

NOUVEAU !

Dorothée
MAGAZINE

D. manga

FIN DE LA PREMIERE SERIE DE

DRAGON BALL GT

BABY VAINCU PAR LE KAMEHAME DE SANGOKU



MORTAL COMBAT

LES FORCES
MALEFIQUES



2 POSTERS GEANTS



SAILOR STAR SHADOW GALAXIA REGLE SES COMPTES



T 2918 - 438 - 20,00 F



Mensuel N° 438 - Mars 1998
20 FF - 145 FB - 6,50 FS ISSN 1142-3323

AB
TOYS

DRAGONBALL Z

DES COLLECTIONS
A SUIVRE

ドラゴンボール

En vente en grande surface
et magasins spécialisés



LE BOL
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES



L'UNIVERS
DE JEUX DBZ



LE NUAGE DBZ
SUR COUSSIN D'AIR



LA STATUE DBZ
LIVREE AVEC SES 12 FIGURINES



LES POIGNEES DE
COMBAT DBZ
DEUX JOUEURS



LE MINI
UNIVERS
DE JEUX
DBZ



LA VOITURE
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES

ENCORE DES CREATIONS AB TOYS

ドラゴンボール

DRAGONBALL Z



LE REVEIL DBZ



LA MONTRE
DBZ

Bienvenue dans le monde du D. Manga !

Nous revoici pour un nouveau numéro ! Ce mois-ci, tous vos héros sont au rendez-vous. Et tout d'abord, ceux de Dragon Ball GT. Vous allez tout savoir sur la fin de la première série de ce super dessin animé. Vous assisterez à la mort de Baby et de Petit Cœur... Ensuite, vous retrouverez les célèbrissimes Chevaliers du Zodiaque. Toujours aussi valeureux, ils livrent combat. Vous ferez connaissance avec Tin Nyako, une nouvelle arrivée dans Sailor Moon. De nombreux et super posters vous attendent aussi dans ce numéro de D. Manga. Enfin, vous serez au courant de tout ce qui se passe au Japon grâce à plein d'infos inédites et exclusives. Bref, un numéro à ne pas manquer !

La rédaction



Cette semaine dans

D. manga

MAGAZINE

- 4 En direct du Japon
- 15 Méli-mélo
- 24 Sailor Star
La disparition de Sailor Aluminium
- 44 Dragon Ball GT
La mort de Baby
- 48 Pleins feux
Mortal Combat
- 59 A vos consoles

BANDES DESSINEES

- 6 Dragon Ball Z
Le doyen des Dieux (2)
- 16 Les Chevaliers du Zodiaque
L'horrible vérité (1)
- 36 Sailor Moon
Beaucoup de bruit... (2)
- 50 Kangoo
Panique à la Sierra Kangoo (2)

JEUX

- 35 Jouez et gagnez
- 58 Test : Quel lecteur de BD êtes-vous ?

POSTERS



- 27 Poster
Dragon Ball GT
- 31 Poster
Dragon Ball GT



DOROTHEE MAGAZINE N° 438 - mars 1998. N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN: 1142-3323. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. REDACTRICE : Sylvie Bullo. SECRETAIRE DE REDACTION : Pascale Cancalon. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Tom Beynon, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu, Harold Leviller. PHOTOS: Tom Beynon. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. PRESTATION D'ADAPTATION ET DE CAPTURES D'IMAGES effectuée par la Société A'Planet, 01.47.51.38.33. DEPOT LEGAL: mars 1998. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Marc Sillam. PUBLICATION MENSUELLE EDETEE par SFC, SA au capital de 750.000F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASSORTS : 08.00.31.32.68. ABONNEMENTS : Dorothee Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SSCP - Diffusion : Transport Presse.



**EN
DIRECT
DU
JAPON**



LE ROI LÉO

**Découvrez,
comme
si vous
y étiez,
l'actualité
du manga
et du
dessin
animé, en
direct du
Japon.**

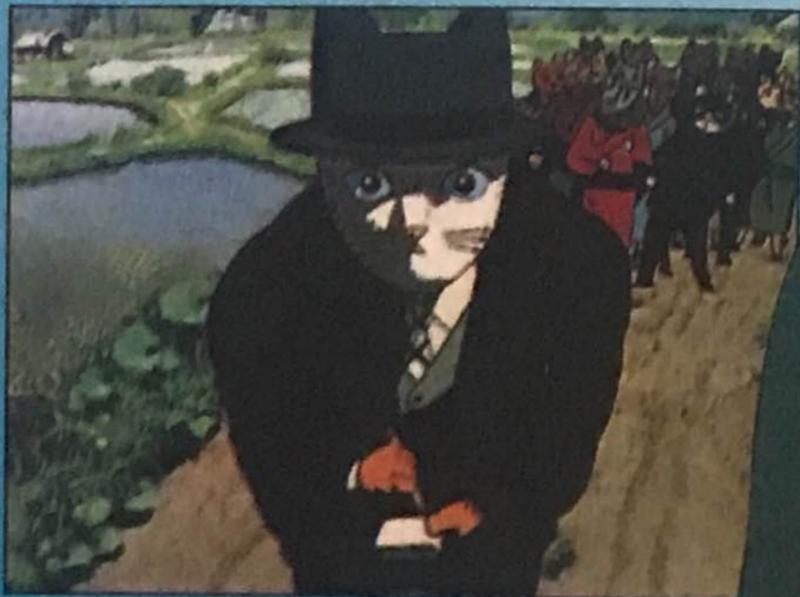
Une nouvelle version du "Roi Léo" a été réalisée au Japon. Relooké, ce film montre bien la différence entre l'histoire originale (un manga paru au Japon dans les années 60) et la version de Walt Disney. La première histoire s'appelait "Jungle teité" et racontait les aventures de trois générations de lions blancs. Le premier, Panja, était considéré comme le roi de la jungle africaine. Tous les animaux le respectaient et les tribus autochtones avaient peur de lui. Panja réussissait à déjouer les plans des chasseurs grâce à sa grande intelligence. Son seul point faible était sa compagne. Des chasseurs peu scrupuleux la capturèrent et attirèrent ainsi Panja pour le tuer. La femelle fut embarquée sur un bateau en direction d'un lointain pays d'Europe et, durant la traversée, elle mit au monde un petit lion blanc du nom de Léo. Le jeune lionceau sauta à l'eau et nagea jusqu'à la rive. Il fut sauvé par un jeune garçon, Kenji, qui s'occupa de lui. Par la suite, l'oncle du garçon organisa une expédition en Afrique qui tourna très mal. Léo et Kenji se retrouvèrent seuls, prisonniers de la jungle. Léo apprit à parler le langage des humains et devint très vite le roi de la jungle. Les années passèrent, il eut deux petits : un mâle et une femelle. Le jeune lionceau, fasciné par les voyages de son père au pays des humains, décida un jour de fuguer. Quand il revint, des années plus tard, son père et sa mère avaient été tués. Il reprit le flambeau, devenant à son tour le roi de la jungle.



KENJI

RÉALISÉ PAR SHOJI KAWAMORI ("MACROSS PLUS")

Ce film d'animation à gros budget (tourné par le réalisateur de "Macross Plus") est une évocation poétique de la vie de l'écrivain Kenji Myasawa (1896-1933). Il raconte la vie de cet auteur et comment il en est venu à écrire des histoires. Une chose assez étrange : ici, tous les personnages sont représentés par des chats. Kenji Myasawa a inventé le train de la nuit dans la voie lactée qui inspira "Galaxie Express 999". Il a écrit aussi de nombreux contes pour enfants qui ont fait de lui un auteur reconnu. Dans le film, son histoire se présente ainsi : Kenji est fasciné par l'agriculture, la poésie et la science. Déprimé par la maladie mortelle dont est atteinte sa femme, il s'installe comme professeur dans un petit village. Il y découvre des élèves désabusés et se fait un point d'honneur de leur redonner goût à la vie.



INU YASHA

Rumiko Takahashi - la célèbre dessinatrice de "Ranma 1/2", "Juliette je t'aime" et "Lamu" - travaille actuellement sur la série "Inu Yasha". C'est l'histoire de Kagomé, qui habite avec sa famille dans un temple shinto. Son grand-père, qui est responsable d'elle, lui remet le jour de ses quinze ans un bijou nommé "La perle des quatre esprits". Il lui explique qu'au XVI^e siècle, Kikyo, l'une de ses ancêtres, s'était battue contre Inu Yasha, un démon mi-homme mi-chat, pour récupérer ce bijou. Elle avait, d'une flèche, cloué le monstre contre un arbre pour l'éternité.



Kagomé ne croit pas en cette légende et elle va voir ce fameux arbre. A proximité, se trouve un petit temple et, en y entrant, elle découvre un puits d'où sort une femme-démon. Celle-ci saisit Kagomé et l'attire au fond. A son réveil, quand Kagomé sort du puits, elle découvre qu'elle a remonté le temps jusqu'au XVI^e siècle. Elle est alors capturée par des villageois qui la prennent pour une sorcière mais elle parvient à s'échapper pendant une attaque du village menée par la femme-démon. Dans sa fuite, elle passe devant Inu Yasha, toujours attaché à l'arbre.

Elle le libère pour obtenir son aide mais il tente de la tuer. C'est alors que la prêtresse Kaéda, une descendante de Kagomé, lance un collier qui vient enserrer le cou d'Inu Yasha, le contraignant à obéir à la jeune fille. Après avoir détruit le monstre, ils vont être chargés tous les deux de défendre la "Perle des quatre esprits" qui possède de fabuleux pouvoirs magiques.

YUGEKI UCHU

SENKAN NADESHIKO

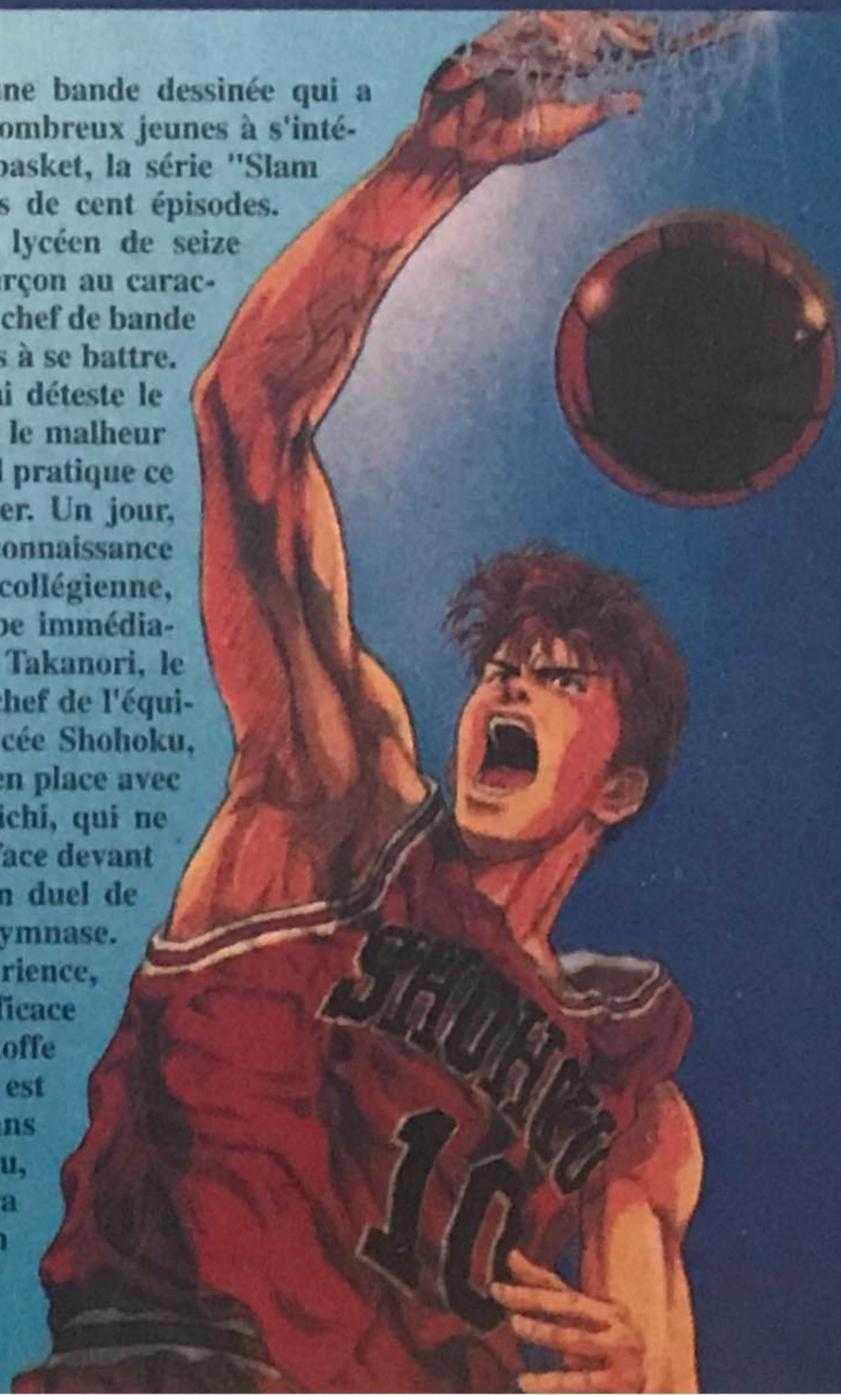
Kya Asamia, qui a créé cette série de science-fiction, est une grande star au Japon. Il est à l'origine de plusieurs BD et dessins animés inédits en France mais il a également travaillé sur quelques titres que vous connaissez, comme "Creamy" ou "Émi magique". Son nouveau grand succès s'appelle "Nadeshiko". C'est avant tout une série comique réalisée pour les nostalgiques des vieux dessins animés genre "Goldorak", "Mazinger", "Voltron" ou "L'empire des cinq", et bourrée de clins d'œil et d'homages. L'histoire débute en l'an 2195. La Terre étant surpeuplée, les hommes ont dû partir dans l'espace à la recherche de planètes habitables. Ils ont colonisé des mondes très lointains. Mais cet éloignement leur coûtait de plus en plus cher et le gouvernement a décidé d'aménager les planètes proches. Peu de temps après la colonisation de Mars, les humains ont été attaqués par des aliens, les



Tulipes, venus de Jupiter. Mars n'était que leur première étape, la Terre étant leur objectif final. Aussitôt, des forces spéciales furent envoyées pour défendre la colonie. Industrias Nergas, une compagnie de construction de vaisseaux spatiaux, dut créer à cet effet un engin ultrasophistiqué du nom de Nadeshiko.

