

CBKIDS

Le magazine de
Tous les Héros

KIDS!

www.cbkids.net



Nouveaux
Amis

Nouvelle
Série

Film au
cinéma

Le Meilleur
de la BD!



**TORTUES
NINJA**
et... Batman
Synchro le Robot
Woody Woodpecker



Prêts pour la
DIGNOLUTION?

DIGITAL DIGIMON MONSTERS

ACTE 2!



Kuzco
le "joker"
de Disney



EN CADEAU

un POSTER GÉANT
DIGIMON

CBKids#8 - Avril 2001 - 24 FF

M 4475 - 8 - 24,00 F



Et toi, tu te prends pour qui ?



Pour le carnaval, glisse-toi
dans la peau de ton héros préféré !



LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 2000. DASTARDLY & MUTTLEY AND THE WACKY RACES and all related characters and elements are trademarks of Hanna-Barbera. © 2000 Hanna-Barbera and Heatter-Quigley - © Lucky Comics 2000 © HERGÉ / MOULINSART 2000 - www.tintin.com - Nintendo® and Game Boy™, are trademarks of Nintendo co., Ltd. Playstation and the Playstation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc - © 2000 Infogrames. Astérix est une marque de Les Editions Albert René. © 2000 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY-LIDERZO - 2500 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schtroumpf.com



www.cbkids.net




Rédaction
Administration :
 129 bis rue de Tolbiac
 75013 Paris
 Tel. : 01 44 06 93 80
 Fax : 01 45 83 15 48
Directeur de Publication
 + **Rédacteur en Chef :**
 Fabrice Sapolsky
Rédacteur en Chef adjoint
 + **Rights Manager :**
 Lise Benkemoun
Rédaction :
 Izod, Antoine Maurel, Carina Rozenfeld,
Illustrations :
 Mauricet, Phong-Vu, S.Louis
Révisions : Cécile Deluc
PAO WOW! :
 Izod & Ralph
Webmaster :
 François Bordrez
Flashage :
 Solution Fab (75)
Imprimerie :
 Mediagraf/CS - Padova
Distribution :
 NMPP
Service des Ventes :
 Promévente - Lauric Monfort.
Chef de Produit : Emmanuel Vinot
 01 41 34 95 59 - 0 800 19 84 57
 [service réservé exclusivement aux marchands de journaux]
Chef de Publicité :
 Séverine Piffret
 (01 44 06 93 81)

Remerciements : Dawn Evans, Francine Burke, Phyllis Hume, Jeanette Winley, Shelley Eiber, Mauricet, Aline Gondoin, Hélène Virenque, Stéphanie Moreau, Aurelio Giffanti, Lee Ann Bertolussi, Emmanuel Vinot, Fabrice et Sarah Guillet, Gary Richardson, Christina McPhail, Floriane Mathieu, Céline Petit, David Wilson-Nunn, Xavier Ehrlich, Hélène Guillou, Anne Patrigeon et Alessandro Cecchin.

ISSN en cours - CPPAP en cours
 Dépôt Legal : 1^{er} semestre 2001
 Tous les personnages présents dans ce numéro sont la propriété exclusive de leurs éditeurs. CBKids est une marque déposée de TSC SARL © 2000 TSC.
 Les lettres et dessins envoyés ne seront pas retournés.
 Loi n°49956 du 16 Juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

CBKids! #8
 Mensuel édité par TSC
 Sarl de Presse au capital de 150 000 Frs.
 Principaux associés :
 David Bjai,
 N.E.M.M.Gestion,
 Fabrice Sapolsky


TOUJOURS PLUS DE BANDES DESSINÉES...




PAGE 09




PAGE 18



PAGE 16



PAGE 50



PAGE 34

TOUJOURS PLUS DE PAGES DE FUN !

- 04 SUR LE GRIL !**
 Beaucoup de cinéma ce mois-ci et des news sur Digimon : le film !
- 24 JOUE AVEC...**
 Deux pages de jeux seulement en avril mais quelles pages ! Superman & Batman t'y attendent !
- 30 ARRÊT SUR IMAGES**
 Le nouvel album d'Asterix est disponible ! Avant de courir l'acheter, révise ton savoir gaulois...
- 32 MERCRED'IDÉES**
 Tu es fan de Crash Bandicoot ? Nous aussi ! Voilà comment apprendre à le dessiner.
- 42 PUIITS DE SCIENCES**
 Que de travail dans une fourmière ! Suis les aventures d'une fourmi avec cette passionnante rubrique...
- 44 TEMPS LIBRE**
 - **Télévision/** Sélection des programmes de mars/avril.
 - **Vidéo-DVD/Web/Jeux/** Nos préférés du mois...
 - **Shopping/** Dernières nouveautés du front des produits...

Crédits Couverture : Digimon est TM & © 2001 A.Hongo, Toei Animation Co.Ltd. All Rights Reserved.

En parcourant CBKids!, tu trouveras aussi deux posters détachables (Spyro le Dragon et Kuzco, l'empereur mégalo) et une "page boussole" pleine d'infos et de blagues tordantes...

Cébékidomon

Les Digimon prolifèrent ces derniers temps ! Il y en avait déjà beaucoup avec la première saison de dessins animés et voilà qu'entre le film qui sort ce mois-ci et la seconde saison, une flopée de nouveaux monstres débarquent dans nos contrées. Si on ajoute à cela les 100 nouveaux Pokémon des cartouches Game Boy Or et Argent, on n'en sort plus...

Enfin. Tout cela pour vous dire que dans le monde des Digimon on trouve des tas d'appellations rigolotes (Frigimon le digi-bonhomme de neige ou Mushroomomon, le digi-champignon !). Ce serait un jeu sympa à faire avec tes copains que de prendre ton prénom, ton nom, et d'imaginer ton digi-nom. Écris-nous vite tes idées sur le sujet et le reste. À très vite dans CBKids !



Le Sur Grit!

Note le...

Dès le 11 avril, Chris Colorado, détective de l'impossible, repartira à "la recherche de la vérité", tous les mercredis sur Canal Plus. Une série passionnante à ne pas rater...

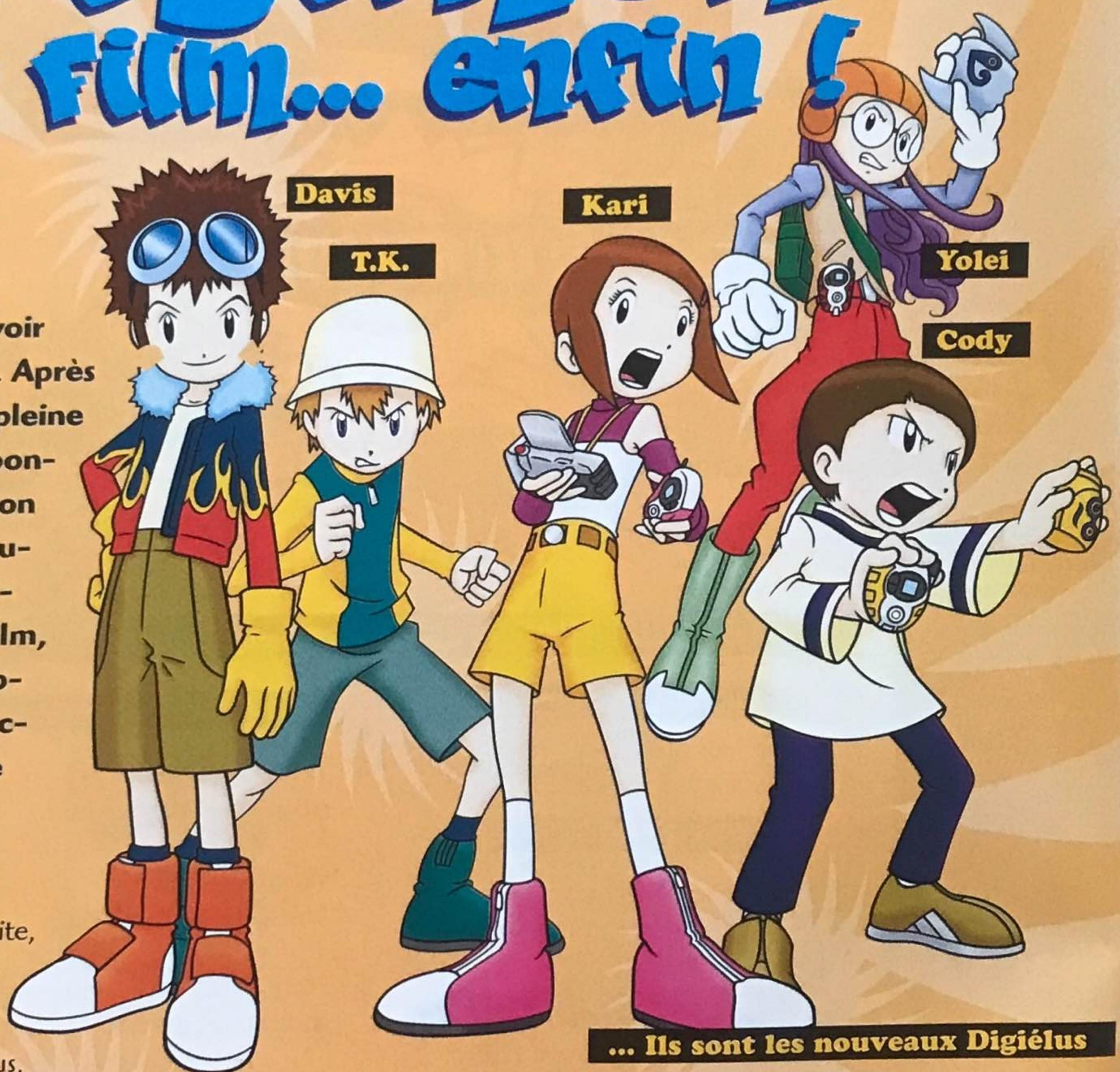
Au Cinéma >

Digimon le film... enfin!

La fièvre Digimon t'a emporté ? Tu crois avoir tout vu ? Que Nenni. Après une première saison pleine d'aventures et de rebondissements, les Digimon font peau neuve : nouveaux monstres, nouveaux héros. Et un film, qui sort le 4 avril prochain, sert d'introduction à cette nouvelle génération...

PARI RISQUÉ !

Autant le dire tout de suite, on a bien failli de jamais voir ce film au cinéma. Cela peut paraître étrange à beaucoup d'entre vous, mais un grand succès à la télévision ne se transforme pas automatiquement en mega-hit au box office cinéma. Et si les Digimon sont très populaires sur les petits écrans, leur premier film est passé relativement inaperçu aux Etats-Unis et au Japon. C'est pourquoi, prudent, le distributeur français n'a prévu de projeter les aventures de vos Digi-amis "que" sur 150 écrans. En clair, pour aller voir le film de Digimon, il ne faudra pas attendre sinon il sera retiré de l'affiche ! Car, sans avoir vu ce film, il sera plus difficile de comprendre la seconde saison de la série (qui débute au printemps sur Fox kids et à la rentrée sur TF1).



Davis

T.K.

Kari

Yolei

Cody

... Ils sont les nouveaux Digiélus

KESKIACHANGÉ ?

Tout ou presque ! Quatre ans ont passé. Cette fois-ci, ce n'est plus le Digimonde qui est menacé, mais la Terre elle-même. Tout commence par Internet. Diabormon est un nouveau digimon qui naît et décide d'absorber toutes les informations possibles et vitales via le réseau des réseaux. Des Etats-Unis, il prépare une destruction nucléaire du Japon. Ce n'est qu'en unissant leur forces (et leur digimon) via le Net que de nombreux enfants auront une chance de triompher du mal. Dans cette cohue intervient Wallace, un jeune garçon origi-



Veemon

Hawkmon

Gatomon

Dillomon

Patamon

Le + info...

Aux Etats-Unis, Digimon : le film était précédé d'un court métrage d'Angela Anaconda dans lequel la jeune fille et ses amis allaient au cinéma voir... le film de Digimon ! Rigolo, non ?

naire des USA. Pressenti pour être un des digiélus (les 8 enfants de la première saison, vous suivez ?), il est séparé d'eux avant d'avoir son digimon. Le digimon qui devait être son compagnon grandit alors sans compagnon humain et s'invente ses propres règles. Persuadé qu'il peut retrouver son compagnon humain d'origine, il cherche à kidnapper les autres digiélus (Tai, Mimi, Matt et les autres) qui sont retournés dans le monde réel où ils ont repris une vie normale. Kari et T.K.

(rescapés de la première génération) parviennent à échapper à la capture et rassemblent vite une nouvelle équipe de digiélus pour sauver leurs aînés et vaincre le digimon devenu fou.

ALORS, ET LA SUITE ?

Évidemment, une fois sauvés, les "anciens" digiélus passent la main à la nouvelle équipe. Pour la suite, ce sera à la télévision dans les nouveaux épisodes de Digimon...

KUZCO l'empereur foldingo

Au
Cinéma >

Le Disney nouveau est arrivé ! Et le moins que l'on puisse dire, c'est qu'il n'est pas comme les autres. Un empereur dingo, des personnages crétins, une vieille sorcière, tous les éléments sont là pour créer la magie. La mayonnaise prendra-t-elle ?

Kuzco est du genre qui ne manque pas d'air. Il a tous les droits, il est le plus beau, et tout le monde doit lui obéir, ce qui est normal à ses yeux, puisqu'il est empereur. Vêtu de ses toges incas, avec son diadème en or sur la tête, il ne doute de rien. Secondé par une vieille affreuse du nom de Yzma, il a brusquement décidé de se faire construire une piscine sur l'une des collines de son empire. Juste à l'endroit où se trouve aujourd'hui le village de Pacha, un imposant et sympathique père de famille qui tente désespérément de le faire changer d'avis... Le destin va, en quelque sorte, aider Pacha puisque Yzma, virée comme une malpropre par Kuzco, décide de transformer ce dernier en... lama et ensuite de le tuer, avec l'aide de son fidèle lieutenant, Kronk (qui ressemble étrangement à Hercule...) ! Voilà donc le fier empereur contraint d'apprendre la modestie, puisqu'il est désormais à la merci du paysan (Pacha)... De là, il apprendra (au moins un peu) l'honnêteté, la gentillesse et l'amitié. Une leçon de vie pleine de couleurs et de gags, dans le même genre que *La route d'Eldorado*. Très sympa.

Kuzco l'empereur mégalo de Mark Dindal. Sortie le 28 mars 2001.

Le + info...

· Les chansons du film sont co-écrites par Sting, qui succède à Elton John et Phil Collins sur les films de Disney.

· parmi les voix originales, on trouve le comique John Goodman (les Pierrafeu). En V.F., c'est l'imitateur Didier Gustin qui interprète Kuzco.





La serre aux papillons



Elle rouvre ses portes fin mars, c'est donc bientôt le moment ! C'est un lieu magique, où vivent plus de 700 espèces de papillons venus du monde entier. Pour que les papillons originaires d'Indonésie, d'Amazonie ou encore du Mexique et du Japon se sentent chez eux, la Serre a été aménagée en jardins magiques remplis de fleurs et de plantes exotiques. Dès le matin, on peut avoir la chance d'assister à l'éclosion d'une chrysalide et à la naissance d'un papillon et, en sortant, à travers une ruche transparente, on peut observer le travail des abeilles pendant qu'elles fabriquent le miel.

La Serre aux Papillons
- Jardinierie Poullain,
78940 La Queue Les Yvelines - Tel : 01 34 86 42 99

Isao Takahata est un réalisateur japonais très respecté des fans de manga. Membre du studio Ghibli (*Princesse Mononoke*, *Mon voisin Totoro*, etc.), il avait obtenu un grand succès avec *Le Tombeau des lucioles*. Cette fois, il nous a préparé un dessin animé rigolo : *Mes voisins les Yamada*. Les Yamada sont des «Japonais moyens». La mère ne travaille pas, mais elle déteste également faire la cuisine, et toutes les corvées ménagères en général donc, en réalité, elle ne fait pas grand-chose... Shige, sa mère, est une vieille dame casse-pieds, ce qui prouve bien que vieux et sage ne riment pas toujours. Quant aux deux enfants, Noboru, qui est en



4ème, et Nonoko, qui est au CE2, ils ne sont pas irréprochables non plus. Plutôt mauvais à l'école, ils se disputent souvent et laissent leurs chambres en désordre. Nous voilà donc plongés dans la vie quotidienne de cette famille folle, un peu comme dans *Les Simpsons*. Et tout comme avec les petits hommes jaunes, il y a à la fois un humour accessible à tous et des réflexions sur la société japonaise que seuls les plus grands comprendront.

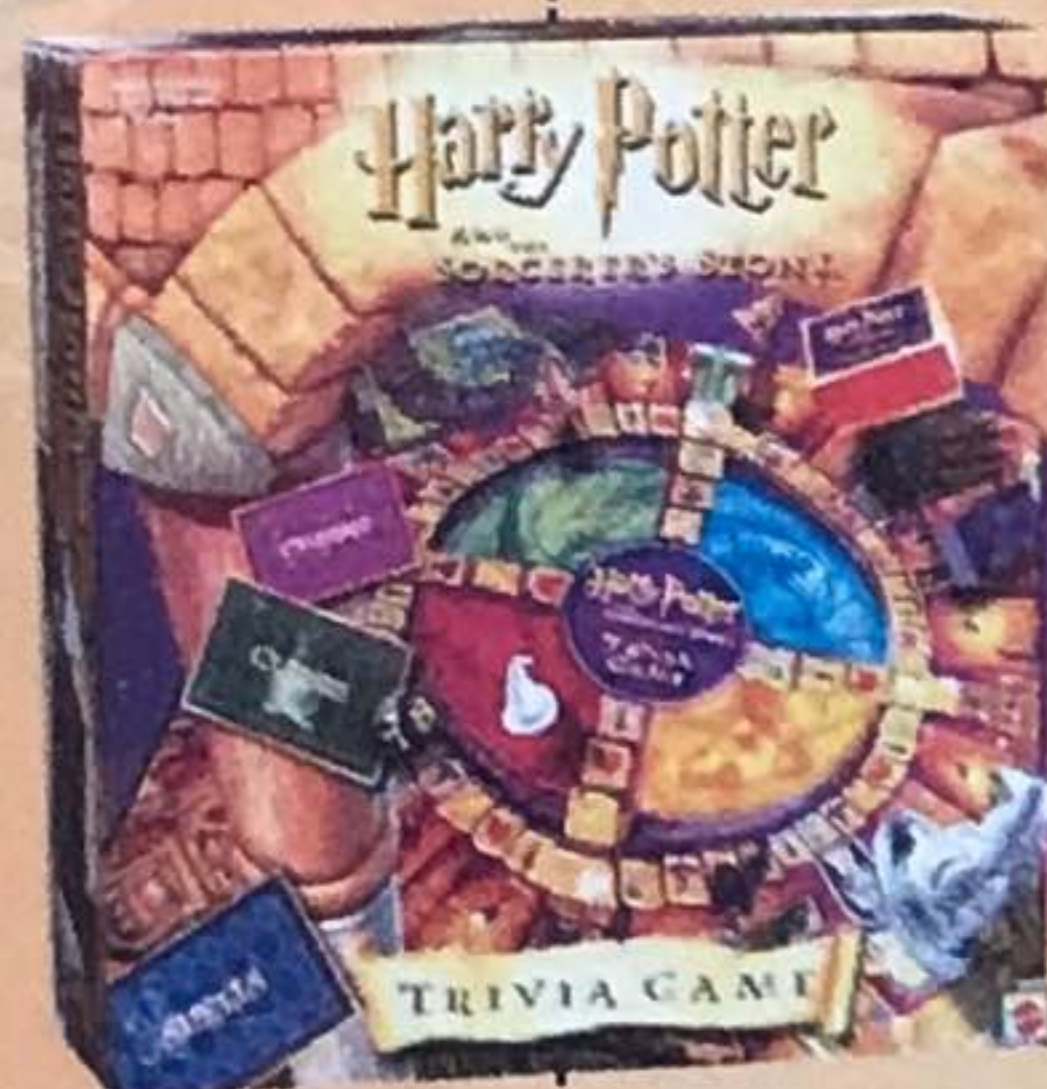
En tout cas, on rit souvent, par exemple le jour où toute la famille est partie, oubliant Nonoko au centre commercial...

Mes voisins les Yamada d'Isao Takahata.
Sortie le 4 avril 2001. À partir de 8 ans.

Plein de jeux HARRY POTTER

Tout le monde connaît les Lego, ces petites briques encastrables qui permettent de laisser libre cours à l'imagination ! Et bien Lego se lance dans l'aventure Harry Potter mais à travers deux CD-Rom avec des logiciels interactifs basés sur l'univers magique de notre apprenti sorcier. Ils devraient sortir en automne prochain aux USA, mais on n'a pas encore de date pour la France.

Toujours en ce qui concerne votre ordinateur, Electronic Arts a annoncé



qu'il allait sortir des jeux pour PC d'Harry Potter, mais on n'en sait pas plus pour l'instant.

Pour les vrais fans prêts à tout pour tout pour rentrer à Poudlard, il existe un Trivial d'Harry Potter ! Il est en anglais, et on ne le trouve qu'aux USA, mais si la langue n'est pas un obstacle pour vous, vous devriez passer de bonnes soirées à tester vos connaissances sur l'univers d'Harry. Pour vous le procurer, allez faire un petit tour sur www.amazon.com (site en anglais) ! Bons jeux !

Le tour de la Terre...

Si vous avez l'occasion de passer près de Toulouse, n'oubliez pas de faire un tour par la Cité de l'Espace, célèbre pour ses expositions et ses attractions sur le thème de l'espace et des voyages interstellaires. Les planètes, les fusées, Mir, la science, tout est abordé là-bas. Mais voici que débarque une nouvelle attraction qui va vous faire tourner la tête : Terr@dome. Ce nouveau spectacle propose un voyage dans le temps appelé "Terre, planète vivante". Installé dans une salle de spectacle en



forme de globe terrestre de 25 mètres de diamètre, vous vivez en direct 5 milliards d'années de la vie de notre planète. Effets spéciaux autour de notre Terre de 3 mètres de diamètre, perdue au milieu de notre univers, vous vous laissez aller à un spectacle impressionnant. Alors laissez-vous bercer par un voyage d'un autre type et gardez la tête dans les étoiles !

La Cité de l'Espace - Avenue Jean Gonord
- BP 5855 - 31506 Toulouse Cedex 5 - Tel : 05 62 71 48 71

Festival > **Enfantimages**

Ta passion, c'est le cinéma ? Tu rêves de devenir le prochain Spielberg ? Le Festival Francophone du Film d'Enfants est fait pour toi !

QU'EST-CE QUE C'EST ?

C'est un concours ouvert à tous les enfants scolarisés du CP au CM2. Si toi tout seul, ou avec ta classe, ou encore dans le cadre d'une association tu as réalisé un film, tu peux participer à ce festival ! Bien entendu, les films présentés doivent être partiellement ou en totalité réalisés par des enfants : scénario, mise en scène ou encore tournage et montage, il faut que plusieurs de ces étapes viennent de toi ou de tes copains !

Si tu es intéressé par ce festival et si tu veux avoir d'autres informations ou même t'inscrire, voici les coordonnées de l'association
Enfantimages :

**ENFANTIMAGES
FESTIVAL FRANCOPHONE DU FILM
D'ENFANTS
07260 DOMPNAC
TEL/FAX.04.75.93.49.66**

Et tu trouveras toutes les informations complémentaires sur leur site Internet :
<http://www.enfantimages.com>

Il y a plusieurs catégories de films proposées : film d'animation, documentaire, fiction, reportage ou publicité, le choix est vaste et, en plus, le sujet est libre ! Voilà de quoi faire tourner l'imagination débordante de certains !

OÙ, QUAND, QUOI, COMMENT ???

Ce festival a lieu du 29 mai au 2 juin 2001 et se déroule à Aubenas, en Ardèche. Les inscriptions se terminent le 30 mars 2001 et les films doivent être envoyés avant le 30 avril 2001.

Le jury qui choisira les meilleurs films sera constitué de 12 enfants en classe de CM2. Il attribuera le prix du meilleur film dans chacune des catégories. Et, en plus, les nominés recevront un diplôme et une médaille ! La classe !

C'EST À TOI !

Et oui, tu peux toi aussi participer à ce festival si tu as une bonne idée de film et des copains avec qui le faire. Ou alors, tu peux parler de ce projet avec ta classe afin de faire un film dans le cadre de ton école. Bref, que tu veuilles faire un dessin animé, ou une pub rigolote, que tu aies des idées d'histoire ou des dons en réalisation ou en tournage, fonce, exprime-toi !

Les Globulyss



Le sang, comment ça marche ? Les Globulyss vont tout t'expliquer. Pour cela, tu pourras bientôt découvrir dans ton école un dessin animé en 18 épisodes. Réalisé à l'origine pour te faire comprendre les maladies du sang, Globulyss a vite étendu son sujet à tout ce qui est lié au sang dans le corps humain.

Il y a aussi un livre de jeux, un CD-Rom interactif. Le tout est complété par un site Internet sur lequel tu pourras découvrir de nouvelles choses. Tout est traité de manière humoristique avec beaucoup de talent. Le dessin animé des Globulyss est aussi diffusé sur France 3 et la Cinquième.

RESULTAT DU CONCOURS 102 DALMATIENS

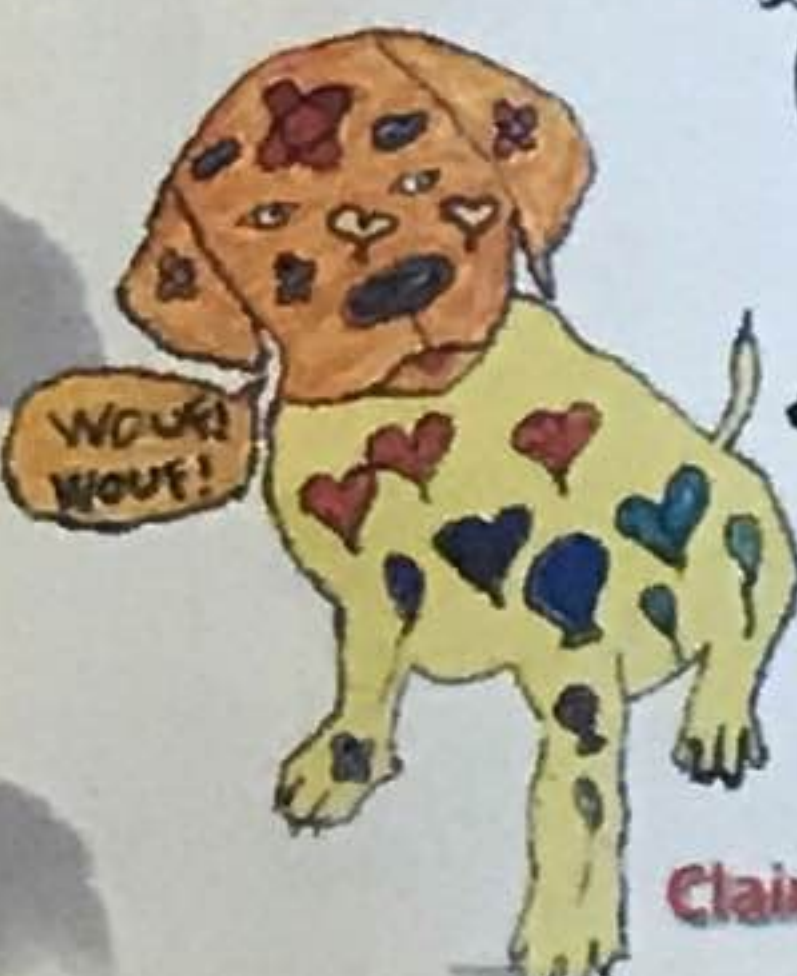
dessin de
Gianni Groppo (58)



dessin de
Emerick Fourre (07)



dessin de
Claire Granger (41)



- Coraline Carrere-Laas, 9 ans (Ajaccio).
- Claire Granger, 12 ans (Ouchamps).
- Léo Carminati, 9 ans (Echallon).
- Priscilla Chapron, 11 ans (St-Nazaire).
- Magaly Rivet, 10 ans (Neuvic-Entier).
- Alice Guignard, 7 ans 1/2 (Suresnes).
- Emerick Fourre, 7 ans (St-Sauveur).
- Quentin Robert, 6 ans 1/2 (Feins).
- Alex Lablancherie, 8 ans (Villebon/Yvette).
- Gianni Groppo, 9 ans (Nevers).
- Clément Frassaint, 4 ans 1/2 (Villers au flos).
- Florian Salles, 7 ans (Vieux Boucau).
- René Garnier, 9 ans (Martigné Ferchaud).
- Geoffroy Rech Venant, 9 ans 1/2 (Briis/Forges).
- Robin Chicot, 5 ans 1/2 (St-Aygulf).
- Andrew Clair, 7 ans (Montluel).
- Thibault Vazard, 8 ans (Conches en Ouche).
- Orphée Legris, 11 ans (Orléans).
- Alice Clément, 10 ans (St-Etienne du Bois).
- Pierre-Henri Houdard, 7 ans (Montpezat de Quercy).



