

NOUVEAU !

Dorothee
MAGAZINE

manga



**DRAGON
BALL GT**

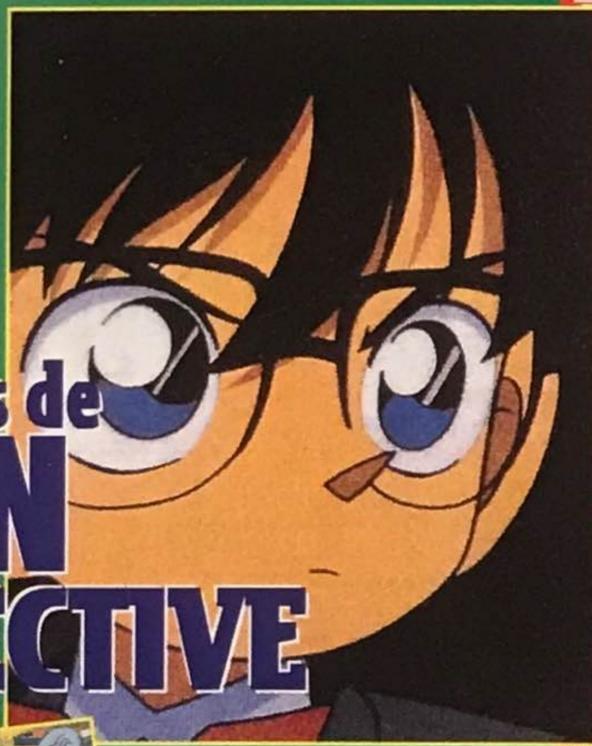
**LE
DOUBLE
DE
C17**



**LE
NOUVEAU
DEFI DU
DR. GELOT
ET DU
DR. MYU**

**EN
DIRECT
DU
JAPON**

**les aventures de
CONAN
LE DETECTIVE**



高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

高学年、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座



**2
POSTERS
GEANTS**



T 2918 - 439 - 20,00 F

8288-2411 NSSI \$3.95 FB 9.45 FL 1.44 20 FF 1991 livr. 687 N jansun mens

AB
TOYS

DRAGONBALL Z

DES COLLECTIONS A SUIVRE

ドラゴンボール

En vente en grande surface
et magasins spécialisés



**LE BOL
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES**



**L'UNIVERS
DE JEUX DBZ**

**LE NUAGE DBZ
SUR COUSSIN D'AIR**



**LES POIGNEES DE
COMBAT DBZ
DEUX JOUEURS**



**LE MINI
UNIVERS
DE JEUX
DBZ**

**LA STATUE DBZ
LIVREE AVEC SES 12 FIGURINES**

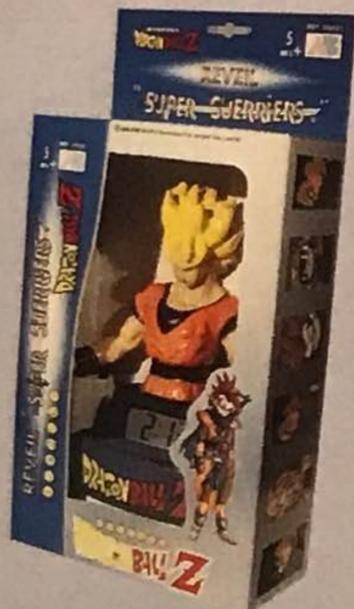


**LA VOITURE
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES**

ENCORE DES CREATIONS AB TOYS

ドラゴンボール

DRAGONBALL Z



LE REVEIL DBZ



**LA MONTRE
DBZ**



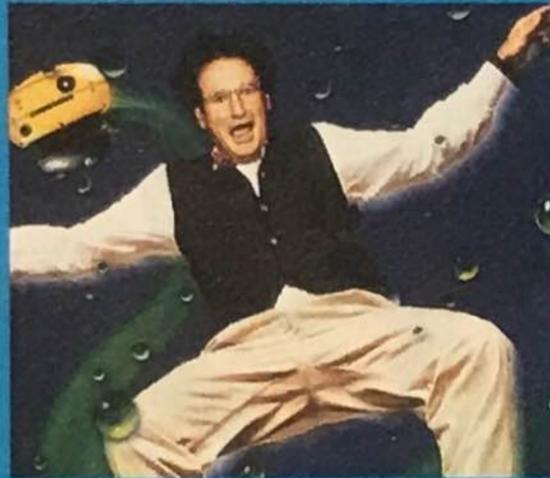
Cette semaine dans D. manga

Coucou, revoici tous vos héros préférés dans un nouveau numéro de D. Manga ! Ce mois-ci, vous saurez tout du nouveau C17, des différences entre l'ancien et le nouveau Cyborg. Vous irez aussi faire un tour au 26^e tournoi d'arts martiaux... Ensuite, nous vous emmenons au cinéma voir "Flubber", un film explosif avec Robin Williams qui sort le 1^{er} avril. Prenez date ! Enfin, n'oubliez pas de jouer avec nous pour gagner plein de cadeaux Playmobil. Et comme d'habitude, vous attendent de super posters de vos héros.

La rédaction

MAGAZINE

- 4 En direct du Japon
- 15 Méli-mélo



- 25 Cinéma
Flubber
- 26 A vos consoles
- 36 Sailor Star
La disparition de Sailor Aluminium
- 48 Dragon Ball GT
La mort de Baby

BANDES DESSINEES

- 6 Dragon Ball Z
Le monstre et le chiot (1)
- 16 Sailor Moon
Une fervente admiratrice (1)
- 40 Kangoo
Panique à la Sierra Kangoo (3)
- 52 Chevaliers du Zodiaque
L'horrible vérité (2)



JEUX

- 24 Test : Quel lecteur de BD êtes-vous ?
- 35 Jouez et gagnez

POSTERS



- 27 Poster
Dragon Ball GT
- 31 Poster
Sailor Moon

DOROTHEE MAGAZINE N° 439 - avril 1998. N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN: 1142-3323. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. REDACTRICE : Sylvie Bullo. SECRETAIRE DE REDACTION : Pascale Cancalon. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Anne-Hélène Bonpant, Tom Beynon, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu, Harold Leviller. PHOTOS: Tom Beynon. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. PRESTATION D'ADAPTATION ET DE CAPTURES D'IMAGES effectuée par la Société A'Planet, 01.47.51.38.33. DEPOT LEGAL: avril 1998. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Marc Sillam. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750.000F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASSORTS : 08.00.31.32.68. ABONNEMENTS : Dorothee Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SCPP - Diffusion : Transport Presse.



Découvrez,
comme
si vous y
étiez,
l'actualité
du manga
et du
dessin
animé, en
direct du
Japon.

EN DIRECT DU JAPON



朱雀の伝説が、いま再び蘇った...

FUSHIGI YÛGI

Fushigi Yûgi signifie "Jeux Merveilleux" et cette série est adaptée d'un manga pour filles très populaire au Japon.

Miaika et Yui, deux écolières, font leurs devoirs à la bibliothèque du lycée. En ramassant son stylo tombé par terre, Miaka découvre au fond de la bibliothèque une pièce étrange qu'elle ne connaissait pas. Curieuse, elle y pénètre et sursaute en découvrant que Yui l'a suivie. Un livre chinois ancien tombe alors d'une étagère et les deux filles commencent à le lire. Ce livre relate l'histoire d'une jeune fille qui possédait le pouvoir de Susaku, mais il permet aussi à celui qui le lit de formuler un vœu. Cela, Miaka et Yui ne le savent pas. Elles vont alors être transportées à l'intérieur du livre et se retrouver dans le pays de Conan, un monde qui ressemble beaucoup à la Chine du Moyen Âge. Avant d'avoir pu s'habituer aux lieux, elles sont attaquées par deux vauriens, intrigués par leur tenue très osée pour l'époque. Un beau jeune homme, Tamahome, surgit alors et met les bandits en déroute. Miaka et Yui tombent sous le charme de leur sauveur et elles sont sur le point de le remercier lorsqu'elles se retrouvent à nouveau dans la bibliothèque. Mais Miaka n'arrive plus à se défaire du visage de Tamahome et décide de tout faire pour retourner dans l'autre monde.



PLEASE SAVE MY EARTH "Réincarnation"

Il y a longtemps de cela, vivait dans notre galaxie une vaste civilisation extraterrestre humanoïde qui possédait de fabuleux pouvoirs extrasensoriels. A la suite d'une terrible guerre, cette race fut presque totalement exterminée. A l'exception d'une poignée d'entre eux, sept au total, vivant dans un satellite situé sur la lune et chargés de protéger notre planète bleue. Mais, alors qu'ils se croient plus ou moins en sécurité, ils périssent tous, victimes d'un terrible virus.



L'histoire raconte les mésaventures d'un groupe d'adolescents qui vivent à Tokyo. Une jeune fille, Alice, qui vient d'arriver dans la ville, est dérangée par la pollution et attristée que la nature ne passe qu'au second plan, derrière la technologie. Sa voisine de palier lui demande de garder son fils, Rin, pour la journée.

Alice est assez embêtée de ne pas avoir su dire non et d'avoir accepté par politesse mais, tout d'abord exaspérée par Rin, elle s'étonne de découvrir qu'il n'a jamais vu de chat. Il lui vient alors l'idée de l'emmener au zoo pour lui montrer les différentes races existantes.

En sortant, Alice s'achète une plante pour l'ajouter à sa collection. Elle croise deux étudiants de son école qu'elle avait surpris quelques jours auparavant en train de discuter de choses étranges. Ils disaient en effet qu'ils n'étaient pas normaux et qu'ils avaient vécu ensemble dans une vie antérieure, mais ils s'étaient arrêtés net en s'apercevant qu'Alice les avait entendus.

Ils s'appellent Jimpachi et Issei et ils ont décidé de s'expliquer avec Alice sur ce sujet, afin d'éviter les malentendus. Ils lui avouent donc qu'ils font tous les deux le même rêve, celui d'être la réincarnation de deux extraterrestres nommés Ange et Gyokuran vivant sur une

base lunaire avec cinq autres personnes. Ils lui révèlent plein de détails mais aussi qu'ils ont le sentiment qu'elle est également la réincarnation de quelqu'un de leur groupe.

Le soir arrive et Alice doit raccompagner Rin. Agacé qu'Alice ait des bons amis qu'elle fait passer avant lui, Rin lui demande si ce garçon est son fiancé. Alice lui répond par une question : pourquoi ça l'intéresse et qu'est-ce qu'il ferait si c'était le cas ? Cela énerve Rin qui lâche la plante d'Alice du quinzième étage. Folle de rage, elle gifle Rin qui, déséquilibré, tombe lui aussi sans qu'Alice puisse le rattraper. Il tombe dans des buissons, ce qui réduit le choc, mais Alice doit le conduire à l'hôpital.

Après de longues heures de sommeil, Rin se réveille changé. Il saute au cou d'Alice et lui avoue qu'il l'aime. Puis, il lui vole un baiser, leur premier baiser. Alice s'évanouit et, comme Rin, elle prend conscience de son passé. Elle comprend qu'elle aussi est la réincarnation d'un des extraterrestres du camp lunaire, ceux qui étaient chargés de protéger la Terre. Une nouvelle vie va alors commencer pour elle et ses amis...

Inspirée des vingt et un mangas de Saki Hiwatari, "Please save my earth" est une pure merveille pour les amateurs de séries romantiques à caractère écologique.



"MEITENTE CONAN"

Cette série, adaptée d'un manga de Shogakukan, est l'un des plus gros succès actuels au Japon. Le titre se traduit par "Conan le détective". Bien que cette histoire s'adresse aux très jeunes, elle a été fort bien accueillie par les plus âgés, et surtout les parents. L'auteur de la série est un grand fan de Sherlock Holmes, il a donc appelé son héros Conan en hommage à Sir Arthur Conan Doyle.

Meilleur élève de sa classe, et surtout grand génie de la réflexion, le jeune Shinichi passe son temps au labo de chimie. Son hobby : aider la police à résoudre ses enquêtes. Devenu une star des forces de police, il gêne les criminels et les détectives privés. Un jour, il est capturé par les gangsters qu'il poursuivait et ceux-ci l'obligent à absorber des produits chimiques. A son réveil, il découvre qu'il a rajeuni, son corps est celui d'un petit enfant. Fort heureusement, il a gardé son cerveau d'adolescent. Pour ne pas attirer l'attention, il demande à son voisin, un savant farfelu, de l'aider. Mais Lan, sa camarade de classe, qui est amoureuse de Shinichi, part à sa recherche. Pour ne



pas qu'elle perce son secret, Shinichi se fait passer pour le neveu du savant et se fait appeler Conan. Le professeur demande alors à Lan de garder Conan jusqu'au retour de ses parents. Lan emmène Conan chez elle sans se douter qu'il s'agit en réalité de son bien-aimé. Elle le