SLAM DUCK

Adaptée d'une bande dessinée qui a incité de nombreux jeunes à s'intéresser au basket, la série "Slam Duck" compte plus de cent épisodes. Hanamichi est un lycéen de seize ans, un mauvais garçon au caractère susceptible, un chef de bande qui passe son temps à se battre. De plus, Hanamichi déteste le basket. Celui qui a le malheur de lui demander s'il pratique ce sport se fait frapper. Un jour, Hanamichi fait la connaissance d'une superbe collégienne, Haluko. Il en tombe immédiatement amoureux. Takanori, le frère d'Haluko et chef de l'équipe de basket du lycée Shohoku, lui remet les idées en place avec un ballon. Hanamichi, qui ne veut pas perdre la face devant la belle, accepte un duel de basket dans le gymnase. Malgré son inexpérience, il se montre très efficace et se découvre l'étoffe d'une vedette. Il est alors engagé dans l'équipe de Shohoku, ce qui lui permettra de devenir un grand joueur.



高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期大学養成講座
高校生、大学生に人気抜群の国際・青山

DRAGON BALL Z

LE DOYEN DES DIEUX (2)

Résumé : Alors que Trunks et Sangoten ont fusionné pour devenir Gotrunks, Hercule, qui fait figure de sauveur, va à la rencontre de Boubou.





MAIS ÇA, JE SUIS PERSUADÉ QUE VOUS N'Y AVEZ JAMAIS GOÛTÉ AVANT !

CE SONT DES CHOCOLATS QUE J'AI FAIT VENIR DE SUISSE !

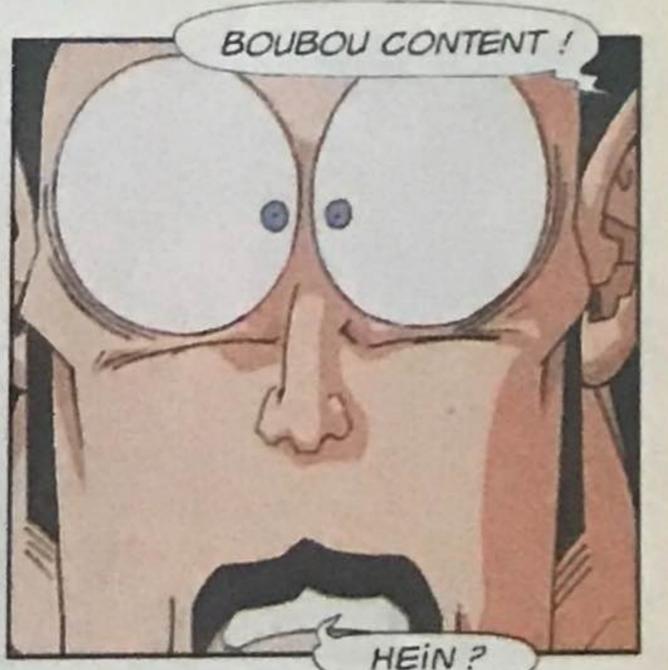
DES CHOCOLATS ?... C'EST MA FRIANDISE PRÉFÉRÉE !



JE M'EN DOUTAIS !

GOÛTEZ-LE, VOUS ALLEZ VOIR !

MMM ?...



CRONCH...

HÉ ! HÉ !... VAS-Y, MANGE ! CES CHOCOLATS SONT REMPLIS DE POISON ! DANS DEUX SECONDES TU T'ÉCROULES !

BOUBOU CONTENT !

HEIN ?



BOUBOU SE RÉGALE ! BOUBOU N'A JAMAIS MANGÉ DE CHOCOLATS AUSSI BONS !

TENEZ ! ENCORE UN PETIT CADEAU ! VOUS ALLEZ ADOURER !

C'EST QUOI ?



TOI, TU ME PLAIS !
TU N'ES PAS COMME
LES AUTRES !



MERCI
INFINIMENT !
C'EST TROP
D'HONNEUR !



JE VEUX QUE TU SOIS
MON ESCLAVE ! TIENS,
AVALÉ ! C'EST TOUT CE
QUI ME RESTE DE LA
CAPITALE SUD !

OOOOOH...



C'EST
DÉLICIEUX !
GOÛTE !



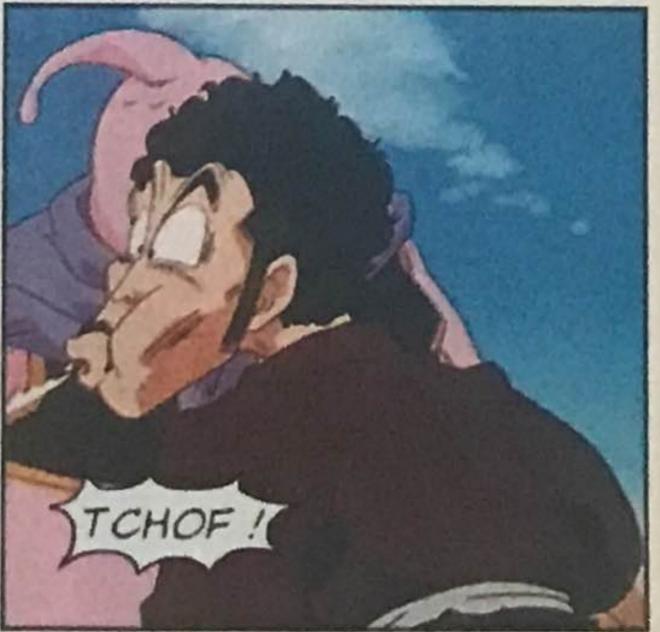
C'EST GENTIL !
JUSTEMENT
J'AVAIS UN
PETIT
CREUX !



LE PARFUM EST ASSEZ
DIFFICILE À DÉTERMINER
MAIS...



MMH... VOUS
AVEZ RAISON, C'EST
DÉLICIEUX !...



TCHOF !

ÇA NE
VA PAS ?



Si ! Si !



VVVVVV...

PAF !





TU VEUX QUELQUE CHOSE ?



NON, PAS DU TOUT !... J'AI VU UNE OMBRE DERRIÈRE VOUS ET... JE VOULAIS M'ASSURER QU'ON N'ALLAIT PAS ESSAYER DE VOUS TUER !



NE T'INQUIÈTE PAS ! JE NE CRAINS PERSONNE !



FSSSS...



BRAOOOM !!!



SSSSS



OOOOOH...



SI ÇA NE VOUS DÉRANGE PAS, J'AIMERAIS PRENDRE UNE PHOTO DE VOUS EN SOUVENIR DE TOUS LES MOMENTS QU'ON PASSE ENSEMBLE !



UN PEU PLUS SUR LA DROITE... VOILÀ ! MERCI !



ET MAINTENANT ALLONGEZ-VOUS SUR LE VENTRE...



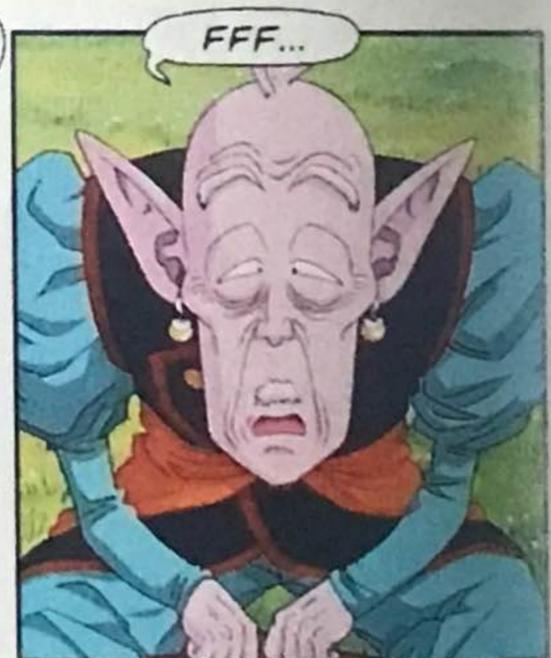
C'EST PARFAIT !

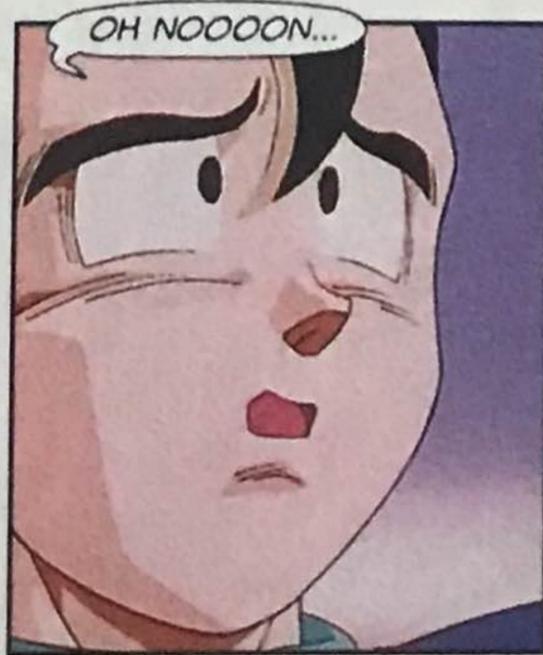
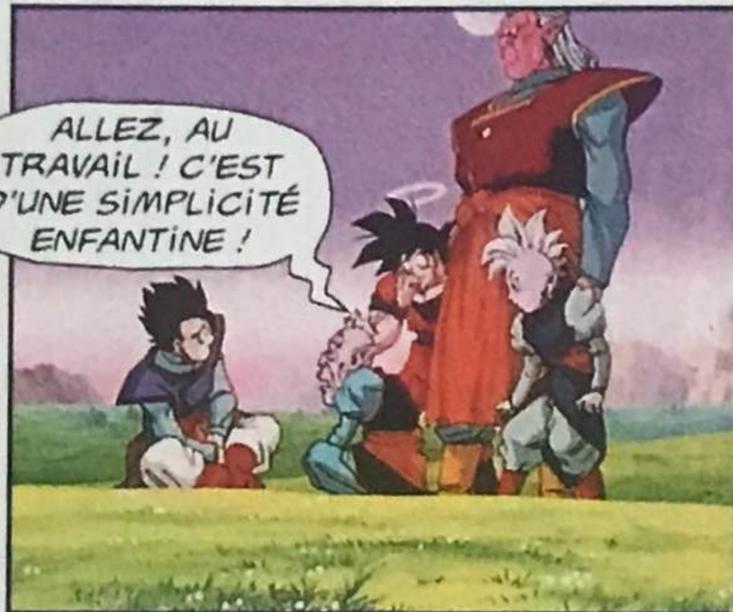
COMME ÇA ?

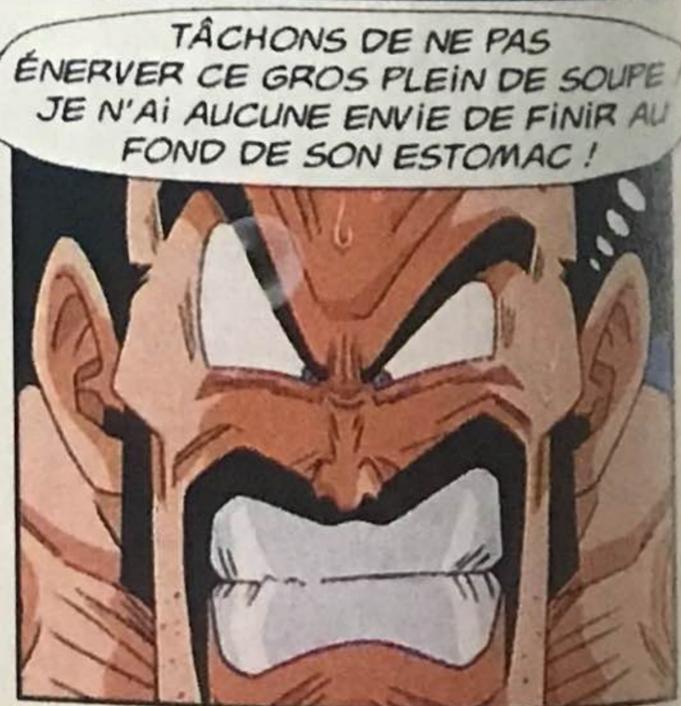
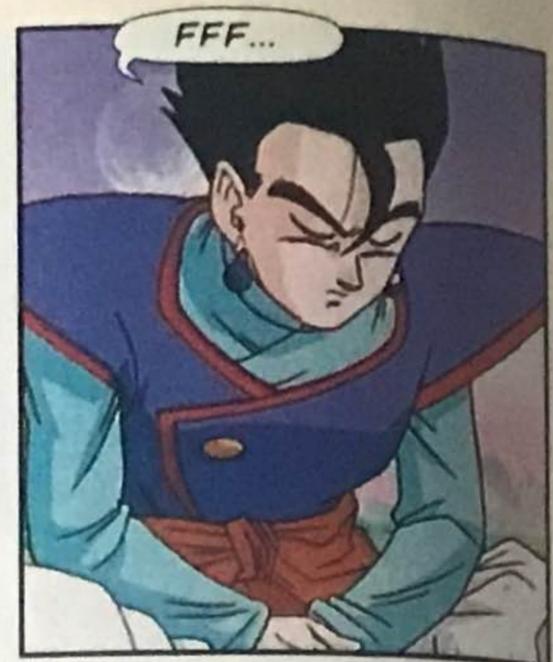


ZZZZZ...









méli-mélo

Rêvez et faites
votre choix parmi ces objets
sélectionnés spécialement pour vous

autés

nouveautés

NEW LOOK

Elle est la même et pourtant, ses joues sont plus rondes, ses cheveux longs sont raides... Bref, la nouvelle Barbie ressemble aux belles ados d'aujourd'hui. Et en plus, elle a un téléphone portable qui sonne ! 240 F. Grands magasins, détaillants.

COLLECTION

Voici le dernier sorti de la collection "L'intégrale Bob Morane" pour les accros :

"Géants et dinosaures", pour frissonner de plaisir. 98 F. Editions Le Lombard. Librairies et grandes surfaces.

VIRTUEL

Il y a ceux qui veillent sur leur petit animal virtuel. Vous, vous allez dresser votre monstre au combat. Soyez intraitable ou il pourrait se transformer en gentille bête. On a le monstre qu'on mérite... Digimon de Bandai, de 99 à 129 F. En grandes surfaces et magasins de jouets.



MURIEL ET BOULON

"Des vacances d'enfer", c'est ce que personne n'oserait souhaiter à son pire ennemi. Muriel et Boulon partent à la poursuite d'un truand des plus dangereux. Palpitant ! 49 F. Editions Le Lombard. Librairies et grandes surfaces.