Merci et bravo aux nombreux lecteurs qui ont participé à ce concours et qui ont gagné un lot 102 Dalmatiens.

Qu'est-ce qui est blanc, qui tombe du ciel et qui finit par "ile"

- De la neige, imbécile !!!

Mon premier est une planète

Mon second est la vingt-et-unième lettre de l'alphabet

Mon troisième est la première syllabe de picorer

Mon quatrième sont les deux dernières syllabes de salami

Mon tout est un personnage de B.D.

R : (!wep-lami ! (Mars-U-Pi-Lami)

Un soir, Toto dit à sa mère :

- Maman, j'ai mal à la tête.

Sa mère lui répond :

- C'est parce que tu as faim, ton ventre est vide. Tu vas manger ton dîner et tu n'auras plus mal à la tête.

Le père rentre du travail et dit :

- J'ai tellement faim que j'ai mal au ventre !

Toto lui dit :

- C'est parce que tu as la tête vide, cela irait mieux si tu avais quelque chose dedans.



Combien y a-t-il de litres d'eau sur la Terre ?

Il y en a un sacré paquet ! On peut dire que l'on trouve environ 1 260 000 000 000 000 000 litres d'eau ! Bon, ça fait 1 260 millions de trillions de litres d'eau. Toute cette eau forme un cycle constant : elle s'évapore des océans, circule dans l'atmosphère, tombe sous forme de pluie ou de neige et retourne à l'océan.

En fait, 70 % de notre planète est recouvert d'eau. La moyenne de la profondeur des océans est de 1000 mètres. On retrouve 98 % de toute cette eau dans les océans, et elle n'est pas consommable telle quelle en raison du sel. Seulement 2 % de l'eau qui se trouve sur notre planète est potable mais, sur ces 2 %, 1,6 % sont prisonniers des glaciers des calottes polaires.

On trouve encore 0,36 % d'eau dans les nappes aquifères et les puits, et seulement 0,036 % du total de l'eau de la planète se trouve dans les lacs et les rivières ! Cela représente toujours des milliards de litres d'eau, mais c'est très peu en comparaison de la quantité totale qui se trouve sur Terre !

Le reste de l'eau se trouve dans l'atmosphère sous forme de nuages, prêts à déverser quelques gouttes sur la Terre. Il faut aussi savoir que 65% du corps humain est constitué d'eau. Ça compte, ça !

Du plus petit au plus grand...

L'homme le plus grand qui ait existé fut Robert Wadlow. Peu avant sa mort, en 1940, il atteignait 2,72 mètres !

Actuellement, l'homme le plus grand encore en vie est un Tunisien qui mesure 2,35 mètres.

À l'opposé, l'homme le plus petit de tous les temps était un Indien. Gul Mohammed mesurait 57 cm et pesait 17 kg en 1990 !

Pousse Pousse !

La barbe la plus longue appartenait à un Norvégien, Hans Langseth. À sa mort, en 1927, elle mesurait 5,33 mètres ! Ça devait tenir chaud !

En 1998, on a découvert l'homme aux ongles les plus longs. Les cinq ongles de la main gauche de Shridhar Chillal, un Indien, mesuraient, au total, 6,15 mètres de long. Il les avait coupés pour la dernière fois en 1952. Pratique pour se gratter le dos !

D'où vient le vent ?

Comme c'est bon, en plein été, d'avoir une petite brise fraîche pour nous rafraîchir. Mais d'où vient le vent ? Comment se fabrique-t-il ? Pourquoi l'air bouge ? Pour comprendre cela, il faut se rendre à l'équateur. Ici, les rayons du soleil tapent la Terre directement et c'est là qu'il fait le plus chaud. Donc, à cet endroit chaud, l'air, en contact avec la surface de la Terre, se réchauffe. Et quand l'air est chaud, il est plus léger et il remonte ! Nous avons donc un paquet d'air qui se trouvait avant juste autour de nous qui remonte tranquillement dans l'atmosphère. Il monte jusqu'à environ 10 km et là, il se refroidit ! Et que se passe-t-il quand l'air se refroidit ? Il devient plus lourd et redescend. Et voilà notre paquet d'air qui, après s'être baladé un peu, redescend et glisse sur l'air plus chaud qui remonte. Ainsi, il prend de la vitesse et hop, voilà une belle bourrasque qui décoiffe !

BATMAN

LE DERNIER RIRE

Il est minuit à L'ASILE D'ARKHAM, un hôpital prison conçu pour retenir les super-vilains les plus DANGEREUX de Gotham City...



Commissaire Gordon ! Je suis venu dès que j'ai vu le Bat-signal !

Mauvaise nouvelle, Batman... Le JOKER s'est échappé !



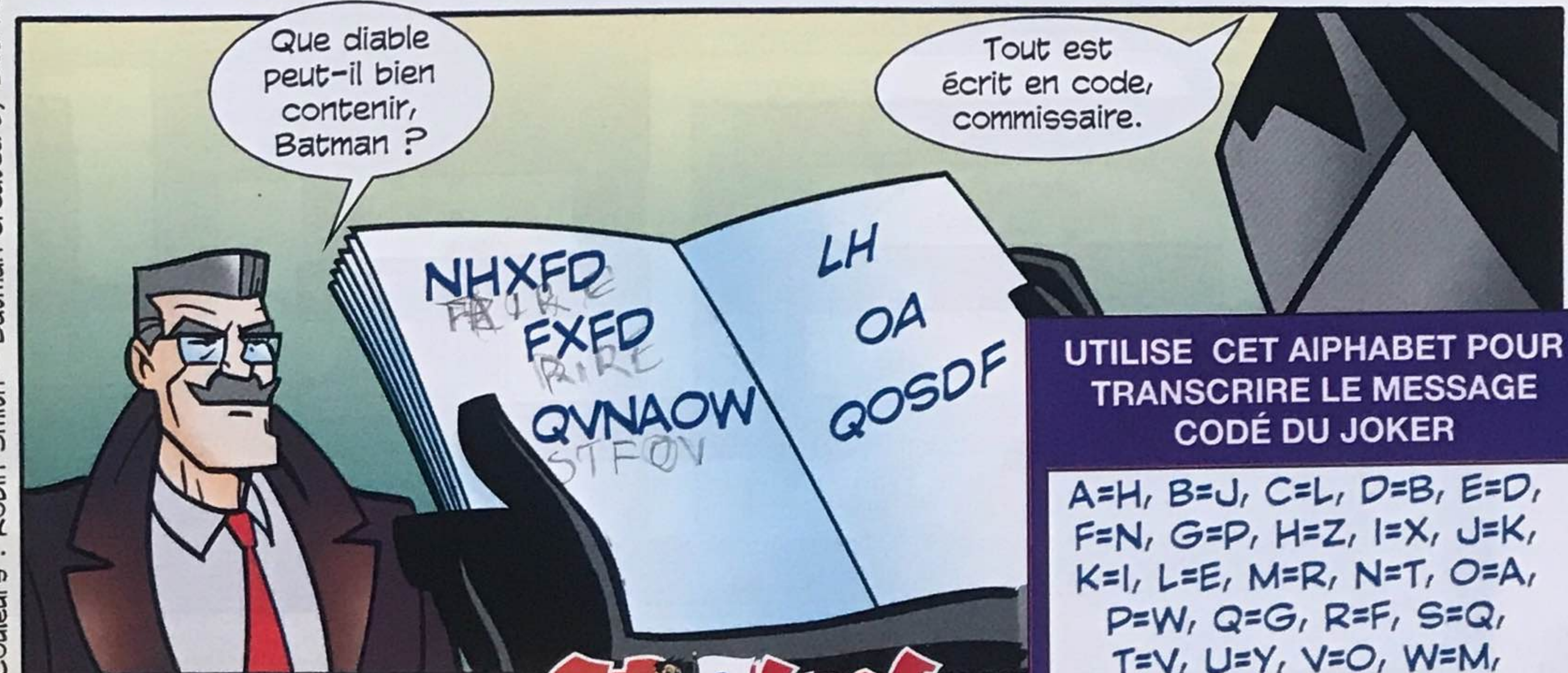
Nous devons le retrouver avant qu'il ne lance une vague de crimes.

Laissez-moi examiner sa cellule. Je pourrais y trouver des indices sur ses plans.



On dirait qu'il a utilisé une sorte d'ACIDE pour faire fondre ses barreaux. À mon avis, c'est sa bande de guignols qui l'a aidé.

Par ici, commissaire... On dirait que le Joker tenait un JOURNAL.



Que diable peut-il bien contenir, Batman ?

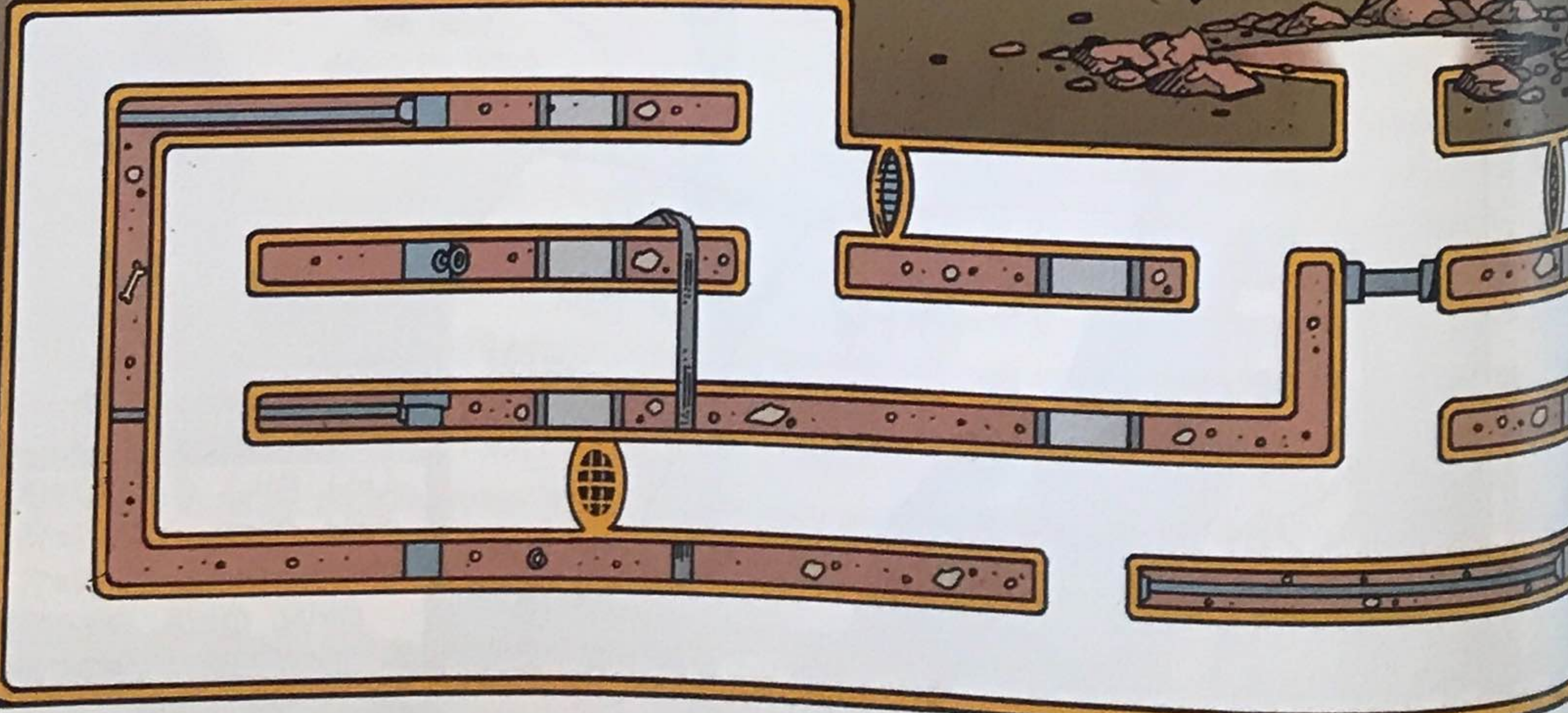
Tout est écrit en code, commissaire.

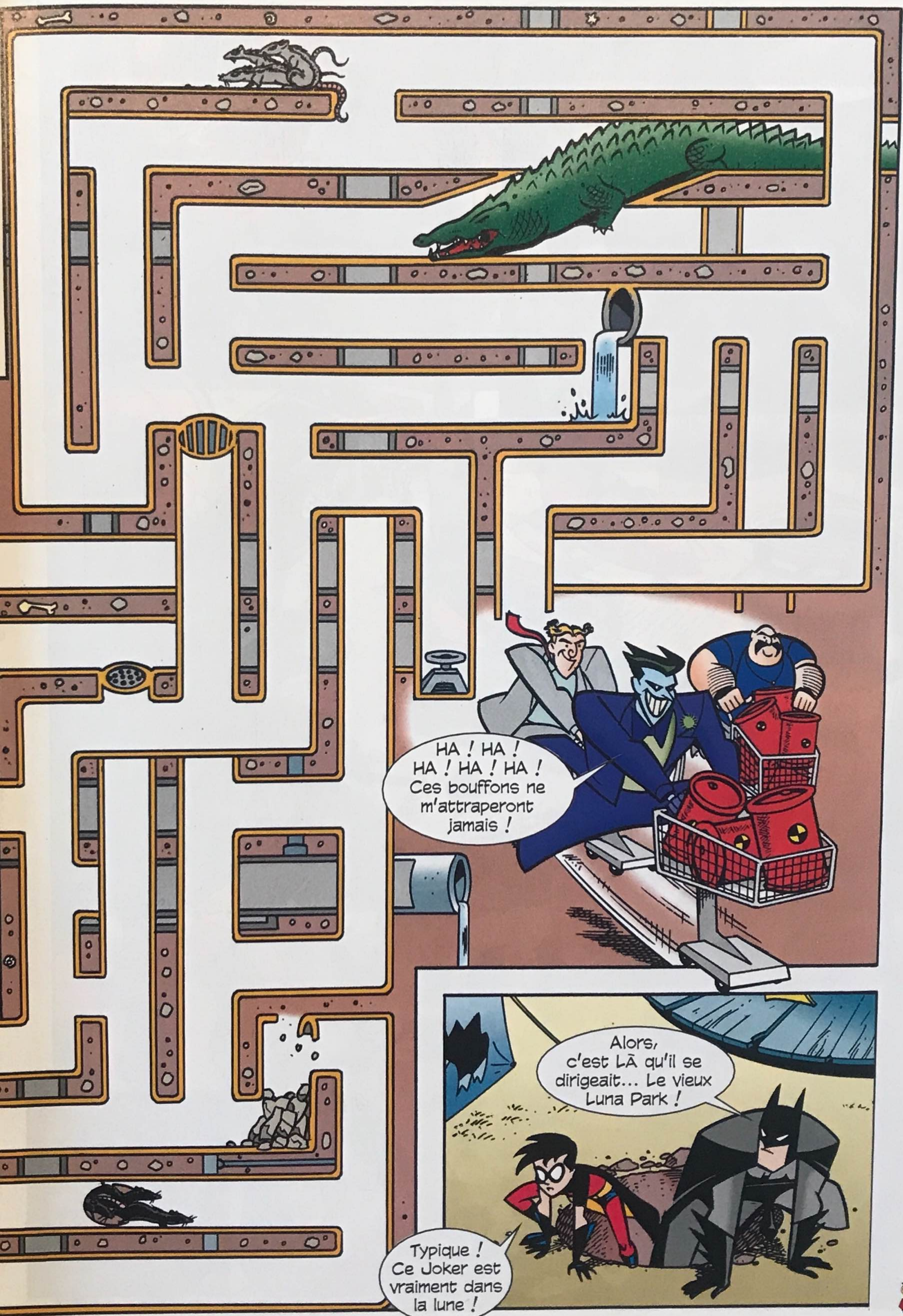
UTILISE CET ALPHABET POUR TRANSCRIRE LE MESSAGE CODÉ DU JOKER

A=H, B=J, C=L, D=B, E=D,
F=N, G=P, H=Z, I=X, J=K,
K=I, L=E, M=R, N=T, O=A,
P=W, Q=G, R=F, S=Q,
T=V, U=Y, V=O, W=M,
X=C, Y=U, Z=S



SUIS LE LABYRINTHE POUR TROUVER LE CHEMIN DU JOKER... MAIS ATTENTION AUX DANGERS SUR TA ROUTE !





HA ! HA !
HA ! HA ! HA !
Ces bouffons ne
m'attraperont
jamais !

Alors,
c'est LÃ qu'il se
dirigeait... Le vieux
Luna Park !

Typique !
Ce Joker est
vraiment dans
la lune !



Bon travail, Robin. Malheureusement, le Joker lui-même s'est déjà ENFUI avec le restant de ses TROUPES...

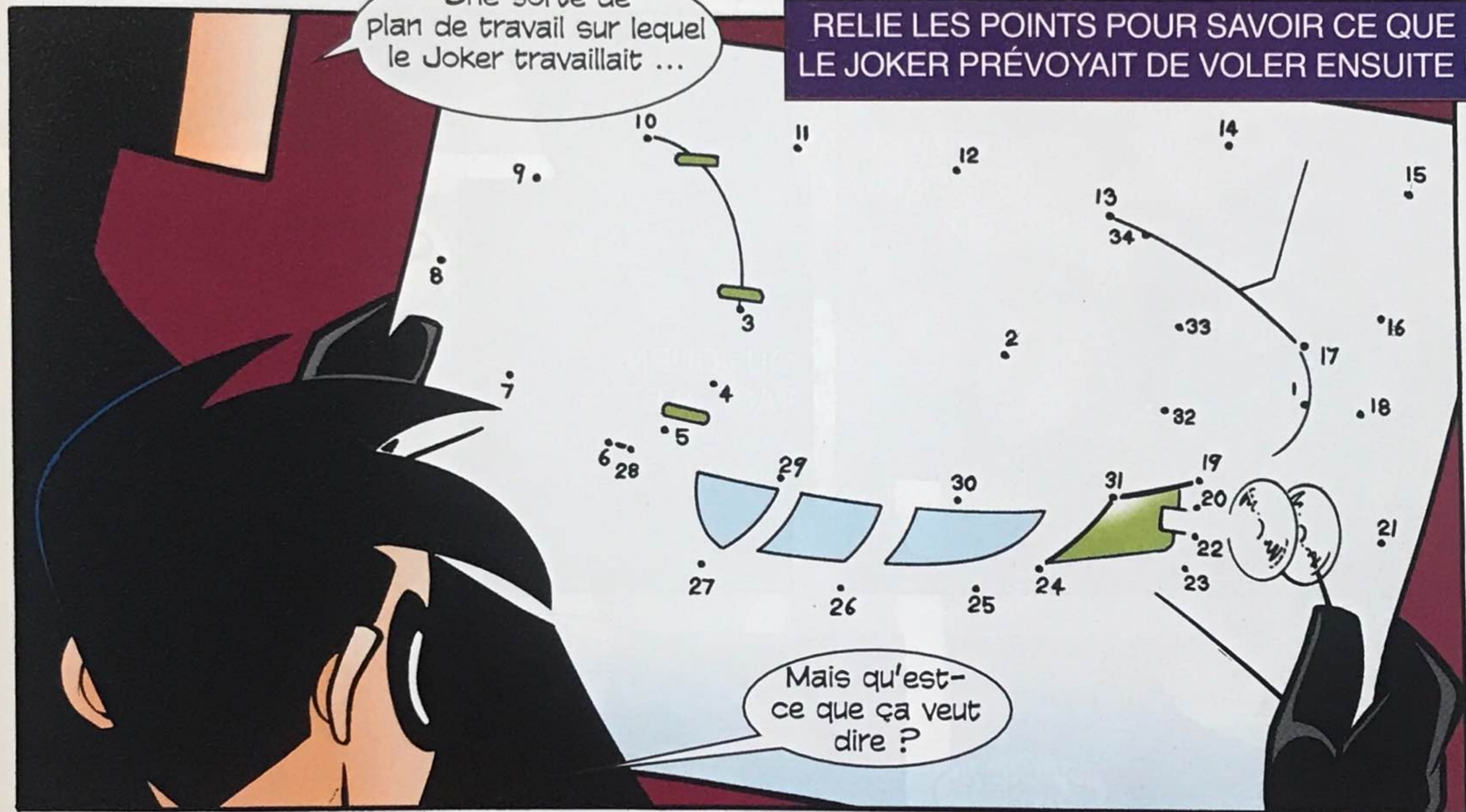
... et le gaz RESTANT !

Qu'as-tu trouvé, Batman ?



Une sorte de plan de travail sur lequel le Joker travaillait ...

RELIE LES POINTS POUR SAVOIR CE QUE LE JOKER PRÉVOYAIT DE VOLER ENSUITE !



LES BONNES BLAGUES DU JOKER!

Q : Qu'est-ce qui est vert, rouge et blanc, monte et descend ?

R : Le Joker dans un ascenseur.

Q : Pourquoi est-ce qu'une Orange doit aller chez le docteur ?

R : Parce qu'elle se pèle.

Deux perroquets sont perchés sur une branche. L'un dit : "Tu sens le poisson ?"

Q : Pourquoi les vaches portent-elles des cloches ? R : Parce que leurs cornes ne marchent pas.

- Un pensionnaire de l'asile d'Arkham : Docteur ! Docteur ! Je me sens comme une paire de baguettes !

- Le Docteur : collez-vous donc ensemble !

Deux mouches jouent au football dans une poêle. L'une dit : "Réjouis-toi, on joue la coupe demain."

- Le client : Garçon ! Qu'est-ce que cette mouche fait dans ma soupe ?

- Le Garçon : On dirait qu'elle se baigne, monsieur.

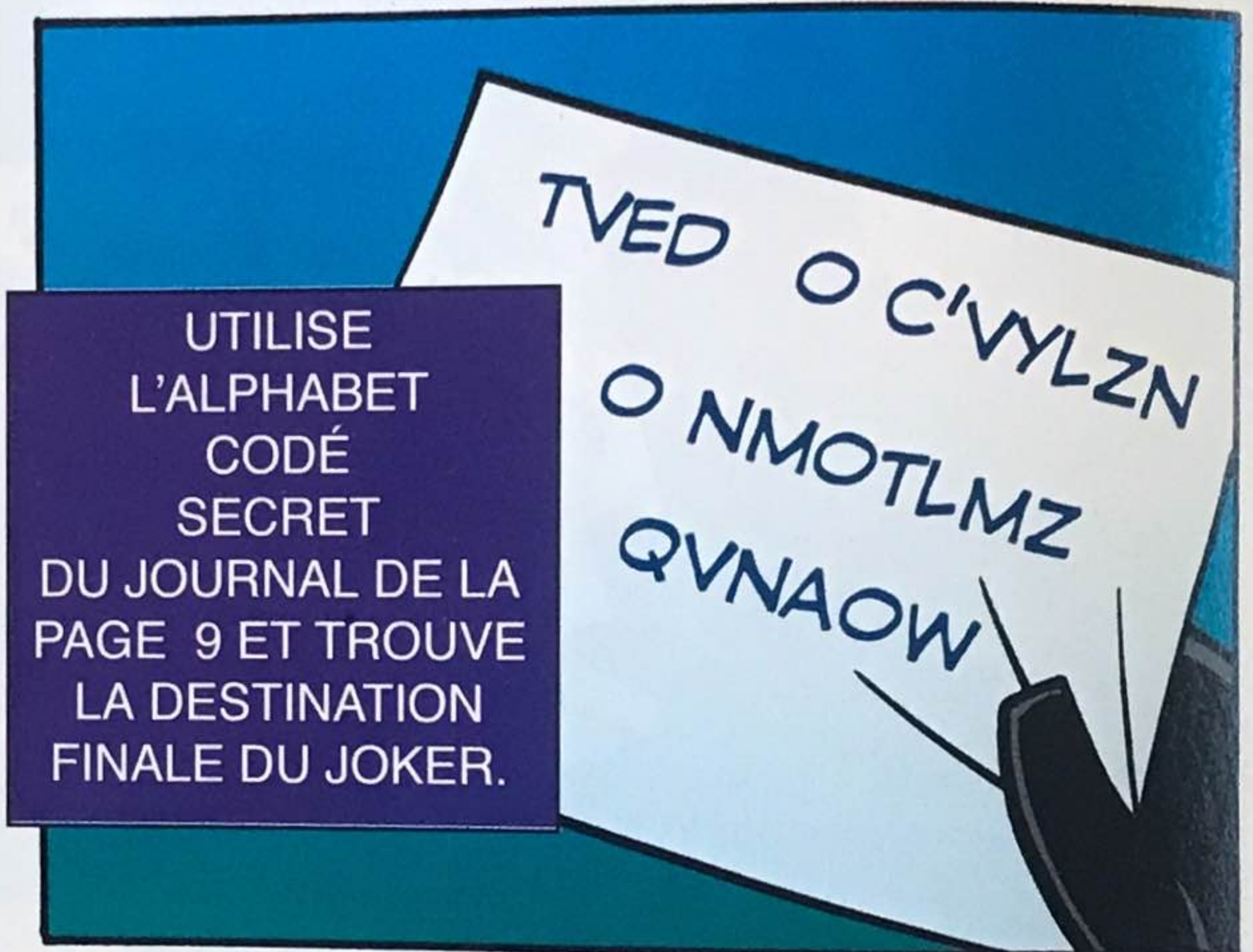
Toc ! Toc !

- Qui est là ?

- Un TRÈS mauvais voleur !