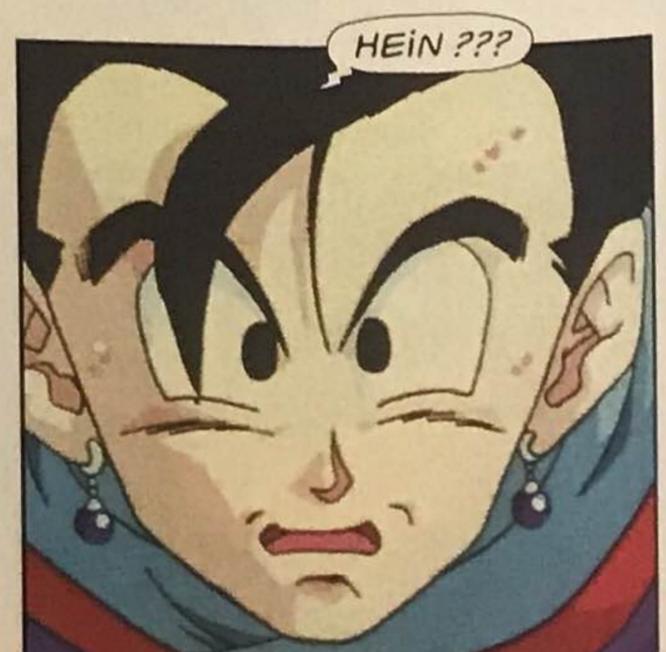
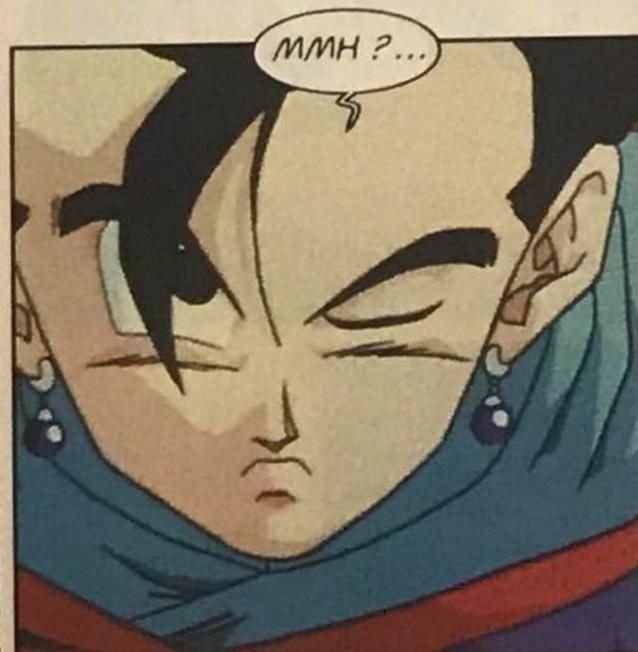
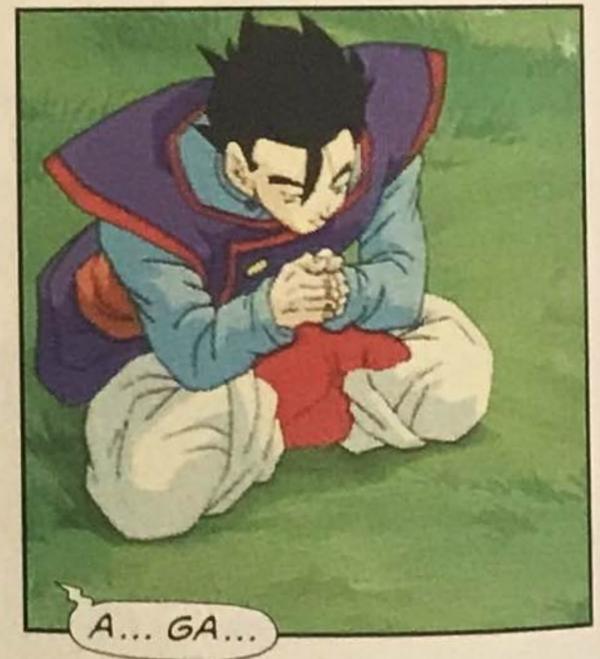
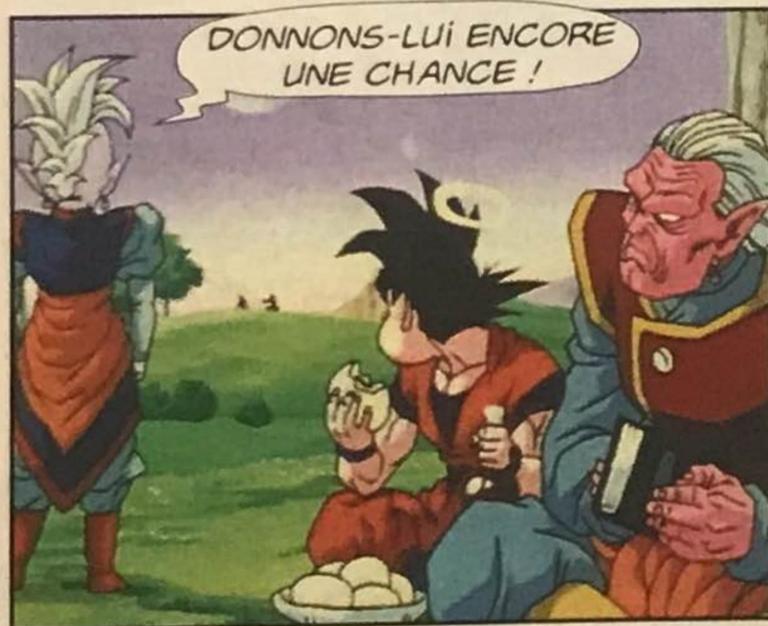
présente à son père, un détective privé qui n'a pas beaucoup de succès. Très vite, ce dernier va découvrir les talents du jeune Conan et s'en servir pour devenir le meilleur enquêteur de la ville.

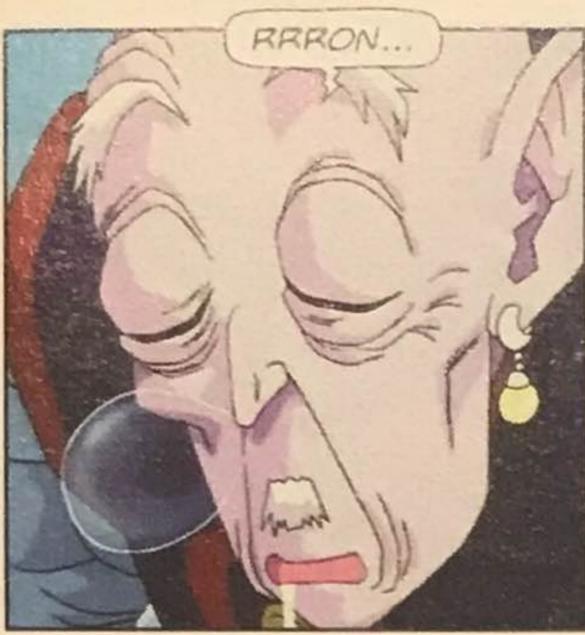


DRAGON BALL Z

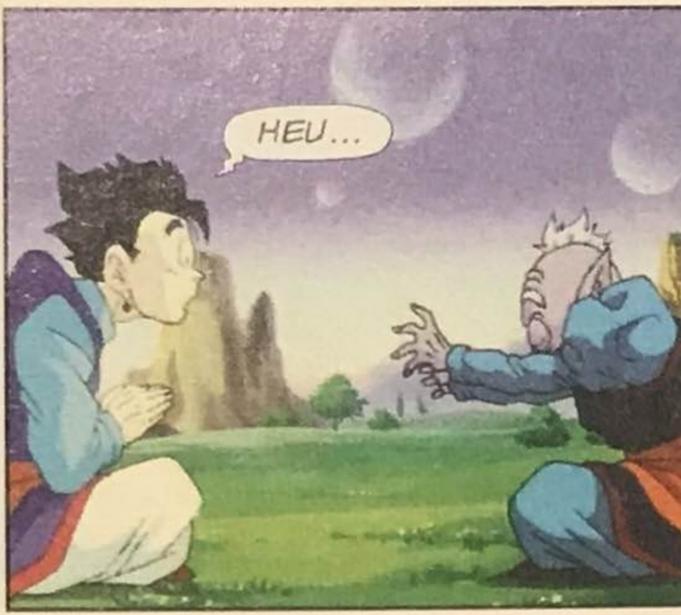
LE MONSTRE ET LE CHIOT (1)

Résumé : Alors qu'Hercule s'est porté volontaire pour défier Boubou, Sangoten et Trunks ont fusionné pour devenir Gotrunks. Sangohan et Sangoku attendent la fin de la cérémonie du doyen des Dieux.





RRRON...



HEU...



VOUS ALLEZ VOUS RÉVEILLER, OUI ?



IL Y A UN PROBLÈME ?



VOUS VOUS ÊTES ENDORMIS !



TU DIS N'IMPORTE QUOI ! J'ÉTAIS PARFAITEMENT ÉVEILLÉ ! ET CE N'EST PAS UNE RAISON POUR CRIER SI FORT !!!



JE SAIS CE QUE JE DIS ! VOUS AVIEZ LES YEUX DANS LA VAGUE !



ET SI JE FAISAIS SIMPLEMENT SEMBLANT DE DORMIR POUR TROMPER L'ENNEMI ?



HEIN ? TU N'AS PAS PENSÉ À ÇA, MON GARÇON !



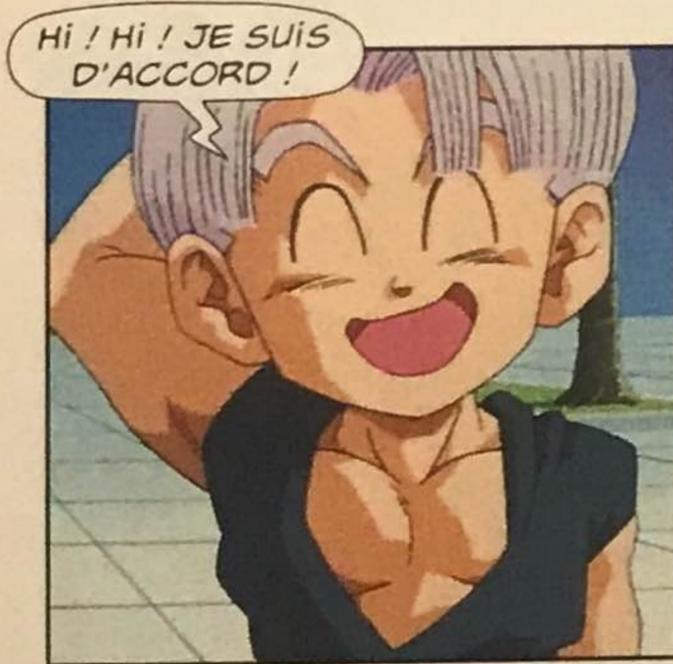
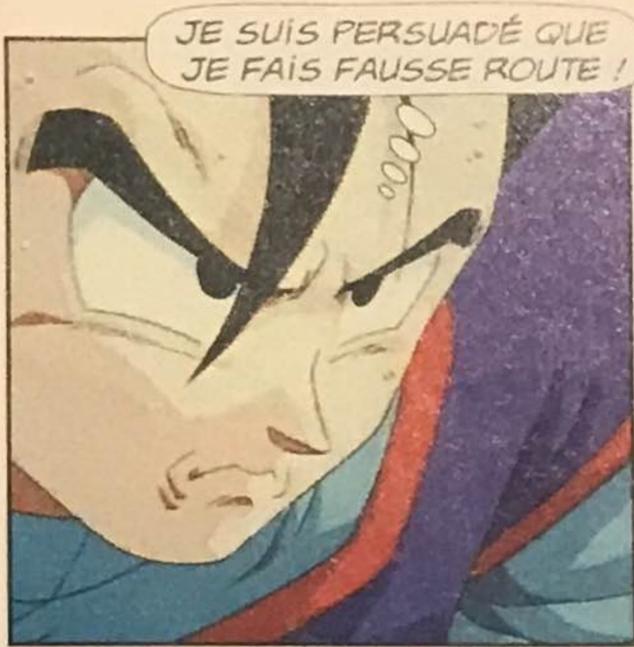
NE TE DÉCONCENTRE PAS SINON IL VA falloir RECOMMENCER DEPUIS LE DÉBUT !



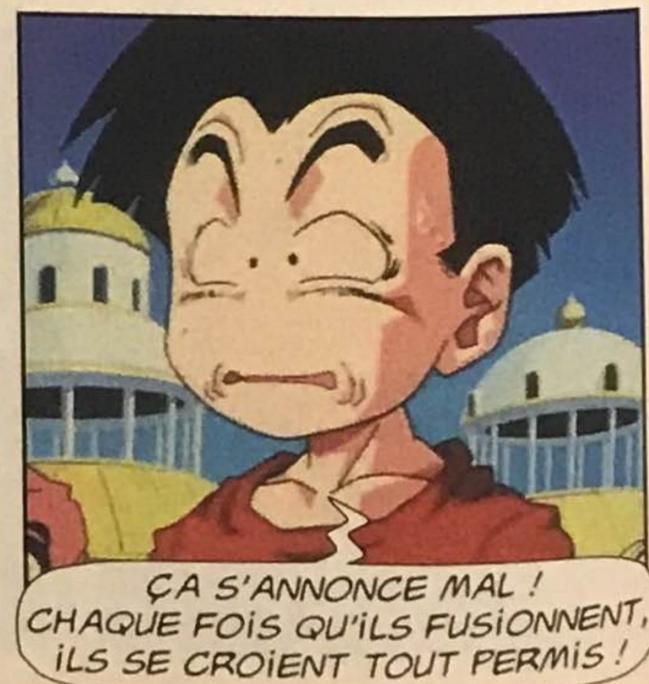
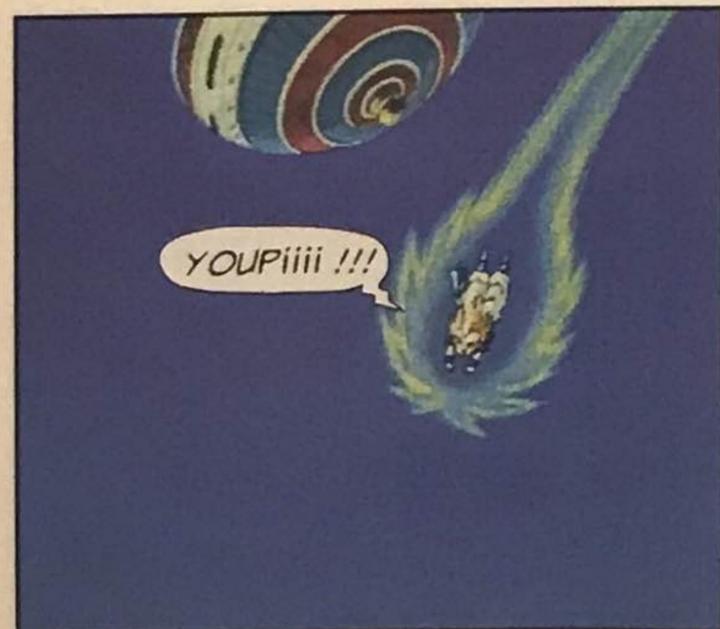
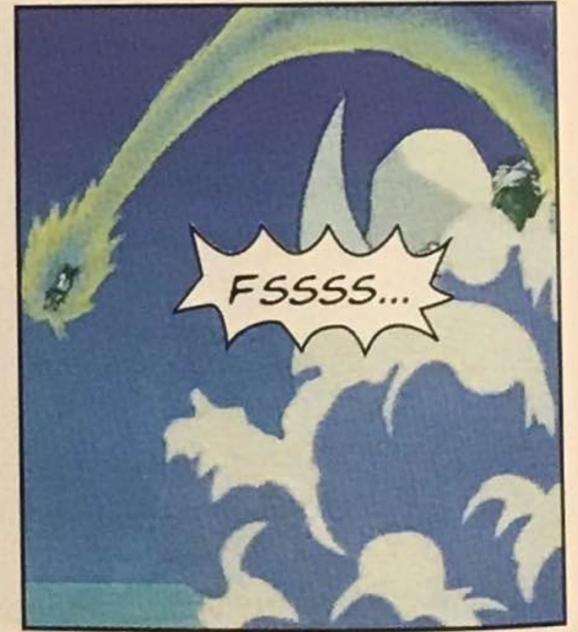
A GA Di... A...GA DAAA...



WAAAAAA...













... LE CHARME NE DURE QU'UNE DEMI-HEURE ! IL NE LEUR RESTE PLUS QU'UNE MINUTE, PAS UNE DE PLUS !



AH ! AH ! AH ! BOUBOU, OÙ ES-TU ?

FSSCHHHH...



... ON A UNE REVANCHE À PRENDRE ! TU TE SOUVIENS DE NOUS ?



AH ! AH ! AH ! VOILÀ SA MAISON !



EH BIEN BOUBOU, QU'EST-CE QUE TU ATTENDS ? SORS DE TA TANIÈRE SI TU N'ES PAS UN LÂCHE !



SSSS...



QUI OSE ME DÉRANGER PENDANT MON DÉJEUNER ?



HEIN ?



FSSCHHHH...



MMH ???