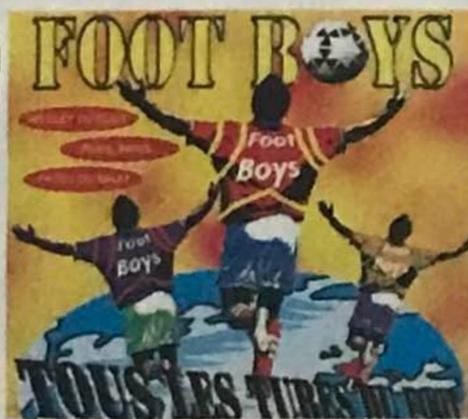
AUTO PORTRAIT

D'abord on rit de se voir si belle, puis on prend crayons et pincesaux pour immortaliser sa propre image. "Style Studio" de Tomy. 260 F en grandes surfaces et magasins spécialisés.



STAR

Si vous n'êtes pas encore des stars, vous serez leurs jumelles grâce à ces quatre modèles de chez "Twin Star" avec laçage rapide et languette super rembourrée. A partir de 410 F selon le modèle. Dans les magasins spécialisés.



VIVE LE FOOT

A apprendre par cœur, ces quatre titres bientôt mondialement connus. "Foot Boys", le CD indispensable des fous du foot. Dans les magasins spécialisés et les grandes surfaces.

SKIPPY

Notre célèbre ami le kangourou revient en vidéo dans de nouvelles aventures. Trois épisodes à déguster. TF1 Vidéo. 85 F. En grandes surfaces.



SORCIERES

Chloé, Marine et Lulu, trois apprenties sorcières, ne sont jamais à court de projets diaboliques et rigolos. TF1 Vidéo. 85 F. En grandes surfaces.



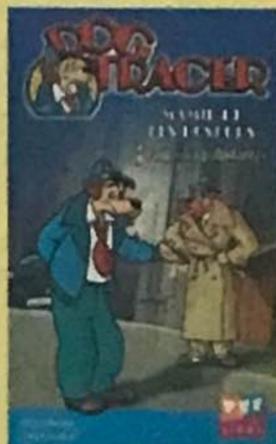
VAMPIRES

Nous retrouvons l'homme-araignée aux prises avec des vampires, "Spiderman le chasseur de vampires". TF1 Vidéo. 85 F. En grandes surfaces.



DETECTIVES

Dog Tracey et son fidèle ami Casey rencontrent "Mamie et les boxeurs". TF1 Vidéo. 85 F. Dans les grandes surfaces.



ESPIONNE

Elle est âgée d'à peine onze ans mais Harriet est déjà l'espionne la plus accomplie du monde. Suivez la piste ! Paramount Vidéo/ CIC Vidéo. A la location.



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'HORRIBLE VÉRITÉ (1)

Résumé : Alors que Shun était sur le point de succomber aux attaques de Myme de Vénéta, son frère Ikki, le chevalier Phoenix, vient à son secours !



IKKI, TU DOIS NOUS AIDER !



...NOUS DEVONS SAUVER ATHÉNA AVANT LE COUCHER DU SOLEIL !



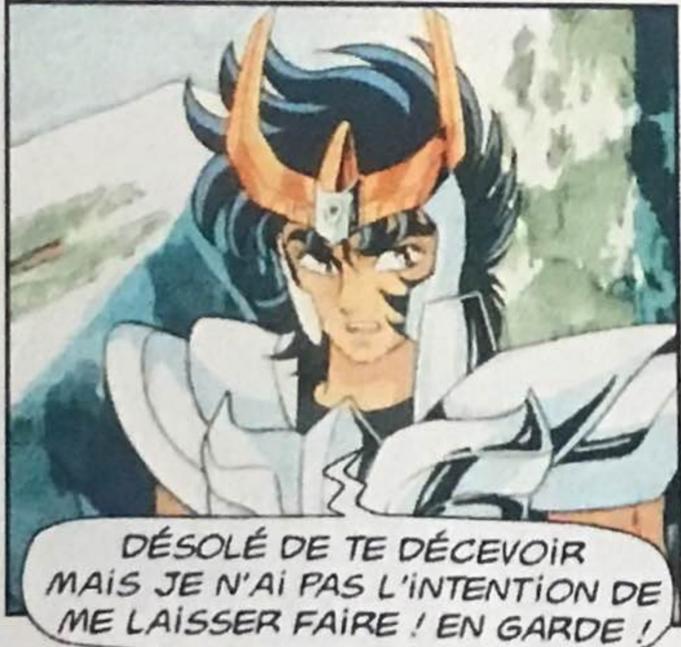
... ET LE SEUL MOYEN, C'EST D'ARRIVER AU PALAIS D'ASGARD AUSSI VITE QUE POSSIBLE ! JE DOIS RETROUVER LES AUTRES LÀ-BAS !



OUI, JE LE SAIS DÉJÀ ! MAIS TU DOIS TE REPOSER À PRÉSENT !



VOUS PERDEZ VOTRE TEMPS !... VOUS N'ARRIVEREZ PAS À ME VAINCRE !



DÉSOLÉ DE TE DÉCEVOIR MAIS JE N'AI PAS L'INTENTION DE ME LAISSER FAIRE ! EN GARDE !



YAAAAH !!!



SSSSSS...

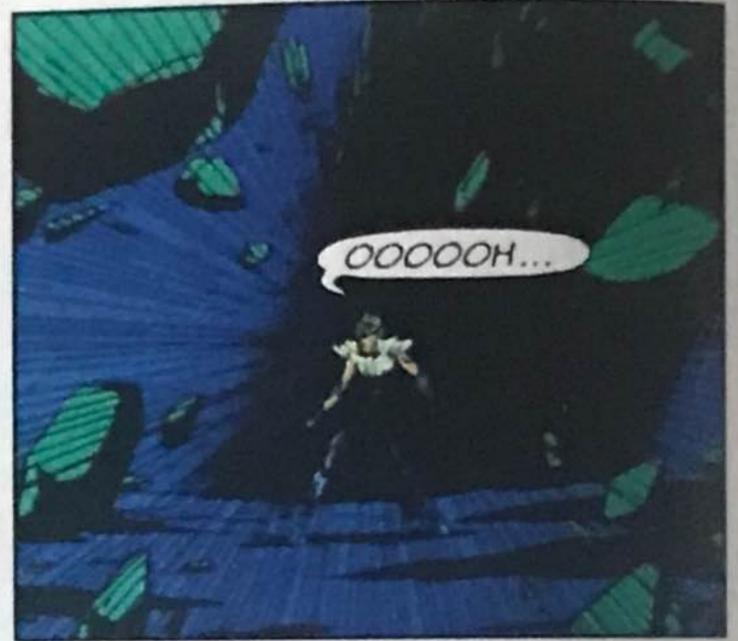


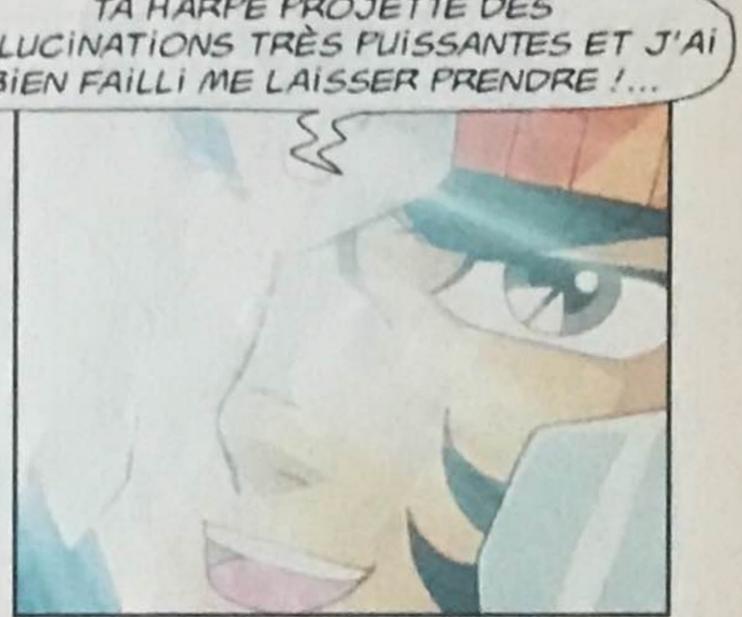
VVVV...



SSSSSS...







MAIS TU IGNORES QUE MOI AUSSI J'UTILISE CETTE TECHNIQUE POUR VENIR À BOUT DE MES ADVERSAIRES !





FSSCHHHH...



OOOOH...



BRAOOOM !!!



BRRRR...



OOOOH...



JE N'AI JAMAIS RENCONTRÉ D'ADVERSAIRE AUSSI PUISSANT QUE TOI !



EH BIEN PUISQU'ON EN EST AUX COMPLIMENTS, MOI NON PLUS !



SSSSSS...



FSSCHHHH...



PENDANT CE TEMPS...



... IL SEMBLERAIT QU'IL NE SOIT PAS AUSSI VULNÉRABLE QU'ON LE PENSAIT ! JE COMMENCE À M'INQUIÉTER !



C'EST TOUT À FAIT INUTILE, PRINCESSE !

SIEGFRIED, JE SAIS QUE MYME N'A TOUJOURS PAS RÉUSSI À VAINCRE LE CHEVALIER ANDROMÈDE !

... VOUS SAVEZ QUE MYME EST LE FILS DU TERRIBLE FOLKEN QUI FUT LE PLUS FORT GUERRIER DU ROYAUME D'ASGARD !



ET SES TECHNIQUES DE COMBAT SONT DE LOIN SUPÉRIEURES À CELLES DE SON PÈRE !



... C'EST UN DES HOMMES LES PLUS DANGEREUX DE LA PLANÈTE POUR TOUS NOS ENNEMIS !



... IL A EU PEU L'OCCASION DE SE MESURER À DES ADVERSAIRES DIGNES DE CE NOM !



... IL DOIT EN PROFITER POUR S'AMUSER UN PEU ! AH ! AH ! AH !



OUI, TU AS RAISON !



PENDANT CE TEMPS...



CHEVALIER, JE SAIS QUE TA BRAVOURE EST SANS LIMITE ET QUE TU PEUX RENAITRE DE TES CENDRES !

OUI, ET J'EN SUIS FIER !... JE PENSais COMME TOI IL N'Y A PAS SI LONGTEMPS !



MAIS JE PEUX ÉGALEMENT LIRE DANS TA COSMO-ÉNERGIE !



TU ES COMME TON FRÈRE... VOUS CROYEZ TOUS DEUX À L'HONNEUR ET À L'AMITIÉ !

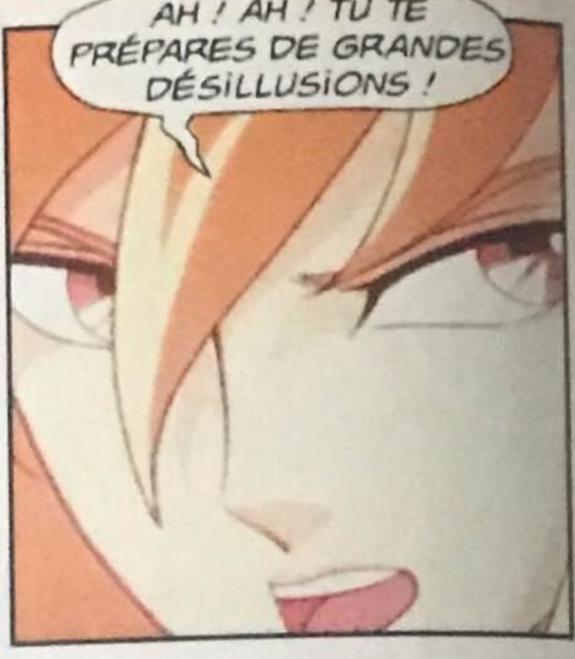


COMME TOI, JE HAÏSSAIS TOUT LE MONDE MAIS J'AI FAIT LA CONNAISSANCE DE SEYAR ET SES AMIS !



... MA VIE A COMPLÈTEMENT CHANGÉ !



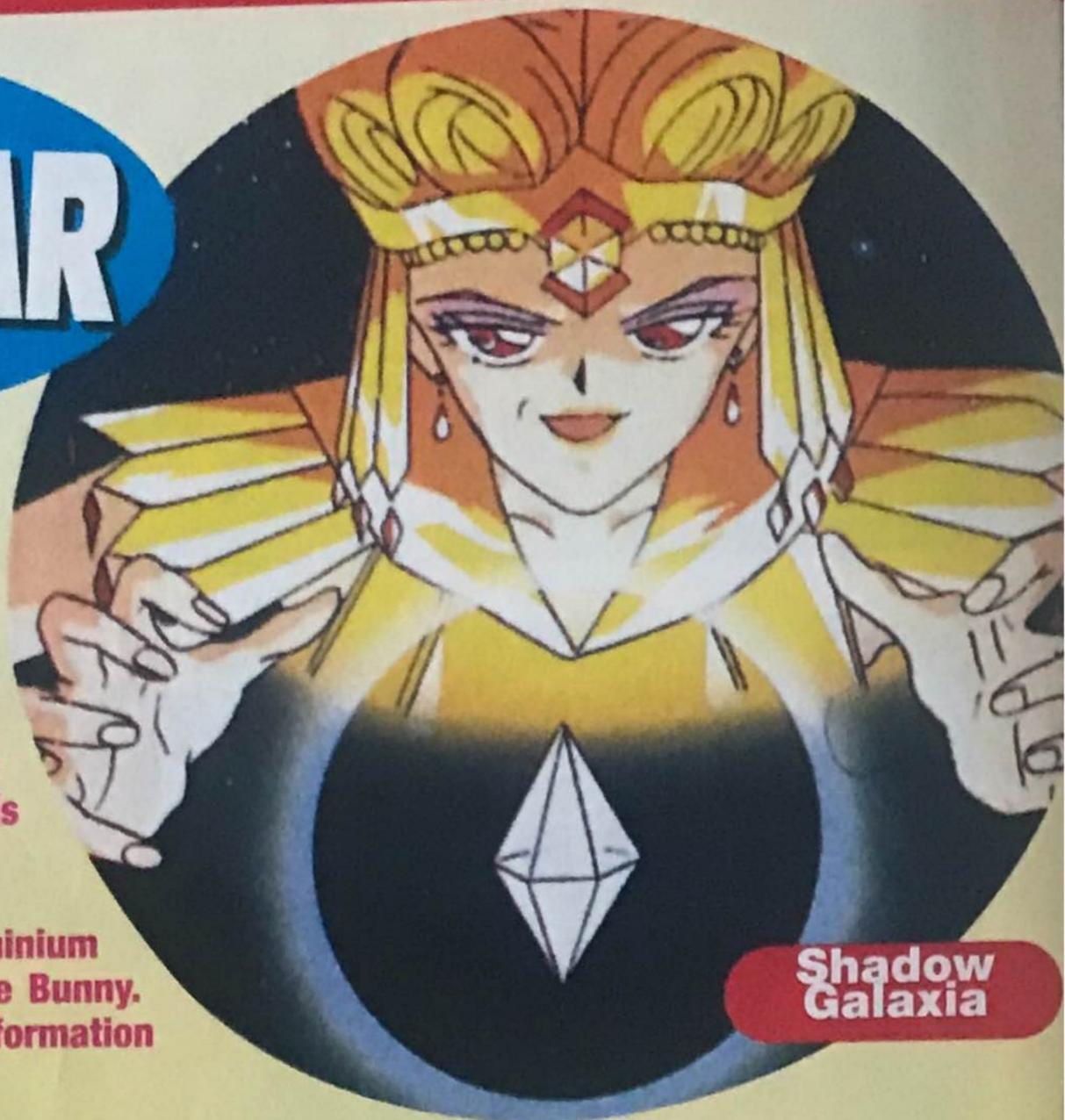




A suivre

SAILOR STAR

Shadow Galaxia, l'ennemie des Sailors, a envoyé deux de ses guerrières dans la ville de J-Ban. Elle veut savoir dans quel être humain se cache la princesse de la dernière planète qu'elle a attaquée. Mais Aluminium Siren et Lead Crow se retrouvent non seulement face aux Sailors de la Terre mais aussi à trois nouvelles guerrières qui viennent de la planète de la princesse. Lors d'un affrontement contre Sailor Moon, Aluminium Siren découvre par hasard qu'il s'agit de Bunny. Elle décide de tirer avantage de cette information pour lui tendre un piège.