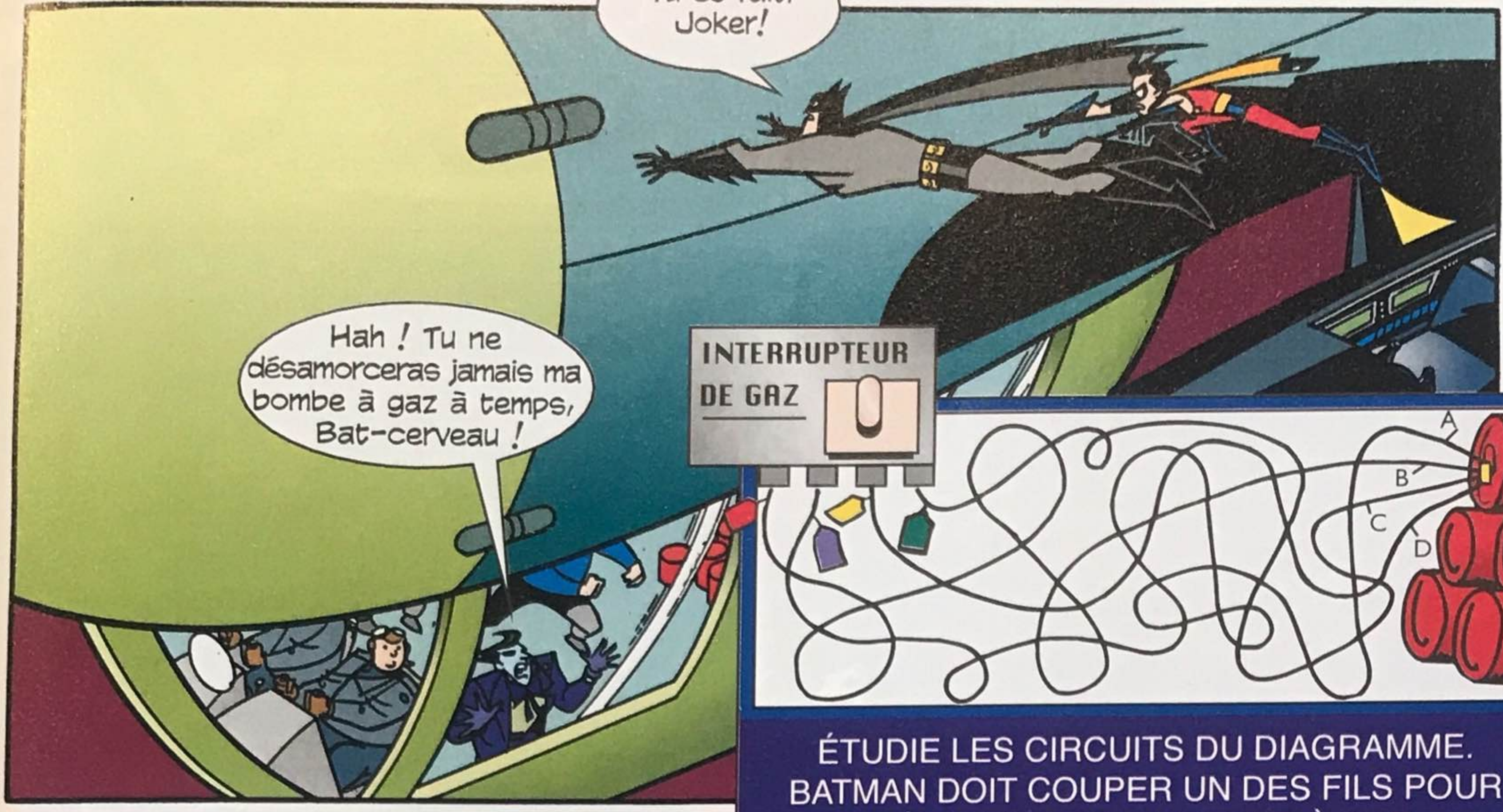
Le Commissaire Gordon arrêta deux hommes. L'un buvait de l'acide de batterie de voiture et l'autre des feux d'artifices. Il en rechargea un et éteignit l'autre.



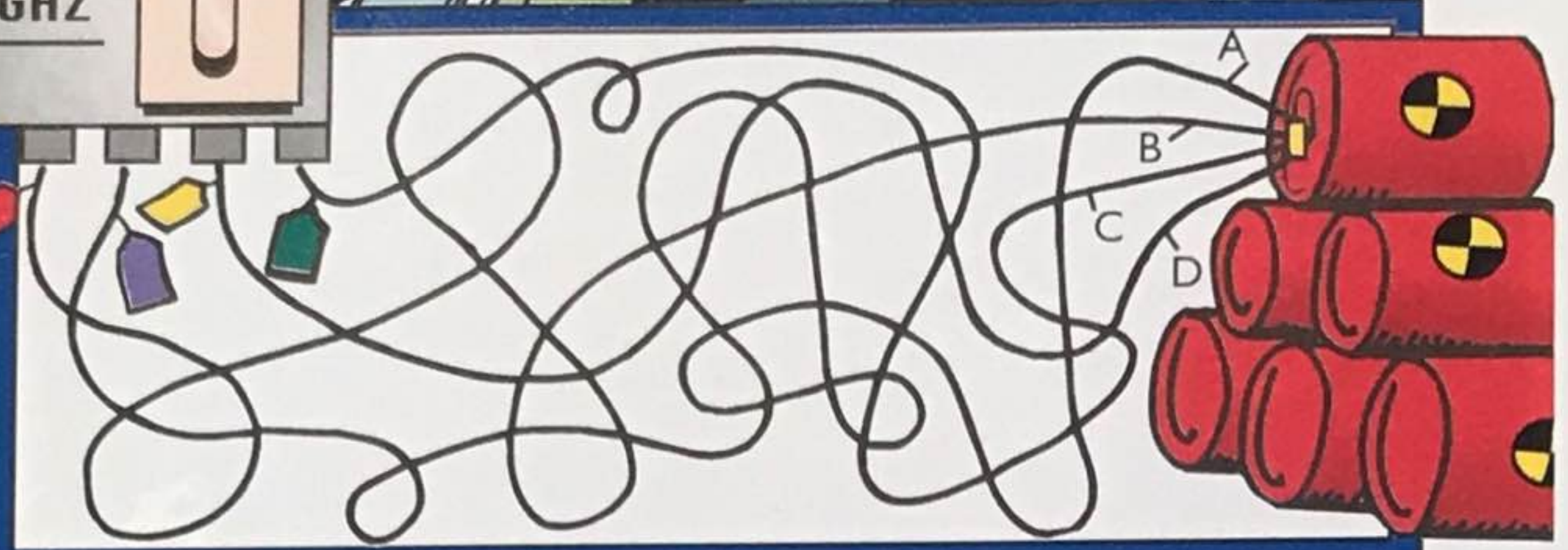


Tu es fait,
Joker!

Hah ! Tu ne
désamorceras jamais ma
bombe à gaz à temps,
Bat-cerveau !



INTERRUPTEUR
DE GAZ



ÉTUDIE LES CIRCUITS DU DIAGRAMME.
BATMAN DOIT COUPER UN DES FILS POUR
DÉSAMORCER LA BOMBE À GAZ.
C'EST LE ROUGE. SUIS-LE JUSQU'AU BIDON
DE GAZ SUR LA DROITE.

Fin de parcours,
Joker. Tu retournes
à Arkham !

Gotham
City te remercie,
Batman !



Le lendemain à Arkham, le
Joker reçoit un message
venant du Batman...

Qu'est-
ce que...?

JVT
MLNVM O
OMJAOW



POUR TRANSCRIRE LE
MESSAGE DU BATMAN,
REPORTE-TOI À NOUVEAU
À LA PAGE 9.

Maudit soit Batman !
Il a TOUJOURS le
DERNIER RIRE !

Et ce
N'EST pas DRÔLE
du tout !



FIN !

Le Tout Sport!

avec WOODY WOODPECKER™



WOODY WOODPECKER and Friends and related characters are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All Rights Reserved

LA FORMULE 1 EST UN SPORT MÉCANIQUE. CHAQUE ANNÉE, 12 ÉCURIES SE DISPUTENT LE TITRE MONDIAL DU MEILLEUR CONSTRUCTEUR ET DU MEILLEUR PILOTE...

ALLONS DÉCOUVRIR CE SPORT SUR PLACE...

HEYYYY!!!

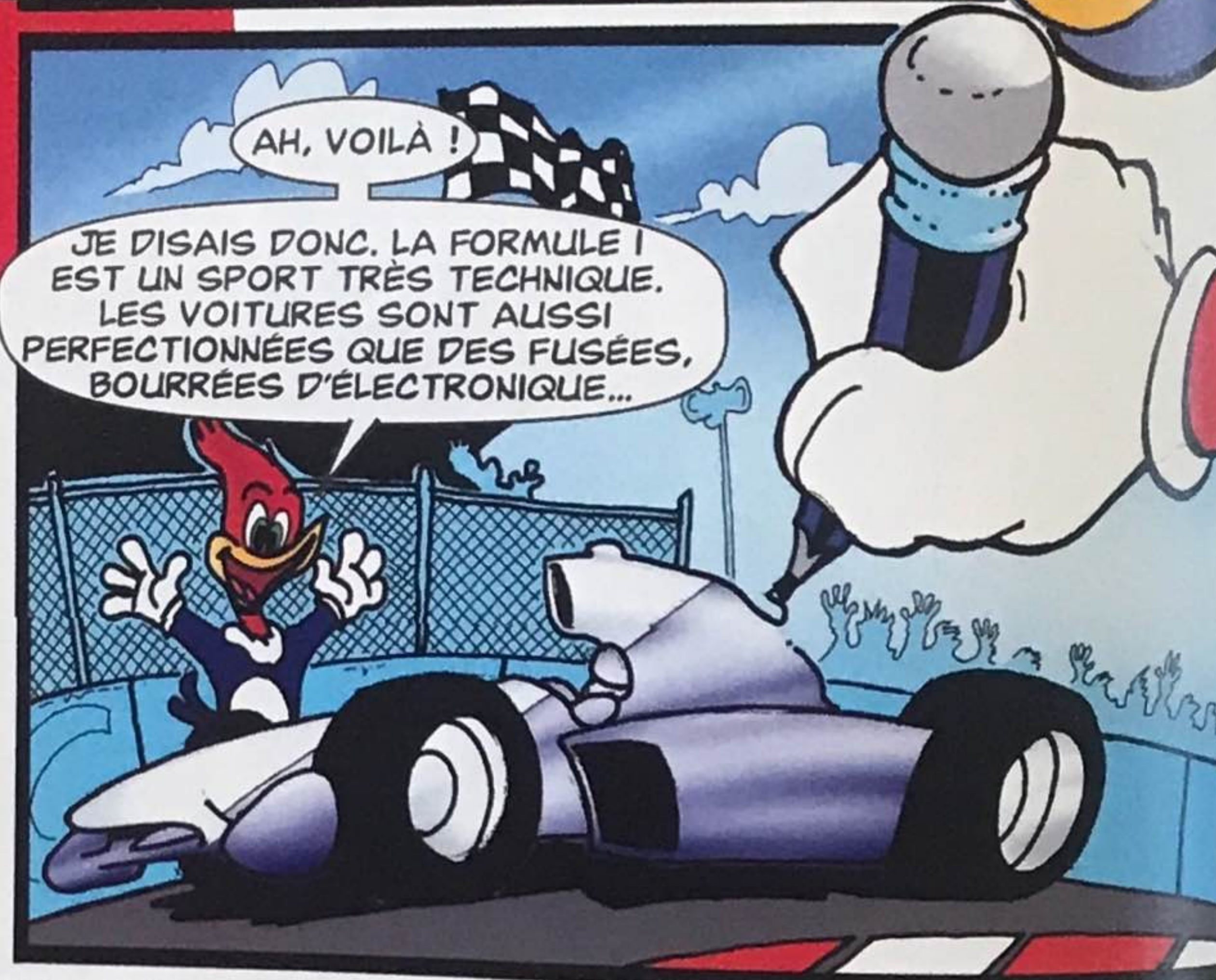
MAIS NON!

PAS CETTE ÉCURIE LÀ!

VIREZ-MOI LE DESSINATEUR ET LE SCÉNARISTE!



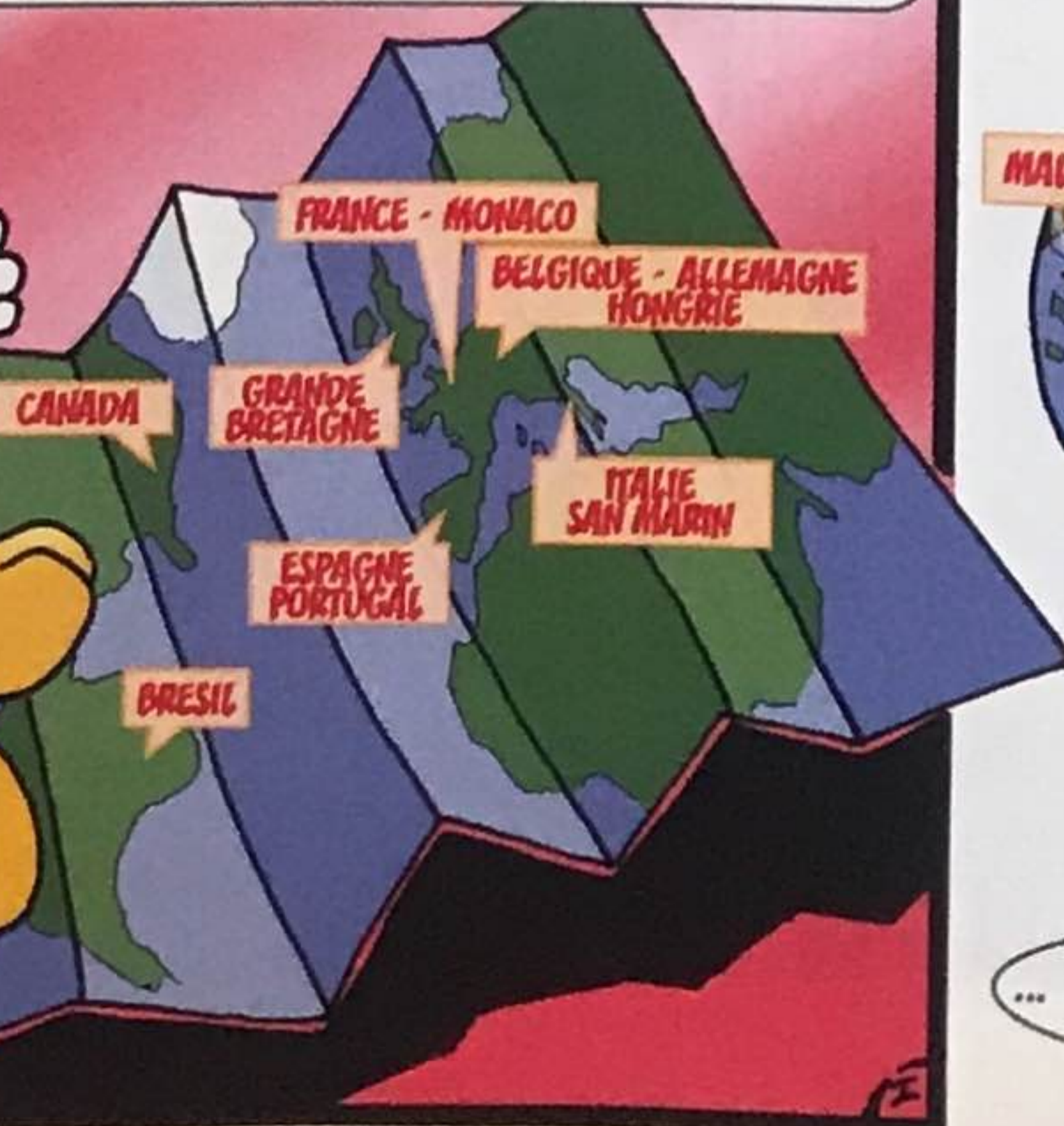
AH! BEN, J'AIME MIEUX ÇA!



AH, VOILÀ!

JE DISAIS DONC, LA FORMULE 1 EST UN SPORT TRÈS TECHNIQUE. LES VOITURES SONT AUSSI PERFECTIONNÉES QUE DES FUSÉES, BOURRÉES D'ÉLECTRONIQUE...

CHAQUE ANNÉE, PILOTES ET ÉCURIES DOIVENT COURIR ET GAGNER LE MAXIMUM DES 17 GRANDS PRIX POUR REMPORTER LE CHAMPIONNAT DU MONDE...



- FRANCE - MONACO
- BELGIQUE - ALLEMAGNE HONGRIE
- CANADA
- GRANDE BRETAGNE
- ESPAGNE PORTUGAL
- BRESIL
- ITALIE SAN MARIN



- JAPON
- MALAISIE
- AUSTRALIE
- ÉTATS-UNIS

AVEC LA FI, ON VOIT DU PAYS PUISQU'IL Y A DES GRANDS PRIX EN EUROPE, EN ASIE ET...

... MÊME EN AMÉRIQUE!



LA F1 EST UN SPORT RAPIDE. LES VOITURES DÉPASSENT SOUVENT LES 325 KM/HEURE ! C'EST TRÈS DANGEREUX, MAIS HEUREUSEMENT, TOUT A ÉTÉ PRÉVU POUR GARANTIR LA SÉCURITÉ DES PILOTES...



LES COMBINAISONS ONT PLUSIEURS ÉPAISSEURS ET RÉSISTENT AU FEU...

...ET LE CASQUE EST RENFORCÉ. EN CAS DE CHOC VIOLENT, LES RISQUES SONT PLUS LIMITÉS.

LES VOITURES SONT AUSSI PLUS SÛRES QU'AVANT. ELLES SONT CONSTRUITES DANS DES MATÉRIAUX LÉGERS MAIS SOLIDES COMME LE TITANE OU LA FIBRE DE CARBONE. HEUREUSEMENT...



TU ES INTÉRESSÉ ? ALORS RENDEZ-VOUS AU PROCHAIN GRAND PRIX !

▼ Planning des prochains Grand Prix ▼

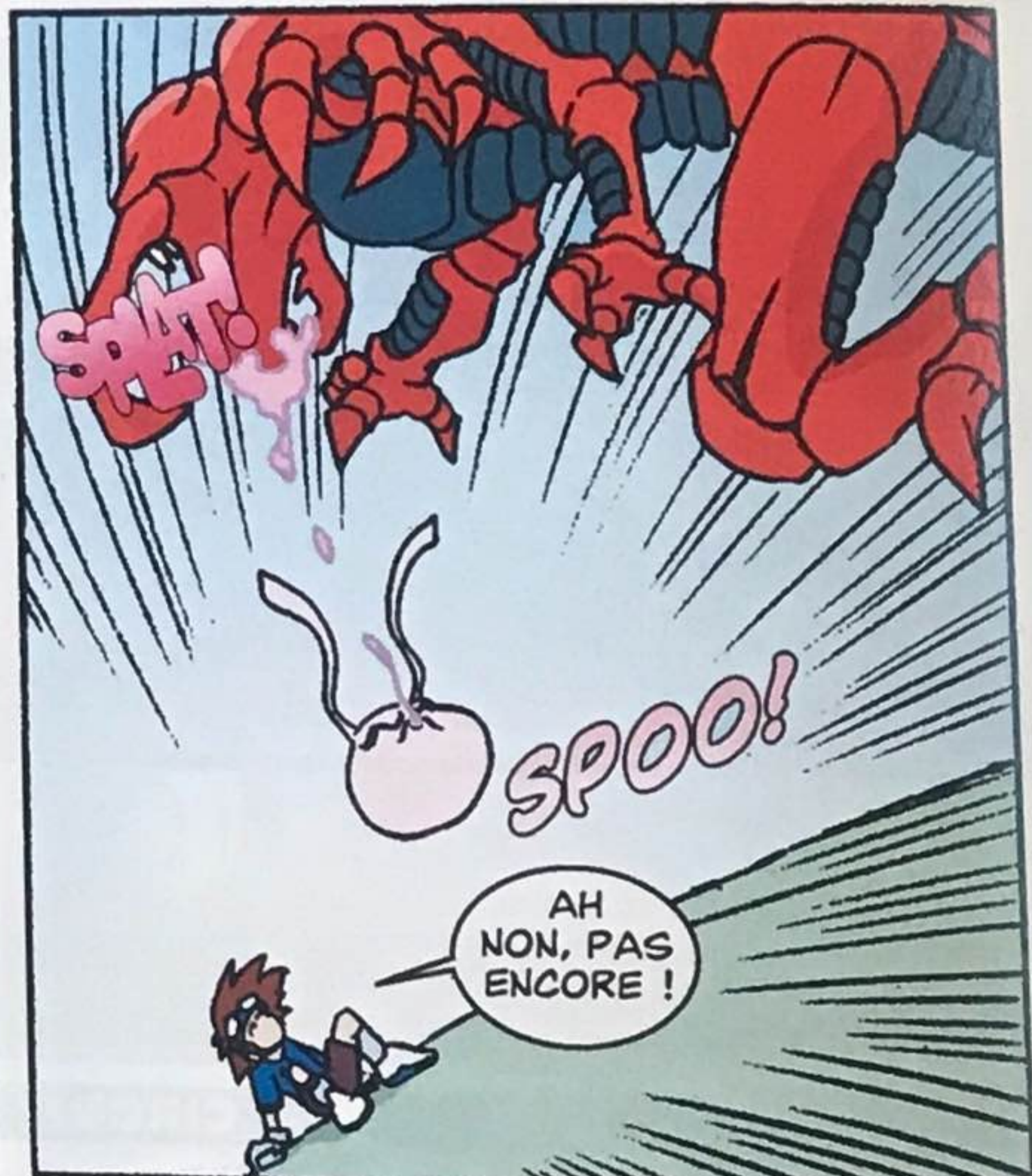
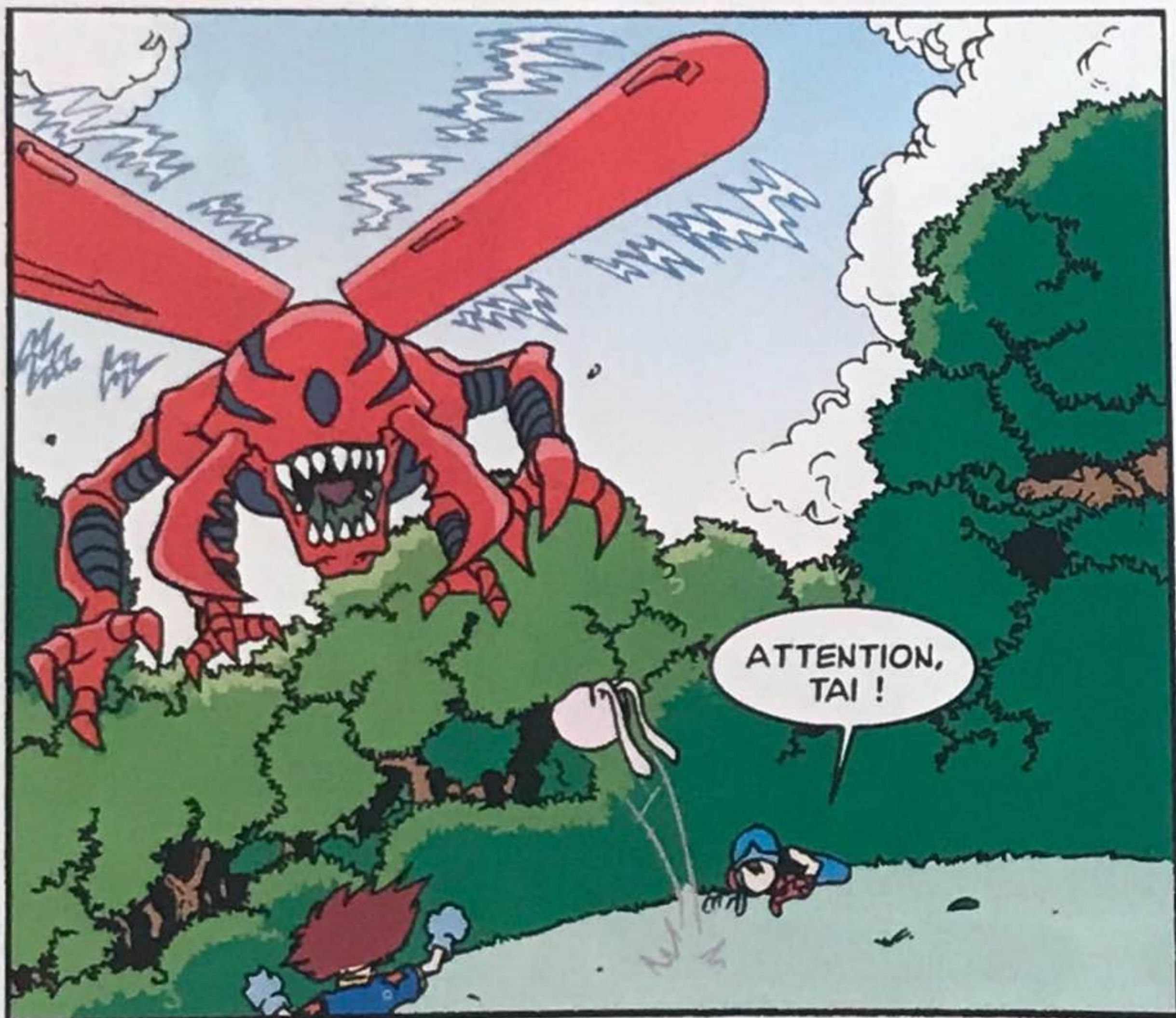
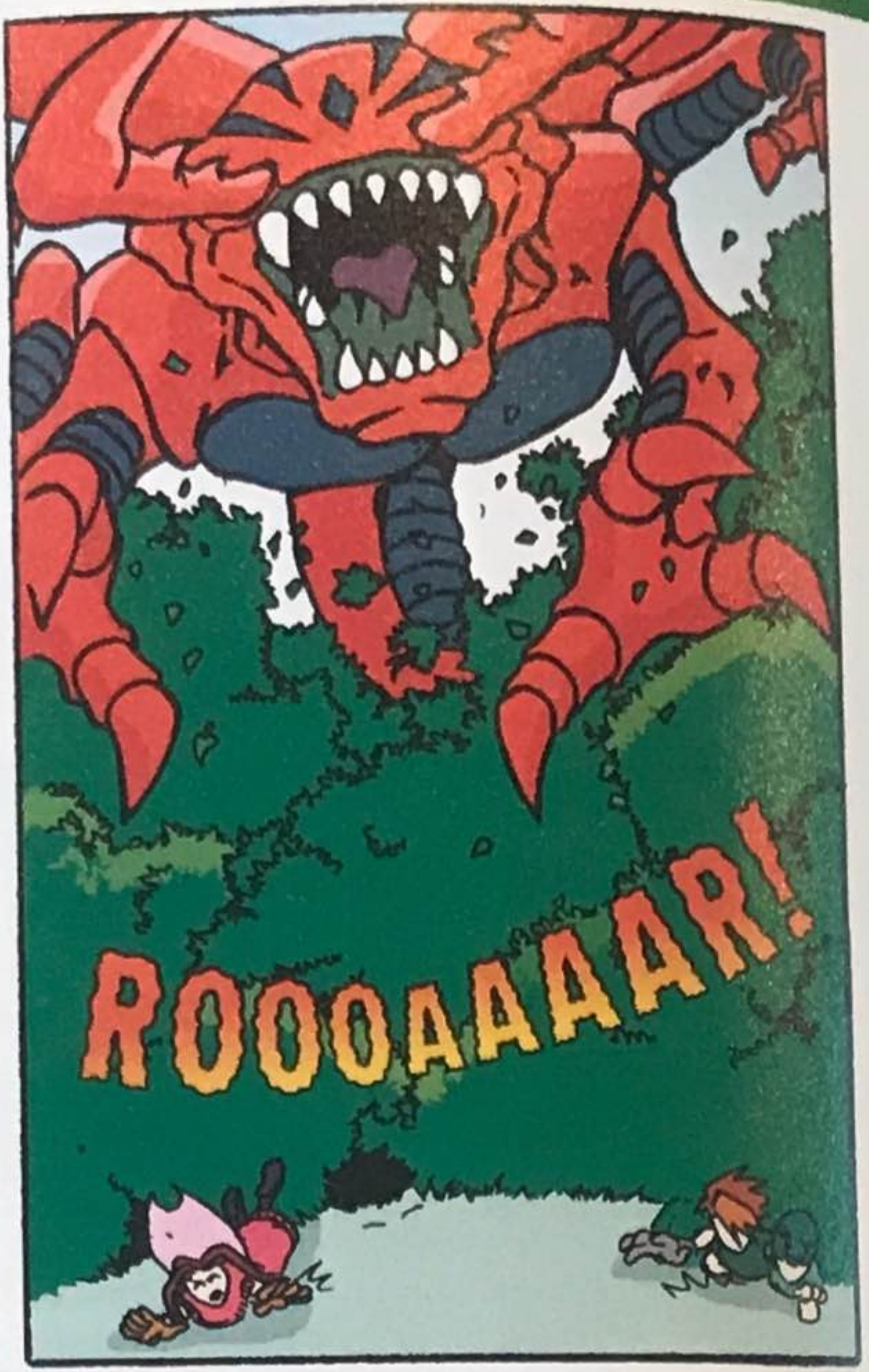
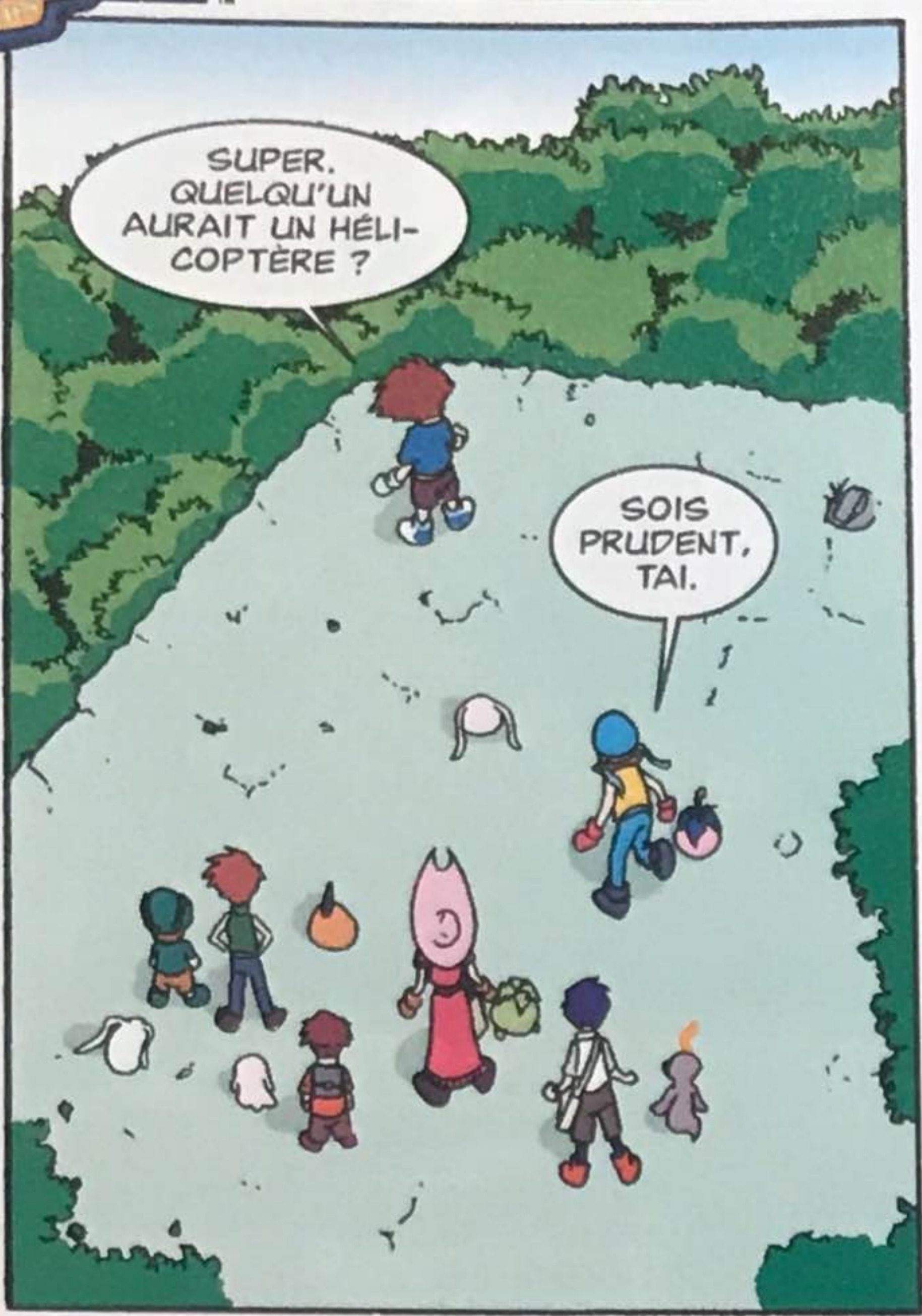
DATE	LIEU	CIRCUIT	VAINQUEUR*
04/03/2001	AUSTRALIE	MELBOURNE	MICHAEL SCHUMACHER
18/03/2001	MALAISIE	KUALA LUMPUR
01/04/2001	BRÉSIL	INTERLAGOS
15/04/2001	SAN MARIN	IMOLA
29/04/2001	ESPAGNE	BARCELONE
13/05/2001	AUTRICHE	AI-RING
27/05/2001	MONACO	MONACO
10/06/2001	CANADA	MONTREAL
24/06/2001	EUROPE	NURBURGRING
01/07/2001	FRANCE	MAGNY-COURS
15/07/2001	ANGLETERRE	SILVERSTONE
29/07/2001	ALLEMAGNE	HOCKENHEIM
19/08/2001	HONGRIE	HUNGARORING
02/09/2001	BELGIQUE	SPA
16/09/2001	ITALIE	MONZA
30/09/2001	ETATS-UNIS	INDIANAPOLIS
14/10/2001	JAPON	SUZUKA