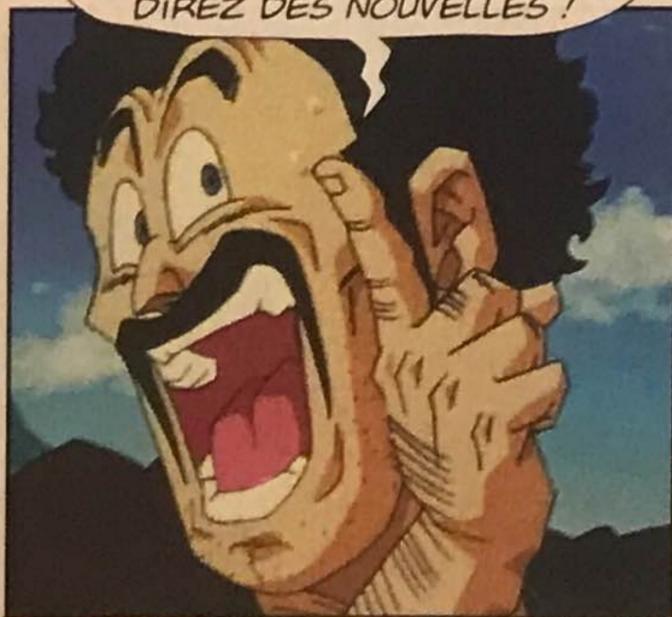
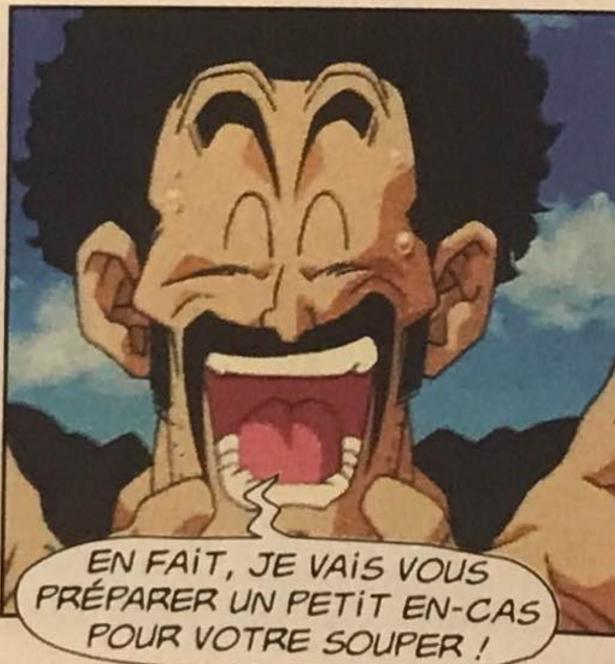
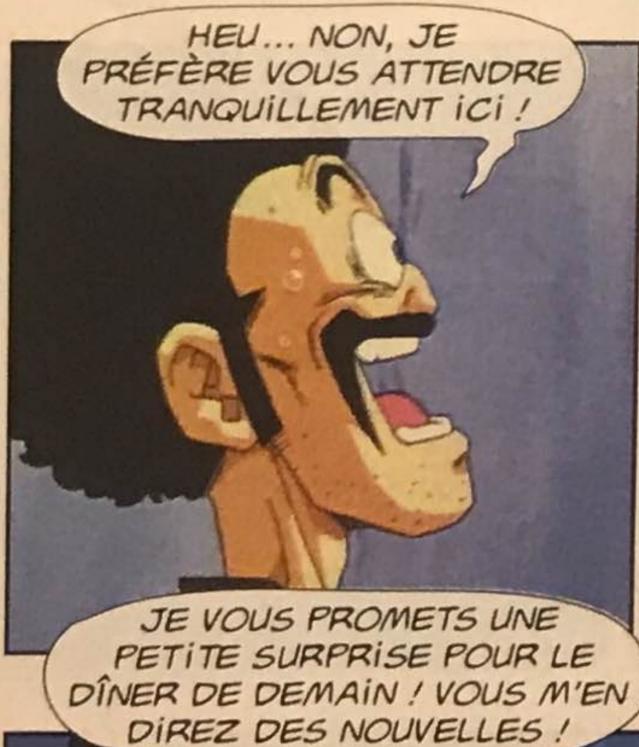


VOUS VOYEZ, C'EST VOTRE IMAGINATION QUI VOUS JOUE DES TOURS ! QUI SERAIT ASSEZ FOU POUR VOUS DÉFIER CHEZ VOUS ?



UN PEU PLUS TARD, HERCULE LIT DES HISTOIRES À BOUBOU...

«... QUAND IL APPRIT À QUEL POINT LES HABITANTS DE LA VILLE ÉTAIENT BOULEVERSÉS...»



nouveautés méli-mélo nouveautés

Rêvez et faites votre choix parmi ces objets sélectionnés spécialement pour vous

OFFREZ-VOUS LE TITANIC !

Amusez-vous à reconstruire le Titanic avec cette superbe maquette de chez Revell. Avec minutie et patience, vous assemblerez une à une les pièces et vous aurez sous les yeux le plus beau des paquebots. Un livre retraçant son histoire est vendu avec le coffret. 350 F. Magasins spécialisés, grands magasins.



A L'AVENTURE

Partez à l'aventure avec ces deux vidéos éditées par TF1. Il s'agit de l'incontournable "Un Indien dans la ville", toujours aussi sympa et drôle, et de "L'enfant Lion" si vous préférez l'Afrique et les animaux. 89 F l'une. Détaillants, grandes surfaces.



CRÉATIONS

Avec ce coffret Créateur imaginé par K'Nex, vous pourrez construire seize modèles différents au gré de vos envies et de votre talent : l'hélicoptère, le buggy, la vieille voiture... 230 F. Détaillants, grands magasins.

C'EST TOP !

Retenez bien ce nom, les Bunjeez peuvent vous être utiles ! Ce sont des lacets élastiques judicieux et très mode avec un fermoir rigolo. 45 F. Grandes surfaces.



DE RETOUR

"Le petit Spirou", héros insolent et au grand cœur, est de retour dans un nouvel album, édité par Dupuis, et intitulé "Demande à ton père". 49 F. Librairies.



VIVE LE FOOT !

Avant la Coupe du Monde de foot, commencez l'entraînement avec ce super Baby-foot de chez Monneret. Solide, maniable, il vos promet de beaux moments. 750 F. Grands magasins, détaillants.



ECHEC ET MAT

Saviez-vous que Mickey jouait aux échecs ? En plus, il se propose, grâce aux éditons Disney Hachette, de vous apprendre ce jeu de stratégie et de réflexion dans ce livre très sympa écrit par le champion du monde, Anatoly Karpov. 49 F. Librairies.



A LA FETE

Polly est au cœur de la fête avec cette "Grande Roue Surprise", une des nouveautés Polly Pocket de chez Mattel. Une vraie fête forraine pleine de rires et de surprises. 200 F env. Détaillants, grands magasins.



Sailor Moon

Une fervente admiratrice

(1)

Résumé : Pégase se trouve dans les rêves de Camille et l'aide dans les situations difficiles. Le trio infernal est à sa recherche.



CE ROMAN EST FABULEUX ! IL S'INTITULE PÉGASE AU CLAIR DE LUNE... IL RACONTE L'AMOUR IMPOSSIBLE ENTRE PÉGASE ET UNE JEUNE FILLE !



... À CHAQUE FOIS QUE JE LE LIS JE NE PEUX PAS M'EMPÊCHER DE PLEURER !



JE L'AI LU, MOI AUSSI ! ÇA NE M'ÉTONNE PAS QU'IL SE SOIT VENDU À DES MILLIONS D'EXEMPLAIRES !



CE QUI M'ÉTONNE C'EST QU'UNE ILLETTRÉE COMME TOI S'INTÉRESSE À LA LITTÉRATURE !



ÇA SUFFIT ! CESSE DE ME PRENDRE POUR UNE IDIOTE !



MOI, JE N'AI LU LE ROMAN QU'UNE FOIS MAIS J'AI VERSÉ DES TORRENTS DE LARMES !



J'AIMERAI POUVOIR VIVRE UN AMOUR AUSSI PASSIONNÉ UN JOUR !



DÉCIDÉMENT, TOUT LE MONDE A LU CE ROMAN ! IL VA FALLOIR QUE JE ME DÉPÊCHE DE ME LE PROCURER !



JE ME DEMANDE SI L'AUTEUR PARLE DU MÊME PÉGASE QUE LE MIEN !

PEU APRÈS...



FIGUREZ-VOUS QUE J'AI TRÈS BIEN CONNU ADELINE LEPAGE, L'AUTEUR DE «PÉGASE AU CLAIR DE LUNE» ! C'EST UNE DE MES ANCIENNES CAMARADES DE CLASSE !





MAIS TOUT ÇA REMONTE À TRÈS LOIN !! À PRÉSENT, ADELINE VIT DANS UN AUTRE MONDE !



MALHEUREUSEMENT, JE N'AI PAS EU L'OCCASION DE LA FÉLICITER !...



... QUAND SON LIVRE EST SORTI, J'ÉTAIS TROP OCCUPÉE POUR ALLER LA VOIR !



ET SI NOUS ALLIONS RENDRE VISITE À ADELINE DIMANCHE ? J'AIMERAIS LUI DEMANDER SON AUTOGRAPHE !



MAIS...



IL N'Y A PAS DE MAIS ! JE SUIS SÛRE QU'ELLE SERA ENCHANTÉE DE RETROUVER SA VIEILLE AMIE MARCY !



OH OUI ! J'AIMERAIS AUSSI FAIRE SA CONNAISSANCE !



EH BIEN D'ACCORD ! NOUS IRONS LA VOIR DIMANCHE !



C'EST GÉNIAL !!!



PENDANT CE TEMPS...

VOUS COMMENCEZ À M'ÉNERVER !...



... COMBIEN DE TEMPS FAUDRA-T-IL QUE J'ATTENDE AVANT QUE VOUS NE CAPTURIEZ CE MAUDIT PÉGASE ?



NOUS AVONS ESSAYÉ, MAÎTRE !



TAIS-TOI, MISÉRABLE !



... VOUS N'ÊTES QUE DES BONS À RIEN ! VOUS N'AVEZ RIEN DANS LA CERVELLE !



TENEZ !
ESSAYEZ AVEC
CETTE FILLE !



HEIN ?



JE CONNAIS CETTE
PERSONNE !



C'EST UN ÉCRIVAIN
TRÈS EN VOGUE EN CE
MOMENT !



J'AI LU SON ROMAN !
C'ÉTAIT À SE TORDRE
DE RIRE !



JE ME SOUVIENS DE LA
SCÈNE OÙ PÉGASE SE
SACRIFIE POUR SAUVER
L'HÉROÏNE !
C'ÉTAIT RIDICULE !



TAISEZ-VOUS !!!



ADELINE LEPAGE DOIT
EN SAVOIR PLUS QUE
VOUS NE LE PENSEZ
SUR PÉGASE !



LAISSEZ-MOI M'OCCU-
PER D'ELLE, MAÎTRE
ZIRKONIA !



... CETTE JEUNE
ROMANCIÈRE VA
CERTAINEMENT TROU-
VER EN MOI UNE SOUR-
CE D'INSPIRATION !

LE DIMANCHE...



QUELLE COÏNCIDENCE !

... C'EST UNE CHANCE DE COMPTER UNE CÉLÉBRITÉ PARMİ SES RELATIONS !



POUR MARCY, C'EST MÊME UNE AMİE !



J'EN AI ACHETÉ UN DEUXIÈME EXEMPLAIRE ! COMME ÇA, J'AURAI DEUX AUTOGRAPHES !



POURQUOI SE CONTENTER DE DEUX AUTOGRAPHES QUAND ON PEUT EN AVOIR TROIS !



TU EN AS PRIS TROIS ?!



LE PREMIER, C'EST POUR MOI, LE DEUXIÈME, C'EST POUR METTRE DE CÔTÉ ET LE TROISIÈME, C'EST POUR FAIRE BISQUER LES AUTRES !

NOUS SOMMES PRESQUE ARRIVÉES ! LA MAISON D'ADELINE SE TROUVE AU COIN DE CETTE RUE !



BIENTÔT, JE RENCONTRERAI L'AUTEUR DE CETTE BELLE HISTOIRE !

PLUS LOIN...



HÉ ! HÉ !... CETTE PETITE ROMANCIÈRE DOIT AVOIR DES MILLIERS D'ADMIRATRICES...



... MAIS PAS D'ADMIRATEUR AUSSI SÉDUISANT QUE MOI !

... TIENS, QUE SE PASSE-T-IL ?



MAIS OÙ EST ADELİNE LEPAGE ?





JE
SUIS INCAPABLE D'ÉCRIRE
UNE HISTOIRE QUI SURPASSE
«PÉGASE AU CLAIR
DE LUNE» !



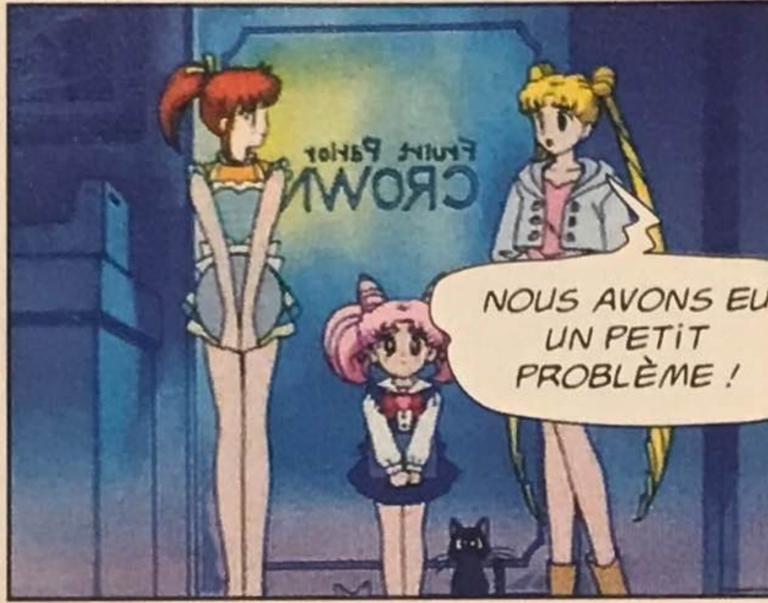
TIENS, TIENS... NOTRE
PETITE ROMANCIÈRE A
L'AIR D'ÊTRE EN PANNE
D'INSPIRATION !... JE VAIS
CHANGER DE STRATÉGIE !



PEU APRÈS, AU
RESTAURANT...



QU'EST-CE QUI
S'EST PASSÉ ?



NOUS AVONS EU
UN PETIT
PROBLÈME !



QU'EST-CE QUI NE VA
PAS CHEZ ADELINE ? ELLE
QUI AIMAIT TANT
ÉCRIRE !



MARCY SE SOUVIENT...

ALLEZ, VAS-Y !
ATTRAPE-LE SI TU
PEUX !



RENDEZ-LE MOI !



ÇA SUFFIT !!!



C'EST MARCY !
VENEZ, ON S'EN VA !



MERCI !

S'ILS AVAIENT CONTI-
NUÉ, CES IDIOTS
AURAIENT EU DE MES
NOUVELLES !



MAIS DIS-MOI, NOUS
SOMMES DANS LA
MÊME ÉCOLE, IL M
SEMBLE !



A suivre...

PROFITEZ-VOUS DE VOS VACANCES ?

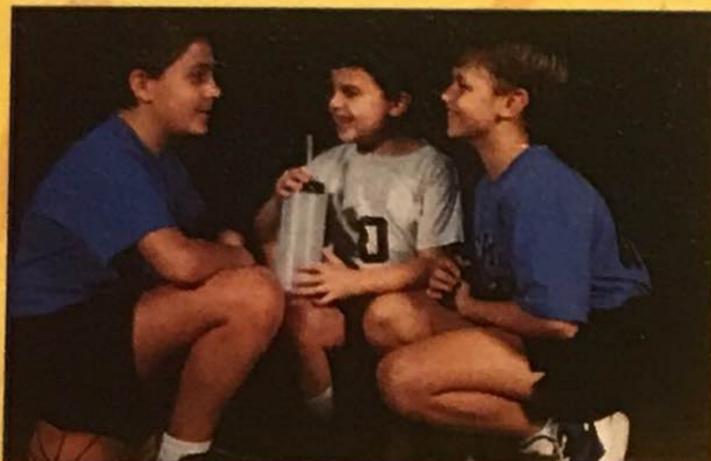
Les vacances de printemps sont là, mais savez-vous déjà comment vous allez vous amuser ?