Shadow Galaxia

La disparition de SAILOR ALUMINIUM

Bunny a donné rendez-vous à Mathilde, Molly, Raya et Marcy dans leur restaurant habituel pour leur expliquer sa dernière aventure. Elle est très troublée car, au moment

où Aluminium Siren allait la tuer, Chibi Chibi a saisi son bâton de lune et s'est transformée en Sailor. Et Bunny ne sait plus très bien si la jeune fille lui est apparue en réalité ou en rêve.

Shadow Galaxia, elle, est très en colère car ses deux Sailors ne lui ont toujours pas ramené l'étoile rapide de la princesse. Mais Aluminium déclare qu'elle sait où se trouve l'étoile. Lead Crow est très étonnée de n'être pas au courant car elles sont toujours ensemble. Mais dans l'ombre se tient une nouvelle guerrière qui écoute sans dire un mot. Elle espère qu'Aluminium Siren va échouer car ce sera alors à elle de passer à l'action.

UN PIEGE POUR LES THREE LIGHTS

Peu après, plusieurs fans du groupe de rock les Three Lights reçoivent une invitation pour accompagner, en avion, leur

groupe favori à un concert. Marcy, Molly, Raya et Mathilde ont été invitées mais Bunny n'a rien reçu. Etonnée, elle interroge Seiya, Teky et Yaken qui répondent n'y être pour rien car ce ne sont pas eux qui s'occupent des invitations. Le jour du départ, Bunny rentre chez elle seule, désespérée. Chibi Chibi lui remet alors un courrier. Il s'agit d'une invitation ainsi que d'une lettre écrite par Aluminium Siren. Bunny comprend que non seulement cette dernière sait qu'elle est Sailor Moon mais que ce voyage n'est qu'un piège pour attirer les Three Lights et ses amies. Bunny prend vite un taxi pour l'aéroport et arrive juste à temps pour



Lead Crow et Sailor Aluminium vont être séparées. Shadow Galaxia va récupérer le bracelet de Sailor Aluminium.



Pour éviter le piège de Sailor Aluminium, les Three Lights doivent se transformer devant les Sailors.

prendre l'avion. Elle tente bien de convaincre les Three Lights qu'ils sont tombés dans un piège mais personne ne veut la croire. Seiya pense même qu'elle n'est venue que pour lui, ce qui gêne beaucoup Bunny.

LES SAILORS SE DEVOIENT

Le vol se passe plutôt bien jusqu'à ce qu'Aluminium apparaisse, transforme les hôtesses en monstres et attaque Bunny et les Three Lights en première classe. Mathilde, Raya, Molly et Marcy, jalouses que Bunny se soit installée en première classe, décident de l'y rejoindre. Là, elles découvrent Aluminium et ses monstres tenant en respect Bunny et les Three Lights.

Pendant que les filles s'occupent des monstres, Aluminium tente d'arracher à Bunny son cristal d'argent. Mais une décharge électrique la stoppe. Elle essaie donc d'en finir avec notre héroïne en lui envoyant deux boules d'énergie à l'aide de ses bracelets. Voyant Bunny en danger, Seiya

brise ses liens et se transforme devant les filles médusées en Sailor Star Fighter. Teky et Yaken, dont l'identité est donc dévoilée, n'ont plus le choix et se transforment à leur tour en Sailors. Mathilde, Raya, Molly et Marcy font de même et s'engagent dans le combat contre les monstres d'Aluminium. Bunny utilise alors son sceptre pour redonner leur forme originale aux hôtesses. Aluminium se retrouve seule

mais continue à lutter. Pourtant, sur le point de perdre, elle fait apparaître sa cabine téléphonique et retourne auprès de Shadow Galaxia.

Celle-ci ne lui laisse pas le temps de dévoiler le secret de Bunny et des autres filles; elle la tue aussitôt. Puis elle s'empare des deux bracelets magiques d'Aluminium Siren et les remet à une nouvelle guerrière, celle qui va remplacer Siren dans sa mission.

Bunny, qui sait que Seiya est en réalité Sailor Star, va demander de l'aide à une diseuse de bonne aventure.



Les Three Lights doivent participer à un voyage en avion. Leur film y sera diffusé en avant-première.



L'arrivée de TIN NYAKO



Shadow Galaxia, excédée par l'incompétence d'Aluminium Siren, l'a éliminée pour confier ses bracelets et sa mission à une nouvelle guerrière.

Cette dernière, vêtue de noir, s'appelle Tin Nyako. Le problème, c'est que Sailor Lead Crow était l'amie d'Aluminium et qu'elle déteste Tin Nyako. Mais elle doit obéir à Galaxia et collaborer avec sa nouvelle partenaire.

Malgré leurs divergences, les deux filles se rendent sur Terre pour trouver la fameuse princesse.

Bunny, qui habituellement est la plus bavarde quand elle se retrouve au restaurant avec ses amies, ne souffle mot ce jour-là. Les filles s'aperçoivent tout de

Tin Nyako, une véritable peste, a été choisie pour remplacer Sailor Aluminium.



Sailor Mars va essayer une nouvelle attaque pour combattre les créatures de Sailor Aluminium.

suite que quelque chose ne va pas, mais aucune n'ose questionner Bunny. Seiya est lui aussi très embêté car sa relation avec Bunny ne pourra plus jamais être comme avant. Il s'enferme durant des heures dans la salle de répétition, ce qui agace Teky et Yaken. Les deux garçons tentent de lui faire comprendre qu'il doit oublier Bunny mais Seiya s'y refuse.

LA DISEUSE DE BONNE AVENTURE

En déambulant dans les rues, il tombe sur la tente d'une diseuse de bonne aventure et y entre. Sans le savoir, Seiya se trouve face à Raya qui, le visage caché par un foulard, joue les vieilles dames. Elle le reconnaît immédiatement mais n'ose pas lui dire la vérité. Seiya lui explique ses problèmes avec Bunny, dont Raya est déjà au courant.

Ennuyée, elle tente de le reconforter. Quelques secondes après le départ de Seiya, Bunny entre. Elle vient elle aussi raconter son histoire. Mais Raya n'admet pas que Bunny, qui est déjà fiancée à Bourdu, soit attirée par Seiya. Elle dévoile donc son identité et sermonne Bunny. Notre héroïne ne sait que faire...

Seiya est désespéré depuis qu'il sait que Bunny connaît sa véritable identité.



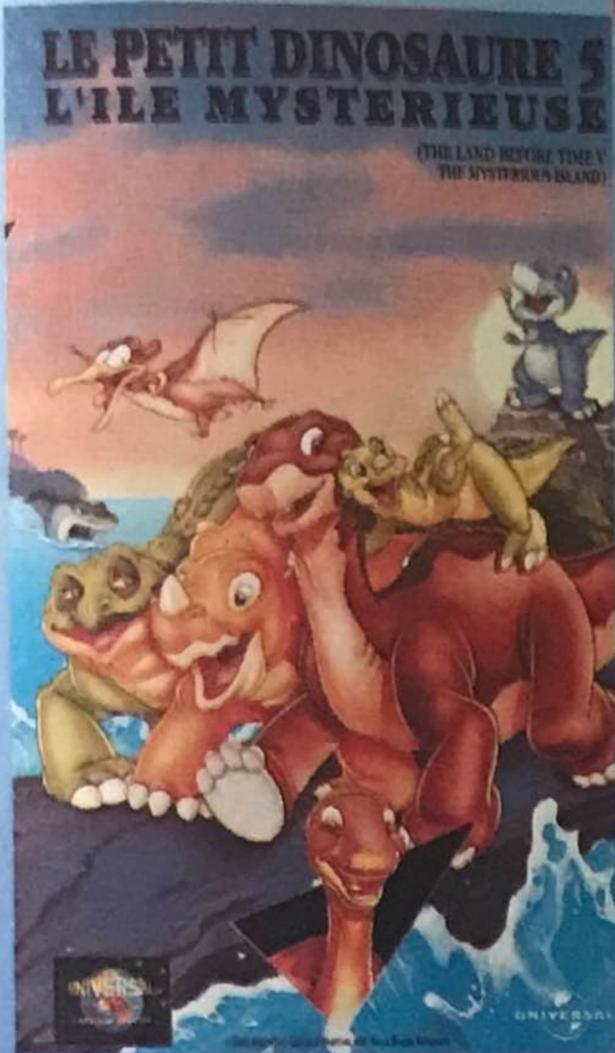
Sailor Lead s'entend mal avec Tin Nyako, sa nouvelle partenaire.



JOUEZ ET GAGNEZ

**A GAGNER
10 VIDEOS**

et 5 CD ROM
pour jouer avec le Petit Dinosaur



1 LES DIFFERENCES
Combien y a-t-il de différences
entre ces deux illustrations ?



2 LES JUMEAUX
Trouvez les 2 T-Rex
identiques.



3 LES AMIS DU PETIT DINOSAURE
Petit-Pied veut écrire à ses amis mais il a mélangé les lettres de leurs
noms, à vous de les retrouver.



TEPERI

CREA

KIPES

X-RET

BROUGE

KUDCY

Trouvez toutes les réponses. Vous avez jusqu'au samedi 28 mars pour envoyer
votre bulletin. Les premières bonnes réponses seront récompensées.

BULLETIN-REPONSE

"Dorothée Magazine les jeux", 93215 Saint-Denis-La-Plaine Cedex.

JEU 1

Il y adifférences

JEU 2

Les jumeaux sont :

3 et 8

JEU 3

Les noms sont :

petit, T rex,
teperi, kipes,
brouge

NOM. *Perron*

PRENOM *Alain*

RUE *25 rue de la*

fontaine

VILLE *Arrosa*

CP. *69170*

Sailor Moon

Beaucoup de bruit pour un chaton (2)

Résumé : Alors que le trio infernal a pris pour cible une religieuse, Artémis rencontre un chaton qui prétend être sa fille.





ESPÈCE DE CHAT DE GOUTTIÈRE ! TU AS FAILLI M'ÉBORGNER !



ATTENDS QUE JE T'ATTRAPE, TU VAS VOIR !



SOUDAIN...

POUVOIR DE VÉNUS, TRANSFORME-MOI !!!



FSSCHHHH...



ARRIÈRE !!!

... CONNAIS-TU LE PROVERBE DISANT « IL NE FAUT PAS RÉVEILLER LE CHAT QUI DORT » ?



VA JOUER À LA POUPÉE, ESPÈCE DE LAIDÉRON !



QUOI ?... TU ME TRAITES DE LAIDÉRON, MOI, LA DÉESSE DE L'AMOUR ET DE LA BEAUTÉ ?

MON NOM EST SAILOR VÉNUS ET AU NOM DE L'AMOUR, JE VAIS TE PUNIR SANS PITIÉ !



TU L'AURAS VOULU !... EN PISTE, CRÉATURE DU CHÂTEAU !

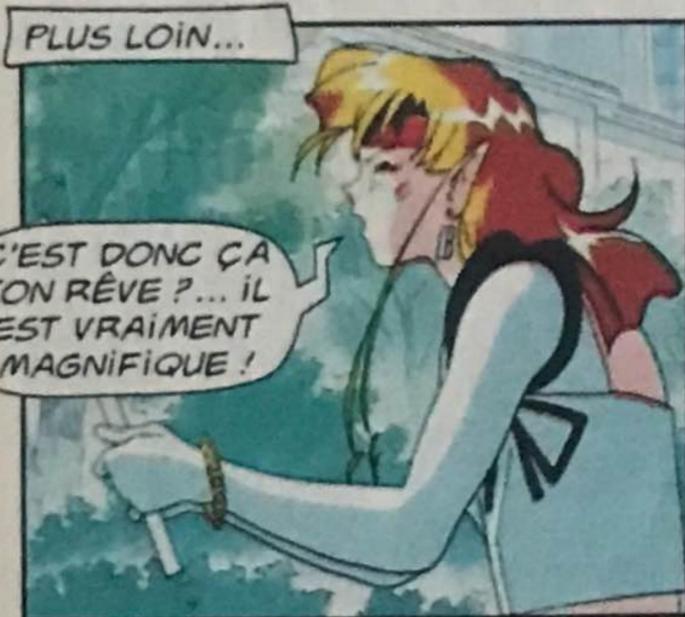
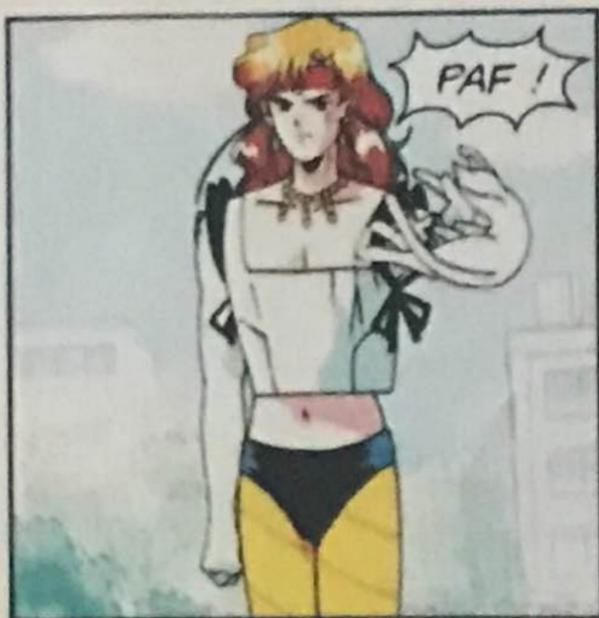


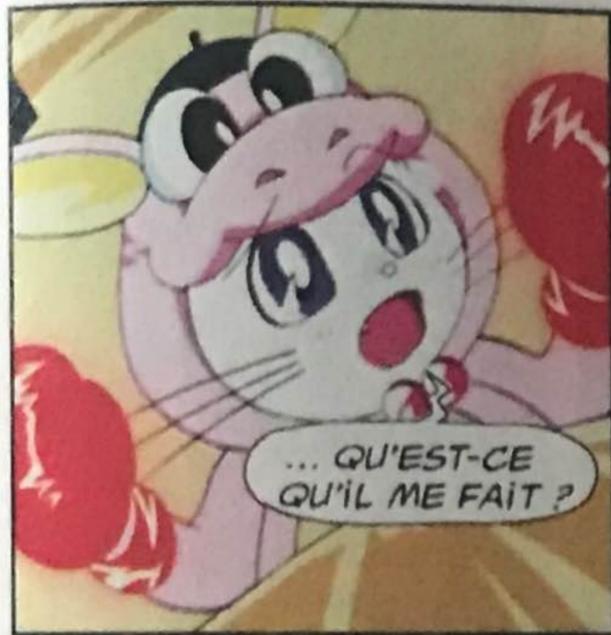
ME VOILÀ, SEIGNEUR ŒIL DE TIGRE ! QUE PUIS-JE FAIRE POUR TOI ?