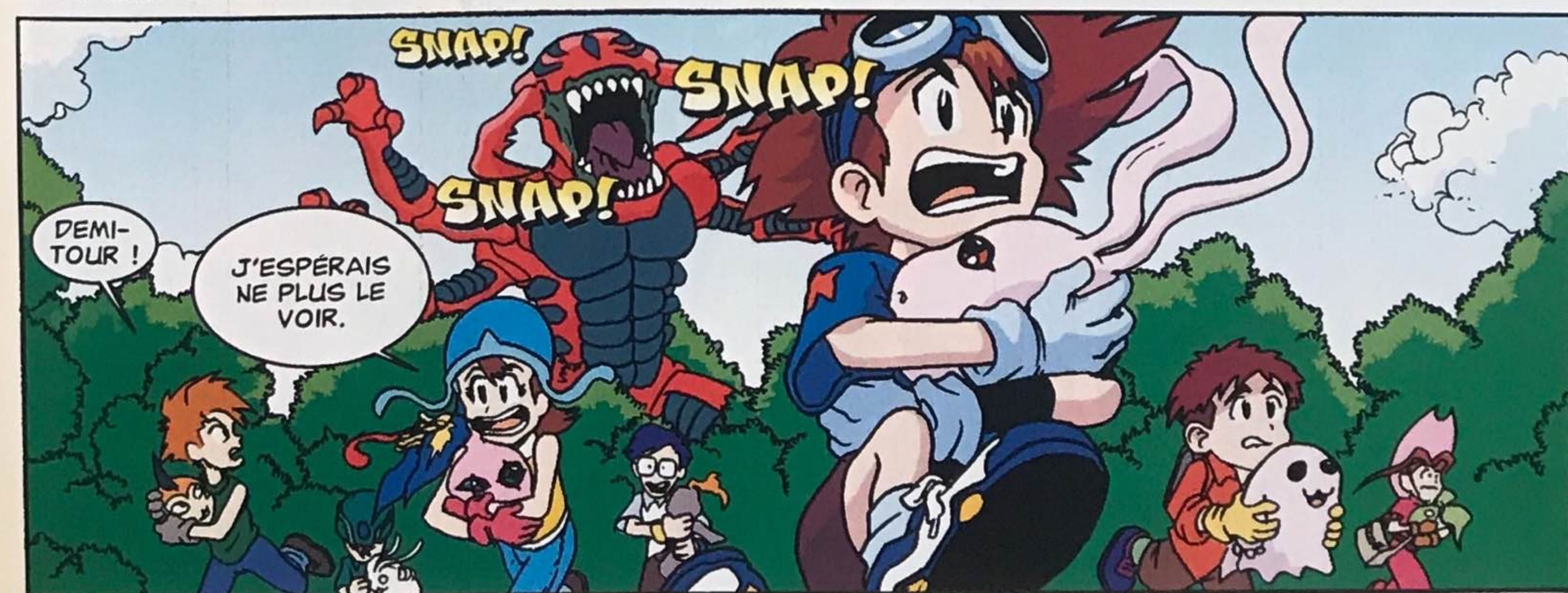
Les Chouchous du Paddock ...

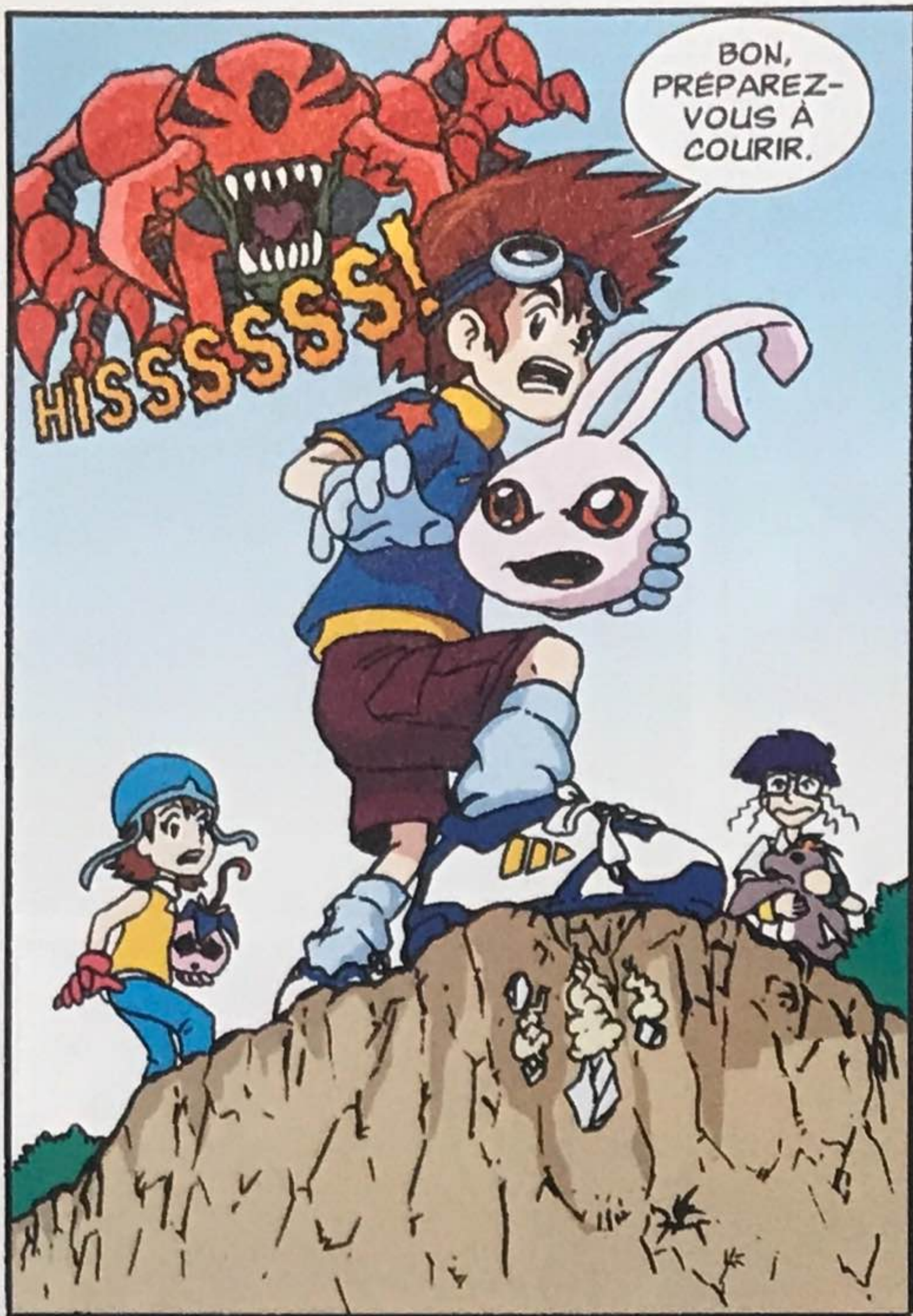
LE CHAMPION DU MONDE EN TITRE (DE L'ANNÉE 2000) EST MICHAEL SCHUMACHER. IL FAIT FIGURE D'HOMME À ABATTRE. SA FERRARI EST LA VOITURE LA PLUS RAPIDE DU CHAMPIONNAT. MAIS IL FAUDRA AUSSI COMPTER SUR QUELQUES ÉCURIES POUR ANIMER LA COMPÉTITION. LES MCLAREN/MERCEDES PILOTÉES PAR MIKA HAKKINEN ET DAVID COULTHARD ONT UNE REVANCHE À PRENDRE. ATTENTION ÉGALEMENT AUX WILLIAMS-BMW DE RALF SCHUMACHER (LE FRÈRE DE L'AUTRE) ET DE JUAN MONTOYA ET AUX BAR DE JACQUES VILLENEUVE ET OLIVIER PANIS. QUE LE MEILLEUR GAGNE !

*à toi de compléter tout au long de l'année...

Reprints US-DIGIMON #1 "And so it begins..." TM & © 2000 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. DIGIMON DIGITAL MONSTERS and all characters, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Toei Animation Co., Ltd. and are used under license. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products Europe Ltd. Traducteur : Triscan Lapoussière - Maquette : Josnik Design ; Tab Werbung - Version Française originalement publiée par DINO France.







BON, PRÉPAREZ-VOUS À COURIR.

HISSSSSS!



NON ! NOUS NOUS BATTRONS.

HEIN ?



KOROMON A RAISON ! IL EST TEMPS DE MONTRER CE QU'ON A DANS LE VENTRE !



OUI, ON PEUT Y ARRIVER !

ALLONS -Y !

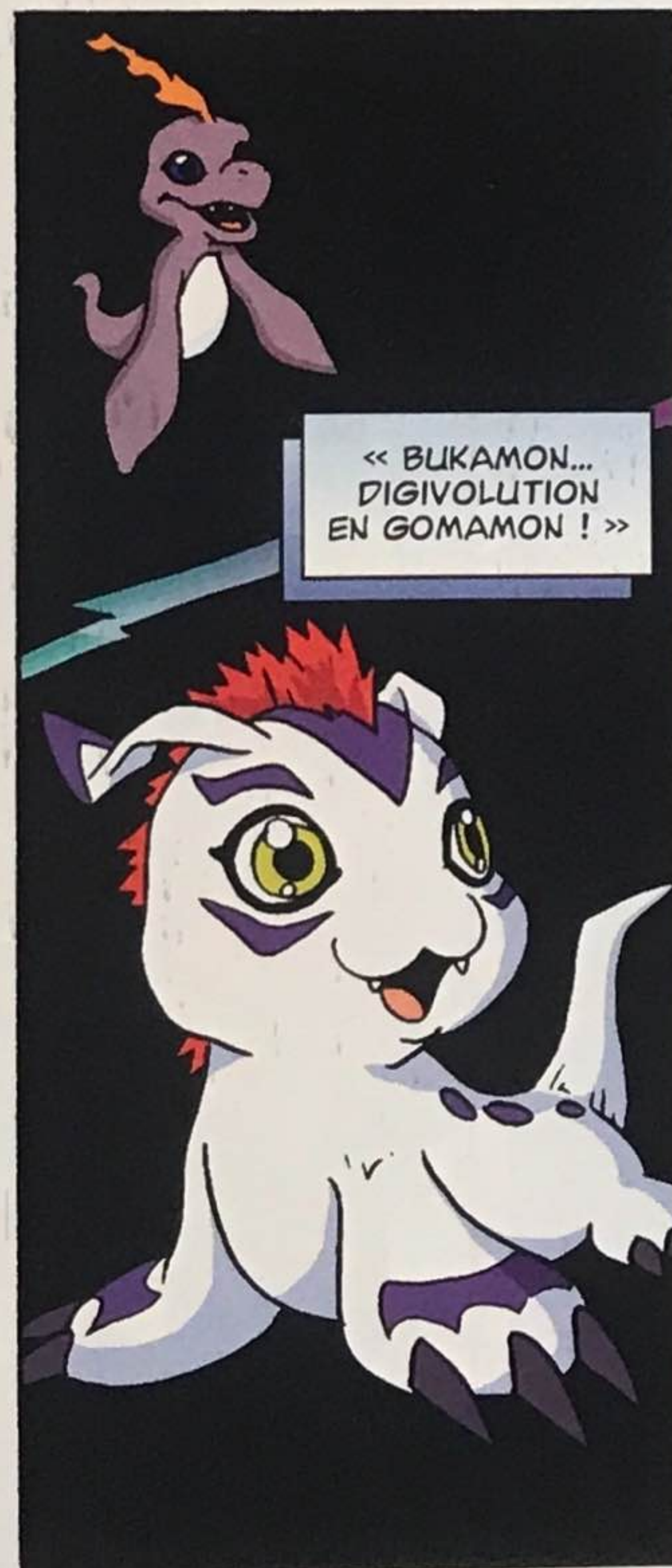
EN AVANT, DIGIMONS !

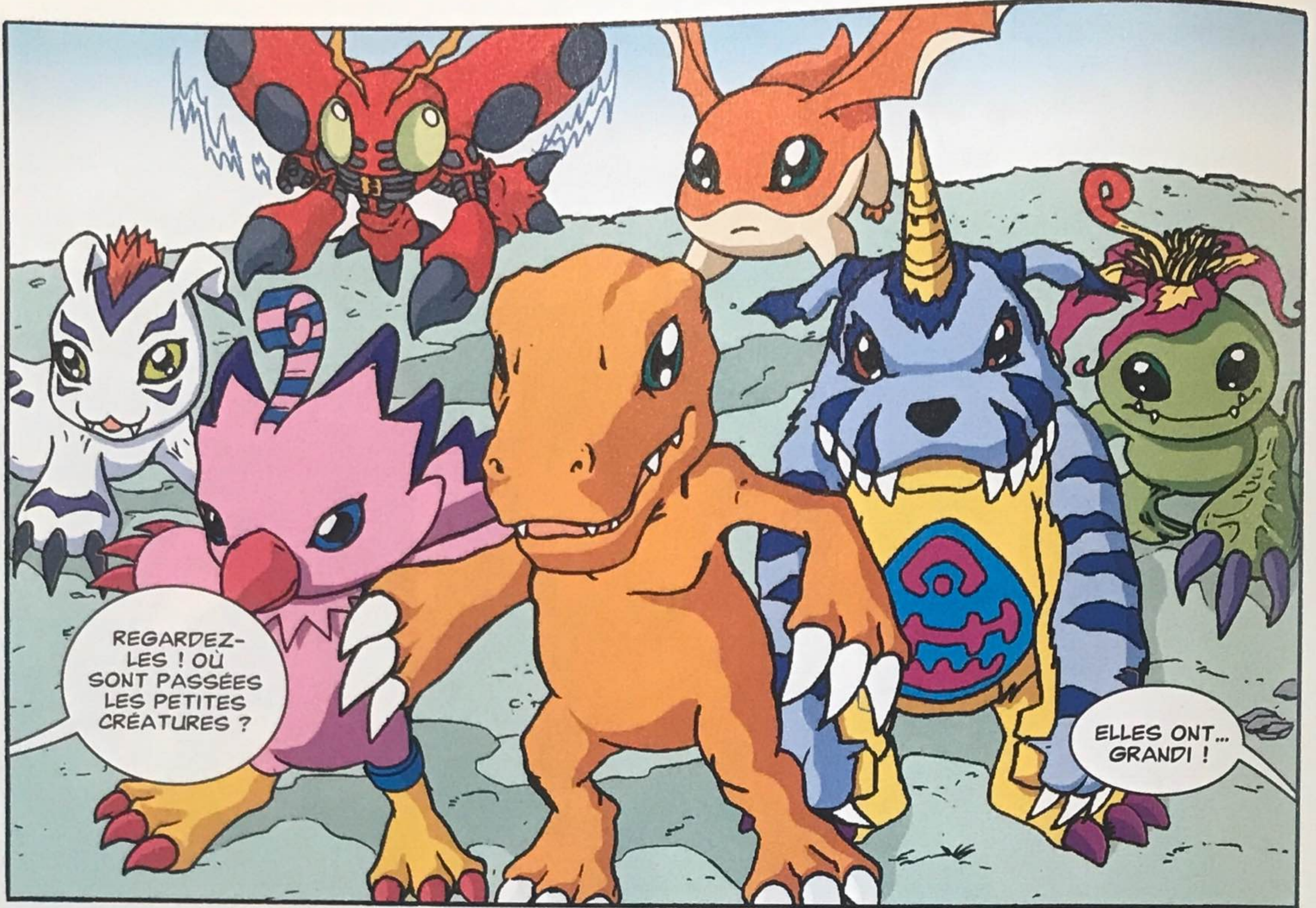


HEIN ?



« KOROMON... DIGIVOLUTION EN AGUMON ! »





REGARDEZ-LES ! OÙ SONT PASSÉES LES PETITES CRÉATURES ?

ELLES ONT... GRANDI !



BULLES-TONNERRE !

TRÈS BIEN, IL L'AURA VOULU !



DINO-FLAMME BLEUE !

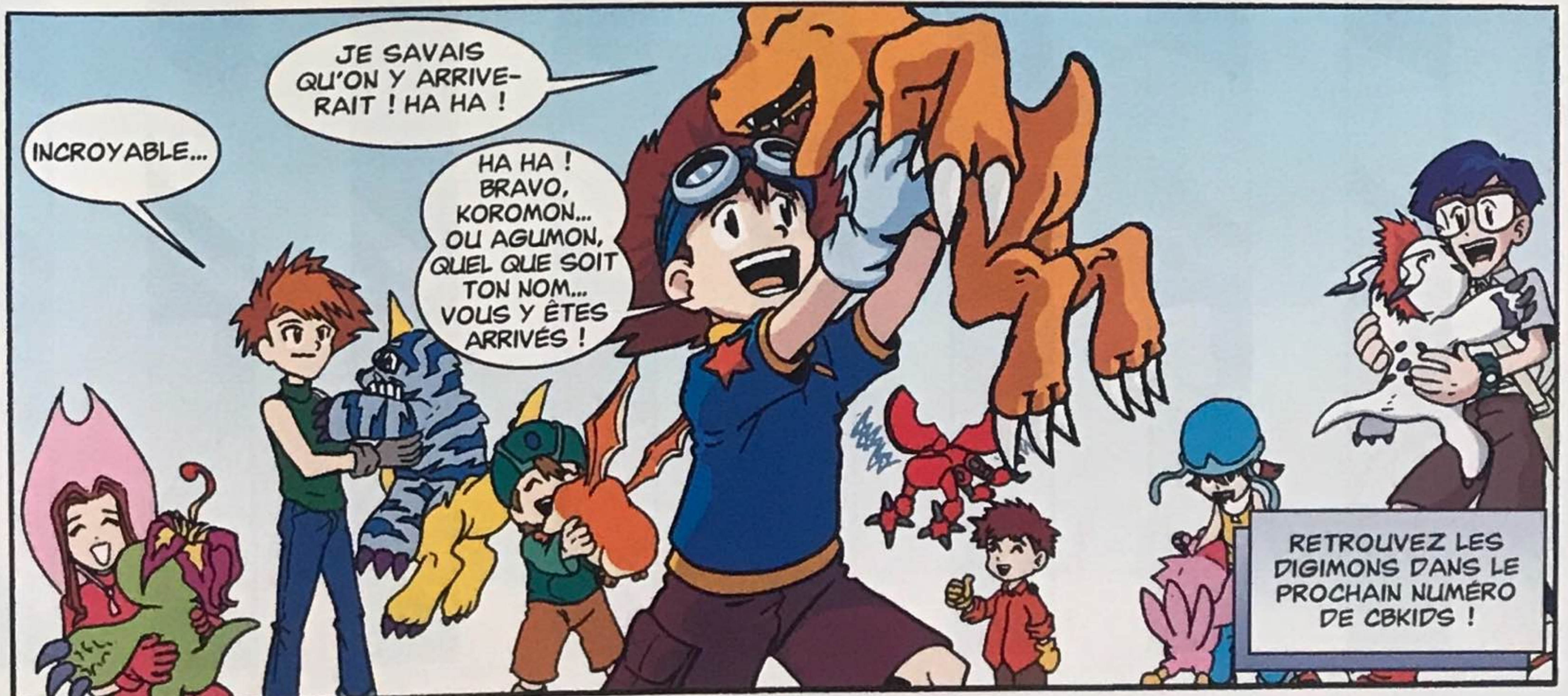
SUNAC VÉNÉ-NEUX !



DÉCHARGE ÉLECTRIQUE !

SPIRO-TORNADE !





Joue
avec...

L'HOMME MYSTÈRE...



Regarde bien l'image à gauche et retrouve le milieu du visage de l'Homme Mystère parmi les 8 propositions ci-dessous.

Lorsque tu as trouvé la bonne, redessine la portion dans l'image, puis colorie-là !



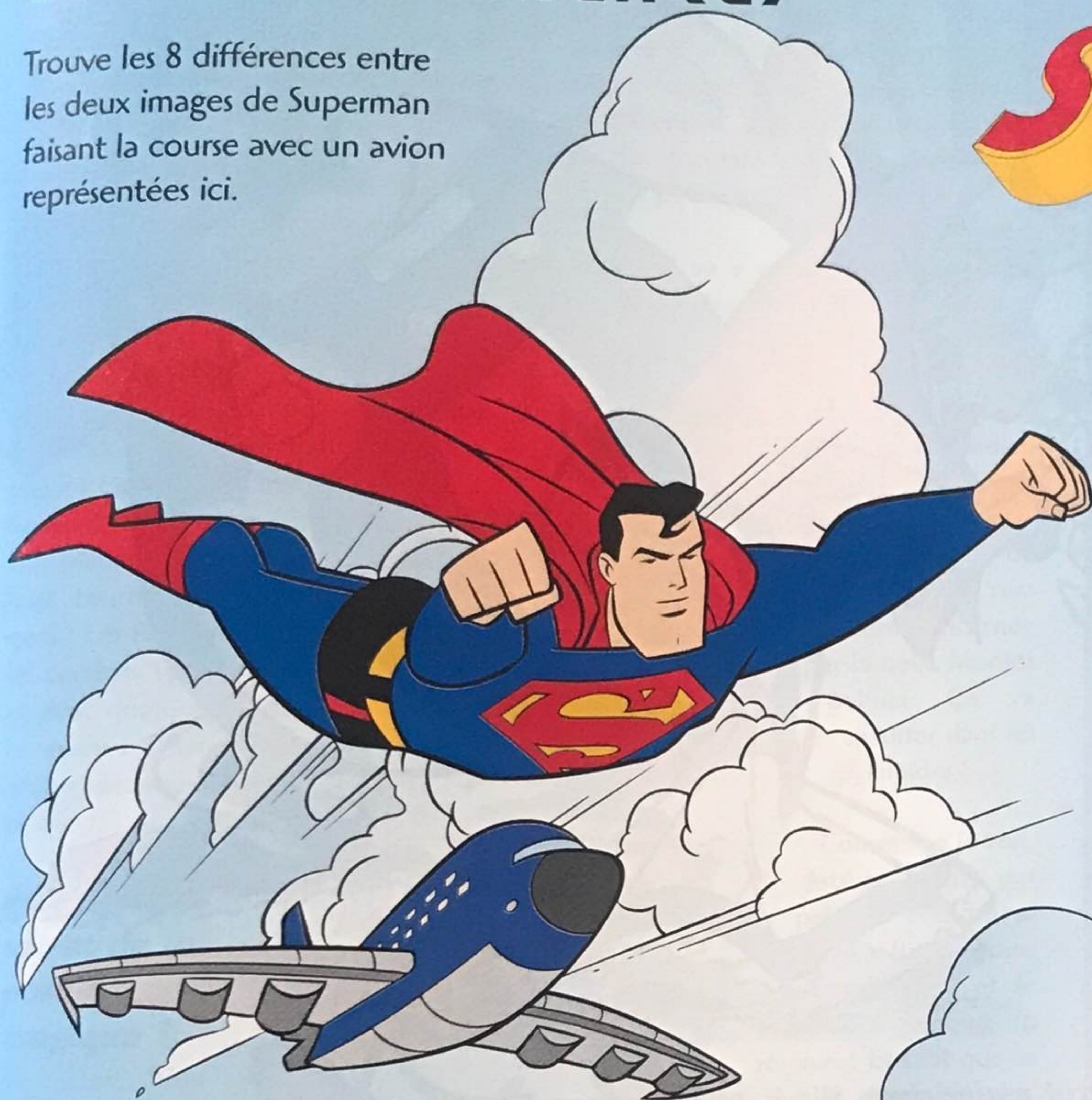
RÉPONSE : G

LES 8 DIFFÉRENCES

Trouve les 8 différences entre les deux images de Superman faisant la course avec un avion représentées ici.