1 Vos parents n'ont pas de vacances, vous :

- A** Demandez à aller au centre aéré
- B** Etes ravi d'avoir la maison pour vous tout seul
- C** Regardez la télé toute la journée

2 Le dernier jour d'école, vous avez :

- A** Eu le cœur serré, vous ne reverrez pas les copains d'ici quinze jours



- B** Pris rendez-vous avec ceux de vos copains qui ne partent pas
- C** Poussé un grand soupir, plus de devoirs pendant quinze jours !

3 Les jours de pluie, vous :

- A** Jouez aux cartes avec vos frères et sœurs
- B** Regardez par la fenêtre en espérant que ça s'arrête
- C** Allez à la bibliothèque

4 Le jour de la rentrée des classes, vous :

- A** Trouvez que les vacances ont passé trop vite
- B** Avez du mal à vous lever de bonne heure
- C** Etes heureux de retrouver vos copains

5 Quand vous jouez avec vos copains, vos frères ou vos sœurs, vous :

- A** Attendez que les autres aient des idées de jeux
- B** Inventez toujours de nouvelles règles à vos jeux préférés pour les corser
- C** Manquez quelquefois d'idées de jeux

6 Le matin, en vacances, vous vous levez :

- A** Comme les autres jours
- B** Très tard, vous préférez veiller
- C** Plus facilement que les jours de classe

7 Vous êtes enthousiaste pour :

- A** Une promenade en forêt
- B** Une séance de cinéma
- C** Une orgie de gâteaux

8 Quand vous avez fait le tour de vos jouets, que vous ne savez plus quoi faire, vous :

- A** Videz le réfrigérateur ou mangez du chocolat
- B** Prenez votre vélo et faites le tour du quartier
- C** Demandez à votre mère de jouer avec vous

9 Vos copains sont tous en vacances, vous :

- A** Passez le temps avec vos jouets dans votre chambre
- B** Vous ennuyez comme un rat mort
- C** Sortez, allez au square



10 Vous passez la journée chez vos grands-parents, vous :

- A** Demandez à votre grand-père de vous apprendre à bricoler
- B** Vous faites offrir le cinéma
- C** Attendez avec impatience l'heure de vos émissions préférées à la télé

COMPTEZ VOS POINTS

- 1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
- 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
- 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

RESULTATS

Vous obtenez de 1 à 10 points : Vous ne savez pas bien profiter de vos vacances, c'est même à se demander si vous aimez les vacances. Vous vous ennuyez comme un rat mort quand vous n'allez pas en classe. Les copains vous manquent, la télé ne suffit pas à combler le vide. Même quand il fait beau dehors, vous ne savez pas à quoi vous mettre. Vous êtes seul ? Demandez à aller au centre aéré ou bien poussez la porte de la bibliothèque de votre quartier, vous y trouverez toutes les BD que vous n'avez pas encore lues, des livres mais aussi des CD à emprunter. Les musées sont gratuits pour les scolaires et puis faites-vous payer le cinéma !

Vous obtenez de 11 à 20 points : Vous ne vous ennuyez pas pendant les grandes vacances parce que vous partez loin de la maison et que vous faites alors la connaissance de nouveaux copains. A Pâques, vous qui ne partez pas, vous vous retrouvez bien seul. Vous qui avez des frères et sœurs,

c'est un peu différent : vous jouez ensemble et c'est l'occasion de grandes rigolades et de quelques règlements de comptes aussi, la cohabitation n'est pas toujours facile. S'il vous arrive de ne pas savoir quoi faire, ça ne dure pas.

Vous obtenez de 21 à 30 points : vous adorez les vacances et vous savez vous occuper. Vous ne voyez pas passer les jours. Le jour de la rentrée, il vous semble toujours que vous n'avez pas assez profité de vos congés, que c'est toujours trop court alors que le temps passé à apprendre est si long, si ennuyeux ! Ce ne sont pas les idées qui vous manquent pour jouer, pas plus que les copains. Vous êtes seul dans votre quartier ? Vos amis sont partis au ski ou chez leurs grands-parents ? Vous vous en faites de nouveaux, vous allez à la bibliothèque, mais aussi au square, vous faites du vélo ou bien encore, vous vous faites offrir le cinéma par vos grands-parents. Vous avez toujours une idée pour passer la journée galement.

**PLEINS
FEUX** SUR...

FLUBBER

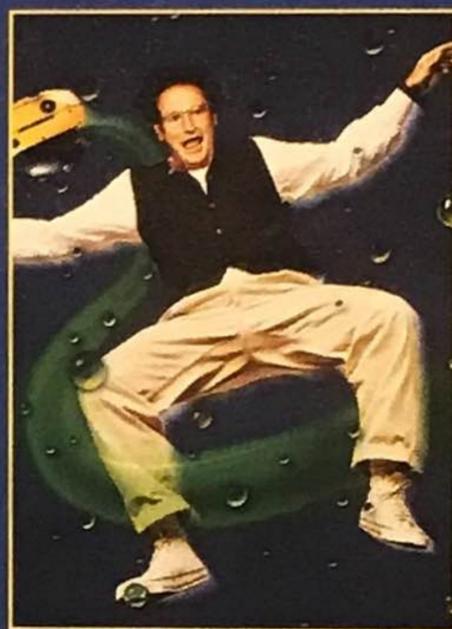
Non, ce n'est pas un poisson d'avril ! «Flubber», le dernier des films Walt Disney Pictures, sort le 1^{er} avril au cinéma. Une comédie explosive aux délirants effets spéciaux avec l'inénarrable Robin Williams.

Professeur de physique au collège de Medfield, Brainard est ce que l'on peut appeler un savant fou. Il consacre l'essentiel de son temps à inventer des gadgets plus fous les uns que les autres,

toujours plus délirants. Comme beaucoup de ces chercheurs, le professeur Brainard est l'homme le plus distrait de la planète. Il en a même oublié de se rendre à son propre mariage avec la sympathique Sara, provi-

seur du collègue ! Inutile de dire qu'elle craque légèrement mais elle est amoureuse et accorde à son génial fiancé une dernière chance le jour même de leur mariage. Et comme elle a bien fait. Ce jour-là en effet, Brainard tente une nouvelle expérience... explosive. Il a inventé une source d'énergie indestructible, une étrange matière verte gélatineuse qui bondit, éclate, se recompose, fonce à travers les airs à une vi-

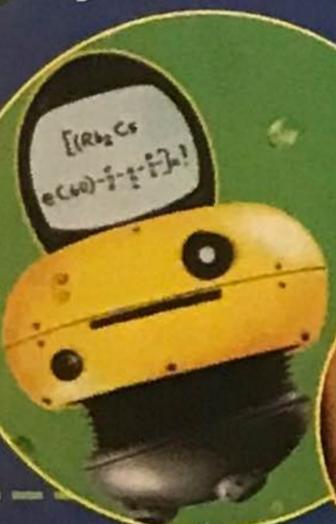
tesse supersonique... Il l'appelle Flubber. D'après lui, cette invention résoudra beaucoup de ses problèmes... A vous de voir !



Weebo le petit robot

Qui se cache sous ce drôle de nom ? C'est tout simplement l'assistante du professeur Brainard. Mais attention, à savant peu ordinaire, assistante pas comme les autres. Weebo est en effet un robot au féminin. Oui, ça existe ! La belle est à la fois son amie, sa confidente et sa collaboratrice la plus précieuse. Sur le petit écran qui lui sert de visage, apparaissent ses pensées les plus secrètes. Et en plus, elle vole, tournoie au gré de sa fantaisie et toujours au service de Brainard !

Weebo est accompagnée d'un autre robot, Weber. Beaucoup moins sophistiqué, il ne pense pas et se contente d'exécuter toutes les corvées personnelles de Brainard sans broncher : ménage, cuisine, repassage... Un vrai robot quoi !



Flubber sème la pagaille

Quel drôle de nom pour cette drôle de matière !

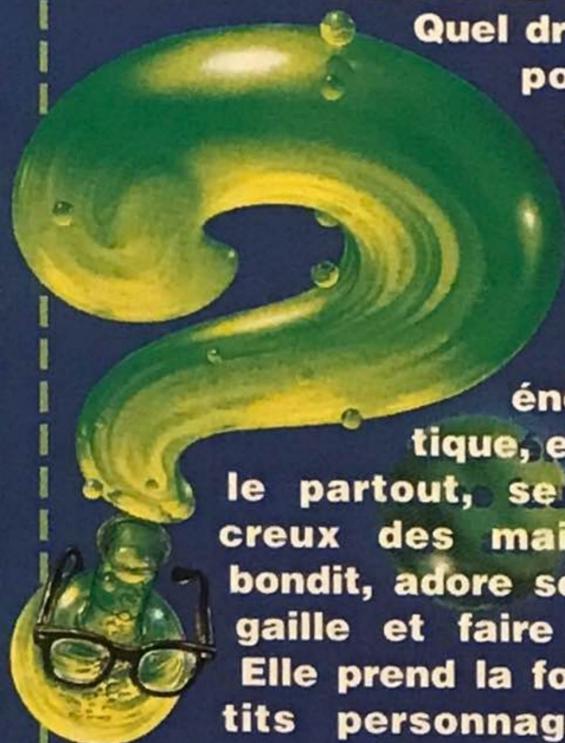
Elle est fluide, verte, animée d'une

énergie frénétique, elle se faufile

partout, se glisse au creux des mains, saute, bondit, adore semer la pagaille et faire des gags.

Elle prend la forme de petits personnages rigolos comme des petits fantômes...

Elle attise la convoitise de tous les autres savants de la terre mais c'est Brainard qu'elle préfère. Si dans le film, elle est la création du professeur Brainard, elle est en réalité le résultat de la magie des effets spéciaux !



A VOS CONSOLES



HERC'S ADVENTURES

Il y a quelque chose de pas net dans le royaume des dieux ! Privé de beau temps et bientôt mort, vous devrez sauver ces pauvres petits êtres humains. Mais la tâche est loin d'être facile, d'ailleurs qui aurait pu penser qu'il est aussi difficile d'être un dieu... Dans un univers complètement délirant vous devrez passer les niveaux tout en vous éclatant avec ce nouveau Hercule à tête ridicule. N'ayez pas peur, le jeu entier est loufoque et drôle, et c'est pour ça



qu'on l'aime (les ennemis sont si excentriques qu'ils vous font pleurer de rire !). Combattez la Méduse, le Minotaure et transformez-vous en cochon dans le niveau 6 pour le régal des yeux. Maintenant l'Olympe est à portée de main et ce n'est pas Zeus, votre père, qui vous dira le contraire...

GENRE : ACTION/AVENTURE
PRIX PUBLIC CONSEILLÉ : 349 F
SUPPORT : PLAYSTATION
NOTE : 14/20

TRUCS ET ASTUCES

● **DANS PANDEMONIUM 2**
 Vous pouvez choisir les niveaux en entrant le code suivant dans le menu des passwords : OCMCKKEJ

● **DANS FIGHTING FORCE**
 Invincibilité et sélection de niveau possibles en maintenant enfoncés les boutons ▲ + ■ +

L1+ R2 jusqu'à ce que «Cheat mode» s'affiche en bas de l'écran. Ensuite, sélectionnez rapidement le menu «Options» vous pourrez désormais être invincible et choisir n'importe quel niveau.

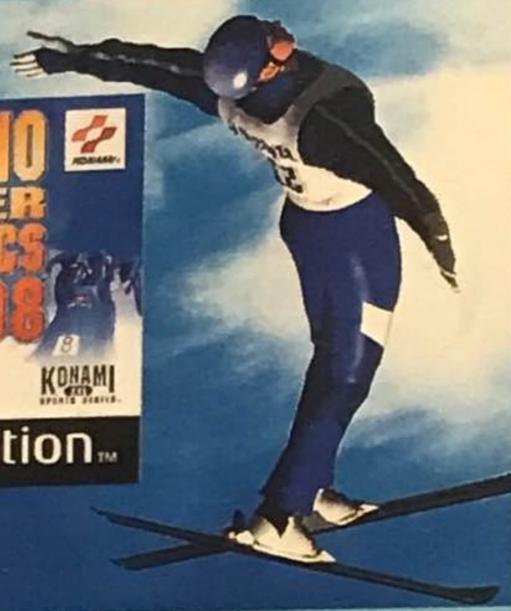
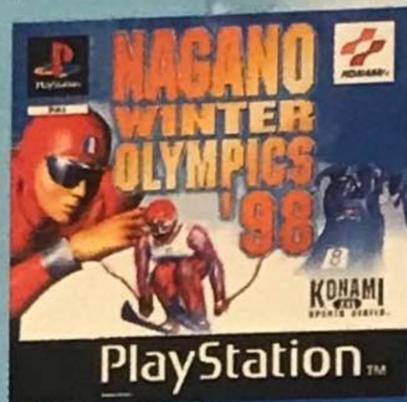
● **DANS TIME CRISIS**
 Pour se cacher sans appuyer

avec votre main droite sur le bouton qui permet de tenir le pistolet à bout de bras sans utiliser le canon (ce qui est très fatigant), branchez une seconde manette puis pressez sur ▲ ● ■ ou ✕ avec votre main droite. Ça vous évitera des courbatures quand vous passerez le niveau 2.

NAGANO WINTER OLYMPICS 98

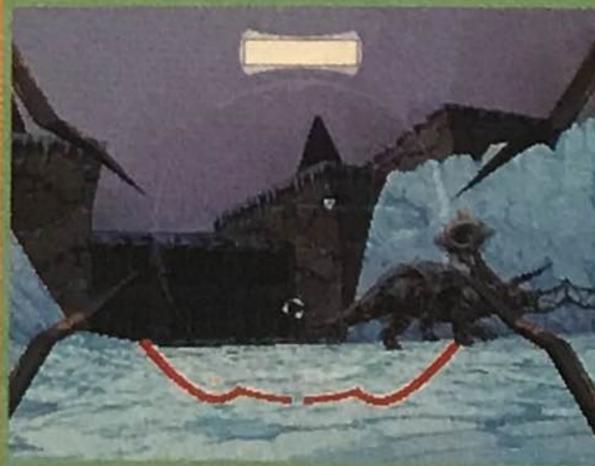
Février 1998, les XVIII^e jeux Olympiques d'hiver ont été un succès. A votre tour de jouer en direct sur votre console préférée. Avant de vous lancer sur les pistes aux commandes d'un bobsleigh, d'un snowboard ou de skis, échauffez-vous : rotation des pouces obligatoire dans chaque sens, matin, midi et soir. Cette version sera également commercialisée sur Nintendo 64, avec un avantage certain : la possibilité de jouer à quatre simultanément. Deux modes de jeu seront disponibles : championnat, où vous devrez franchir les qualifications pour continuer le tournoi et remporter la médaille d'or; et le mode challenge où vous pourrez améliorer vos scores dans chaque discipline.