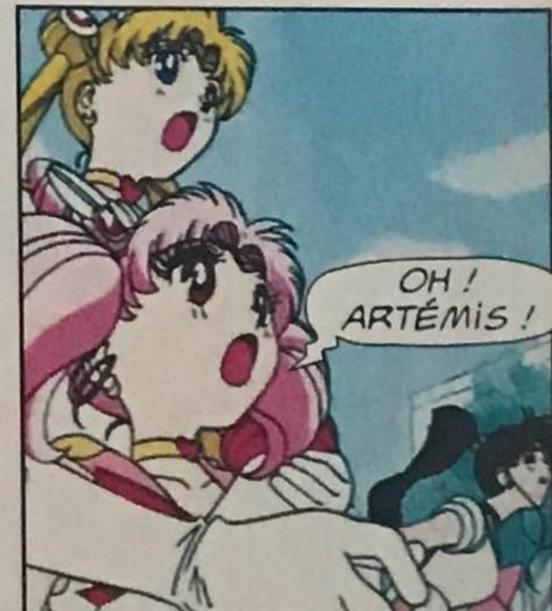


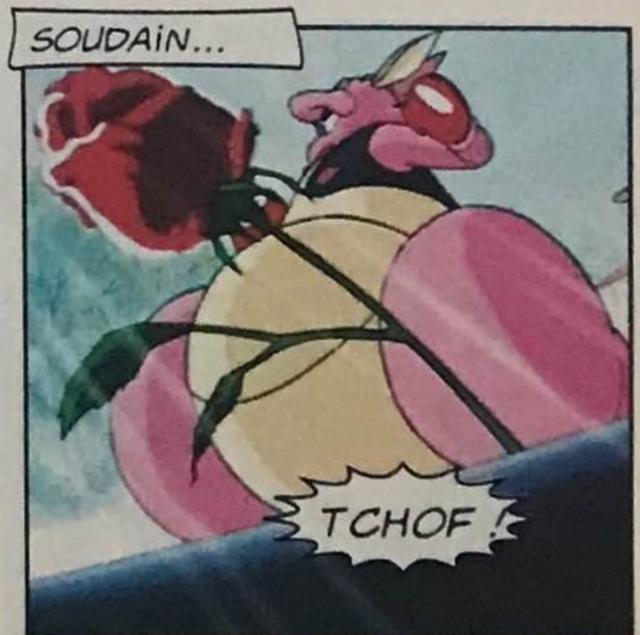
MIAWW !!!













GARE À TOI QUI T'ATTAQUES À UNE JEUNE FILLE SANS DÉFENSE !



JE SUIS L'HOMME MASQUÉ ET JE VAIS TE PUNIR !

OH, DIANA !



BONJOUR, PETITE DEMOISELLE !



ATTENDEZ, JE N'AI PAS ENCORE DIT MON DERNIER MOT !



PETITE DEMOISELLE, DÉPÊCHE-TOI DE TE TRANSFORMER !



PÉGASE, JE T'EN PRIE, ACCORDE-NOUS TA PROTECTION !



... CARILLON DE CRISTAL, ACTION !!!



KALÉIDOSCOPE LUNAIRE, ACTION !!!



FSSCHHHH...



OOOOH...



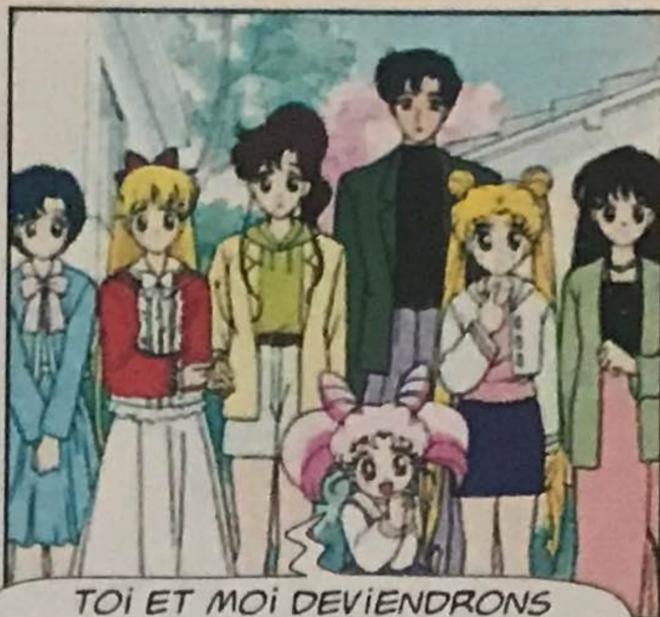
COMMENT ÇA VA, ARTÉMIS ? RIEN DE CASSÉ ?



ÇA VA ! TU NE PEUX PAS SAVOIR COMME J'AI EU PEUR !



JE SERAI LEUR ENFANT DANS LE FUTUR ! MON NOM EST DIANA ! JE SUIS VENUE VOIR NOTRE PETITE DEMOISELLE AVEC LA PERMISSION DE LA REINE SÉRÉNITÉ !



TOI ET MOI DEVIENDRONS LES MEILLEURS AMIS DU MONDE À L'AVENIR, N'EST-CE PAS ?



Fin de l'épisode

DRAGON BALL GT

LA MORT DE BABY

Baby, dernier survivant de la planète Tsfur, est venu sur Terre pour se venger des guerriers de l'espace. Son monde et les siens avaient en effet été détruits par les habitants de la planète Végéta. Après avoir pris possession du corps de Végéta, il entra dans celui de tous les humains de la planète pour y déposer un œuf lui permettant de les contrôler. Ce mois-ci vous découvrirez la fin de la première série Dragon Ball GT qui compte 41 épisodes. Dans le prochain numéro, nous vous parlerons de la seconde série où vous assisterez au retour du docteur Gélot et à l'apparition du nouveau C18.



Baby, qui est sorti du corps de Végéta, va s'enfuir et tenter de quitter la terre à l'aide d'un vaisseau spatial.



Baby va tenter l'attaque de la dernière chance pour vaincre Sangoku. Réunissant tous ses pouvoirs, il va créer une boule d'énergie.

Le combat final va commencer. Pendant que Oub, caché dans le ventre de Baby, occupe celui-ci en l'attaquant de l'intérieur, Sangoku a réuni Trunks, Pain, Sangohan et Sangoten pour former un cercle autour de lui. En absorbant l'énergie de ses compagnons, il augmente sa puissance de Guerrier 4. Baby et lui sont à présent si puissants qu'il y aura forcément un vainqueur. Le combat commence. Les deux adversaires se courent après à travers les montagnes tout en lançant des boules d'énergie. En peu de temps, Sangoku finit par prendre le dessus grâce à sa grande expérience. Baby utilise toute son énergie pour l'éliminer, mais en vain. Il tente alors une ultime at-

taque : le final flash. Il lève les mains vers le ciel et forme au-dessus de lui une immense boule d'énergie noire qu'il lance sur Sangoku 4. Ce dernier met les mains en avant et essaie de contenir la boule mais la puissance est telle que Sangoku finit par céder et se laisser absorber. A l'intérieur, il tente de résister pour ne pas être écrasé. Pour s'en sortir, il ne lui reste qu'à augmenter son pouvoir au maximum et absorber l'énergie. Baby n'y comprend plus rien. Sangoku se met alors en position et lance un kaméhamé sur Baby Gorille. Le monstre est projeté violemment à plusieurs mètres de là et reste au sol, inconscient. Sangoku s'envole alors et se place au-dessus de lui. Pain crie victoire et

demanda à Sangoku de détruire Baby mais Trunks et Sangohan lui expliquent qu'il ne peut pas sous peine de tuer Végéta en même temps. Sangoku réfléchit quelques secondes puis crée un disque d'énergie qu'il lance sur le gorille. Le disque coupe la queue du monstre qui se transforme et redevient humain.

Durant la métamorphose, Baby est éjecté du corps de Végéta sous la forme d'une boule de métal liquide. Hercule la poursuit jusqu'à ce qu'elle s'arrête et prenne la forme de Baby, plus âgé. Trunks, Pain, Sangohan et Sangoten se mettent entre Hercule et lui. Mais Baby disparaît dans un flash de lumière très puissant. Nos amis rejoignent alors Sangoku qui se tient près de Végéta, redevenu lui-même.

Pendant ce temps, Baby se rend auprès de Bulma qui lui a conçu un vaisseau suffisamment puissant pour quitter la Terre. Il la pousse, entre dans l'appareil et décolle. En le voyant s'éloigner, Sangoku lance un long kaméhamé qui traverse l'espace pour atteindre le vaisseau. Touché de plein fouet, l'engin explose avec Baby à l'intérieur. Le monstre mort, la paix peut

Baby va être obligé malgré lui de quitter le corps de Végéta.



revenir sur Terre. Sangoku, Pain, Trunks, Sangoten, Végéta et Sangohan rejoignent Shitbit au palais du Tout-Puissant qui ouvre la fiole de Choi-Sui et lance sa fumée magique sur Terre.

Tous les habitants de la planète qui étaient sous l'emprise de Baby retrouvent alors leurs esprits et redeviennent des êtres humains comme les autres. Mais avant qu'ils n'aient pu se réjouir, la terre se met à trembler. Personne

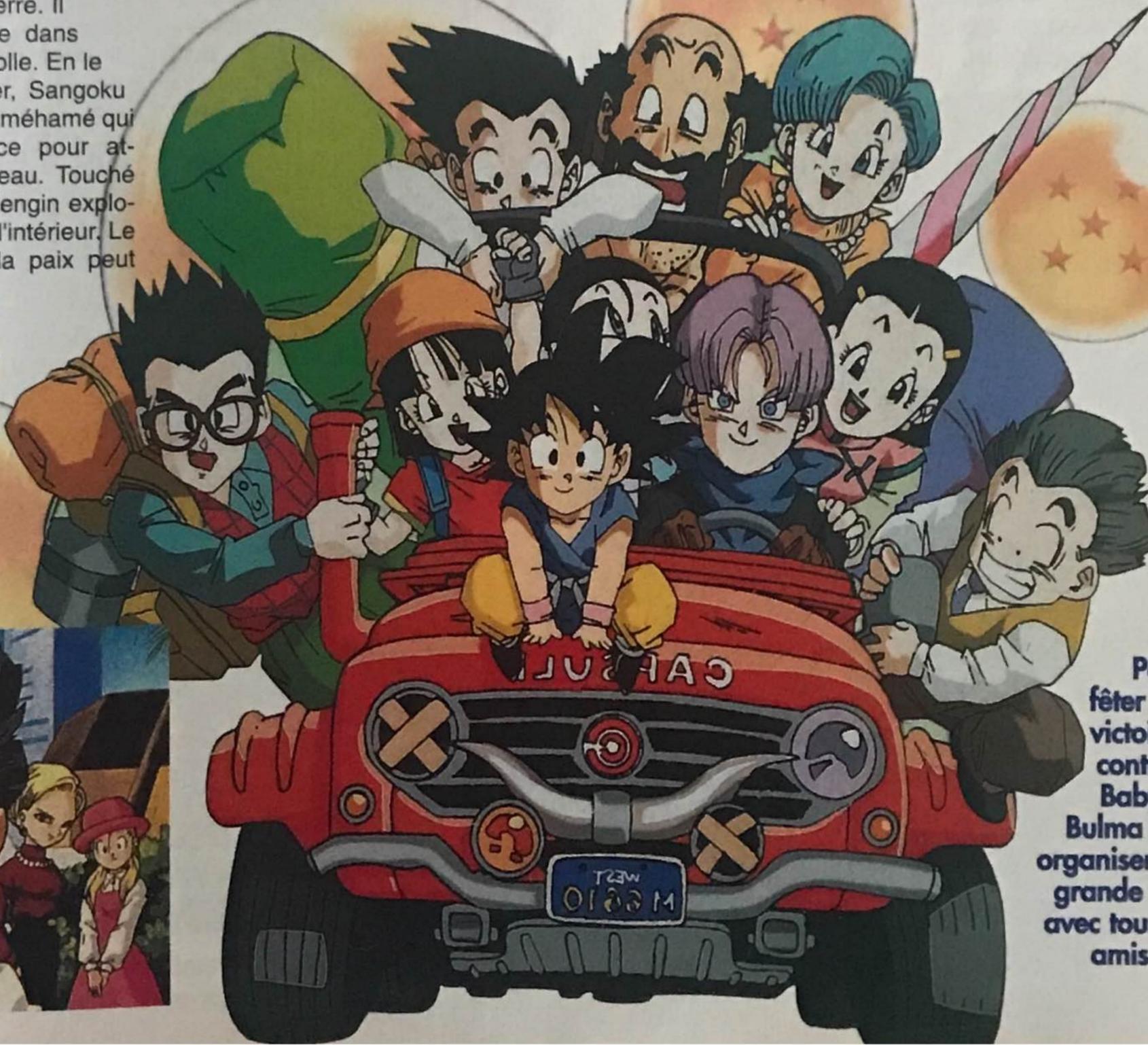
ne comprend ce qui se passe car les tremblements se répercutent sur toute la planète. Dendé déclare alors à Sangoku que c'est la faute des boules de cristal noires. Sangoku ne comprenant pas, Dendé lui explique qu'il

avait un an pour ramener les boules sur Terre afin d'annuler le vœu du roi Pilaf. Mais comme Baby s'est emparé des boules pour créer Tsufur, le vœu n'a pas pu être exécuté et la planète est vouée à exploser.