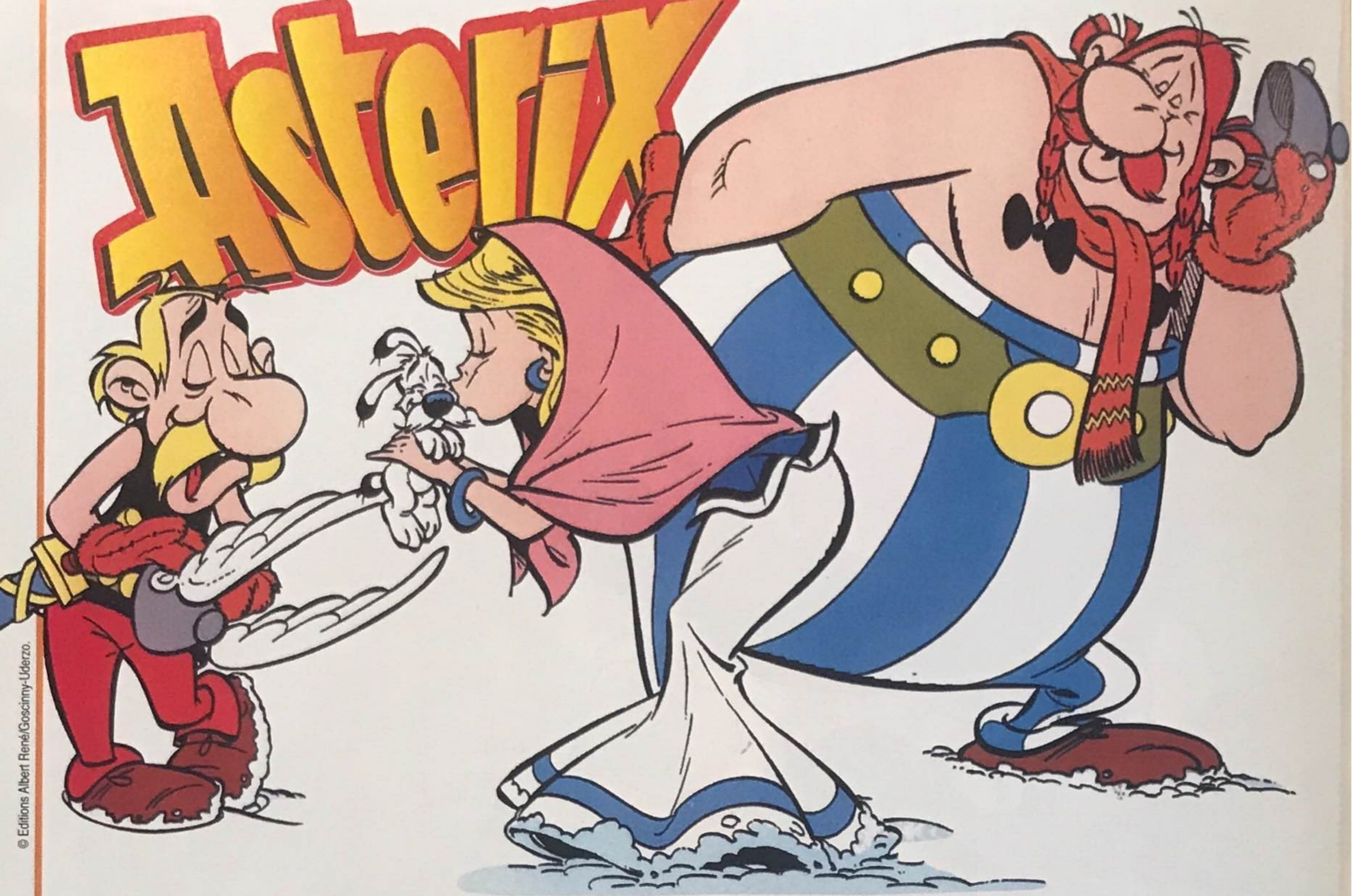
Joue avec...

SUPERMAN



Réponses : 1. La couleur de l'avion, 2. Les couleurs du logo "S" de Superman, 3. La couleur des fenêtres de l'avion, 4. La couleur du ventre de l'avion, 5. La boucle de ceinture de Superman, 6. Un des moteurs sur l'aile droite de l'appareil, 7. La couleur de la cape de Supes, 8. Les nuages au dessus de la tête de Superman.

Astérix



Il n'est pas très grand et plutôt maigrichon. Il a de longues moustaches blondes et un casque ailé. Vous l'avez reconnu ? Mais oui, bien sûr, c'est Astérix ! Il est de retour dans un 31^{ème} album intitulé Astérix et Latraviata. Pour fêter cet événement, CBKids a décidé de remonter un peu le temps et de faire une petite visite dans ce village d'irréductibles Gaulois.

La naissance d'Astérix

Ce petit Gaulois sympathique a commencé sa carrière en 1959 non pas dans des albums cartonnés mais dans *Pilote*, un journal hebdomadaire ! Il n'est plus tout jeune et, pourtant, il n'a pas pris une ride ! C'est en 1961 que le premier album voit le jour aux Éditions Dargaud. Astérix a en réalité deux papas : René Goscinny et Albert Uderzo. Goscinny a imaginé le concept d'un petit Gaulois malin à qui il arriverait de nombreuses aventures et Uderzo, grâce à son crayon magique, lui a donné vie sur papier.

Aujourd'hui, après plus de 42 ans de carrière, Astérix apparaît dans 31 albums qui ont été traduits en 88 langues ! Si ça c'est

pas du succès par Toutatis !

Une poignée de Gaulois irréductibles...

Mais que serait Astérix sans tous ses amis, les Gaulois de ce petit village situé sur une plage d'Armorique ? Il serait bien seul, ça c'est sûr ! Car si Astérix est le héros que l'on connaît, c'est aussi grâce à son ami Obélix, et à la potion magique de Panoramix ! Sans compter sur Abraracourcix, le chef du village, Assurancetourix, le barde à la voix... un peu discordante et Idéfix, le chien minuscule d'Obélix, amoureux des arbres et au flair imparable.

Et puis il y a Agecanonix, le centenaire, Bonemine, la femme du chef, dont on se demande si ce n'est pas elle qui porte la culotte, Ordralphabetix, le marchand de poissons pourris, et Cetautomatix, le forgeron du village, qui passe plus de temps à se disputer avec Ordralphabétix qu'à forger quoi que ce soit.

Bref, la population du village d'Astérix est assez particulière, souvent emportée et hystérique, mais ils sont amis pour la vie. Et pour le prouver, toutes leurs aventures finissent autour d'un bon banquet où rôtissent des sangliers juteux.

... Contre de pauvres Romains réduits en bouillie.



Car, évidemment, nos amis les Gaulois ont leurs ennemis : les Romains, envahisseurs de la Gaule. Pauvres Romains ! Jules César étend sa puissance sur des territoires immenses, son règne est à son apogée. Pourtant, son bonheur n'est pas parfait : il reste ce petit village de rien du tout qui résiste ! Alors il a envoyé ses meilleurs soldats assiéger les Gaulois. Quatre camps romains surveillent en permanence le village : Petibonum, Laudanum, Babaorum et Aquarium. On pourrait croire que leur supériorité en nombre fasse peur aux Gaulois. Que nenni ! Imbibés de potion magique, Astérix et ses amis prennent un malin plaisir à taper dans la figure des Romains, à leur faire faire des vols planés redoutables, à les faire tourner en bourrique, quoi ! Les Romains finissent les combats tout cabossés et avec quelques dents en moins ! César a encore des soucis à se faire !

Astérix a le secret de la potion magique ?

Ce serait bien possible ! Fort de son succès, Astérix n'apparaît pas seulement dans 31 albums de bande dessinée, mais aussi dans sept dessins animés comme *Astérix et Cléopâtre*, et *Les 12 travaux d'Astérix*, et dans un film de cinéma : *Astérix contre César*. Cette fois, les héros Gaulois sont incarnés par de vrais acteurs et pas des moindres : Christian Clavier en Astérix et Gérard Depardieu en Obélix ! Quel casting ! Et encore une fois, nos Gaulois préférés ont remporté un vif succès ! Sans compter sur tous les produits dérivés : les statuettes, les T-shirts, les jeux vidéo, les pare-soleil, les assiettes, les étuis à lunettes... Avec tout ça, Astérix est partout et fait partie de notre vie quotidienne.

Qu'est-ce qui mijote dans la marmite ?

Comme on vous l'annonçait, le 31^{ème} album sort le 14 mars 2001. On va pouvoir découvrir de toutes nouvelles aven-

tures d'Astérix. Chouette ! L'histoire tourne autour d'un complot fomenté par Rome pour récupérer quelque chose qui se trouve chez les Gaulois. Latraviata, une comédienne romaine, va infiltrer le village, déguisée en... Falbala ! Parallèlement, on va faire la connaissance des mamans d'Astérix et Obélix, Praline et Gélatine. Ça promet !

Et puis il va y avoir un nouveau film, *Astérix et Cléopâtre* ! Il est en tournage actuellement et devrait sortir en 2002. On retrouve toujours Clavier et Depardieu en vedettes. En prime, Jamel Debbouze interprétera l'architecte de Cléopâtre, qui sera elle-même incarnée par la belle Monica Bellucci. Ça va chauffer dans les pyramides !

Comme on le voit, Astérix n'est pas prêt de prendre sa retraite. Il a toujours autant la pêche et de la potion magique en réserve ! Et tant que le public s'amusera des facéties de la troupe

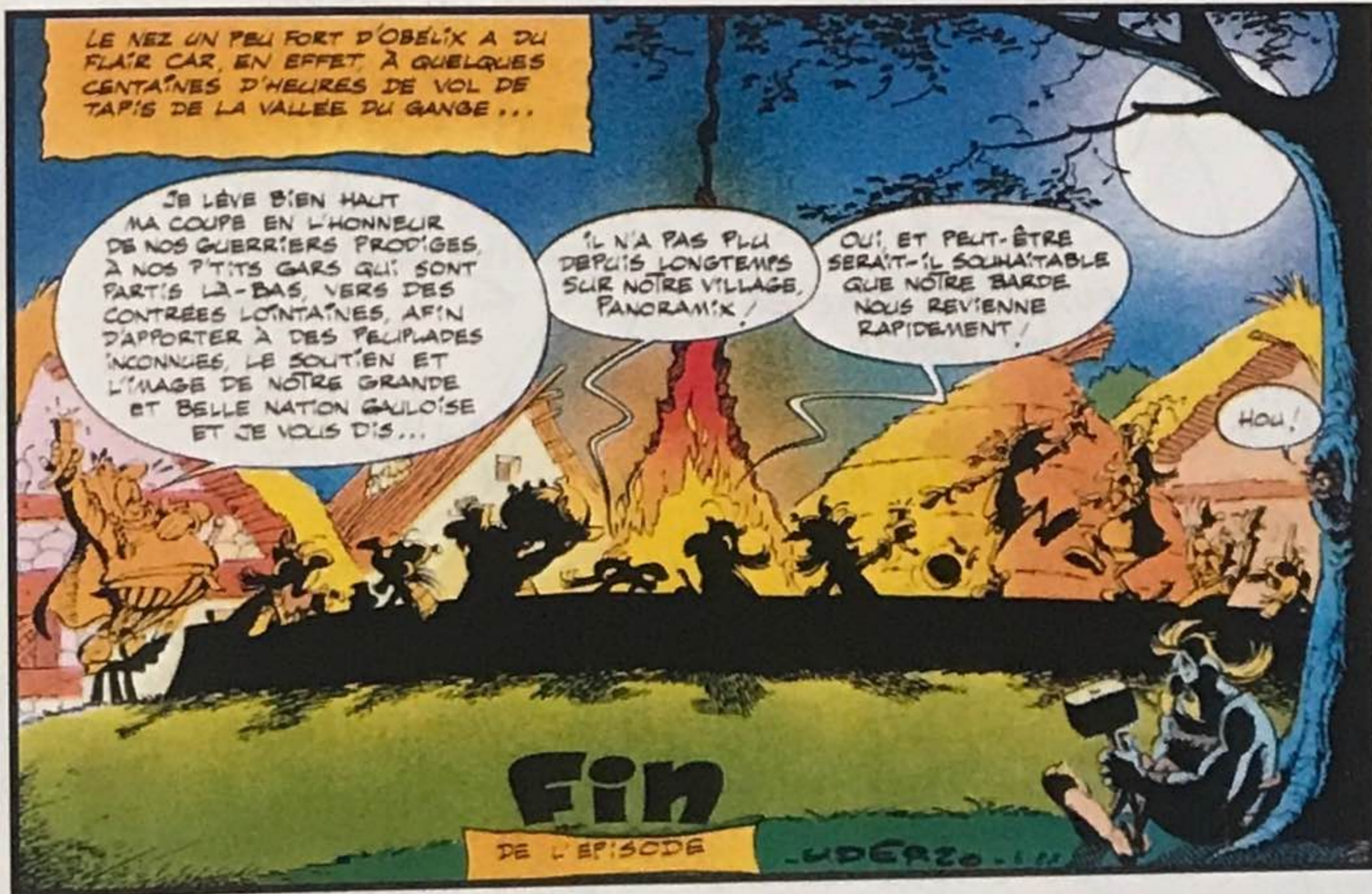
de Gaulois, on aura droit à de nouvelles aventures en BD et au cinéma ! Au moins, le ciel ne risque pas de nous tomber sur la tête !



Mais comment on fait la potion magique ??

Il n'est pas fou Panoramix, il n'a jamais dévoilé entièrement la recette de sa potion. Malgré tout, au fil des albums, on découvre quelques ingrédients qui la composent. À vos carnets de recettes !

Ainsi, nous apprenons dans *Astérix le Gaulois* que, pour le goût, le druide met du homard. Dans *L'Odyssée d'Astérix*, il est signalé que l'huile de roche (du pétrole en d'autres termes, beurk !) est une des composantes essentielles de la potion. Mais, après quelques essais, Panoramix a trouvé qu'elle pouvait être remplacée par du jus de betterave (ah, ça va mieux !). Pour l'instant, on n'en sait pas plus, mais si vous apprenez quelque chose, prévenez-nous !



Mercred' Idées

Tu aimes lire les aventures de Crash Bandicoot dans CBKids! et tu as envie de lui donner vie à ton tour sur le papier ? Pas de problème ! Cours de dessin à domicile...



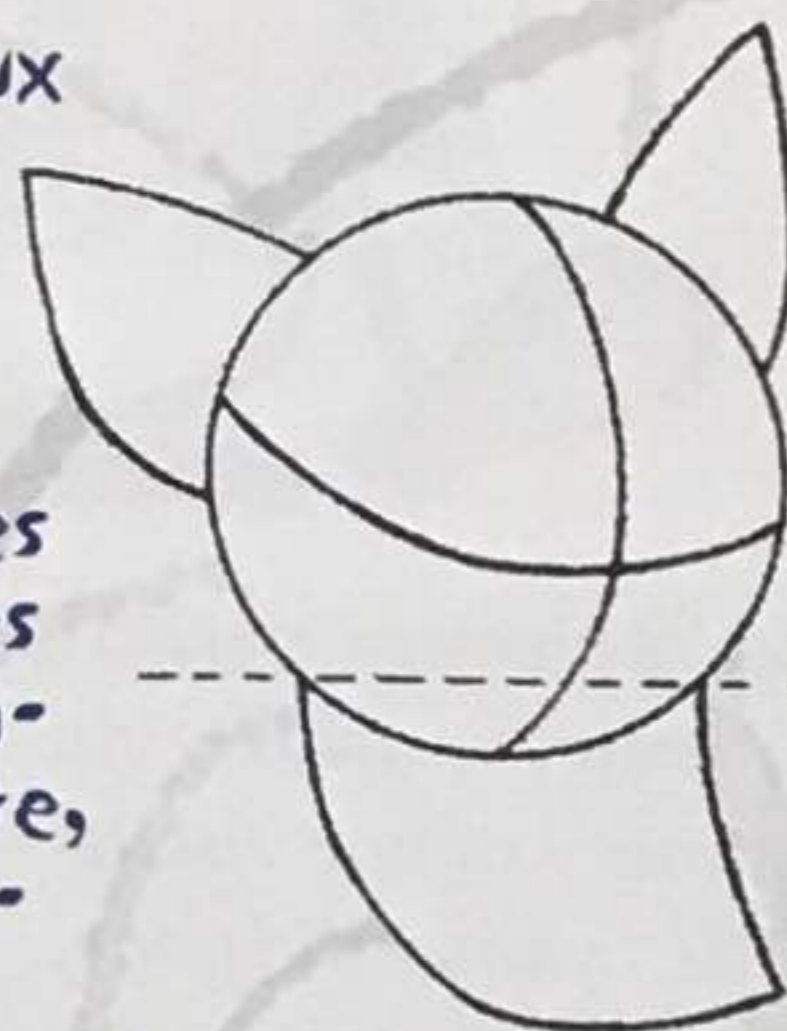
Tu veux apprendre à me dessiner ???

Alors suis les instructions et amuse-toi !!!

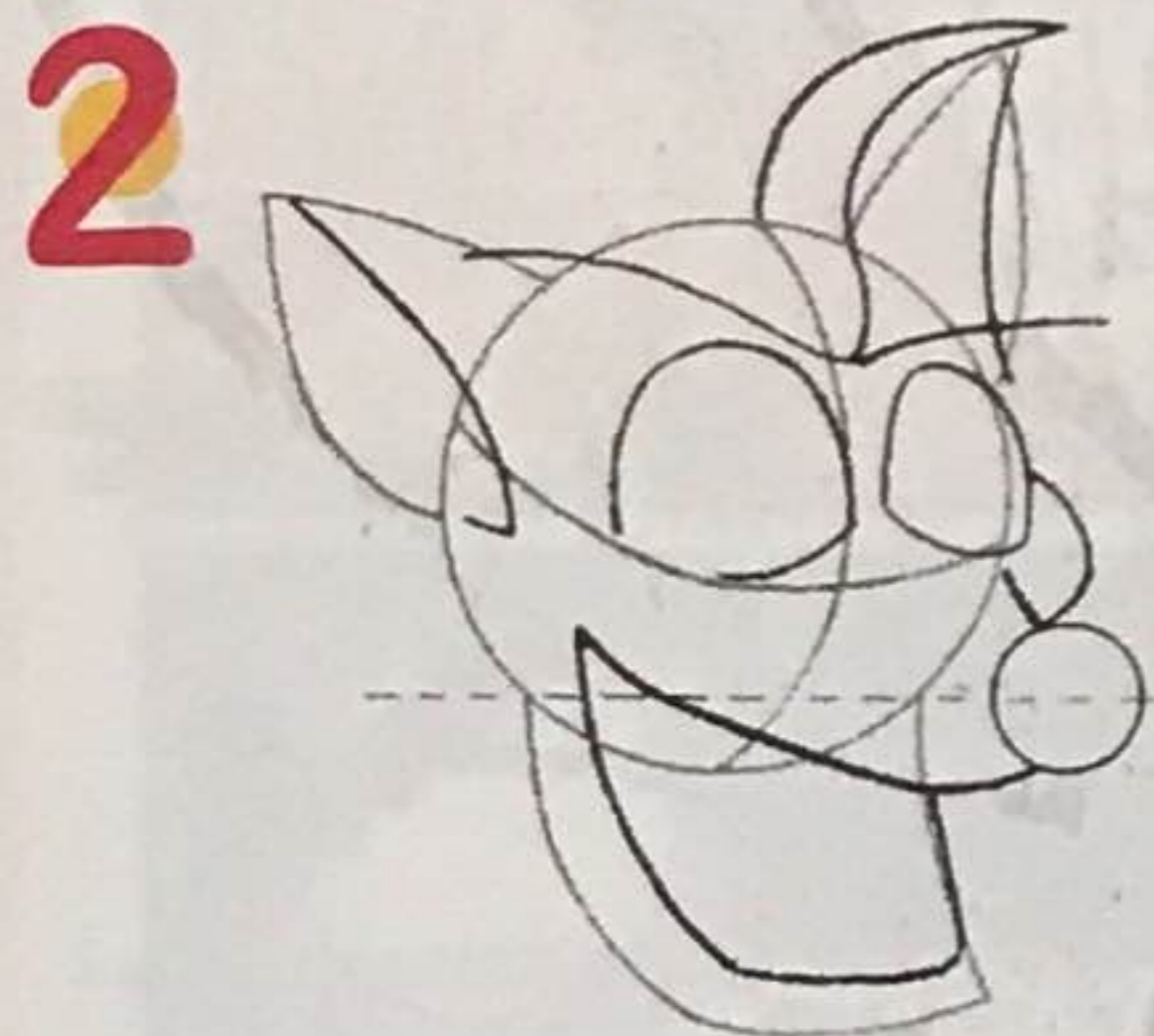


Tout d'abord, le visage...

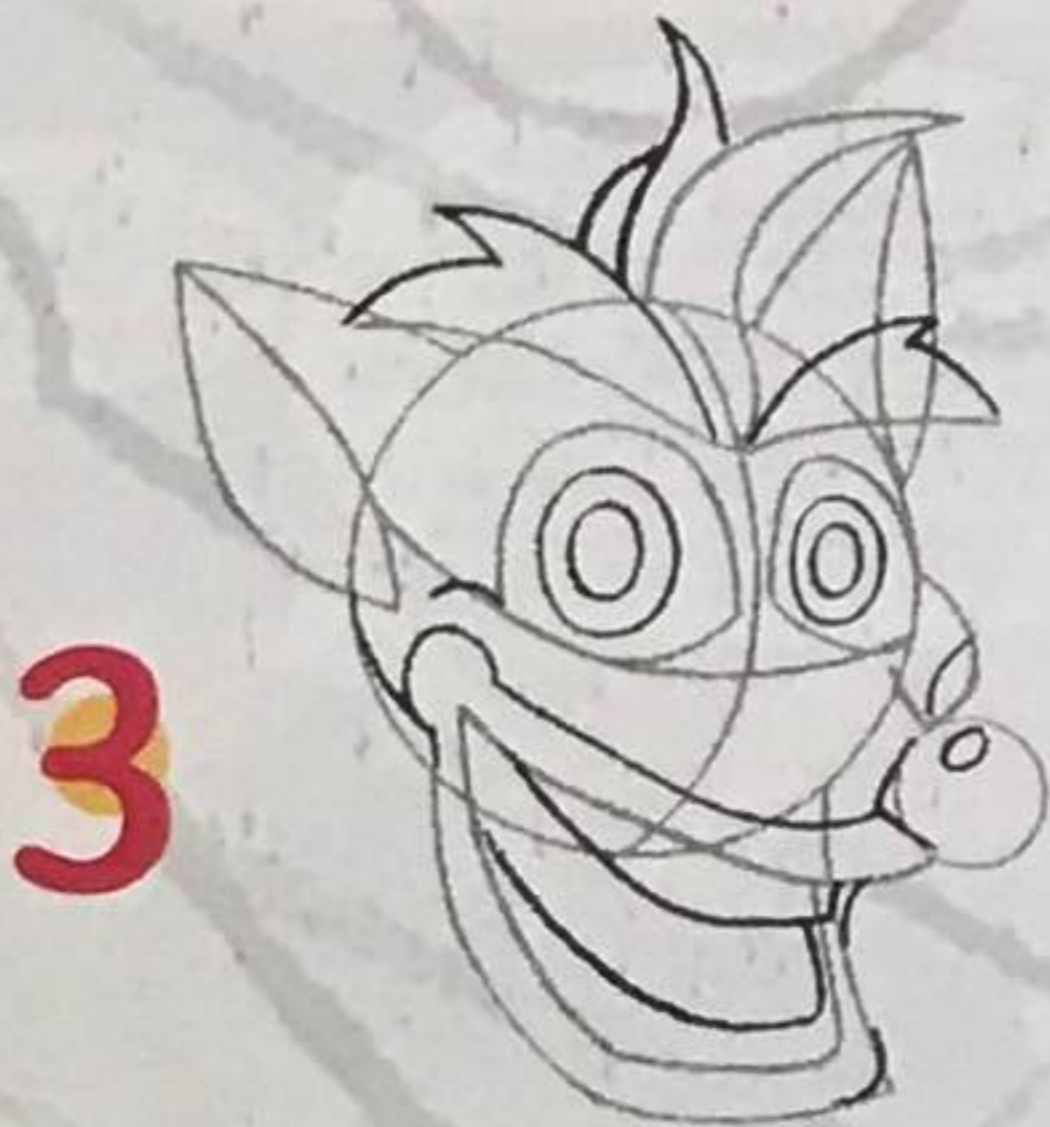
- 1 Commence par tracer un cercle pour la tête de Crash. Trace deux lignes courbes qui traversent le cercle partant en part, de gauche à droite et de haut en bas, pour que cela ressemble à une sphère. On appelle ces lignes les "traits de construction". Elles permettent de donner une orientation à la tête de Crash. Ensuite, dessine les oreilles et la mâchoire, comme indiqué ci-contre. Trace une légère ligne en pointillés au niveau de la partie inférieure du cercle.



Les pointillés t'aideront à placer le nez de Crash.