GENRE : ARCADE/SPORT
PRIX PUBLIC CONSEILLÉ : 369 F
SUPPORT : PLAYSTATION / NINTENDO 64
NOTE : 16/20



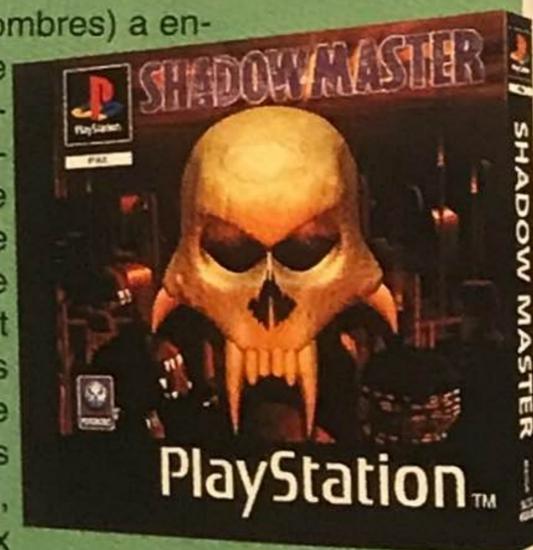
SHADOWMASTER

Attention, le Shadowmaster (maître des ombres) a envahi le système comme la mort déchire les humains. Vous devrez survivre à l'apocalypse par tous les moyens puisque de toute façon, c'est la seule alternative possible. Dans le même style que DOOM, vous apprécierez une prise en main facile pour éliminer plus de quatre-vingts créatures différentes. Le jeu est réparti sur sept planètes aux environnements et graphismes différents. Attrapez une arme parmi les huit existantes pour des sensations 100% «déchirade extrême». Bonne maniabilité,



beaux graphismes et surtout plaisir énorme à exploser des robots plutôt que nos semblables. Un jeu qui, dans l'ensemble, vaut le détour, même si le concept est déjà vu et revu...

GENRE : SHOOT'EM UP 3D
PRIX PUBLIC CONSEILLÉ : 299 F
SUPPORT : PLAYSTATION
NOTE : 15/20



JOUEZ ET GAGNEZ

playmobil

Playmobil vous offre ces trois nouveaux jeux

1 LES DIFFERENCES

Combien y a-t-il de différences entre les deux bâtiments de ville Playmobil ?



2 ATTENTION AUX PANNEAUX

Un de ces panneaux n'existe pas, trouvez-le.



3 ALLO POLICE En remettant dans l'ordre les lettres, trouvez des mots utilisés dans la police.

MAGOSSIMERI HICEN

DRAGE TOCAVA

TENMOTES PROSIN



BULLETIN-REPONSE A renvoyer à : "Dorothée Magazine les jeux", 93215 Saint-Denis-La-Plaine Cedex.

JEU 1

Il y adifférences

JEU 2

Le mauvais panneau est :
.....

JEU 3

Les noms sont :
.....
.....
.....

NOM.
PRENOM
RUE
.....
VILLE
CP

SAILOR STAR

Les épisodes de Sailor Star

Sailor Star est la dernière série des aventures de Sailor Moon. Voici le résumé des douze premiers épisodes.



Episode 1

Néphernia passe à l'attaque

Sailor Pluton rejoint le professeur. En la voyant, il comprend les raisons de sa visite : tout danger n'est pas écarté et Olivia, qui est en réalité Sailor Saturne, aura un rôle important à jouer dans la prochaine guerre. Les filles ont grandi et quitté le collège pour le lycée. Raya voit dorénavant ses amies moins souvent car elle est dans une école privée. Ce jour est un grand jour car Diana doit repartir chez elle, dans le futur. Les filles se sont donc donné rendez-vous et Bourdu vient les rejoindre pour dire une dernière fois au revoir à la fille d'Artémis et Luna. Camille ouvre la porte du temps à la petite chatte. Mais Néphernia, la reine de la face cachée de la lune, suit l'affaire à travers son miroir. Elle comprend trop tard le lien qui unit Bunny, Bourdu et Camille et elle décide de passer elle-même à l'action en franchissant le miroir. Elle lance sur Terre des éclats de verre qui sont en fait des particules maléfiques de sa per-

sonne. L'une d'entre elles pénètre dans l'œil de Bourdu sans qu'il en prenne conscience.

Frédérique et Mylène, qui attendent Sailor Pluton, découvrent que ces éclats sont des



femmes de cristal envoyées par Néphernia. Aidées par Pluton, elles vont éliminer tous les monstres. Après le combat, elles découvrent qu'Olivia a grandi. Celle-ci voit des images de Sailor Moon avec un nouveau costume, mais elle ne comprend pas encore à quoi cela correspond.

Episode 2

La résurrection de Sailor Saturne

Bunny est très inquiète car depuis que Bourdu a reçu cet éclat de cristal dans l'œil, il n'est plus le même. Il a même été jusqu'à la gifler. Frédérique, Mylène et Pluton se sont installées dans une maison hors de la ville, sentant un grand danger imminent. Alors qu'elles

discutent toutes les trois, Olivia fait un rêve qui lui rappelle son passé. A son réveil, elle est redevenue une adolescente et elle a retrouvé la mémoire. Bunny et ses amies rejoignent Raya dans son temple. Peu après, elles sont at-



taquées par les femmes de cristal de Néphernia. Plus tard, Bunny raccompagne Bourdu chez lui. Mais il refuse de la laisser entrer et s'enferme dans son appartement. Il va se rincer le visage dans la salle de bains et voit alors Néphernia sortir du miroir et l'enlacer.

Episode 3

L'enlèvement de Bourdu

En lançant ses cristaux sur Terre, Néphernia a pris possession de nombreux êtres humains. Bunny et ses amies, qui sont arrivées au lycée, s'étonnent que les filles agissent bizarrement. Elles sont toutes obsédées par leur miroir. Bunny s'approche d'une des filles et emprunte son poudrier pour voir ce qui l'attire ainsi. Marcy remarque alors qu'une forme sombre sort du miroir et tente de posséder la jeune

filles. En intervenant, elle la sauve in extremis. Bunny est très inquiète



pour Bourdu. Elle va chez lui pour savoir si lui aussi est possédé et, pour entrer, elle utilise la clé que Bourdu lui avait donnée. Dans l'appartement, elle découvre plein de miroirs et se fait houspiller par Bourdu parce qu'elle en a cassé un. Elle retourne voir ses amies et rencontre les trois nouvelles Sailors, accompagnées de Saturne, qui lui expliquent les plans de Néphernia. Transformées en Sailors, toutes les filles se rendent chez Bourdu et elles y trouvent Néphernia. Mais avant qu'elles aient eu le temps de réagir, Néphernia saisit Bourdu et l'entraîne dans son monde, de l'autre côté du miroir.

Episode 4

Diviser pour régner

Profitant des hésitations de Bunny, Néphernia attire notre héroïne dans son monde en même temps que Bourdu. Elle la dépose dans une région enneigée afin de l'éprouver. Elle lui fait ainsi subir toutes sortes de méchancetés pour la décourager. Toutes les Sailors se réunissent pour partir la sauver dans le monde de Néphernia. Aidées par Camille, elles forment un cercle et s'envolent vers l'autre monde. Mais Néphernia découvre leur plan; elle les attaque et les sépare. Uranus et Mercure se retrouvent ensemble dans une sorte de décor grec.

Elles y sont attaquées par un double de Néphernia qui parvient à les capturer et à les enfermer dans un miroir.



Episode 5

Les Sailors dans le monde de Death Moon

Sailors Mars et Neptune se retrouvent, elles, dans une forêt maléfique. Elles sont attaquées par un double de Néphernia qui contrôle le feu. Mars se sert de ses nouveaux pouvoirs pour éliminer, après un long et rude combat, les deux filles qui s'écroulent. Néphernia en profite pour les capturer et les enfermer dans un miroir. Bunny, de son côté, continue à marcher dans la neige qui ne tarde pas à se transformer en prairie verdoyante. Des fleurs s'adressent alors à Bunny et la découragent au point de lui faire perdre tout espoir. Vénus et Pluton, qui sont ensemble, sont attaquées par des centaines de doubles de Néphernia. En traversant un pont, elles tombent dans le vide et sont capturées par Néphernia. Celle-ci se rend en personne dans la prairie



où se trouve Bunny, complètement désespérée. Au moment où elle s'apprête à l'achever, Jupiter apparaît et attaque Néphernia. Elle est capturée en tentant de protéger Bunny, ce qui redonne à celle-ci tout son courage. Elle repart alors à l'assaut et se rend au palais de Néphernia.

Episode 6

La mort de Néphernia

Saturne et Camille ont pénétré en douce dans le palais de Néphernia. Elle ont fini par être remarquées et

sont attaquées par Néphernia. Pendant que Saturne la tient en joue grâce à son puissant sceptre de la destruction, Camille tente de faire retrouver la mé-



moire à Bourdu. Mais il est sous l'emprise de Néphernia. Bunny, de son côté, doit traverser des buissons de ronces pour arriver au palais. Mais, profitant d'un moment d'hésitation de Saturne, Néphernia lui arrache son sceptre et l'enferme dans un miroir. Bunny entre dans le palais, seule face à Néphernia qui savoure sa victoire. Utilisant toute la puissance du cristal d'argent, elle libère ses amies, Bourdu et Camille et se retrouve face à Néphernia, prête à tout pour les éliminer. Bunny va alors se transformer pour la première fois en Sailor Moon Eternelle. Aidée par son nouveau sceptre, elle élimine définitivement la menace que représentait Néphernia.

Episode 7

Les Three Lights

Les Three Lights, un groupe de rock très populaire, arrivent dans la ville de J-Ban. Les filles se sont réunies pour en discuter. Elles sont tout excitées à l'idée de les rencontrer. Bunny est la seule à être triste. Elle explique alors à ses amies que



Bourdu lui a annoncé qu'il partait pour une durée indéterminée à Tokyo. Bunny vient de perdre Camille qui est retournée définitivement dans

le futur et maintenant c'est au tour de Bourdu. Le lendemain, elle l'accompagne à l'aéroport. Avant de prendre l'avion, Bourdu lui remet une bague pour célébrer leurs fiançailles. Après le départ de Bourdu, dans l'aéroport, Bunny rencontre Teky, Seiya et Yaken, les trois membres des Three Lights. Mais, dans l'ombre, guette une nouvelle menace. Shadow Galaxia vient d'arriver sur Terre. Aussitôt, elle a attaqué l'avion de Bourdu et l'a fait disparaître. Le lendemain, Bunny rejoint les filles sur le tournage d'un clip des Three Lights. Alors qu'elle cherche à rejoindre le plateau, Bunny se retrouve face à Sailor Iron Mouse. Celle-ci va se défendre en transformant une comédienne en monstre. Bunny est aidée par trois étranges guerrières : les Sailors Star.

Episode 8

L'arrivée de Star Light

Les Three Lights vont rester un bon moment dans la ville de J-Ban. Dans le cadre d'un échange inter-lycées, ils se retrouvent dans le même établissement que les filles. Toute l'école est en effervescence en les attendant. Iron Mouse pénètre alors dans l'école et transforme un joueur de rugby en monstre. Sailor Moon essaie de l'aider mais en vain. Les Sailors viennent à son aide, ainsi que les Sailors Star. Les filles sont inquiètes car elles se demandent qui sont ces nouvelles venues.



Episode 9

La guerre des Sailors

Mathilde est devenue une groupie des Three Lights et elle passe son temps à les servir. Aussi, les filles ne la voient presque plus. Sailor Iron Mouse se rend auprès de Shadow Galaxia qui lui demande de trouver rapidement le Star Speed. Bunny va en compagnie de Mathilde sur un tournage des Three Lights et y rencontre une jeune photographe. Celle-ci travaille pour les Three Lights, ce qui l'oppose un peu à Mathilde. Iron Mouse va choisir la jeune femme pour cible et, alors qu'elle sort un soir des studios, elle va l'attaquer et la transformer en monstre. Mathilde voit l'action et, rejointe par Bunny, elles viennent en aide à la jeune femme.



Episode 10

Seiya et son professeur de danse

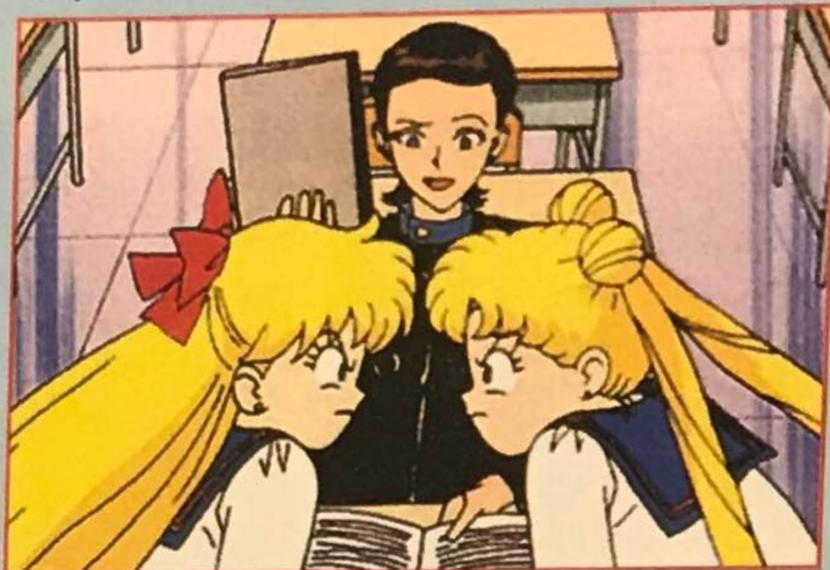
C'est la période des examens. Bunny en souffre beaucoup alors que Molly trouve quelqu'un d'aussi fort qu'elle en la personne de Teky. Les Three Lights invitent les filles dans leur studio d'enregistrement pour leur changer les idées. Seiya a des problèmes avec son professeur de danse qui se montre très dure avec lui. En la suivant, Seiya et Bunny découvrent qu'elle a une double vie : elle est aussi religieuse dans une grande église. Iron Mouse s'attaque alors à elle pour vérifier si le Starchild qu'elle recherche ne se trouve pas dans sa victime.



Episode 11

Le professeur Amanoga rêve des étoiles

Molly a de la concurrence. Lors des derniers examens, elle a terminé en tête aux côtés de Teky. Tous deux vont découvrir qu'ils ont un autre point commun : ils apprécient monsieur Amanoga, l'un de leurs professeurs. Ils vont découvrir que ce dernier est un ancien astronome qui avait découvert de nouvelles planètes, ce qui intéressait la Nasa. Un jour, il a tout abandonné sans raison et s'est replié



sur lui-même. Iron Mouse, qui fait des recherches sur Amanoga, va découvrir son passé dans de vieux journaux et, persuadée que le Star Speed qu'elle recherche se trouve dans le corps d'Amanoga, elle profite d'une de ses interventions dans un amphithéâtre pour l'attaquer.

Episode 12

Yaken déteste les lettres d'amour

Luna a disparu depuis plusieurs jours et les filles sont très inquiètes. Elles vont découvrir que Luna a été adoptée par Yaken. Celui-ci est le plus beau des Three Lights et cela le rend prétentieux et imbu de lui-même. Il ne supporte pas les lettres d'amour qu'il déchire systématiquement. Bunny décide de le faire changer en lui faisant comprendre que ses réactions sont égoïstes.