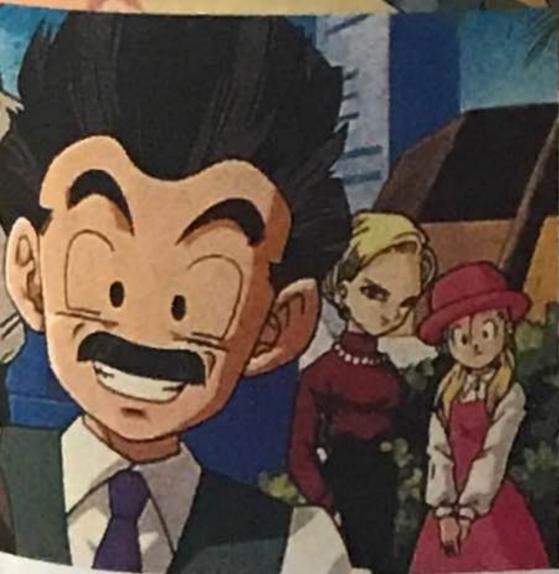


Grâce à la ruse de Sangoku, Baby va quitter le corps de Végéta sans faire trop de dégâts. Pour la première fois de sa vie, Végéta va remercier Sangoku.

Krilin, qui n'est plus sous l'emprise de Végéta, va pouvoir rejoindre sa famille.



Pour fêter la victoire contre Baby, Bulma va organiser une grande fête avec tous ses amis.



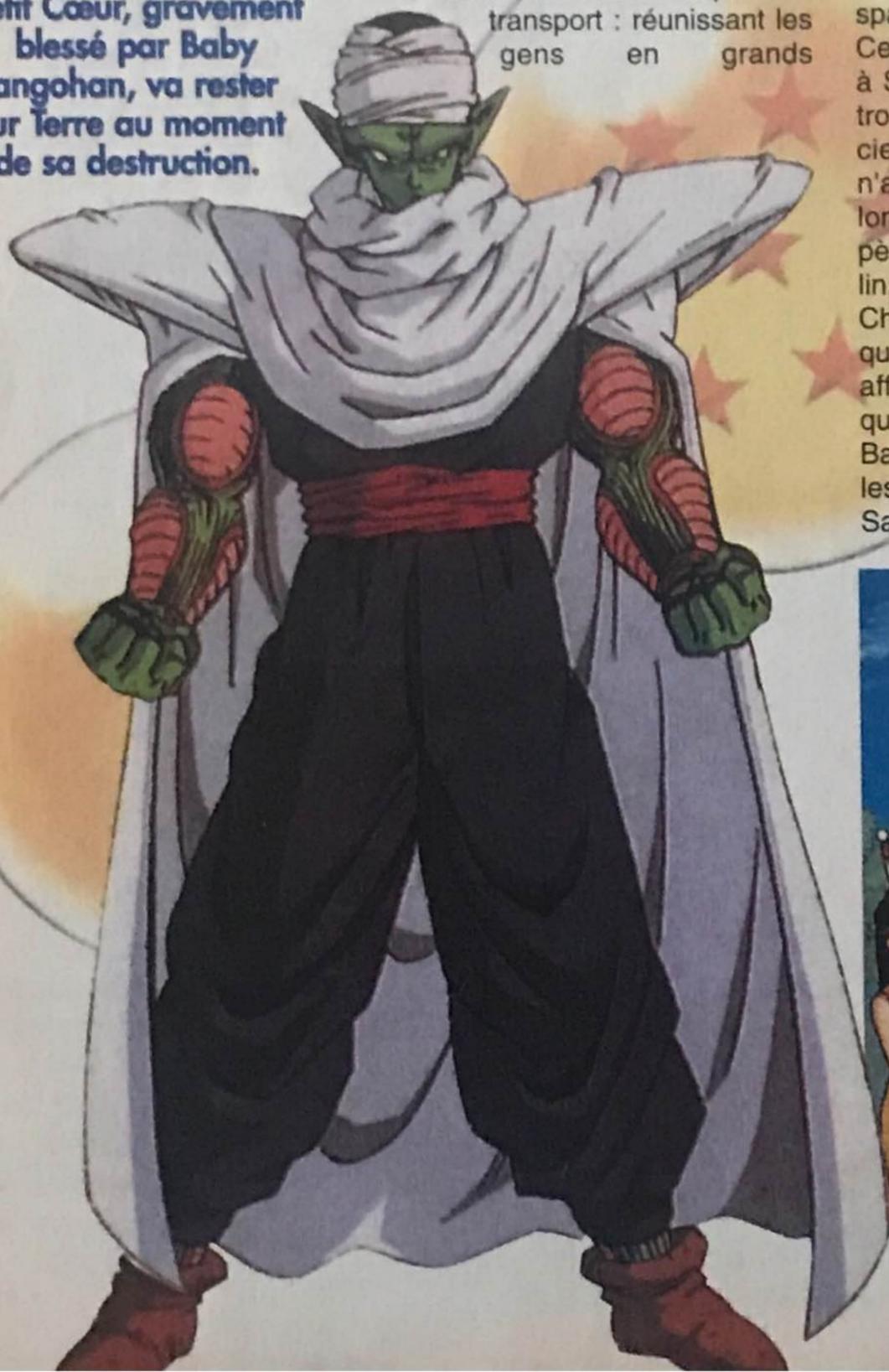
ADIEU PETIT CŒUR

Nos amis sont très inquiets car, en l'espace de quelques heures, la Terre entière se retrouve en proie aux intempéries et catastrophes de toutes sortes. Tout le monde cherche une solution pour sauver les gens. C'est Végéta qui finit par leur expliquer comment faire : il suffit d'emmener les habitants de la Terre sur Tsufur. Le problème, c'est qu'aucun n'acceptera de les suivre et de croire que la

Terre va exploser. Hercule, qui se trouve dans la pièce, propose de trouver une idée. Avant qu'il ait pu dire quoi que ce soit, nos amis se retournent vers lui et décident que c'est lui qui va convaincre les humains de partir sur Tsufur.

Hercule donne alors une conférence de presse, retransmise dans le monde entier. Les gens acceptent de le croire et se réunissent pour quitter la Terre. Sangoku 4 et Shitbit s'occupent du transport : réunissant les gens en grands

Petit Cœur, gravement blessé par Baby Sangohan, va rester sur Terre au moment de sa destruction.



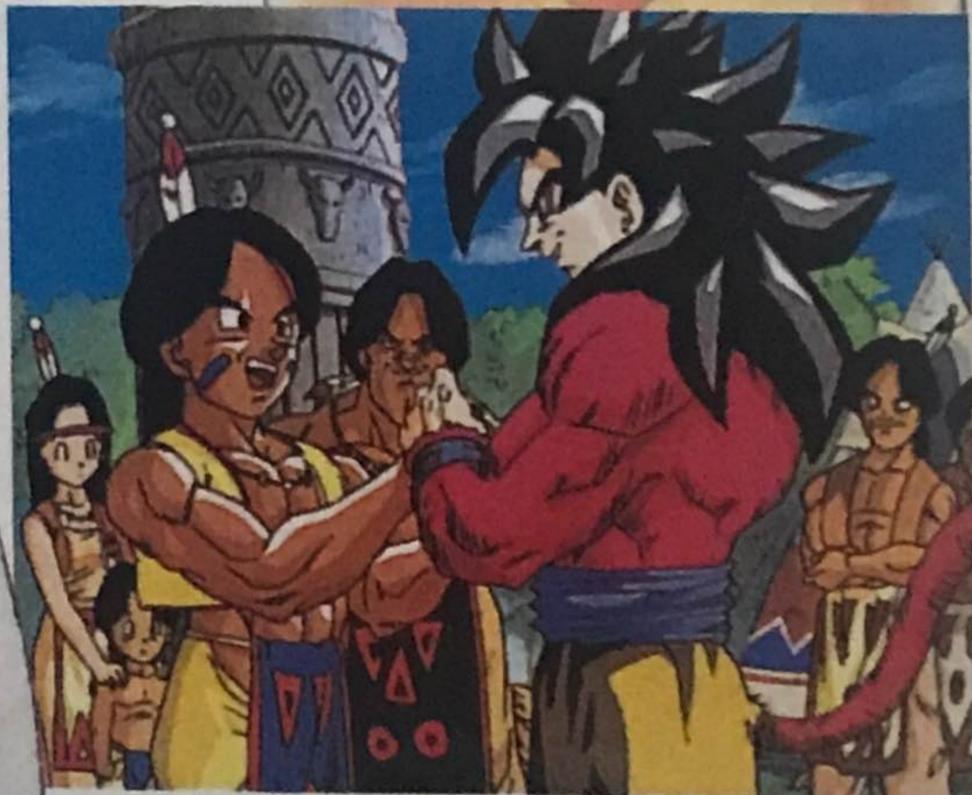
Sangoku va réunir le plus possible d'êtres humains afin de les téléporter sur Tsufur.

groupes, ils leur font se tenir par la main puis les téléportent sur Tsufur, ce qui permet de gagner un temps précieux. Mais les Terriens sont si nombreux que certains doivent partir par vaisseau spatial.

Cette petite aventure donne à Sangoku l'occasion de retrouver plusieurs de ses anciens compagnons qu'il n'avait pas revus depuis longtemps : Uppa et son père, Ha-Chan, Matou Malin, Yajirobé, Ten Chin Han, Chaoz... Après avoir embarqué tous les humains, Bulma affrète le grand vaisseau qu'elle avait construit pour Baby pour y transporter tous les animaux de la planète. Sangoku utilise ses pouvoirs

pour scruter la Terre à la recherche d'éventuels égarés. Il découvre ainsi plusieurs personnes en différents lieux qui n'ont pas pu rejoindre le vaisseau. Il fait un rapide tour du monde au cours duquel il les récupère un à un. Puis il les dépose au grand vaisseau qui décolle peu après.

Un couple de fermiers, très occupés à compter leur troupeau, s'aperçoivent qu'ils ont oublié leur enfant. Celui-ci est resté sur la Terre qui se désagrège à une vitesse folle. Le garçon est accompagné de son chien et ils se tiennent sur un rocher qui ne tarde pas à s'écrouler. Alors qu'ils tombent dans le vide, une ombre apparaît et les



Sangoku va retrouver l'un de ses plus vieux amis, Uppa.

est en plein vol. Sangoku, qui arrive sur les lieux quelques secondes plus tard, découvre qu'il s'agit de Petit Cœur. Celui-ci n'avait donc pas été tué par Baby-Sangohan ! Il remet l'enfant à Sangoku 4 mais, au moment de se téléporter sur le vaisseau, notre héros se transforme et se retrouve petit garçon. En effet, il a épuisé toute son énergie en téléportant tous ces gens pendant des heures. Petit Cœur lui prend alors la main et lui donne sa force pour qu'il puisse rejoindre le grand vaisseau qui a déjà quitté la Terre. Arrivé là, Sangoku découvre que Petit Cœur ne l'a pas suivi. Sur Tsufur, Sangohan comprend ce qui se passe et il contacte Petit Cœur par télépathie pour savoir pourquoi il ne les a pas rejoints. Petit Cœur lui explique que,

Tortue Géniale et Olong vont venir rencontrer Sangoku pour qu'il les conduise sur la planète Tsufur.

sous l'emprise de Baby, Sangohan lui a lancé un puissant kaméhamé ainsi qu'à Sangoten qui était inconscient. Petit Cœur a pu protéger Sangoten mais il a été mortellement touché. En donnant à Sangoku l'énergie qui lui restait, il s'est condamné lui-même. Et puis, il est attaché à la Terre. Il recommande à Sangohan de contacter le dragon de la planète Namec pour lui demander de reconstruire la Terre. Puis



la planète explose, ne faisant qu'une seule victime : Petit Cœur.

Quelque temps plus tard, nos amis ont reconstruit une nouvelle Terre grâce au dragon. La vie reprend très vite ses droits et, pour fêter leur

retour, Bulma organise une grande fête où elle invite tous ceux qui ont fait partie de la vie de Sangoku. A cette occasion, Trunks apporte un cadeau à Pain : il s'agit de Giru qu'il a réparé et qui rejoint la troupe.

DRAGON BALL GT



Petit Cœur va donner de l'énergie à Sangoku pour qu'il puisse se téléporter sur le vaisseau de Bulma.



Après avoir dépensé toute son énergie à téléporter les gens sur Tsufur, Sangoku, affaibli, est redevenu enfant.

**PLEINS
FEUX** SUR...

MORTAL KOMBAT

DESTRUCTION FINALE

On avait tous suivi avec angoisse le grand tournoi au cours duquel Liu Kang et quelques guerriers avaient combattu et vaincu les troupes de Shang Tsung, le sorcier d'Outremonde. Mais voilà : nous n'avions pas prévu que "Mortal Kombat" aurait une suite : "Mortal Kombat, destruction finale". A peine les guerriers humains ont-ils rejoint la Terre que de sombres créatures viennent leur lancer un nouveau

défi. A leur tête, l'infâme Shao-Kahn, l'empereur d'Outremonde qui n'a qu'une idée en tête : détruire la planète. Liu Kang et ses alliés ont une semaine pour vaincre les forces maléfiques. Si vous ne vous êtes pas encore précipités dans les salles, il va falloir y penser sérieusement. Mais avant, pour vous repérer, voici les principaux guerriers ennemis. A vous de choisir le bon camp !

LIU KANG ET SES ALLIÉS

LIU KANG

Champion incontesté du grand tournoi de "Mortal Kombat", Liu Kang est sans aucun doute le seul humain capable de déjouer les plans de Shao-Kahn. C'est pourquoi Liu Kang devient la cible principale des escadrons exterminateurs de Kahn.

NIGHTWOLF

Pour préserver le patrimoine de son peuple, Nightwolf utilise la magie des shamans. Ainsi, en protégeant la terre sacrée de sa tribu, il crée une zone dans laquelle Kahn encourt la pire des menaces.

SONYA

Rappelez-vous, elle avait disparu lors du premier tournoi. Sauvée d'Outremonde, elle revient sur Terre pour prévenir le gouvernement américain de l'invasion imminente. Seul Jax la croit mais, faute de preuve, ils ne peuvent qu'attendre Liu Kang et ses alliés.