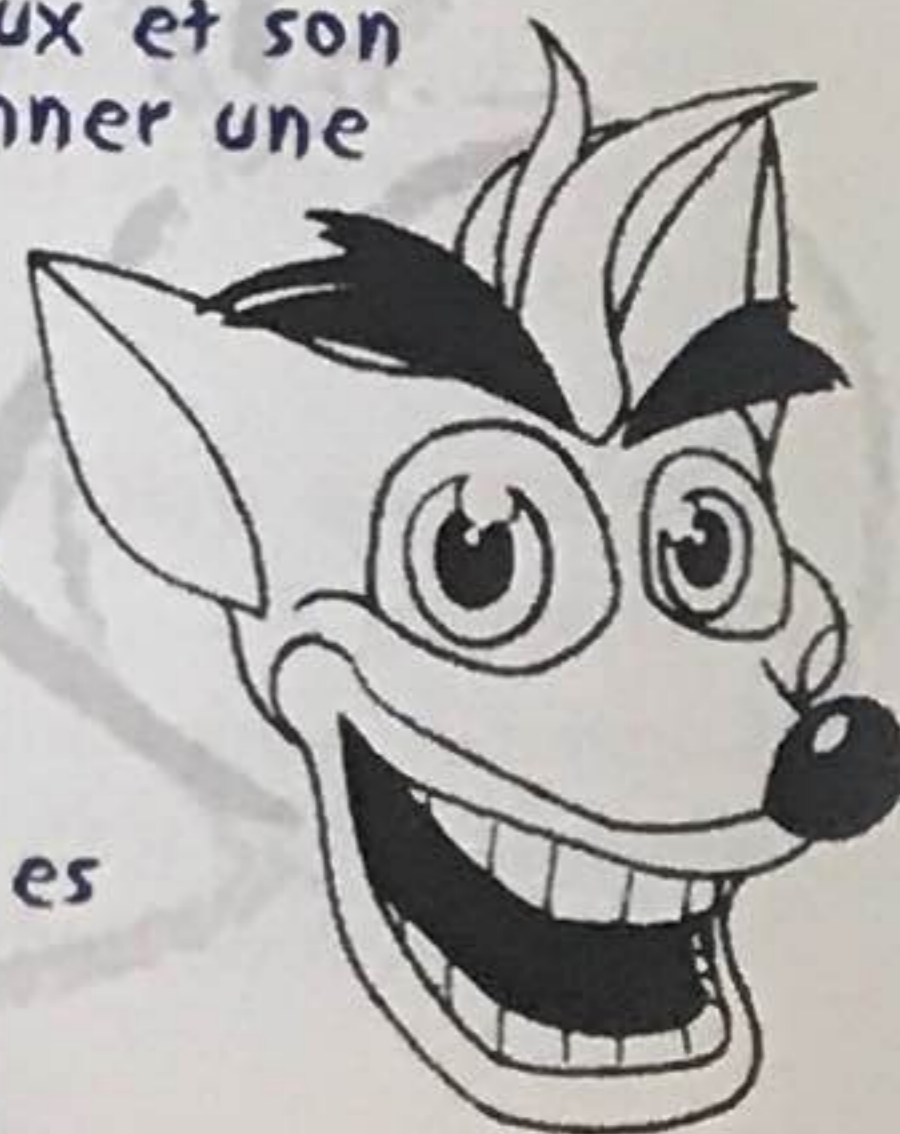
2 Dessine les yeux, la bouche et le nez de Crash et ajoute des détails au niveau des oreilles. Après avoir dessiné le petit cercle représentant son nez, gomme les pointillés.



3

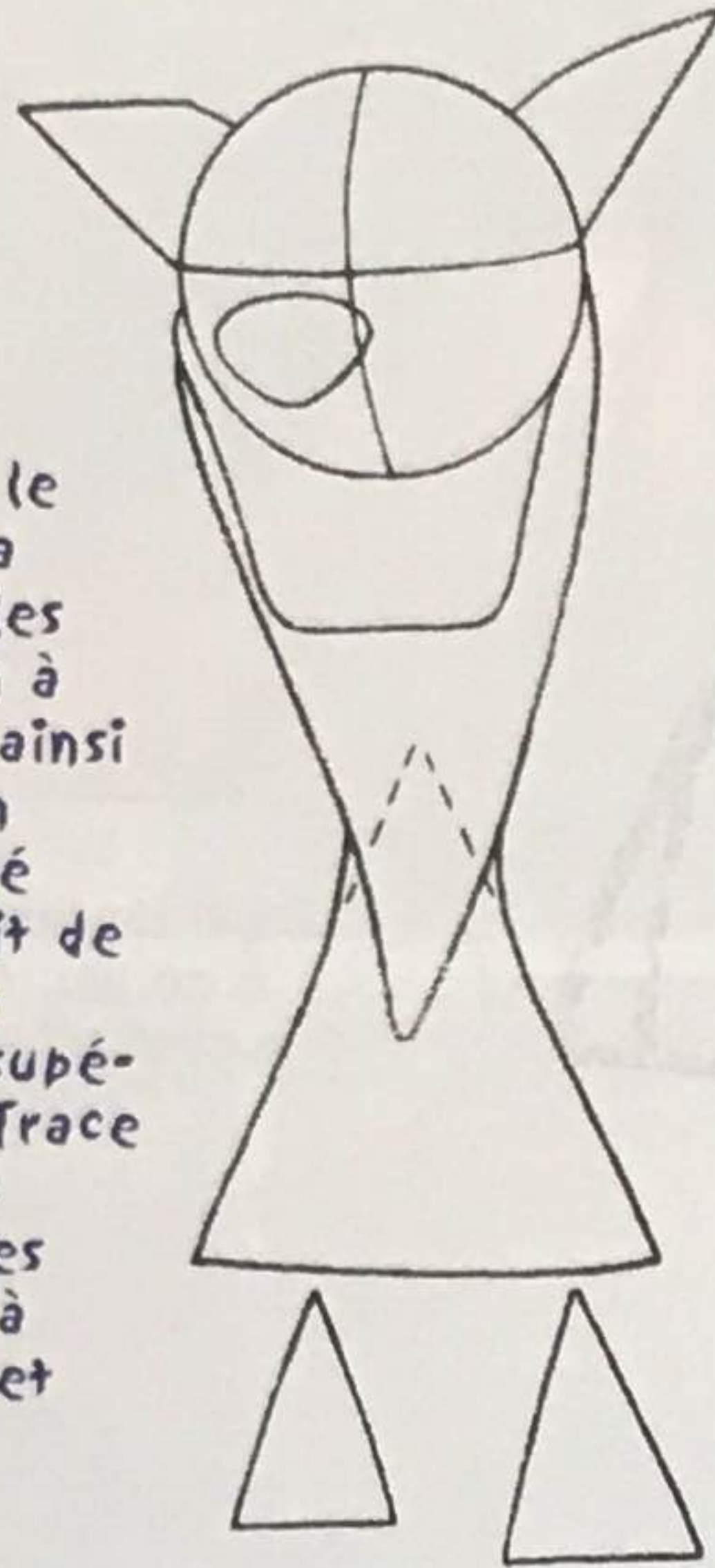
Maintenant, rajoute des détails au niveau des yeux de Crash, de ses sourcils, son nez, sa bouche et ses cheveux. Commence à dessiner les dents de la mâchoire supérieure et de la mâchoire inférieure.

- 4 Noircis les yeux de Crash, ses sourcils, son nez et sa bouche. Place des reflets blancs sur ses yeux et son nez pour leur donner une lueur réaliste. Trace des lignes verticales pour faire ressortir ses dents. Gomme les traits de construction. Félicitations - Tu es bien parti !



**Maintenant,
dessine-moi
en entier !**

5



Commence par tracer le cercle représentant la tête de Crash. Trace les traits de construction à l'intérieur du cercle, ainsi que son nez. Trace un long triangle recourbé (qui commence et finit de part et d'autre de sa tête) pour la partie supérieure de son corps. Trace trois autres triangles pour ses jambes et ses chevilles. Commence à dessiner ses oreilles et sa bouche.

6



Ensuite, dessine les bras de Crash, ses mains et ses jambes. Commence par tracer des lignes droites pour définir la position que tu vas lui donner. Tu pourras les gommer plus tard. Dessine deux demi-cercles qui recouvrent en partie ses chevilles pour ses baskets.

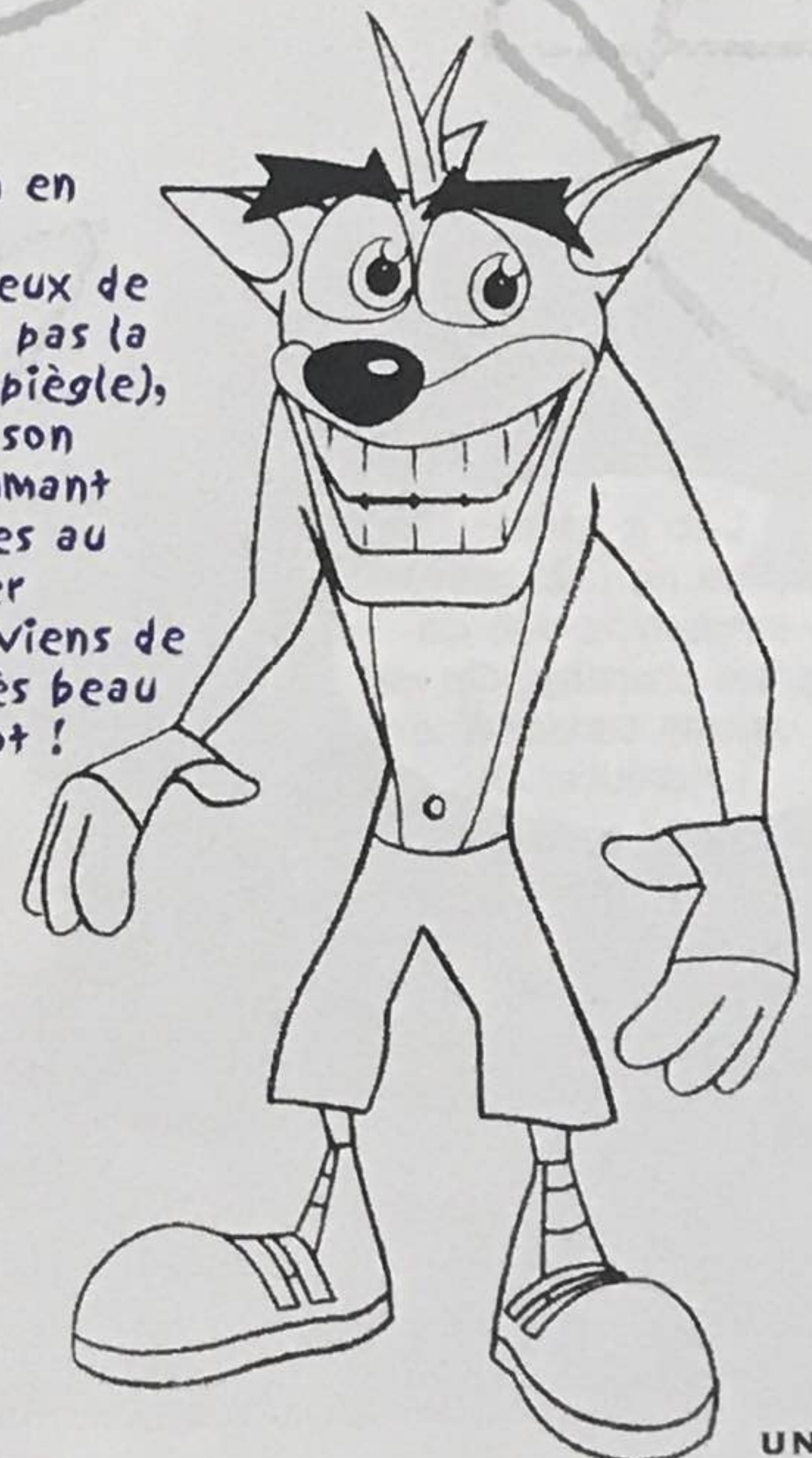
7



Maintenant, ajoute des détails au niveau du visage et des dents, en te servant de ce que tu as appris précédemment. Finis de dessiner ses mains et ajoute des détails à ses baskets. N'oublie pas son nombril.

8

Finis ton dessin en noircissant les contours, les yeux de Crash (n'oublie pas la petite lueur espiègle), ses sourcils et son nez, et en gommant toutes les lignes au crayon à papier superflues. Tu viens de dessiner un très beau Crash Bandicoot !



TORTUES NINJA

NINJA

CR KIDS!

présente

LES
PREMIÈRES
ANNÉES

COMMENT LES JEUNES
TORTUES NINJA MUTANTES
ONT EU LEURS COULEURS

Raph devient *trop bon*
à ce jeu. Ça fait *un*
quart d'heure qu'on
le cherche.

Jouer à *cache-cache*
est supposé améliorer
nos aptitudes de
ninjas, Mikey.

Histoire : Brian Thomas
Scénario : Steve Sullivan
dessins : Brian Thomas
Traduction : Cécile Deluc
Lettrage : Ralph
Couleurs : J.M. Minguez

Leo a raison.
Et ça ne fait pas *si*
longtemps que ça
qu'on cherche. On ne
va pas tarder à le
trouver.

C'est beau de rêver,
les gars ! Vous faites
autant de bruit qu'un
troupeau
d'éléphants !

Je vais me faufiler der-
rière vous et vous suivre
avant même que vous
deviniez où je me
cache.

CR KIDS!



EOOOO!
REEEOOOO!

Dépêche, Book !
Les flics seront là
d'une minute à
l'autre !

Whiskers !
Book !
Par ici !

»Huff !« Ne vous
arrêtez pas, j'arrive !



REEEOOO!
REEEOOO!
REEEOOO!

»Phew !« Bien
vu, Lee. Les
flics ne nous
trouveront
jamais ici.



REEEOOO! REEOOO!

Suivez-moi !
Je pense qu'on
peut atteindre la
planque du maître
avant d'avoir à
refaire surface.



Tu as tou-
jours la
puce ?

Tu me
prends pour
un abruti
ou quoi ?

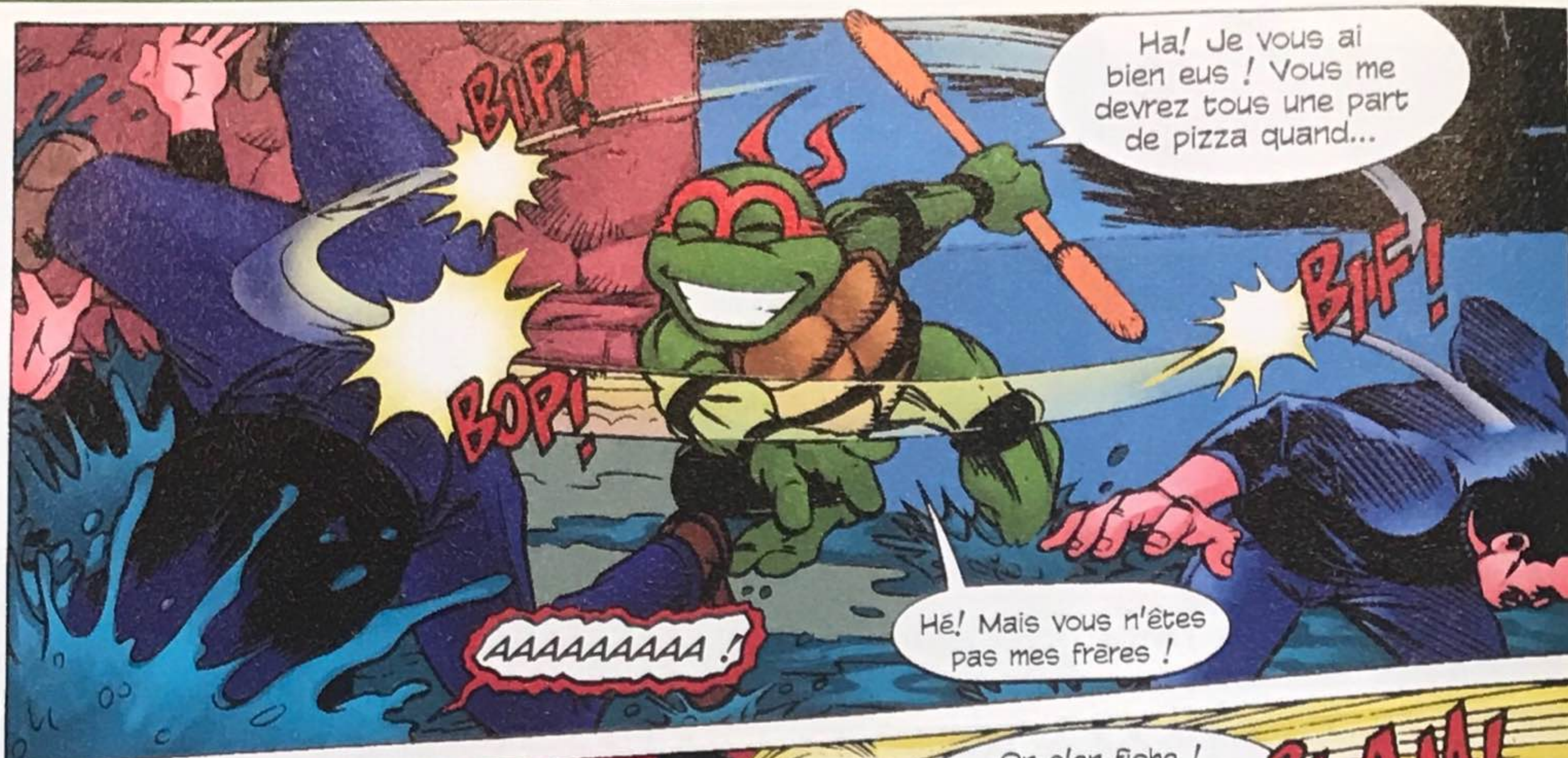
Elle
est bien au
chaud dans
mon sac avec
mon comic-
book.



Toi et tes
stupides BD !
Qu'est-ce que ça
t'apporte de lire ?

Ça alors ! Je pensais que je les suivais
et maintenant ils sont *derrière* moi. Ce
doit être l'écho.

Ou alors Leo, Mike
et Don sont plus
forts à ce jeu
que je ne le
croyais !



Ha! Je vous ai bien eus! Vous me devrez tous une part de pizza quand...

BOPI!

BIF!

AAAAAAAAAAAA!

Hé! Mais vous n'êtes pas mes frères!



Qu'est-ce que c'est que ça?

On s'en fiche! Descendez-le!

BLAMI!

BLAMI!

Hé! C'était une erreur! Je vous ai pris pour quelqu'un d'autre!



Des coups de feu!

BLAMI!
BLAMI!
BLAMI!

Je déteste les armes à feu!

Raph doit avoir des ennuis!



Mike, Raph a toujours des ennuis!

Huff ! Huff ! Vous laissez tomber et je serai gentil avec vous !

Je suis trop jeune pour mourir !

Eh ben, c'est la chose la plus affreuse que j'aie jamais vue !

C'est peut-être l'un des alligators qui ont été jetés dans les égouts.

Et alors ? On n'a pas volé cette puce pour rester dans les égouts à jacasser !

On le bute et on se tire !

Prends ça !

Ouais ! Laissez notre frère tranquille !

Ou bien on vous transforme en tapioca !

AAAA ! Il y a d'autres --

Qu'est-ce que c'est que ça ? Une assemblée de clones de nains verts ?!

6

On prend ça si ça ne vous dérange pas !

Ouais ! On n'est pas pour les armes à feu ! Mettez-vous à l'écologie, chers compatriotes !

Manœuvre "gros zéro" ?

D'accord, chef.

Euh, les gars...

Si seulement j'avais une épée !

ELLIP!

Ugh !

oof !

Je déteste la manœuvre gros zéro !

Tu détestes la manœuvre gros zéro... ?!



On peut jouer à ce jeu par équipes de deux !

Ou de trois !

Ou de quatre...!

Les frères volants machin chose ont encore frappé !

Ya !

Hai !

Ung !



Mange-toi mes pieds, gros lard !

TUMPI !



Hé, Mike -- Tu ne sais donc pas que ce n'est pas gentil de se moquer des gens gros défavorisés ?

FWAK !

Bon voyage, l'affreux !



Sauve qui peut !

Et n'y revenez pas !

Ouais !

Double ouais !

Double ouais avec des anchois et des frites en plus !

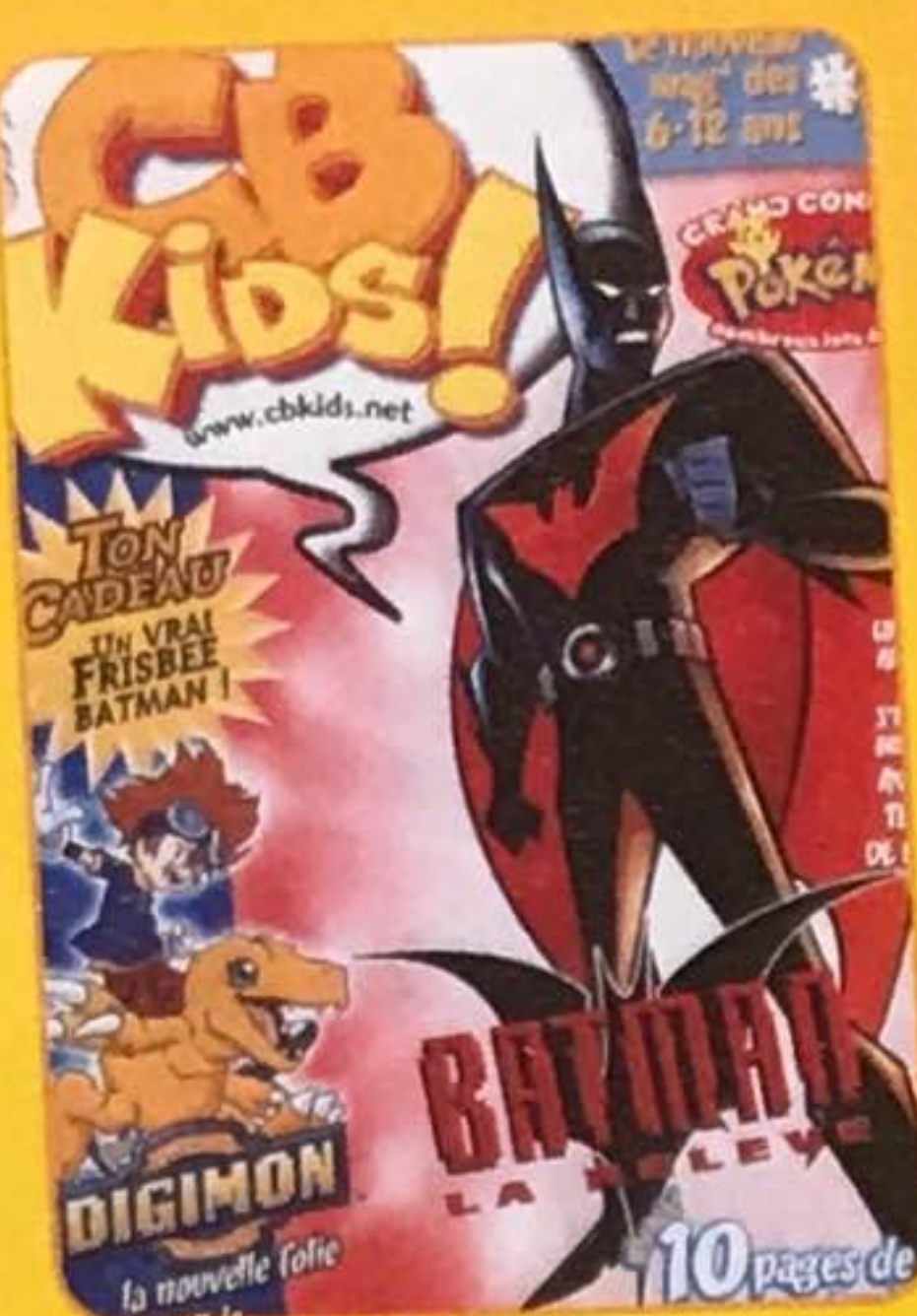
Commandes d'Anciens numéros

Complète vite ta collection ! Les frais de port ne coûtent que 10 frs, quel que soit le nombre d'exemplaires commandés !



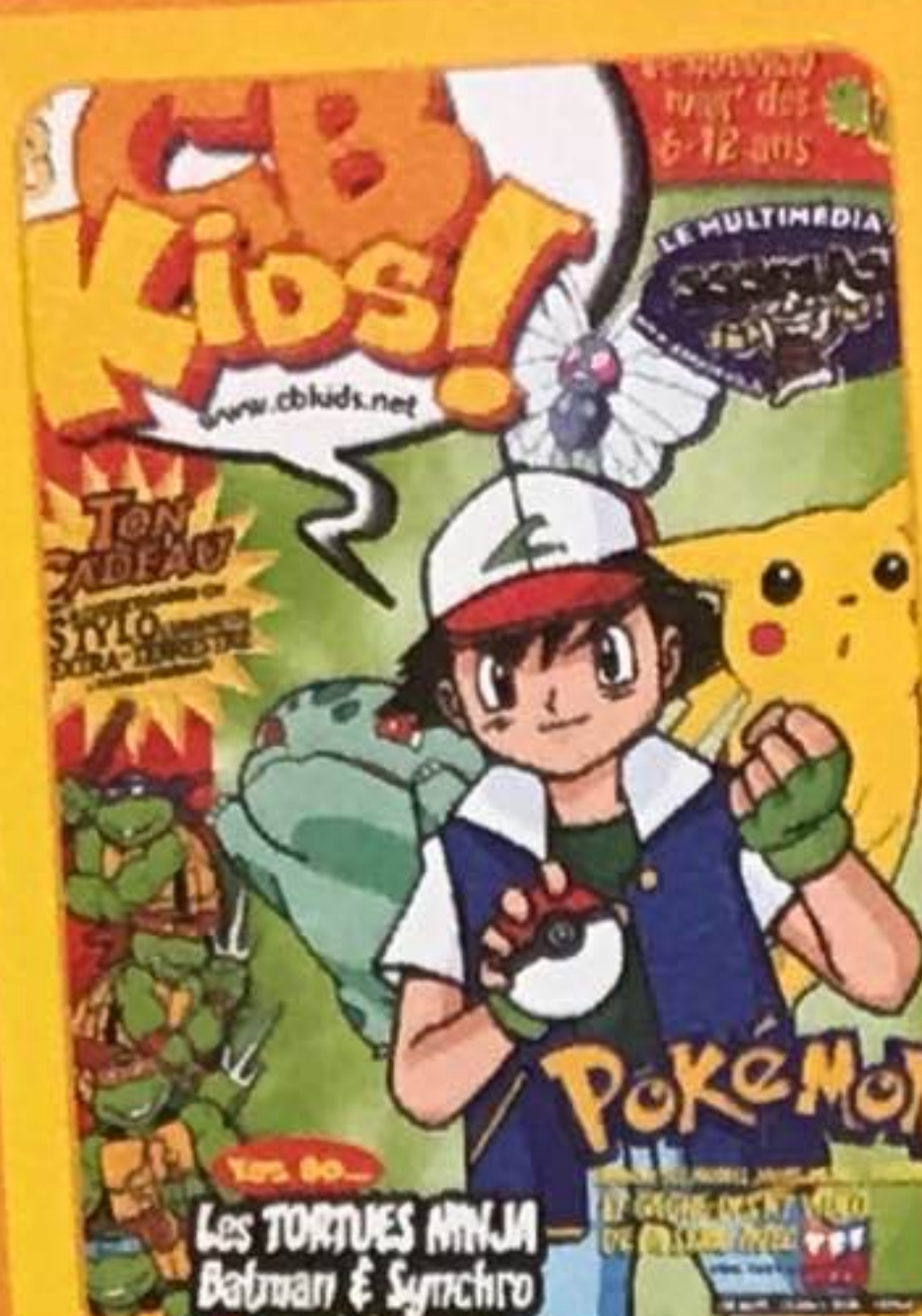
CBK! Kids #1

Au menu : Pokémon en versions originales, La Nouvelle Famille Addams. En BD : Batman, Synchro. Posters : Batman, Power Rangers. En cadeau : une batte de base-ball gonflable. **29 FF**



CBK! Kids #2

Au menu : Digimon, premiers contacts. En BD : Superman, Synchro. Posters : Batman : la Relève, Pokémon. En cadeau : un Frisbee "Batman : la Relève". **29 FF**



CBK! Kids #3

Au menu : fabrique un pantin Pokémon. En BD : les Tortues Ninja, Batman, Synchro. Posters : Batman, Power Rangers. En cadeau : un stylo lumineux extra-terrestre. **29 FF**



CBK! Kids #4

En BD : Batman, Superman, les Tortues Ninja, Synchro. Posters : Power Rangers, Woody. En cadeau : un yo-yo Woody Woodpecker. **24 FF**