à suivre

KANGOO

Panique à la Sierra Kangoo (3)

Résumé : Vipéra s'est emparée de Tiffanie et a pris son apparence ! Elle sème la zizanie parmi les Kangoo.







OH !



PENDANT CE TEMPS...

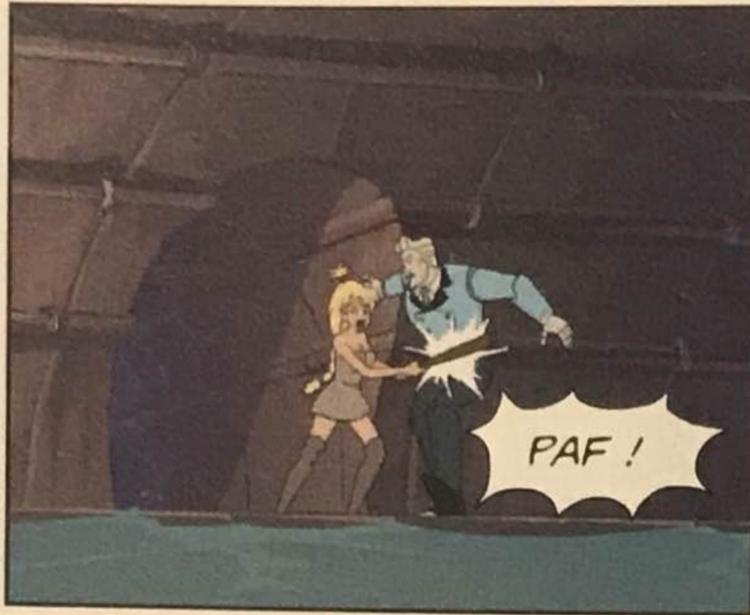
MADemoiselle TIFFANIE !



OOOOH...



ARRÊTEZ-VOUS !
ARRÊTEZ-VOUS !



PAF !



CLING !



DÉSOLÉE, BILLY, MAIS
JE NE PEUX VRAIMENT
PAS FAIRE AUTREMENT !



AU MÊME MOMENT...

MAIS ?!



COUCOU !



OH !!!



C'EST TOI PAPA ?!
TU M'AS FAIT UNE
DE CES PEURS !



MA PETITE PERLE,
DIS-MOI QUELQUE
CHOSE !...





SAMY, JE T'ADORE...
MAIS JE N'ARRIVE PAS À
Y CROIRE !



NAPO A RAISON ! COMMENT
TIFFANIE POURRAIT-ELLE NE
PAS ÊTRE TIFFANIE ?

MAIS JE ME TUE À VOUS
RÉPÈTER QUE TANTE LOUISE
N'EXISTE PAS ! JE LUI AI
TENDU UN PIÈGE ET ELLE EST
TOMBÉE DEDANS !



IL EST VRAI QUE DEPUIS
DANGERCITY, JE LA
TROUVE CURIEUSEMENT
BIZARRE !



JE NE COMPRENDS PAS
OÙ VOUS VOULEZ
EN VENIR !



SAMY VEUT DIRE QUE
QUELQU'UN A PRIS LA
PLACE DE TIFFANIE !



SI QUELQU'UN A PRIS LA
PLACE DE TIFFANIE, OÙ
DONC EST PASSÉE NOTRE
TIFFANIE ?



PEU APRÈS...

COMMENT VIPÉRA A
PU PRENDRE LA PLACE
DE NOTRE PETITE
PERLE ?



IL Y A AUSSI AUTRE
CHOSE QU'ELLE VEUT
NOUS PRENDRE, SAMY !

ELLE VEUT LA
PLANTE DORÉE !



SON TRUC EST
TOUT DE MÊME
AU POINT !



PEUT-ÊTRE !... MAIS VOUS
ALLEZ VOIR... ELLE VA
FINIR PAR SE TRAHIR !



AU MÊME MOMENT...

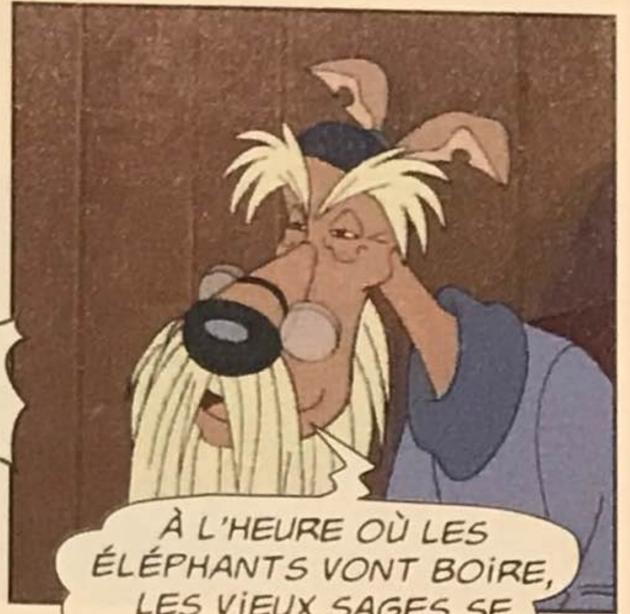
KILO ALPHA NOVEMBRE
GOLF OSCAR OSCAR...
LES KANGOO, RÉPONDEZ !



JE SUIS SUR LE POINT D'ATTERRIR !



OUVREZ LA BARRIÈRE MAGNÉTIQUE !



À L'HEURE OÙ LES ÉLÉPHANTS VONT BOIRE, LES VIEUX SAGES SE REPOSENT !



S'IL VOUS PLAÎT, OUVREZ LA BARRIÈRE MAGNÉTIQUE !



SUR LA SIERRA KANGOO...

HÉ ! HÉ !



FFFTT !!!



OH, PAPA ! LES KANGOO !...



... QUELLE BONNE SURPRISE !



QU'EST-CE QUE TU FAIS AVEC LA PLANTE DORÉE, MA PETITE PERLE ?



HEU... EH BIEN... HEU... RIEN !



... J'ALLAIS FAIRE UN PETIT TOUR !



AH OUI ? OÙ ÇA ?



TU SAIS QU'IL EST TARD, TIFFANIE ?



OUI, IL EST PRESQUE MINUIT !



JE NE SAIS PAS CE QUE VOUS AVEZ TOUS À ME REGARDER COMME ÇA !

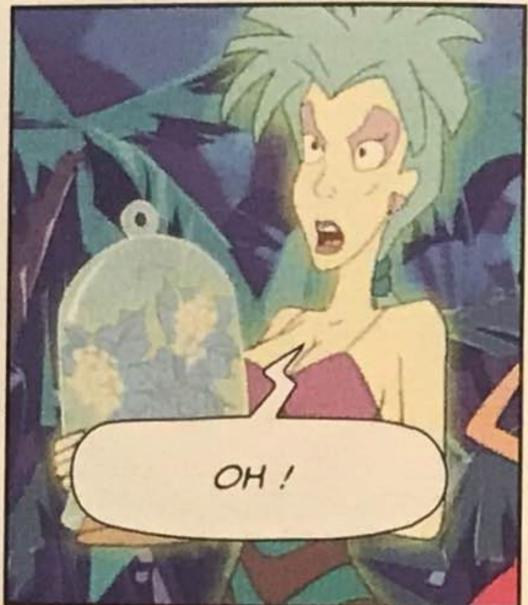


MAIS ?!



SSSSS

QU'EST-CE QUE VOUS POUVEZ M'ÉNERVER À LA FIN AVEC VOS AIRS DE GENDARMES !



OH !



JE CROIS QU'IL EST TEMPS DE FILER !



VITE, RATTRAPONS-LÀ !

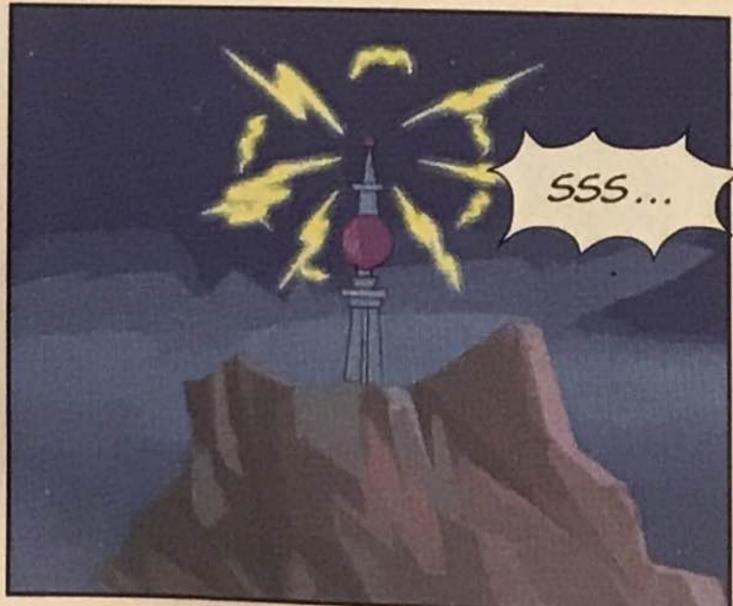


AU MÊME MOMENT...

ICI, TIFFANIE ! QUE SE PASSE-T-IL ? OUVREZ-MOI LA BARRIÈRE MAGNÉTIQUE !!!



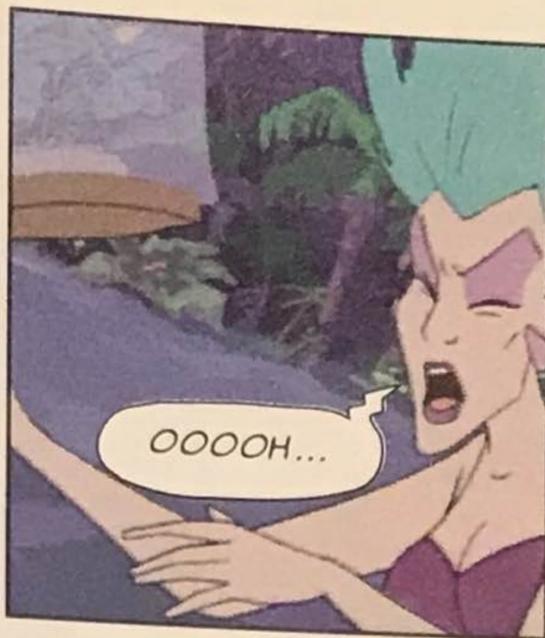
MMH ?... QUAND LE VENT SORT DU FEU, LE TONNERRE EST HAUT DANS LE CIEL !



SSS...



VIPÉRA, ARRÊTE-TOI !!!



Fin de l'épisode

DRAGON BALL GT

Sangoku 4, aidé de ses fils, combat Baby et le pousse à sortir du corps de Végéta. Baby tente de s'enfuir mais Sangoku l'arrête en faisant exploser son vaisseau spatial à l'aide d'un puissant kaméhamé. Aidé de Shībit, il téléporte ensuite tous les habitants de la Terre sur Tsurufur. Après l'explosion de la Terre due à l'instabilité des boules de cristal, Sangoku va sur Namec pour demander au dragon de redonner vie à la planète.



LE 26^e TOURNOI DES ARTS MARTIAUX

Depuis la mort de Baby, la paix est revenue sur Terre. Pour fêter cet événement dignement, un nouveau tournoi des arts martiaux est organisé. Pour se changer les idées, nos amis ont décidé d'y participer. Mais Sangoku est très vite déçu par cette initiative

face à un géant qui domine tout le ring. A peine le combat a-t-il commencé que le géant lève le pied pour écraser Pain. Furieuse, celle-ci augmente son énergie et expulse le monstre hors du ring. Le combat suivant oppose un mystérieux guerrier masque du nom de Papayaman à un

simple boxeur. En fait, sous le masque de Papayaman se cache Oub et sa force est si grande comparée à celle du boxeur qu'il le propulse d'un seul coup de pied à l'autre bout de la ville. Dans un fast-food, Sangoten voit le boxeur passer à toute vitesse. Sans s'inquiéter, il part avec son plateau rejoindre sa petite amie Pelace avec qui il a rendez-vous. Il tente d'expliquer à la jeune fille comment Baby a été éliminé quand Hercule fait une apparition télévisée. Il explique que Boubou est mort et qu'il a organisé ce tournoi des arts martiaux afin de trouver un successeur qui protège la Terre à sa place.

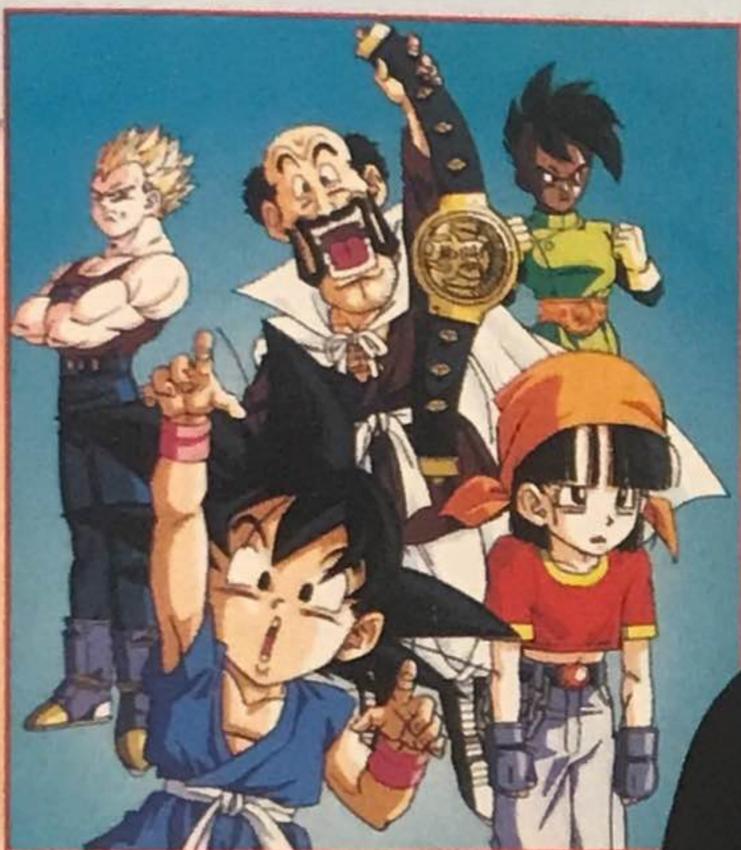
Ailleurs, Trunks, directeur de la Capsule corp., est en pleine réunion. Il décide de tout laisser en plan pour rejoindre ses amis au Tenkachi Budokan. Pain, de son côté, affronte son deuxième adversaire.

Elle réussit à le vaincre facilement, ce qui provoque l'admiration du public qui n'hésite pas à la comparer à son grand-père Hercule. Pain, qui ne supporte pas qu'on l'associe à un lâche, rejoint ses parents, Sangohan et Bidel, dans les gradins. Trunks arrive sur les lieux et trouve son père furieux, en plein échauffement. Il ne se fait pas remarquer et se rend dans les tribunes aux côtés de ses deux frères et de Bidel, Krilin, Pelace et Pain.

Papayaman monte sur le ring et affronte son nouvel adversaire. Il l'élimine aussitôt puis enlève son costume sous les acclamations de ses amis. Des feux d'artifice apparaissent tout autour du ring; c'est la grande finale. Hercule monte sur le ring, prêt à affronter son adversaire. Il est horrifié de découvrir qu'il s'agit de Oub. Ce dernier lui fonce aussitôt dessus et lui donne plusieurs coups. Hercule prend peur mais Oub se retrouve tout à coup immobilisé sans en comprendre la raison. Hercule en profite alors pour l'expulser du ring d'un coup de poing. Oub comprend alors que c'est Boubou qui l'a empêché de faire du mal à Hercule.