KITANA

Accusée de trahison par la grande cour d'Outremonde après avoir assassiné Mileena, sa jumelle diabolique, la princesse Kitana se cache sur Terre, poursuivie par les troupes de Shao-Kahn.

JADE

Amie très proche de la princesse Kitana, Jade doit faire un choix : obéir à Kahn et ramener la princesse vivante au royaume d'Outremonde, ou trahir son amie.

RAYDEN

Dieu du Tonnerre et des Eclairs, protecteur de la Terre, Rayden se transforme en guerrier mortel pour combattre Kahn aux côtés de ses camarades humains. Mais il prend un gros risque : celui de perdre son immortalité.

JAX

Membre de l'armée américaine, Jax essaie en vain de prévenir ses supérieurs de l'invasion imminente de Kahn. Décidé à combattre les hommes de main de l'empereur d'Outremonde, il équipe ses deux bras d'implants bioniques indestructibles.

SHAO-KAHN ET SES FORCES MALEFIQUES

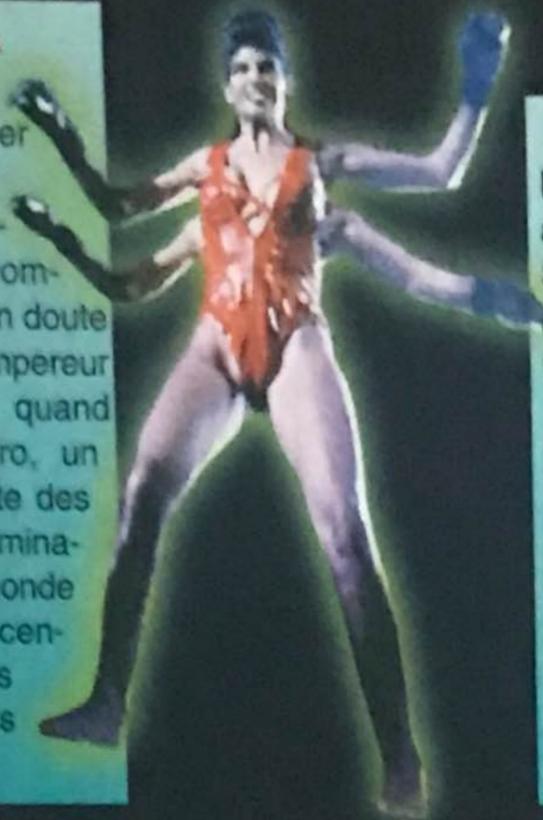
SHAO-KAHN

Devenu empereur d'Outremonde en arrachant ce monde à ses parents, Shao-Kahn a enlevé Kitana et en a fait la reine de son empire. Avant de mourir, il a laissé une prophétie qui ne peut être accomplie qu'aujourd'hui, car Kitana renait. Cette deuxième naissance qui devrait permettre à Kahn d'arriver à ses fins...



SHEEVA

Choisie par Shao-Kahn pour veiller personnellement sur Sindel, Sheeva la Shokan commence à mettre en doute la loyauté de l'empereur envers sa race quand Kahn met Motaro, un centaure, à la tête des escadrons exterminateurs. Tout le monde sait que les centaures sont les ennemis jurés des Shokans !



SINDEL

Elle a régné auprès de Shao-Kahn avant de mourir. 10 000 ans plus tard, Sindel renait sur la Terre. Son esprit maléfique est à la hauteur de celui de Kahn. Le couple a donc tous les atouts en main !



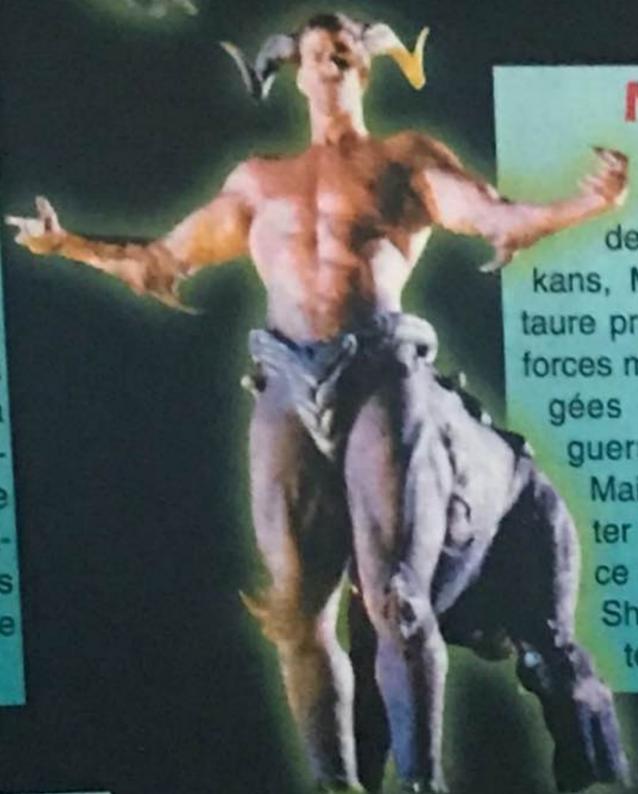
SUB-ZERO

Condamné à mort par son propre clan de ninjas, le Lin Kuei, Sub-Zero doit à la fois fuir les robots lancés à sa poursuite et la menace d'Outremonde. Kahn ne lui fera aucun cadeau, pas plus que les alliés de Liu Kang !



MOTARO

Ennemi juré de Sheeva et de tous les Shokans, Motaro le Centaure prend la tête des forces maléfiques chargées d'éliminer les guerriers humains. Mais il devra compter avec la présence de Sheeva, la Shokan, qui le déteste.



SCORPION

Son âme a échappé à Shao-Kahn qui était venu la voler dans l'enfer de la Terre. Désormais libre, Scorpion ne doit rien à personne. Mais il est tellement imprévisible qu'on ne peut deviner à quel camp il sera utile...



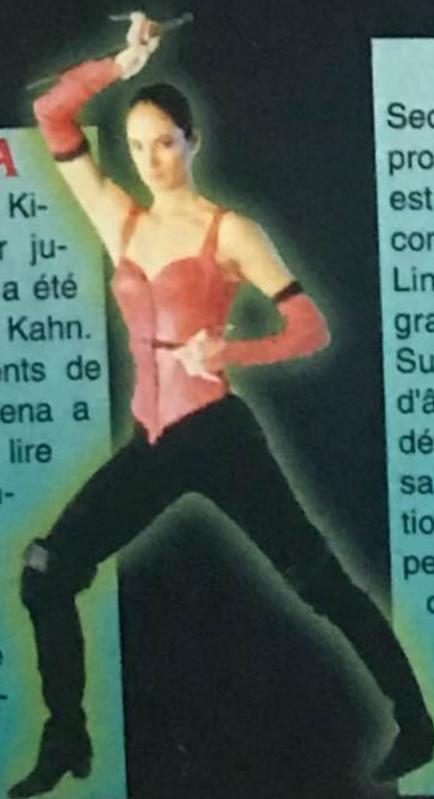
SHINNOK

Père de Shao-Kahn, il est l'un des Dieux anciens, l'un de ceux qui ont refusé leur aide à Rayden, Dieu du Tonnerre. Bien installé dans le Panthéon des Dieux, il distillera son aide selon son bon vouloir...



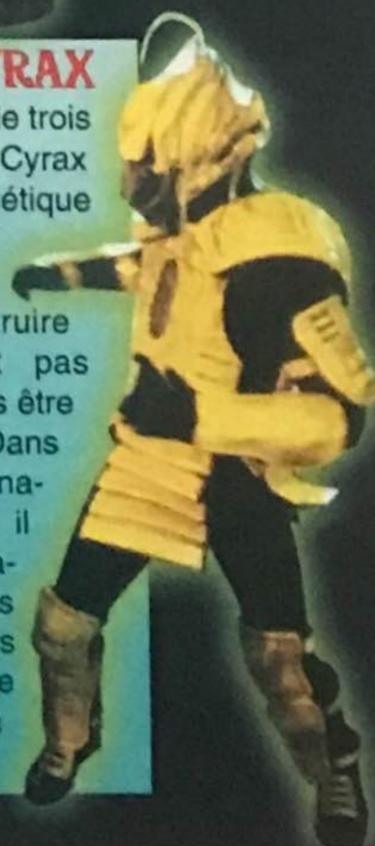
MILEENA

Assassinée par Kitana, sa sœur jumelle, Mileena a été ressuscitée par Kahn. Outre ses talents de guerrière, Mileena a le pouvoir de lire dans les pensées de sa sœur. C'est dire combien elle sera une alliée précieuse à l'Empereur...



CYRAX

Second d'une série de trois prototypes LK-4D4, Cyrax est un ninja cybernétique construit par le clan Lin Kuei et programmé pour détruire Sub-Zero. N'ayant pas d'âme, il ne peut pas être détecté par Kahn. Dans sa mission d'élimination de Sub-Zero, il peut être une menace pour les plans de Kahn. Mais également une menace pour la Terre...

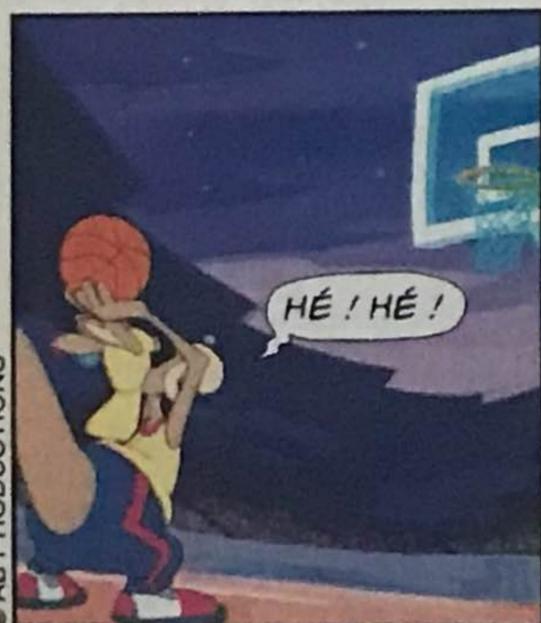
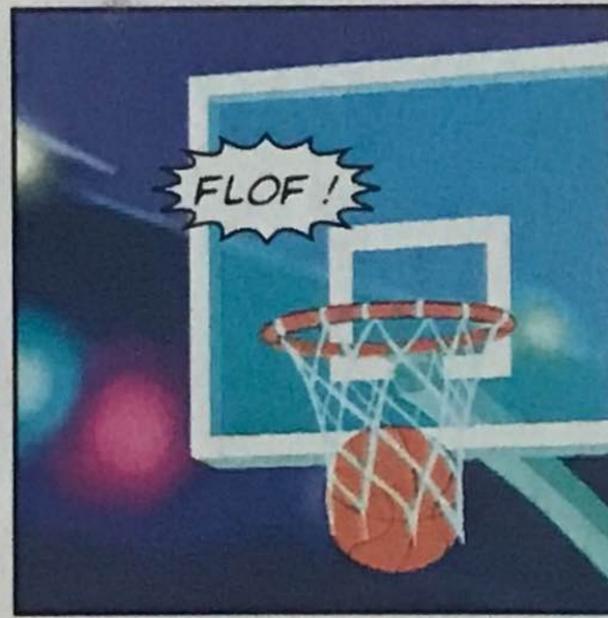


KANGOO

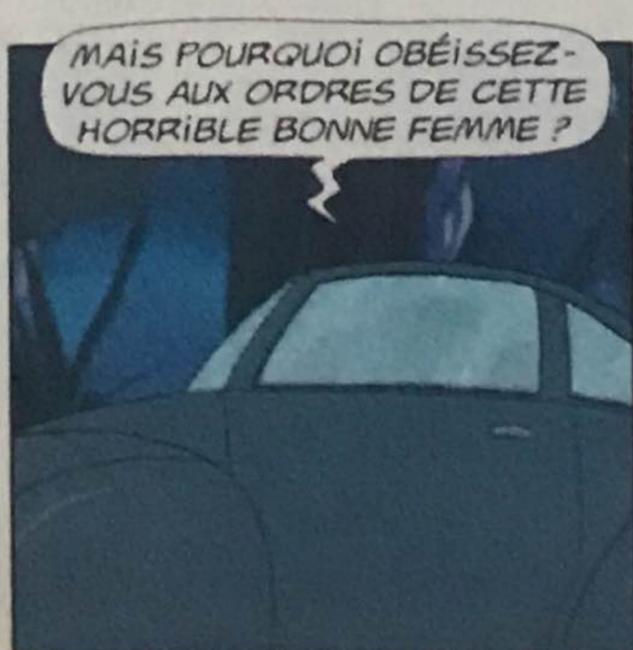
PANIQUE À LA SIERRA KANGOO (2)

Résumé : Tiffanie a été enlevée par Vipéra. Celle-ci a pris les traits de Tiffanie et son comportement inquiète Samy et les Kangoo.

ALLEZ, LES GARS !
PAS D'ÉTATS D'ÂME !
REMUEZ-VOUS !!!







AU MÊME MOMENT...



ICI ROY WALTER DE DANGERCITY !



... QUELLE TECHNIQUE !
QUEL JEU ADMIRABLE !



... LES KANGOO SONT
VRAIMENT DES MAÎTRES !

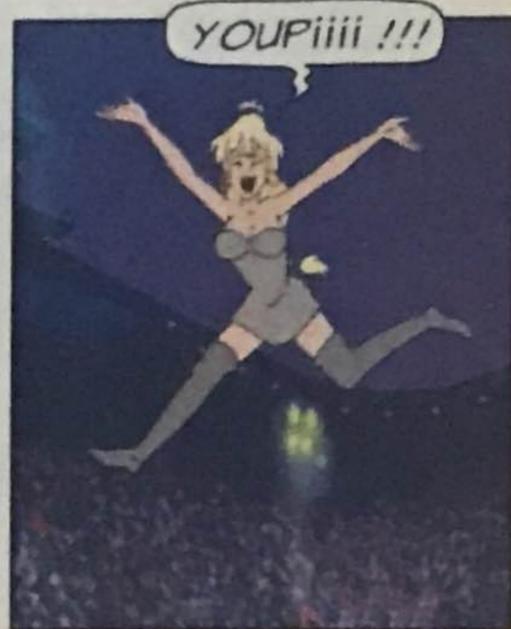
... LE PUBLIC
EN LIËSSE LES
OVATIONNE !



BRAVO !!!



YOUPI !
YOUPI !



YOUPIiiii !!!



OH MON
PAPA !...



... JE N'AI
JAMAIS ÉTÉ AUSSI
HEUREUSE !!!