CBK! Kids #5

Au menu : Pokémon 2. En BD : Batman, Spyro, les Tortues Ninja, Synchro. Posters : Pokémon II, Superman. En cadeau : un calendrier exclusif Digimon. **24 FF**



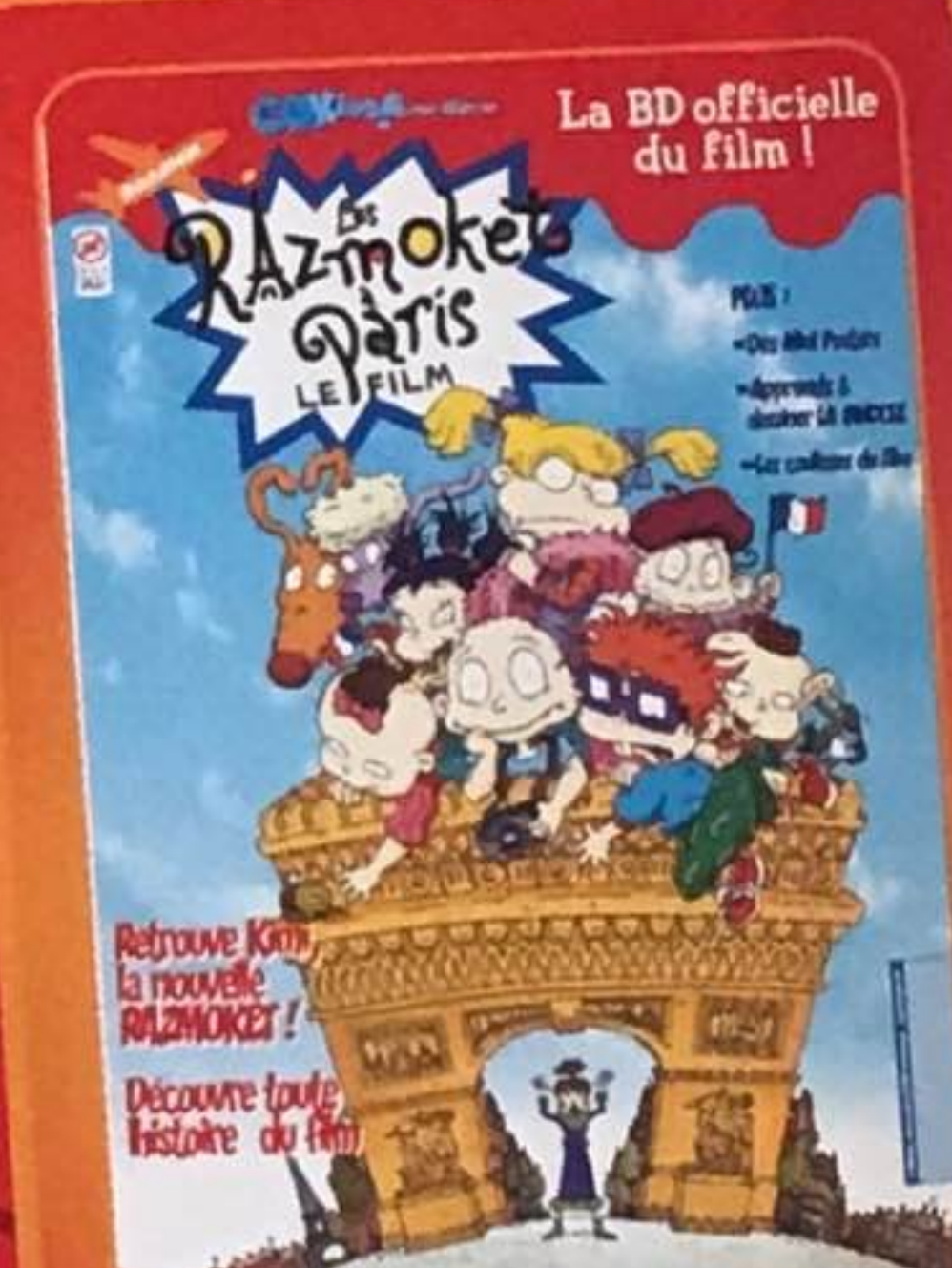
CBK! Kids #6

Au menu : Digimon : la totale ! En BD : Digimon, Batman, les Tortues Ninja, Spyro, Crash Bandicoot, Synchro. Posters : Batman, Digimon. En cadeau : une vraie voiture Majorette Digimon. **29 FF**



CBK! Kids #7

Au menu : Buzz l'éclair ! Toy Story. En BD : Digimon, Superman, Woody Woodpecker, Crash Bandicoot, Synchro. Posters : Buzz l'éclair, Crash Bandicoot. **24 FF**



CBK! Kids H.S. #1 Les Razmokat à Paris

Le magazine officiel avec la BD intégrale du film, des jeux, des mini-posters et une visite de Paris par les Razmokat ! **28 FF**

Nom : Prénom :

Adresse : Code Postal : Ville :

Tel. : E-mail : Date de naissance :

Je commande : CBK! Kids #1 CBK! Kids #2 CBK! Kids #3 CBK! Kids #4 CBK! Kids #5 CBK! Kids #6 CBK! Kids #7 CBK! Kids HS#1

+ PARTICIPATION AUX FRAIS DE PORT (10 FRs)

TOTAL DE MA COMMANDE : FF

Je joins mon règlement par Chèque bancaire ou postal à l'ordre de TSC/CBK! Kids! - 129bis rue de Tolbiac 75013 Paris.

Signature :

Le Puits de Sciences

TOUT LE TRAVAIL

LA FOURMILIÈRE

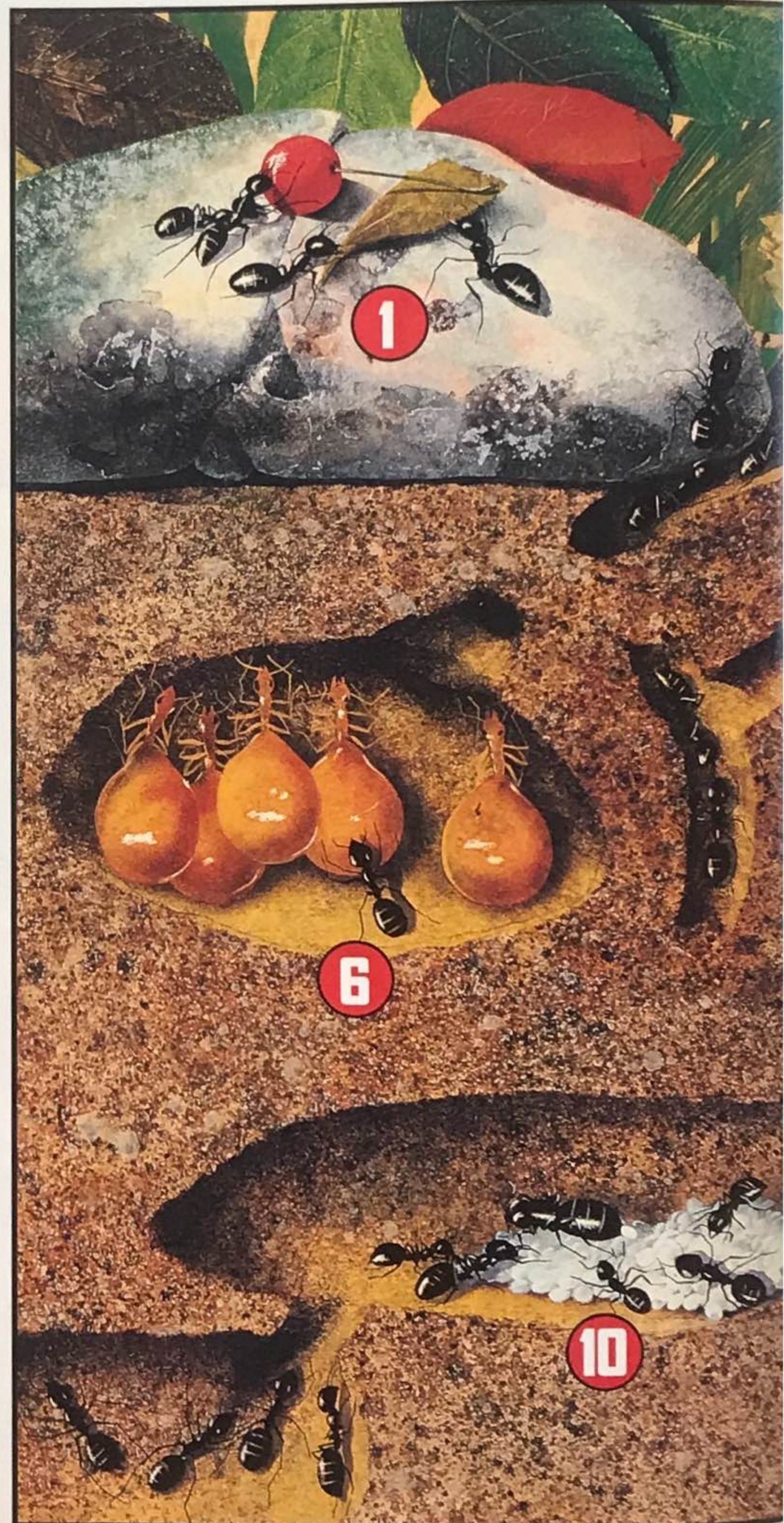
Quelle masse de travail il y a à faire dans la journée d'une fourmi ! Chacune d'entre nous a une tâche bien précise. La reine des fourmis, par exemple, est la seule femelle qui peut produire des œufs, et son travail est de les pondre. Elle peut pondre jusqu'à un million d'œufs dans toute sa vie.

Nous autres, les fourmis ouvrières, avons différentes tâches à accomplir. Certaines doivent nourrir les larves dès leur sortie de l'œuf. Les fourmis ingénieurs construisent des briques de terre mâchée pour bâtir les parois de la fourmilière. Elles creusent également les tunnels. Nous gardons toutes nos provisions en les séparant par catégories : graines, racines, morceaux de feuilles et de fruits et petits animaux pris au piège.

Moi, je m'occupe de la ferme. Je surveille les pucerons, que nous élevons, à la manière des humains qui élèvent les vaches. Nous trayons les pucerons pour obtenir un liquide sucré. Les fourmis fermières cultivent des champignons sur des lits de feuilles en décomposition et les arrosent avec soin. Elles sont capables de couper les champignons pour contrôler leur croissance. Ainsi, elles ne perturbent pas le système de tunnels de la fourmilière.

Le Mois prochain

Une nouvelle découverte...



MONDE AU IL !

1. Des fourmis ouvrières transportant de la nourriture.
2. La traite des pucerons.
3. Des fourmis ouvrières coupant des feuilles.
4. Des larves.
5. Une abeille prisonnière.
6. Des "fourmis-miel".
7. Une jeune reine.
- 8 et 9. Le stockage de la nourriture.
10. La pièce où sont gardés les œufs.



Temps Libre

à suivre...

page 44 > Programmes télévisés
page 46 > Vidéos & DVD
page 47 > Internet
page 48 > Jeux vidéos
page 49 > Shopping

TEMPS FORTS DES PROGRAMMES JEUNESSE DE MARS/AVRIL

SÉRIE

CARTOON NETWORK

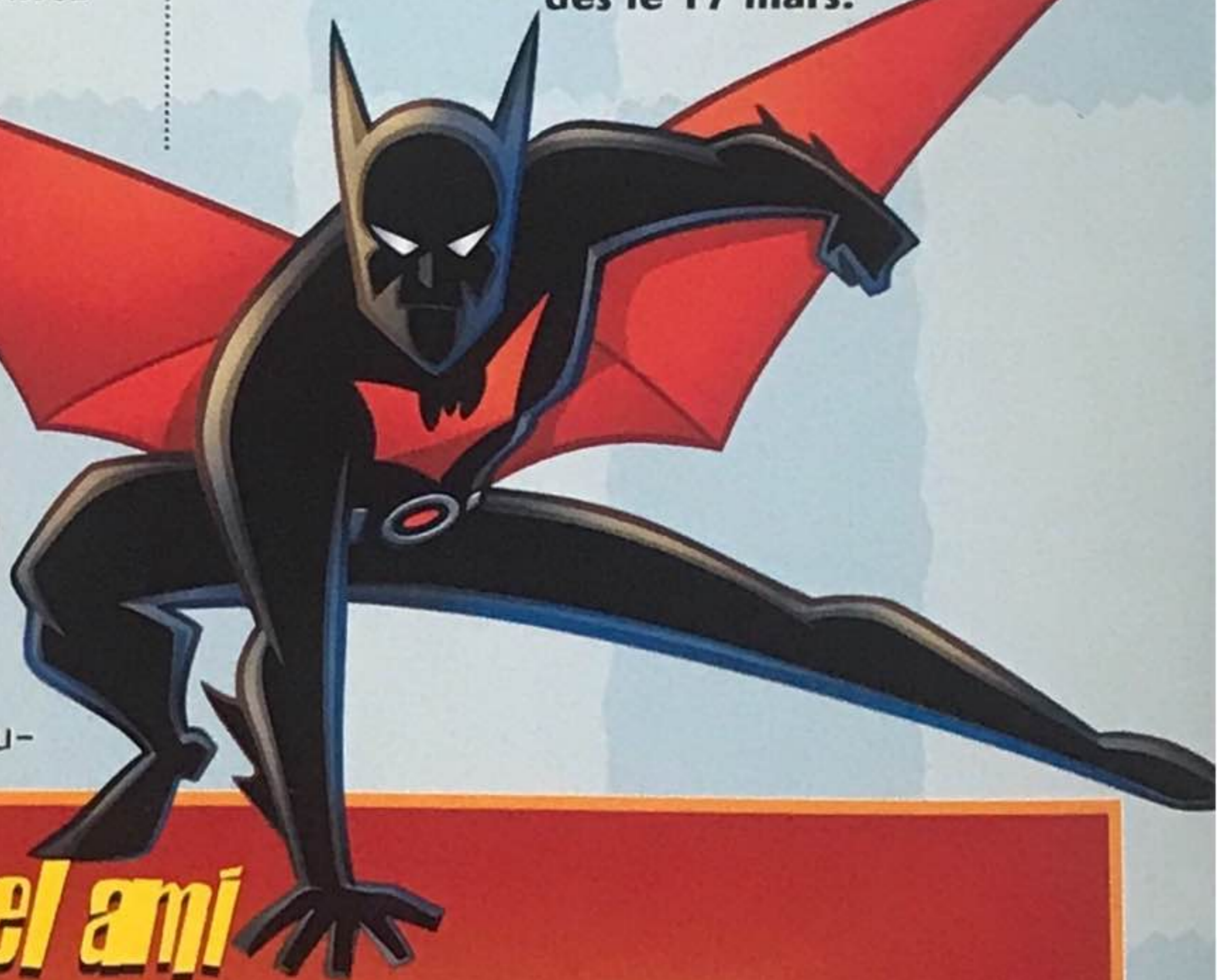
Chauve-souris du soir...

Tu rates tous les épisodes de Batman, la Relève le samedi sur France 3 ? Si tu as le câble ou le satellite, Cartoon Network a pensé à toi...

Batman, la Relève, c'est le Batman du 21ème siècle. Il est apparu à Gotham City quinze ans après la dernière apparition du Batman que vous connaissez tous. Bruce Wayne est à la retraite, mais Terry McGinnis entre en scène ! Endeuillé par la mort de son père, victime des machinations de l'infâme Derek Powers, Terry va, par hasard, se trouver face à un Bruce Wayne âgé et aigri. Ayant rapidement percé son secret, le jeune homme le persuade que Gotham City a besoin d'un nou-

veau Batman pour arrêter Powers. Et c'est parti pour de nouvelles aventures palpitantes. Attention néanmoins à l'heure tardive de la programmation. *Batman : la Relève* n'est pas pour tous publics. Les plus jeunes seront sans doute moins fans...

"**Batman : Dark Night**", **Cartoon Network** - Tous les lundis à 22h30 dès le 17 mars.



FILM

Ton nouvel ami

Gregg O'Hara (joué par Bill Paxton) est un ami de la nature. Parti en Afrique pour aider à la défense des animaux sauvages, il découvre bientôt l'existence d'une jungle en Tanzanie dans laquelle un "gardien" protège les espèces menacées. La ravissante Jill (Charlize Theron) est ce gardien. Elle accomplit sa mission de protection grâce à un gorille géant qu'elle a apprivoisé et surnommé affectueusement Joe. Bien sûr, Gregg tombe sous le charme et propose à Jill de ramener Joe aux Etats-Unis où il ne sera plus la cible des chasseurs. Mais là leurs ennuis commencent... Ne manquez pas ce film mignon tout plein qui vous dépaysera sûrement !

Canal Plus - Dès le 23 mars à 21h00 (multidiffusé ensuite).



FILM

JAMES & LA PÊCHE GÉANTE



Le co-réalisateur (avec Tim Burton) de L'Étrange Noël de Mr Jack, Henry Selick, n'est pas un nouveau venu dans l'animation. Le revoici dans son film suivant, James et la pêche géante, une production Disney fort réussie. On peut y suivre les aventures de James qui, comme dans la légende du haricot magique, se retrouve avec un fruit géant d'où jaillissent des créatures étranges...

James et la pêche géante - Disney Channel - Dès le 23 mars à 19h.

SÉRIE **FOX KIDS** **3**

400 Km/h !



Tu aimes les belles "bagnoles" ? Tu vas être servi avec Nascar Racers. Deux grandes équipes (les Rexcor et les Fastex) s'affrontent sur le macadam à l'occasion du championnat des Nascar avec des bolides hybrides entre la Formule un de Schumacher et les vaisseaux spatiaux de la *Guerre des Étoiles* ! C'est sûr, à 400 km/h, il vaut mieux avoir des réflexes... Et il faudra que Mark, Megan et les autres apprennent à compter avec un outsider riche et déterminé...

Fox Kids - Les mercredis et week-ends à 10h40.

SÉRIE **3**

Action America



Les extraterrestres sont parmi nous ! David Carter va l'apprendre vite. Et il n'est pas au bout de ses peines puisqu'il est l'objet d'une chasse à l'homme à travers les USA. Mi-humain, mi-Tyrusien, David ne connaissait rien de ses origines alien jusqu'à ce que le colonel Konrad du Pentagone les lui révèle. Ses pouvoirs sont grands et il va devoir partir à la recherche de ses origines pour mieux combattre l'ennemi... Passionnant et digne des grandes épopées de Science-Fiction !

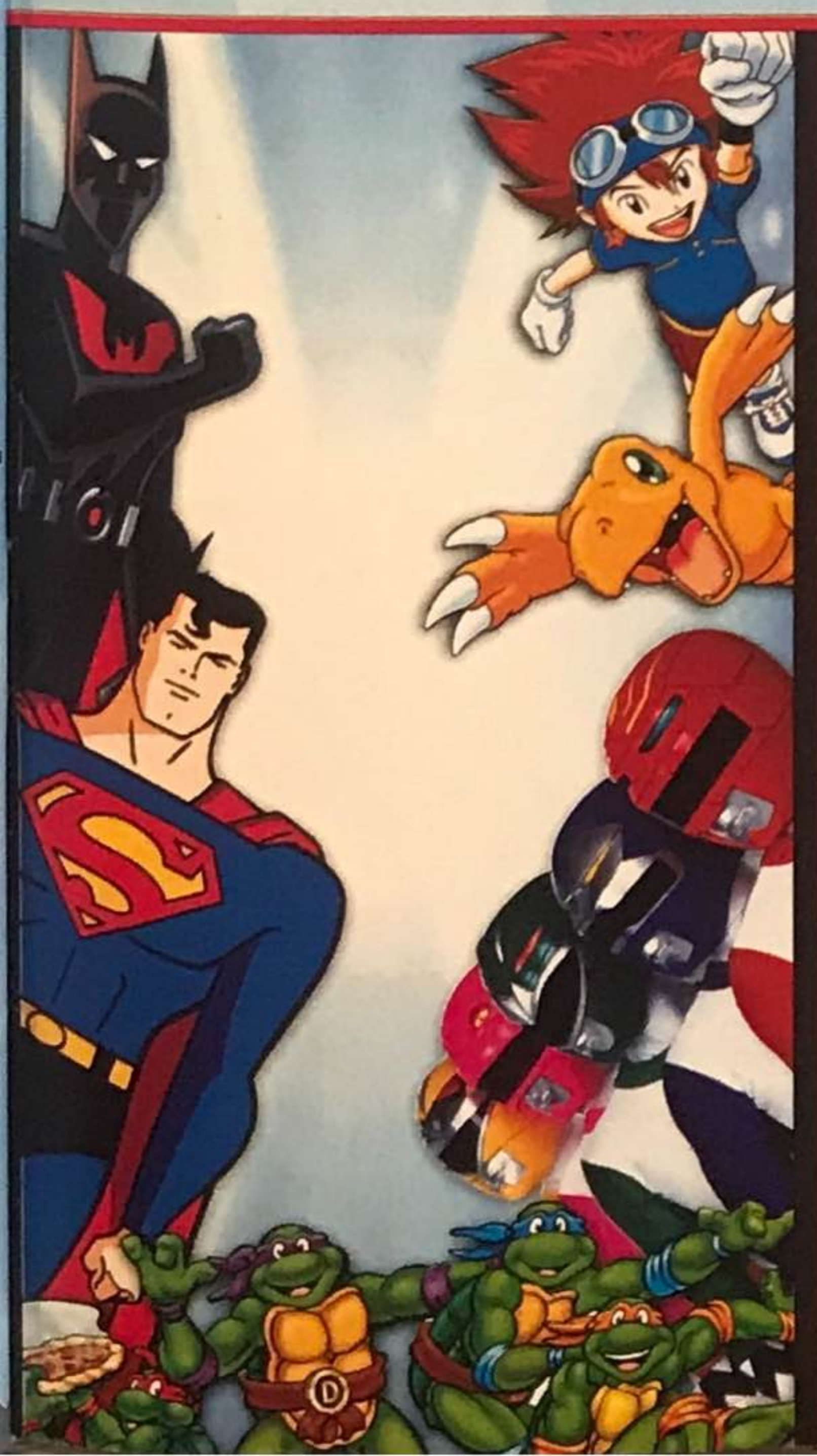
France 3 - Les samedis à 07h35 dans MNK.

SÉRIE **TELETOON**

Vive le Cirque !

Il y a du monde sous le grand chapiteau ! Edouard dit "Eddy", une jeune poussie de 9 ans, passe ses grandes vacances à travailler dans un cirque. Mais peut-on réellement faire autre chose que rigoler quand on tombe sur Marvin, le cheval qui danse des claquettes, Perle, la coquette éléphante rose, Elizabeth, le cochon émotif, et Bengale, le tigre le plus mal léché de la profession ? En fait, non. Mais c'est tant mieux car cette série décape sec !

Télétoon - Dès le 21 mars. Tous les jours à 11h05.



Abonne-toi vite !!!... et reçois une figurine !

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville : Tel. : E-mail :

Date de naissance :

Je m'abonne pour :

6 mois soit 6 numéros pour 120 Frs (1 n° gratuit) 1 an soit 12 numéros pour 240 Frs (2 n° gratuits)

Tarif DOM-TOM : 320 Frs

Je joins mon règlement par Chèque bancaire ou postal à l'ordre de TSC/CBKids! - 129bis rue de Tolbiac 75013 Paris.

Signature :
(obligatoire pour les mineurs)

LA SÉLECTION DES VIDÉOS & DVD DU MOIS



VIDEO

Shangai Kid



Au moment où il devient célèbre en dessin animé, Jackie Chan est également sur le devant de la scène avec la sortie en vidéo et DVD de *Shangai Kid*, l'un de ses derniers films. Il s'agit d'un western loufoque où le maître des combats d'arts martiaux interprète Chon Wang, un garde impérial chinois contraint de se déguiser en cow-boy et de faire équipe avec un hors-la-loi pour pouvoir délivrer la princesse Pei Pei (la belle Lucy Liu qui joue dans *Drôles de dames*), enlevée par des brigands. L'acteur conserve ici tout son humour et s'en donne à cœur joie dans les cascades : «Chaque jour, sur le tournage, je réalisais mon rêve de gamin : je devenais un cow-boy». Toute la mythologie du Far-West est là : les saloons, les shérifs, les duels, etc. avec en face la mentalité chinoise ! Un choc des cultures résolu dans la rigolade !
Shangai Kid. Walt Disney Home vidéo. À partir du 18 avril 2001.

k7 video

Spaghettis pour 2

Certes, tu n'as pas le droit de partager tes spaghettis avec ton amoureuse, mais après tout, tu n'es pas un chien ! Où se trouve cette célèbre scène romantique déjà ? Dans *La Belle et le Clochard*, bien sûr ! L'un des plus mythiques dessins animés de chez Disney. Après la suite de



La petite sirène, celles de *Pocahontas*, *La belle et la bête*, etc. voici venir, en vidéo, celle de *La Belle et le Clochard*. Intitulé *L'appel de la rue*, elle conte les aventures des enfants que Lady et Clochard ont eus ensemble, et plus particulièrement celles de leur unique garçon, Scamp, qui ressemble comme deux gouttes d'eau à son papa, et se trouve être encore plus rebelle que lui... S'ennuyant passablement dans la maison des Darling, Scamp ne résiste pas à l'envie de suivre une bande de chiens errants pas très recommandables, dirigée par le caïd... Et le voilà dans de sales draps.

Heureusement, il aura autant de chance que Clochard puisque, in extremis, il rencontrera Ange, une jolie petite chienne des rues orpheline qui lui ouvrira les yeux... Vraiment très mignon.
La Belle & le Clochard 2. W.Disney Home Video. 99 Frs.

k7 video DVD

3+100

Pokémon, go ! Après la première et la deuxième vague de Pokémon, voici venir la troisième ! Intitulée *Voyage à Johto*, il s'agit de la 3ème saison des épisodes TV, quasi inédite en France (seuls quelques-uns d'entre eux sont passés sur Fox Kids !). Sacha et ses amis y sont de retour avec, notamment, Pierre, Ondine et leurs Pokémon. 100 nouveaux Pokémon apparaissent également au travers de cette saga comme, par exemple, Kaiminus, Germignon, Minigal, Cerfrousse ou Coxy. Les créatifs de la Team Rocket sont également au rendez-vous, ainsi que des nouveaux types de Pokémon qu'ils rêvent de capturer (Acier, Ténèbres, etc.) Comme d'ordinaire, chaque cassette contient 4 épisodes à la suite (et une carte collector) et les trois premières cassettes sortent en



même temps. À vos postes !
Pokémon. Voyage à Johto. TF1 vidéo. À partir du 4 avril 2001.

k7 video DVD

Donuts virtuels

Attention les yeux, deux nouvelles cassettes des Simpson déboulent dans les bacs : *La dernière tentation d'Homer* et *Les Simpson.com*, qui contiennent chacune quatre épisodes. Dans la première, Homer n'a plus que 24 heures à vivre, après avoir mangé un poisson Fugu mal préparé. Comment va-t-il employer ses dernières heures sur la Terre ? Certainement pas en se rachetant de ses bêtises habituelles en tout cas ! Dans la seconde, Bart et Lisa se retrouvent dotés de super-pouvoirs, Itchy et Scratchy sont plus dangereux encore que d'ordinaire et il existe même un bonus : la technologie, amie ou ennemie ? Rien à faire, on ne s'en lasse pas ! La famille la moins politiquement correcte d'Amérique est vraiment la plus sympa !
Les Simpson.com. FPE.