Le tournoi vient de s'achever. Nos amis décident de rentrer chez eux mais ils sont arrêtés par Végéta qui demande à Sangoku de se battre contre lui. En fait, il n'est pas content car il n'avait pas été mis au courant de l'existence de ce tournoi. Sangoku et lui se concentrent et augmentent leur énergie. Sangoku, affamé par le combat, perd sa concentration, ce qui amuse tous ses amis.

Une fois de plus, Hercule va gagner le tournoi des arts martiaux face à Oub. Sangoku, lui, va remporter haut la main le tournoi junior.



puisque, comme il a l'air d'avoir treize ans, il est inscrit d'office dans la section junior. Du coup, il se retrouve rapidement en finale. Sans même se battre, il va gagner et remporter le tournoi. Depuis les vestiaires, il peut ensuite assister au tournoi senior. Il est rejoint par Krilin, Sangohan et Bidel qui lui demandent pour quelle raison il n'y participe pas.

Sangoku s'est renseigné auprès d'Hercule qui lui a répondu que la sélection se faisait, non pas d'après l'âge mais d'après la taille. Et il lui manquait un centimètre pour faire partie des seniors.

C'est alors au tour de Pain d'entrer en scène. Elle a eu le droit de faire partie des seniors car c'est elle qui avait gagné le tournoi précédent. Pain se retrouve



Sangoku va devoir expliquer à Végéta furieux, pourquoi il ne l'a pas prévenu qu'il participait au tournoi.

LE NOUVEAU C17

Retour en arrière : le docteur Myu a été possédé par sa créature Baby. En sortant de son corps, Baby le tue et quand Myu arrive devant Enma Daïoh, celui-ci le condamne à aller en enfer. Il arrive dans une région montagneuse et lugubre où un homme vient l'accueillir. Il s'agit du docteur Gélot, le créateur des Cyborgs. Gélot explique à Myu qu'il a lui aussi été tué par l'une de ses créatures et par la faute de Sangoku. Il lui propose une alliance qui leur permettrait de s'échapper des enfers et de se venger. A l'aide de leurs deux techniques, ils fabriquent une copie exacte de C17, l'ancien robot de Gélot. Une fois leur projet terminé, ils provoquent une révolte en enfer et en profitent pour mettre leur plan à exécution. Le C17 des enfers se connecte alors avec le C17 terrestre. Leurs énergies, à la base identiques, forment en se rencontrant un pont cosmique entre la Terre et les enfers. Une sorte d'ouverture dans le ciel. Sur Terre, c'est l'affolement

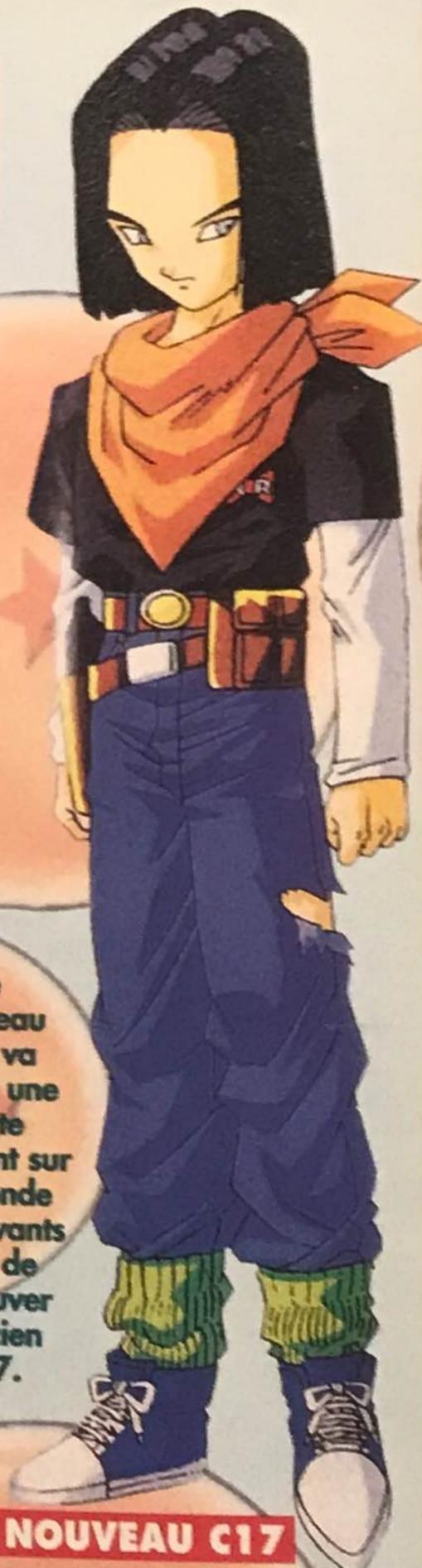
général. Tout le monde est pris de panique. Après la destruction de Tsufur, les humains se croyaient sauvés mais le ciel s'assombrit de nouveau pour laisser place cette fois à un grand vide.

Gélot et Myu fêtent la réussite de la première partie de leur plan. Gélot explique tout de même à Myu que sa principale action est de se venger de C17 qui l'avait éliminé. Il veut le trouver le plus rapidement possible pour que son nouveau modèle l'absorbe et devienne un nouveau Cyborg capable de rivaliser avec Sangoku 4. Les deux savants décident de lancer des légions de morts vivants sur Terre.

En bas, Trunks rentre chez lui après une dure journée de travail. En chemin, il voit C17 sur la route, qui tente de stopper sa voiture. Trunks ignore que C17 lui en veut car c'est son autre version du futur qui était la cause de sa mort. Sérieusement blessé, Trunks parvient à fuir. Quand il arrive à la Capsule Corp., tout le petit monde de Sangoku est réuni. Trunks



ANCIEN C17



Le nouveau C17 va ouvrir une porte donnant sur le monde des vivants afin de retrouver l'ancien C17.

NOUVEAU C17

leur explique ce qui est arrivé. Sangoku les appelle alors pour regarder les informations et ils peuvent à présent voir sortir du pont cosmique des centaines et des centaines de morts vivants condamnés à l'enfer éternel. Sangoku y découvre avec stupeur tous ses anciens ennemis.

Il y a, entre autres, le Cyborg 19, les soldats de l'armée du Ruban Rouge, le général Bleu, Métal Cooler, Babidi, Gourd, Kiwi, le père de Freezer, le général Zorg, Raditz, Nappa, les Saybaman (créés par Nappa), Doria, Zarbon, Cooler, Puipui, Yakon, Ryld... Le moindre soldat que Sangoku et nos amis ont combattu est présent.

Notre héros réunit tout son petit monde et leur explique qu'ils vont devoir mener leur plus terrible bataille. Il leur annonce son plan : entrer aux enfers par le pont cosmique pour voir ce qui s'y passe pendant que eux essaieront de contenir la grosse vague de violence qui vient de s'emparer de la Terre.

Sangoten, qui est déjà sur place avec sa petite amie Pelace, tente une fois de plus de l'impressionner en repoussant ses nombreux ennemis. Même si la jeune fille lui voue une profonde admiration, elle comprend qu'il ne pourra pas résister longtemps. D'ailleurs, il finit bientôt par s'écrouler au sol,

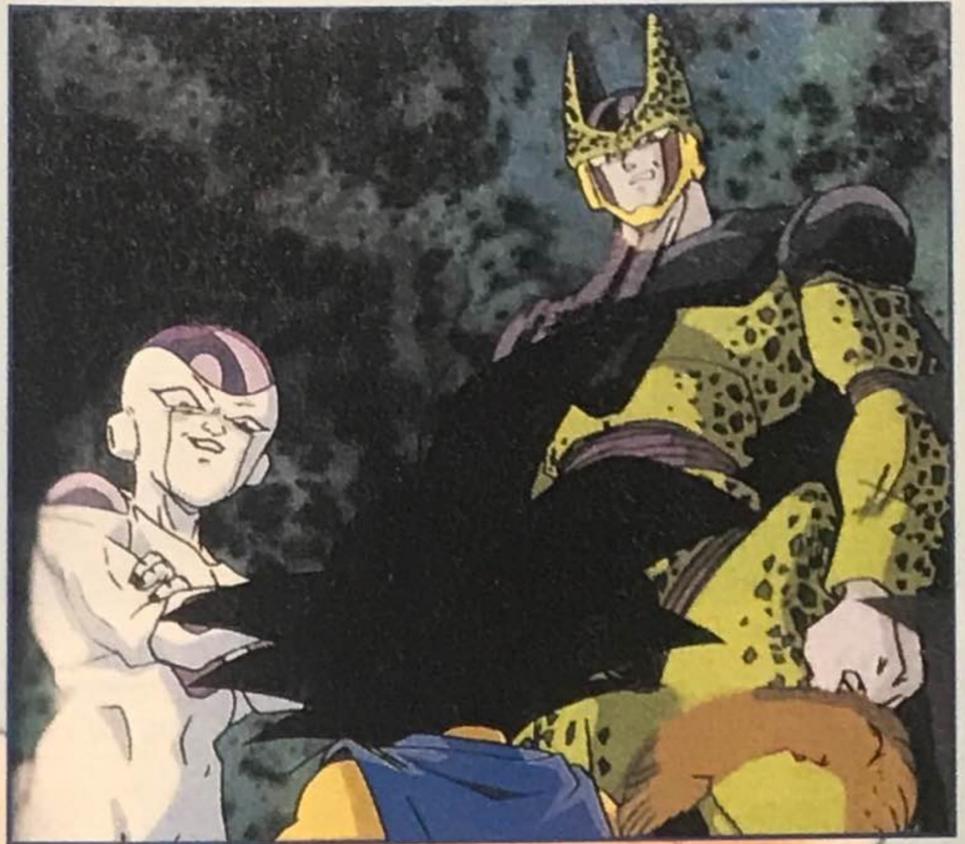


En enfer, le docteur Gélot va s'associer au docteur Myu pour se venger de Sangoku.

épuisé. Pelace essaie de le secourir mais Yakon, le monstre qui mangeait la lumière, tente de l'écraser. Au même moment, Sangoku et ses amis arrivent sur les lieux. Trunks se précipite vers Sangoten et lui sauve la vie. La guerre vient de commencer...

Le combat fait rage dans les rues de Satan City. Végéta est très heureux car il ne s'était pas défoulé ainsi depuis plusieurs années. Pendant que ses amis combattent les légions de Myu et Gélot, Sangoku s'envole et s'engage dans le passage. Il

sus de lui deux anciens ennemis qui ricanent. Il s'agit de Cell et Freezer qui ont préféré rester enfermés aux enfers avec Sangoku. Ils ont la ferme intention de se venger de tout ce que le petit homme leur a fait subir. Pendant ce temps, le docteur Myu, Gélot et C17 sont arrivés sur Terre. Tous trois partent à la recherche du vrai C17. La Terre est à feu et à sang. Pain se retrouve face à Ryld qui veut l'éliminer pour se venger d'elle. Seule, face au robot vivant, elle ne peut rien faire. Son père Sangohan apparaît et



Sangoku, coincé en enfer, essaie de se battre contre Cell et Freezer mais sans résultat puisque ceux-ci sont morts et ont le pouvoir de se reconstituer.



Sangoku va se retrouver seul en enfer face à Cell et Freezer, associés eux aussi pour se venger.

lui porte secours en affrontant le puissant Ryld. Sangoten et Trunks, de leur côté, sont débordés; ils ne savent plus quoi faire. Oub, qui est aussi fort que Sangoku 4 depuis qu'il a fusionné avec Boubou, vient leur prêter main forte. Aux enfers, Sangoku est face à Cell et Freezer. Ceux-ci lui

traverse le pont cosmique jusqu'aux enfers. Là, tout va mal. Tous les gardiens et démons chargés de maintenir l'ordre ont été attachés ou ligotés. Sangoku part à la recherche des responsables et les découvre derrière lui. Avant d'avoir réalisé qu'il s'agissait d'un piège, le docteur Myu, Gélot et C17 empruntent le passage vers la Terre puis referment le pont cosmique derrière eux.

A toute vitesse, Sangoku essaie de s'engager dans le tunnel mais il est trop tard : maintenant il est prisonnier, seul en enfer, pendant que ses amis et sa famille se battent sur Terre contre ses anciens ennemis. Alors qu'il frappe le sol pour rouvrir le passage, il entend au-des-

Sangoku va aller aux enfers pour voir ce qui s'y passe. Il va y être enfermé par Gélot et Myu qui vont se réfugier sur Terre.

font une démonstration de puissance pour qu'il se rende bien compte de leur force. Mais Sangoku n'a pas froid aux yeux et leur montre que, malgré son physique d'enfant, il est toujours aussi robuste.

Les deux ennemis passent à l'attaque. Sangoku décide de profiter du fait qu'il est coincé en enfer pour s'amuser un peu. Mais il déchant vite car Cell et Freezer sont déjà morts et toutes les tentatives de notre héros échouent. En effet, à chaque fois qu'ils sont éliminés, les deux monstres se reconstituent.



DU ZODIAQUE

L'HORRIBLE VÉRITÉ (2)

Résumé : Face à Myme de Vénéta, Shun se trouve en difficulté. Son frère Ikki vient à son secours.

JE DOIS ME RENDRE À L'ÉVIDENCE, TU POSSÈDES UNE FORCE EXCEPTIONNELLE !

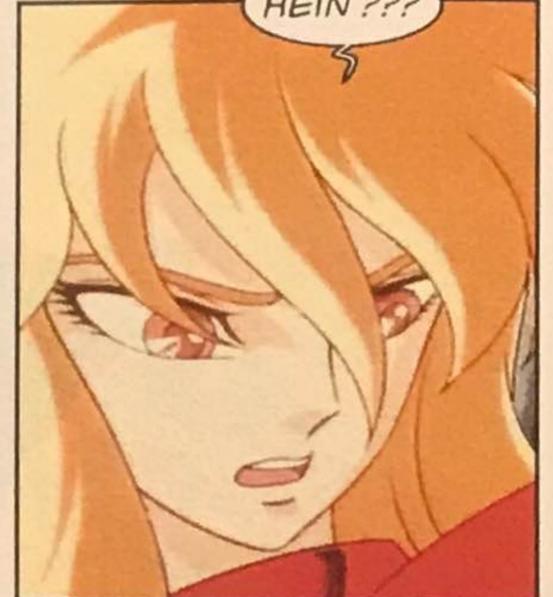
... TA TECHNIQUE DE COMBAT EST SANS DOUTE LA PLUS SOPHISTIQUÉE QUE J'AIE RENCONTRÉE JUSQU'À PRÉSENT !...



MAIS TU NE ME FAIS PAS PEUR CAR TA COSMO-ÉNERGIE NE DÉGAGE AUCUNE HAÏNE !



HEÏN ???



AÏNSI VOUS NE RESSENTEZ AUCUNE HAÏNE DE MA PART ?!



ALORS, ÉCOUTEZ-MOI BIEN !... LORSQUE J'ÉTAIS ADOLESCENT, J'AI TUÉ DE MES PROPRES MAINS MON PÈRE QUE JE HAÏSSAIS !



JE SENS BIEN QU'AU FOND DE TOI-MÊME TU DOIS DÉTESTER TOUTE FORME DE VIOLENCE !