MA PETITE PERLE, JE
SUIS SI CONTENT DE
T'AVOIR RETROUVÉE !...



... JE ME DEMANDE
SEULEMENT POURQUOI CEUX
QUI T'ONT ENLEVÉE T'ONT
LAISSÉE AU BORD DE
LA ROUTE !



BRAVO LES
KANGOO !!!



BON, MAINTENANT,
IL FAUT Y ALLER !!!

TU SAIS, JUNIOR...
J'AI TROUVÉ QUE TU
AVAIS DRÔLEMENT
BIEN JOUÉ !



QUEL DOMMAGE QUE
NAPO NE T'APPRÉCIE PAS
À TA JUSTE VALEUR !



MERCI TIFFANIE, C'EST
VRAIMENT SYMPA !



HEIN ?



ET SI TU VEUX SAVOIR LE FOND
DE MA PENSÉE, JE CROIS QU'IL
EST JALOUX
DE TOI !



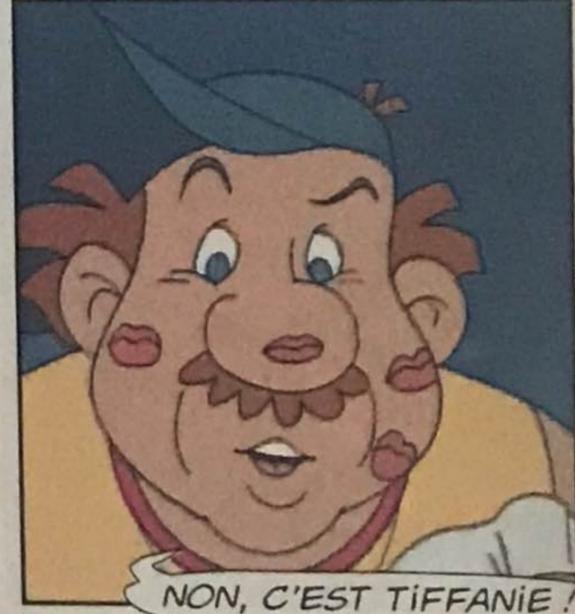
PENDANT LE
MATCH, C'EST VRAI
QU'IL M'A JETÉ UN DE
CES REGARDS !



DIS DONC... TU AS UNE
ADMIRATRICE QUI A UN DE
CES ROUGES À LÈVRES !...



MÉFIE-TOI DE LUI,
CONSEIL D'AMIE !



NON, C'EST TIFFANIE !

ET DEPUIS
QUAND TIFFANIE
SE MAQUILLE ?



IL LUI EST ARRIVÉ QUELQUE
CHOSE ! ELLE SE PARFUME,
ELLE PARLE TRÈS FORT !...

PAPA, TU VIENS
OU QUOI ?





J'ARRIVE TOUT DE SUITE, MA PETITE PERLE !



PEU APRÈS...

MAIS QU'EST-CE QU'IL A JUNIOR ?



POURQUOI A-T-IL L'AIR SI TRISTE ?



C'EST PARCE QU'IL PENSE QUE TU NE L'AIMES PAS ! IL FAUT DIRE QUE TU AS UNE ATTITUDE TELLEMENT MÉPRISANTE À SON ÉGARD !



MOI ???



DANS LES ÉGOUTS DE DANGERCITY...

J'EN AI ASSEZ ! JE VEUX SORTIR D'ICI !



... JE NE VEUX PAS QUE CETTE HORRIBLE VIPÈRE PRENNE MA PLACE !



OH LÀ LÀ !... TIENS, QU'EST-CE QUE C'EST ?

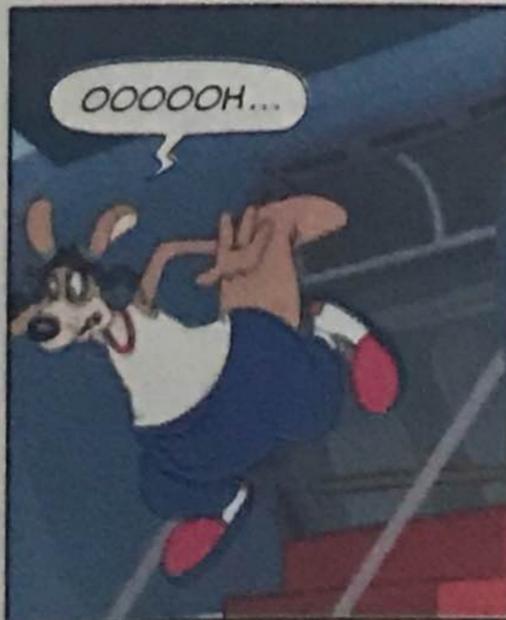


UNE ÉPINGLE À CHEVEUX !



UN PEU PLUS TARD...

ÇA FAIT DU BIEN D'ÊTRE DE RETOUR À LA MAISON !



OOOOOH...



PAF !





A suivre

QUEL LECTEUR DE BD ETES-VOUS ?

Vous dévorez les mangas, les Disney ou les BD "made in Europe" ?

- 1** Vous rêvez de réaliser quel exploit ?
A Obtenir la meilleure note dans votre matière préférée
B Vous envoler comme un oiseau
C Devenir astronome

- 2** Vous pourriez rester des heures :
A Avec votre meilleur copain
B Devant la télé
C A dessiner

- 3** Qu'est-ce qui vous révolte le plus ?
A Une panne d'électricité
B L'injustice
C La misère et la faim dans le monde

- 4** Qu'est-ce qui vous fait rire ?
A Les clowns

- B** L'instituteur qui rate l'estrade et s'allonge de tout son long sans se faire mal bien sûr
C Une histoire drôle bien racontée



- 5** Le dimanche après-midi, vous faites quoi ? Vous :
A Allez vous promener
B Jouez en famille
C Jouez dans votre chambre

- 6** Vous jouez à quoi ?
A Aux consoles
B Au ballon
C A un jeu de société

- 7** Quand vous dessinez, vous tentez de représenter quoi ?
A Ce que l'on vous demande de dessiner
B Vous copiez vos héros préférés



- C** Un paysage qui vous plaît, ce qui vous passe par la tête

- 8** Qui achète vos BD ?
A Vos parents, vos grands-parents, vos amis et vous-même
B Vos parents
C Vous tout seul

- 9** Quel est votre sport préféré ?

- A** Le judo ou le karaté
B Le rugby
C Le football

- 10** Les murs de votre chambre sont couverts de :

- A** Papiers peints collés par vos parents pour votre arrivée au monde
B Vos œuvres
C Posters représentant vos héros préférés



COMPTEZ VOS POINTS

- 1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

RESULTATS

Vous obtenez de 1 à 10 points :
 Vous dévorez plutôt les BD "made in Europe", les Ricochet et autres Tintin ou Astérix vous emmènent dans leurs aventures. Vous en aimez les dessins qui correspondent mieux à l'univers dans lequel vous évoluez. L'humour contenu dans ces dessins vous est plus proche. Vous préférez vous évader dans un monde à votre image plutôt que dans l'univers des guerriers surhumains envoyés sur Terre pour sauver l'humanité.
Vous obtenez de 11 à 20 points :
 Vous préférez les mangas, principalement parce que vous pouvez plus facilement les dessiner. Et puis la violence des histoires racontées vous défoule bien. Les scénarii n'en sont pas compliqués, vous suivez sans problème les histoires de vos héros préférés. Il y est question de

bagarres, de mondes extraterrestres, ça vous permet de vous évader d'un quotidien que vous trouvez terne, sans grand intérêt.
Vous obtenez de 21 à 30 points :
 Vous adorez les Disney, que vous vous sentiez plus proche de Mickey que de Donald ou de Picsou, les aventures burlesques de ces personnages vous font rire et c'est tout ce qui compte. Vos parents vous emmènent voir les derniers dessins animés, vous n'en ratez aucun et chaque fois c'est une grande fête. Vous aussi vous dessinez vos héros préférés et les murs de votre chambre en sont tapissés, ce sont les papiers peints que vos parents ont collés à votre naissance. Avec ces BD, c'est l'Amérique qui vous fait rêver, vous aimeriez y faire un tour, un jour prochain, n'est-ce pas ?

À VOS CONSOLES

Créez vos propres joueurs

INTERNATIONAL
**SUPERSTAR
SOCCER 64**

On dit que c'est le meilleur jeu de foot du moment ! Il vous offre en tout cas la possibilité de créer vos propres joueurs, de choisir les conditions de jeu (amical ou championnat, seul ou à plusieurs) sur les pelouses du monde entier en utilisant tous les coups (tackles, têtes plongeantes, passes millimétrées, dribbles....) Le tout avec un graphisme d'un réalisme absolu. Alors, préparez-vous dès maintenant à la Coupe du Monde !

Nintendo 64



MISCHIEF MAKERS

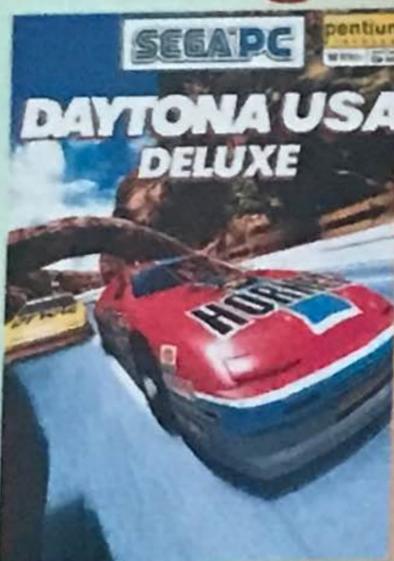
C'est un jeu exclusif destiné à la Nintendo 64. Il mêle action et stratégie et vous permet de jouer sur 50 niveaux différents ! Vous partirez avec Marina Liteyears, une "cyber-robote ultragalactique", à la découverte d'une planète inconnue, Clancer, pour sauver le professeur Théo, kidnappé par un mystérieux gang... Différentes armes sont mises à votre disposition et il est même possible d'en créer de nouvelles pour inventer une véritable histoire avec de multiples interactions. Tout un programme !

Nintendo 64



POUR JOUER SUR VOTRE PC

Daytona USA Deluxe

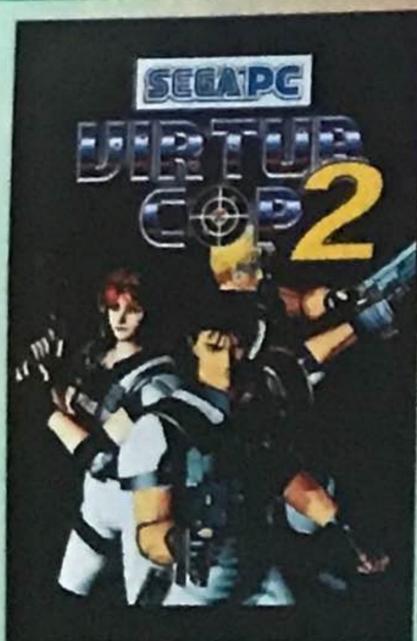


La célèbre course automobile revient sur Sega PC dans une nouvelle version : nouveau moteur 3D, nouveaux circuits, nouveaux graphismes en haute résolution et nouvelles options.

Six circuits vous sont proposés et quarante super bolides vous attendent. Vous aurez le choix entre huit voitures différentes dont vous ferez les réglages et les aménagements. Attention, de mémorables accidents vous feront perdre de précieuses minutes en vous arrêtant dans les stands ! Bonne course ! SEGA PC



Vous avez la possibilité de jouer à deux



Virtua Cop 2

Les super flics de Virtua City débarquent sur les écrans PC ! Avec eux, "nettoyez" la ville de tous les "mauvais" et délivrez le président des Etats-Unis d'une maléfique organisation terroriste. Vous vous promènerez dans des décors variés dignes des meilleurs films d'action, vous aurez la possibilité d'entrer dans la peau de trois personnages différents. Ce jeu présente une grande maniabilité et une bonne interactivité. Enfin, vous y jouerez seul ou à plusieurs en réseau.

SEGA PC



Le célèbre jeu de tir issu de l'arcade arrive sur PC

MANGA

zone

☎ 01 40 21 19 19

La belle histoire de Sissi et de son prince



Princesse Sissi vol.1 et 2



Nadia vol. 1 à 6



Sailor Moon manga n°16



Sailor Moon le Film



Jamais vu à la TV, la fin de la série

nouveau vol. 5



OFFRE EXCEPTIONNELLE : 129 F

- UNE CHEMISE CARTONNÉE COMPRENANT :
- + Un cahier
 - + Un livre de coloriage
 - + Un sachet d'étiquettes
 - + Un petit agenda
 - + Une ardoise magique
 - + Du papier à lettres
 - + 24 cartes postales



Vis à l'heure des SPICE GIRLS !



manga n°30



DBZ les inédits vol. 1 à 6

Un chien des Flandres vol.1 et 2



Wououff... CADEAU : rajoute 19F et tu recevras en plus Tout doux Dinky



L'apprenti mangaka



Ranma n°15



St Seiya Poséidon volume 1 à 4

POUR TOUT ACHAT : tu recevras des stickers Sailor Moon ou une figurine à peindre DBZ !

COMMANDE SOUS 10 JOURS et GAGNE cette ardoise magique ou ce T-shirt

à nous retourner à l'adresse suivante : **MANGA ZONE - BP 713 - 92776 BOULOGNE CEDEX**

MODE DE RÈGLEMENT

CHEQUE MANDAT EUROCHEQUE

CARTE BLEUE

Port 39F OU Contre Remboursement 79F (en recommandé)

PAIEMENT PAR CARTE

NOM DU PORTEUR : _____ N° CB : _____

EXPIRE LE : ___ / ___ / ___

SAILOR MOON vol.1 2 3 4 vol.1 2 3 4

5 Le film Papeterie Manga 16 CHIEN DES FLANDRES vol.1 2

NADIA vol. 1 2 4 3 5 6 WAOUOUFF CADEAU (1 K7-19 F)

PRINCESSE SISSI vol.1 2 RANMA vol.15

SPICE GIRLS montre 1 2 3 L'APPRENTI MANGAKA

SPICE GIRLS montre 4 réveil DBZ LES INÉDITS vol.1

SAINT SEIYA POSÉIDON 2 3 4 5 6

DBZ LE MANGA N°30

CADEAU Figurine DBZ

ou Stickers

sous 10 jours : T-Shirt DBZ

OU Ardoise magique

ENVOI D'UN CATALOGUE

Signature des parents obligatoire

[Signature]

TES COORDONNÉES

NOM : Leveau PRÉNOM : Alain

ADRESSE : 25 rue de la République

CODE POSTAL : 92770 VILLE : Boulogne

offres valables dans la limite des stocks disponibles.