JEU

SCOOBY-DOO



Le moins que l'on puisse dire, c'est qu'un jeu de Scooby Doo risque de rassembler pas mal de monde dans la famille autour de la Nintendo 64. En effet, ce dessin animé ne date pas d'hier et de multiples générations ont eu le temps d'apprécier les frasques de Scooby, Sammy et leurs amis. Le jeu vidéo de THQ lui rend hommage en proposant quatre niveaux, inspirés de quatre épisodes parmi les plus célèbres. Pour ceux qui n'en auraient jamais entendu parler, petit rappel de ce qu'est un cartoon «à la Scooby Doo» : notre fine équipe, spécialiste en affaires paranormales, arrive dans un endroit victime d'apparitions étranges pour mener l'enquête. Globalement, ils enquêtent toujours de la même façon : le grand blond et les deux filles enquêtent sérieusement sur l'affaire tandis que Sammy et son célèbre dogue allemand ne cherchent qu'à se cacher pour fuir le danger. Mais comme on est dans un dessin animé, c'est naturellement eux qui découvrent le pot aux roses. Généralement, le fantôme se trouve être l'un des locaux aperçus au début de l'épisode affublé d'un simple masque. Voilà pour le principe de base ; dans le jeu, c'est assez bien respecté. Tu incarnes nos deux zigotos de service et tu dois te balader en évitant de faire monter la jauge de panique trop rapidement. En plus, Sammy a toujours sa démarche inimitable alors vraiment, on ne voit pas de raison de se priver de ce morceau d'anthologie, à faire avec ton grand frère.

Scooby Doo, Classic Time Creepers, sur Nintendo 64. 399 Frs.

JEU

Buzz L'éclair [PSOne]

A travers l'infini et bien au-delà...

Buzz l'éclair, tu connais : c'est le cosmonaute sorti de *Toy Story 1* et *2* que tu peux maintenant retrouver en dessin animé. Justement, ce dernier vient d'être adapté sur Playstation dans un remake de shoot-them-up. À toi d'incarner le ranger de l'espace à travers la galaxie ; ton but : courser les différents bandits sur tous les mondes. Chaque niveau consiste en une course folle le long d'un chemin plus ou moins déterminé. Attention, si le bandit t'échappe, tu ne disposeras plus que de quinze secondes pour le rejoindre sur la ligne d'arrivée, faute de quoi il te faudra recommencer depuis le départ. En revanche, si tu y arrives avant lui, tu recevras l'aide d'un de tes amis de la brigade, qui viendra affaiblir le bandit. Car ce n'est pas le tout de le rattraper, il te faudra encore le battre en combat singulier. Et, comme si tout cela ne suffisait pas, tu dois sauver les petits aliens le



long du parcours et récolter des crédits intergalactiques. Pourquoi ? Parce que ces derniers te serviront à acheter de nouvelles armes en cours de jeu, la piste de course étant truffée d'ennemis de tout poil. Les courses sont assez rapides mais, malheureusement, la jouabilité n'est pas toujours à la hauteur. L'ensemble s'emballe un peu et on ne comprend pas toujours tout ce qui arrive. C'est dommage car le challenge est, pour sa part, assez relevé : pour passer d'une planète à l'autre, il te faut vraiment finir à fond les précédentes et la progression s'en trouve ralentie. Cela dit, les graphismes sont très sympas, tout à fait dans le style du cartoon, et ça bouge plutôt pas mal. De plus, on a bien aimé les petits extraits du dessin animé qui viennent introduire et conclure les différents niveaux. Alors, en définitive, si tu es fan de Buzz, de ses célèbres formules lancées d'un ton très digne et de shoot-them-up, ce jeu devrait t'intéresser. **Buzz l'éclair à travers l'espace, 299 Frs env.**

JEU

102 Dalmatiens [PSOne, DreamCast, PC, N64]

Jeux de chiens, jeux de malin

Les chiots les plus nombreux et les plus célèbres de la planète, non contents de revenir au cinéma, font une arrivée en force sur tous les formats possibles et inimaginables. Tu n'auras donc aucun mal à te glisser dans la peau du 102ème dalmatien pour partir à la recherche de tes frères et sœurs, que la méchante Cruella Denfer a encore une fois kidnappés. À toi d'aller les dénicher à travers un bon nombre de niveaux. Non seulement ils sont bien cachés mais, en plus, tu devras composer avec les deux abrutis qui assistent habituellement Cruella et la version électronique de Gérard Depardieu. Tout un programme... C'est donc parti pour un jeu de plates-formes en 3D d'assez bonne qualité. Le héros évolue superbement dans un beau décor tout à fait bien inspiré par le dessin animé. Évidemment, c'est un brin répétitif (99 frères et sœurs, c'est bien sympa mais, au bout d'un moment, ça fait beaucoup) mais c'est plutôt

cool dans l'ensemble. Le vrai problème concerne plutôt les similitudes entre les différentes versions : si les possesseurs de Playstation et de Nintendo 64 peuvent s'estimer heureux, il n'est franchement pas normal que le jeu soit quasiment identique sur Dreamcast, à part quelques différences de texture. Ceux qui auront choisi le PC ne seront pas les plus mal lotis – le jeu ne demande pas une configuration trop énorme pour tourner avec fluidité. Bien sûr, il ne faut pas réduire le jeu à ces simples différences entre les versions mais c'est regrettable. Sinon, on passe un bon moment.

Les 102 Dalmatiens, sur Playstation, Dreamcast, Nintendo 64 et PC. 299 Frs (PC).



KIDS! Shoppingo



Ballons Spyro

Bon pour le service ! Notre dragon favori fera des étincelles dans les jardins comme sur les plages. Trois modèles existent au choix.

Distrib. : Monneret - Prix : 17 Frs env. pièce.
En magasins.



Skate-board Taz

Un skate-board hyper-classe ! Bleu décoré avec des Taz partout, il possède un revêtement adhérent pour bien coller à la planche. Un autre modèle avec un guidon existe, le skate devient alors une trottinette de compétition !

Distrib. : Monneret - Prix : 217 Frs env.
En magasins.



T-shirts Digimon

Aussi étrange que cela puisse paraître, les T-shirts Digimon ne sont pas légion. En voici trois qui sont loin d'être vilains. Belle qualité, 100% coton.

La vie, quoi...

Distrib. : Cinéstore - Prix : 100 Frs env.



Sky Shoes

Combiner des baskets confortables avec des rollers, quel top ! Tu en as rêvé, Joué Club l'a fait. Existant en trois tailles (seulement) : 36-38 et 40, les chaussures sont équipées d'un mécanisme de sécurité (les roues se rétractent automatiquement) pour une "conduite" plus sûre.

Distrib. : Joué Club - 259 Frs env.



Sacs de billes Pokémon

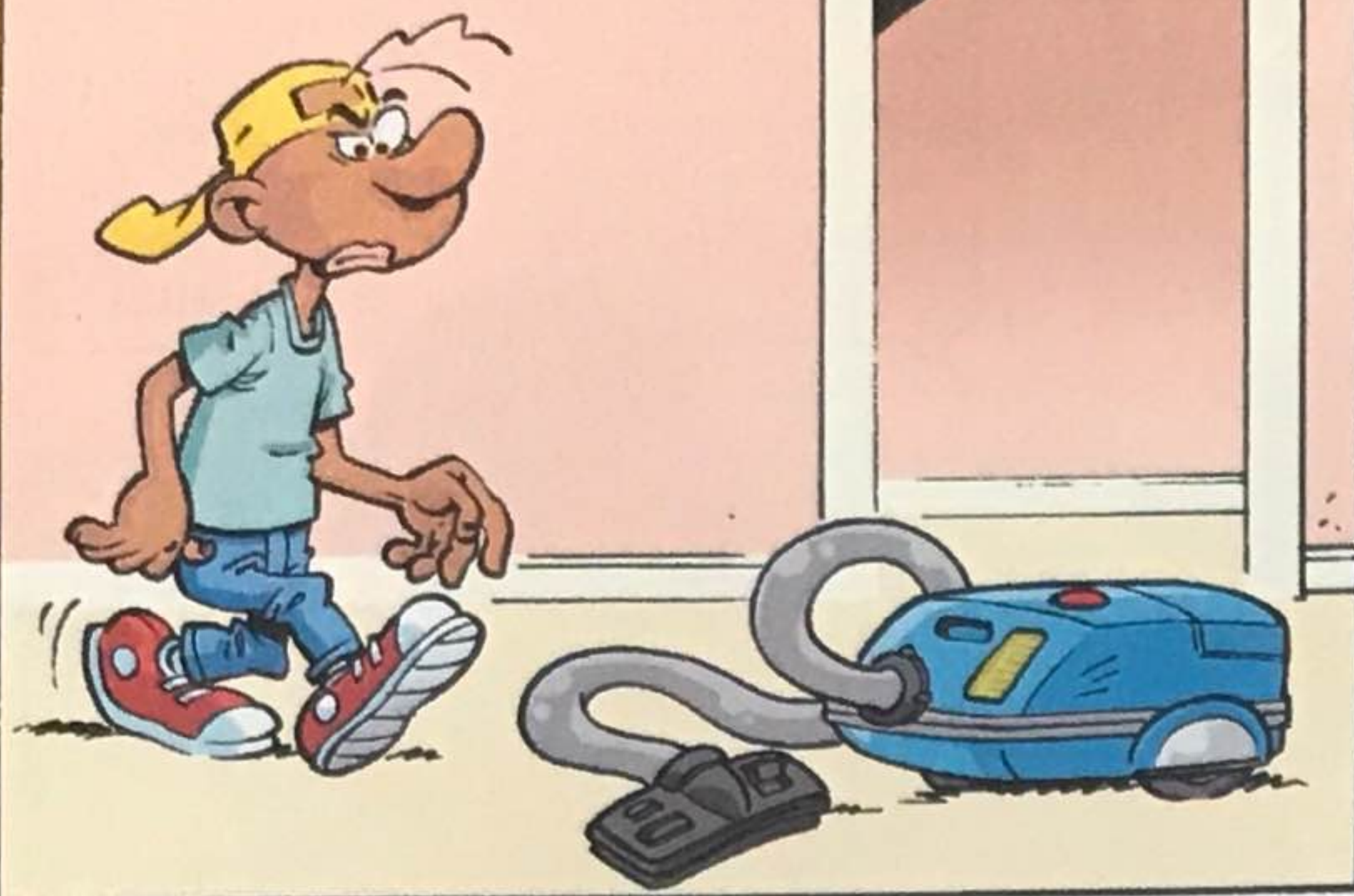
Ça va rouler dans les cours d'école et les parcs avec les sacs de billes à l'effigie des Pokémon ! Comme le veut la désormais célèbre tradition, "attrapez-les tous" ! 33 modèles existants.

Distrib. : Lansay - Prix : 80 Frs env.



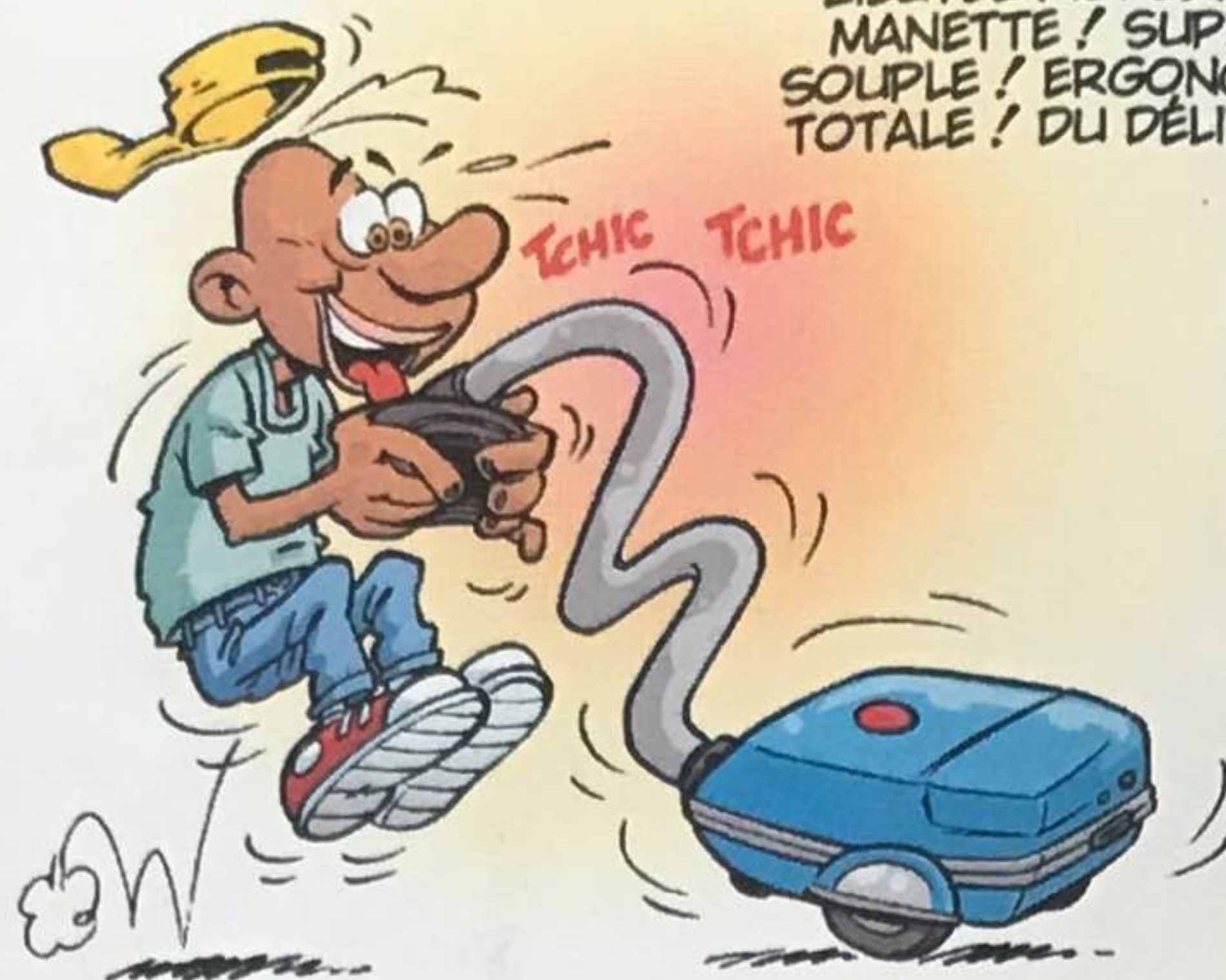
SYNCHRO, LE PETIT ROBOT

TIENS ! ON A UN NOUVEL
ASPIRATEUR ?! C'EST FOU
CE QU'ILS SONT DESIGN
AUJOURD'HUI, ON DIRAIT
UNE CONSOLE DE JEU...



WOUAF ! ET VOICI SYNCHRO, TESTEUR
EXCLUSIF DE LA DERNIERE CONSOLE DE
SONINTENDA ! LA 'GAME ATOMISER' 4 !
3.000.000 DE BITS DE PUR PLAISIR !

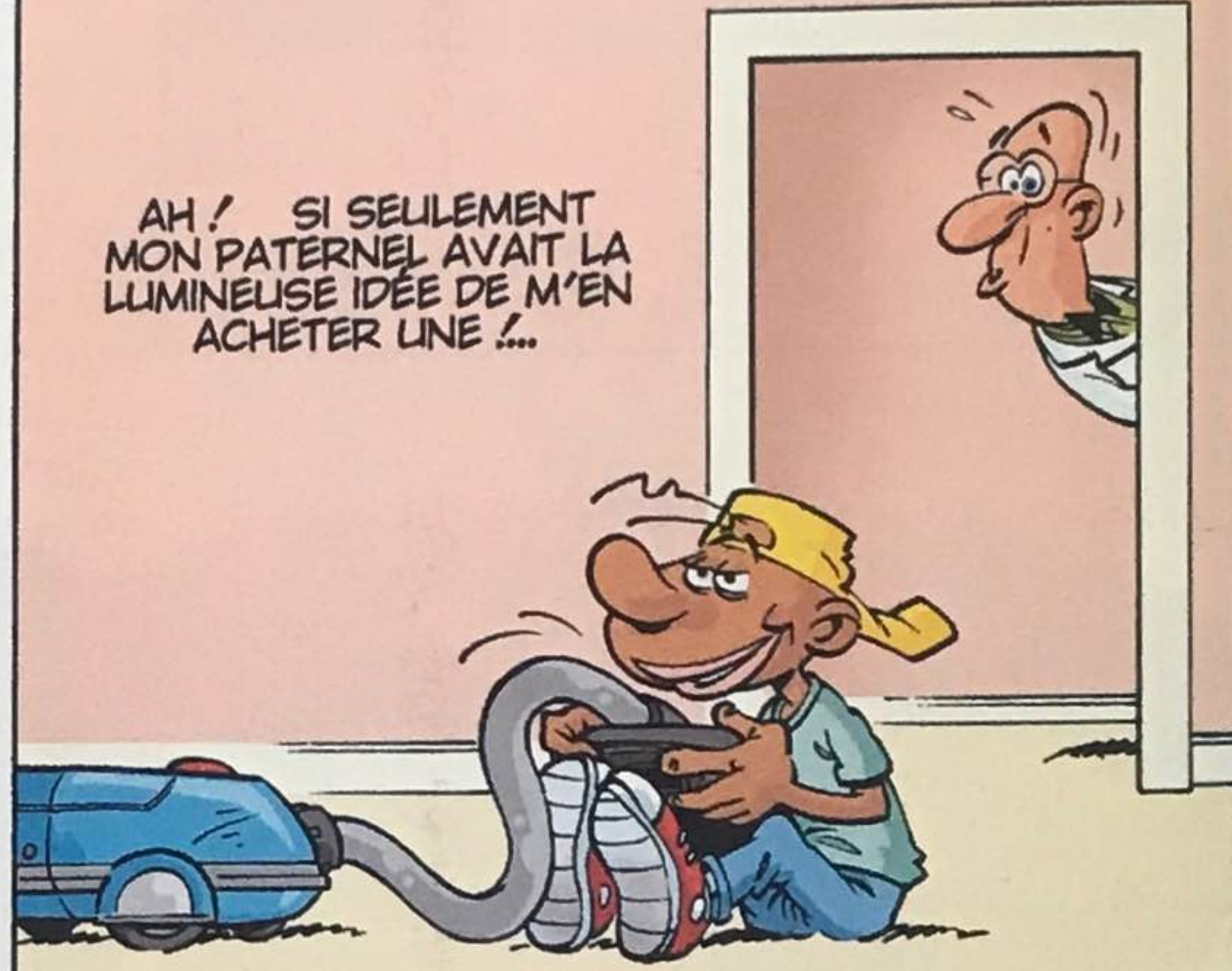
ZIELTEZ-MOI CETTE
MANETTE ! SUPER
SOUPLE ! ERGONOMIE
TOTALE ! DU DELIRE !



AVEC SA PANOPLIE
D'ACCESSOIRES COMPLÉ-
MENTAIRES... VOICI LE
DREAM STICK 5 POUR
LES SIMULATEURS !
TROP GRAVE !
HÉHÉHÉ...

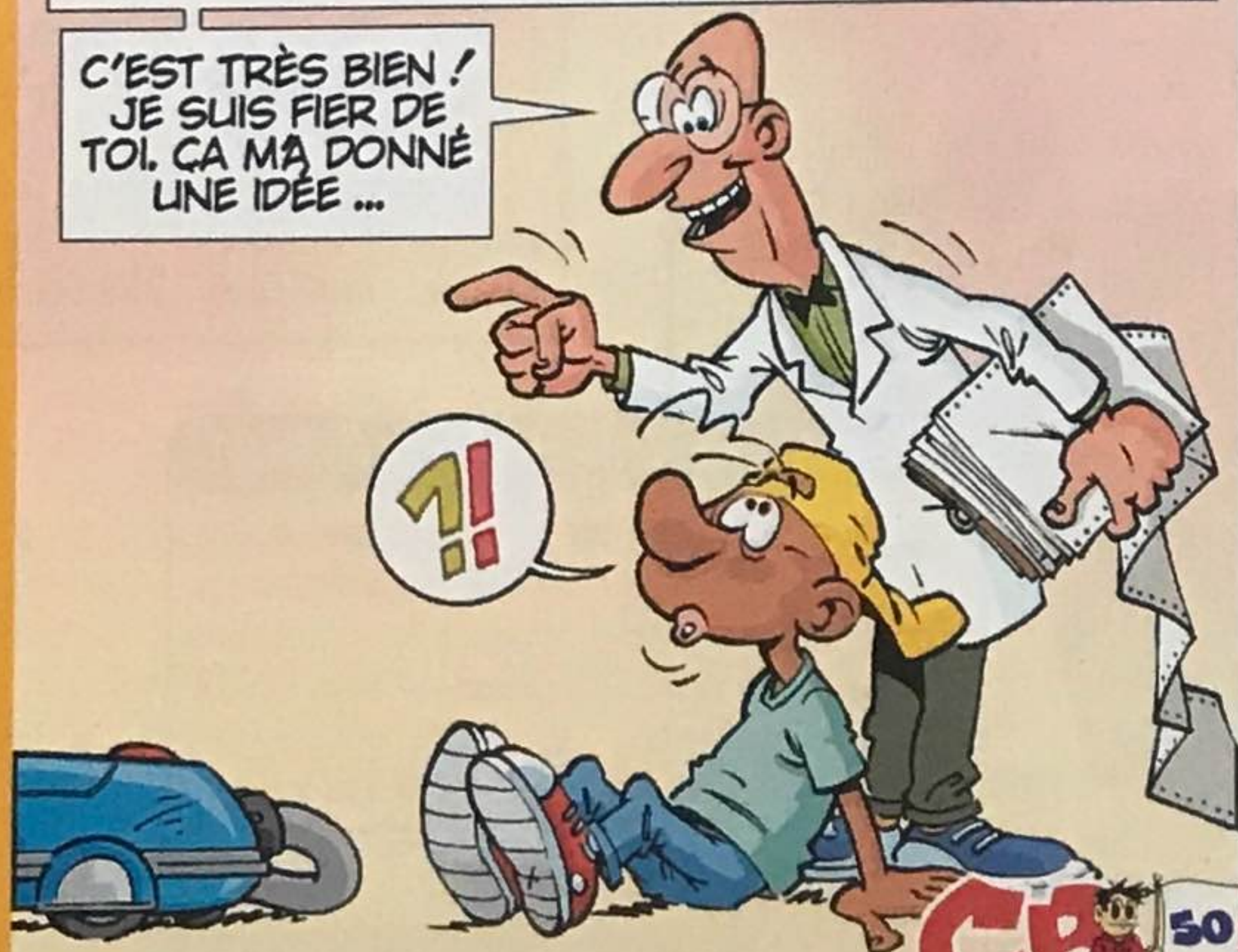


AH ! SI SEULEMENT
MON PATERNEL AVAIT LA
LUMINEUSE IDÉE DE M'EN
ACHETER UNE !...



SALUT FISTON ! JE PASSAIS À L'INSTANT... ET JE DOIS
TE DIRE QUE JE SUIS ÉPATÉ. JE T'AI OBSERVÉ TE
FAMILIARISER AVEC NOTRE NOUVEL ASPIRATEUR...

C'EST TRÈS BIEN !
JE SUIS FIER DE
TOI. ÇA M'A DONNÉ
UNE IDÉE ...



ACARIENS OBLITERATOR',
LE JEU DE L' ANNÉE...
AVEC SA FONCTION
'RUMBLE' !
LUMINEUSE IDÉE, P'PA !



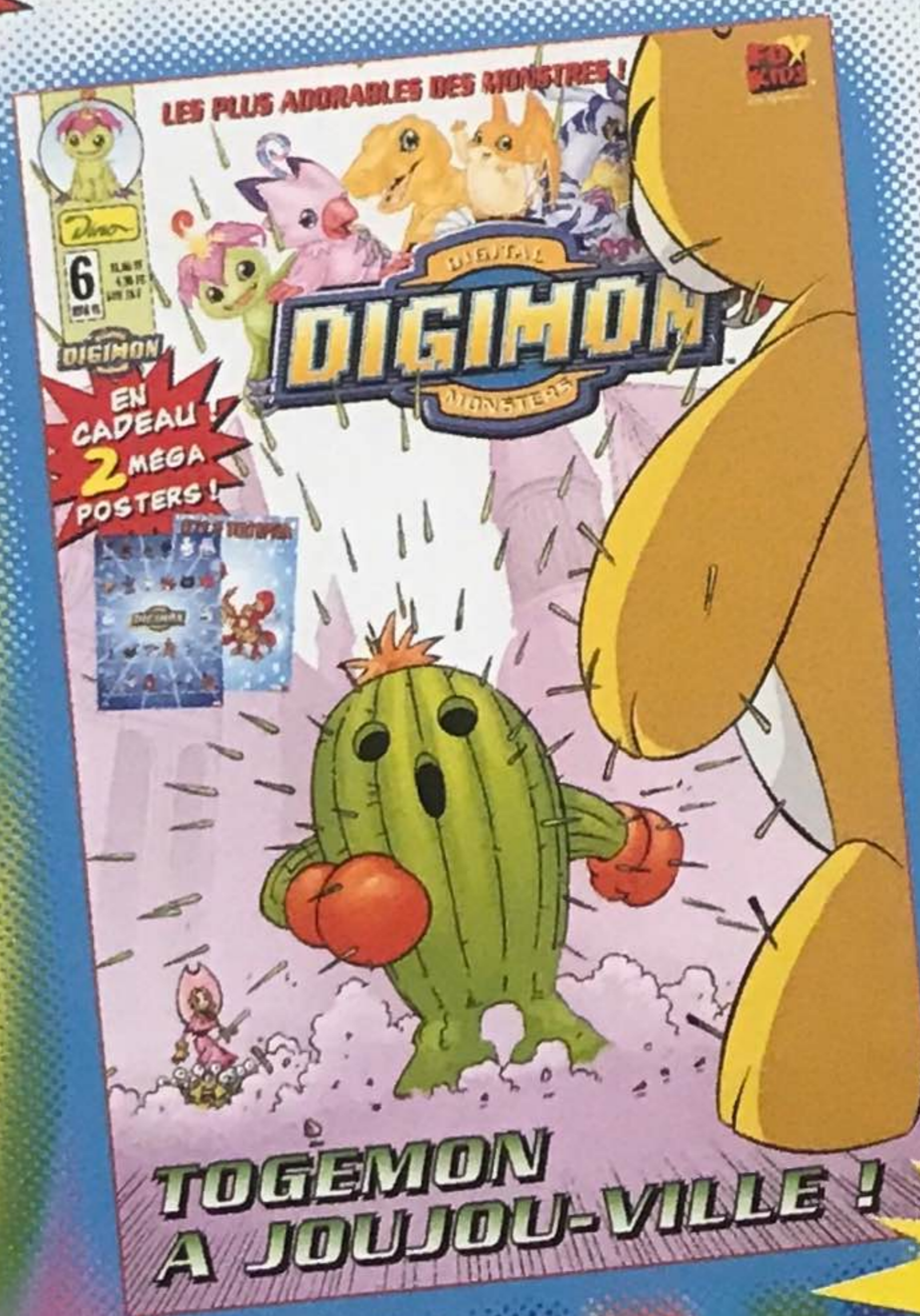
PAR MAURICET ET SALMA

LES PLUS ADORABLES DES MONSTRES !



EN CADEAU !

LA SUPER BD DE LA DIGI SÉRIE TÉLÉ !



2 MEGA POSTERS XL !

**NUMÉRO 6 CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX
DÈS LE 14 MARS 2001 !
TOUS LES JOURS SUR FOX KIDS !**



RETROUVE TES HÉROS PRÉFÉRÉS DANS...

CB Kids!

www.cbkids.net

#9

POWER RANGERS

SAUVETAGE

ECLAIR

AVEC AUSSI :



DIGIMON



LES TORTUES NINJA



SUPERMAN



En Cadeau

L'ALBUM DES POWER RANGERS +
TON PREMIER PAQUET D'IMAGES



Tous les mois chez ton marchand de journaux