QUOI ? QU'EST-CE QUE TU DIS ?

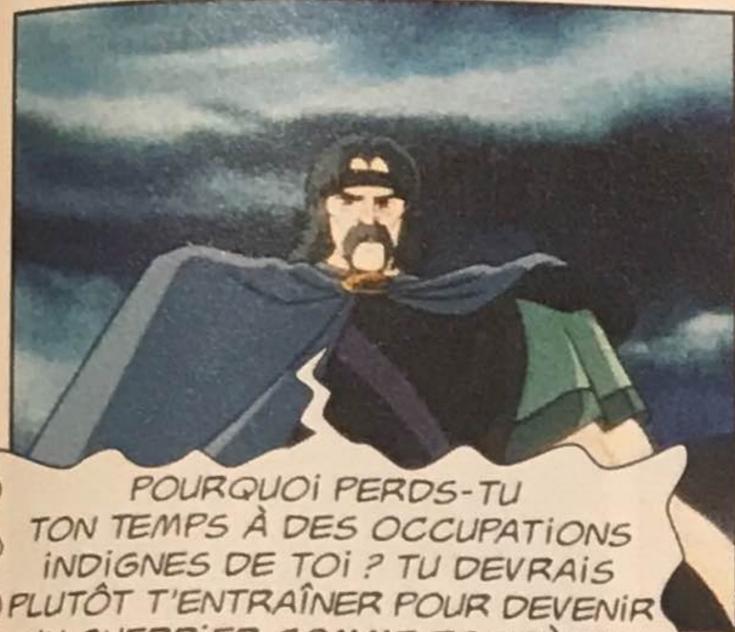


MYME RACONTE SON HISTOIRE...



ALORS ? JE TE PRENDS ENCORE À JOUER DE CET INSTRUMENT STUPIDE !





POURQUOI PERDS-TU TON TEMPS À DES OCCUPATIONS INDIGNES DE TOI ? TU DEVRAIS PLUTÔT T'ENTRAÎNER POUR DEVENIR UN GUERRIER COMME TON PÈRE !



JE NE VEUX PAS DEVENIR UN GUERRIER ! JE NE VEUX TUER PERSONNE !



ARRÊTE DE DIRE DES BÊTISES ! TU ES UN HOMME ET TU DOIS TE BATTRE !



ET DONNE-MOI CET INSTRUMENT ! TU N'EN AS PAS BESOIN ! LÂCHE ÇA !



AAAAAH...

BOUM !



CLING !



NON, ARRÊTE !!!



PAF !



À L'ÉPOQUE, MON FRÈRE ÉTAIT CONSIDÉRÉ COMME LE PLUS BRAVE ET LE PLUS TERRIBLE GUERRIER DE TOUT LE ROYAUME D'ASGARD !...



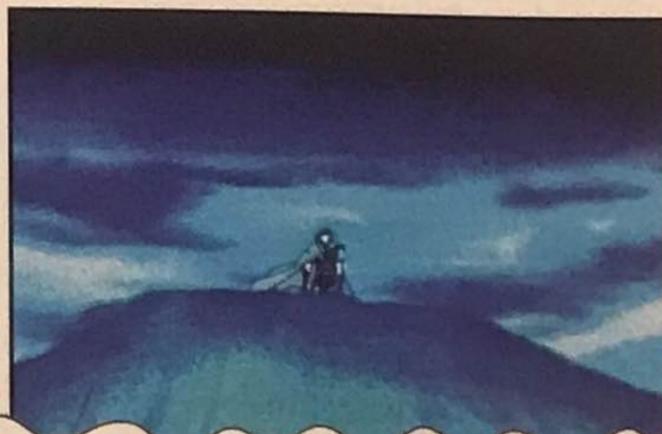
... IL N'Y AVAIT PAS DE PLACE POUR MOI !



... J'AI PASSÉ MA JEUNESSE DANS LA SOLITUDE ET LA TERREUR DE SON RETOUR !



TOUT EST ARRIVÉ UN JOUR APRÈS DES ANNÉES D'ENTRAÎNEMENT AU COMBAT ! J'AI FAIT UNE DÉCOUVERTE QUI BOULEVERSA MA VIE !...





... JE ME SUIS RETROUVÉ ORPHELIN...



... ET FUS RECUEILLI PAR L'ASSASSIN DE MES PARENTS !



MAINTENANT, JE SAIS QUI TU ES VRAIMENT ! C'EST POUR ÇA QUE JE NE T'AI JAMAIS AIMÉ !



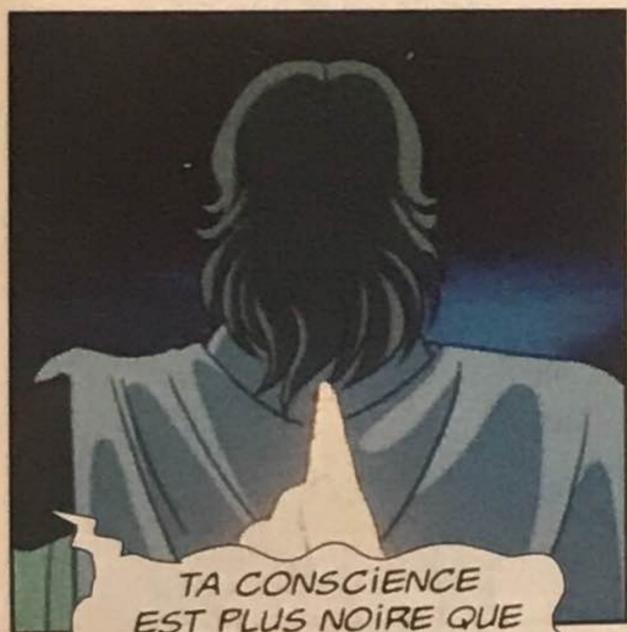
SI TU M'AS RECUEILLI, C'EST QUE TU TE SENTAIS COUPABLE !



TU N'ES QU'UN VULGAIRE ASSASSIN...



... QUI ESSAIE DE DISSIMULER LES CRIMES QU'IL A COMMIS !



TA CONSCIENCE EST PLUS NOIRE QUE L'ENFER ! JE TE HAÏS !



TU AURAIS MIEUX FAIT DE ME TUER AVEC EUX PENDANT QU'IL ÉTAIT ENCORE TEMPS !



TU N'ES QUE LE FILS D'UN FAIBLE QUE J'AI VAINCU !



TU VAS PAYER TES CRIMES !



YAAAAH !!!



PAF !

ALORS CHEVALIERS, VOUS PENSEZ TOUJOURS QUE VOTRE ADVERSAIRE EST INCAPABLE DE HAÏR ET DE FAIRE SOUFFRIR LES AUTRES ?



N'ESSAIE PAS DE MENTIR, IL N'Y A QUE TOI QUI PUISSES CROIRE EN DE TELLES HISTOIRES !



HEIN ?

... MAIS EN FIN DE COMPTE, C'EST L'AMOUR QUE JE CHERCHAIS ! COMME TOI !



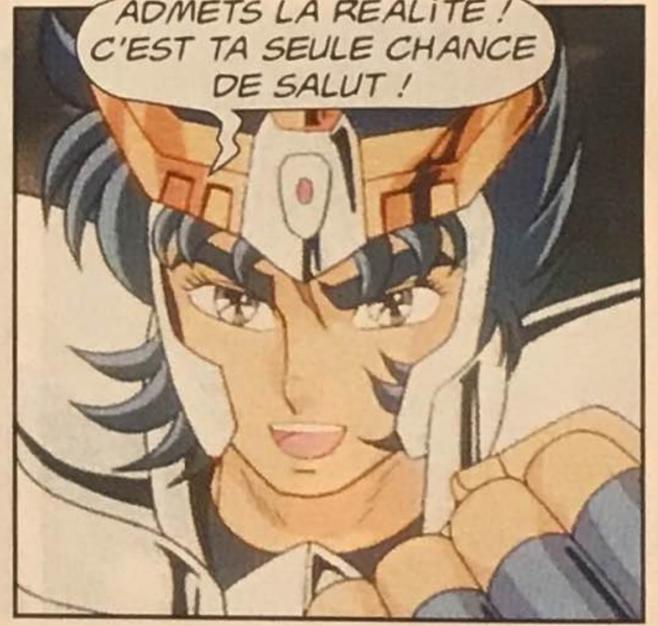
TES MENSONGES NE PEUVENT TROMPER QUE TOI !

MOI AUSSI J'ÉTAIS ÉTOUFFÉ PAR MES PROPRES ILLUSIONS ! JE CROYAIS DÉTESTER ATHÉNA ELLE-MÊME !

TA COSMO-ÉNERGIE TE TRAHIT !



TU ME FAIS PERDRE MON TEMPS AVEC TES DISCOURS !



ADMETS LA RÉALITÉ ! C'EST TA SEULE CHANCE DE SALUT !

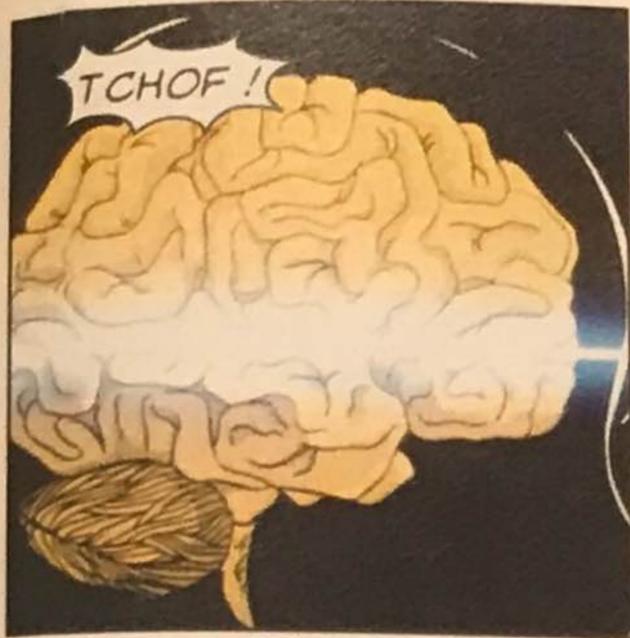


NON, JAMAIS !

TANT PIS, JE CONNAIS LE MOYEN DE TE FORCER À REGARDER LA RÉALITÉ EN FACE !



QUE L'ILLUSION DU PHOENIX TE PÉNÈTRE !!!



TCHOF !



SSSSSS...



C'EST ALORS QUE DES IMAGES VIENNENT À L'ESPRIT DE MYME...

PAPA !...



JE SUIS LÀ, MON PETIT, JE SUIS LÀ !



C'EST DONC ÇA, L'ILLUSION DU PHOENIX !? JE NE ME LAISSERAI PAS PRENDRE À CES HALLUCINATIONS !



TU TE TROMPES ! IL S'AGIT DE LA RÉALITÉ DE TON PASSÉ QUE TU ESSAIES D'OUBLIER !



DES SOUVENIRS CONFUS CONTINUENT DE TROUBLER MYME...

MON PETIT ...



... JE VOUDRAIS QUE TU COMPRENNES CE QUI S'EST RÉELLEMENT PASSÉ !



MYME, JE TE PROTÈGERAI !



RESTE ICI ! TU NE PEUX PAS SORTIR AVEC CETTE TEMPÊTE DE NEIGE !



... VOUS ALLEZ MOURIR DE FROID TOUS LES DEUX !



LE PETIT EST MALADE, IL FAUT ABSOLUMENT QUE JE LE FASSE SOIGNER !... QUITTE À MOURIR !



TIENS BON, PETIT !



PAPA !



PAPA !



ÇA NE S'EST PAS PASSÉ COMME ÇA ! C'EST FAUX !!!



NON !!!



NOOOOOON !!!



JE SUIS SÛR QUE JE N'AI JAMAIS COMPTÉ POUR LUI !



SI C'ÉTAIT VRAI...



... ÇA VOUDRAIT DIRE QUE...



QUE TU ES UN ASSASSIN !!!



... TU AS TUÉ TON PÈRE SOUS LE COUP DE LA COLÈRE EN APPRENANT TON PASSÉ !



MAIS AU FOND DE TON CŒUR, TU SAIS QUE TU L'AIMAIS MALGRÉ LE SANG QU'IL AVAIT SUR LES MAINS !



Fin de l'épisode

MANGA

zone

☎ 01 40 21 19 19

La belle histoire de Sissi et de son prince



Princesse Sissi vol.1 et 2

119F la K7



nouveau vol. 5 & 6

119F la K7

Nadia vol. 1 à 6



40F le livre

Sailor Moon manga n°16



129F la K7

Sailor Moon le Film



129F la K7

Jamais vu à la TV, la fin de la série

nouveau vol. 5



OFFRE EXCEPTIONNELLE : 129 F

- UNE CHEMISE CARTONNÉE COMPRENANT :
- + Un cahier
 - + Un livre de coloriage
 - + Un sachet d'étiquettes
 - + Un petit agenda
 - + Une ardoise magique
 - + Du papier à lettres
 - + 24 cartes postales

SPICE GIRLS

montre 1
montre 4
montre 2
montre 3

149F le réveil
189F la montre

Vis à l'heure des **SPICE GIRLS!**



40F le n°30

manga n°30



109F la K7

DBZ les inédits vol. 1 à 6



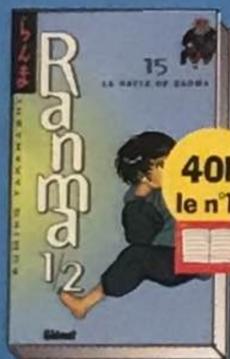
99F la K7

Waououff...
CADEAU : rajoute 19F et tu recevras en plus **Tout doux Dinky**



42F le livre

L'apprenti mangaka



40F le n°15

Ranma n°15



119F la K7

St Seiya Poséidon volume 1 à 4

POUR TOUT ACHAT :
tu recevras des stickers Sailor Moon ou une figurine à peindre DBZ!

Photos non contractuelles.

COMMANDE SOUS 10 JOURS et

GAGNE cette ardoise magique ou ce T-shirt

à nous retourner à l'adresse suivante : **MANGA ZONE - BP 713 - 92776 BOULOGNE CEDEX**

MODE DE RÈGLEMENT

CHEQUE MANDAT EUROCHEQUE
 CARTE BLEUE

Port 39F **OU** Contre Remboursement 79F (en recommandé)

PAIEMENT PAR CARTE

NOM DU PORTEUR : _____ N° CB : _____
EXPIRE LE : ___ / ___

Signature des parents obligatoire

SAILOR MOON vol.1 2 3 4 vol.1 2 3 4
5 Le film Papeterie Manga 16 CHIEN DES FLANDRES vol.1 2
NADIA vol. 1 2 4 3 5 6 WAOUOUFF CADEAU (1 K7+19 F)
PRINCESSE SISSI vol.1 2 RANMA vol.15
SPICE GIRLS montre 1 2 3 L'APPRENTI MANGAKA
SPICE GIRLS montre 4 réveil DBZ LES INÉDITS vol.1
SAINT SEIYA POSÉIDON 2 3 4 5 6

DBZ LE MANGA N°30
CADEAU Figurine DBZ
ou Stickers
sous 10 jours : T-Shirt DBZ
OU Ardoise magique
ENVOI D'UN CATALOGUE

TES COORDONNÉES

NOM : _____ PRÉNOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____

offres valables dans la limite des stocks disponibles.