles, vous participez comme un fou à tous les combats qu'il mène contre les inventions de l'affreux Docteur Muy. Vous souffrez

chaque fois qu'il perd une vie et l'admirez pour sa capacité d'invention. C'est votre héros préféré parce qu'il est quasiment indestructible. Quand il s'affaiblit, il peut toujours compter sur ses amis ou l'intervention de la magie. Ses pouvoirs exceptionnels vous font rêver.

Vous obtenez plus de 21 points : Vous aimez autant Sailor Moon que Dragon Ball. Vous n'avez pas de préférence, les deux vous passionnent. Vous connaissez bien les noms des héros et leurs aventures n'ont aucun secret pour vous. Et ce n'est pas parce que vous êtes un garçon que vous ne vous intéressez pas aux histoires des filles surtout quand elles ressemblent à Molly, Bunny ou Marcy. Vous aimeriez bien vous trouver à la place de Bourdu. Pour ce qui est de Dragon Ball, ça s'emmêle un peu dans votre tête, vous ne savez pas exactement qui fait quoi. Vous oubliez presque immédiatement, mais le plaisir est là.

Avec

D. manga

TELEPHONEZ AU

08 36 68 80 88*

ET GAGNEZ UN CADEAU PAR JOUR



**JOUEZ ET
COMBATTEZ
AUX COTES
DE VOS HEROS
FAVORIS**



**POUR LA
BELGIQUE**

0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

* 2,23 F la minute Broadsystem